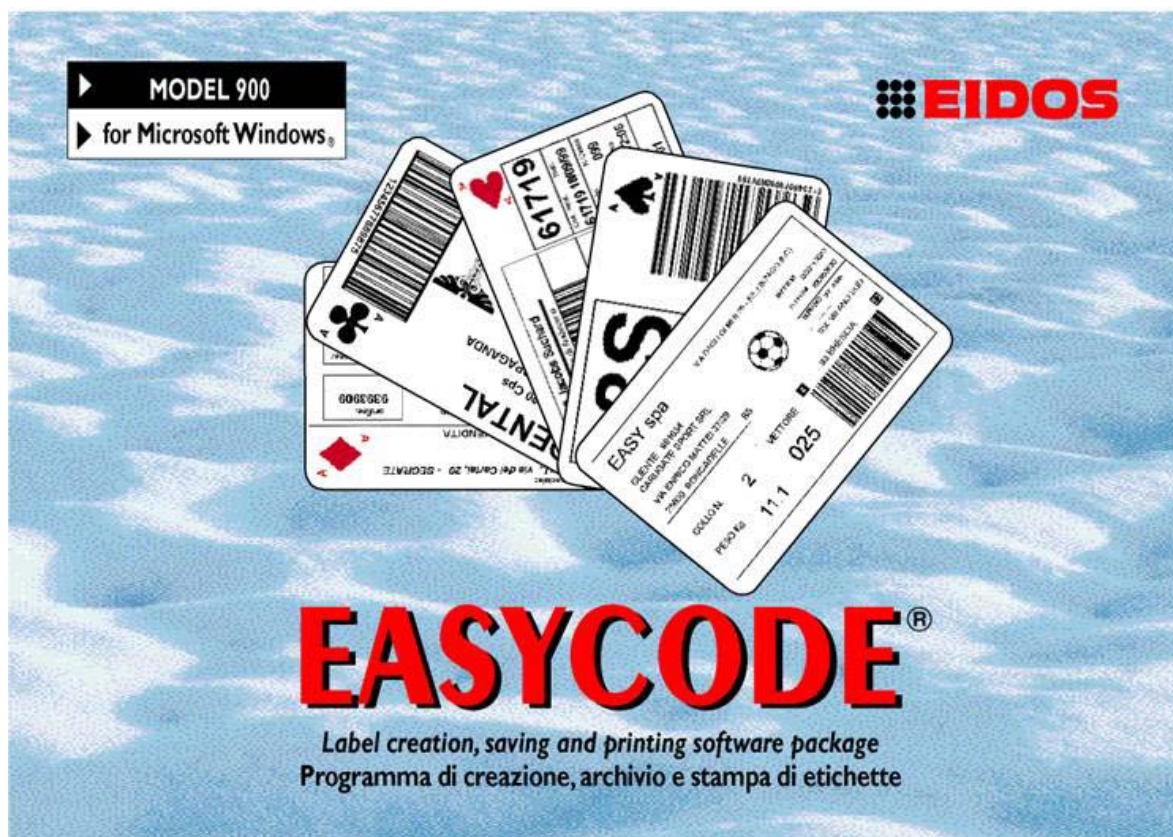

MANUALE D'USO

EASYCODE[®] 900

VERSIONE 32 BIT



**PROGRAMMA DI CREAZIONE,
ARCHIVIO E STAMPA DI ETICHETTE**
Compatibile con
**WINDOWS XP 32/64 bit, WINDOWS 7 32/64 bit,
Vista, WINDOWS 8**

 **EIDOS**
Labelling & Marking Digital Printers

COMPANY
WITH QUALITY SYSTEM
CERTIFIED BY DNV
= ISO 9001/2000 =

MANUALE D'USO
EASYCODE® 900
 VERSIONE 32 BIT

Indice generale

1. INFORMAZIONI GENERALI2

 1.1 DATI IDENTIFICATIVI DEL PRODUTTORE2

 1.2 SCOPO DEL MANUALE2

2. PARAMETRI DEL PROGRAMMA..... 3

 2.1 DESCRIZIONE DEI PARAMETRI DI PROGRAMMA 3

 2.2 DESCRIZIONE DELLE OPZIONI DEL PROGRAMMA EASYCODE 15

 2.3 INSTALLAZIONE DI UN DRIVER STAMPANTE..... 25

3. UTILIZZO DI EASYCODE28

 3.1 AVVIO DEL PROGRAMMA 28

 3.2 DESCRIZIONE DELLA FINESTRA PRINCIPALE 28

 3.3 CREAZIONE DI UNA NUOVA PAGINA (DIMENSIONI, ROTAZIONI, ELABORAZIONI, NOME FILE, ETC..) 32

 3.4 APERTURA DI UNA PAGINA..... 37

 3.5 AUTORICONOSCIMENTO PROPRIETÀ FILE ETICHETTA 39

 3.6 OPZIONI DI VISUALIZZAZIONE 40

 3.7 STAMPA DI UNA PAGINA 43

 3.8 FILE TRANSFER EIDOS 45

 3.8.1 *Trasferimento di una pagina tramite "File transfer Eidos".*..... 45

 3.8.2 *Trasferimento di una pagina tramite "Scelta ed Invio files per Richiamo da I/O.."* ... 47

 3.9 DESCRIZIONE DELLA FUNZIONE DI EDITING TESTI, CODICI A BARRE, LOGHI, BOX, LINEE..... 49

 3.9.1 *Inserimento di un Testo* 49

 3.9.2 *Funzione di Evidenziatura dei testi*..... 50

 3.9.3 *Inserimento di un testo in lingua (UNICODE modalità UTF8)* 53

 3.9.4 *Inserimento di un Codice a barre*..... 56

 3.9.5 *Inserimento di Linee e di Rettangoli*..... 59

 3.9.6 *Inserimento aree negative*..... 59

 3.9.7 *Inserimento di Loghi* 59

 3.9.8 *Allineamento di due o più campi (testi, barcode, immagini)* 60

 3.9.9 *Inserimento di Dati variabili e Data Base* 61

 3.9.10 *Terminale virtuale* 61

4. INSERIMENTO DATI VARIABILI DA OPERATORE.....62

5. INSERIMENTO DATI DA AGGIORNARE IN MODO AUTOMATICO SULLA STAMPANTE.68

 5.1 DATI AUTOMATICI SU EASYCODE. 68

 5.2 TIPI DI DATI AUTOMATICI 68

 5.3 TABELLA DI CODIFICA DEI DATI AUTOMATICI..... 71

6. UTILIZZO IN MODALITÀ MULTI-SESSIONE73

7. USO DI EASYCODE COME ACCOUNT USER.....74

8. COLLEGAMENTO SERIALE RS232 TRA COMPUTER E STAMPANTE EIDOS.....76

9. COLLEGAMENTO ETHERNET O WIFI TRA PC E STAMPANTE76

RT464 it_G	15.05.15	Release 7.50	M.Giarnetti	M.Casetta	G.Tabasso
Revisione	Data	Descrizione	Redatto	Verificato	Approvato

1. Informazioni Generali

1.1 Dati identificativi del produttore

Il programma software EASYCODE 900 è stato interamente sviluppato dalla:

EIDOS S.p.A.

Via dell'Industria, 11 - ZI Fontaneto 10023 • CHIARI (TO) ITALY

E-mail: idos@idos.eu • <http://www.idos.eu>

Tutti i diritti sul programma EASYCODE 900 sono riservati. La riproduzione, anche parziale, del Programma, della "Guida all'installazione" e del "Manuale d'Uso", in ogni forma, è vietata, a meno di espressa licenza scritta da parte della EIDOS s.p.a.

Il contenuto della Guida all'installazione e del Manuale d'uso è soggetto a modifiche e a migliorie senza preavviso.

Ogni sforzo è stato fatto per assicurare la precisione del contenuto. In caso di rilevamento di errori, si prega di darne informazione alla EIDOS al fine di rendere il manuale il più esauriente possibile.

La EIDOS non si assume alcuna responsabilità per qualsiasi errore accidentale o per eventuali danni conseguenti, in connessione alla fornitura, prestazioni o uso della Guida all'installazione e di questo Manuale d'uso.

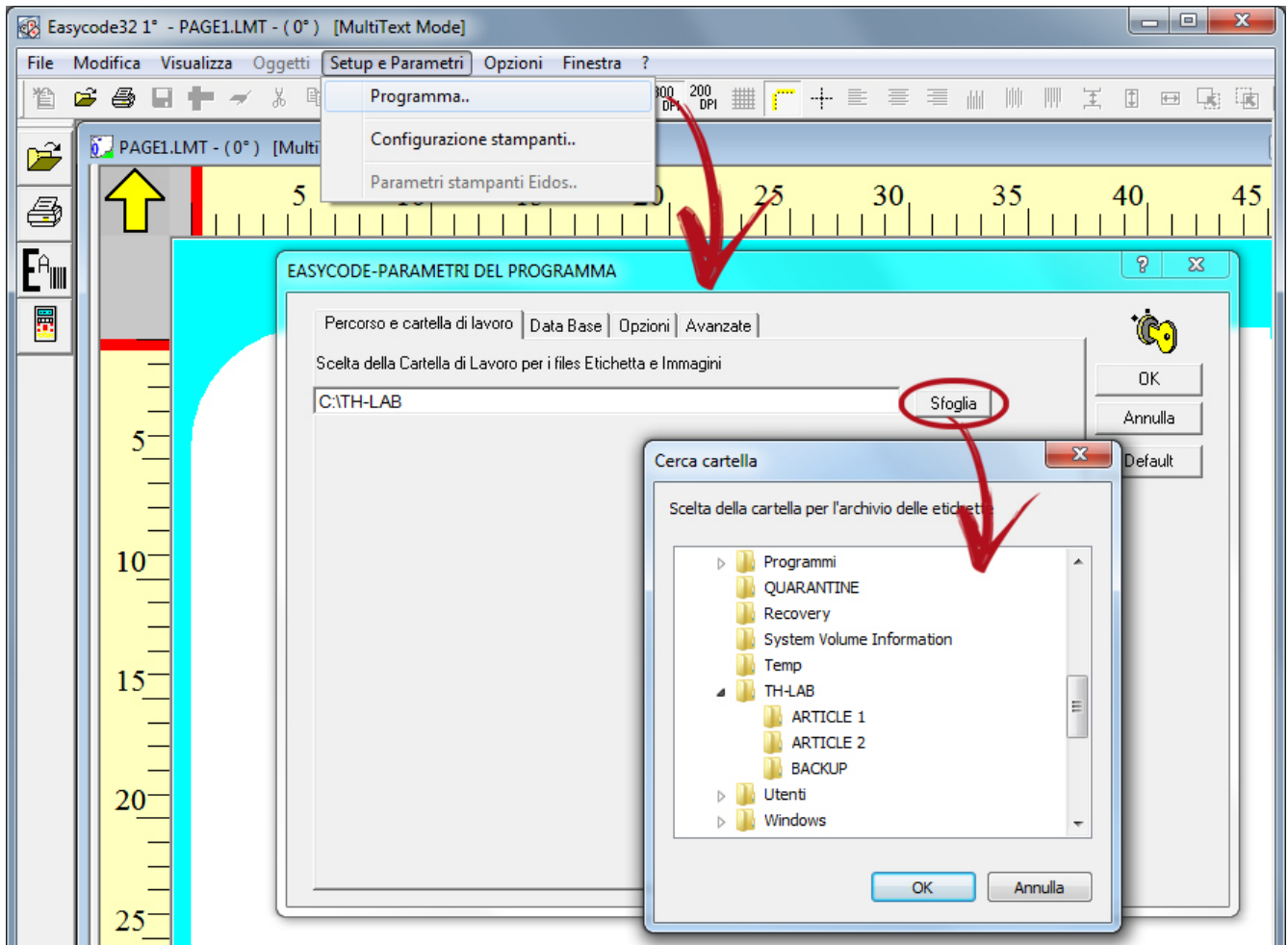
1.2 Scopo del manuale

Il presente Manuale d'uso è destinato ad assistere l'utilizzatore del programma EASYCODE 900. 7.50 e versioni successive.

2. Parametri del programma

2.1 Descrizione dei parametri di programma

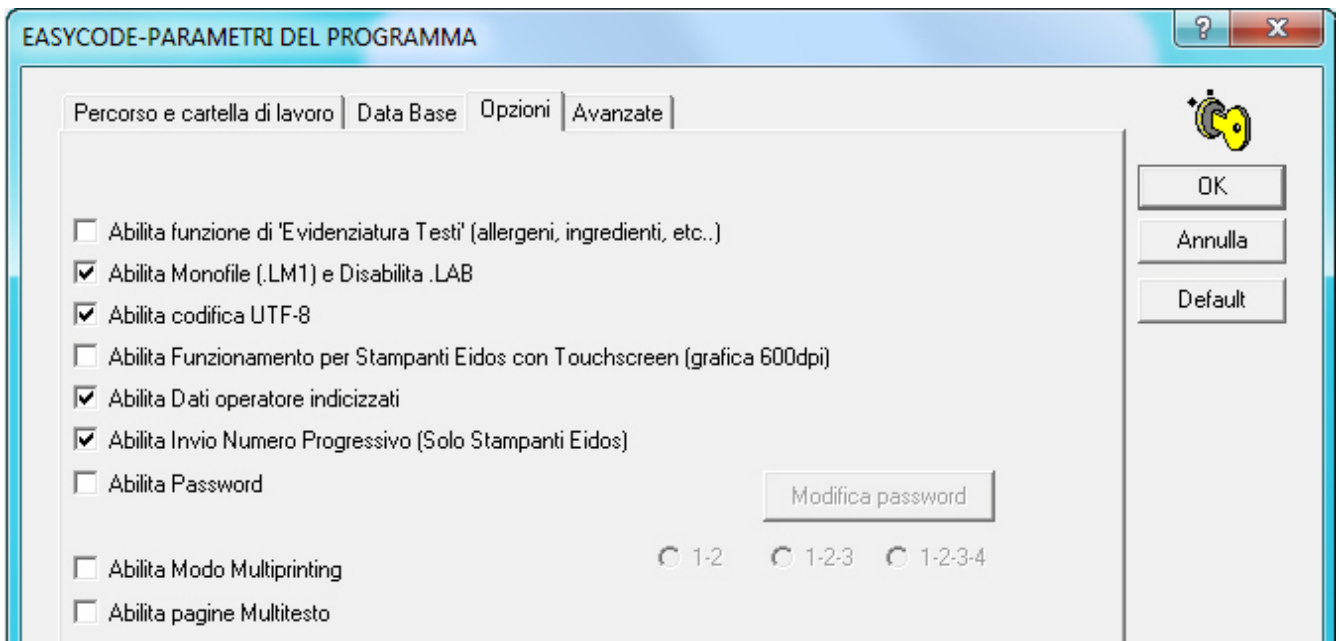
Definizione di un direttorio di lavoro:



Tutti i file etichetta verranno salvati nel direttorio definito come "Cartella di lavoro".

In fase di apertura di un file etichetta EASYCODE proporrà il percorso definito come "Cartella di lavoro".

Parametri di funzionamento del programma:



- **Abilita funzione di "Evidenziatura testi":** EASYCODE 7.50 permette, utilizzando esclusivamente fonti Windows, di evidenziare su una riga o su una multi-riga, parti di testo modificando le seguenti caratteristiche: Grassetto/Normale/Italico, Altezza carattere, Tipo di fonte (es. ArialUnicode, ArialBlack, Times New Roman etc), Sottolineatura. [Vedi par. 3.9.2.]

- **Abilita Monofile (.LM1) e disabilita (.LAB):** il formato .LAB veniva usato in passato; si consiglia di usare il formato .LM1 che contiene nello stesso file sia le parti grafiche che le tabelle di codifica, oltre che le informazioni sul formato etichetta.

- **Abilita codifica UTF-8:** abilitare questo modo di funzionamento se si desidera stampare testi nei vari set di caratteri specifici (es. greco, arabo ecc.).

- **Abilita funzionamento per stampanti EIDOS con touchscreen (grafica 600 dpi):** abilitando questa funzione la grafica memorizzata nel file etichetta .LM1, quindi i loghi e le fonti windows, vengono compressi con risoluzione 600 dpi (23,64 punti/mm). I file .LM1 con tanta grafica avranno una dimensione in KB doppia rispetto ad uno stesso file .LM1 compresso con risoluzione 305 DPI (12 punti/mm).

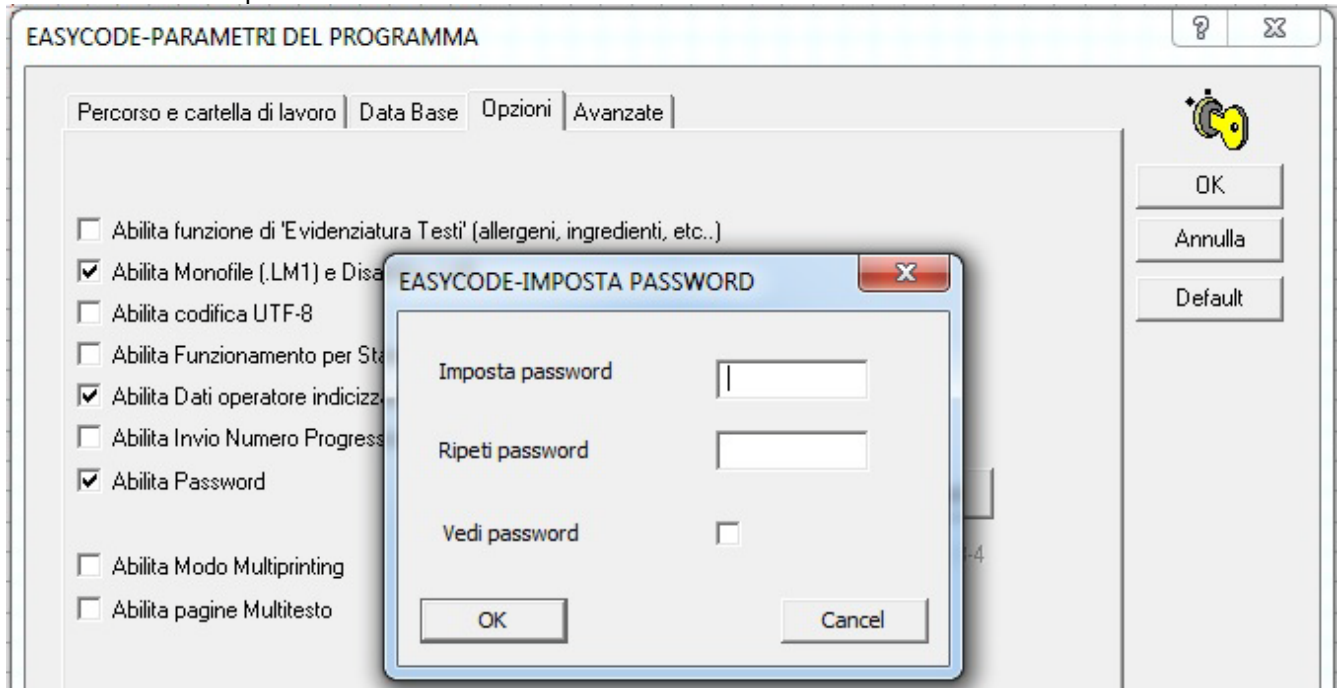
Nota: questa modalità di funzionamento non è compatibile con le stampanti con floppy disk; al caricamento di un file .LM1 costruito con questa flag attiva la stampante genera anomalia "E52: Sequenza non corretta: w".

- **Abilita Dati operatore Indicizzati:** abilitare questa modalità se si desidera lavorare con i dati variabili "con identificatore", che permettono la ricezione e la compilazione di dati variabili da PLC o da programma esterno in modo indipendente dalla posizione nelle righe ASCII dell'etichetta. L'identificatore ("nn" numerico di 2 cifre) associato a quel dato operatore genera una corrispondenza univoca con il dato ricevuto via seriale o via rete mediante l'uso del protocollo ^|inn. Possono essere gestiti fino a 48 dati variabili sull'etichetta. Per maggiori dettagli far riferimento al capitolo che descrive i "Dati variabili da operatore".

- **Abilita invio numero progressivo (solo per stampanti EIDOS):** abilitando questa funzione, insieme al file etichetta da stampare viene inviato alla stampante EIDOS anche il numero progressivo di partenza.

In fase di stampa di un etichetta viene richiesta l'impostazione del numero progressivo; la stampante EIDOS che riceve l'etichetta inizializzerà il contatore progressivo al valore impostato.

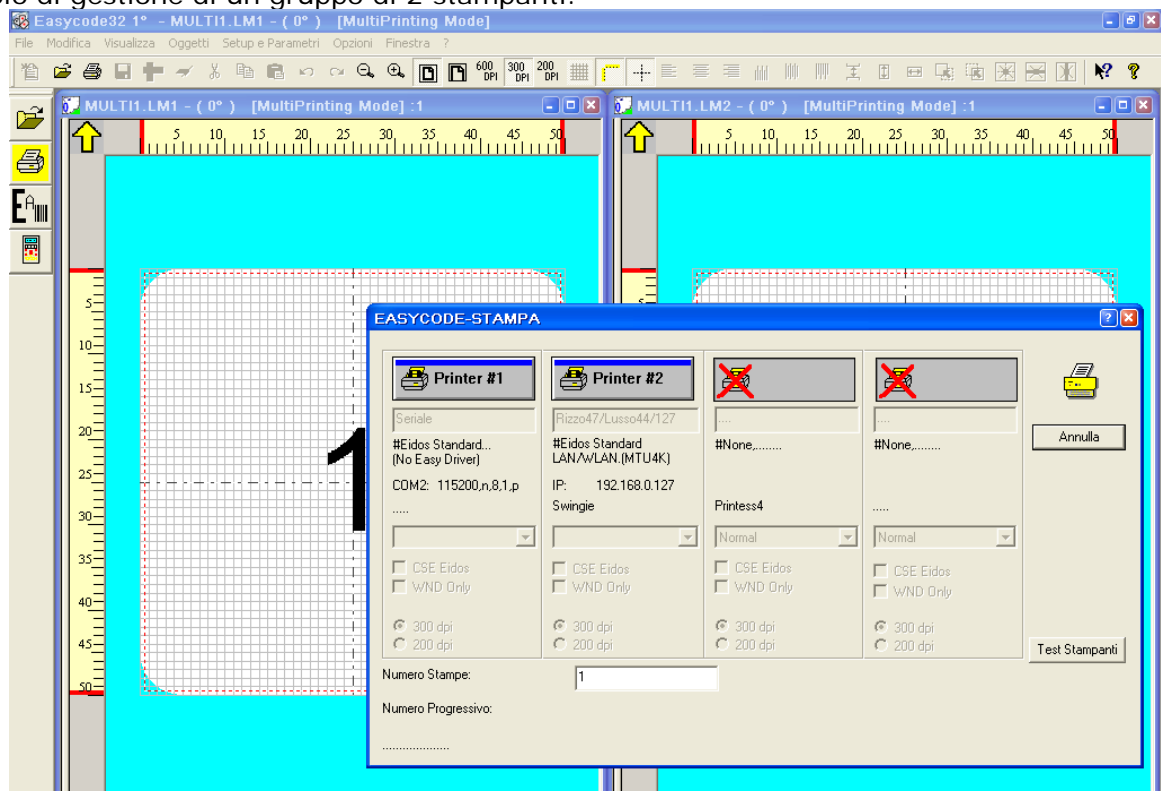
- **Abilita Password:** permette di abilitare una password che limita all'utilizzatore le funzioni di modifica dei "Parametri del programma", "Configurazione delle stampanti" "Editing o modifica di file etichetta". La password di default è: 123456.



- **Abilita Modo Multiprinting (1-2, 1-2-3, 1-2-3-4):** abilitare questa funzione quando si desidera gestire le stampanti a gruppi di 2, 3 o 4. Vengono creati con EASYCODE dei file etichetta con lo stesso nome ma con estensione diversa: esempio PIPPO.LM1, PIPPO.LM2, PIPPO.LM3, PIPPO.LM4.

- L'etichetta PIPPO.LM1 verrà inviata alla stampante definita come Printer#1
 - L'etichetta PIPPO.LM2 verrà inviata alla stampante definita come Printer#2
 - L'etichetta PIPPO.LM3 verrà inviata alla stampante definita come Printer#3
 - L'etichetta PIPPO.LM4 verrà inviata alla stampante definita come Printer#4
- I file PIPPO.LMn possono avere contenuti e formati diversi fra di loro.

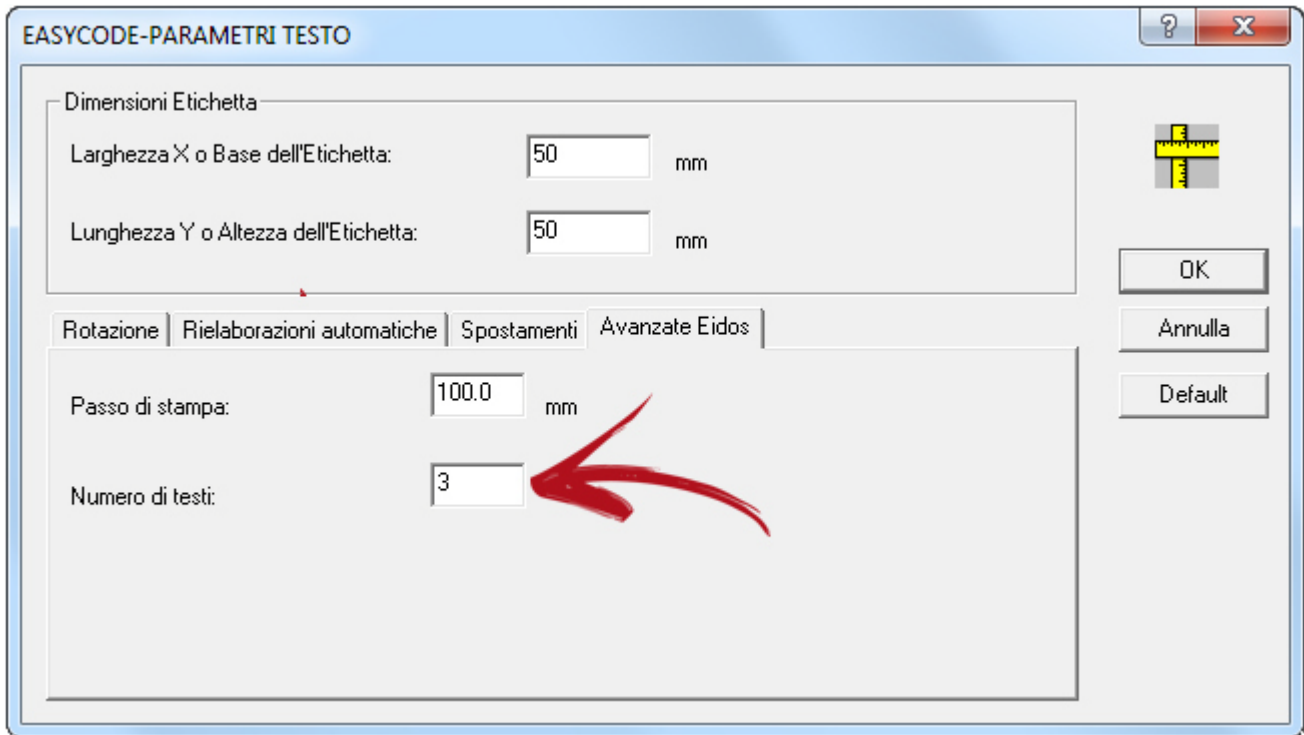
Esempio di gestione di un gruppo di 2 stampanti:



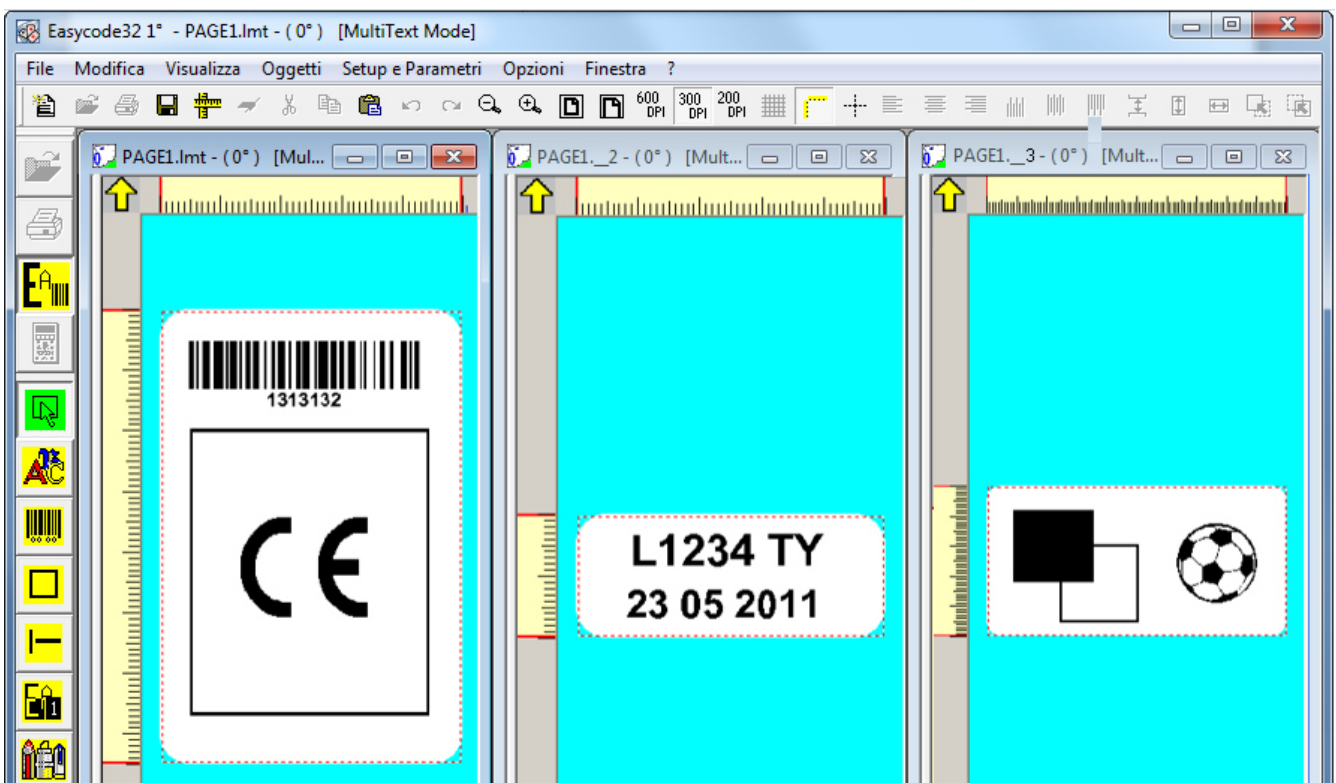
- Abilita Pagine Multitesto.

Attenzione! Le stampanti Printess EIDOS non gestiscono questa modalità di funzionamento.

Viene generato un file etichetta unico con estensione LMT (es. PIPPO.LMT) che può contenere fino a 4 etichette diverse. Con "Numero di testi" si definisce il numero di etichette contenute nel file .LMT: es. 3 testi.

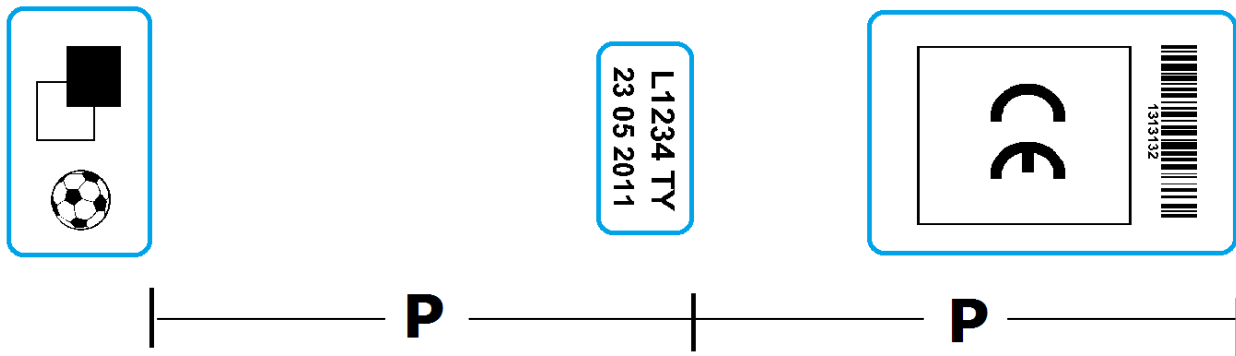


Ogni pagina può avere dimensioni diverse, compatibilmente con l'area di stampa massima permessa dalla stampante EIDOS e contenuti diversi.

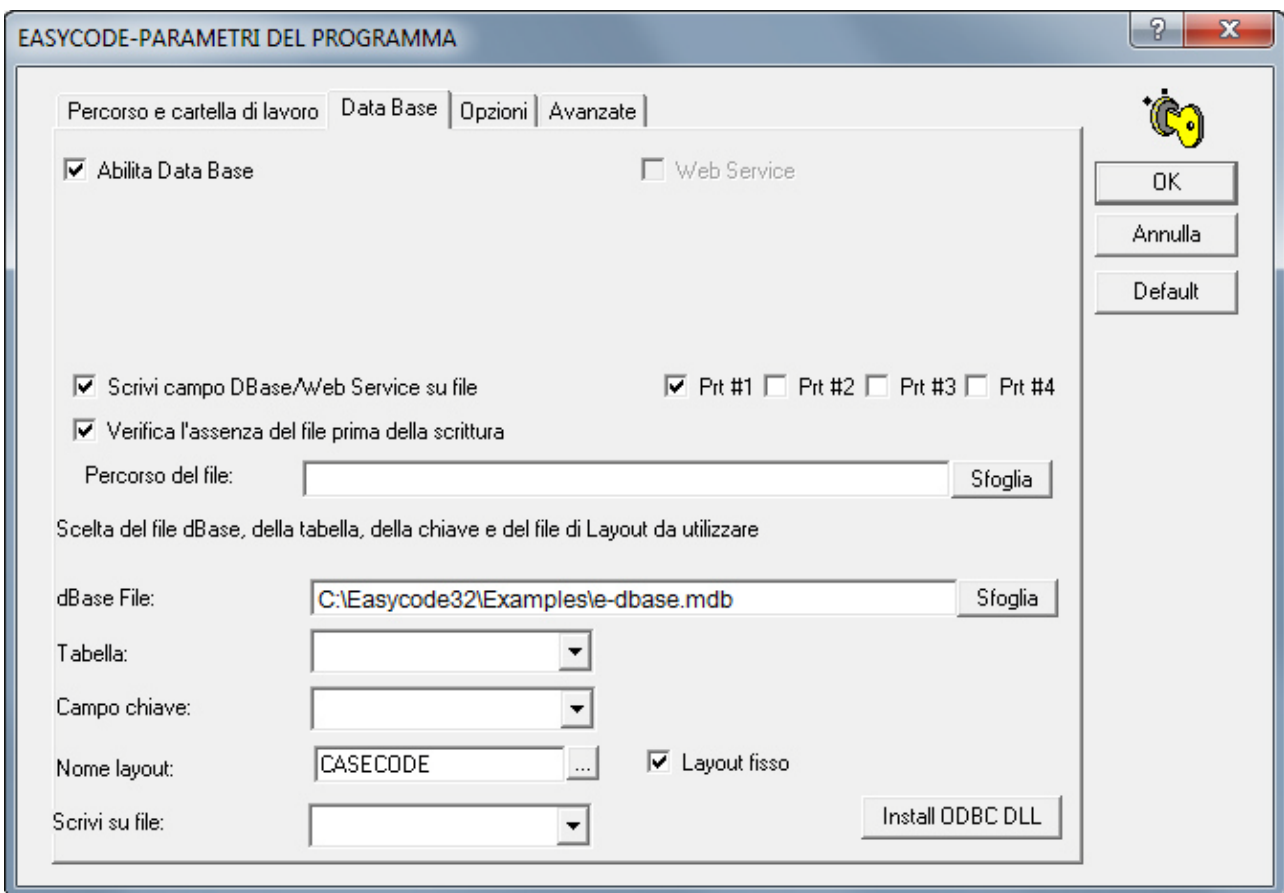


Il passo di stampa P è la distanza tra l'inizio di un testo ed il successivo. Il passo di stampa P non può essere di valore inferiore alla lunghezza Y dell'etichetta più lunga (esclusa la lunghezza Y dell'ultimo testo).

Descrizione del passo di stampa P nella gestione dei file .LMT (multitesto):



Abilitare la gestione di un database (solo versione EASY900):



Tipi di database utilizzabili con EASYCODE.

File database .mdb, .accdb (dalla rel. 7.03 di EASYCODE) generati con MS ACCESS

Attenzione!

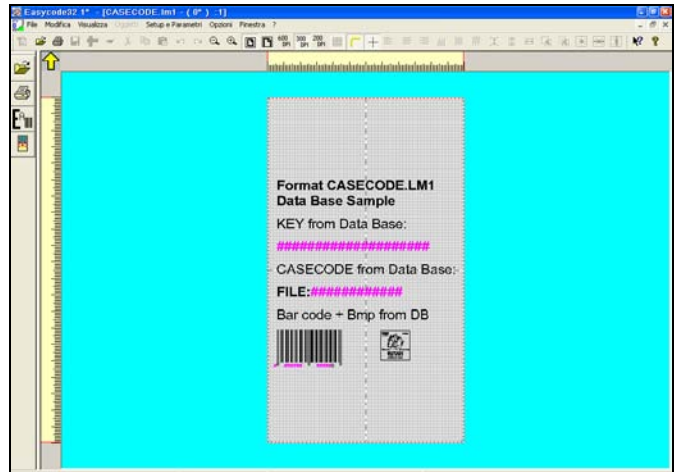
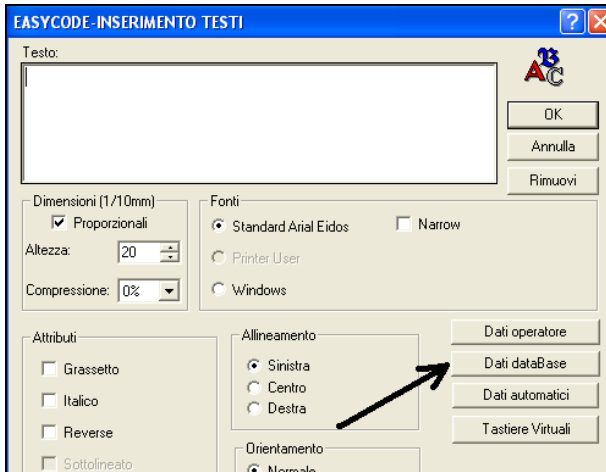
I file di database in formato .dbf sono sconsigliati per nuove applicazioni perché non permettono l'uso di caratteri UTF8. Inoltre le ultime versioni di Excel non permettono più le esportazioni in questo formato.

NOTA:

Se all'apertura di un database viene visualizzato il messaggio "I driver per il funzionamento non sono stati trovati" oppure "Il driver non supporta questa funzione" occorre copiare il file "vfpodbc.dll" da 955KB disponibile in C:\Easycode32\... in C:\WINDOWS\System32\... per i sistemi a 32 bit ed in C:\WINDOWS\Syswow64\... per i sistemi a 64 bit. Probabilmente il file presente da copiare è di dimensione inferiore di quello esistente (21KB ad esempio).

Scelta del file dBase, della tabella, della chiave e dei file di Layout da utilizzare

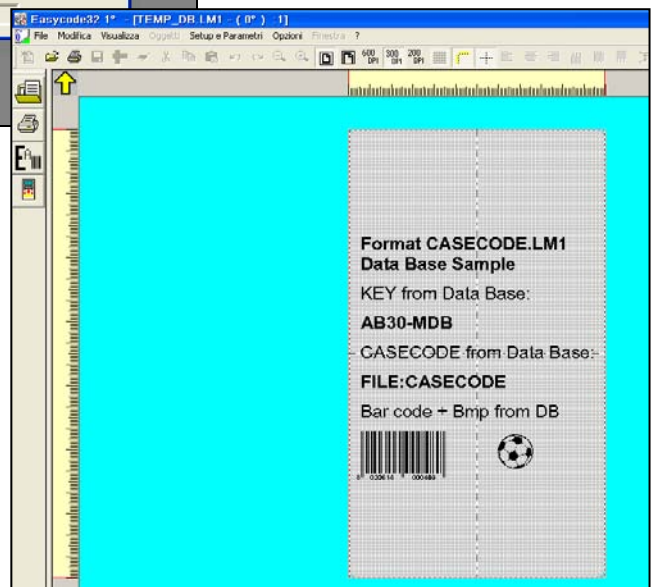
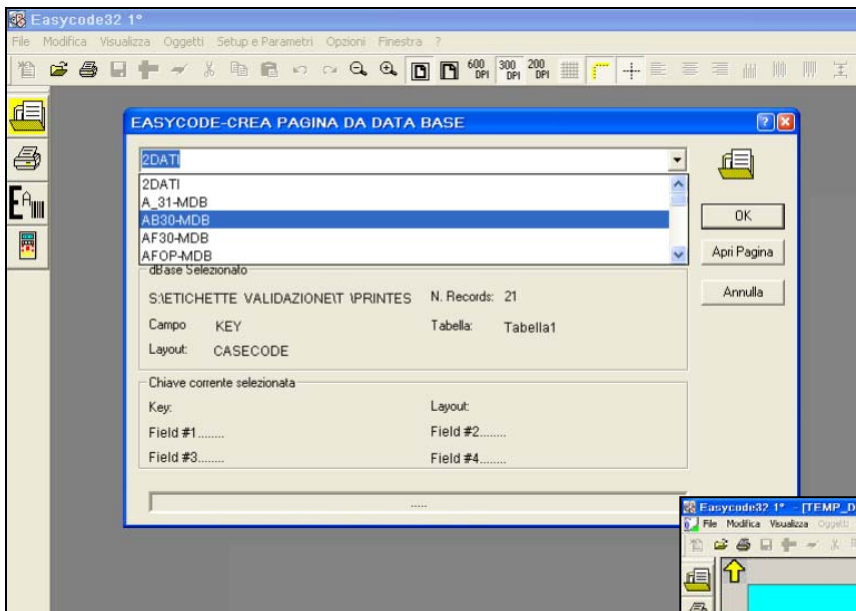
Permette di inserire sull'etichetta layout dei campi variabili da database che poi vengono riempiti automaticamente in seguito alla scelta del codice articolo:



Nota:

I "Dati da Database" sono evidenziati da EASYCODE sull'etichetta in colore viola.

Per aprire la lista degli articoli:



Selezionare l'articolo dal data base scelto precedentemente e confermare con OK per vedere l'etichetta compilata a video.

Dalla versione 7.03 in poi sono disponibili le seguenti funzioni di database:

1) **“Scrivi campo DBase/Web Service su file”** Ogni volta che l'operatore carica un nuovo articolo da database è possibile, abilitando questa flag, far sì che EASYCODE scriva il contenuto del campo di database definito nel campo *“Scrivi su file”* su un file di testo all'interno di un file di testo in formato UTF-8. E' possibile generare un file per ognuna delle 4 stampanti collegate (Prt #1, Prt #2, Prt #3, Prt #4). Per ogni stampante viene generato e aggiornato ad ogni invio in stampa di un'etichetta compilata da database, un file con il seguente nome:

- DB_fieldPR1.TXT per la stampante 1
- DB_fieldPR2.TXT per la stampante 2
- DB_fieldPR3.TXT per la stampante 3
- DB_fieldPR4.TXT per la stampante 4

I files DB_fieldPRn.TXT verranno generati e salvati nel direttorio definito nel campo *“Percorso del file”*.

