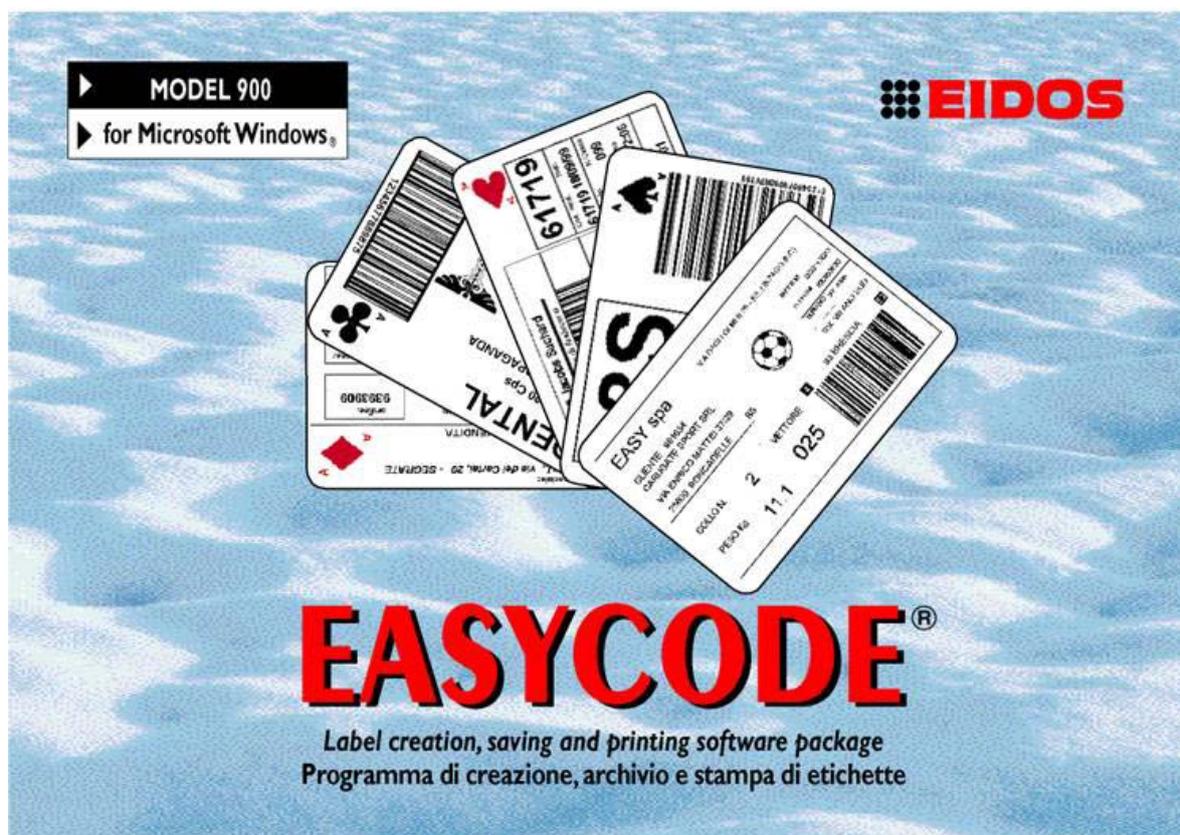

MANUAL DE INSTRUCCIONES

EASYCODE® 900

VERSIÓN 32 BIT



**PROGRAMA DE CREACIÓN, ARCHIVO E
IMPRESIÓN DE ETIQUETAS**

**WINDOWS XP, WINDOWS 7, Vista, WINDOWS 8
compatible**

 **EIDOS**
Labelling & Marking Digital Printers

COMPANY
WITH QUALITY SYSTEM
CERTIFIED BY DNV
=ISO 9001/2000=

MANUAL DE INSTRUCCIONES

EASYCODE® 900

VERSIÓN 32 BIT

Índice general

1. INFORMACIÓN GENERAL.....	2
1.1 DATOS DE IDENTIFICACIÓN DEL FABRICANTE	2
1.2 FINALIDAD DEL MANUAL	2
2. EASYCODE REL. 7.50: PARÁMETROS DEL PROGRAMA E INSTALACIÓN DE LAS IMPRESORAS.....	3
2.1 DESCRIPCIÓN DE LOS PARÁMETROS DEL PROGRAMA	3
2.2 DESCRIPCIÓN DE LAS OPCIONES DEL PROGRAMA EASYCODE.....	15
2.3 INSTALACIÓN DE UN DRIVER DE IMPRESORAS	25
3. USO DE EASYCODE.....	28
3.1 INICIO DEL PROGRAMA.....	28
3.2 DESCRIPCIÓN DE LA VENTANA PRINCIPAL	28
3.3 CREACIÓN DE UNA NUEVA PÁGINA.....	32
3.4 APERTURA DE UNA PÁGINA	37
3.5 RECONOCIMIENTO AUTOMÁTICO DE LAS PROPIEDADES DE LOS ARCHIVOS DE ETIQUETA	39
3.6 OPCIONES DE VISUALIZACIÓN	40
3.7 IMPRESIÓN DE UNA PÁGINA	43
3.8 TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS EIDOS	45
3.8.1 <i>Transferencia de una página mediante "File transfer Eidos"</i>	45
3.8.2 <i>Transferencia de una página mediante "Eligir y enviar archivos por Rellamada I/O"</i>	47
3.9 DESCRIPCIÓN DE LA FUNCIÓN EDITING DE TEXTOS, CÓDIGOS DE BARRAS, LOGOS, BOX, LÍNEAS... ..	49
3.9.1 <i>Ingreso de un Texto</i>	49
3.9.2 <i>Función de Resaltado de texto</i>	50
3.9.3 <i>Ingreso de un texto en idioma (UNICODE modalidad UTF8)</i>	53
3.9.4 <i>Ingreso de un Código de Barras</i>	56
3.9.5 <i>Ingreso de Líneas y de Rectángulos</i>	59
3.9.1 <i>Ingreso de áreas invertidas</i>	59
3.9.2 <i>Ingreso de Logos</i>	59
3.9.3 <i>Alineación de dos o más campos (textos, códigos de barras, imágenes)</i>	60
3.9.4 <i>Ingreso de Datos variables y Bases de Datos</i>	61
3.9.5 <i>Terminal virtual</i>	61
4. INGRESO DE DATOS VARIABLES POR EL OPERADOR.....	62
5. INGRESO DE DATOS QUE SE DEBEN ACTUALIZAR AUTOMÁTICAMENTE EN LA IMPRESORA	68
5.1 DATOS AUTOMÁTICOS EN EASYCODE.....	68
5.2 TIPOS DE DATOS AUTOMÁTICOS.....	68
5.3 TABLA DE CODIFICACIÓN DE LOS DATOS AUTOMÁTICOS.....	71
6. USO EN MODALIDAD MULTISESIÓN	73
7. USO DE EASYCODE COMO CUENTA DE USUARIO.....	74
8. CONEXIÓN SERIAL RS232 ENTRE EL ORDENADOR Y LA IMPRESORA EIDOS.....	76
9. CONEXIÓN ETHERNET O WIFI ENTRE LA PC Y LA IMPRESORA.....	76