Il file DB_fieldPRn.TXT generato può essere utilizzato da un programma esterno per inviare il dato estratto dal campo di database e reso disponibile sul file DB_fieldPRn.TXT ad un'altra unità (es. confezionatrice), per predisporre i parametri per la produzione dell'articolo caricato dall'operatore.

Il programma esterno apre il file DB_fieldPRn.TXT in *“sola lettura”* e verifica con una certa cadenza periodica (es. 1 volta ogni 5 secondi) il contenuto del file. Ricontrata all'interno del file una variazione del contenuto, il programma esterno ne preleva il dato per i suoi usi.

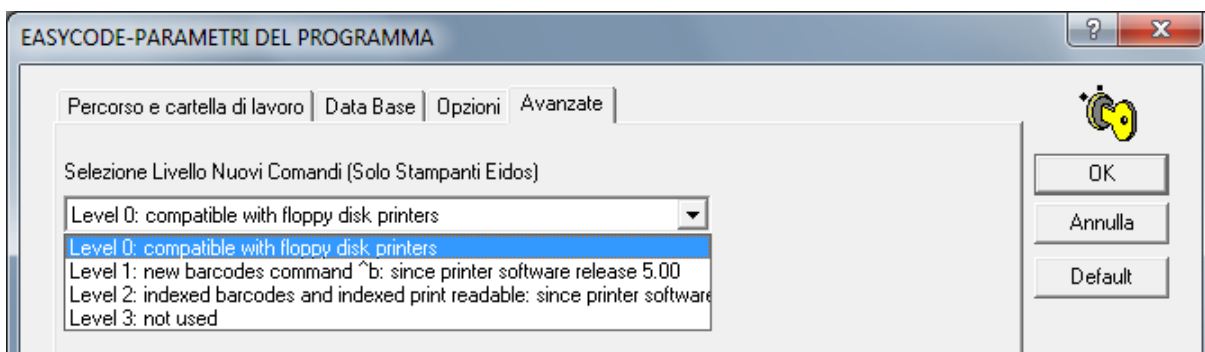
Se la flag *“Verifica assenza del file prima della scrittura”* è attiva, EASYCODE verifica che il file non sia già presente nel direttorio di lavoro prima di scrivere il file. Nel caso il file sia presente EASYCODE segnala l'errore. Occorre quindi che il programma esterno esegua sempre la cancellazione del file dopo la lettura, in modo che EASYCODE al invio in stampa del nuovo articolo da parte dell'operatore possa rigenerare il file in quanto il file non esiste più nel direttorio di lavoro. Questo serve per garantire un sincronismo tra programma EASYCODE ed il programma esterno che gestisce il dato contenuto nel file DB_fieldPRn.TXT. Se la flag di *“Verifica assenza del file prima della scrittura”* è disabilitata, ad ogni invio di un nuovo articolo EASYCODE sovrascrive il dato contenuto nel file DB_fieldPRn.TXT e se il file non esiste lo rigenera ma non viene eseguito alcun controllo aggiuntivo.

2) Gestione funzione di **“Layout fisso”**.

E' possibile gestire come etichetta layout un file .LM1 unico per tutti gli articoli di database. Lavorando con layout fisso ad ogni record estratto dal database verrà compilato il file layout .LM1 predefinito. Non è necessario aggiungere una nuova colonna nel database per il layout etichetta.

3) Gestione del campo **“Scrivi su file”**. In questo campo si definisce il campo di database il cui contenuto verrà scritto sul file DB_fieldPRn.TXT.

Parametri di Programma Avanzati:



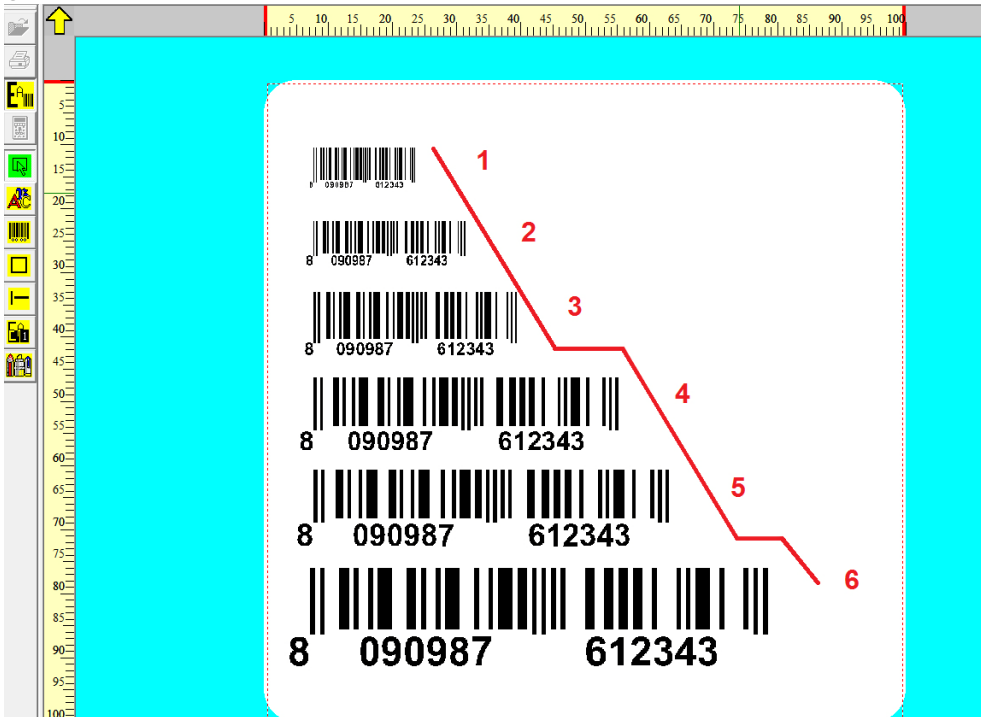
In questo menù si possono selezionare i livelli di funzionamento di EASYCODE in termini di compatibilità con le stampanti EIDOS.

EASYCODE Livello 0:

Abilitando la funzione di EASYCODE "Livello 0" i codici a barre vengono codificati con il comando CSE

^B....

Il passaggio da ingrandimento 3 a ingrandimento 4 non è graduale. I codici a barre di nuova generazione non sono disponibili nella modalità "livello 0": occorre abilitare almeno il "livello 1".

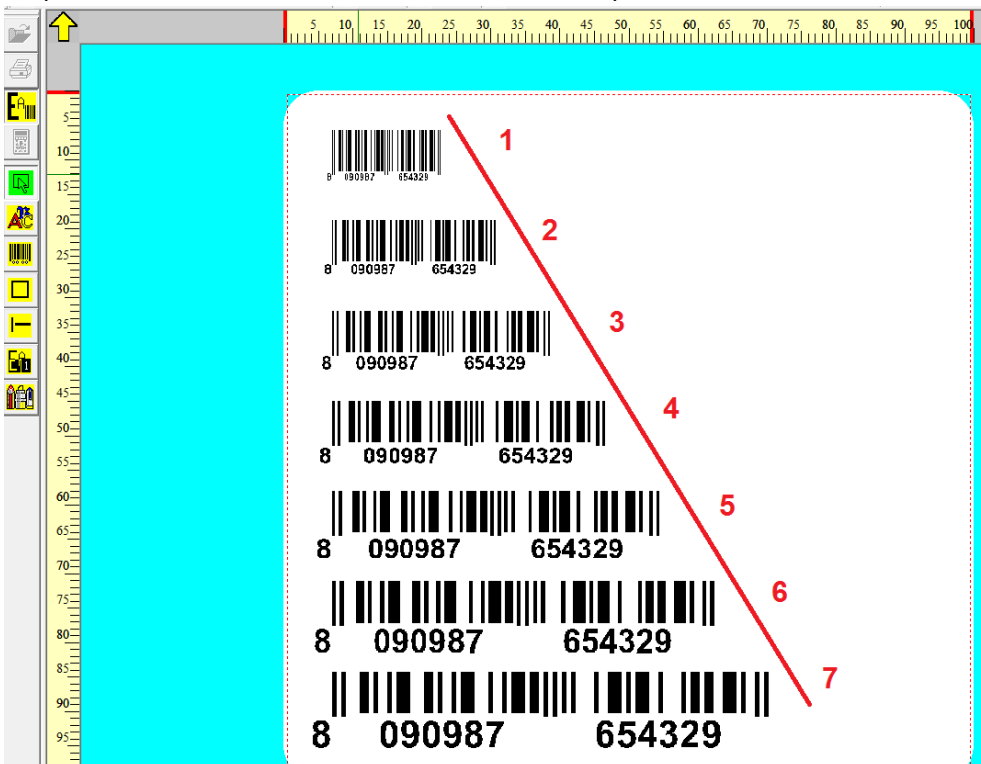


EASYCODE Livello 1:

Abilitando la funzione di EASYCODE "Livello 1" i codici a barre vengono codificati con il comando CSE

^b....

Gli ingrandimenti dei codici a barre sono graduali. Alcuni codici a barre di nuova generazione sono disponibili solo nella modalità "livello 1" o superiore.



EASYCODE Livello 2 (consigliato per nuove applicazioni):

Abilitando la funzione di EASYCODE "Livello2" i codici a barre vengono codificati con il comando CSE

^b

Impostazione ingrandimenti dei codici a barre con EASYCODE "Livello 2":

La TABELLA 1 di pagina seguente descrive gli ingrandimenti di codice a barre stampabili, con dipendenza dalla risoluzione a 305 o 600 DPI della testina montata a bordo della stampante EIDOS in uso.

Nella tendina di impostazione dell'ingrandimento del codice a barre sono descritte le seguenti informazioni:

- spessore barra più piccola in mm
- spessore barra più piccola in mils
- risoluzione della testina con la quale l'ingrandimento è ottenibile in stampa (305 o 600 dpi).

Qualora si scelga un ingrandimento del codice a barre fattibile solo con la testina a 600 DPI, il codice stampato con una testina 305 DPI verrà stampato con l'ingrandimento pari al valore superiore ammesso per quella risoluzione di testina.

Esempio:

L'ingrandimento 0,125mm – 5 mils stampabile solo con risoluzione 600 dpi verrà stampato da una testina a 305 DPI come 0,167 mm - 6,5 mils.

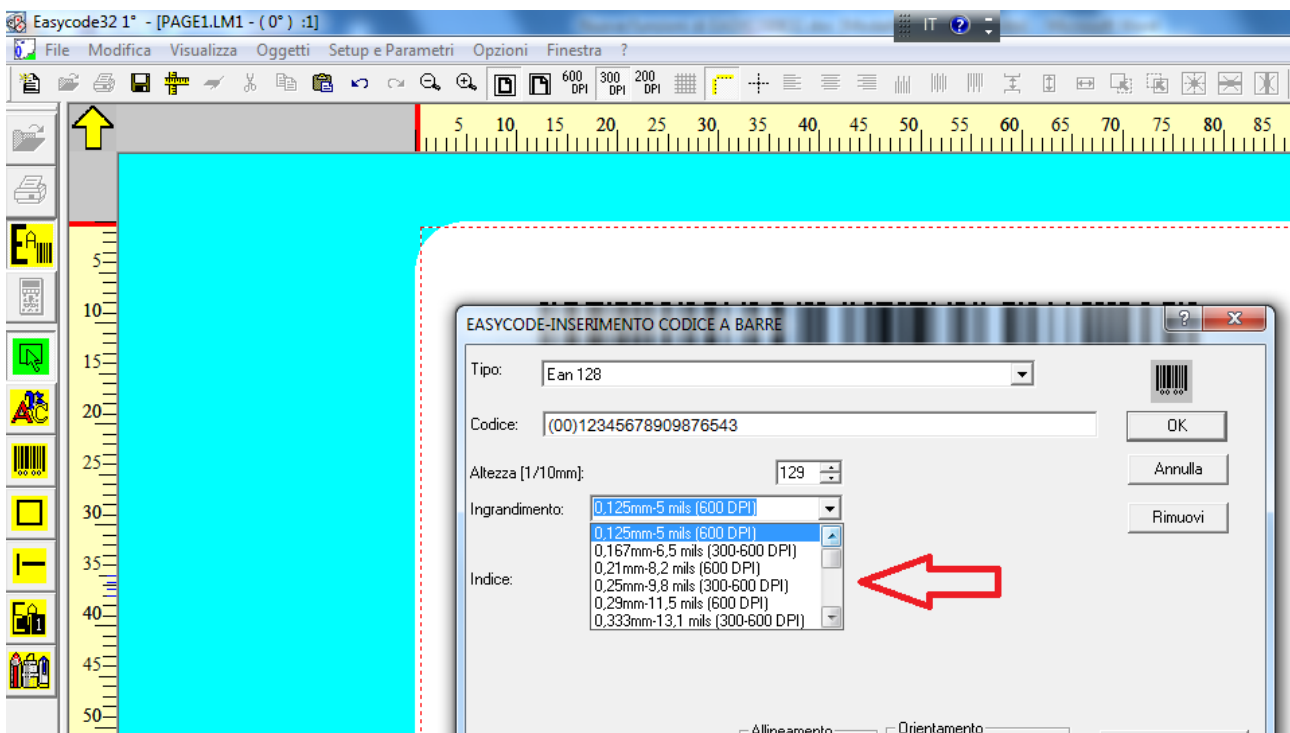


TABELLA 1
Ingrandimento codici a barre (EASYCODE “Livello 2”)

Protoc. CSE	305 DPI (12 punti/mm)	600 DPI (23,64 punti/mm)	Tendina scelta Ingrandimenti
^b....23	stampa ingrandimento	3/24	0,125mm-5mils (600DPI)
^b....24	2/12	4/24	0,167mm-6,5mils (305-600DPI)
^b....25	stampa ingrandimento	5/24	0,21mm-8,2mils (600DPI)
^b....26	3/12	6/24	0,25mm-9,8mils (305-600DPI)
^b....27	stampa ingrandimento	7/24	0,29mm-11,5mils (600DPI)
^b....28	4/12	8/24	0,333mm-13,1mils (305-
^b....29	stampa ingrandimento	9/24	0,375mm-14,8mils (600DPI)
^b....30	5/12	10/24	0,416mm-16,4mils (305-
^b....31	stampa ingrandimento	11/24	0,458mm-18 mils (600DPI)
^b....32	6/12	12/24	0,5mm-19,7mils (305-600DPI)
^b....33	stampa ingrandimento	13/24	0,54mm-21,3mils (600DPI)
^b....34	7/12	14/24	0,583mm-23mils (305-600DPI)
^b....35	stampa ingrandimento	15/24	0,625mm-24,6mils (600DPI)
^b....36	8/12	16/24	0,667mm-26,4mm (305-
^b....37	stampa ingrandimento	17/24	0,71mm-27,9mm (600 DPI)
^b....38	9/12	18/24	0,75mm-29,5mm (305-600DPI)
^b....39	stampa ingrandimento	19/24	0,792mm-31,1mils (600DPI)
^b....40	10/12	20/24	0,833mm-32,8mils (305-
^b....41	stampa ingrandimento	21/24	0,888mm-34,4 mils (600 DPI)
^b....42	11/12	22/24	0,916mm-36,1mils (305-
^b....43	stampa ingrandimento	23/24	0,958mm-37,7mils (600DPI)
^b....44	12/12	24/24	1mm-39,3mils (305-600DPI)
^b....45	stampa ingrandimento	25/24	1,04mm-41mils (600DPI)
^b....46	13/12	26/24	1,08mm-41,6mils (305-600DPI)
^b....47	stampa ingrandimento	27/24	1,13mm-44,3mils (600DPI)
^b....48	14/12	28/24	1,17mm-45,9mils (305-600DPI)
^b....49	stampa ingrandimento	29/24	1,21mm-47,6mils (600DPI)
^b....50	15/12	30/24	1,25mm-49,2mils (305-600DPI)
^b....51	stampa ingrandimento	31/24	1,29mm-50,8mils (600DPI)
^b....52	16/12	32/24	1,33mm-52,5mils (305-600DPI)
^b....53	stampa ingrandimento	33/24	1,38mm-54,1mils (600DPI)
^b....54	17/12	34/24	1,42mm-55,8mils (305-600DPI)
^b....55	stampa ingrandimento	35/24	1,46mm-57,4mils (600DPI)
^b....56	18/12	36/24	1,50mm-59mils (305-600DPI)
^b....57	stampa ingrandimento	37/24	1,54mm-60,7mils (600 DPI)
^b....58	19/12	38/24	1,58mm-62,3mils (305-600DPI)
^b....59	stampa ingrandimento	39/24	1,63mm-64mils (600DPI)
^b....60	20/12	40/24	1,67mm-65,6mils (305-600DPI)

Con l'abilitazione del "livello 2" di funzionamento, viene richiesto di associare ad ogni codice a barre inserito nell'etichetta un indice (es. 00, 01 etc...).

Ogni codice a barre inserito avrà associato un numero identificatore che lo distinguerà in modo univoco dagli altri codici a barre presenti sull'etichetta.

EASYCODE-INSEMENTO CODICE A BARRE

Tipo: Ean 128

Codice: (00)12345678909876543

Altezza [1/10mm]: 80

Ingrandimento: 0,125mm-5 mils (600 DPI)

Indice: 0

Stampa chiaro

Altezza chiaro ridotta

Larghezza chiaro ridotta

Reverse

Abilita verifica codice a barre

Allineamento

Sinistra

Centro

Destra

Orientamento

Normale

90 Gradi

180 Gradi

270 Gradi

Posizione

X: 0

Y: 0

OK

Annulla

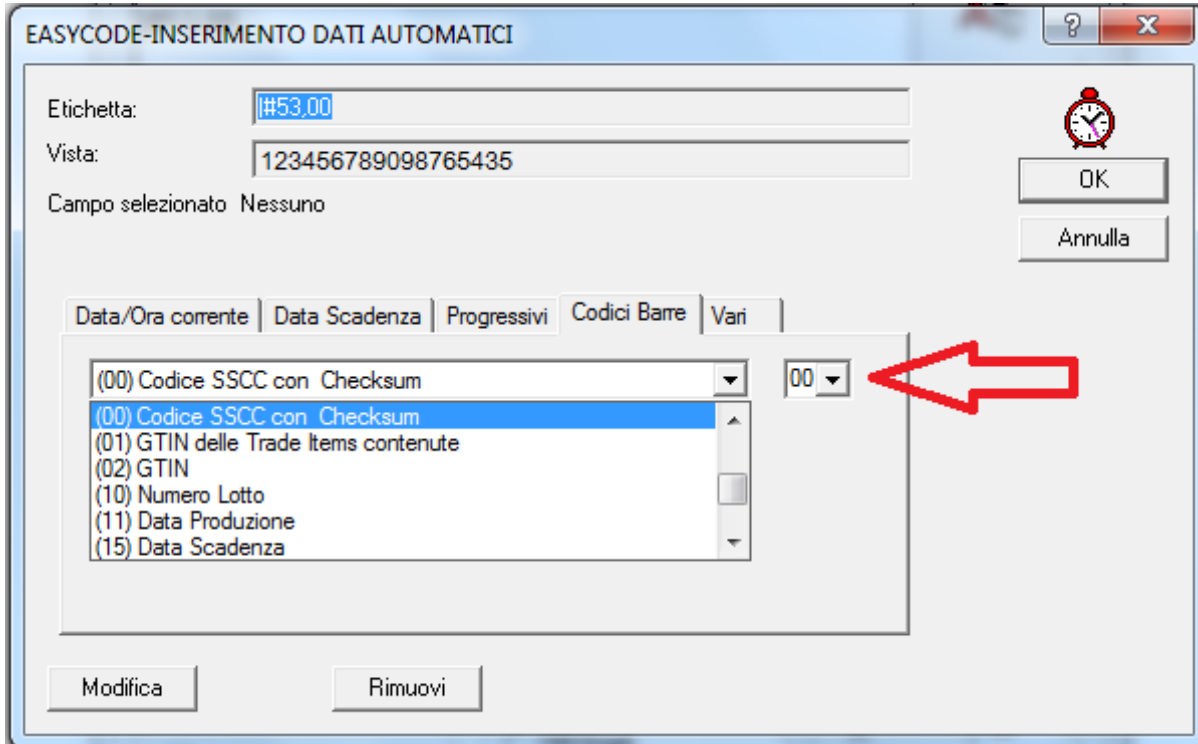
Rimuovi

Dati operatore

Dati dataBase

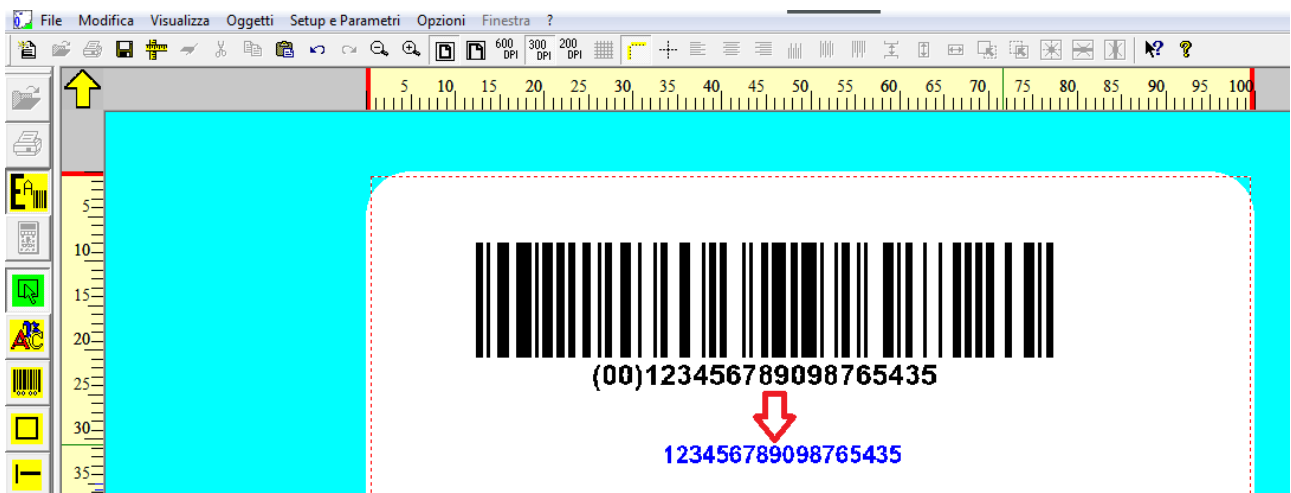
Dati automatici

Nel caso in cui si desideri nascondere il testo in chiaro standard proposto da EIDOS (disabilitando la flag di "Stampa chiaro") e lo si voglia replicare per intero (es. Codice barcode) o solo in parte (es. Check digit) come dato automatico, sia sotto il codice a barre sia in altri punti dell'etichetta definendo in modo indipendente la dimensione dei caratteri, occorre inserire uno dei dati automatici disponibili nella tendina "Codici Barre".



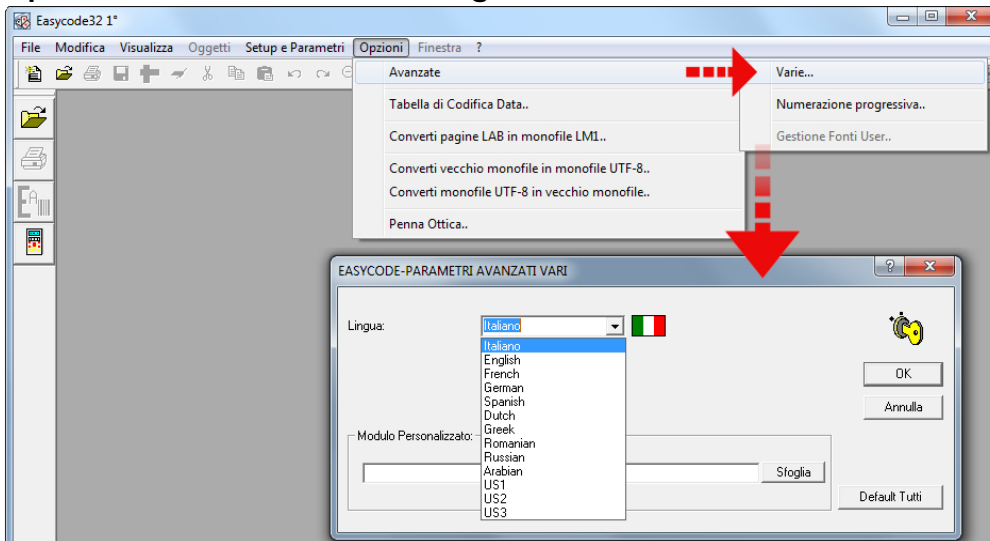
Nel momento in cui si inserisce il dato automatico che richiama una caratteristica del codice a barre (codice, check digit, contenuto AI (00) o di altri identificatori) occorre associare al dato automatico l'indice del codice a barre a cui si riferisce, in modo da creare una corrispondenza biunivoca tra il campo testo automatico ed il codice a barre stesso.

Al variare del contenuto del codice a barre, per la presenza di un numero progressivo all'interno o per un nuovo dato variabile ricevuto dal sistema gestionale, automaticamente varierà il contenuto nel testo automatico ad esso associato.



2.2 Descrizione delle Opzioni del programma EASYCODE

Opzioni / Avanzate/ Varie/ Lingua



Opzioni /Avanzate: "Tabella di codifica data".

La tabella di codifica dati viene utilizzata quando il formato standard del dato automatico (es. Giorno, Mese, Anno, etc...) proposto da EIDOS non corrisponde all'esigenza di stampa del cliente.

Esempio 1:

Formato standard del dato automatico "Mese": 01,02,03,...,12

Formato del dato automatico "Mese" definibile utilizzando la tabella di codifica: GEN, FEB, MAR,..., DIC.

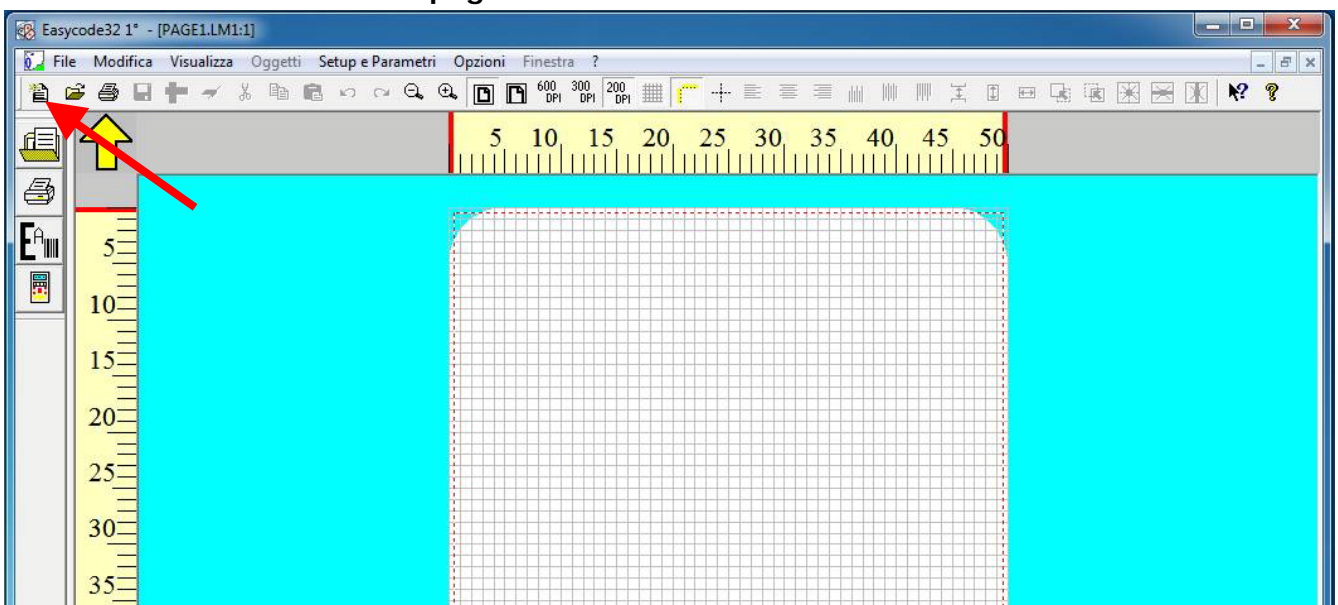
Esempio 2:

Formato standard del dato automatico "Anno": 13,14,15,...,20

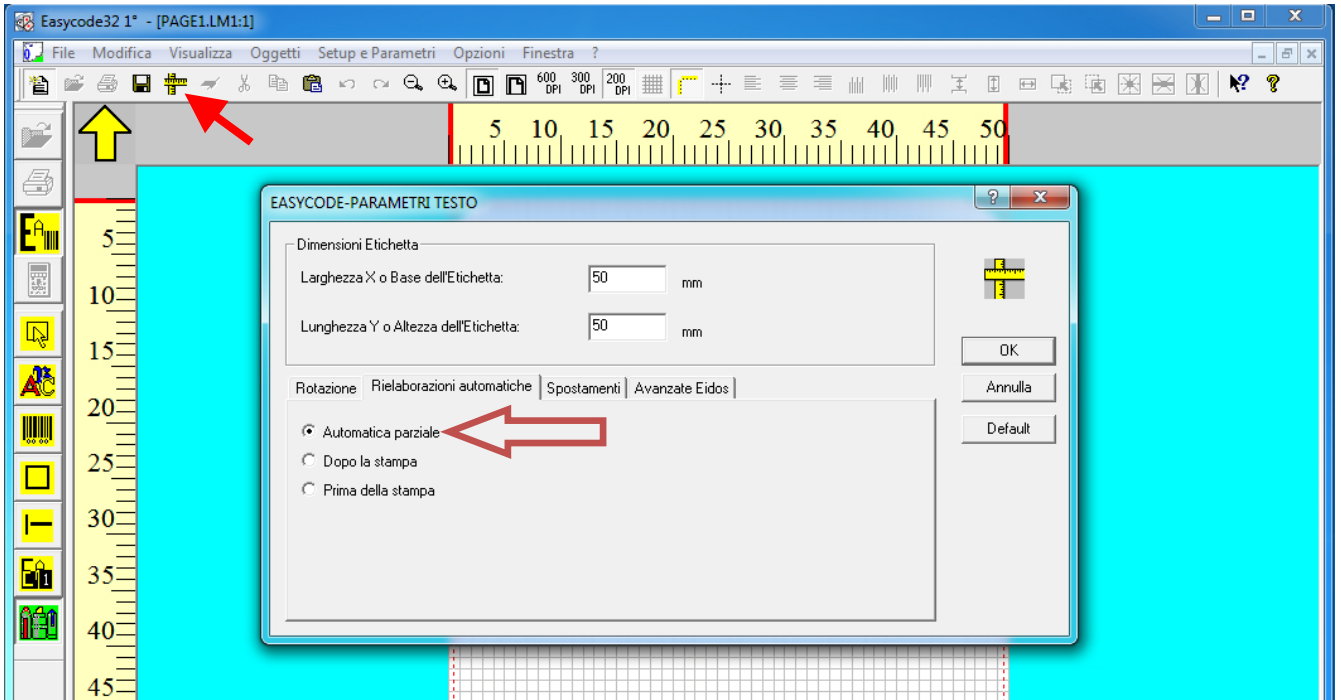
Formato del dato automatico "Anno" definibile utilizzando la tabella di codifica: 2013, 2014, 2015, ..., 2020.

Come compilare la tabella di codifica dati automatici e creare un'etichetta contenente dati automatici da tabella di codifica.

1. Selezionare una nuova pagina

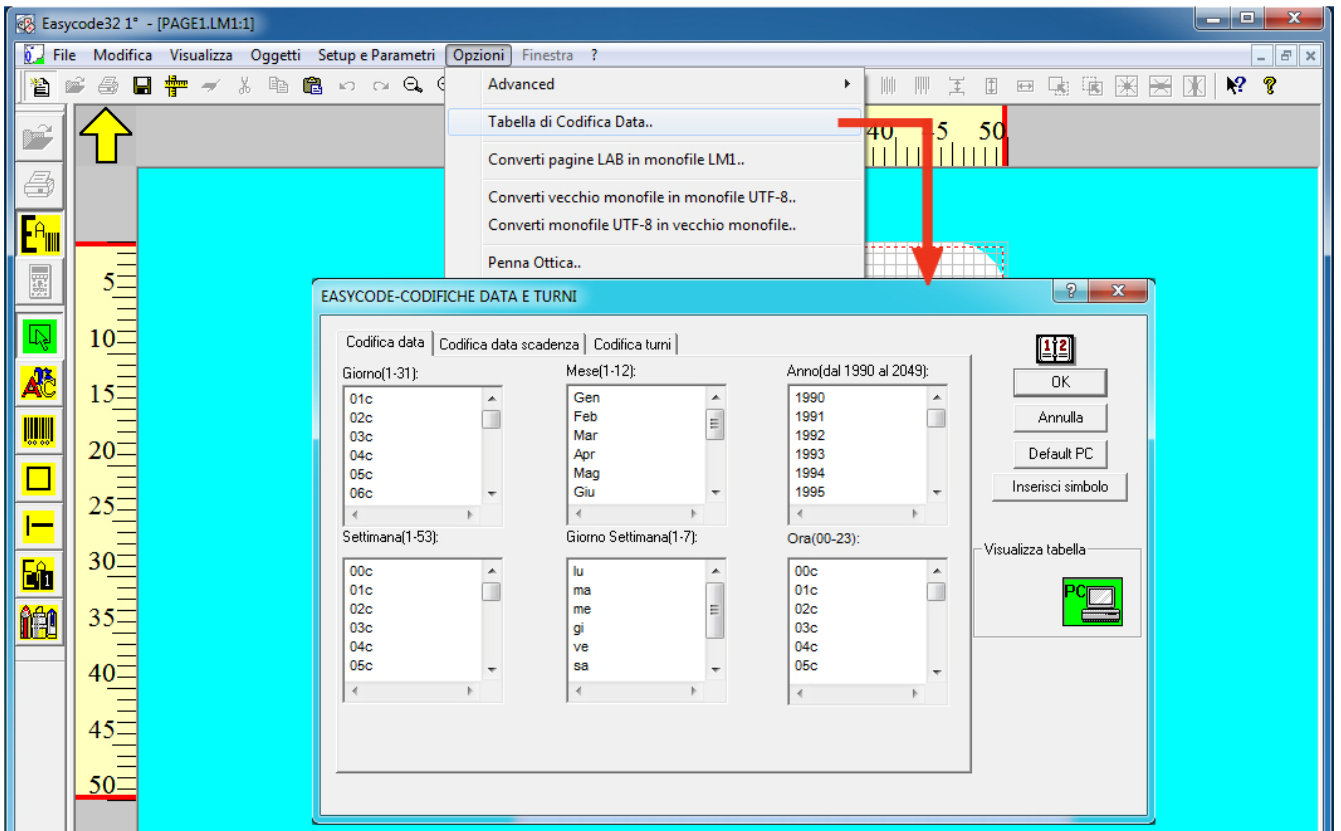


2. Impostare le dimensioni e i parametri dell'etichetta



Importante: Impostare *“Dopo la stampa”* in caso di dati automatici nel barcode.

3. Impostare la “Tabella di Codifica Data”



Sezione "Codifica data":

In questa sezione è possibile impostare la data corrente: Giorno, Mese, Anno, Settimana, Giorno della settimana, Ora.

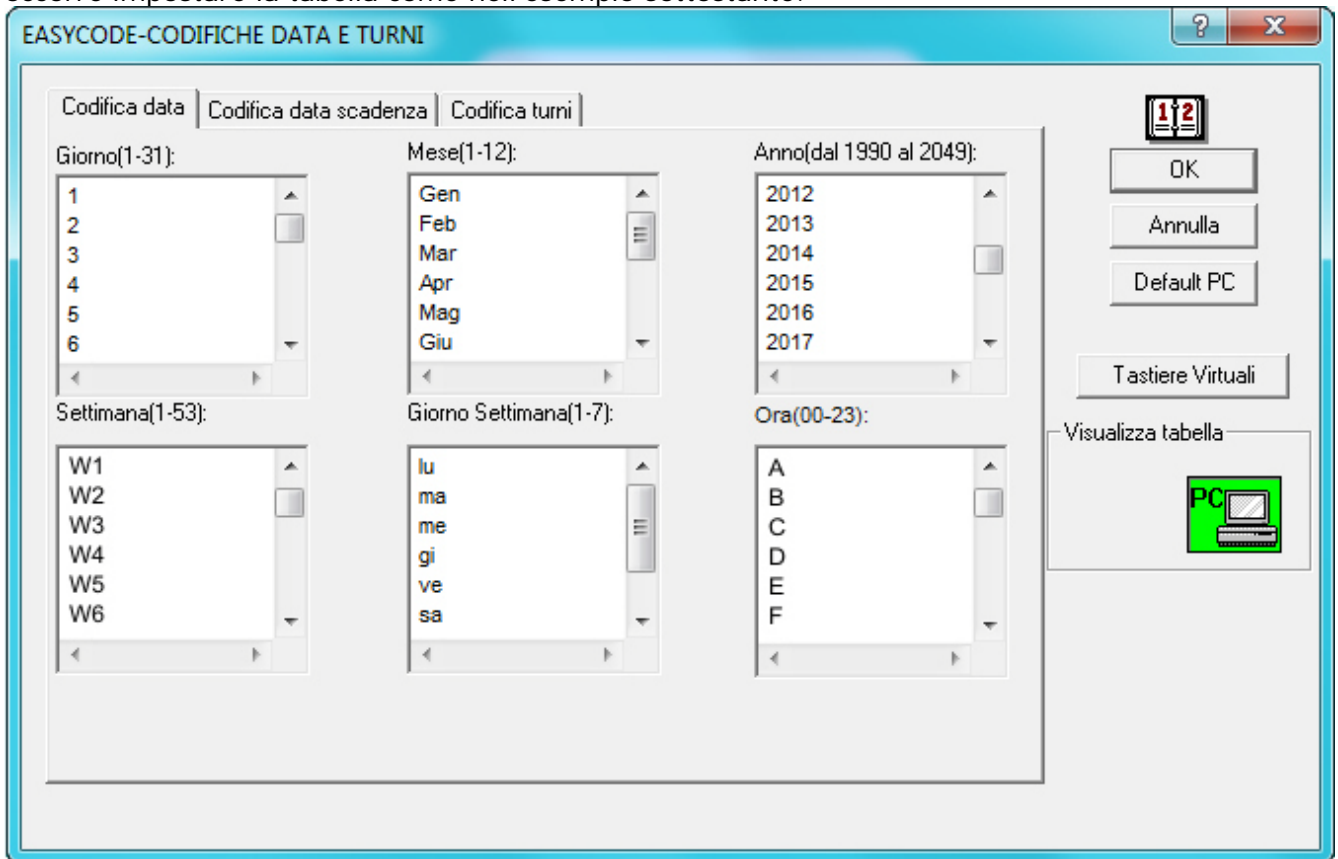
Le stampanti Eidos, in configurazione standard, stampano i seguenti dati automatici:

- Giorno = 01, 02, 03, 04,....., 31.
- Mese = 01, 02, 03,....., 12
- Anno = 90, 91, 92, 93,....., 49
- Settimana: 01, 02, ..., 52, 53
- Giorno Settimana: 1, 2, 3,, 7
- Ora (HH): 01,02,...., 23, 24

Se si volessero modificare i dati da stampare, come ad esempio:

- Giorno = 1, 2, 3, 4 etc..
- Mese = Gen, Feb, Mar,....., Dicembre
- Anno = 1990, 1991, 1992,, 2049
- Settimana: W1, W2, ..., W52, W53
- Giorno Settimana: lu, ma, me, gi, ve, sa, do
- Ora (HH): A,B,....

occorre impostare la tabella come nell'esempio sottostante.



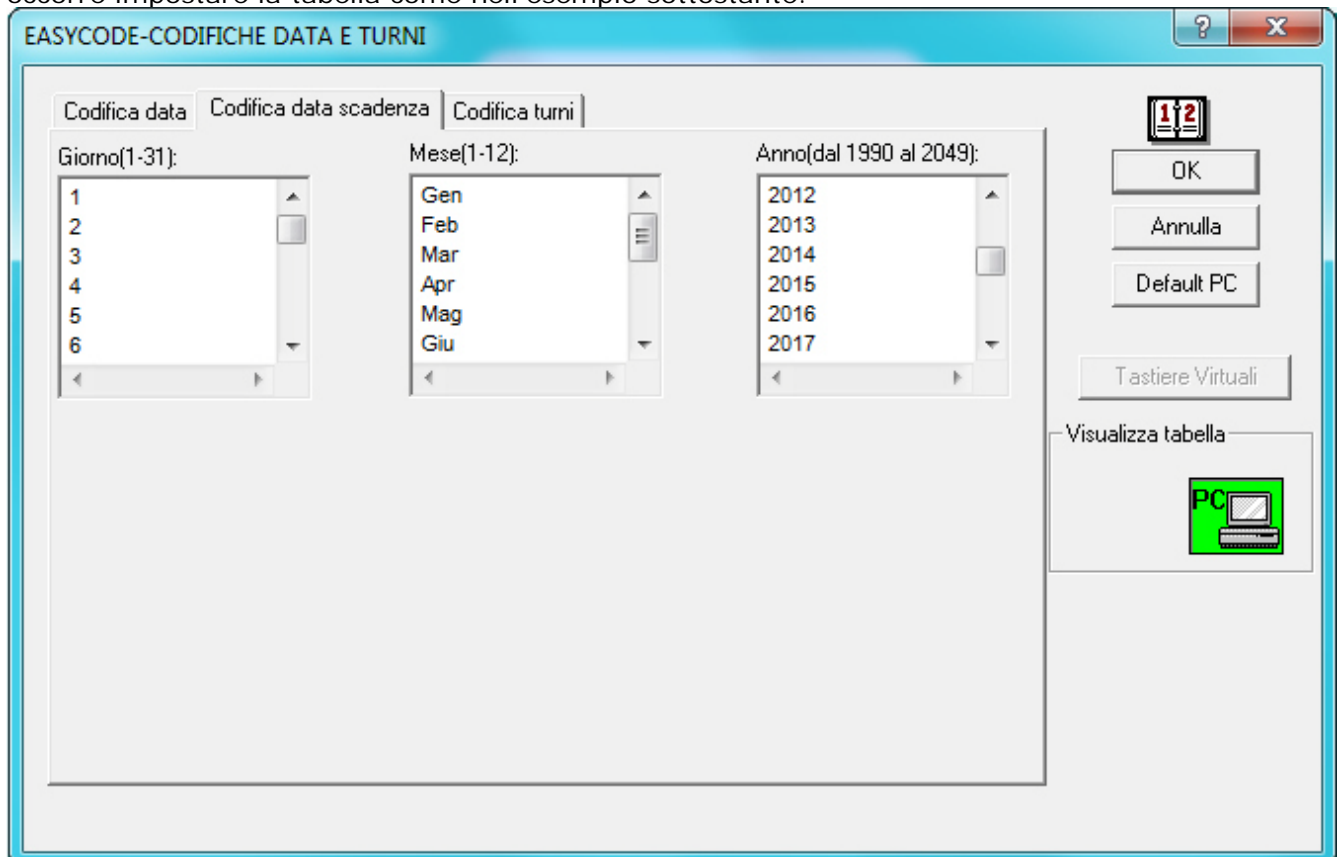
Sezione "Codifica data scadenza":

In questa sezione è possibile impostare la data di scadenza: Giorno, Mese, Anno.
 Le stampanti Eidos, in configurazione standard, stampano i seguenti dati automatici:
 Giorno = 01, 02, 03, 04,....., 31.
 Mese = 01, 02, 03,....., 12
 Anno = 90, 91, 92, 93,....., 49

Se si volessero modificare i dati da stampare, come ad esempio:

Giorno = 1, 2, 3, 4, 5, etc..
 Mese = Gen, Feb, Mar,....., Dic
 Anno = 1990, 1991, 1992,, 2049

occorre impostare la tabella come nell'esempio sottostante.

**Sezione "Codifica turni":**

In questa sezione è possibile impostare la codifica turni e l'intervallo di tempo per turni giornalieri. Ci sono 3 turni giornalieri disponibili, che possono essere impostati secondo la propria organizzazione aziendale.

Le stampanti Eidos, in configurazione standard, stampano i seguenti dati:
 Nell'intervallo tra le ore 06:00 e le 14:00 (turno1) la stampante EIDOS stamperà T01
 Nell'intervallo tra le ore 14:00 e le 22:00 (turno2) la stampante EIDOS stamperà T02
 Nell'intervallo tra le ore 22:00 e le 06:00 (turno3) la stampante EIDOS stamperà T03

E' possibile modificare l'intervallo di tempo e il testo stampato (T01,T02, T03), variando i 3 testi nel campo "Codifica turni". Stampando la tabella di codifica data (data, Consumare preferibilmente prima di) si può impostare la stampante in modo che inizi a stampare la data del giorno seguente nello stesso momento in cui inizia il primo turno.

Esempio:

23:59 data stampata = 1/7/2013

00:00 data stampata = 2/7/2013

in caso sia abilitato "Incrementa data a ora inizio turno 1":

23:59 data stampata = 1/7/2013

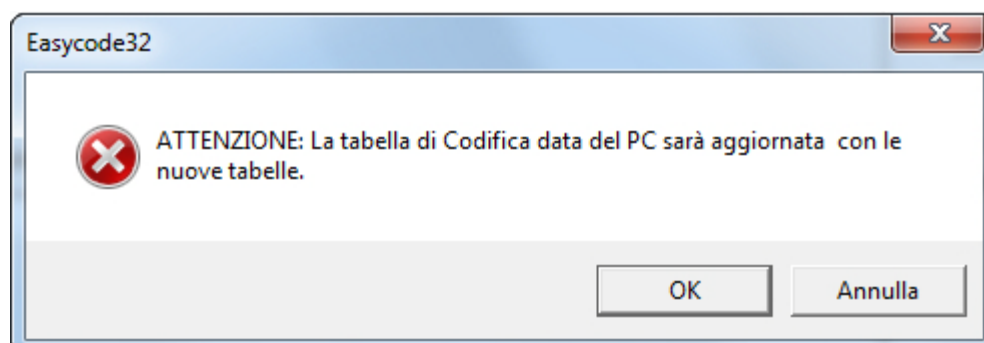
00:00 data stampata = 1/7/2013

....

05:59 data stampata = 1/7/2013

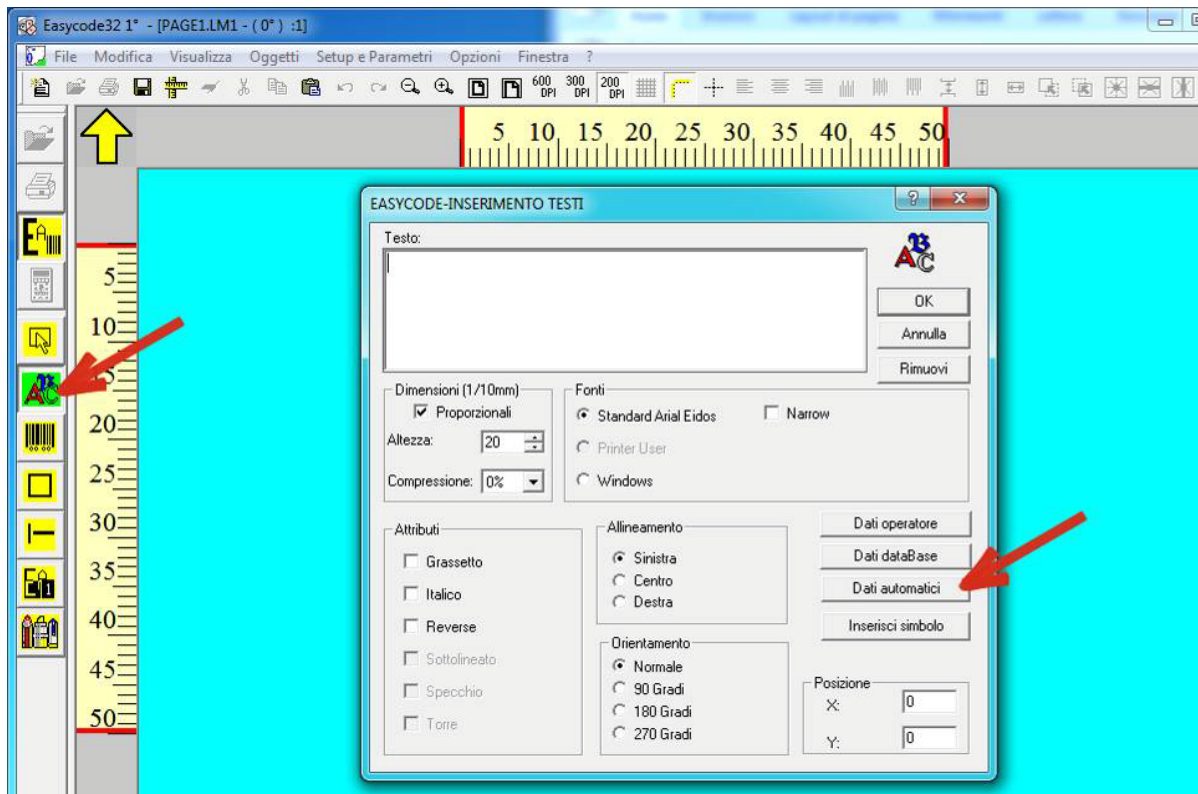
06:00 data stampata = 2/7/2013

All'uscita dalla "Tabella di Codifica Data" apparirà il seguente messaggio:

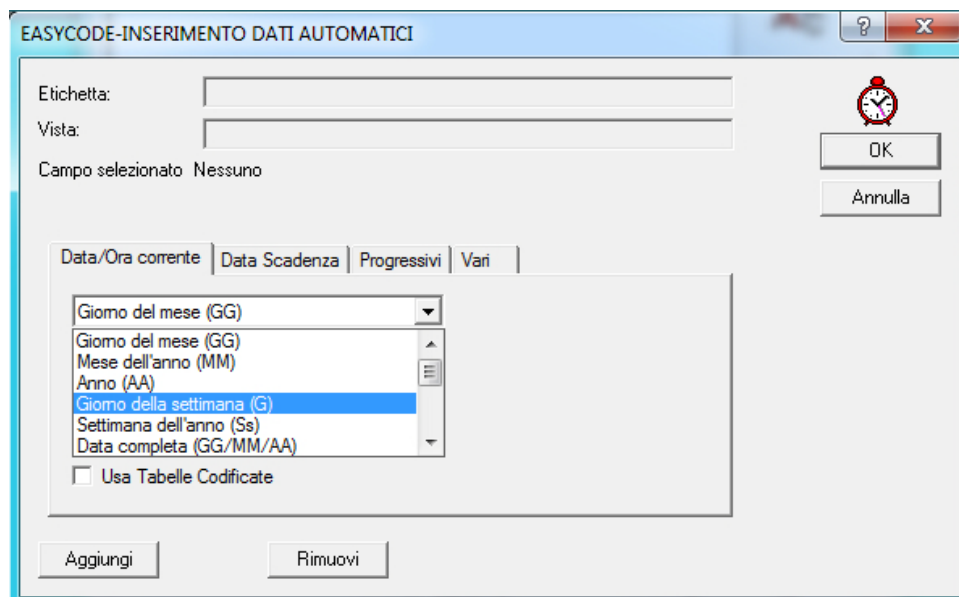


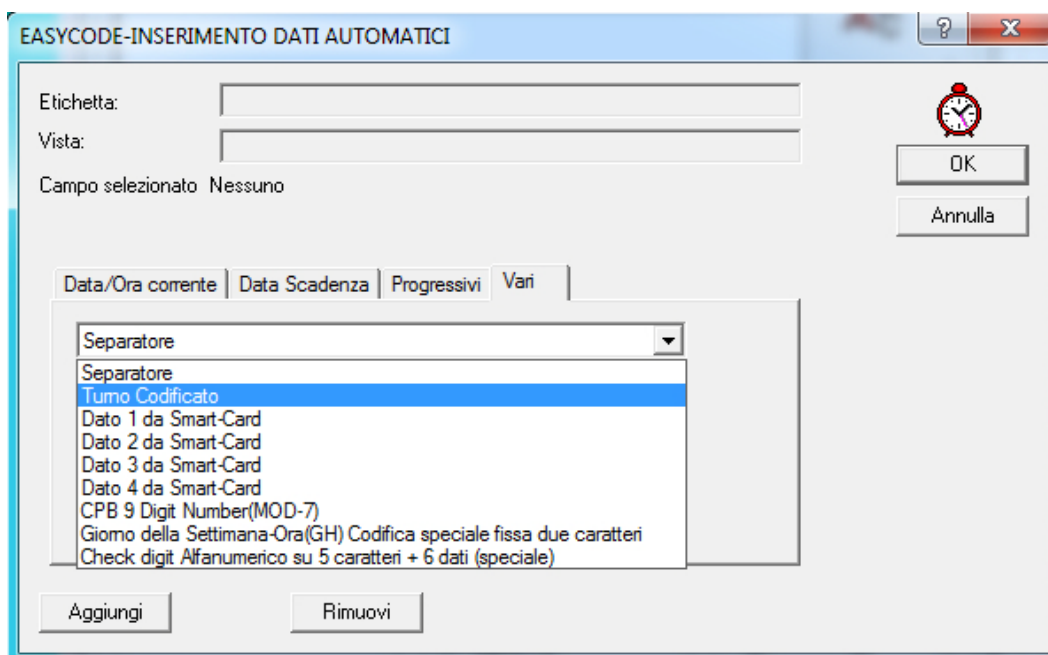
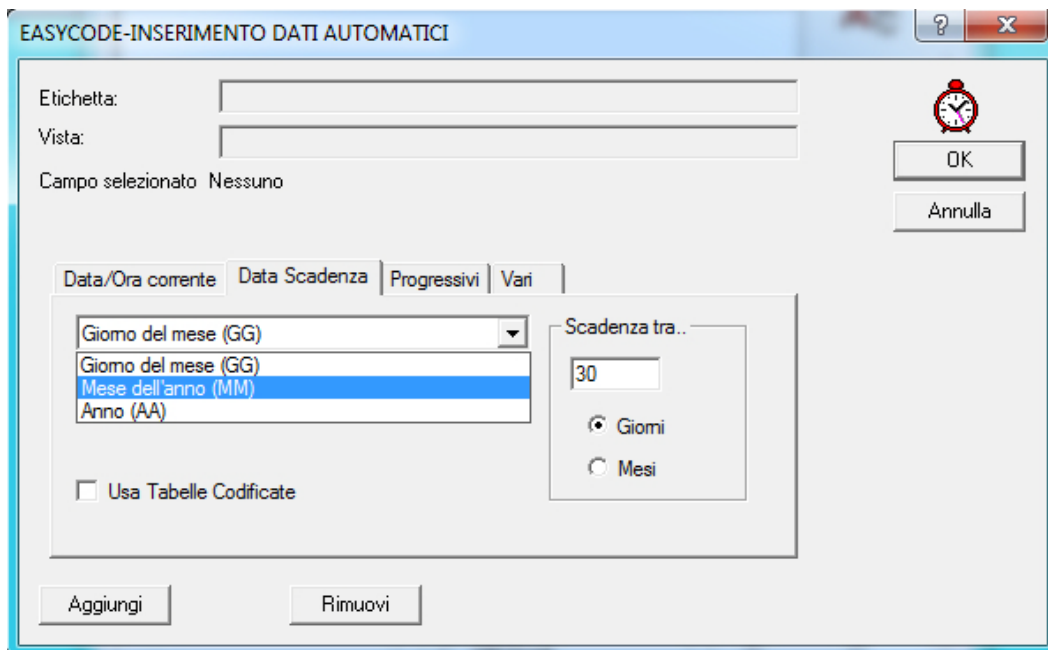
premere OK per salvare le modifiche della "Tabella codifica data" nel direttorio di lavoro del PC.

4. Come aggiungere nell'etichetta dati automatici che facciano riferimento alla "Tabella Codifica data".

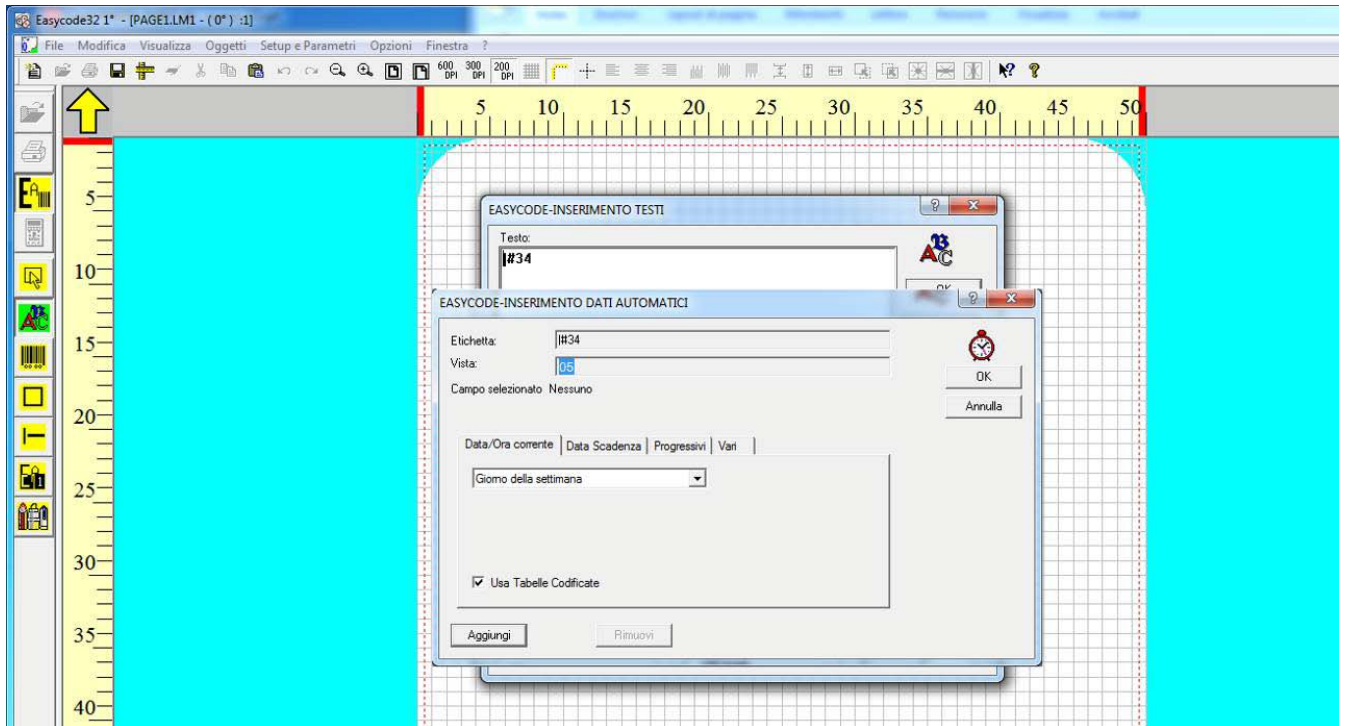


Selezionare il dato, premere Aggiungi e quindi premere OK.

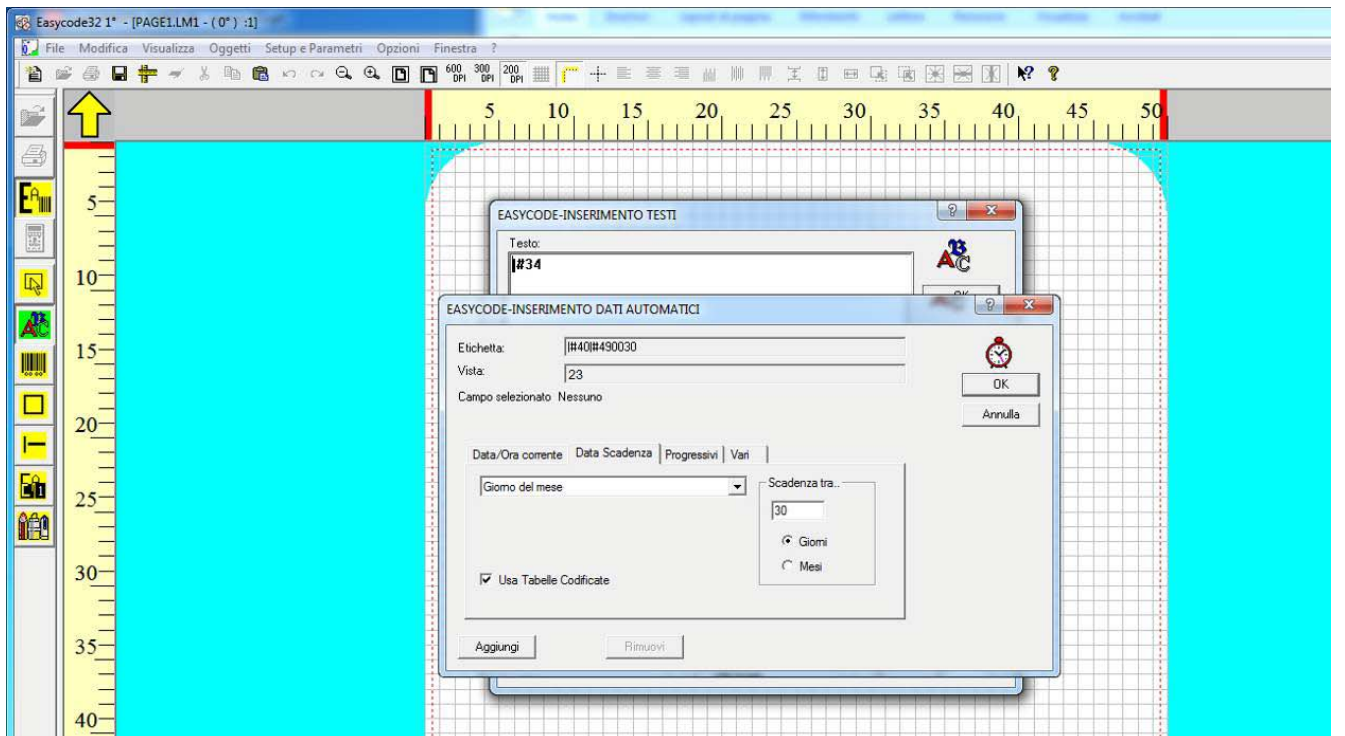




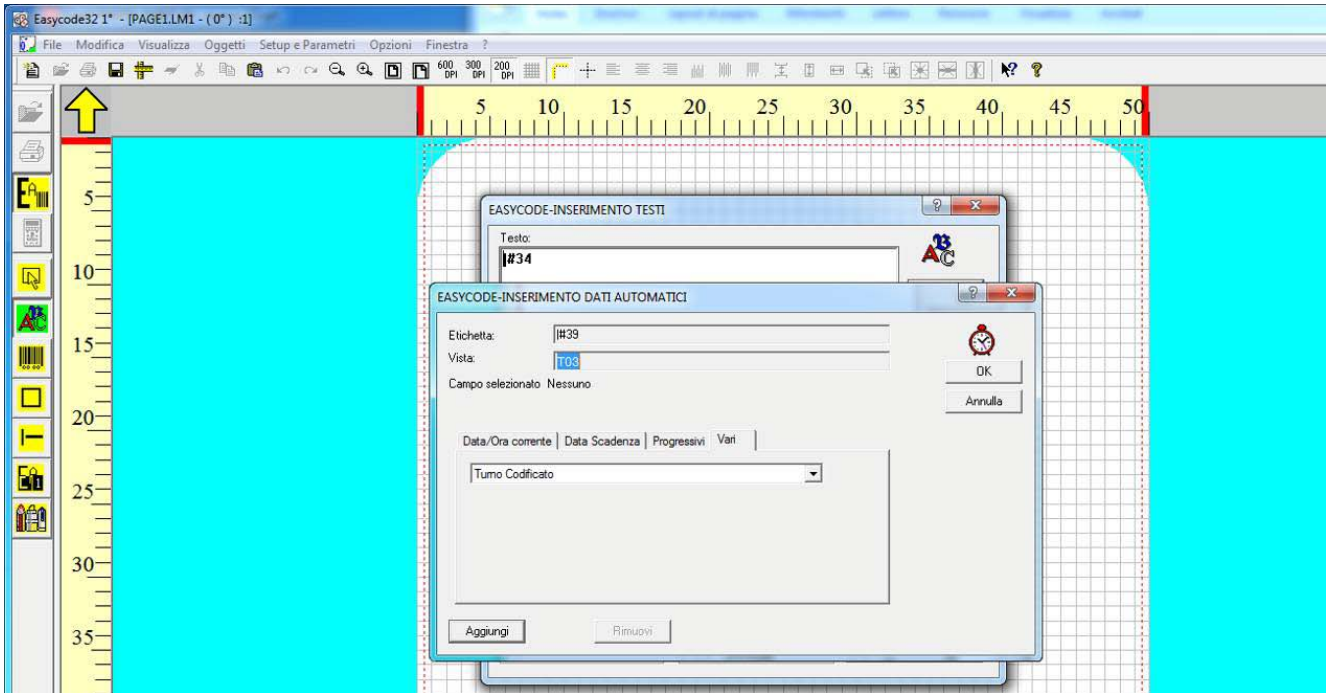
Esempio di codifica "Giorno della settimana":



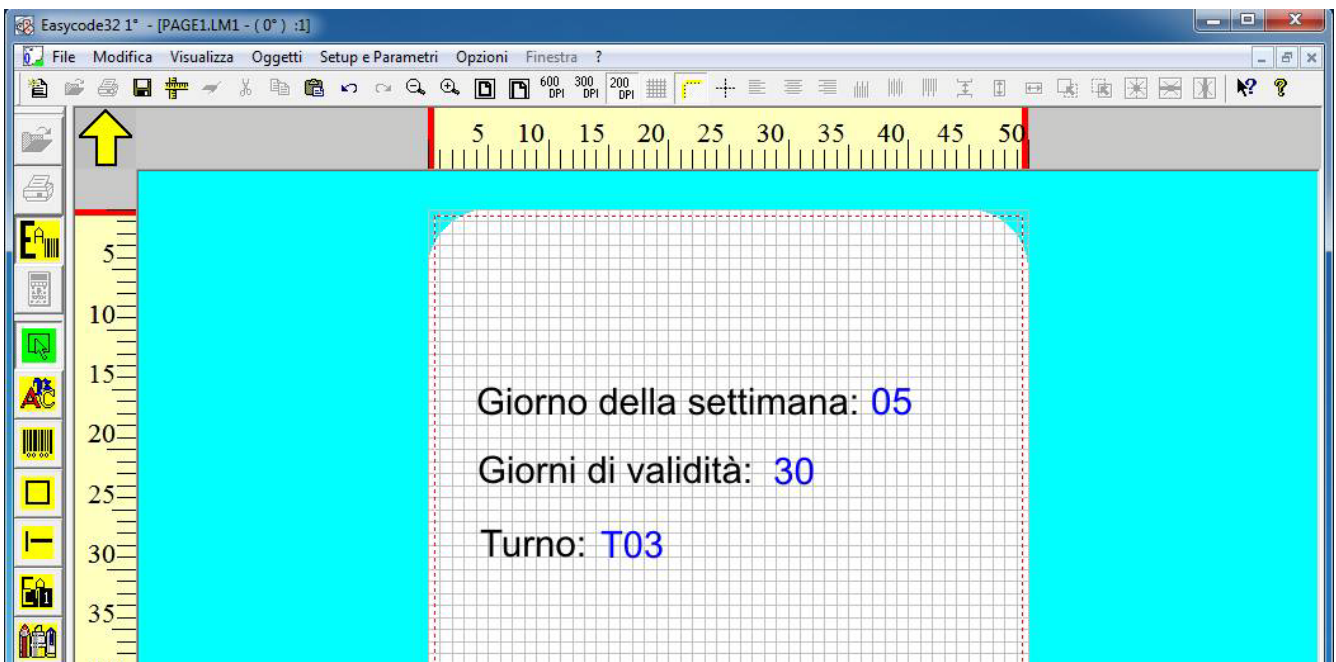
Esempio di codifica validità del prodotto in "giorni" (esempio durata = 30 giorni).



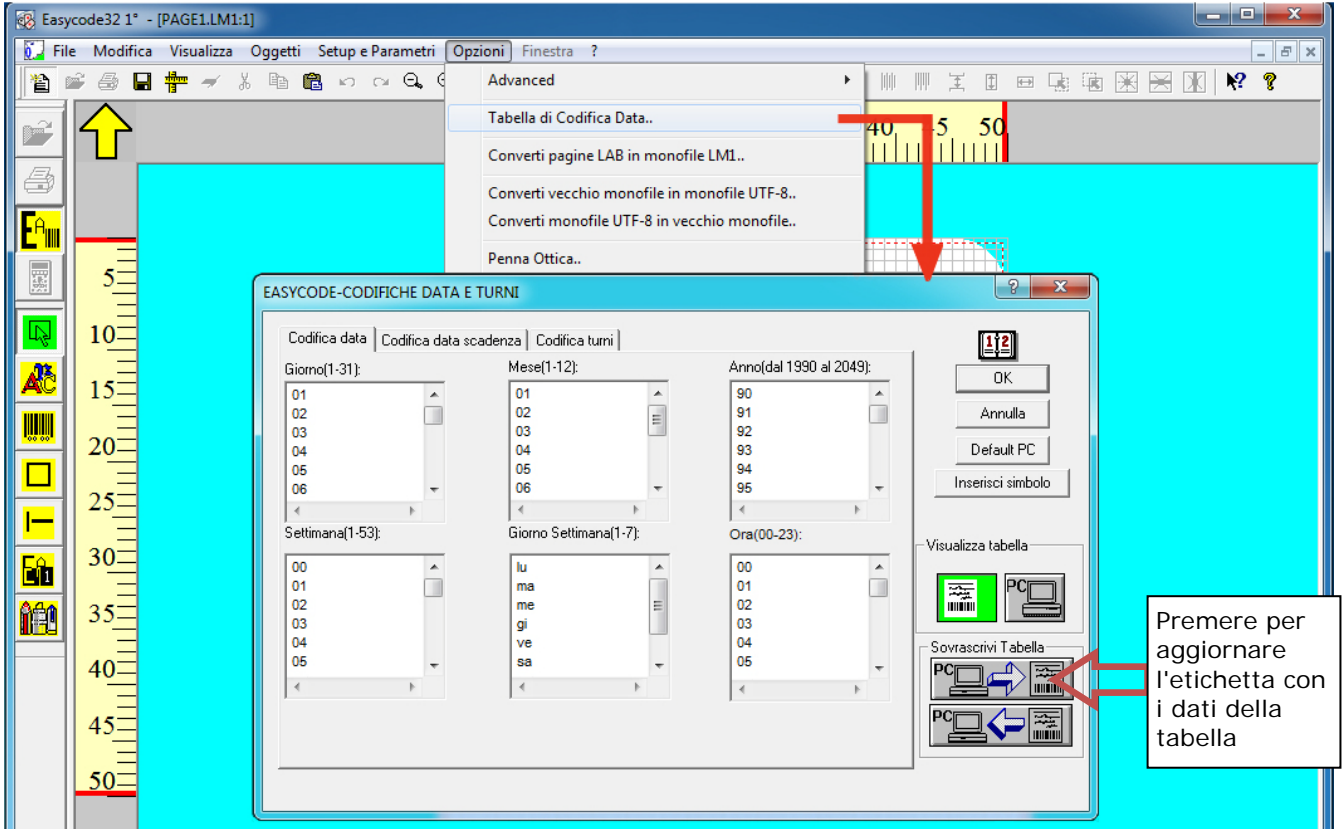
Esempio di inserimento turno codificato:



Al termine si otterrà un file etichetta .LM1 con 3 campi automatici, i cui dati che fanno riferimento a quelli inseriti nella "Tabella Codifica data".

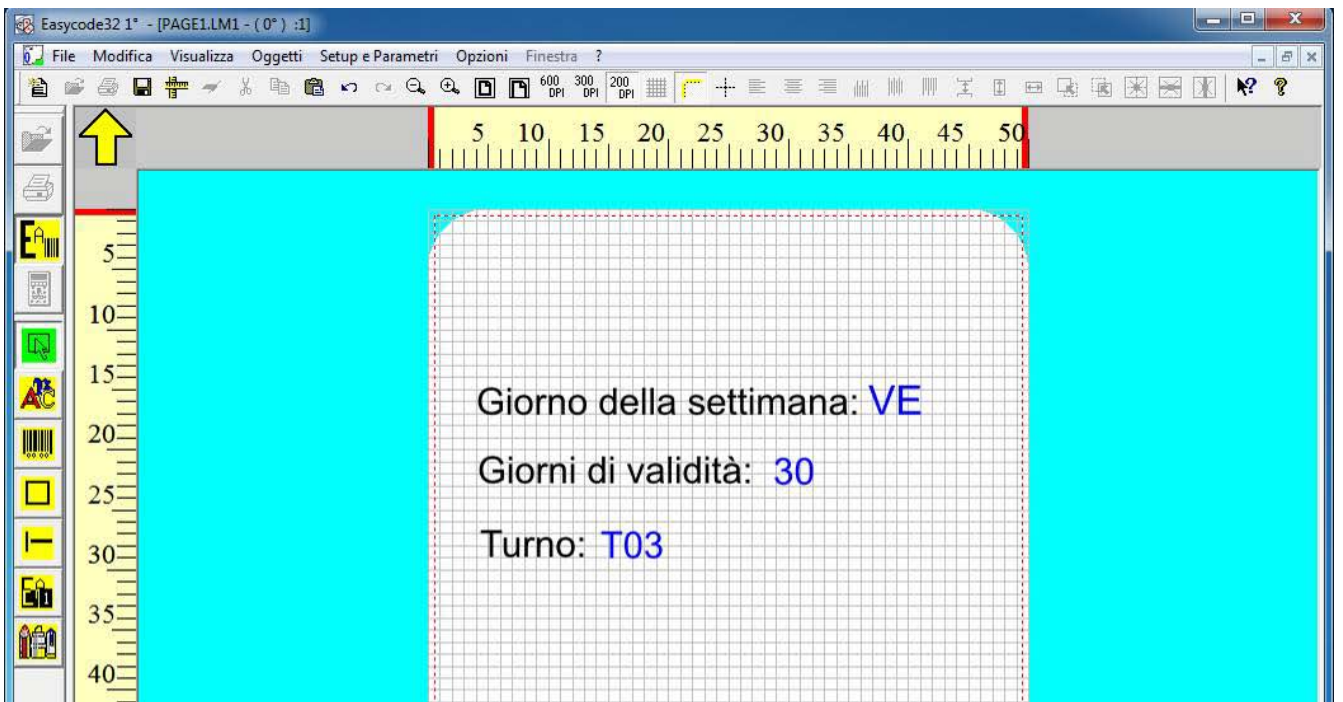


5. Come aggiornare e copiare la "Tabella di Codifica Data" nell'etichetta .LM1.



La tabella di codifica dati del PC viene archiviata nel file etichetta .LM1.

Il risultato di stampa sarà il seguente:

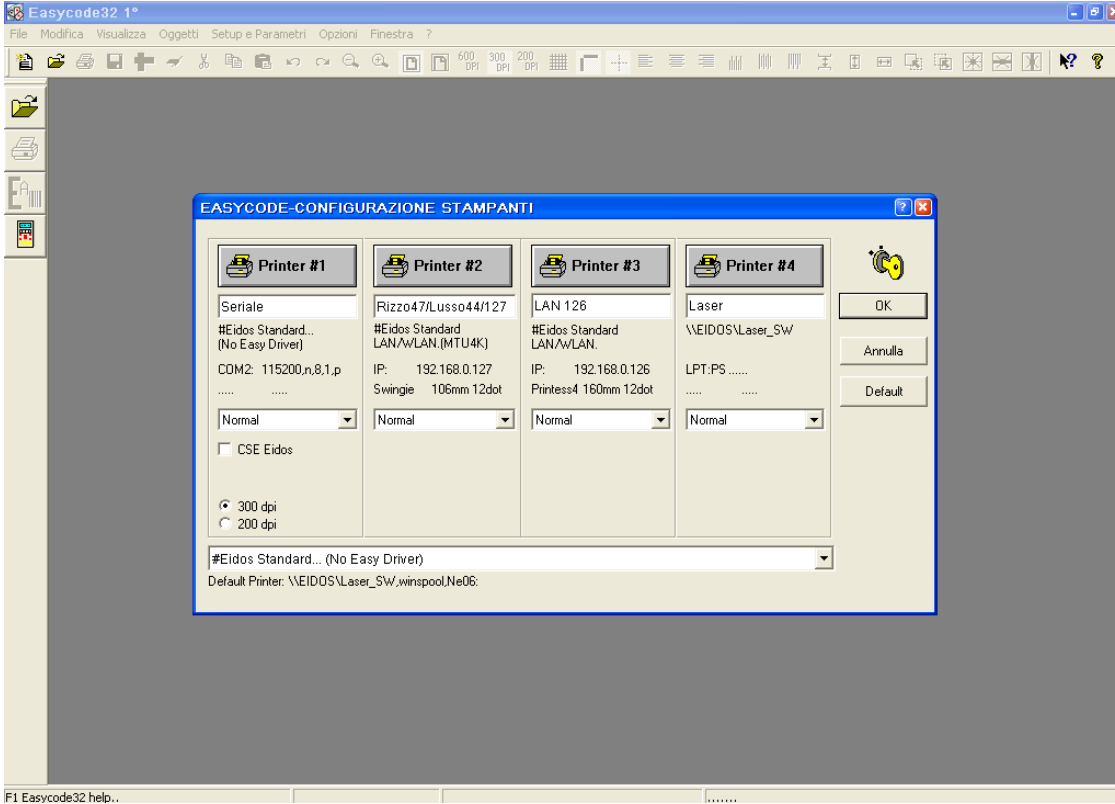


Per ulteriori informazioni sulla tabella di codifica dati vedere anche par. 5.3 di questo manuale.

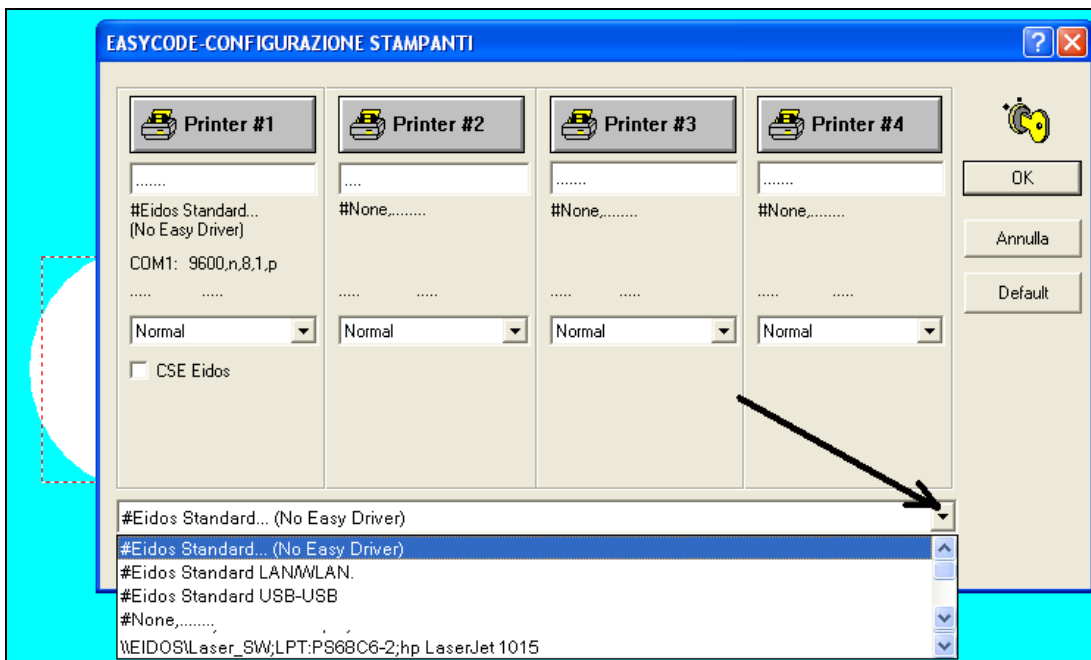
2.3 Installazione di un driver stampante.

EASYCODE permette di gestire fino a 4 stampanti per ogni sessione di lavoro aperta. Per installare i driver delle stampanti:

Entrare nel menù "Setup e Parametri" / "Configurazione stampanti".

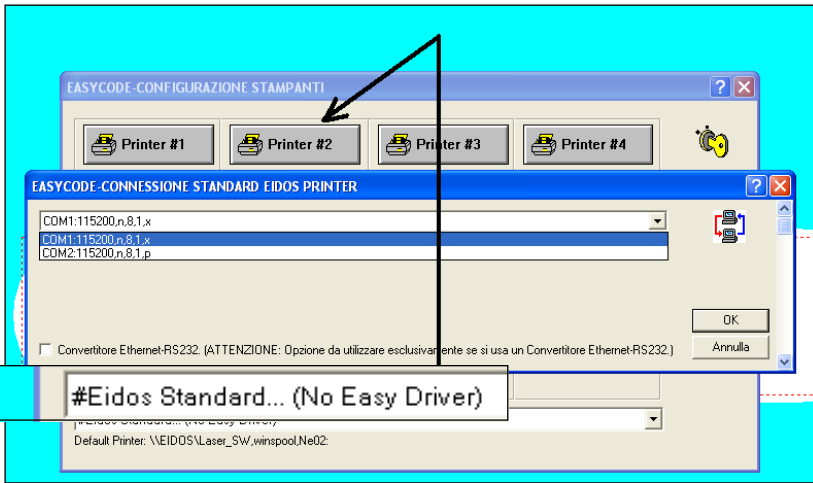


Aprire il menù a tendina con l'elenco delle stampanti disponibili:



Scegliere:

1) #Eidos Standard (Non Easy Driver): per installare una stampante EIDOS sulla porta seriale COMn del PC.



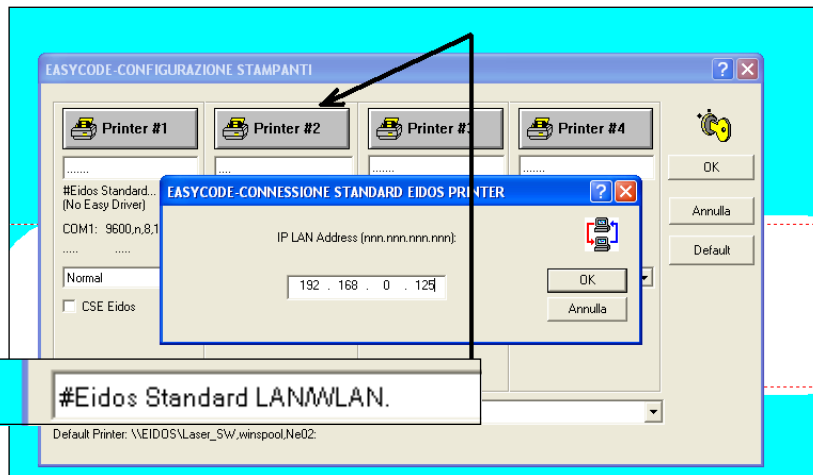
Cliccare sul tasto PRINTER#n ed eseguire la scelta del canale COMn disponibile.

I parametri del canale COM (baud rate etc) devono essere definiti tramite il Pannello di Controllo di WINDOWS.

Controllare che i parametri di comunicazione seriale sulla stampante siano congruenti con quelli definiti sul PC su cui è installato EASYCODE.

N.B: impostare sempre il controllo di flusso hardware nel caso di utilizzo del cavo standard EIDOS CV496.

2) #Eidos Standard LAN/WLAN: per installare una stampante EIDOS collegata ad un indirizzo IP di rete.

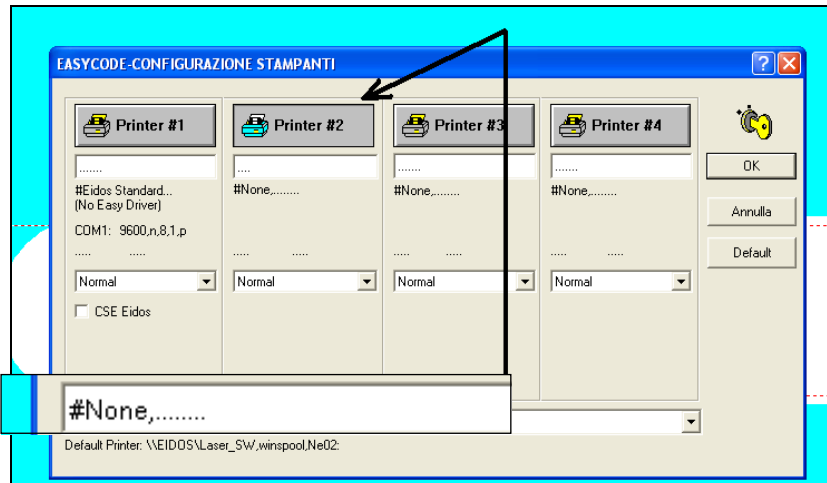


Digitare l'indirizzo IP della stampante EIDOS che si desidera collegare.

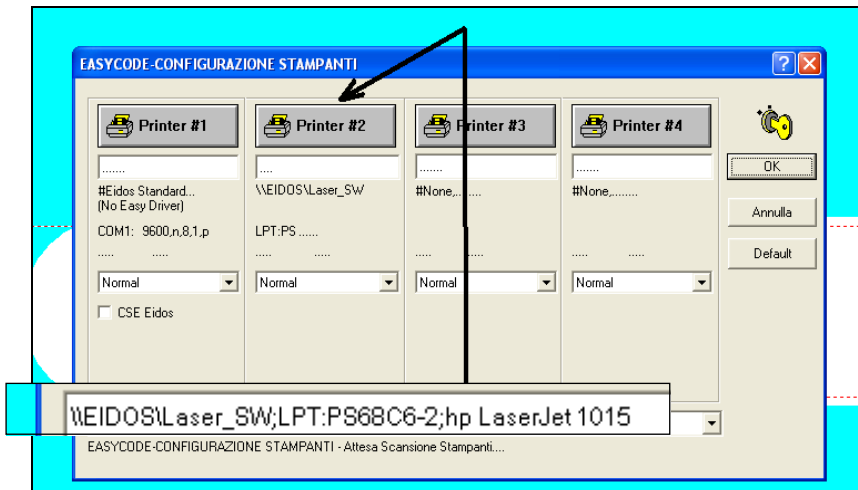
La porta usata da EASYCODE per il collegamento con la stampante è la 30000.

Controllare che i parametri di comunicazione di rete Ethernet o rete Wi-Fi (IP Address, Subnet Mask, Porta) sulla stampante siano congruenti con quelli definiti sul PC e su EASYCODE.

3) #none: per disinstallare una stampante installata.



4) Per installare altre stampanti (non EIDOS) selezionare il WINDOWS Driver installato sul PC.