RT464 es_F	11.05.15	Release 7.50	M.Giarnetti	M.Casetta	G.Tabasso
Revisión	Fecha	Descripción	Redacción	Control	Aprobación

1. Información General

1.1 Datos de identificación del fabricante

El software EASYCODE 900 fue desarrollado en su totalidad por:

EIDOS S.p.A.

Via dell'Industria, 11 - ZI Fontaneto 10023 . CHIARI (TO) ITALY

E-mail: eidodos@eidodos.eu . <http://www.eidodos.eu>

Todos los derechos sobre el programa EASYCODE 900 están reservados. Está prohibida la reproducción de cualquier tipo, inclusive parcial, del Programa, de la "Guía para la instalación" y de la "Guía en línea", salvo expresa autorización escrita por parte de EIDOS s.p.a.

El contenido de la "Guía para la instalación", del Manual de Instrucciones y de la "Guía en línea" está sujeto a modificaciones y a mejoras sin previo aviso.

Se han tomado todos los recaudos para asegurar la precisión del contenido. En caso de detección de errores, se ruega informar a EIDOS para que el manual sea lo más exhaustivo posible.

EIDOS no se responsabiliza por cualquier error accidental o por eventuales daños consiguientes, correspondientes al suministro, a las prestaciones o al uso de la "Guía para la instalación" y de la "Guía en línea".

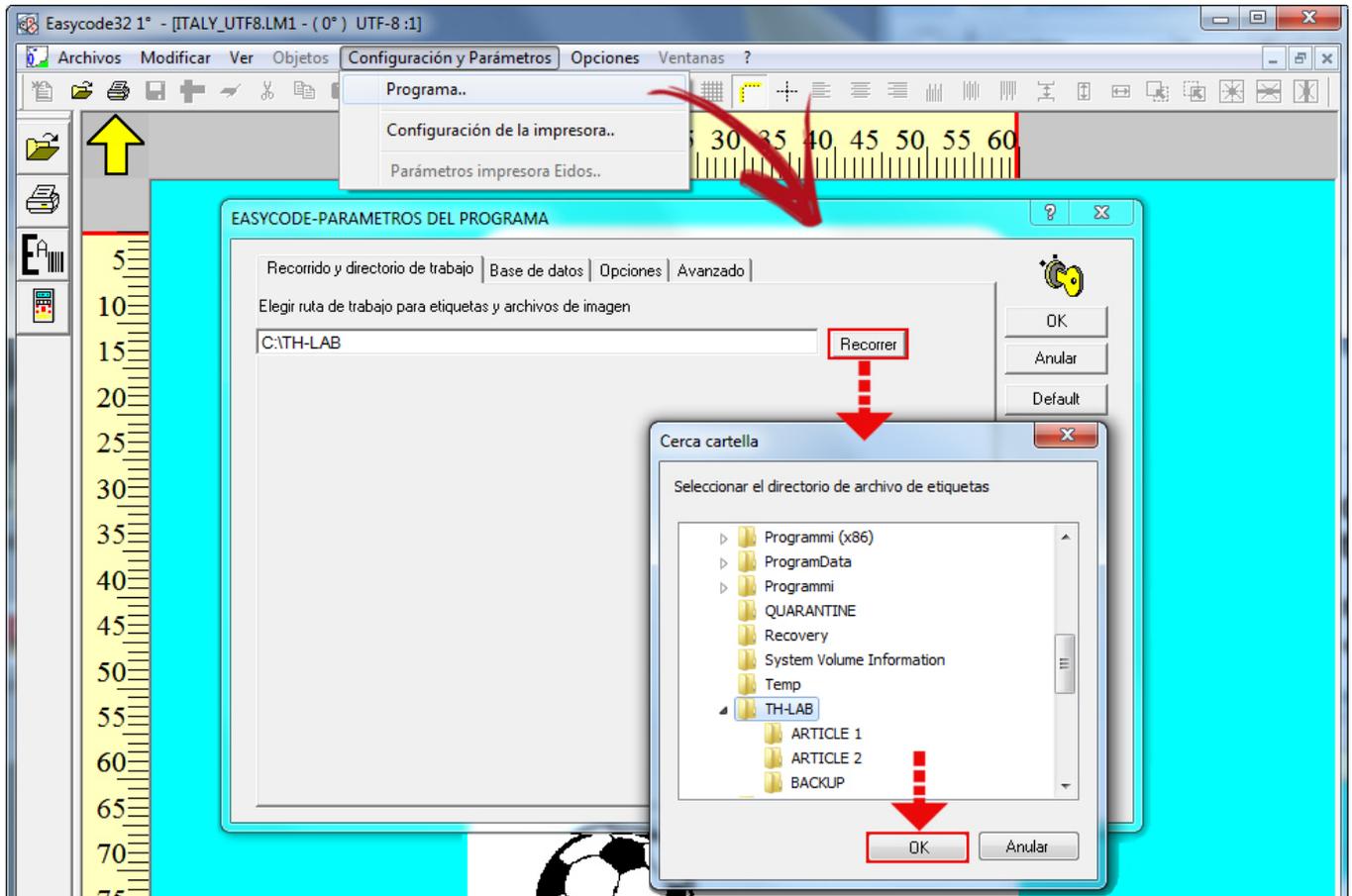
1.2 Finalidad del manual

Esta Guía para la instalación tiene por finalidad informar y asistir al usuario del programa EASYCODE 900 versión 7.50.