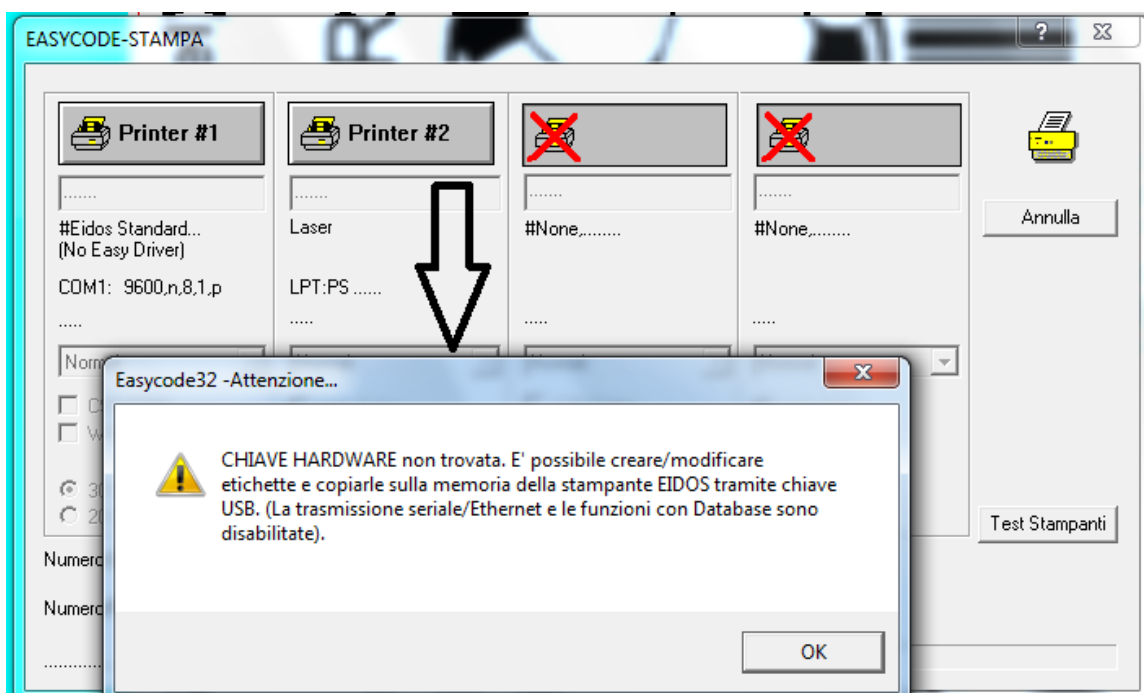


Nota: Per stampanti NON EIDOS perché avvenga la stampa bisogna installare il WINDOWS Driver fornito dalla ditta costruttrice della stampante da collegare.

5) Per convertire un file .LM1 in un'immagine JPG, BMP, PDF etc occorre installare un Windows Driver che anziché inviare il file immagine ad una stampante, esegua il suo salvataggio su disco come immagine.

Per esempio, utilizzare il driver "ImagePrinter" scaricabile liberamente dal web. La versione dimostrativa di questo software stampa l'etichetta .LM1 su un formato immagine che è solo A4 (non modificabile nel driver). La versione "Image Printer Pro" con l'acquisto della licenza d'uso via web permette l'impostazione del formato dell'immagine. Impostando nei parametri del driver un formato immagine uguale alla dimensione X Y dell'etichetta .LM1 generato con EASYCODE, verrà creata in stampa un'immagine (BMP, JPG etc..) delle dimensioni uguali all'etichetta.

Nota: la stampa con WIDOWS Driver su stampanti diverse da quelle EIDOS è possibile solo con l'acquisto della licenza EASYR oppure EASY900. Nel caso non sia presente la chiave di licenza il Windows Driver è configurabile su EASYCODE ma quando si esegue la stampa appare il seguente messaggio.



3. Utilizzo di EASYCODE

3.1 Avvio del programma

- 1) Accendere il computer.
- 2) Inserire la chiave hardware (solo per le versioni completa EASYCODE e ridotta EASY900R) nella porta parallela LPT1 o USB.

Nel caso si abbiano due chiavi sulla porta parallela LPT1 è importante inserire la chiave del programma EASYCODE per prima.



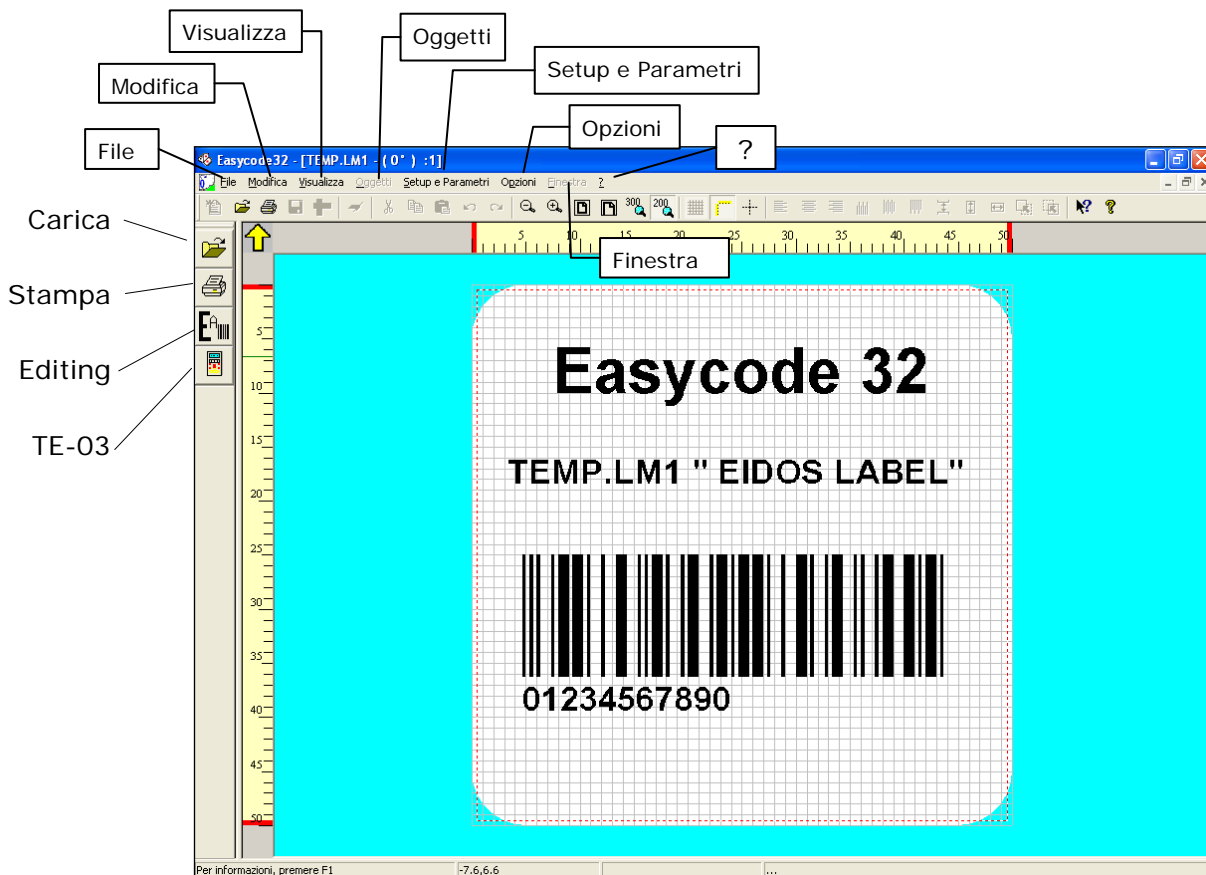
- 3) Fare clic sull'icona EASYCODE sul desktop.

Se è la prima volta che si avvia EASYCODE, compariranno dei messaggi di ATTENZIONE, che guideranno alla parametrizzazione del programma con i parametri di default. Si consiglia di rispondere sempre Sì oppure OK.

- 4) Appare la finestra principale






































Nella versione dimostrativa, EASY LV1 e EASY 900 R, appaiono alcuni messaggi che segnalano la mancanza della chiave hardware. In tal caso premere OK per aprire il programma.

3.2 Descrizione della finestra principale



Barra degli strumenti:

I principali comandi presenti nella barra degli strumenti sono:

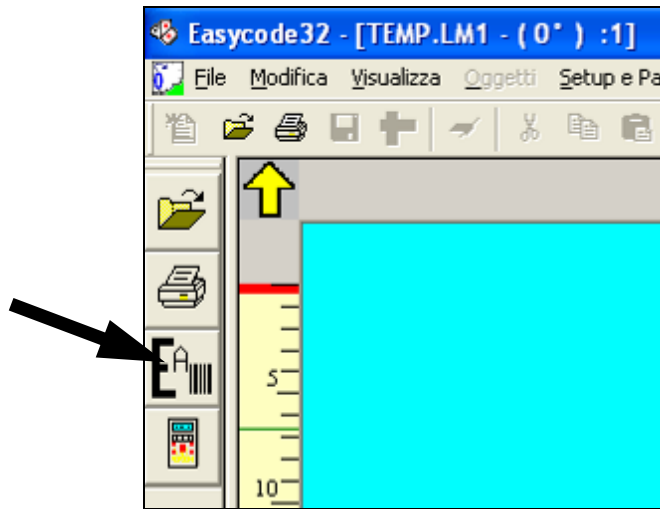
- | | | | |
|---|---|---|--|
|  | Crea Nuova pagina |  | Visualizza griglia di sfondo |
|  | Apri pagina esistente |  | Visualizza righelli |
|  | Stampa pagina corrente |  | Visualizza assi |
|  | Salva la pagina corrente |  | Allinea a sinistra |
|  | Imposta parametri della pagina |  | Allinea al centro orizzontalmente |
|  | Cancella testo selezionato |  | Allinea a destra |
|  | Taglia testo selezionato |  | Allinea in alto |
|  | Copia testo selezionato |  | Allinea al centro verticalmente |
|  | Incolla il testo copiato |  | Allinea in basso |
|  | Undo; annullamento dell'ultima operazione |  | Spaziatura verticale |
|  | Redo; ripristino dell'ultima operazione annullata |  | Imposta stessa altezza dei campi |
|  | Ingrandisci immagine a video |  | Imposta stessa lunghezza dei campi |
|  | Riduci immagine a video |  | Porta oggetto selezionato in primo piano |
|  | Visualizza schermo intero |  | Porta oggetto selezionato in secondo piano |
|  | Adatta in larghezza la visualizzazione dell'etichetta |  | Centra campi nell'etichetta |
|  | Help |  | Centra orizzontalmente nell' etichetta |
|  | Informazioni sulla versione di Easycode |  | Centra verticalmente nell' etichetta |
|  | Visualizza l'etichetta a video come verrà stampata da una stampante EIDOS con testina a 200 DPI (da impostare solo con vecchie stampanti come ad Ex. PTS120) | | |
|  | Visualizza l'etichetta a video come verrà stampata da una stampante EIDOS con testina a 600 DPI (23,64 punti/mm). Questo tipo di visualizzazione è da impostare solo con la Coditherm 600dpi. | | |
|  | Visualizzazione con definizione di 305 DPI (12 punti/mm) da impostare con tutte le altre stampanti EIDOS con il touchscreen. | | |

Per abilitare i tasti non attivi, fare clic sul tasto EDITING



Modalità EDITING:

Per inserire o modificare testi, loghi, codici a barre, box, linee, aree negate occorre entrare nella modalità EDITING premendo il tasto indicato dalla freccia:

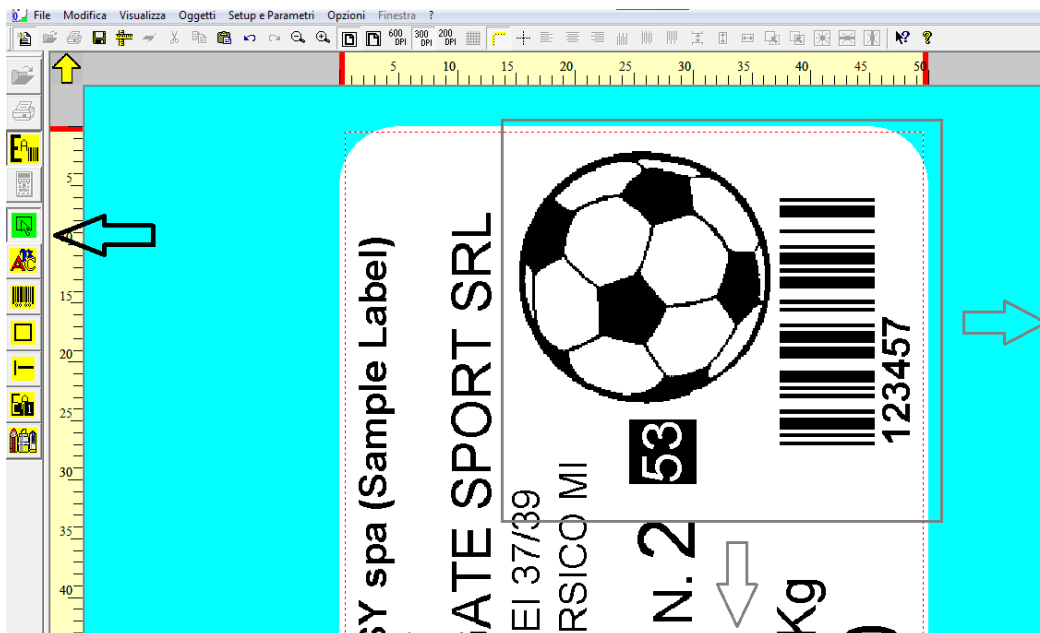


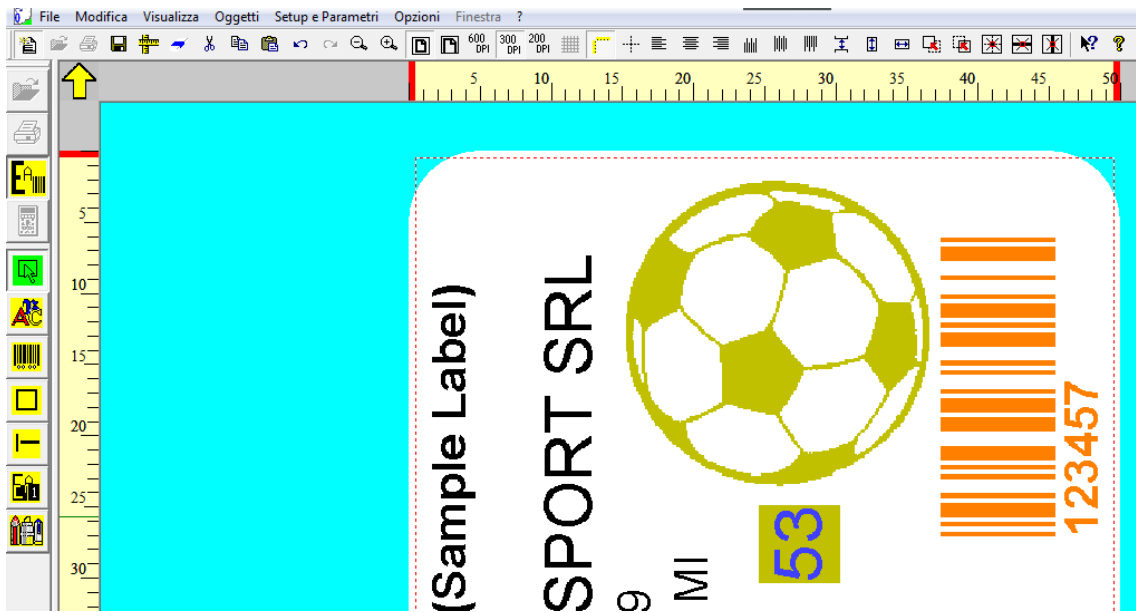
In modalità Editing saranno visualizzati I seguenti tasti:



Tasto di seleziona oggetti.

Permette di selezionare, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, un gruppo di oggetti sulla pagina attiva.





In caso di selezione di un singolo oggetto, l'oggetto assume a video il colore arancione.

Nel caso di selezione multipla (di più oggetti) l'oggetto di riferimento viene visualizzato in arancione, mentre gli altri oggetti selezionati sono visualizzati in giallo.



Quando si applicano al gruppo di oggetti funzioni di allineamento o centratura, l'oggetto di colore arancione viene considerato come oggetto di riferimento.



Tasto di "Inserisci testo"



Tasto di "Inserisci barcode"



Tasto di "Inserisci un riquadro"



Tasto di "Inserisci una linea"



Tasto di "Inserisci un area negata"







Tasto di "Inserisci immagine"

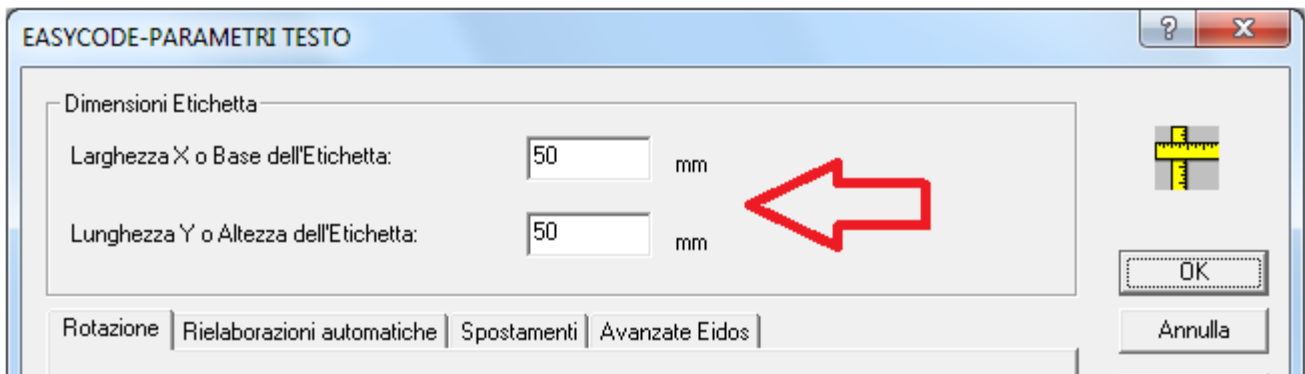
Per inserire un oggetto, selezionare il tipo voluto (riquadro, linea...) premendo il tasto corrispondente, quindi fare click con il mouse all'interno dell'area bianca dell'etichetta; si aprirà automaticamente la finestra di inserimento dell'oggetto.

Per modificare l'oggetto fare click con il mouse sull'oggetto stesso.

3.3 Creazione di una nuova pagina (Dimensioni, Rotazioni, Elaborazioni, Nome file, etc..)

- 1) Premere il tasto [EDITING]  per abilitare il tasto [Nuova Pagina] .
- 2) Premere il tasto [Nuova Pagina] .
- 3) Premere il tasto [Imposta Dimensioni Pagina]  per modificare/definire le dimensioni, la rotazione, le modalità di rielaborazione ed altri parametri:

DIMENSIONI ETICHETTA

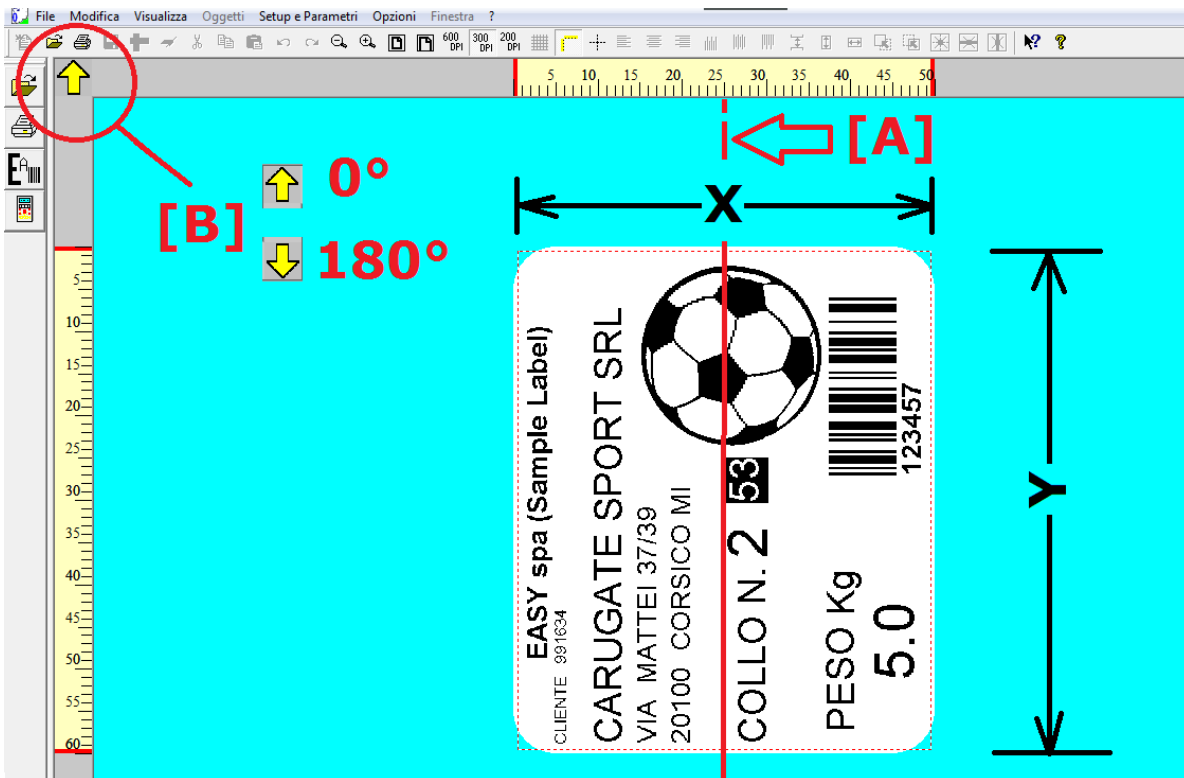
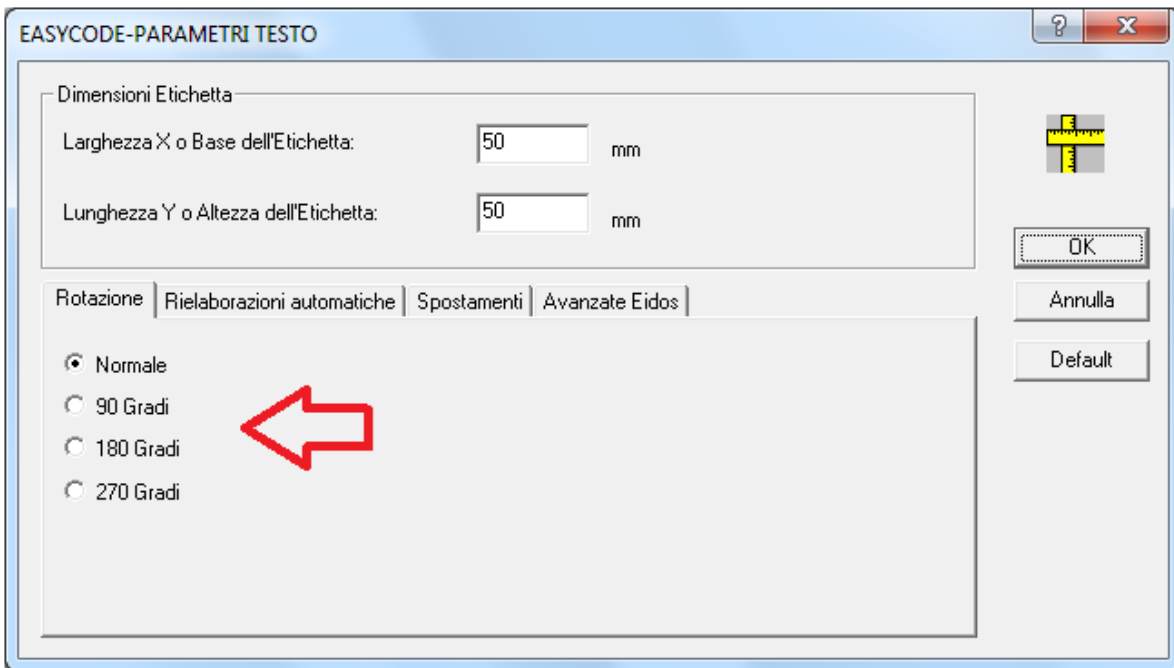


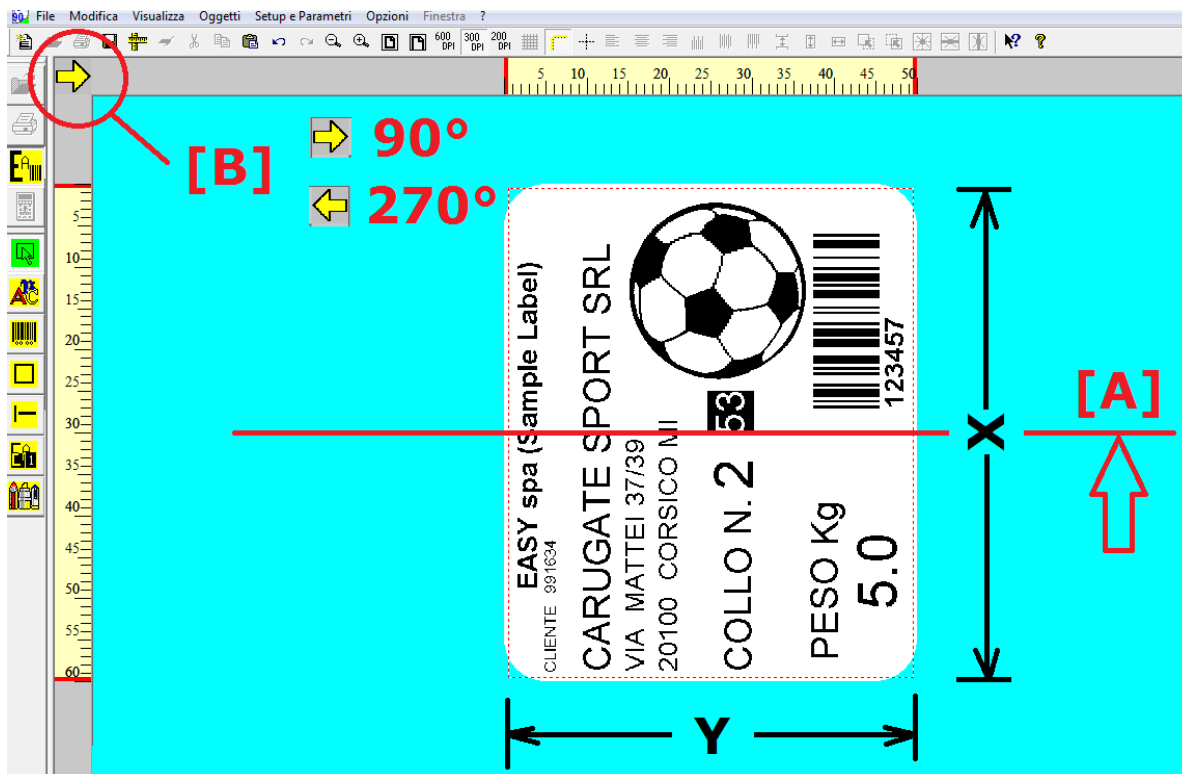
Attenzione: ogni stampante EIDOS può accettare in condizioni standard le seguenti misure massime di etichette:

SWING1ce:	max X	=	32mm,	Max Y	=	50mm
SWING1ie:	max X	=	32mm,	Max Y	=	50mm
SWING2i:	max X	=	53mm,	Max Y	=	70mm
SWING2ie:	max X	=	53mm,	Max Y	=	90mm
SWING2ce:	max X	=	53mm,	Max Y	=	300mm
SWING4ie:	max X	=	106,7mm,	Max Y	=	90mm
SWING4iL:	max X	=	106,7mm,	Max Y	=	200mm
SWING5iL:	max X	=	128mm,	Max Y	=	300mm
SWING5iQ:	max X	=	128mm,	Max Y	=	400mm
SWING5iT:	max X	=	128mm,	Max Y	=	520mm
PRINTESS4e:	max X	=	106,7mm,	Max Y	=	300mm ^(*)
PRINTESS5e:	max X	=	106,7mm,	Max Y	=	300mm ^(*)
PRINTESS6e:	max X	=	160mm,	Max Y	=	300mm ^(*)
PRINTESS8e:	max X	=	213mm,	Max Y	=	300mm ^(*)
CODITHERM4:	max X	=	95mm,	Max Y	=	300mm ^(*)

(*) le reali lunghezza Y massime dipendono dalla massima etichetta permessa in base al tipo di tampone montato (per la Printess) e dal modello di trasferitore (per la Coditherm).

ROTAZIONE ETICHETTA





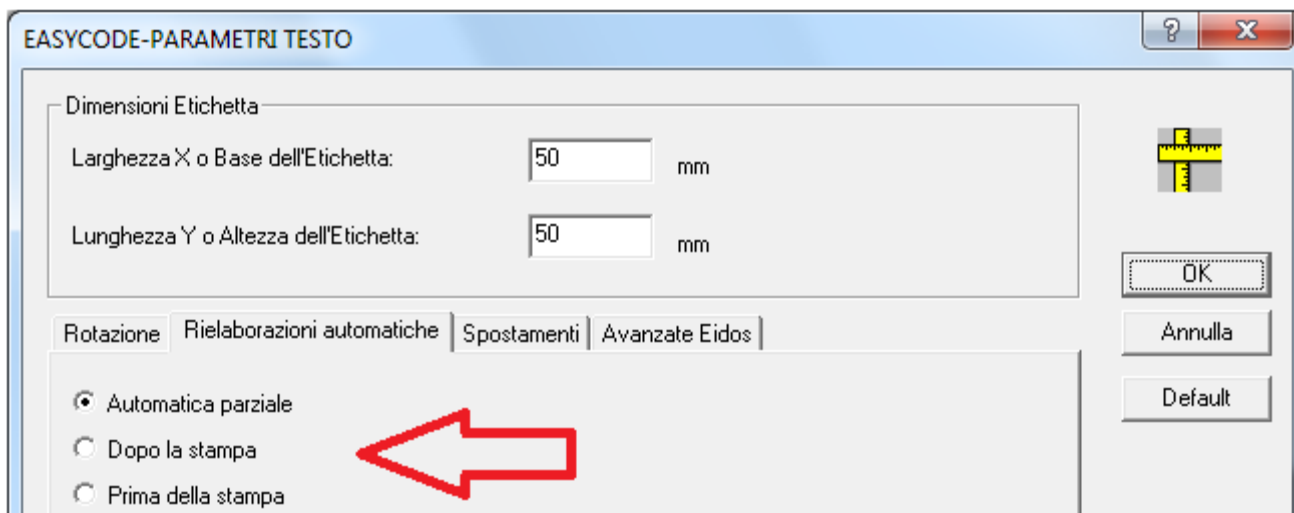
[A]: asse di stampa della testina termica (centro della testina)

[B]: la direzione della freccia su EASYCODE corrisponde alla direzione di uscita della stampa rispetto alla testina.



Le direzioni possibili sono 4.

RIELABORAZIONI:



Per ottenere le massime prestazioni in termini di cadenza di stampa (stampe/minuto) occorre abilitare la rielaborazione "Automatica parziale". Questa funzione permette di elaborare testi contenenti dati automatici come HH:MM o numerazione progressiva.

Per etichette dove il dato automatico è contenuto in un codice a barre è necessario abilitare la funzione di elaborazione "Prima" o "Dopo" la stampa.

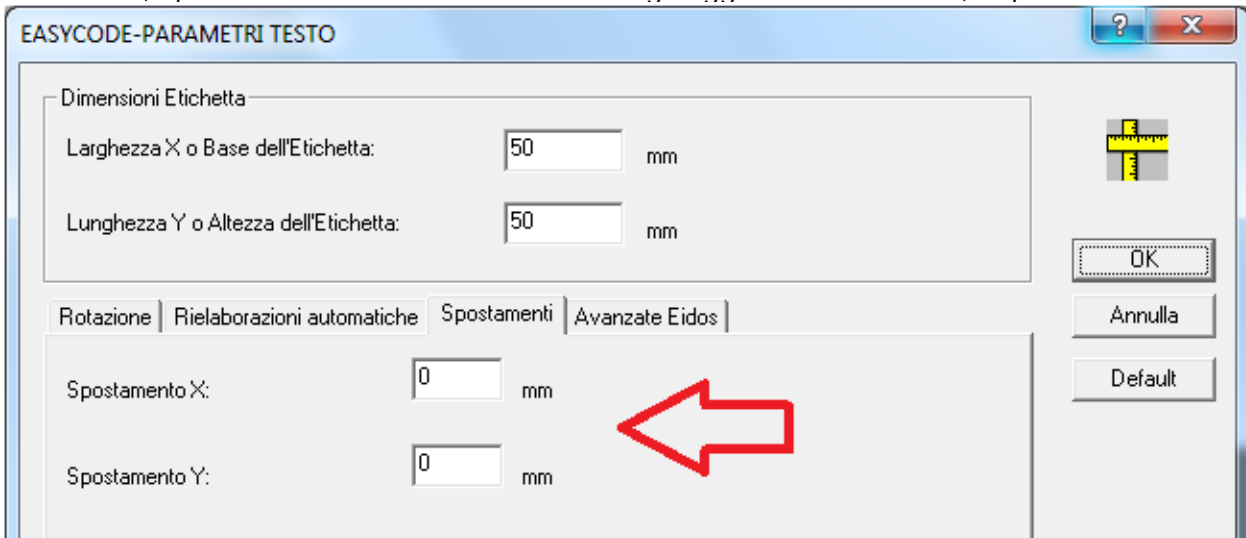
Rielaborazione "Dopo la stampa": a fine ciclo l'etichetta viene totalmente rielaborata.

Rielaborazione "Prima della stampa": quando arriva il comando di stampa l'etichetta viene totalmente rielaborata prima di essere stampata. La rielaborazione prima della stampa è consigliata nel caso di stampa di data e ora su linee di pallettizzazione lente.

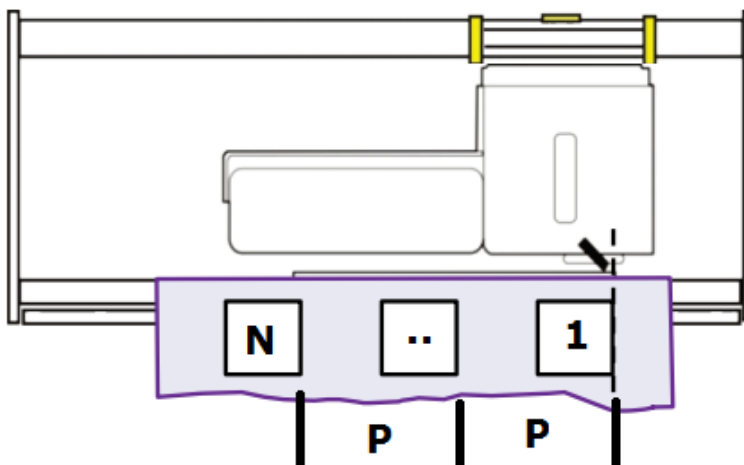
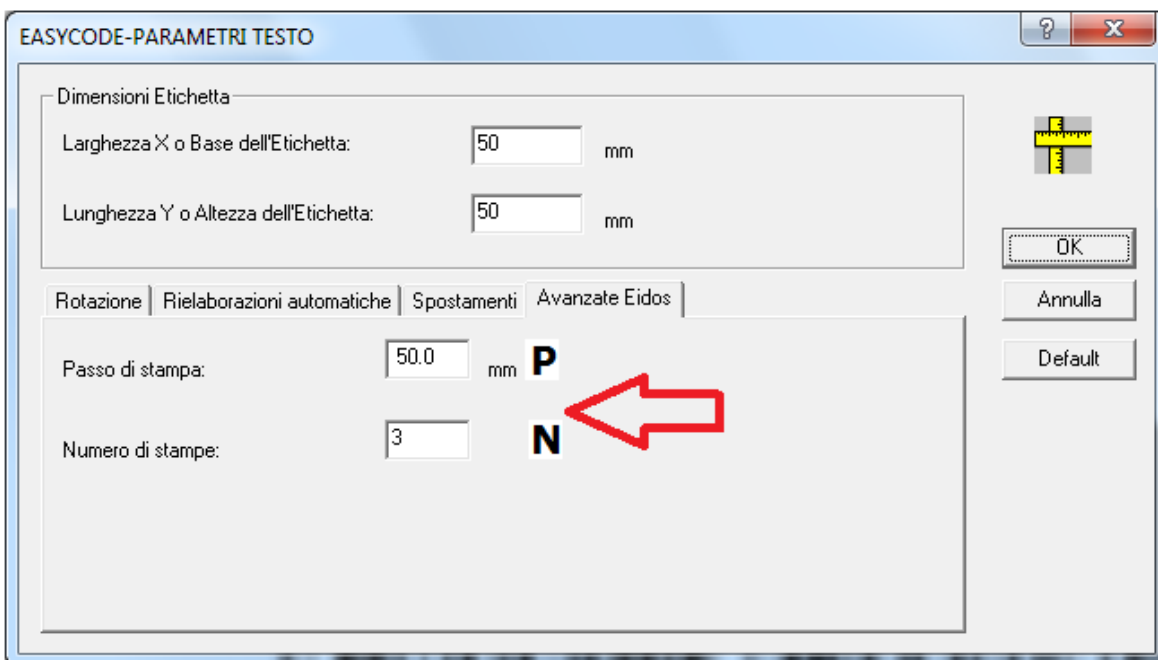
SPOSTAMENTI

E' consigliato impostare gli sempre spostamenti = 0.

Se occorre, spostare direttamente con il mouse gli oggetti sull'etichetta, dopo averli selezionati.



PASSI DI STAMPA



4) nella modalità EDITING, selezionare "Salva con nome" nel menù File, per salvare la pagina con il nome desiderato.

Nota sui nomi di file etichetta:

- a) **Le stampanti EIDOS con floppy disk ammettono nomi file etichetta di massimo 8 caratteri + estensione.** EASYCODE emette una segnalazione di errore quando si imposta un nome di file etichetta superiore a 8 caratteri + estensione.
- b) **Le stampanti con touchscreen permettono nomi più lunghi.**

La massima lunghezza nome file consigliata per stampanti con touchscreen è la seguente:

17 caratteri + estensione.

nnnnnnnnnnnnnnnnnn.LM1

Attenzione:

Nomi più lunghi di 17 caratteri sono ammessi ma sconsigliati. Il loro corretto funzionamento dipende dal tipo di caratteri utilizzati nel nome del file, dalla modalità di caricamento, se manuale, da touchscreen o da richiamo pagina via rete o seriale con il comando ^Afinename.lm1. **Non superare comunque i 30 caratteri.**

Caratteri non ammessi all'interno del nome file etichetta.

"." (2E hex)

La stampante non riconosce l'estensione del file corretta, perciò il file non è visibile sul menù touch-screen.

WINDOWS non permette l'inserimento nel nome del file, dei seguenti caratteri:

"" (22hex)

"*" (2Ahex)

"/" (2Fhex)

":" (3Ahex)

"?" (3Fhex)

">" (3Chex)

"<" (3Ehex)


"\" (5Chex)

"|" (7Chex)

3.4 Apertura di una pagina

E' possibile aprire una pagina in tre modi diversi, a seconda del tipo che si vuole caricare:

1) Pagina senza dati variabili da operatore o database


Premere il tasto .

Scegliere un file etichetta presente in archivio e premere OK.

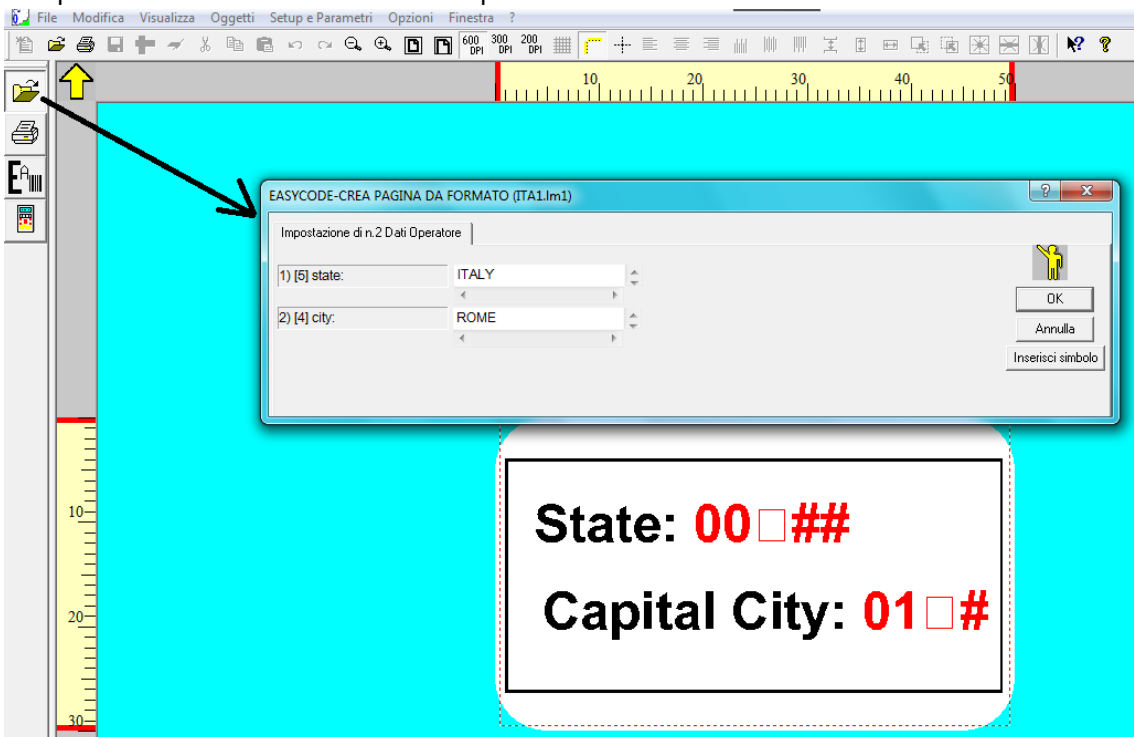
L'etichetta appare sul video ed è pronta per essere modificata o stampata.

2) Pagina contenente dati variabili da operatore.

Selezionare "File / Apri file Pagina.." per aprire la pagina di layout base.

Premere il tasto , verrà visualizzata la finestra di inserimento dei dati operatore.

Digitare i dati con la tastiera e premere OK. L'etichetta temporanea verrà compilata e mostrata a video. Il nome dell'etichetta compilata sarà TEMP_OP.LM1 che indica che questo è un file temporaneo e verrà sovrascritto al prossimo caricamento.




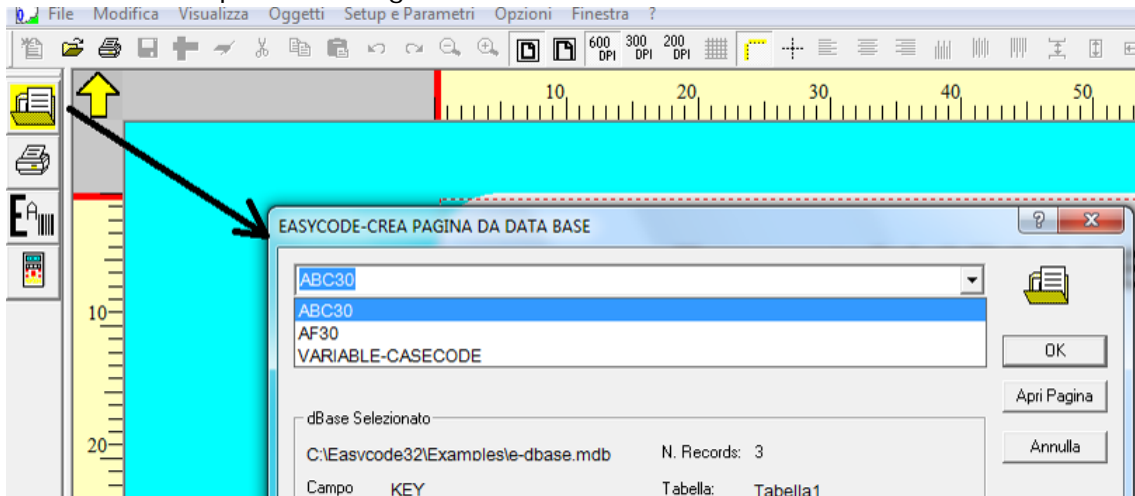
Premere OK dopo aver digitato i dati.

Il file temporaneo TEMP_OP.LM1 compilato viene mostrato a video ed è pronto per la stampa.



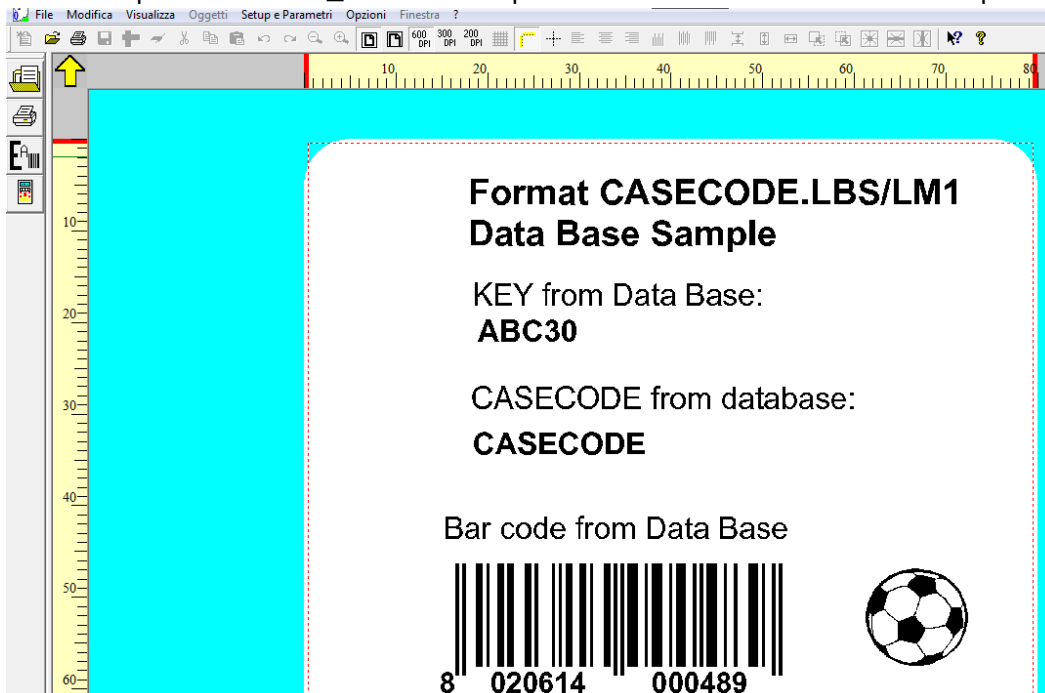
3) Pagina contenente dati variabili da database:

Se la funzione di database è abilitata, premendo  si apre una finestra con l'elenco dei codici articolo dove l'operatore esegue la scelta.



premendo OK il record del codice articolo scelto viene caricato e l'etichetta layout definita nel campo layout viene compilata con il contenuto dei campi estratti da database.

Il file temporaneo TEMP_DB.LM1 compilato viene mostrato a video ed è pronto per la stampa.



I campi variabili da database possono essere:

- testi
- codici a barre
- loghi



Nella chiavetta USB di installazione sono presenti numerosi esempi di etichette.

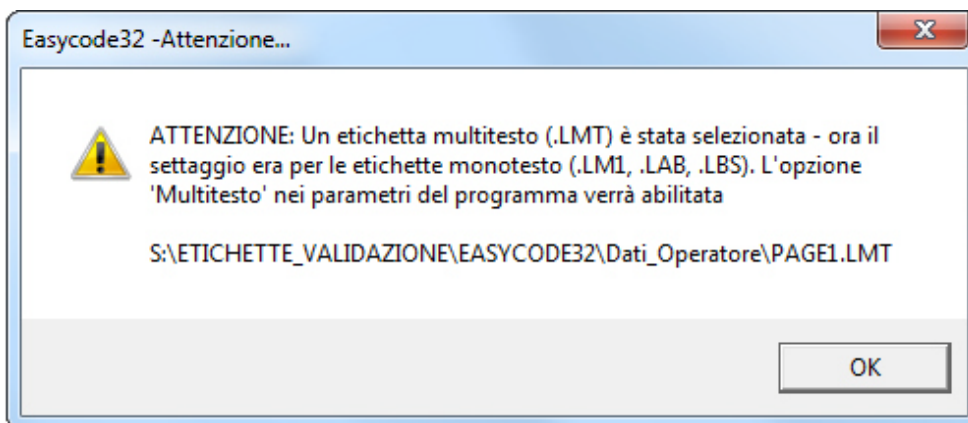
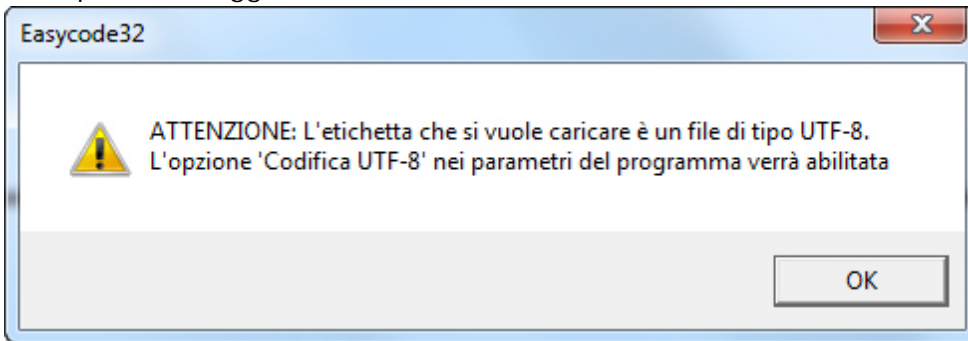
Durante l'installazione i files di esempio vengono copiati nel direttorio C:\EASYCODE32\EXAMPLES. I files di esempio possono essere caricati da questo direttorio, modificati e quindi salvati nel direttorio di lavoro (per esempio \TH-LAB) come etichette ad uso dell'operatore.

3.5 Autoriconoscimento proprietà file etichetta

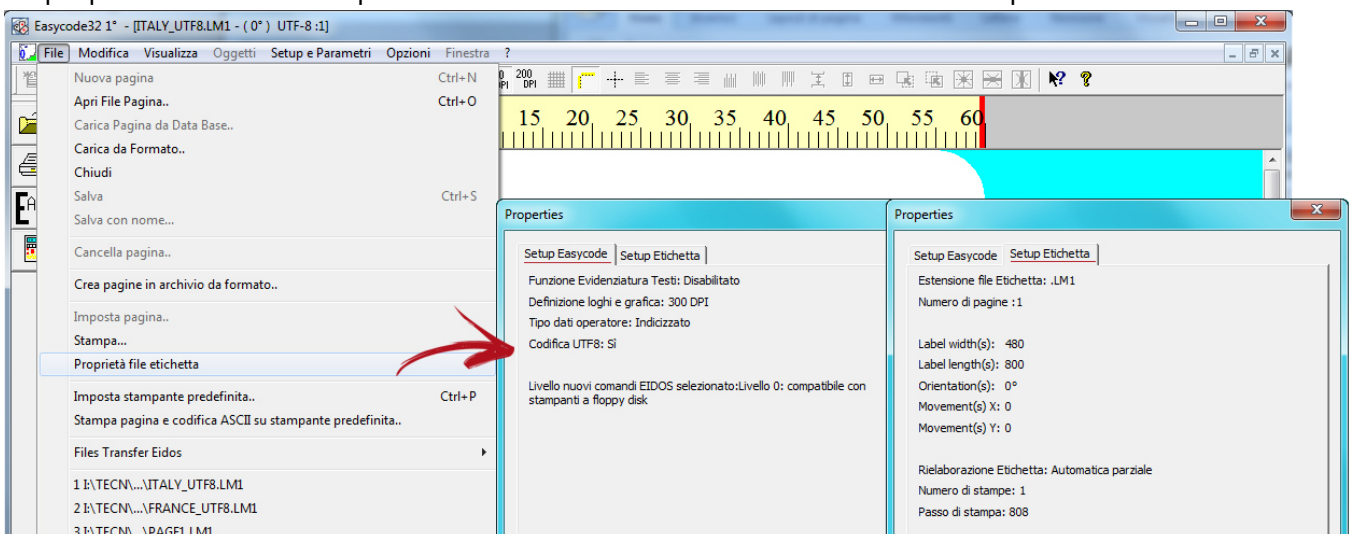
Dalla versione EASYCODE 7.50 i file di tipo .LAB, .LM1, LMT, LBS vengono aperti senza dover modificare preventivamente i parametri del programma da parte dell'operatore.

Il software informa l'operatore delle eventuali variazioni automatiche che effettuerà nei parametri di Programma, per consentire la corretta visualizzazione dell'etichetta in base all'estensione del file, al tipo di grafica (300/600 dpi), al tipo di dati operatore (indicizzati o no) e al livello dei barcode contenuti (Liv0, Liv1...)

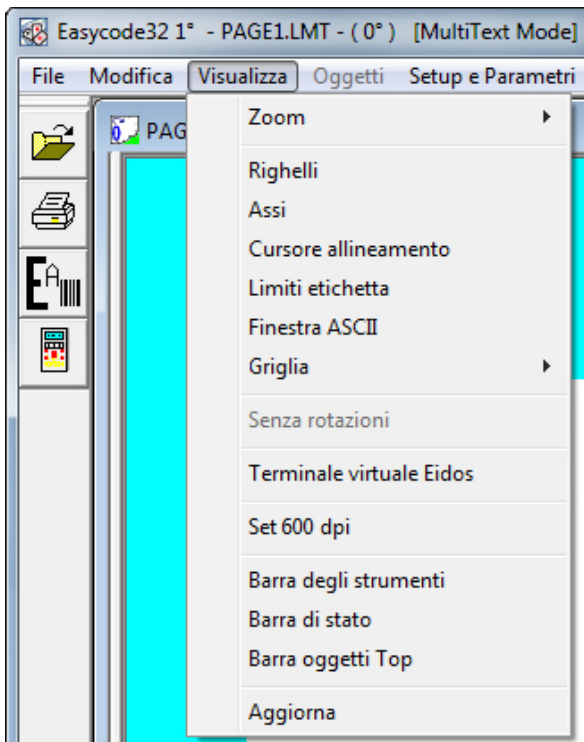
Esempi di messaggi di avvertimento:



Le proprietà dell'etichetta possono essere visualizzate dal menù "File"/"Proprietà file etichetta".

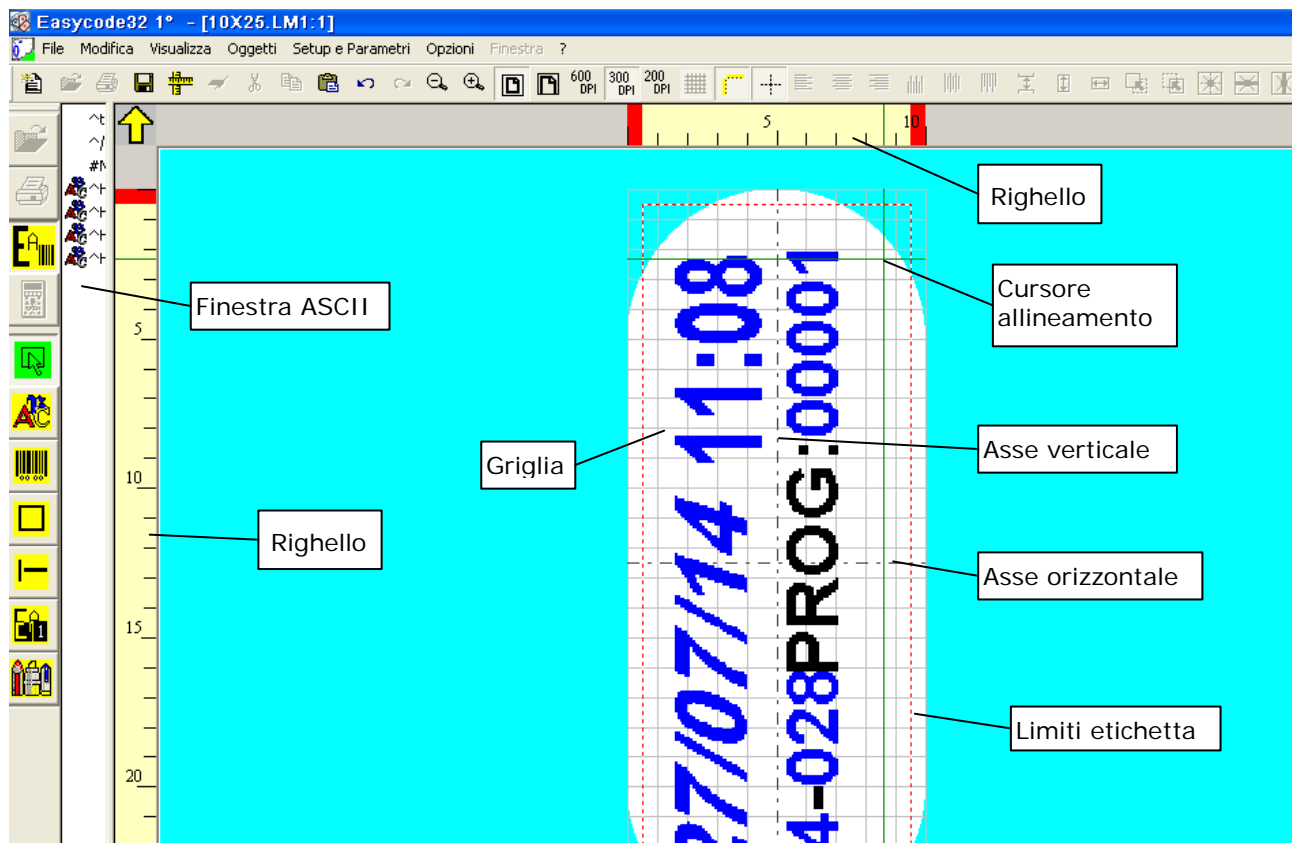
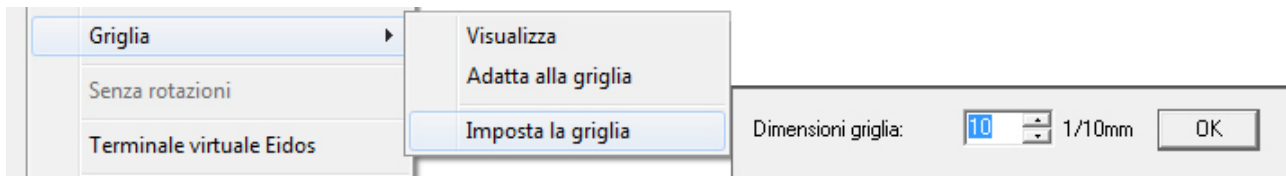


3.6 Opzioni di Visualizzazione



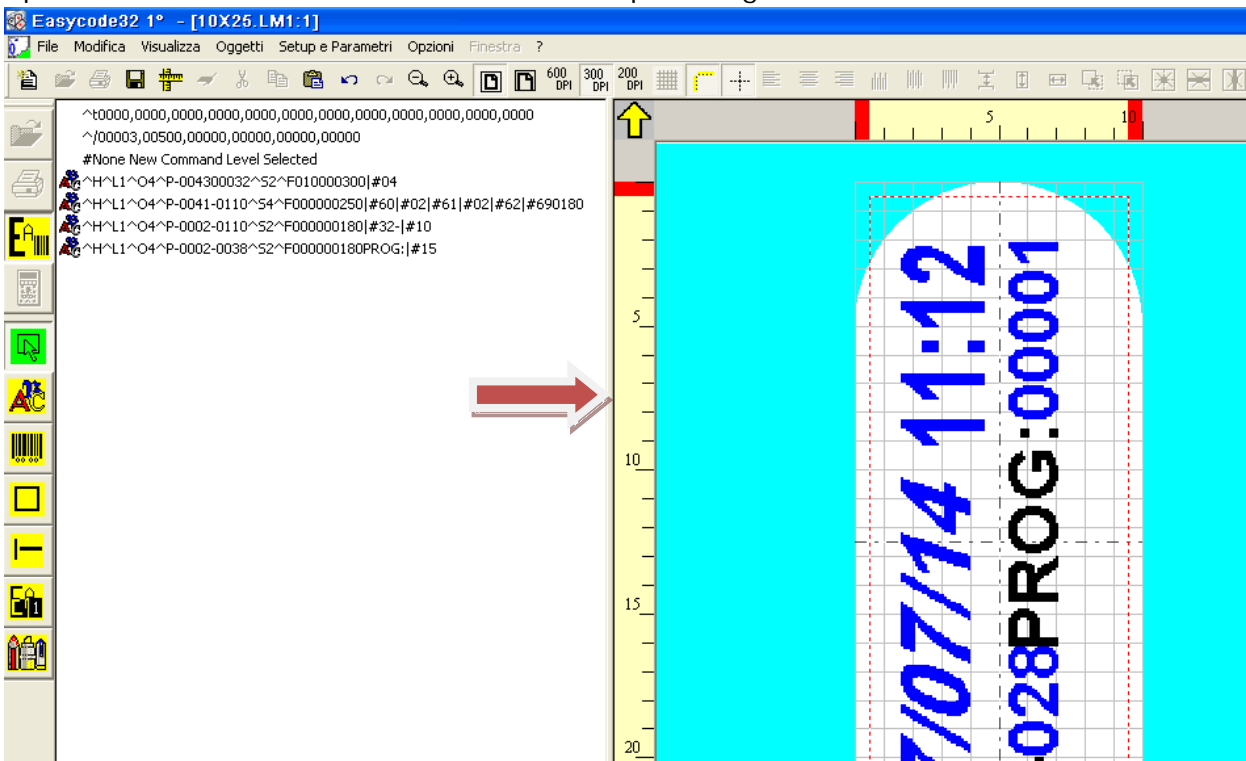
Selezionare il menù "Visualizza":

- Righelli: sono visualizzati i due righelli millimetrati sull'asse X e Y
- Assi: sono visualizzati sull'etichetta i due assi centrali tratteggiati, che mostrano l'esatto centro dell'etichetta. Le stampanti EIDOS stampano l'etichetta sempre centrata alla testina.
- Cursore allineamento: appaiono due assi di colore verde che si incrociano dove punta il cursore del mouse per agevolare l'allineamento di più oggetti diversi sul layout.
- Limiti di etichetta: appare un box tratteggiato rosso che delimita l'area di utilizzo dell'etichetta, superata la quale si ha l'errore di Overflow.
- Finestra ASCII *: è mostrata, a sinistra del layout, la finestra di visualizzazione ASCII dei comandi CSE Eidos che compongono l'etichetta.
- Griglia: appare una griglia sul layout del etichetta per facilitare il posizionamento e l'allineamento degli oggetti sull'etichetta. La risoluzione è modificabile tramite l'impostazione "Imposta la griglia".

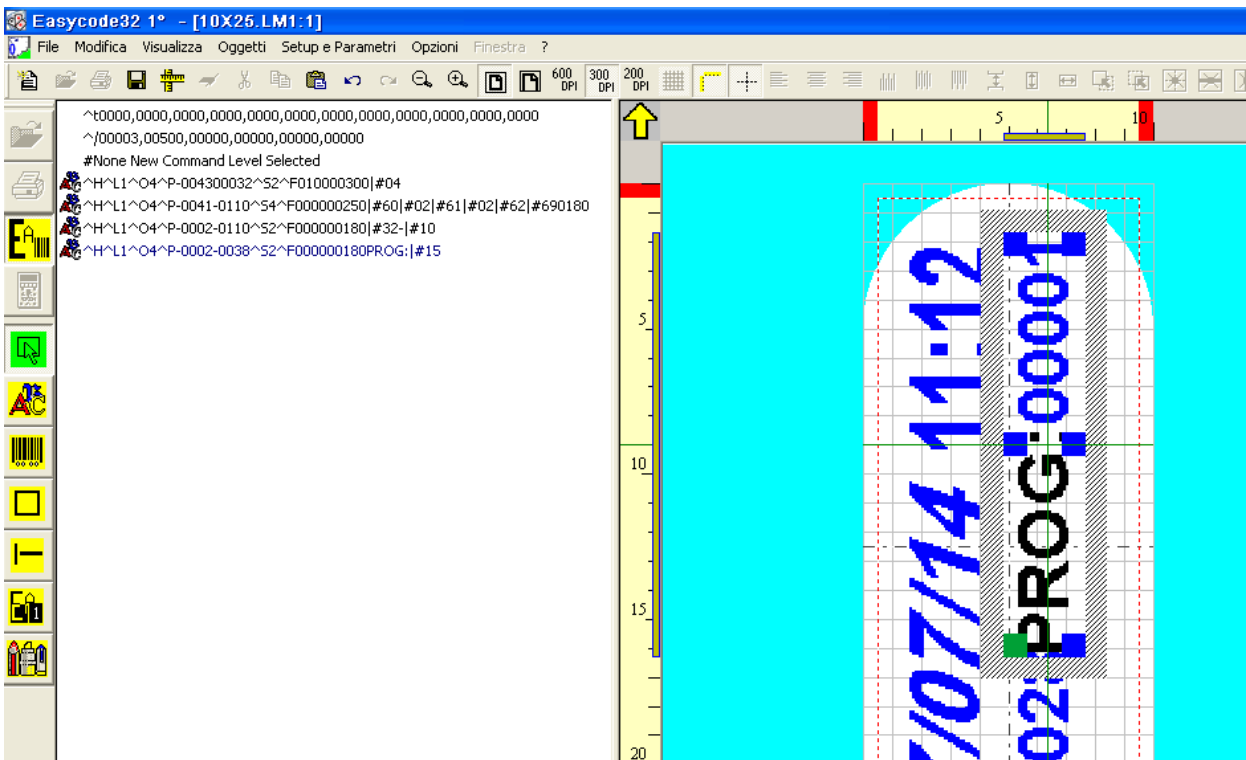


***Finestra ASCII:**

Spostare la tendina orizzontale verso il centro per allargare la finestra ASCII:

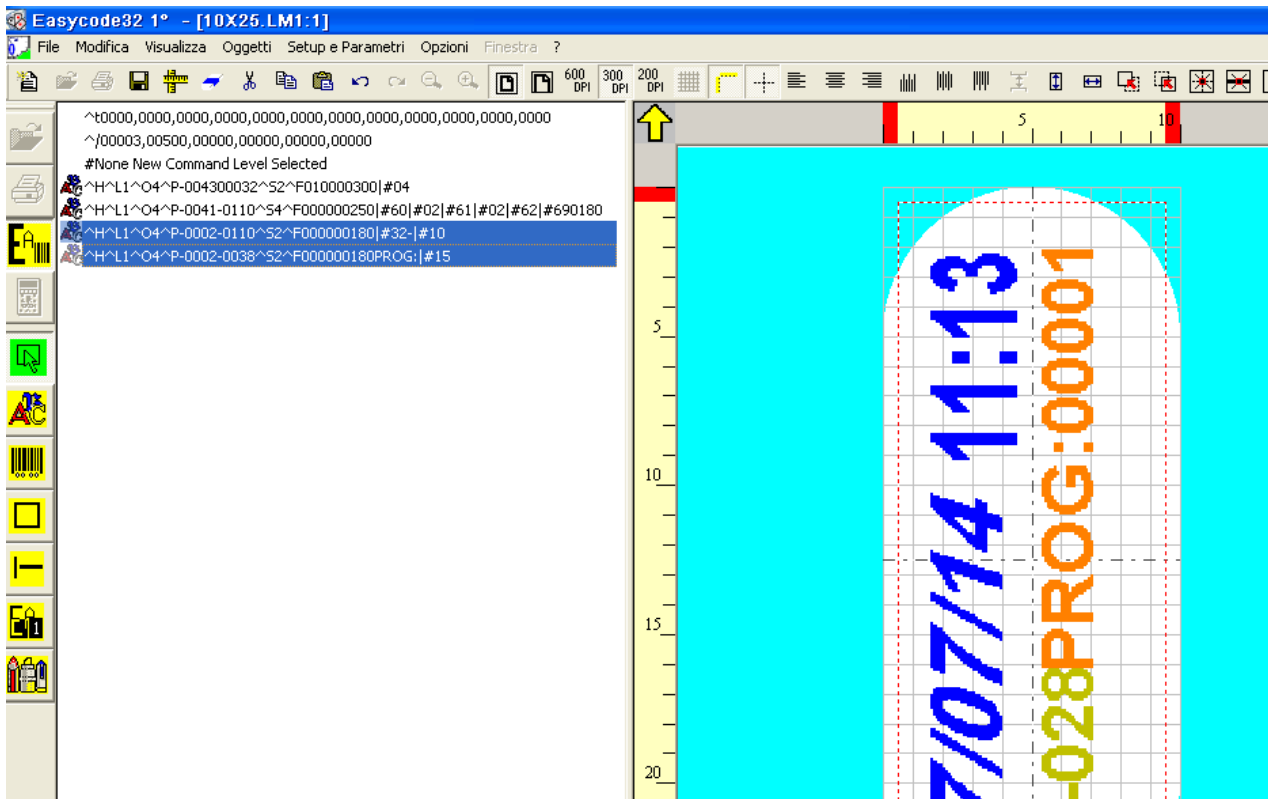


Scorrendo il mouse sui vari oggetti inseriti sull'etichetta, nella finestra ASCII si evidenzia in blu la riga di comando CSE Eidos corrispondente.

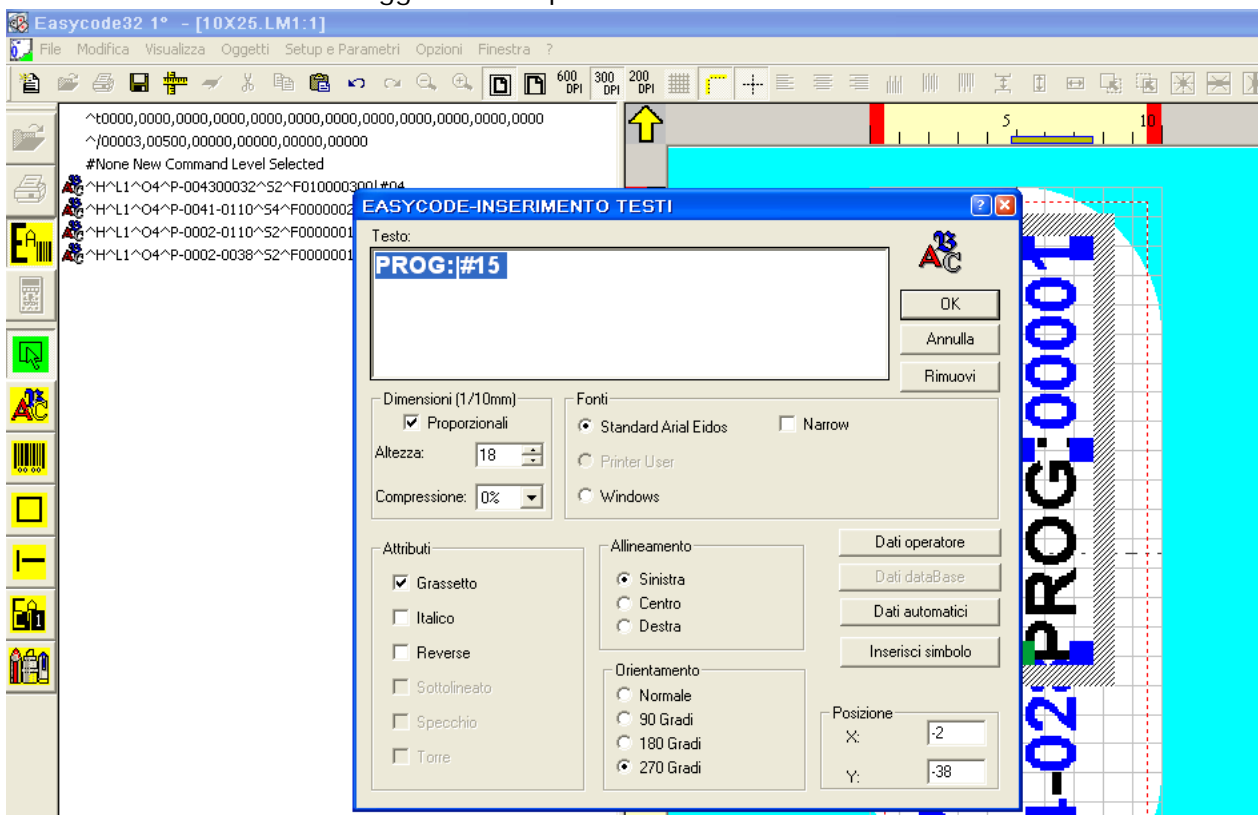


NOTA: la finestra ASCII ha il solo scopo di mostrare il codice CSE. Non è possibile inserire o modificare comandi all'interno della finestra di visualizzazione.


Selezionando nella finestra ASCII una o più righe di codice CSE con il tasto destro del mouse, si evidenziano in arancione/giallo i corrispondenti oggetti sull'etichetta:



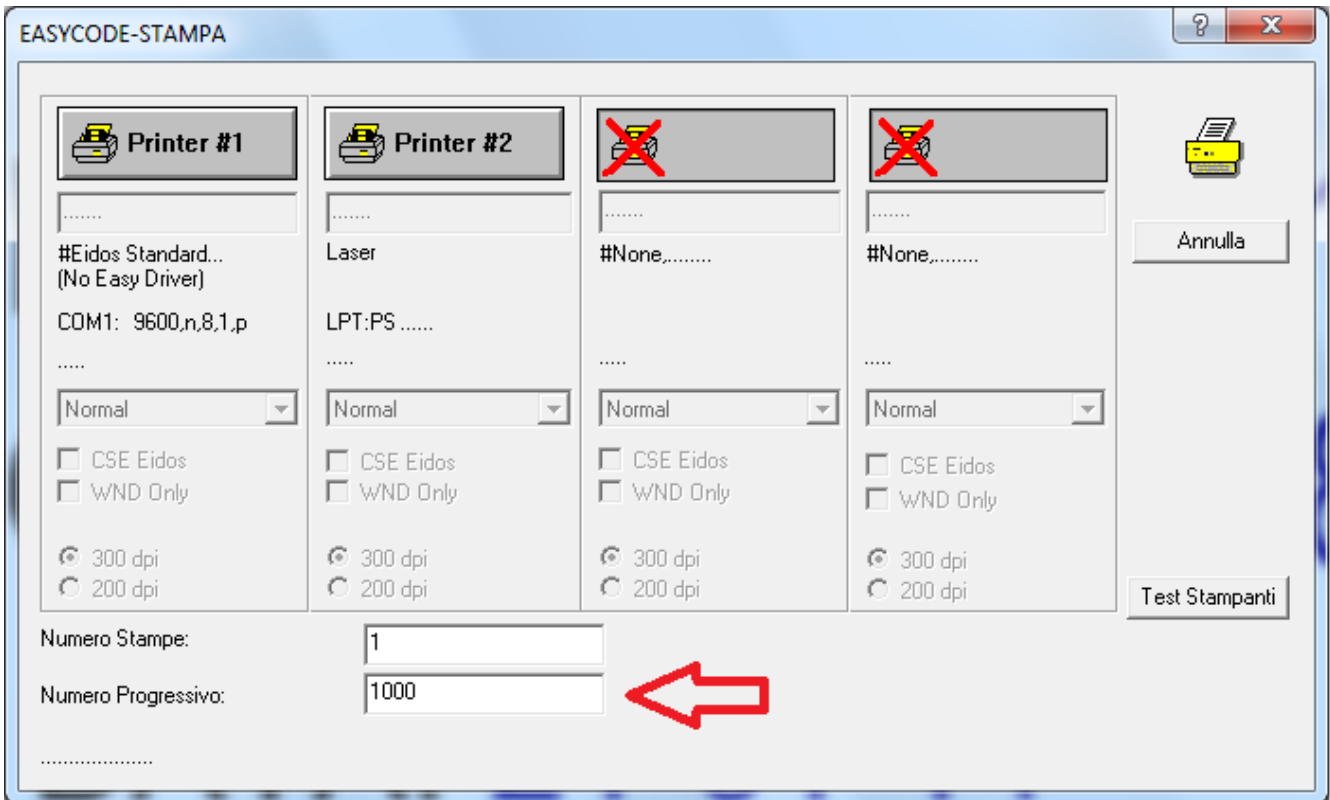
Con la doppia selezione (doppio click sulla riga ASCII CSE) si apre direttamente la finestra di inserimento /modifica dell'oggetto corrispondente:



3.7 Stampa di una pagina

Premere il tasto [Invia e stampa etichetta]  per stampare la pagina attiva a video.

Scegliere la stampante (fra le 4 disponibili) su cui inviare la stampa dell'etichetta premendo il tasto "Printer #...." corrispondente.



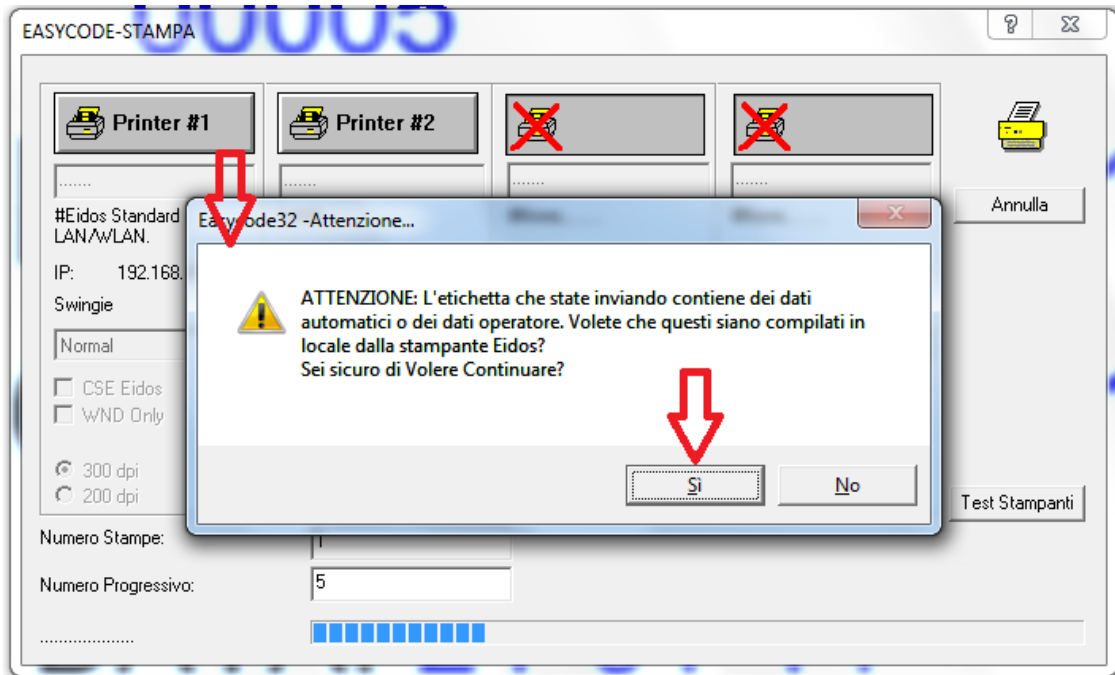
Prima della trasmissione del file alla stampante è possibile impostare, tramite il parametro "Numero stampe", la quantità di etichette da stampare. Sulle stampanti EIDOS tale numero verrà impostato come valore iniziale del numero decrementale. Tramite apposita flag è possibile mandare la stampante in errore "E24 Fine del lotto programmato" al raggiungimento di zero di tale contatore decrementale.

Sulle stampanti non EIDOS (es. HP, EPSON etc...) verranno eseguite tante stampe quanto è la quantità impostata come "Numero Stampe"

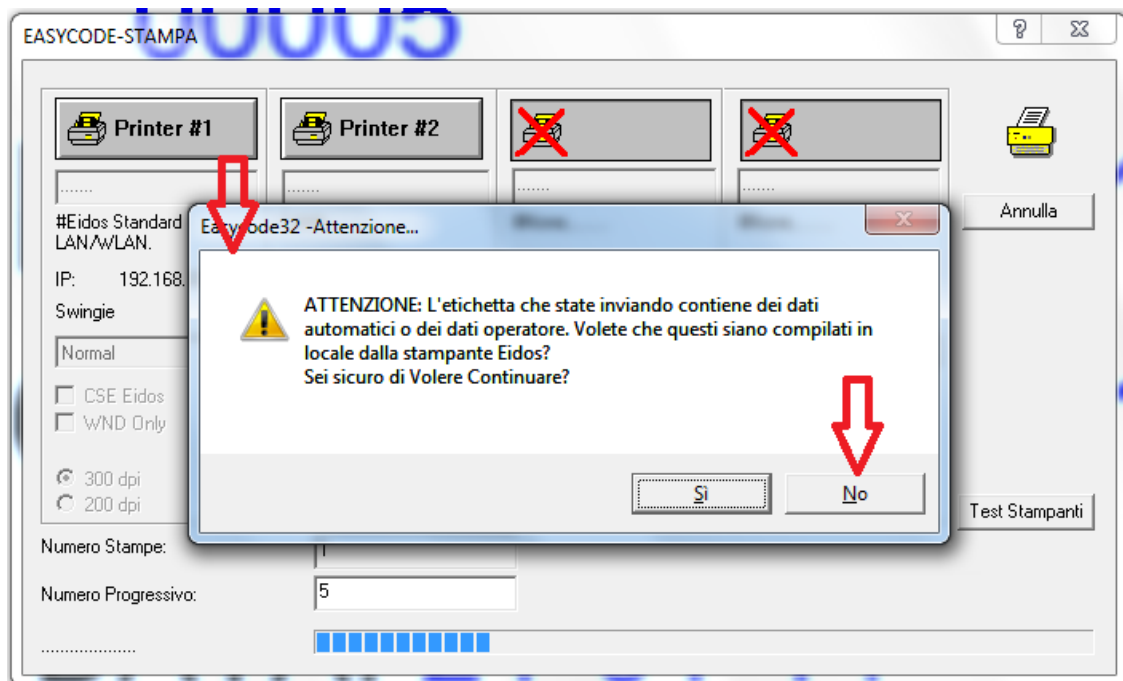
Se nei parametri di EASYCODE è stata abilitata la flag di "Abilita invio Numero progressivo", in fase di stampa è possibile impostare il valore iniziale del numero progressivo nel campo "Numero progressivo". Alla ricezione dell'etichetta la stampante EIDOS inizializza il contatore progressivo al valore impostato.

La stampa di etichette contenenti dati automatici (HH:MM:SS, Numeri progressivi, Date e scadenze etc..) può essere eseguita sulle stampanti EIDOS in due modi:

a) Lasciare compilare i dati alla stampante in base al proprio calendario ed al proprio contatore. Rispondere "SI" al messaggio che appare prima di eseguire l'invio.



b) Precompilare i dati utilizzando il calendario del PC; i dati automatici ricevuti dalla stampante saranno di tipo fisso. Rispondere con "NO" al messaggio che appare in fase di invio.



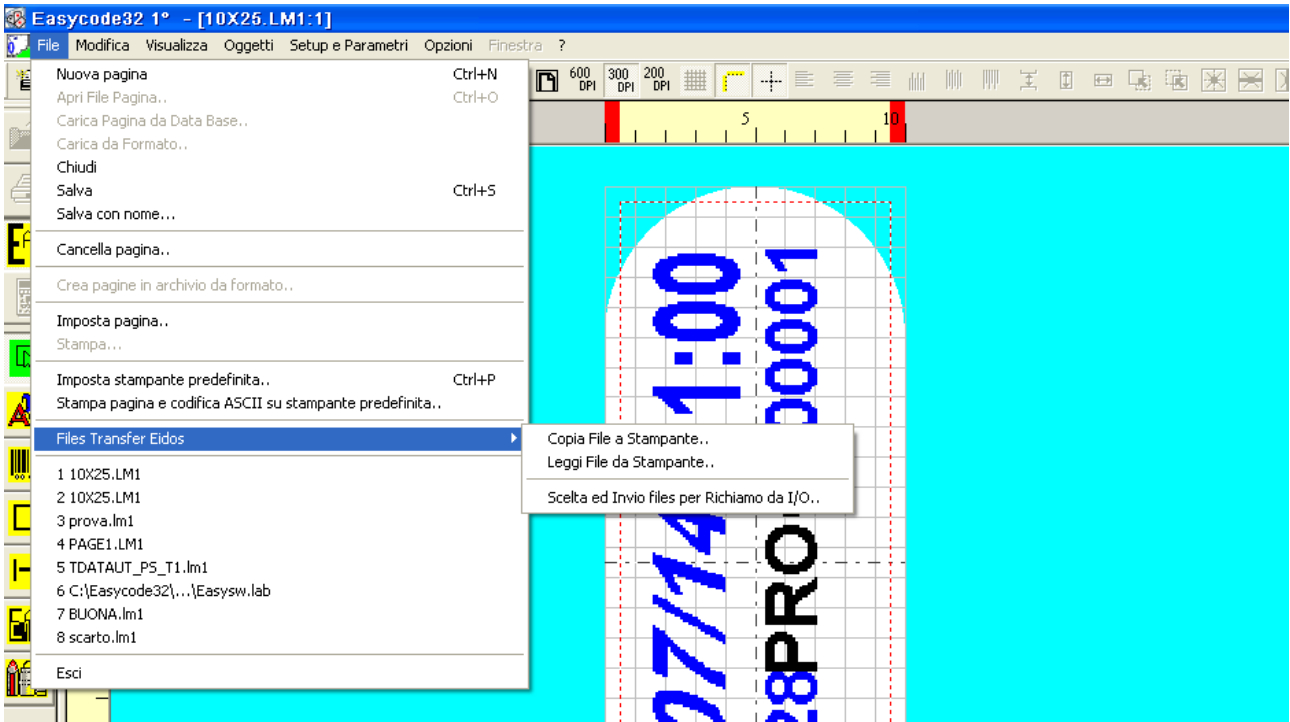
Sulle stampanti non EIDOS i dati automatici verranno stampati con gli stessi dati visualizzati sul video del PC prima dell'invio.

3.8 File transfer Eidos

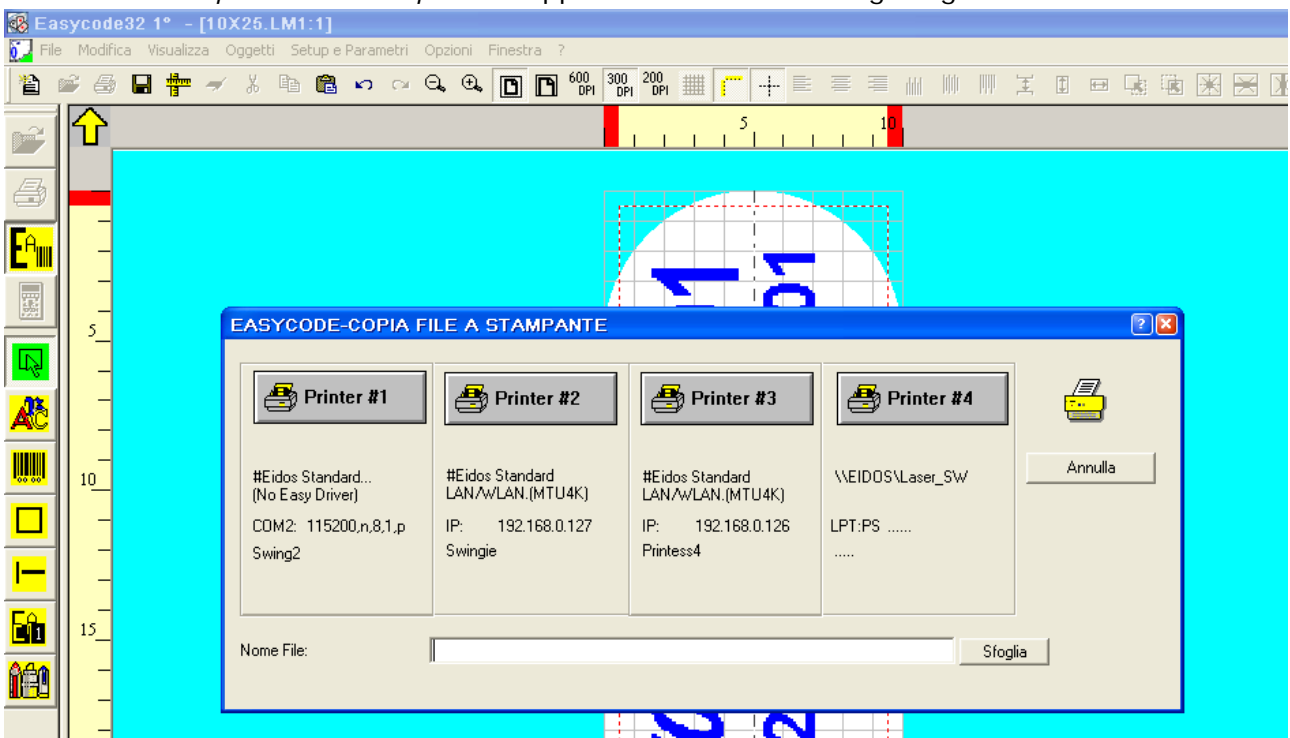
3.8.1 Trasferimento di una pagina tramite "File transfer Eidos".