2. Easycode rel. 7.50: parámetros del programa e instalación de las impresoras

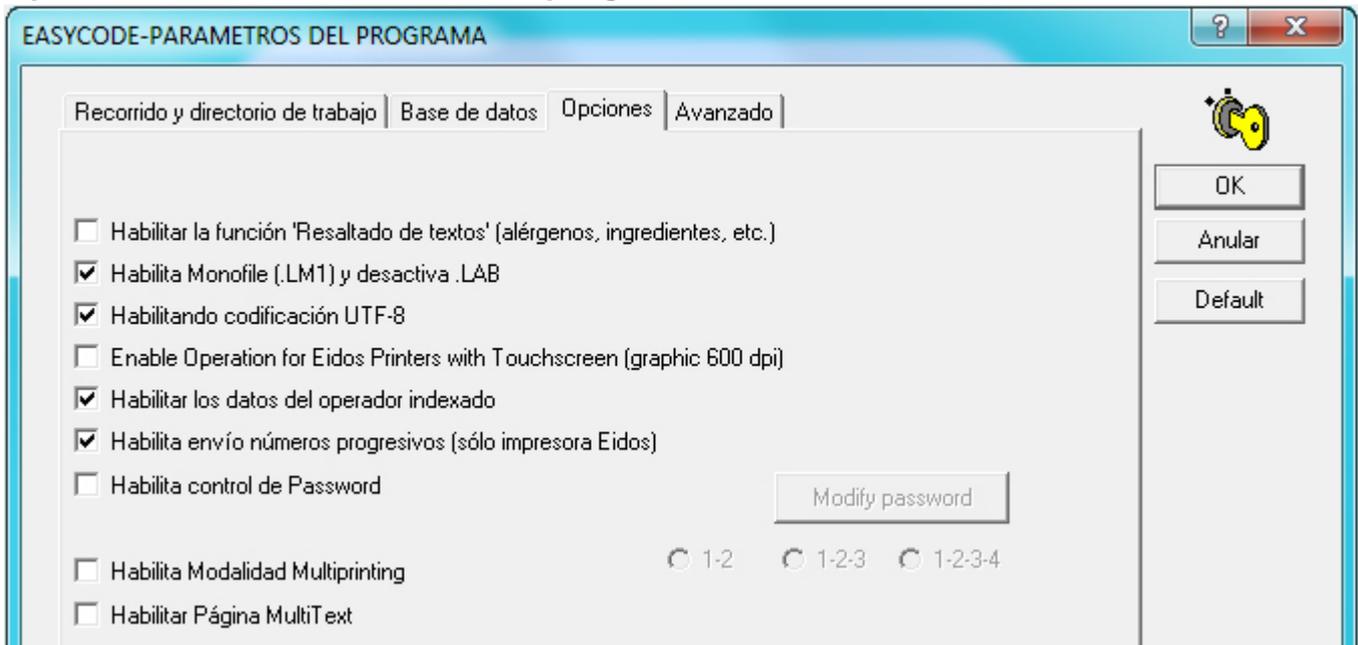
2.1 Descripción de los parámetros del programa

Definición de un directorio de trabajo:



Todos los archivos de etiqueta se guardarán en el directorio definido como "Carpeta de Trabajo". Al abrir un archivo de etiqueta EASYCODE, se propondrá la ruta definida como "Carpeta de Trabajo".

Opciones de funcionamiento del programa:



- **Habilitar la función "Resaltado de textos":** EASYCODE 7.50 permite resaltar en un renglón o varias porciones de texto, siempre usando fuentes Windows modificando las siguientes características: Negrita/Normal/Itálica, Altura de carácter, Tipo de fuente (por ej., ArialUnicode, ArialBlack, Times New Roman etc.), Subrayado. Ver § 3.9.2.

- **Habilitar Monofileo (.LM1) y deshabilitar (.LAB):** antes se usaba el formato .LAB; se aconseja usar el formato .LM1 que contiene en el mismo archivo tanto las partes gráficas como las tablas de codificación, además de la información en el formato de la etiqueta.

- **Habilitar codificación UTF-8:** habilitar esta modalidad de funcionamiento si se desean imprimir textos en los distintos idiomas (Cirílico, Griego, Árabe, Europeo Oriental, etc.).

- **Habilita el funcionamiento para Impresoras con Touchscreen (gráfica 600DPI):** habilitando esta función, el gráfico guardado en el archivo etiqueta .LM1 y, por lo tanto, los logos y fuentes de Windows, se comprimen con resolución 600 DPI (23,64 puntos/mm). Los archivos .LM1 con muchos gráficos tendrán un tamaño doble en KB con respecto al mismo archivo .LM1 comprimido con resolución 305 DPI (12 puntos/mm).