(possibile solo con versione EASYR o EASYCODE 900 Versione Completa).

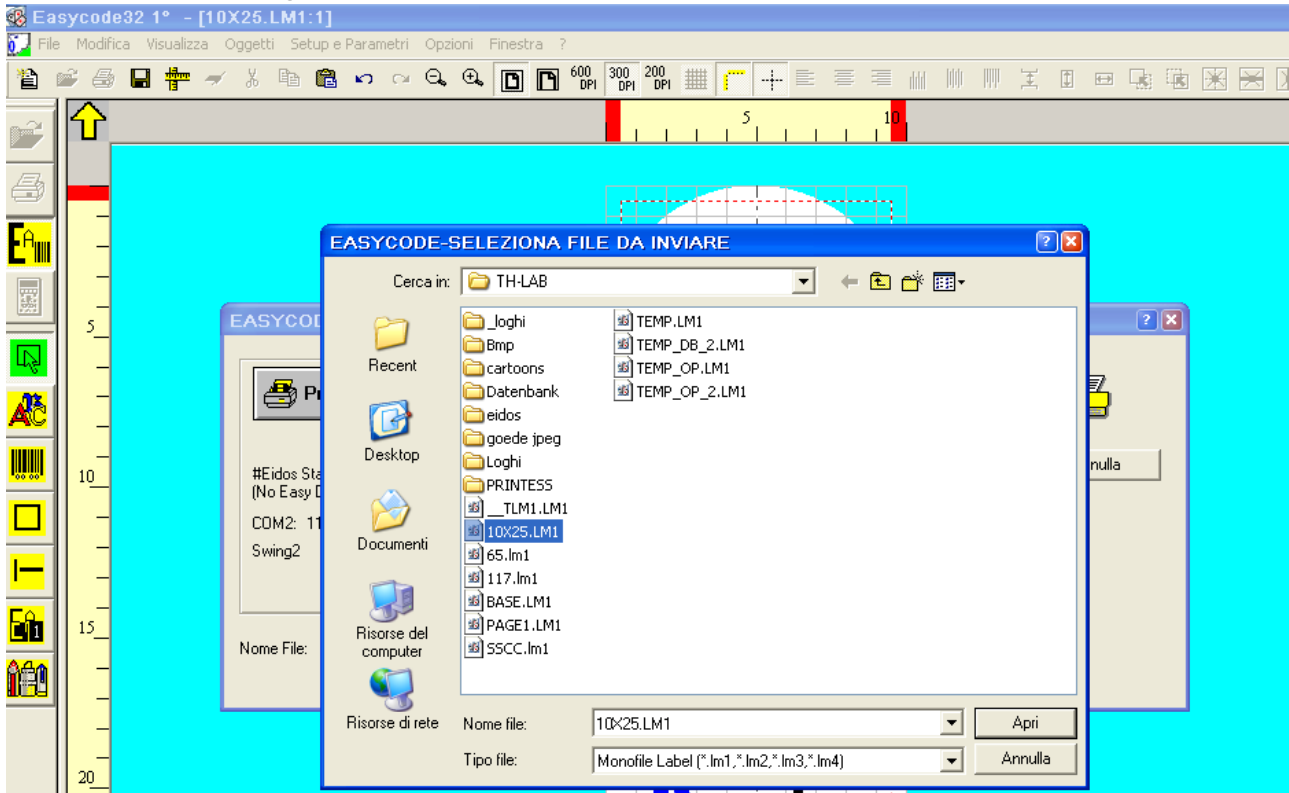
Selezionare la voce di menù "File/ File Transfer Eidos":



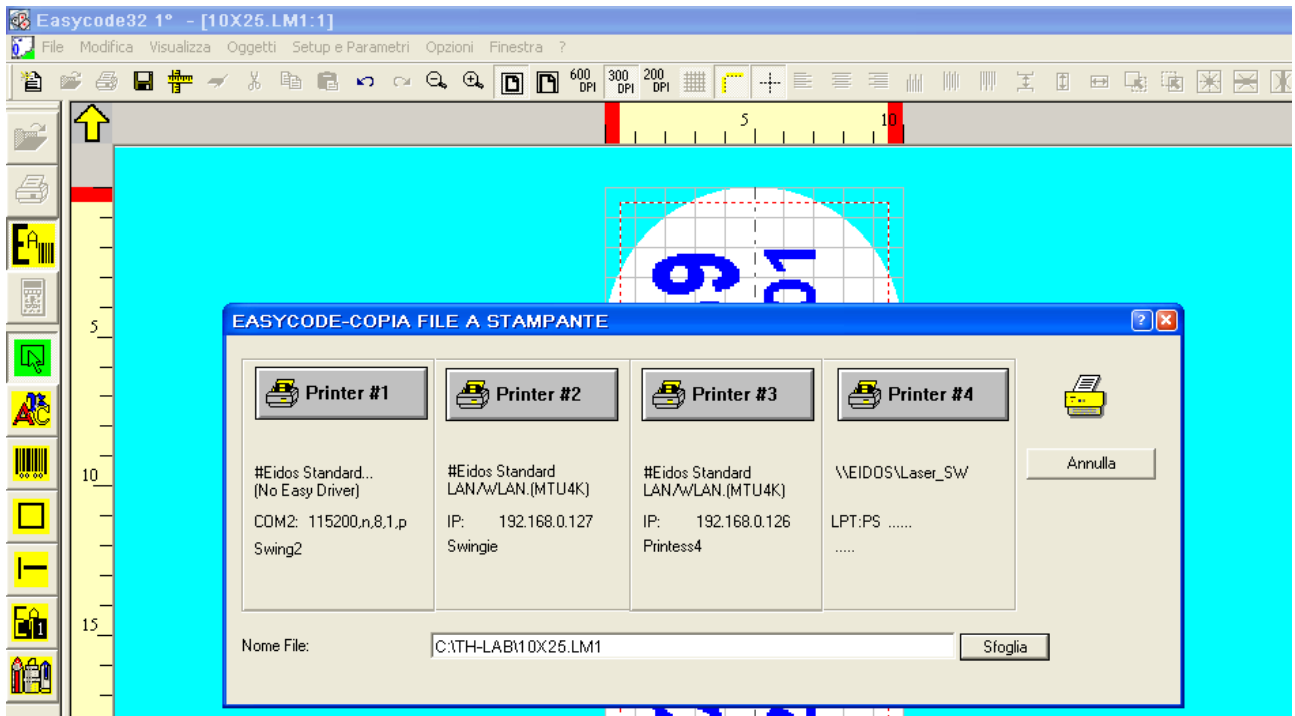
Selezionare "Copia File a Stampante": appare la finestra di dialogo seguente:



Selezionare con "Sfoglia" il file da inviare alla stampante (Ex 10X25.LM1):



Premere il tasto PRINTER #N (fra le 4 disponibili) corrispondente alla stampante su cui trasferire il file:



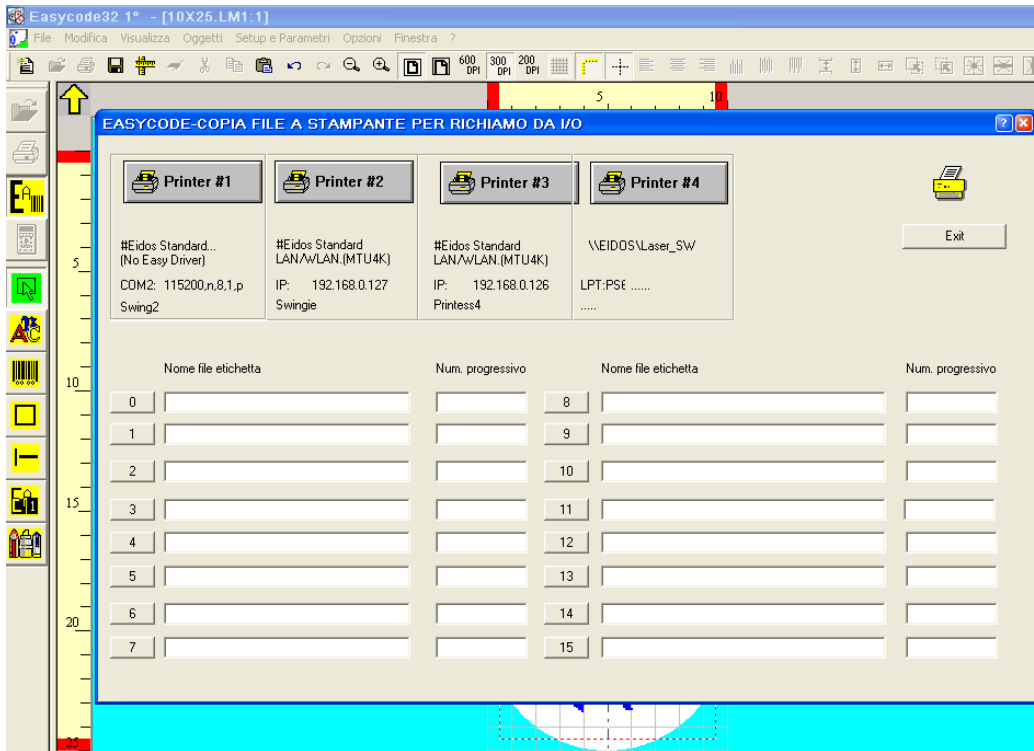
Se la procedura termina senza segnalazioni di errore, il file selezionato viene copiato nella memoria interna della stampante (Disk Flash C).

NOTA: tutte le lettere minuscole contenute nel nome file o nell'estensione vengono convertite automaticamente in MAIUSCOLE. Ex. il file Prova1.lm1 trasferito nella memoria interna diventa PROVA1.LM1.

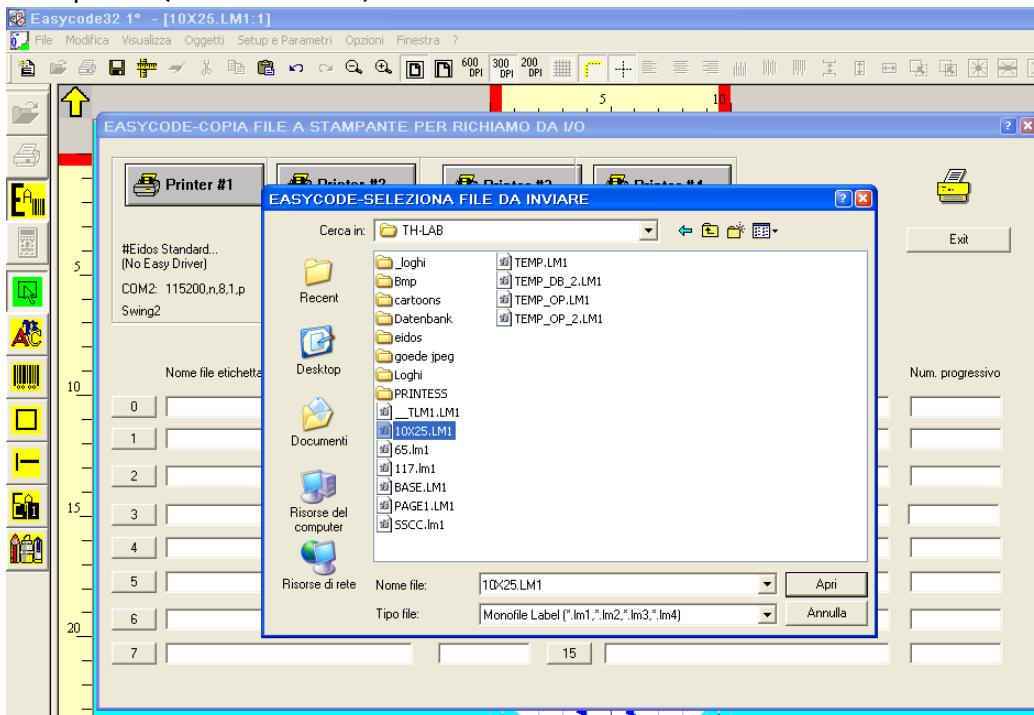
3.8.2 Trasferimento di una pagina tramite "Scelta ed Invio files per Richiamo da I/O.."

(possibile solo con versione EASYR o EASYCODE 900 Versione Completa).

Selezionare la voce di menù "File/File Transfer Eidos/Scelta ed Invio files per Richiamo da I/O":

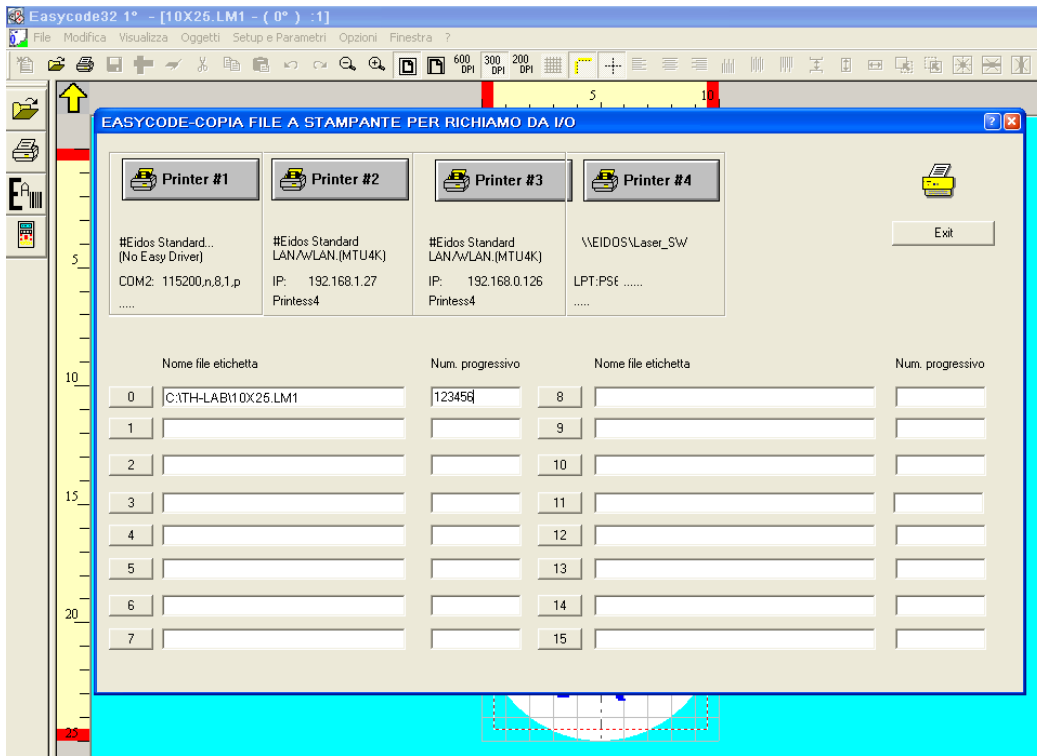


Premere il pulsante numerico (linea da 0 a 15) e selezionare il file etichetta da inviare alla stampante (Ex 10X25.LM1).



Per ogni numero di linea è possibile scegliere un file etichetta .LM1 diverso.

Selezionare la stampante (fra le 4 disponibili) su cui trasferire il file, premendo il tasto PRINTER #N corrispondente:



In fase di invio il file etichetta viene rinominato con il numero della linea (0, ...,15) e salvato come tale nel disco C: della stampante.

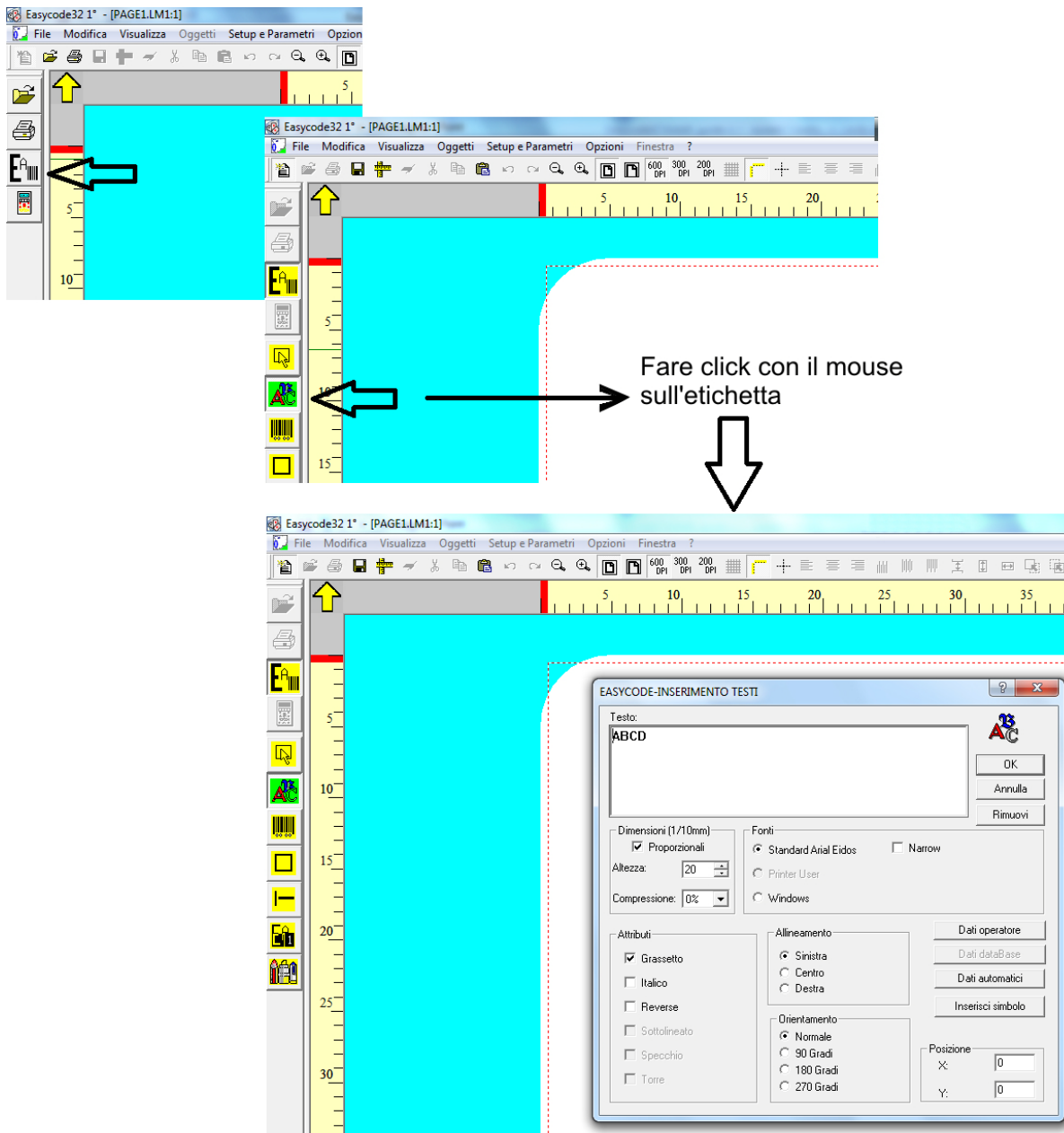
Ex. in questo caso il file 10X25.LM1 viene trasferito nella memoria interna della stampante con il nome 0.LM1.

NOTA: se nei parametri programma è abilitata la flag di "Abilita invio numero progressivo" (solo per stampanti EIDOS) insieme al file etichetta .LM1 viene inviato alla stampante EIDOS anche il valore iniziale del corrispondente numero progressivo di linea.

Es. in questo caso oltre il trasferimento del file 0.LM1 viene anche impostato il valore del progressivo di Linea 0 = 123456.

3.9 Descrizione della funzione di Editing testi, codici a barre, loghi, box, linee...

3.9.1 Inserimento di un Testo



EASYCODE e le stampanti EIDOS possono gestire 3 tipologie di fonts (caratteri) di stampa.

- Font Standard Arial EIDOS: è un carattere tipo ARIAL interno alla stampante che permette elaborazioni del testo sulla stampante (progressivi, dati variabili da operatore o da PLC o programma gestionale)
- Font Printer User: sono i caratteri True Type residenti sul PC, che vengono copiati nella memoria della stampante per la gestione dei dati variabili. Usare i caratteri Printer User quando si desidera stampare un testo variabile da stampante in font diversa da ARIAL EIDOS.
- Font WINDOWS installate all'interno del PC: non permettono elaborazioni del testo sulla stampante.

Il testo viene immesso normalmente mediante la tastiera del PC nella finestra di inserimento testi di EASYCODE oppure mediante l'uso delle funzioni Copia/Incolla disponibili su WINDOWS.

Il testo può essere regolato in altezza e compressione, ruotato, allineato a sinistra, centro, destra oppure stampato in reverse. Se la fonte selezionata lo permette è possibile scegliere fra gli attributi Italico e Grassetto.

Nota: su testi di piccola dimensione si consiglia di selezionare l'opzione "Grassetto" per una migliore leggibilità.

Il testo può essere di tipo:

- **fisso:** cioè non modificabile sulla stampante.
- **variabile da operatore:** l'operatore deve inserire il testo mediante l'uso della tastiera a bordo della stampante (touchscreen).

Il testo variabile può essere anche trasmesso alla stampante, via rete o via seriale dal sistema che gestisce i dati relativi all'etichettatura sulla linea di produzione, mediante l'utilizzo del protocollo CSE oppure tramite librerie ELIB32 della EIDOS.

- **automatico:** elaborato automaticamente dalla stampante (esempio HH:MM, scadenza prodotto, data di produzione, Numerazione progressiva etc).
- **variabile da database:** il testo viene compilato con il contenuto del campo di database a cui è collegato.

NOTA: i dati variabili da operatore e i dati automatici non possono essere impostati come font windows, in quanto devono essere rielaborati direttamente dalla stampante. Per questa tipologia di dati occorre utilizzare il font "Standard Arial EIDOS" oppure fonts di tipo "Printer User".

3.9.2 Funzione di Evidenziatura dei testi

EASYCODE 7.50 permette, utilizzando esclusivamente fonti Windows, di evidenziare su una riga o su una multi-riga, parti di testo modificando le seguenti caratteristiche:

Grassetto/Normale/Italico
 Altezza carattere
 Tipo di fonte (es. ArialUnicode, ArialBlack, Times New Roman etc)
 Sottolineatura.

Nota:

La versione di EASYCODE32 7.50 non permette di evidenziare testi utilizzando fonti "Standard Arial EIDOS", oppure Font User, cioè utilizzando le fonti che poi vengono rielaborate dalla stampante.

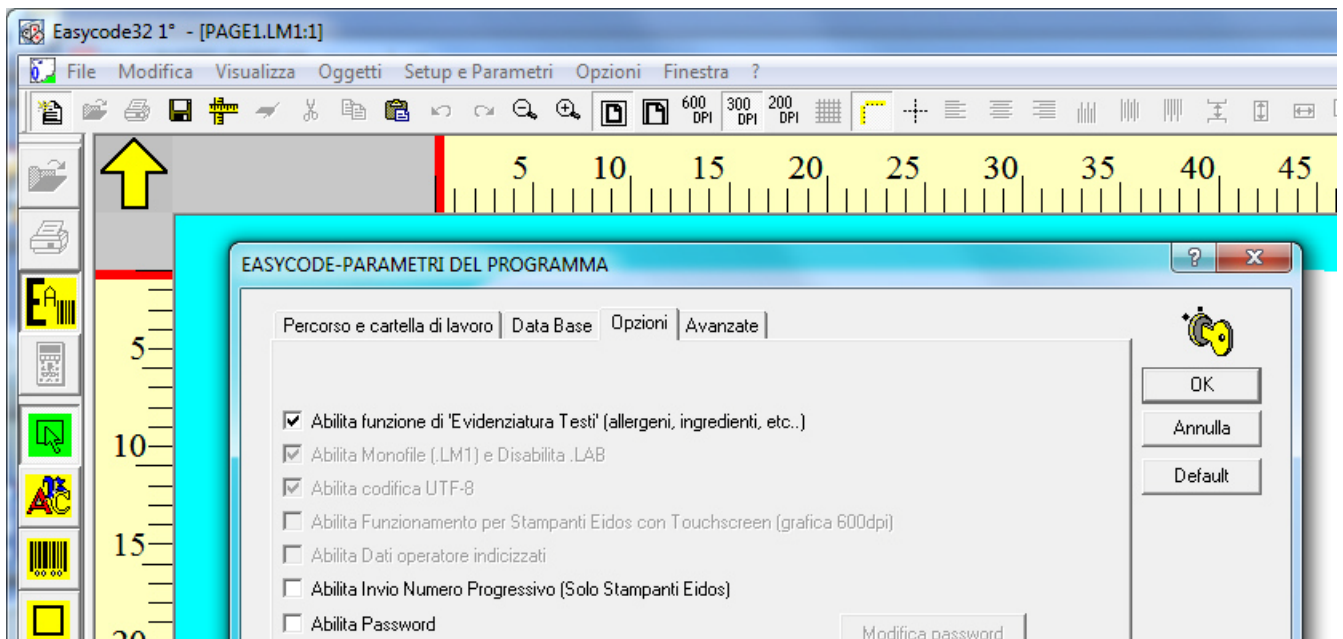
Esempio di testo che è possibile stampare con EASYCODE 7.50 definendo un solo oggetto testo sull'etichetta:

CIOCCOLATO AL LATTE (CACAO 30% MINIMO) CON RISO CROCCANTE CAMELLATO.
INGREDIENTI: zucchero, burro di cacao, latte intero in polvere, riso croccante caramellato (farina di riso, zucchero, burro di cacao, destrosio), pasta di cacao, emulsionante: lecitina di soia, aroma, **Puo' contenere tracce di frutta a guscio, uova e glutine.**
Conservare in luogo fresco e asciutto.

Abilitazione della funzione "Evidenziatura Testi"

Per abilitare la funzione di "Evidenziatura Testi" è necessario avere la chiave di licenza (tutte le chiavi "Small", "Medium" e "STAR.." permettono la gestione di questa funzione).

La modalità ^LIV1 (modalità senza chiave hardware) non permette di abilitare questa funzione.



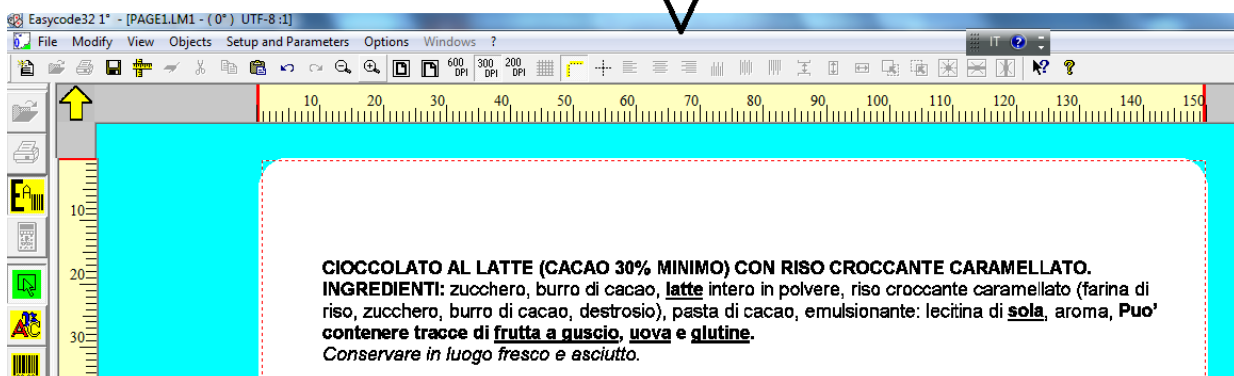
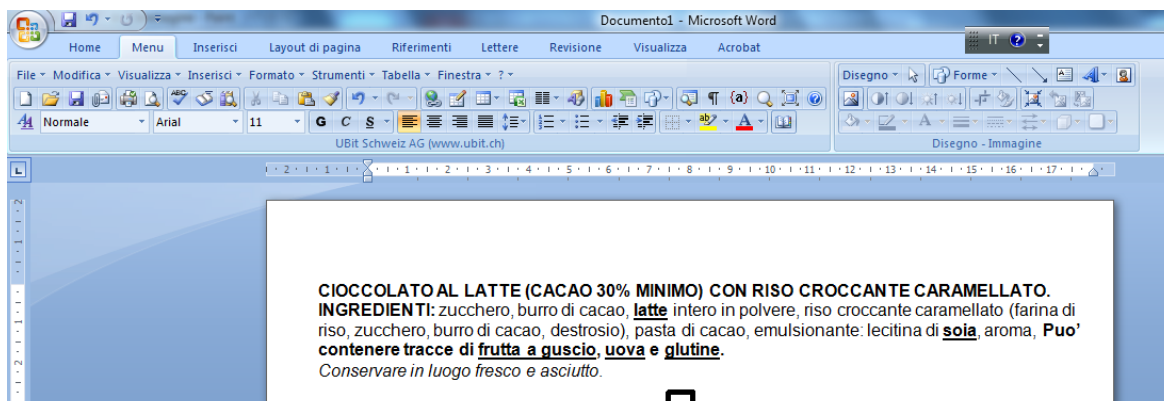
Abilitando questa funzione, automaticamente vengono abilitate le funzioni di “Abilita monofile .LM1” ed “Abilita codifica UTF-8”. La funzione di “Evidenziatura Testi” non è quindi ammessa su etichette con estensione .LAB e su etichette che non siano generate in codifica UTF-8.

Importazione di testi scritti con programma Microsoft Office Word.

E' possibile copiare un testo scritto in Word ed incollarlo sulla finestra di inserimento testo di EASYCODE mantenendo le caratteristiche originali del testo copiato implementate su EASYCODE.

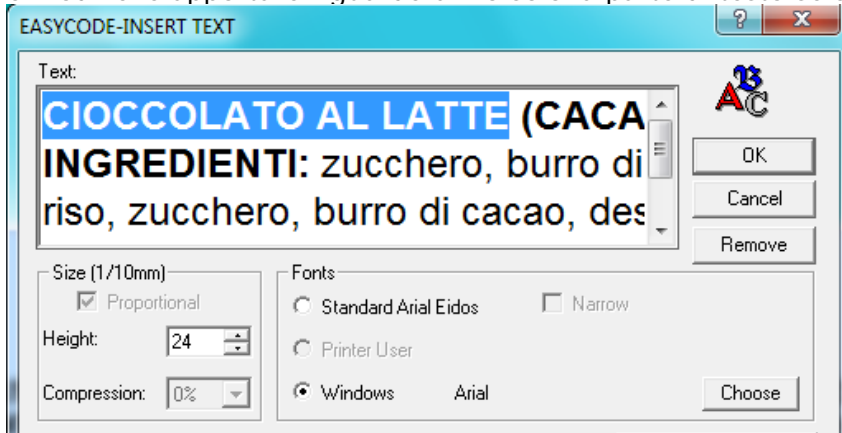
Le caratteristiche non implementate, in fase di incollaggio sulla finestra di EASYCODE verranno perse o uniformate alle caratteristiche del testo che precede (es. colore, apice/pedice, etc..).

Il testo in Word deve avere i ritorni a capo inseriti con il tasto Enter della tastiera. Eventuali a capo automatici non verranno considerati da EASYCODE.



Una volta incollato il testo nella finestra di EASYCODE, è possibile modificarne le caratteristiche.

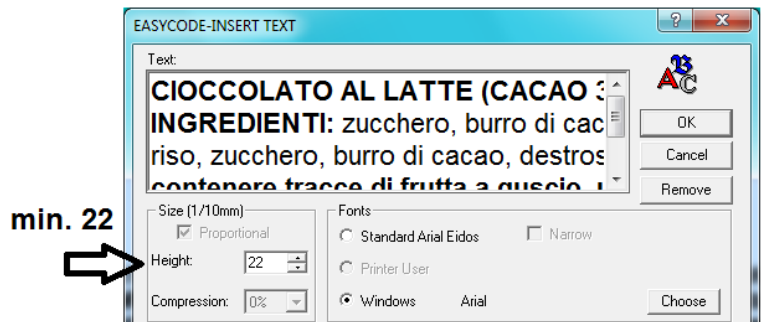
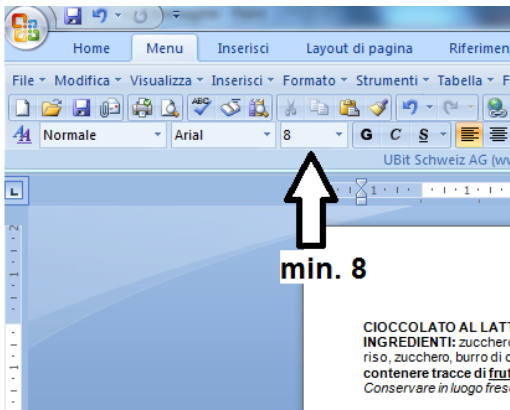
Selezionare con il mouse la parte di testo di cui si vogliono modificare le caratteristiche. e modifiche apportare riguarderanno solo la parte di testo selezionata.



Il testo è inseribile anche da tastiera del PC. Selezionare con il mouse le porzioni di testo di cui si vogliono modificare le caratteristiche.

Attenzione:

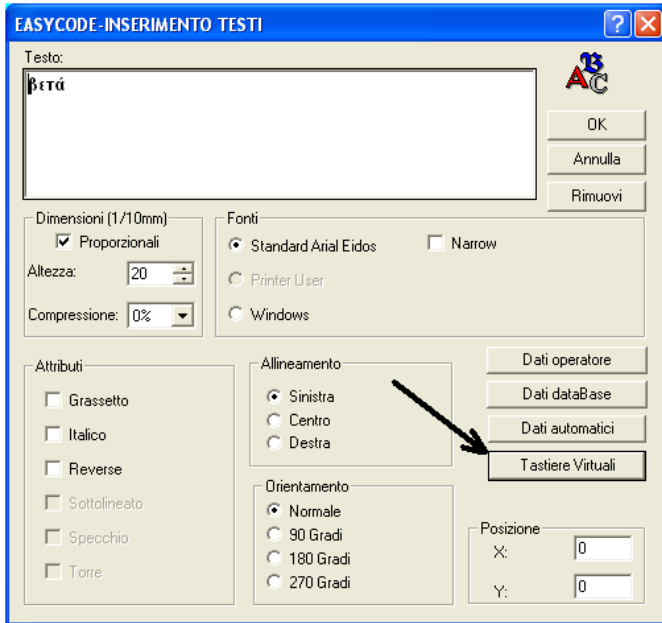
Per ottenere in stampa un buon risultato in termini di evidenza dei caratteri Bold rispetto ai caratteri Normal, occorre scegliere in Word un'altezza carattere non inferiore a Arial 8.



3.9.3 Inserimento di un testo in lingua (UNICODE modalità UTF8)

Con la versione 7.x di EASYCODE è possibile creare testi nei vari set di caratteri specifici (Ex. greco, arabo etc.).

Occorre abilitare nel menù "Setup e Parametri/Programma" la flag "Abilita codifica UTF-8".

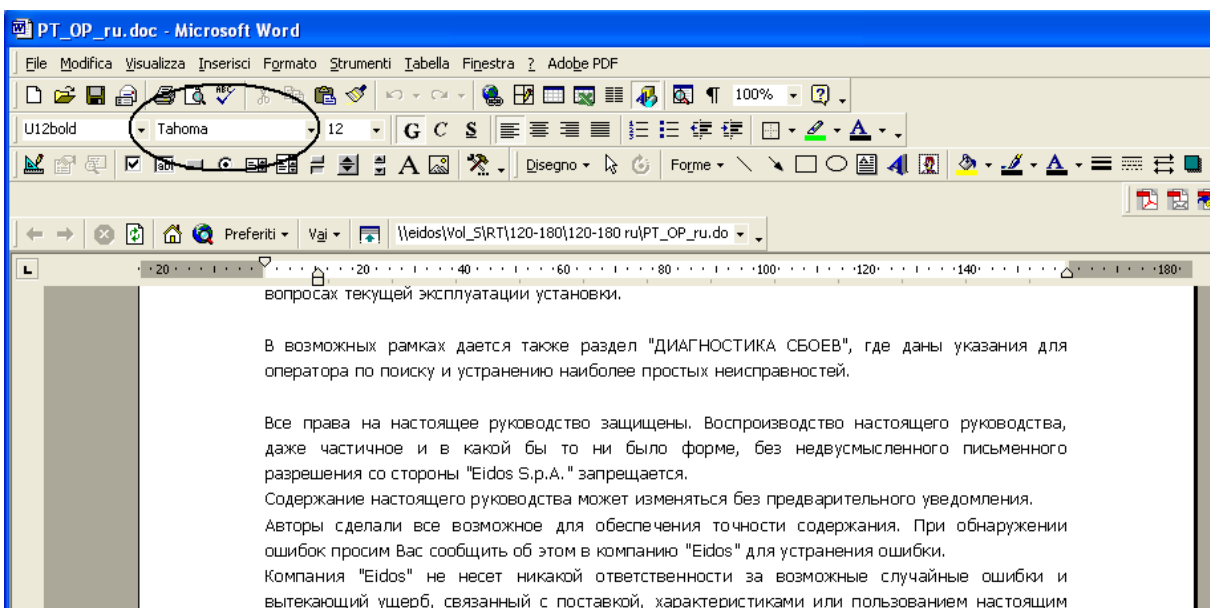


Il testo può essere digitato mediante l'uso delle tastiere virtuali disponibili o tramite tastiera del PC.

Se si dispone di un testo in MSWord si può eseguire un Copia/Incolla del testo da MsWord a EASYCODE.

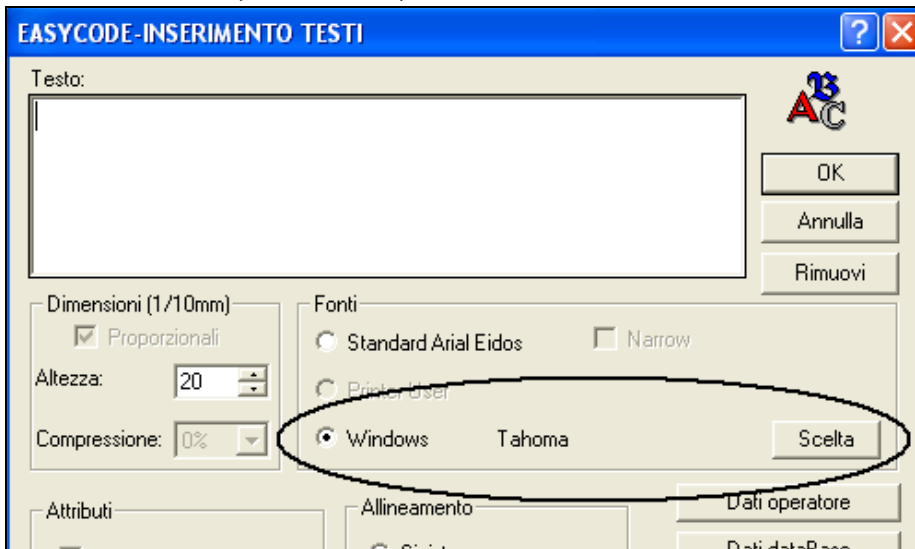
Per ottenere una copia fedele del testo redatto con MsWord su EASYCODE è necessario adottare i seguenti accorgimenti:

- Assicurarsi che sul PC di lavoro vi sia installata la stessa font originale utilizzata per il testo in lingua su MsWord. Se questa font non è presente è necessario farsi inviare il file (es. Tahoma.TTF) dal traduttore o redattore originale del testo.

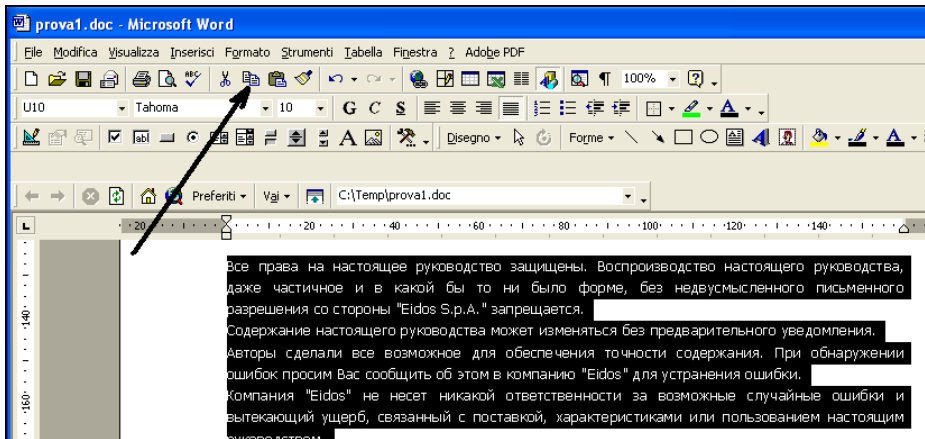


Installare la fonte (es. Tahoma.TTF) originale sul PC nel direttorio C:\WINDOWS\FONTS\...

Aprire il programma EASYCODE e selezionare fra le fonti Windows quella usata per redigere il testo in MsWord (es. Tahoma).