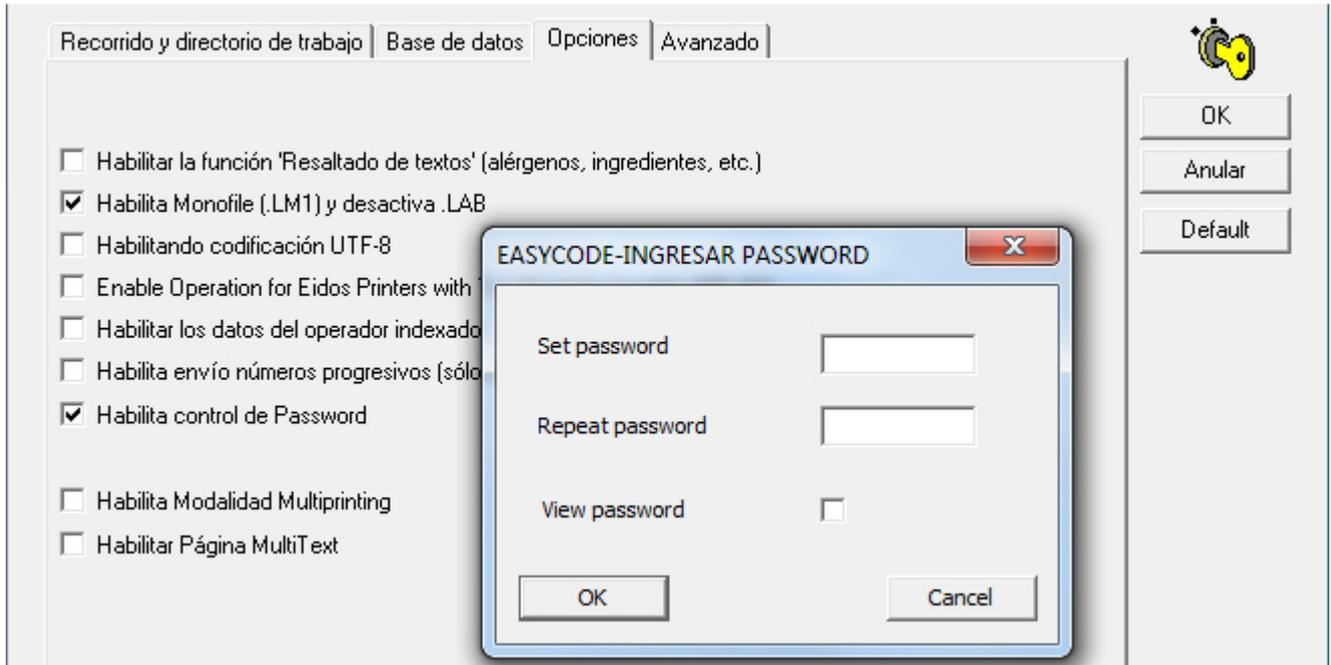
Nota: esta modalidad de funcionamiento no es compatible con las impresoras con disco flexible, al cargarse un archivo .LM1 creado con este flag activo, la impresora genera la anomalía "E52: Secuencia incorrecta: w"

- **Habilitar los datos del operador indexado:** habilitar esta modalidad si se desea trabajar con los datos variables "con identificador" que permitan la recepción y compilación de datos variables desde PLC o desde un programa externo, independientemente de la posición en los renglones ASCII de la etiqueta. El identificador ("nn" numérico de 2 cifras) asociado a ese dato operador genera una correspondencia unívoca con el dato recibido en serie o por red mediante el uso del protocolo ^|inn. Se pueden gestionar hasta 48 datos variables sobre la etiqueta. Para más detalles, remitirse al capítulo sobre los "Datos variables por operador".

- **Habilita envío números progresivo (sólo para impresoras EIDOS):** habilitando esta función, junto con el archivo de etiqueta que se debe imprimir, también se envía a la impresora EIDOS el número progresivo de partida.

- **Habilita Control de Password:** permite habilitar una contraseña que limita al usuario las funciones de modificación de los "Parámetros del programa", "Configuración de las impresoras", "Editing o modificación de los archivos de etiqueta".

La contraseña por defecto es: 123456.



- **Habilita Modalidad Multiprinting (1-2, 1-2-3, 1-2-3-4):** habilitar esta función si se desean gestionar las impresoras en grupos de 2, 3 o 4. Se crean con EASYCODE los archivos de etiqueta con el mismo nombre pero con extensión distinta: por ejemplo, PIPPO.LM1, PIPPO.LM2, PIPPO.LM3, PIPPO.LM4.

Se enviará la etiqueta PIPPO.LM1 a la impresora definida como Printer#1

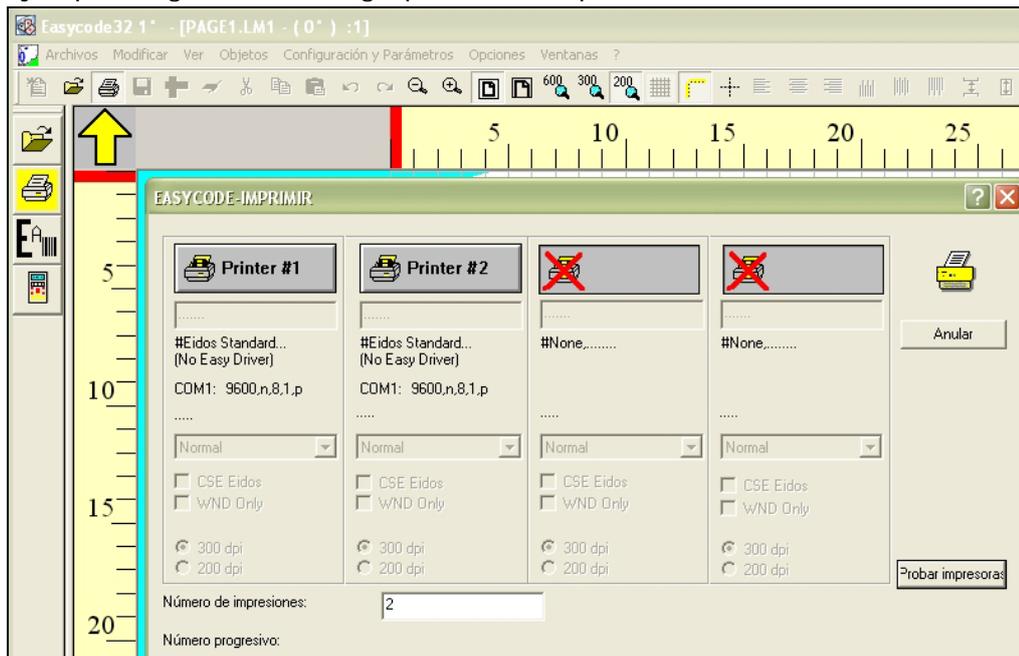
Se enviará la etiqueta PIPPO.LM2 a la impresora definida como Printer#2

Se enviará la etiqueta PIPPO.LM3 a la impresora definida como Printer#3

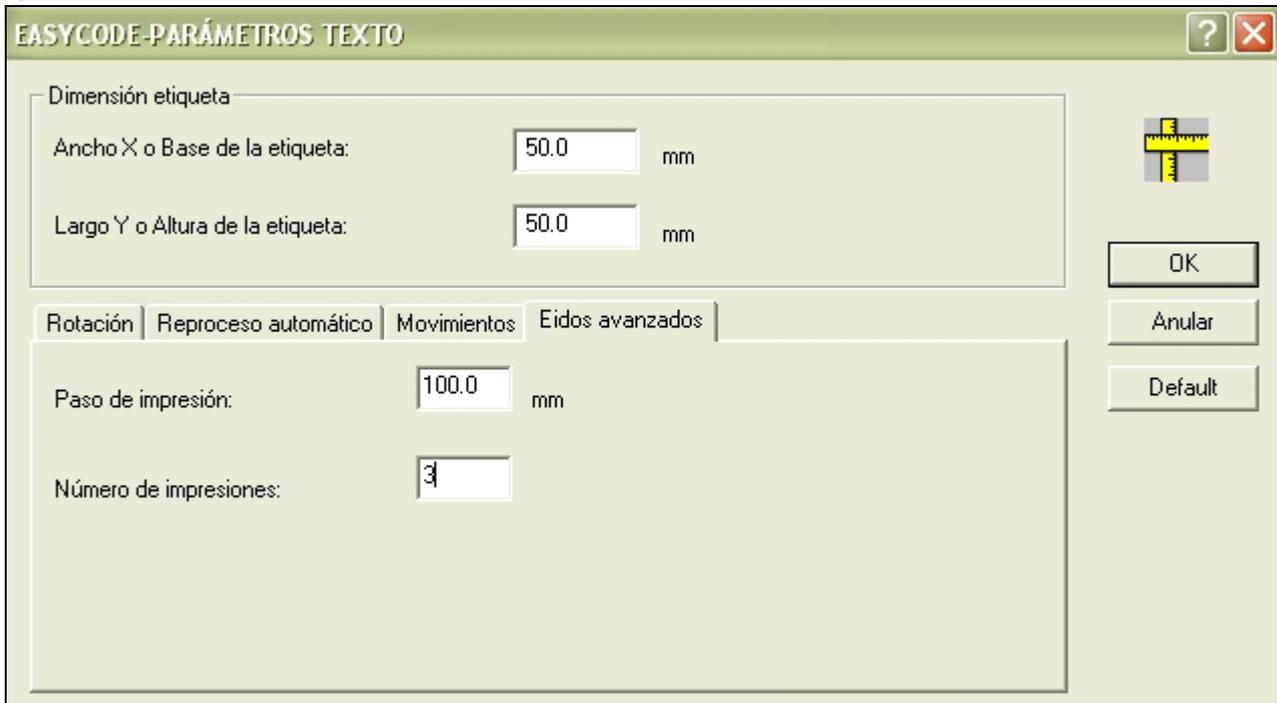
Se enviará la etiqueta PIPPO.LM4 a la impresora definida como Printer#4

Los archivos PIPPO.LMn pueden tener contenidos y formatos diferentes entre sí.

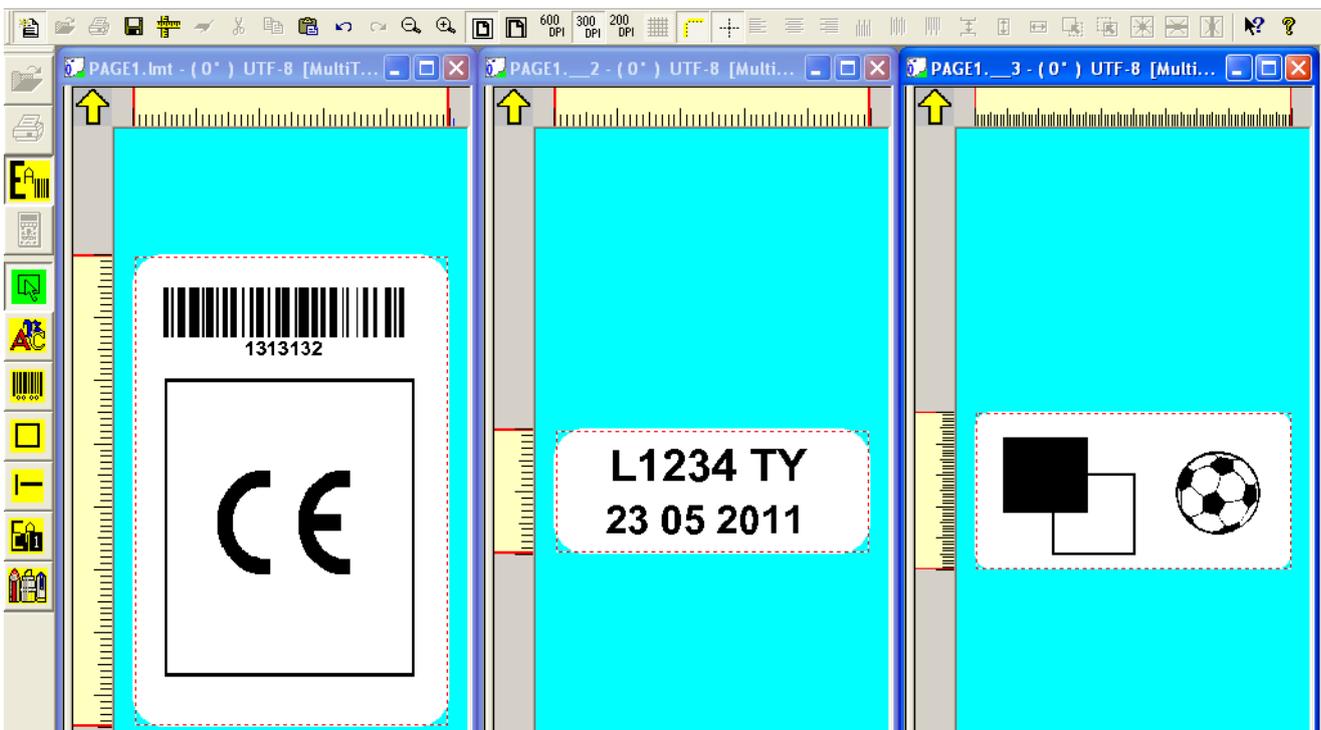
Ejemplo de gestión de un grupo de dos impresoras:



- **Habilitar Páginas Multitexto:** atención, no todas las impresoras EIDOS gestionan esta modalidad de funcionamiento. Se genera un archivo de etiqueta único con extensión LMT (por ej. PIPPO.LMT) que puede contener hasta cuatro etiquetas distintas. Con "Número de impresiones" se define el número de etiquetas presentes en el archivo .LMT: por ej. tres textos.

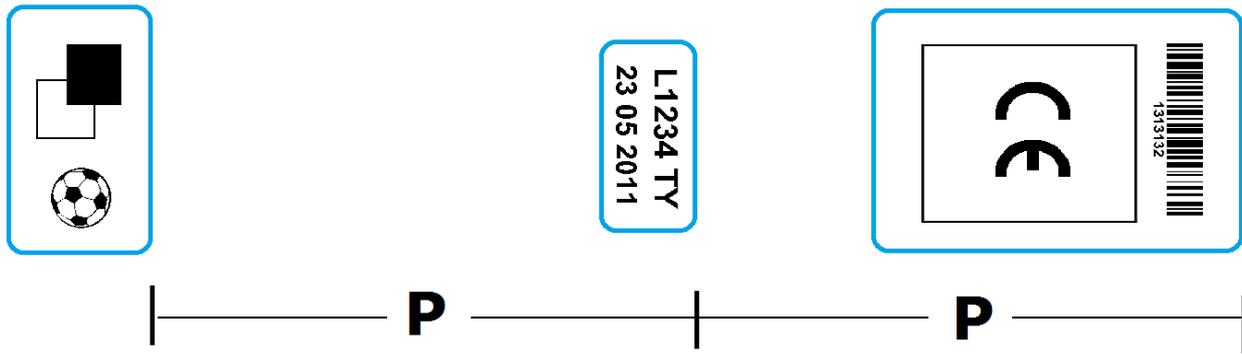


Cada página puede tener dimensiones distintas, compatibles con el área de impresión máxima permitida por la impresora EIDOS, y contenidos diferentes.