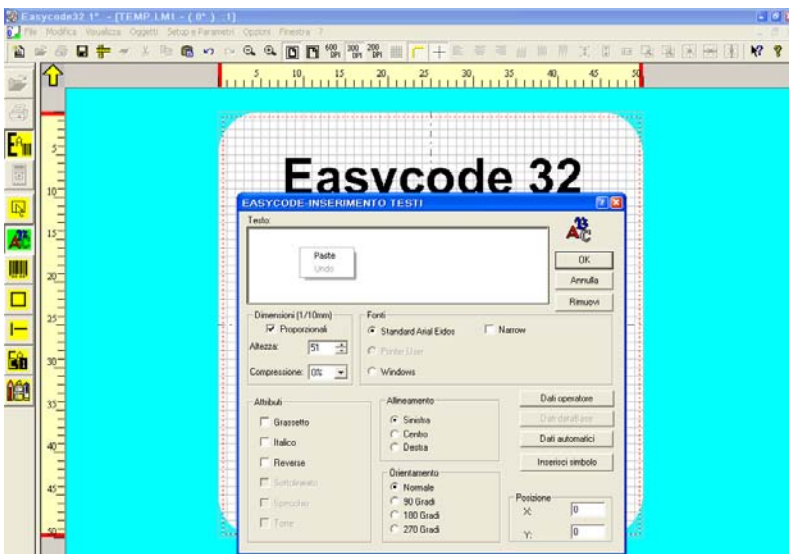


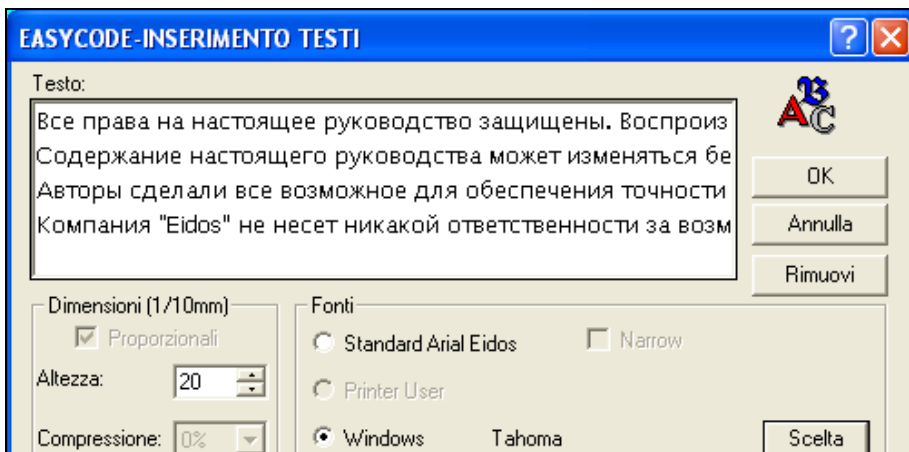
Su MsWord selezionare e copiare il testo da stampare:



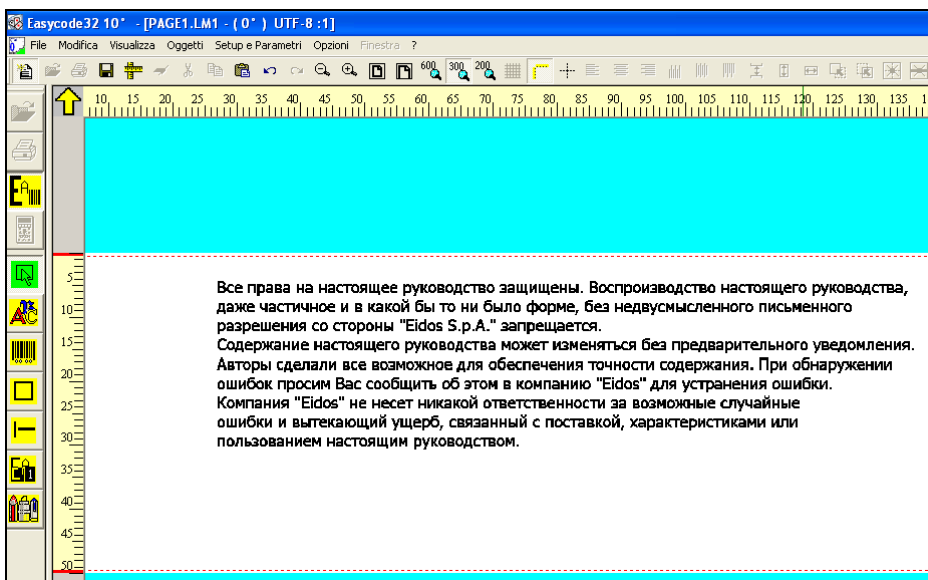
Incollare il testo copiato su EASYCODE:

Nota: dalla versione 7.03 di EASYCODE incollando il testo copiato da MSWord viene abilitata automaticamente la fonte Windows usata e l'altezza del carattere più vicina a quella scelta sul documento MSWord.





Nota: Alcune formattazioni del testo in MsWord verranno perse (esempio Tabulazioni o Ritorni a capo in automatico) in quanto non facenti parte del protocollo delle stampanti EIDOS. E' possibile formattare il testo su EASYCODE inserendo dei ritorni a campo mediante la funzione *Ctrl + Enter*.



Nota: Sulla stessa etichetta possono coesistere testi in lingua diversa (es. greco, russo, arabo etc); occorre inserire i testi nei vari set di caratteri specifici (es. greco, arabo ecc.) seguendo gli accorgimento descritti in precedenza.

Da ricordare: nel direttorio C:\WINDOWS\Fonts\..... del PC deve esistere il font originale usato per redigere il testo. Su EASYCODE deve essere selezionato come font Windows il medesimo font.

3.9.4 Inserimento di un Codice a barre



In modalità [Editing] selezionare il tasto [Inserisci codice a barre] .

EASYCODE incorpora tutti i codici a barre e codici bidimensionali standard più comuni. E' possibile scegliere in fase di inserimento del codice la dimensione delle barre più adatta all'esigenza.

E' inoltre possibile visualizzare o nascondere il testo in chiaro sotto il codice a barre. In caso di codice a barre con "checksum" il calcolo, in base alle formule disponibili ed implementate, viene automaticamente eseguito da EASYCODE e poi dalla stampante in fase di caricamento dell'etichetta.

Il codice a barre può includere:

- testi numerici o alfanumerici fissi
- testi variabili da operatore che possono successivamente essere trasmessi alla stampante dal sistema gestionale che gestisce l'etichettatura
- testi variabili da database; il codice a barre viene compilato da EASYCODE con il campo di database associato al caricamento di un nuovo articolo.
- testi automatici (es. numeri progressivi, date di scadenza...) calcolati ed aggiornati ad ogni stampa dalla stampante stessa.

Tipi di barcode implementati:

EAN128, CODE128C, EAN13, EAN8, Interleaved 2/5, CODE39, PDF-417, DATAMATRIX, GS1-DATAMATRIX, UPC-A, PARAF, ITF-14, HIBC43, Industrial 2/5, Binary.

(Dalla versione 7.03, solo se impostato livello 1 o superiore): QR-Code, GS1 DataBar, Maxicode, IATA 2/5.

The screenshot shows the 'EASYCODE-INSERIMENTO CODICE A BARRE' dialog box. The 'Tipo' dropdown is set to 'Ean 128'. The 'Codice' field is empty. The 'Altezza [1/10mm]' spinner is set to 80, and the 'Ingrandimento' spinner is set to 3. On the right side, there are buttons for 'OK', 'Annulla', and 'Rimuovi'. Below these are sections for 'Allineamento' (Sinistra, Centro, Destra), 'Orientamento' (Normale, 90 Gradi, 180 Gradi, 270 Gradi), and 'Posizione' (X: 0, Y: 0). Checkboxes include 'Stampa chiaro', 'Altezza chiaro ridotta', 'Larghezza chiaro ridotta', 'Reverse', and 'Abilita verifica codice a barre'. There are also buttons for 'Dati operatore', 'Dati dataBase', and 'Dati automatici'.

Modalità "Reverse" sui codici a barre:

Questa modalità permette di rendere leggibile un codice a barre stampato con inchiostro bianco su uno sfondo scuro (solo per i codici a barre mono-dimensionali, opzione non gestita dai codici a barre bi-dimensionali come ad esempio Datamatrix o Qrcode).

"Abilita verifica codice a barre":

Abilitando questa flag si predispose il barcode per la verifica di leggibilità dopo averlo stampato (solo per stampanti Printess).

Si introduce nella stringa ASCII un comando $\wedge v0$ che la stampante utilizza per attivare il dispositivo scanner per la lettura del codice a barre.

La funzione di verifica del codice a barre sulla stampante Printess avviene se la stampante è dotata di scanner (opzione su richiesta) e se la flag di verifica del codice a barre viene abilitata in fase di creazione del codice con EASYCODE.

Se l'etichetta richiede la verifica del codice a barre e la funzione di verifica non è abilitata sulla stampante, la stampante emette un messaggio di "warning" ad ogni stampa per segnalare che il verificatore di barre non è abilitato e che quindi la leggibilità del codice a barre stampato non viene controllata.

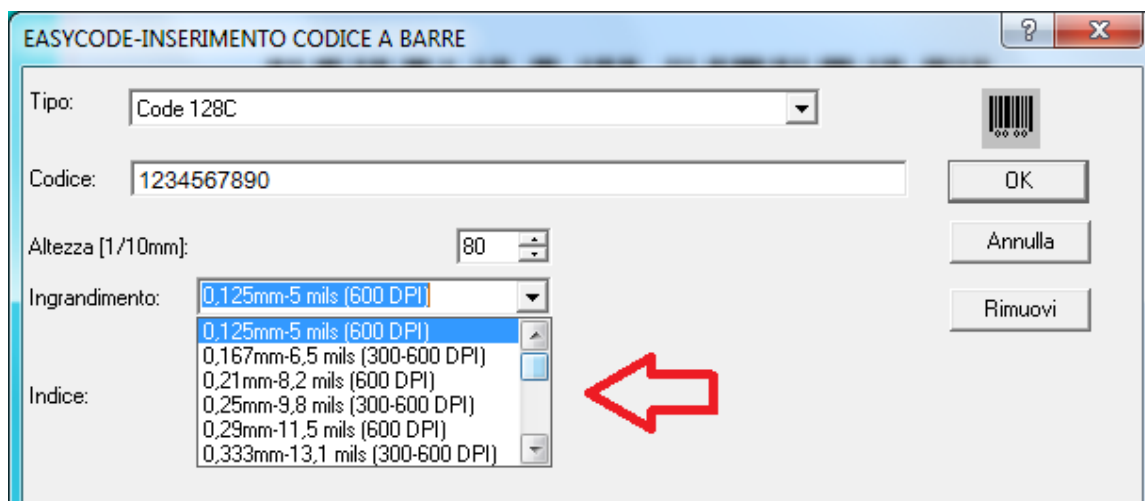
Criteri da seguire per ottenere in stampa un codice a barre con grado di lettura elevato.

- 1) Utilizzare materiali di consumo di qualità (carta e nastri termici EIDOS)
- 2) Stampare codici a barre a pettine, con le barre parallele alla direzione di stampa.



Nel caso di stampa di codici a barre con le barre non parallele alla direzione di stampa, incrementare il valore di ingrandimento di almeno 1 punto e ridurre la velocità di stampa.

- 3) Scegliere livelli di ingrandimento non troppo bassi.
 In caso di utilizzo di ingrandimenti bassi verificare il gradi di leggibilità del codice a barre con un dispositivo verificatore.





3.9.5 Inserimento di Linee e di Rettangoli



E' possibile realizzare facilmente linee verticali ed orizzontali e rettangoli (Box), posizionarli sull'etichetta e modificarne lo spessore.

In modalità [Editing]  selezionare il tasto [Inserisci box]  oppure [Inserisci linee] 

3.9.6 Inserimento aree negative

In modalità [Editing]  selezionare il tasto [Inserisci area negativa]  per inserire aree da stampare in nero.

3.9.7 Inserimento di Loghi

In modalità [Editing]  selezionare il tasto [Importa file immagine] .

E' possibile importare sui file etichetta con estensione .LM1 (monofile) o .LMT (multi-testo) loghi di tipo .BMP, .JPEG, .JPG, .JPE, .TIFF, .TIF, .PNG, .GIF, .PCX.

Il logo può essere ridimensionato e ruotato in fase di inserimento.

Nota: Se si utilizza l'estensione .LAB (obsoleta) è necessario usare esclusivamente file di tipo .BMP monocromatici definiti come Black e White, 1 bit. Non utilizzare loghi a colori o definiti in scala di grigi.

I loghi .BMP dovranno essere caricati nella memoria della stampante. Inoltre, nel caso di etichette .LAB, i loghi .BMP devono essere di risoluzione pari alla risoluzione della testina e preventivamente ruotati nella direzione desiderata in stampa.

Caratteristiche dei loghi.

Per ottenere la migliore qualità di stampa occorre creare i loghi con le seguenti caratteristiche:

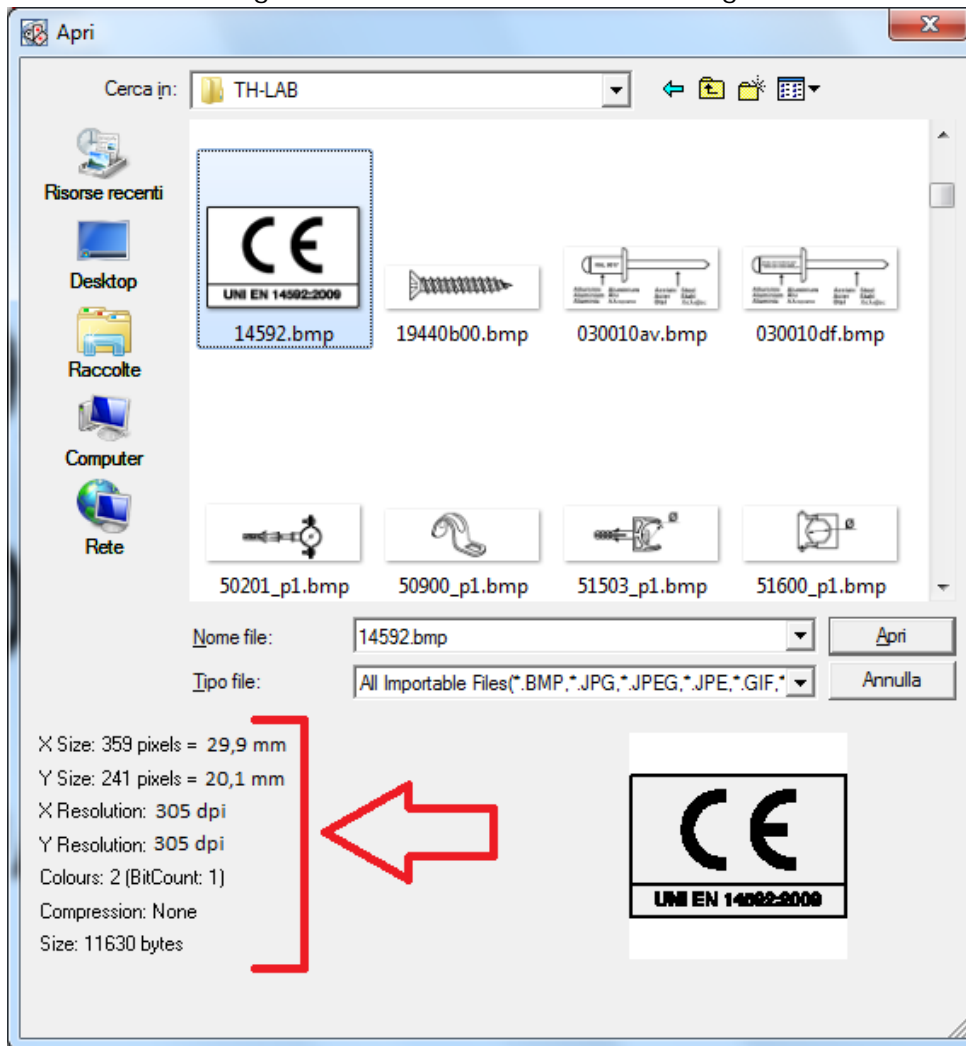
- formato .BMP o JPG Bianco e Nero
- la dimensione del logo in mm deve essere uguale alla dimensione dell'immagine che si vuole ottenere in stampa; evitare quindi di ridimensionare il logo nel momento in cui si importa l'immagine su EASYCODE.
- risoluzione ottimale dei loghi per utilizzo su PRINTESS, SWING, CODITHERM: 305 DPI (12 punti/mm).
- risoluzione ottimale dei loghi per utilizzo su CODITHERM versione a 600dpi: 600DPI (23,64 punti/mm)

Note importanti sulla creazione dei loghi:

- Il logo deve essere definito all'origine in bianco e nero (B/W 1 bit) cioè monocromatico e con la risoluzione richiesta.
- Le dimensioni X e Y del logo in mm devono essere uguali alle dimensioni dell'immagine che si vorrà ottenere in stampa.
- I testi o simboli presenti sul logo devono essere digitati nella finestra di "Inserimento testo" usando la fonte TTF originale appropriata. I testi ottenuti come copia/incolla in grafica da altre sorgenti possono avere una qualità non ottimale. I caratteri che offrono la migliore qualità di stampa sono quelli a spessore costante (es. Arial)
- Altri loghi o disegni da importare o incollare devono avere le stesse caratteristiche in termini di colore (cioè Bianco e Nero 1 bit), risoluzione di 305 DPI cioè uguale a quella del logo che si sta creando. I loghi ed i disegni originali importati non devono subire deformazioni grafiche o ridimensionamenti; devono essere importati della dimensione corretta.

Verifica delle caratteristiche e della qualità del logo mediante uso di EASYCODE:

La finestra di inserimento del logo descrive le caratteristiche del logo selezionato.



X Size: Dimensione reale del logo (larghezza X) in mm.

Y Size: Dimensione reale del logo (altezza Y) in mm.

X Resolution: risoluzione del logo in punti/inch (305 dpi = 12 punti/mm; 600 dpi = 23,64 punti/mm) lungo l'asse Y.

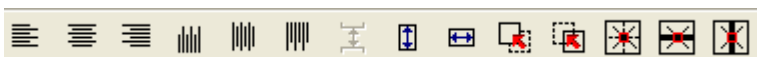
Y Resolution: risoluzione del logo in punti/inch (305 dpi = 12 punti/mm; 600 dpi = 23,64 punti/mm) lungo l'asse Y.

Colours: 2 (Bit Count: 1) logo bianco e nero a 1 bit.

La stampa dell'etichetta su una stampante da tavolo (HP, EPSON etc.) a getto di inchiostro o laser di risoluzione 600 o 1200 dpi, ottenuta mediante l'invio da EASYCODE previa installazione del WINDOWS Driver della stampante, permette di verificare la qualità del logo importato. La stampante EIDOS, essendo di risoluzione inferiore non potrà fornire in stampa un risultato migliore di quello ottenuto con la stampante da tavolo. Per fare questa operazione occorre la licenza d'uso di EASYCODE (è sufficiente la chiave SMALL).

3.9.8 Allineamento di due o più campi (testi, barcode, immagini)

E' possibile allineare tra loro due o più campi a sinistra, centro, destra, in basso, in alto e centrati verticalmente.



3.9.9 Inserimento di Dati variabili e Data Base



I dati variabili possono essere immessi tramite la tastiera del PC dall'operatore o riempiti in automatico mediante l'estrazione dal database al momento della scelta dell'articolo da stampare (per spiegazioni approfondite dei parametri fare riferimento al cap. 4).

3.9.10 Terminale virtuale



Nella dialog box principale sono presenti i pulsanti seguenti:

PING IP: esegue un ping continuo all'indirizzo IP della stampante abilitata. La risposta del Ping è visualizzata sulla barra verde orizzontale.

STATUS: invia la richiesta ^?CrLf alla stampante. La stringa di stato viene visualizzata nella barra verde orizzontale.

TE-03: è possibile monitorare lo stato di una stampante EIDOS di vecchia generazione direttamente da EASYCODE mediante l'uso del terminale virtuale.

VNC: abilitando una stampante IP si attiva la funzione VNC, dalla quale sarà possibile eseguire la diagnosi virtuale delle stampanti. La visualizzazione e attivazione di VNC viewer NON sono ancora implementati.

Con la versione EASYCODE 7.50 è possibile eseguire le funzioni seguenti:

Leggi indirizzo IP di questo PC: legge e visualizza l'indirizzo IP del Pc su cui è installato Easycode.

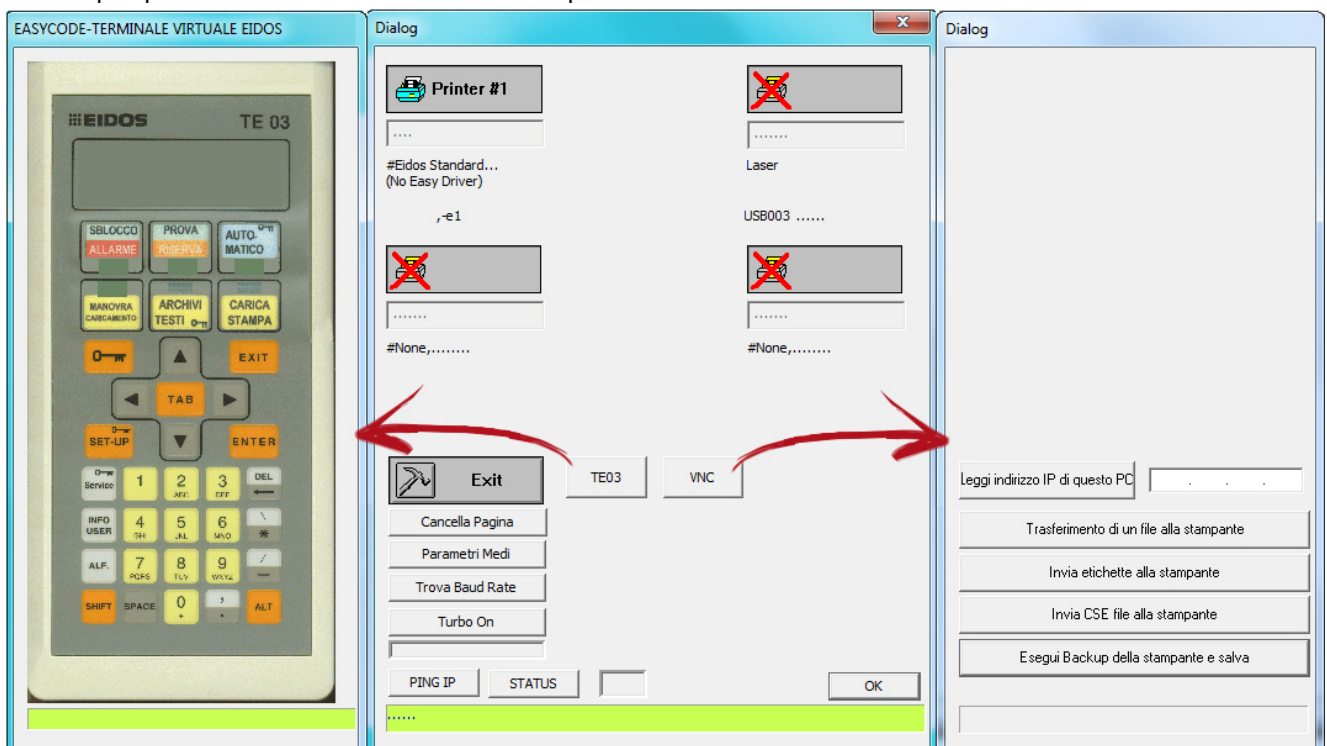
Trasferimento di un file alla stampante: permette di scegliere un file e trasferirlo alla stampante.

Invia etichetta alla stampante: permette di scegliere un file etichetta con estensione .LM1, .LMT, .LM2, .LM3, LM4 in un direttorio e trasferirlo alla stampante.

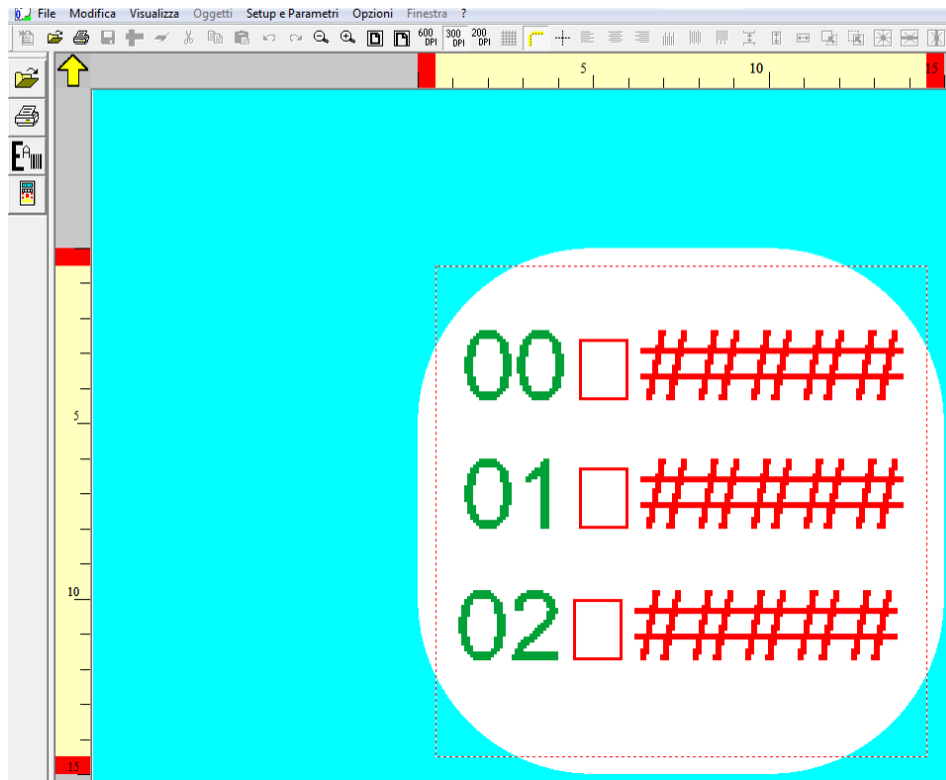
Invia file CSE alla stampante: permette di scegliere un file .TXT in un direttorio e trasmetterlo alla stampante. Il file TXT può contenere una sequenza CSE, ad esempio:

```
^@
^APIPPO.LM1
^|i00datovar1
^V
^!
```

Esegui backup della stampante e salva: la stampante genera automaticamente un file "backup.zip" nel direttorio TMP della stampante.



4. Inserimento dati variabili da Operatore



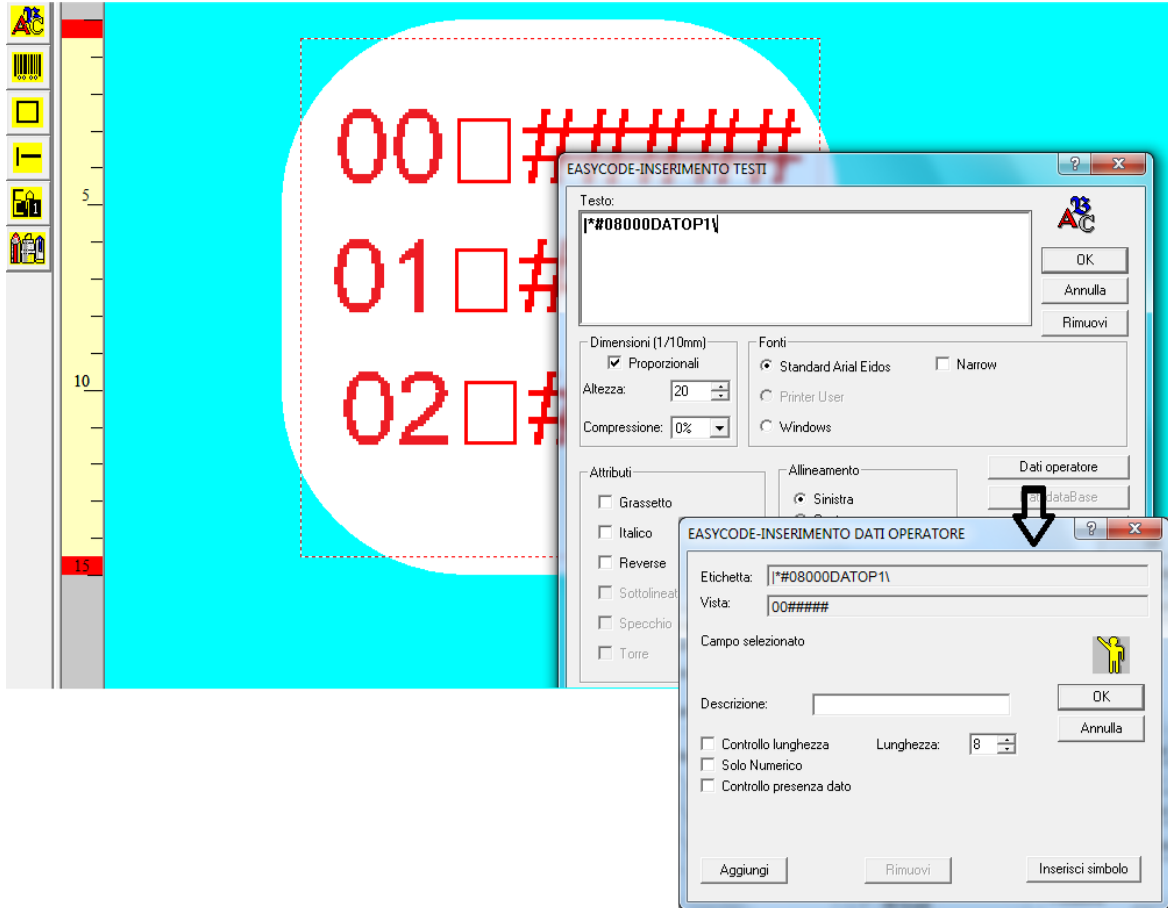
Gestione dati variabili in modalità "Normale": la compilazione dei dati variabili, quando inviati via seriale o via rete alla stampante, avviene in modo dipendente dalla posizione ASCII della stringa che identifica il dato variabile nell'etichetta.

Gestione dati variabili in modalità "Indicizzata": la compilazione dei dati variabili, quando inviati via seriale o via rete alla stampante, avviene in modo indipendente dalla posizione ASCII della stringa che identifica il dato variabile nell'etichetta.

Nota:

I dati "Variabili da operatore" sono evidenziati da EASYCODE sull'etichetta in colore rosso.

Nella modalità "Normale" la finestra di inserimento dei dati operatore è la seguente:



Descrizione: è il campo dove si inserisce il nome del dato variabile.

Questo nome compare nelle finestre di inserimento manuale del dato variabile, su EASYCODE e sulla stampante. E' necessario inserire sempre una descrizione del campo variabile; verranno compilati con lo stessa stringa dati variabili con la stessa descrizione e con gli stessi attributi.

Lunghezza: è la lunghezza del dato contenuto nel campo variabile.

Si tratta del numero massimo di caratteri impostabili manualmente da EASYCODE o sulla stampante.

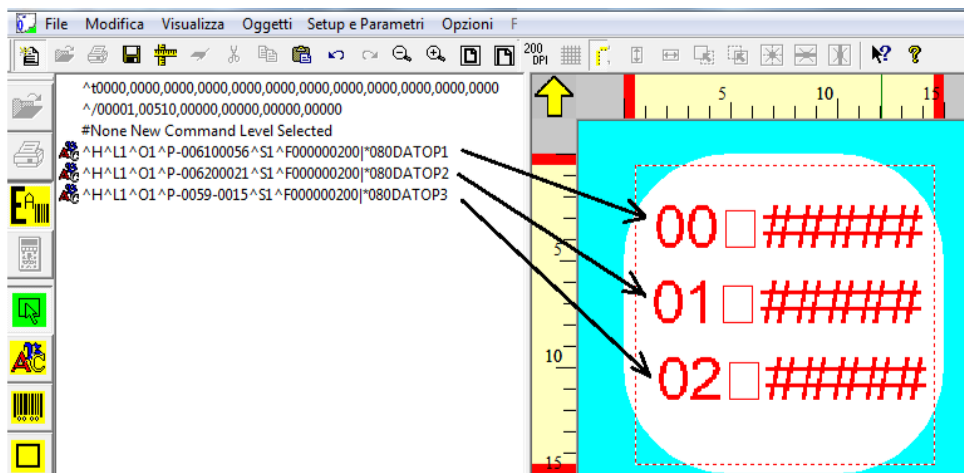
Controllo di Lunghezza: se abilitato viene controllato che la lunghezza del dato variabile inserito sia effettivamente quella richiesta.

Solo numerico: viene controllato che il dato variabile inserito contenga solo numeri.

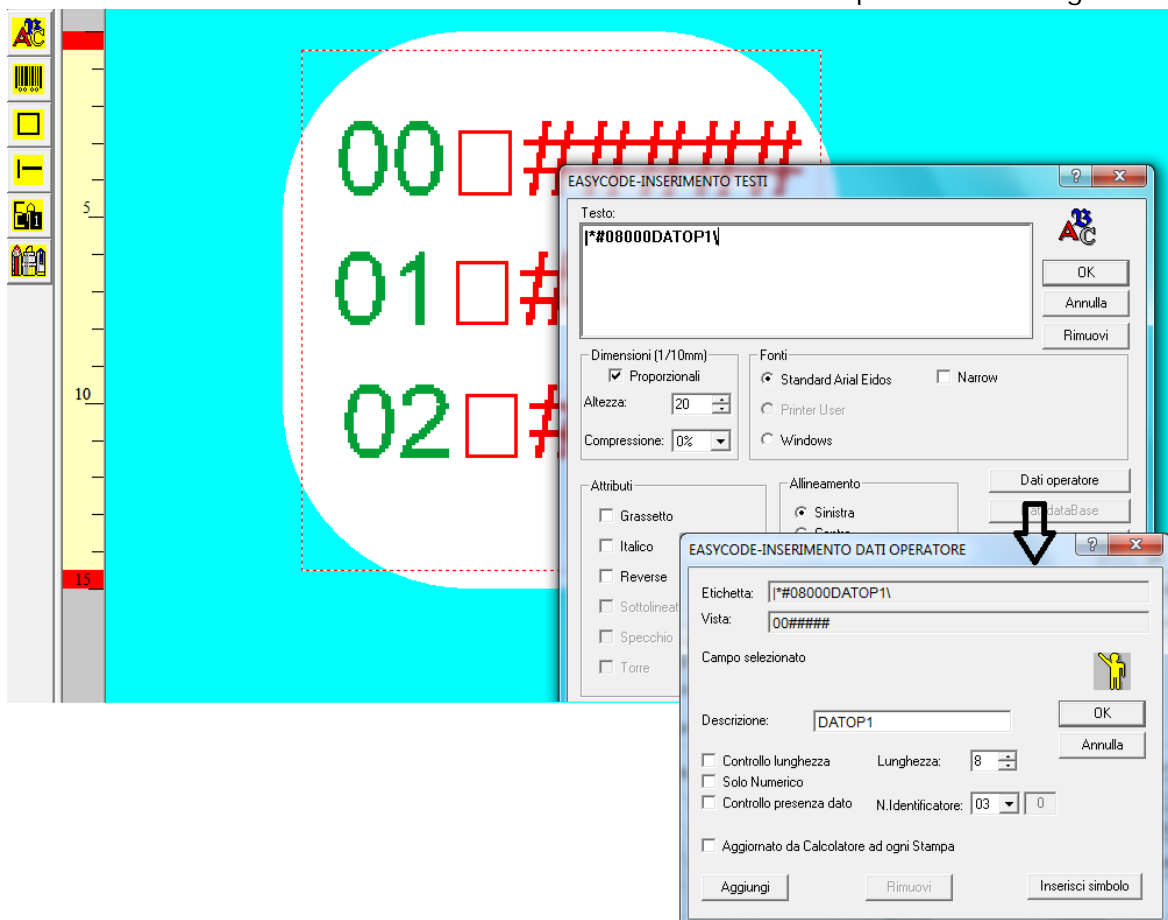
Controllo presenza dato: vien controllato che il dato sia stato effettivamente inserito. EASYCODE e la stampante segnalano errore se il dato variabile è vuoto oppure solo blank.

Gestione della compilazione dei dati variabili in modalità "Normale" con trasmissione da seriale o rete.

Attenzione: la compilazione del dato variabile dipende dalla posizione ASCII dentro l'etichetta. Se si scambia la sequenza delle righe ASCII la compilazione del dato variabile verrà scambiata.



Nella modalità "Indicizzata" la finestra di inserimento dei dati operatore è la seguente:



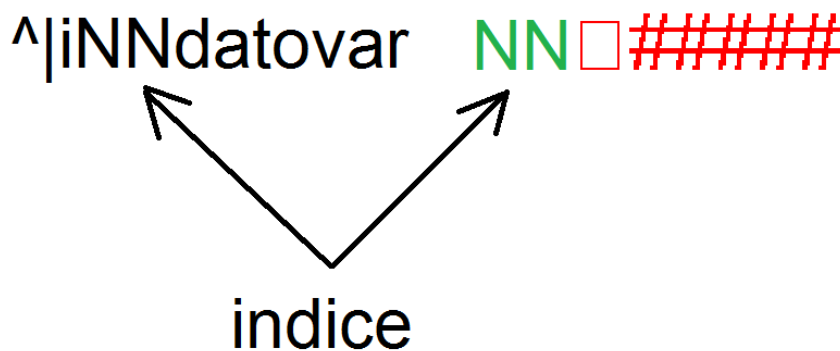
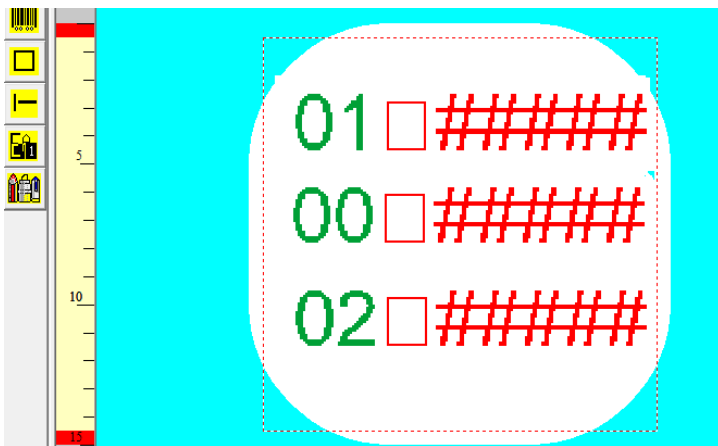
La finestra di inserimento dei dati operatore di tipo "Indicizzato" permette l'inserimento di tutte le caratteristiche già presenti sulla modalità "normale" con in più i seguenti parametri:

N. Identificatore: E' il numero che identifica il dato variabile. Questo numero rende il dato operatore indipendente dalla posizione ASCII dentro il file etichetta .LM1. In fase di inserimento dei dati variabili ricevuti via rete o via seriale, la stampante associa il testo variabile ricevuto al campo variabile definito sull'etichetta con lo stesso numero identificatore.

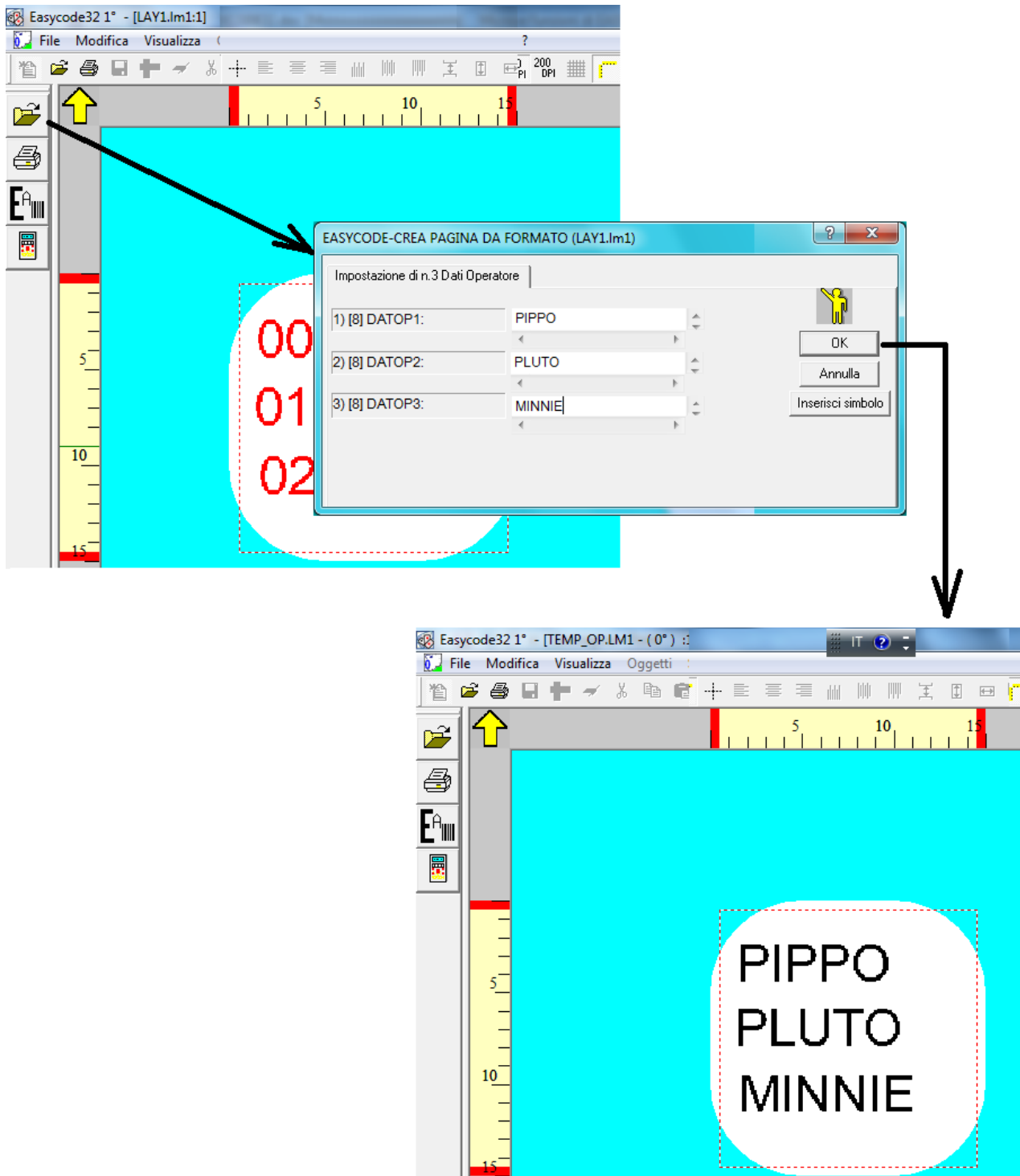
Aggiornamento da calcolatore ad ogni stampa:

Questa funzione se abilitata, richiede l'invio ad ogni stampa del dato variabile. La stampante controlla che in seguito ad ogni stampa eseguita venga inviato un nuovo dato variabile prima di eseguire la prossima stampa. Se ciò non avviene la stampante segnala errore.

Gestione della compilazione dei dati variabili in modalità "Indicizzata" con trasmissione da seriale o rete. La compilazione del dato variabile avviene in base alla corrispondenza fra gli indici definiti.

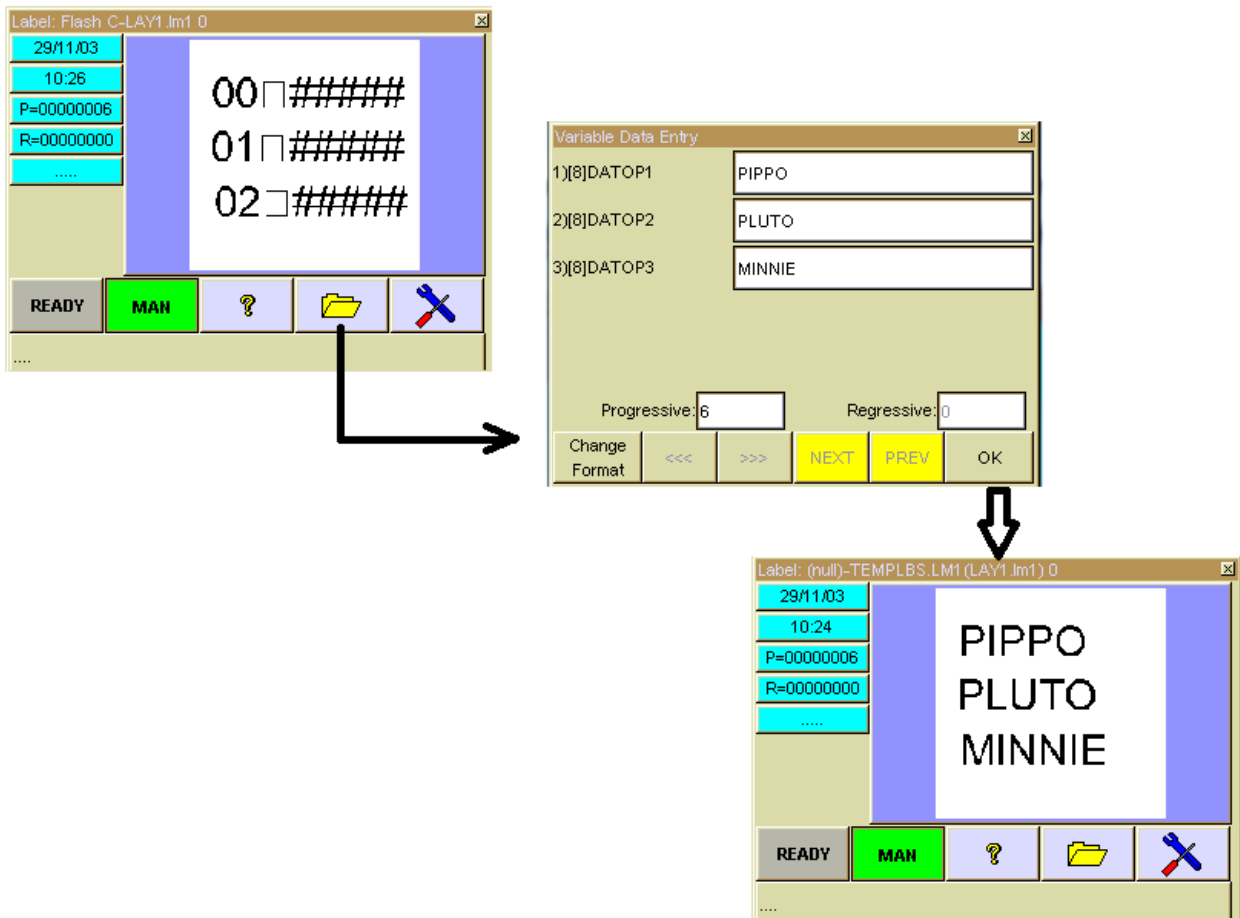


Gestione della compilazione manuale dei dati variabili tramite EASYCODE:
 La descrizione riportata qui di seguito è valida sia per i dati operatore in modalità "Normale" che in modalità "Indicizzata".