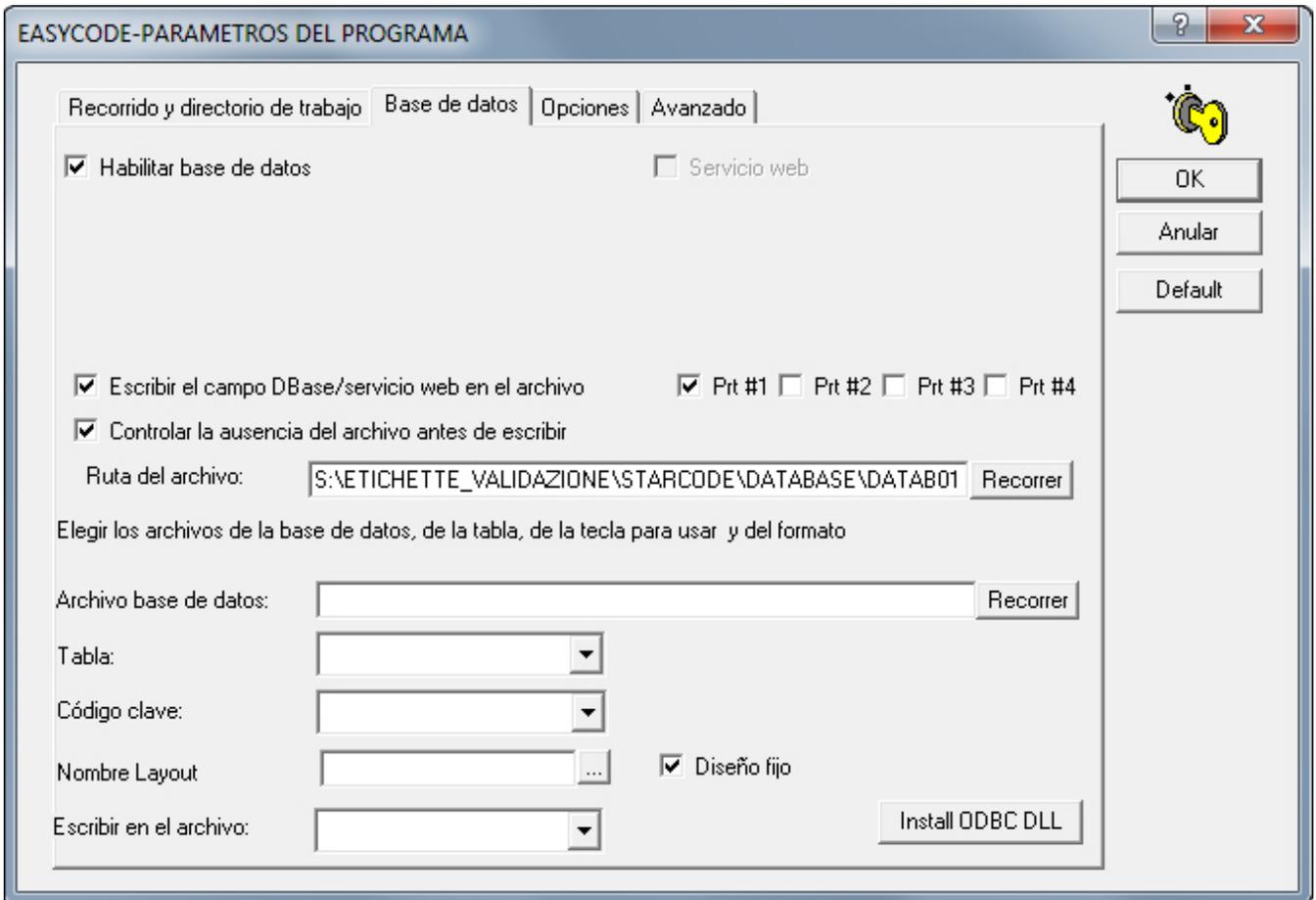


El paso de impresión P es la distancia de inicio de un texto y el siguiente. El paso de impresión P no puede ser de un valor inferior al largo Y de la etiqueta más larga (excepto el largo Y del último texto).

Descripción del paso de impresión P en la gestión de los archivos .LMT (multitexto):



Habilitar la gestión de una base de datos (sólo para versión EASY900):



Tipos de bases de datos utilizables con EASYCODE.

Archivos de bases de datos .mdb, .accdb (de la rel. 7.03 de EASYCODE) generados con MS ACCESS

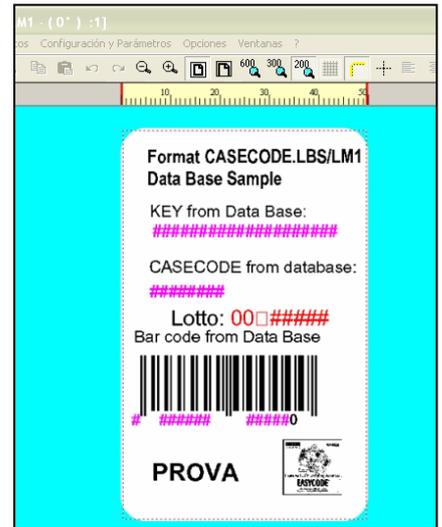
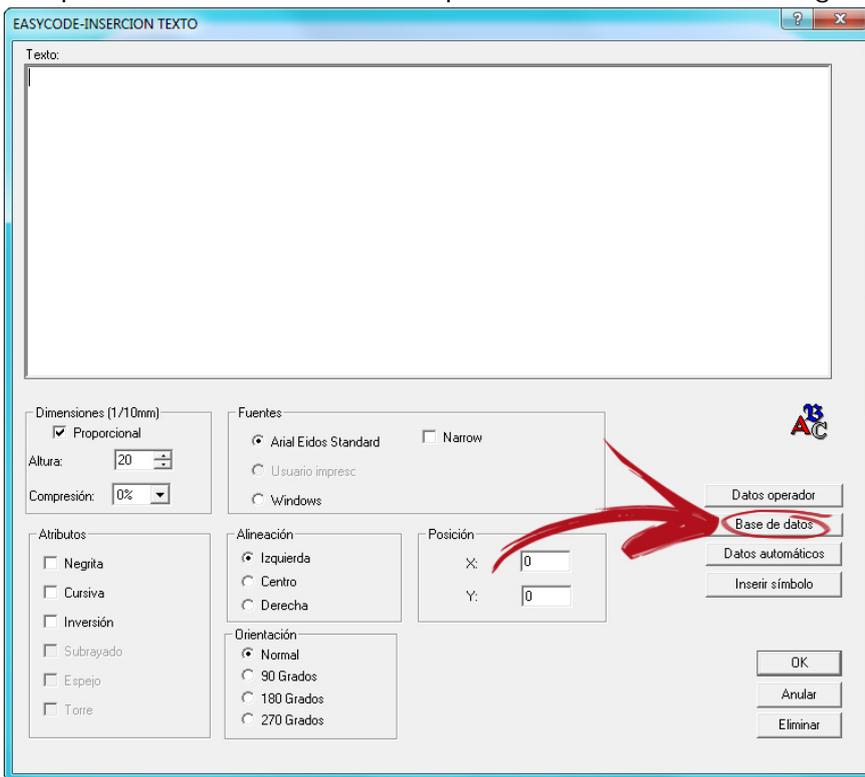
¡Atención!

Los archivos de base datos en formato .DBF no se recomiendan para las nuevas aplicaciones porque no permiten el uso de caracteres UTF8. Además, las últimas versiones de Excel no permiten más exportar en este formato.

NOTA:

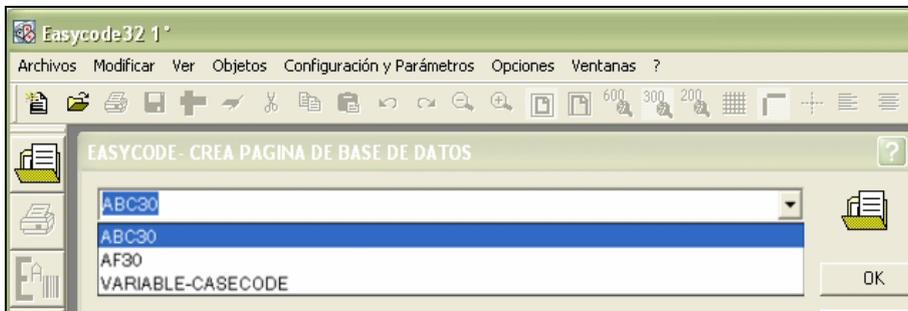
Si al abrir una base de datos se visualiza el mensaje “Los driver para el funcionamiento no se han encontrado” o “El driver no funciona como soporte de esta función” se debe copiar el archivo “vfpodbc.dll” de 955KB disponible en C:\Easycode32\..... en C:\WINDOWS\System32\..... Probablemente el archivo presente en C:\WINDOWS\System32\.. posee una dimensión inferior (21KB por ejemplo).