Gestione della compilazione dei dati variabili sulla stampante:

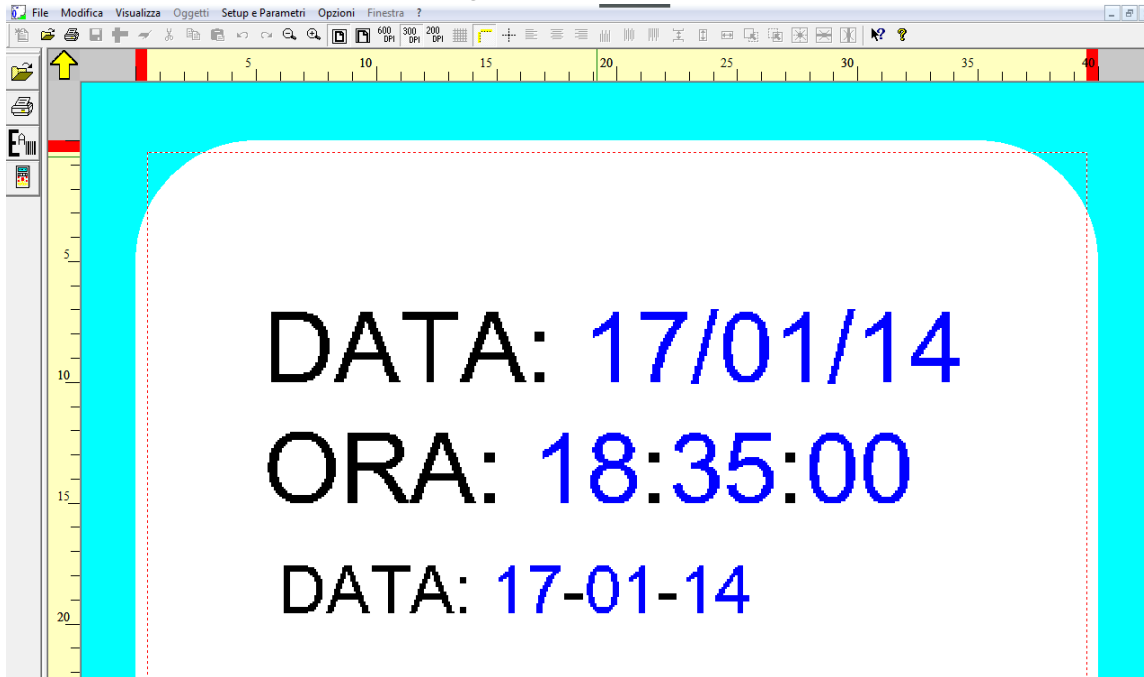
La descrizione riportata qui di seguito è valida sia per i dati operatore in modalità "Normale" che in modalità "Indicizzata".



5. Inserimento dati da aggiornare in modo automatico sulla stampante

5.1 Dati automatici su EASYCODE.

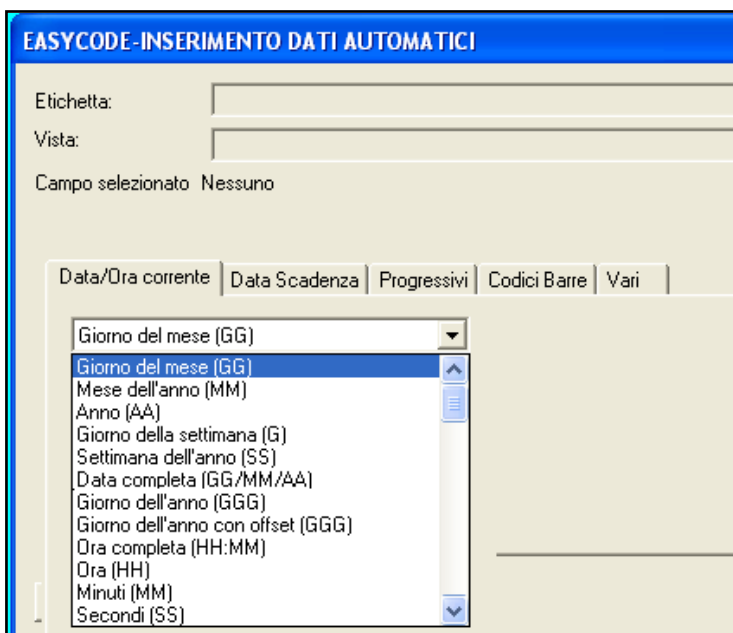
I dati automatici sull'etichetta vengono visualizzati su EASYCODE in colore blu.



5.2 Tipi di dati Automatici

E' possibile impostare i seguenti dati automatici:

Dati relativi al calendario corrente; data, ora, giorno, settimana.

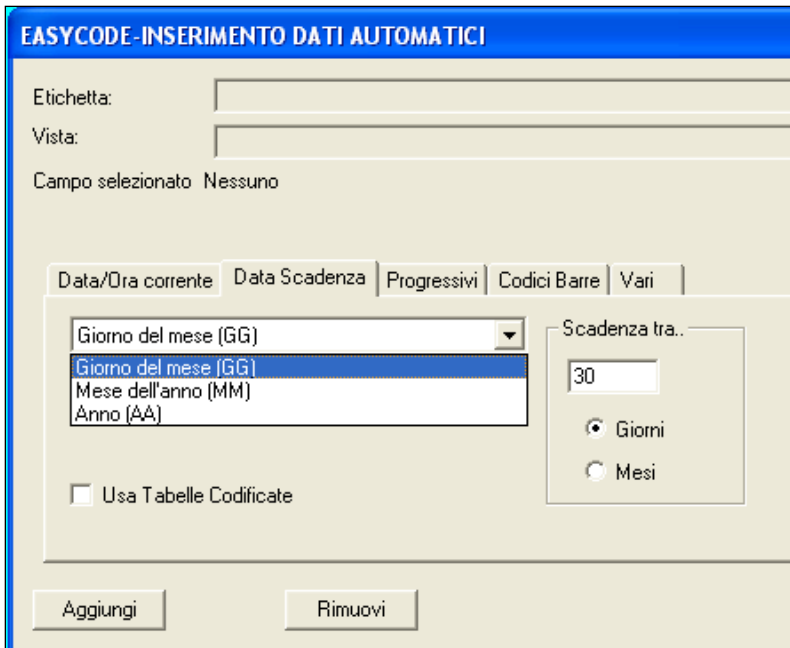


Nota: I dati automatici presenti in questo lista possono essere stampanti in modalità standard disponibile sulla stampante oppure in modalità codificata tramite l'impostazione da parte dell'utilizzatore di una tabella di codifica.

Esempio:

Se si desidera stampare il campo automatico "Anno", la stampante per il 2010 stampa 10 (cioè le ultime due cifre). Se invece si desidera stampare "2010" oppure "duemiladieci" occorre utilizzare la funzione di "Usa Tabella di codifica".

Dati relativi alla scadenza del prodotto: giorno, mese, anno di scadenza con scadenza programmabile in giorni o in mesi.

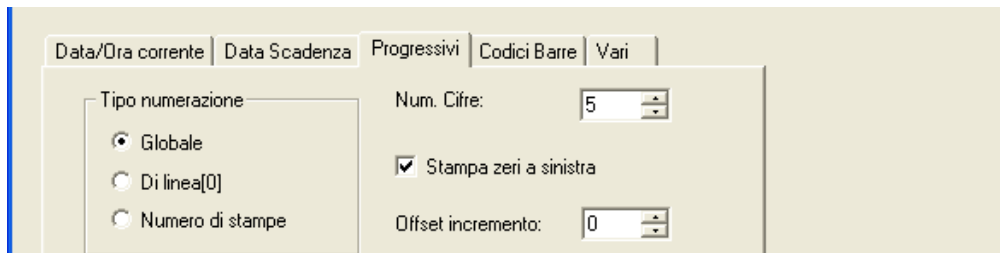


Nota: I dati automatici presenti in questo lista possono essere stampanti in modalità standard disponibile sulla stampante oppure in modalità codificata tramite l'impostazione da parte dell'utilizzatore di una tabella di codifica.

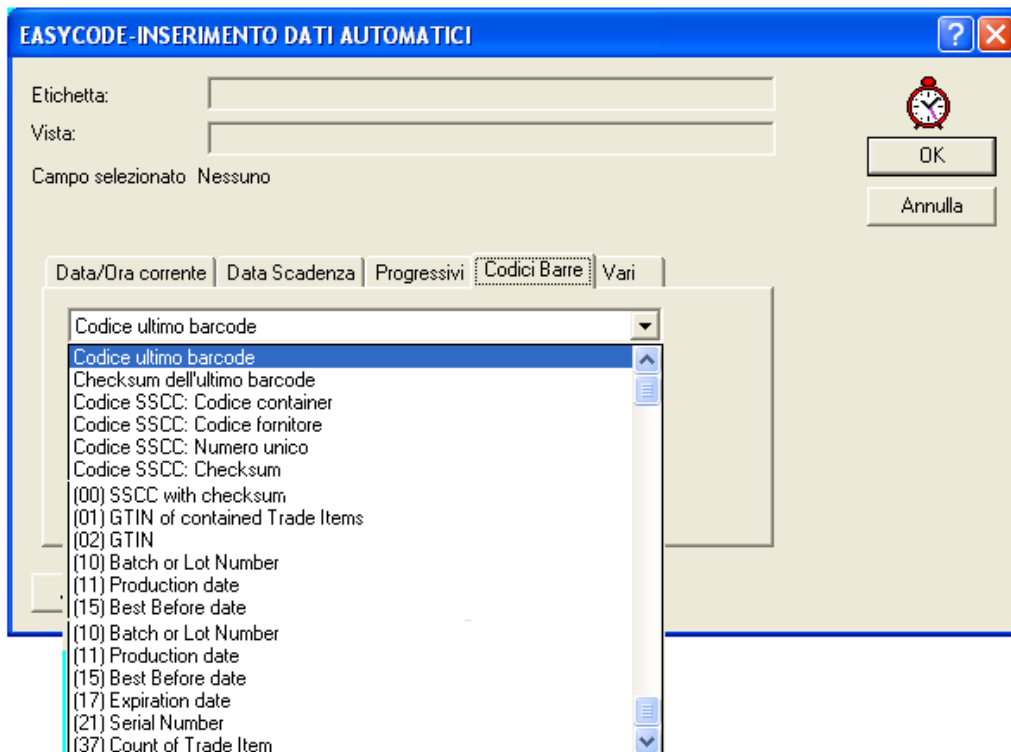
Esempio:

Se si desidera stampare il campo automatico "Mese" la stampante per il mese di Marzo stampa 03 (cioè le cifre numeriche relative). Se invece si desidera stampare "MAR" oppure "Marzo" occorre utilizzare la funzione di "Usa Tabella di codifica".

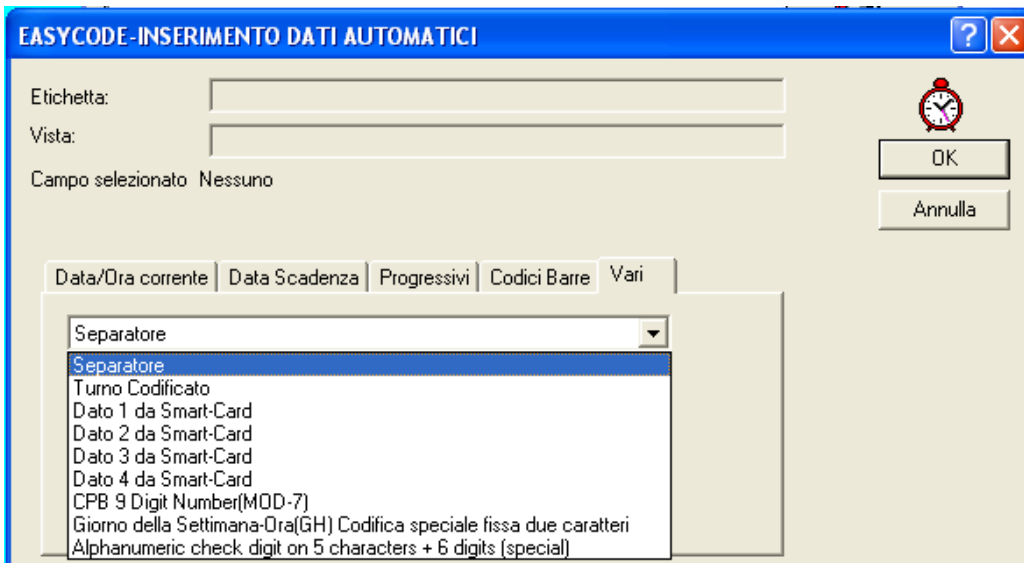
Numerazioni progressive incrementali o decrementali a passo programmabile.



Dati aggiornati in automatico relativi al contenuto di codici a barre presenti sull'etichetta:

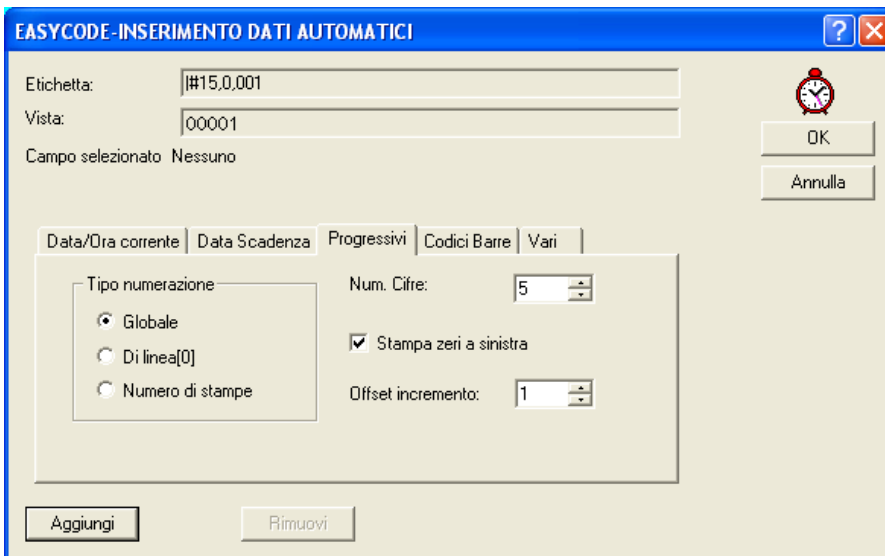


Dati automatici vari come separatore di testo, dato automatico da Smart Card, turno di lavoro etc.



Gestione numerazioni progressive

E' possibile inserire sull'etichetta dei numeri progressivi incrementali o decrementali a passo 1 o diverso da 1. E' possibile inoltre definire sulla stessa etichetta la stampa di una sequenza di più numeri progressivi incrementali.



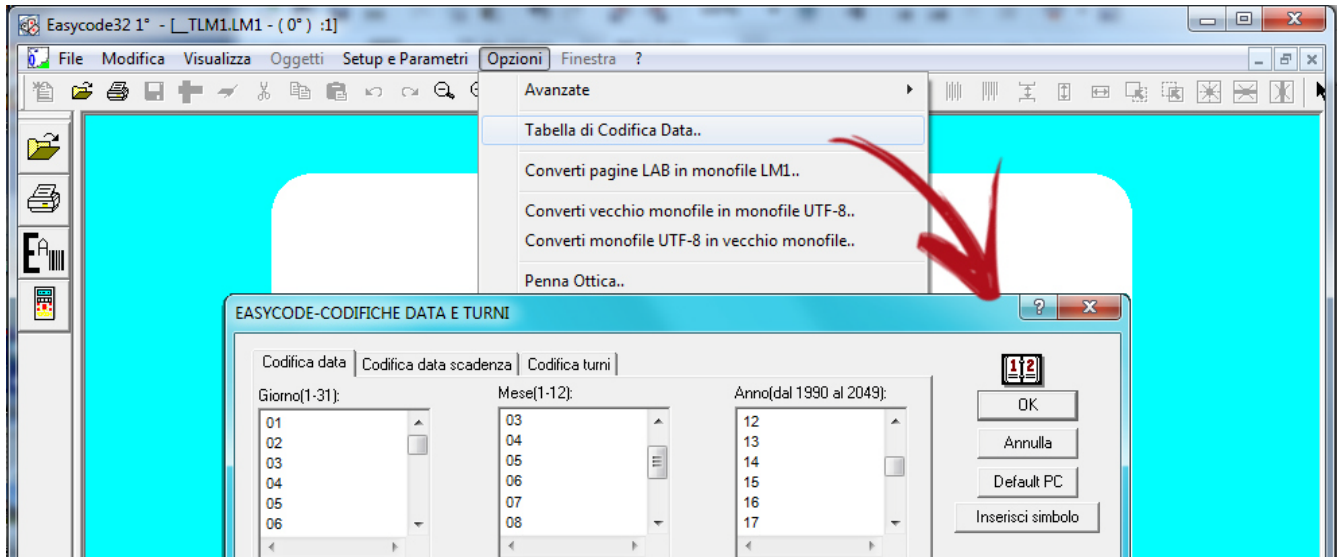
5.3 Tabella di Codifica dei dati Automatici

La tabella di codifica viene salvata all'interno del file etichetta .LM1 (oppure .LMT se si lavora in modalità Multi-Testo).

Ogni file etichetta .LM1 può quindi avere dati codificati in modo diverso.

La tabella di codifica risiede anche sul PC e può essere uguale o diversa da quella presente sull'etichetta.

Per accedere alla tabella di codifica dei dati automatici:



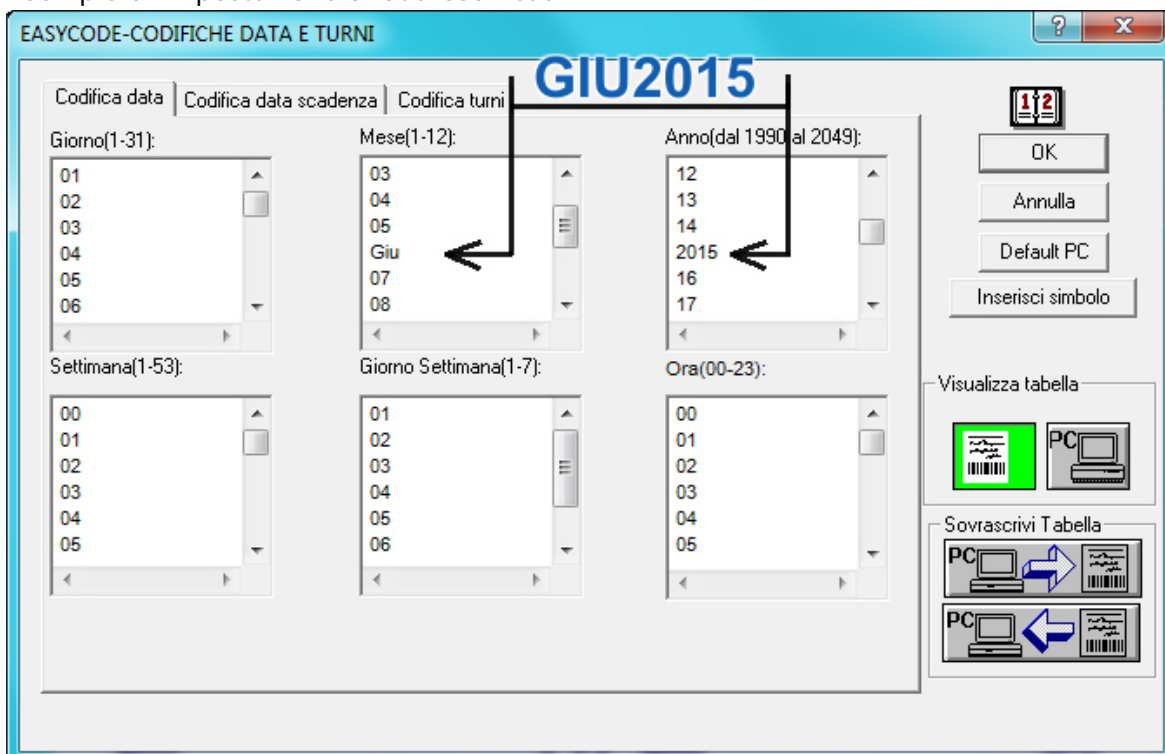
La tabella di codifica è composta da 3 sezioni:

Codifica Data: è il calendario corrente della codifica della data di produzione.

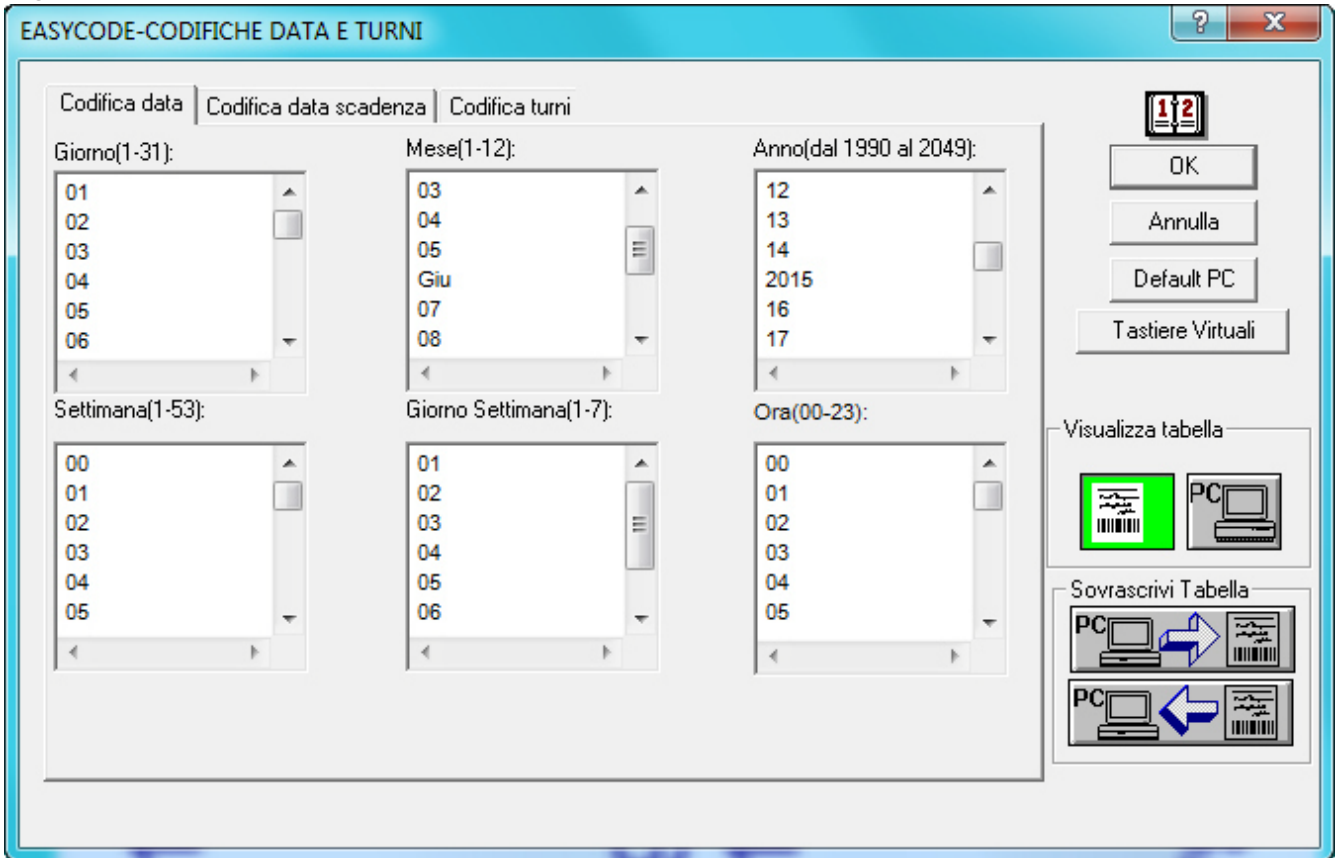
Codifica Data scadenza: è la codifica delle date di scadenza.

Codifica turni: per codificare e definire i turni di lavoro (fino a 3 turni)

Esempio di impostazione di dati codificati:



Significato dei tasti presenti sulla tabella di codifica:



visualizza la tabella di codifica contenuta nel file etichetta corrente .LM1



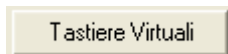
visualizza la tabella di codifica salvata sul PC (DATACOD.COD)



permette di copiare la tabella di codifica del PC sull'etichetta corrente.



permette di copiare la tabella di codifica dell'etichetta corrente sul PC.



tasto disponibile solo in modalità UTF-8, permette di visualizzare le tastiere virtuali per l'introduzione nella tabella di codifica dei testi in lingua cirillica, greca, est Europa etc.

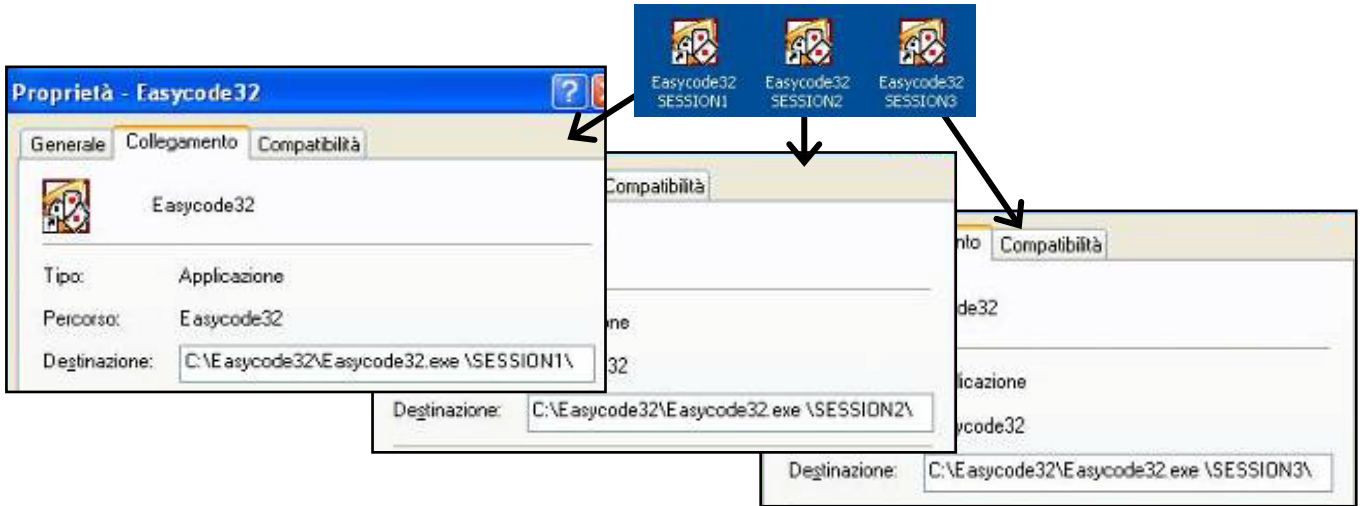


ripristina I valori della tabella di codifica del PC ai valori di default.

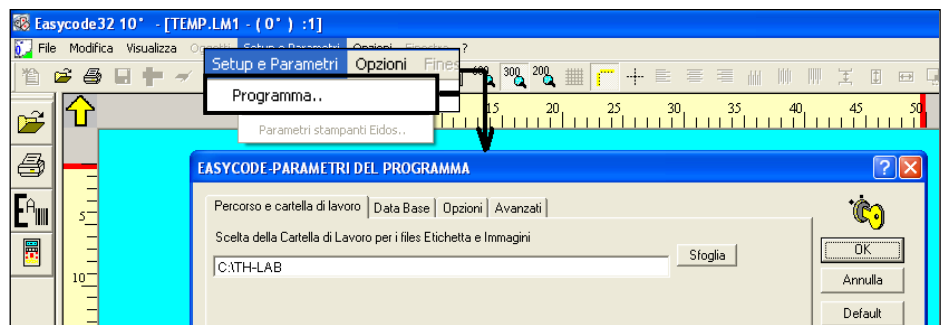
6. Utilizzo in modalità Multi-Sessione

Ogni sessione di lavoro aperta di EASYCODE può lavorare con parametri di programma diversi e gestire stampanti diverse. Per lavorare correttamente in modalità multisessione occorre definire le Proprietà dell'icona di avvio di EASYCODE.

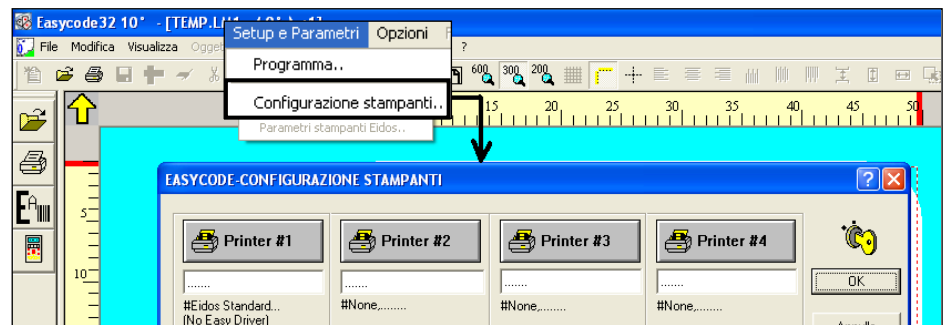
Es. C:\Easycode32\Easycode32.exe \SESSIONn\ dove n = 1,..., 10 (fino a 10 sessioni diverse).



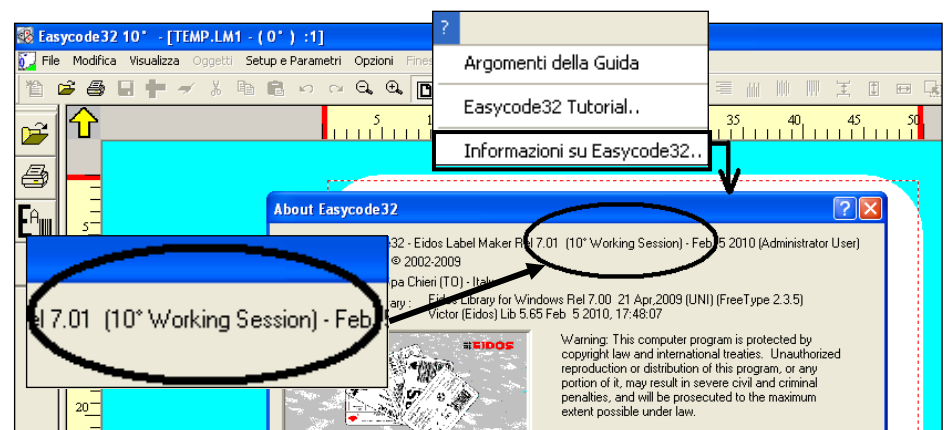
I Parametri del programma EASYCODE possono essere diversi per ogni sessione.



Ogni sessione può gestire stampanti diverse: quindi lavorando in modalità Multisessione possono essere gestite 4 x n stampanti diverse.

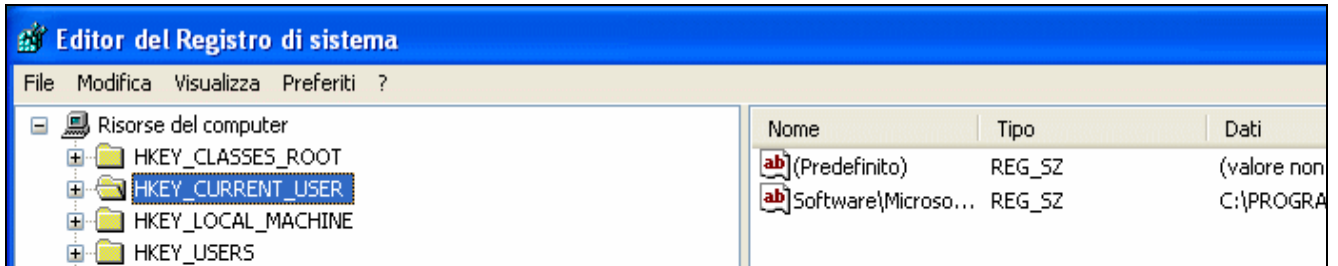


Per riconoscere la sessione di EASYCODE aperta:

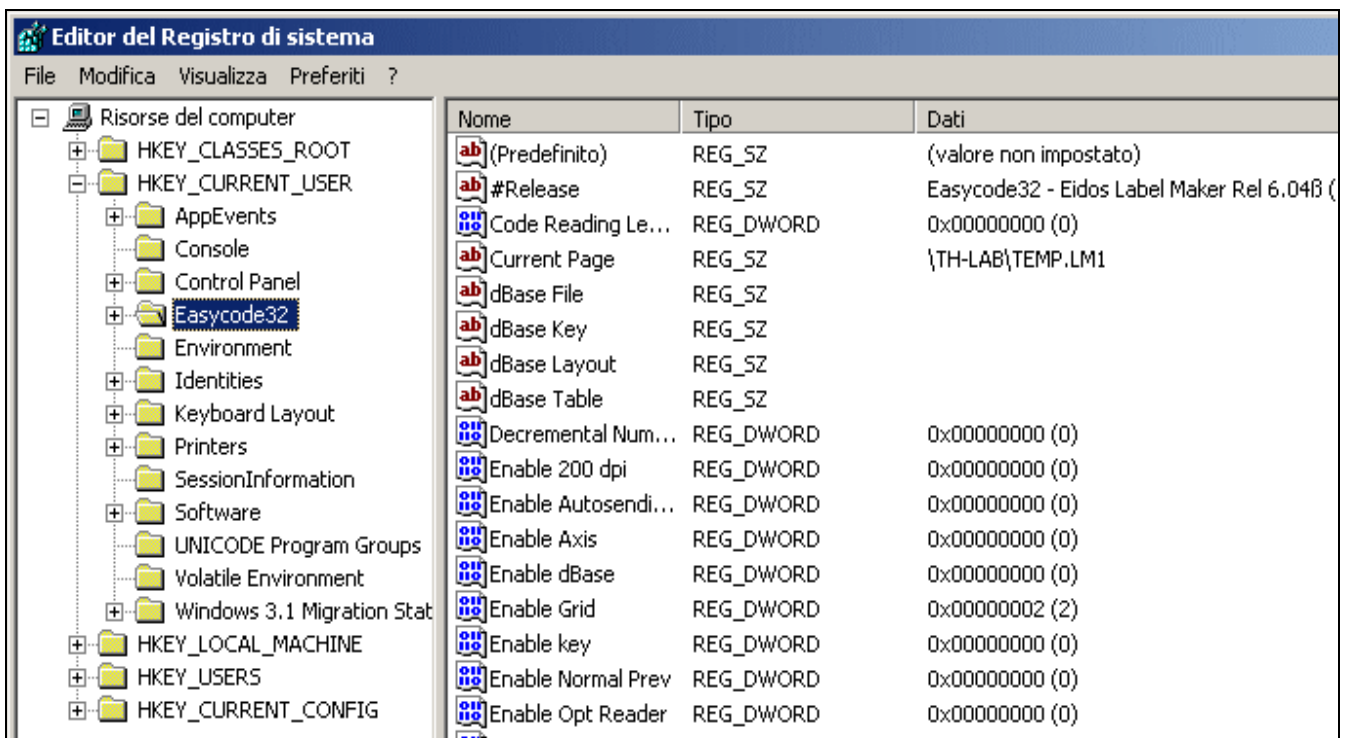


7. Uso di EASYCODE come Account User

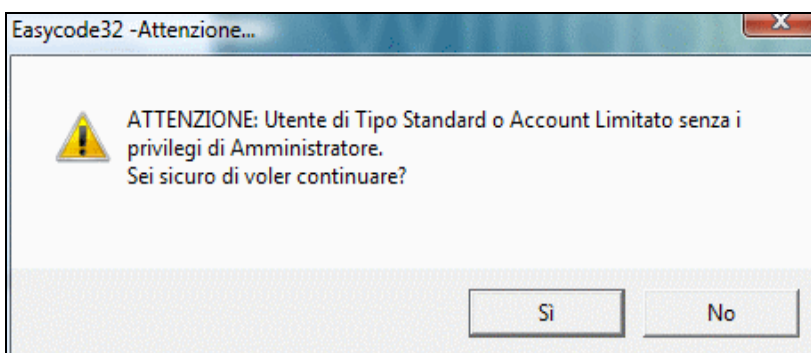
EASYCODE32, se non può accedere alla cartella HKEY_CLASSES_ROOT (in quanto account limitato) utilizza per i parametri la cartella HKEY_CURRENT_USER, che è accessibile in modo read&write.



Avviando EASYCODE la prima volta, in modalità account limitato il programma genera la cartella Easycode32 in HKEY_CURRENT_USER e l'account limitato utilizzerà questi parametri.



Prima del controllo dell'esistenza dei parametri, EASYCODE (solo se utente standard o comunque non administrator) segnala un messaggio di warning:

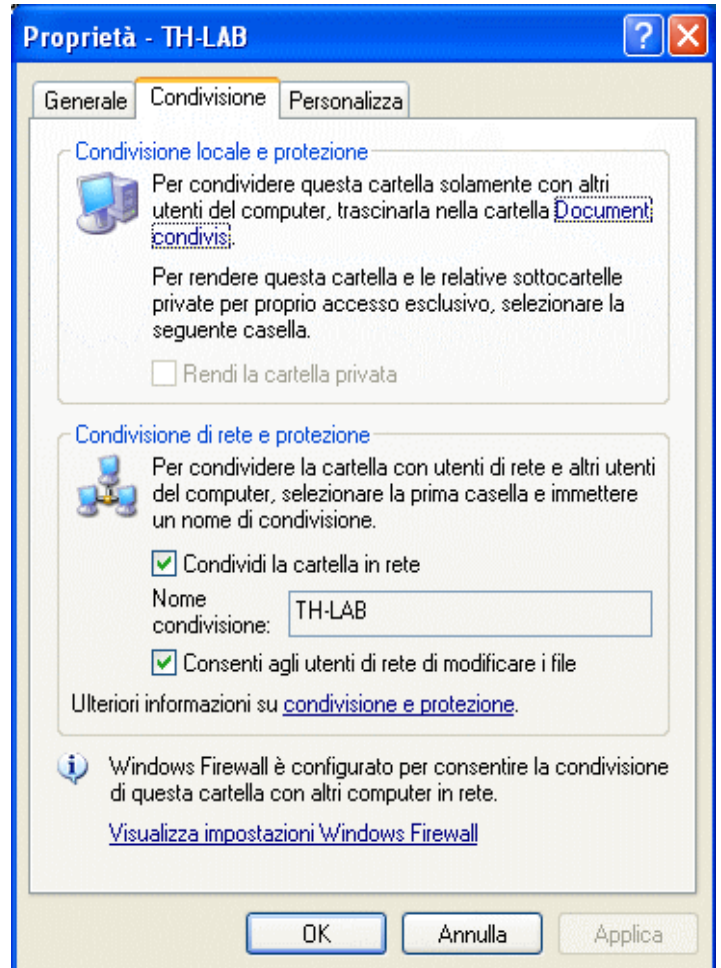


- Avviando il programma la prima volta come **administrator**, EASYCODE genera nel file di registro la cartella Easycode32 in **HKEY_CLASSES_ROOT** e Administrator utilizzerà questi parametri.

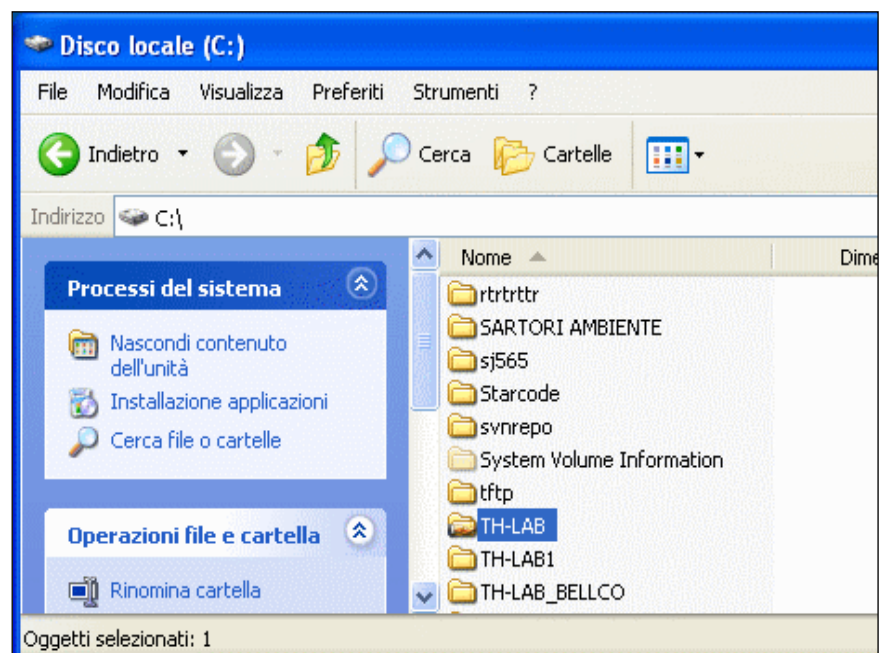
Ci saranno cioè nel file di registro 2 cartelle Easycode32, una in HKEY_CURRENT_USER per l'account limitato e una in HKEY_CLASSES_ROOT per administrator.

ATTENZIONE:

La cartella di lavoro TH-LAB è comunque UNICA, però se generata da administrator l'account limitato non potrà accedere ai files contenuti in TH-LAB (sono per lui read only), a meno che la cartella non venga condivisa dall'administrator come in figura.



La cartella in Risorse del Computer appare così:



8. Collegamento Seriale RS232 tra computer e Stampante EIDOS

Se si desidera effettuare il collegamento seriale RS232 richiedere alla EIDOS il cavo CV496/nn dove nn è la lunghezza in metri del cavo (lunghezza massima 10 metri).

9. Collegamento ethernet o WIFI tra PC e stampante

Fare riferimento al manuale della stampante.

Eidos S.p.A.

Via dell'Industria, 11

Z.I. Fontaneto

10023 Chieri (TO) ITALY

Tel. +39 011 947 781

Fax +39 011 947 7865

E-mail: idos@idos.eu

Web: www.idos.eu