Permite ingresar en la etiqueta layout campos variables por la base de datos que después se completan automáticamente después de la elección del código del artículo:

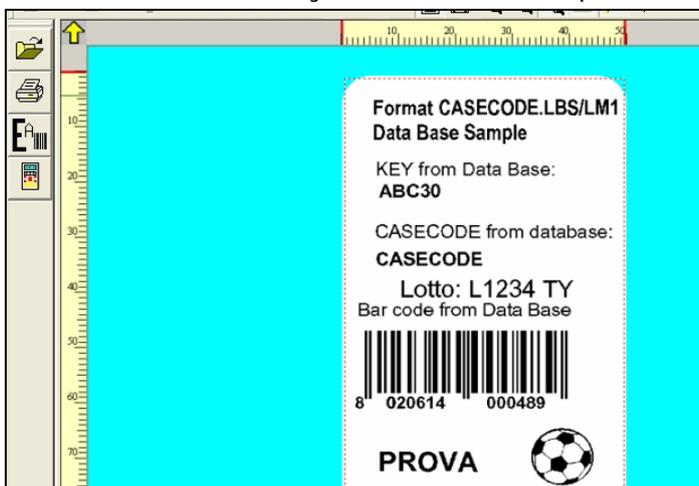


en violeta se indican los campos variables por la base de datos, en rojo los campos variables por el operador y en negro los textos fijos.

Para abrir la lista de los artículos:



Seleccionar el artículo y confirmar con OK para ver la etiqueta conformada en la pantalla:



A partir de la versión 7.03 en adelante, están disponibles las siguientes funciones de bases de datos:

- 1) **“Escribir campo DBase/Servicio Web en el archivo”** Cada vez que el operador carga un nuevo artículo de la base de datos, habilitando este flag, se puede hacer que EASYCODE escriba el contenido del campo definido de la base de datos en el campo “Escribir en el archivo” en un archivo de texto dentro de un archivo de texto en formato UTF-8. Es posible generar un archivo para cada una de las 4 impresoras vinculadas (Prt #1, Prt #2, Prt #3, Pr t#4). Para cada impresora, se genera y se actualiza en cada envío de impresión de una etiqueta compilada por una base de datos, un archivo con el siguiente nombre:
 - DB_fieldPR1.TXT para la impresora 1
 - DB_fieldPR2.TXT para la impresora 2
 - DB_fieldPR3.TXT para la impresora 3
 - DB_fieldPR4.TXT para la impresora 4

Los archivos DB_fieldPRn.TXT se generarán y guardarán en el directorio definido en el campo “Ruta del archivo”.

El archivo DB_fieldPRn.TXT generado puede ser utilizado por un programa externo para el envío del dato extraído del campo de la base de datos y su disponibilidad en el archivo DB_fieldPRn.TXT en otra unidad (por ejemplo, una empaquetadora), a fin de configurar previamente los parámetros para la producción del artículo cargado por el operador.

El programa externo abre el archivo DB_fieldPRn.TXT en modo “sólo lectura” y verifica con cierta periodicidad (por ej., 1 vez cada 5 segundos) el contenido del archivo. En caso de encontrar dentro de los archivos una variación en el contenido, el programa externo extrae el dato para su propio uso.

Si el flag *“Verifique ausencia de archivo antes de escribir”* está activado, EASYCODE verifica que los archivos ya no se encuentren presentes en el directorio de trabajo antes de editar el archivo. En caso que el archivo se encuentre presente, EASYCODE señala el error. Por lo tanto, también es necesario que el programa externo ejecute siempre la cancelación del archivo después de leerlo, para que EASYCODE, al enviar a impresión el nuevo artículo por parte del operador, pueda generar nuevamente el archivo, ya que este ya no existe en el directorio de trabajo. Esto garantiza la sincronización entre el programa EASYCODE y el programa externo que gestiona el dato contenido en el archivo DB_fieldPRn.TXT.

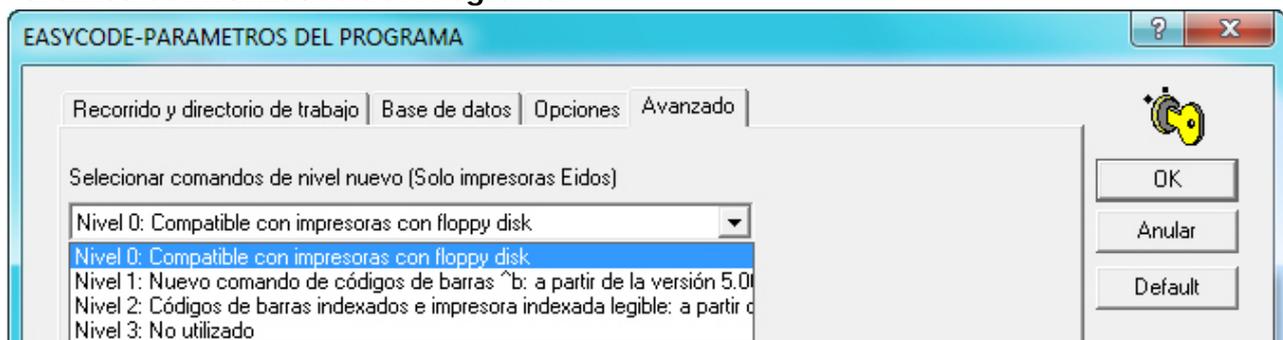
Si el flag de *“Verifique ausencia de archivo antes de escribir”* está desactivado, se sobrescribe el dato contenido en el archivo DB_fieldPRn.TXT en cada envío de un nuevo artículo EASYCODE y si el archivo no existe, lo vuelve a generar, pero no se ejecuta ningún control adicional.

- 2) Gestión de la función **“Layout fijo”**.

Es posible gestionar como layout de etiqueta un archivo .LM1 único para todos los artículos de la base de datos. Al trabajar con layout fijo en cada registro extraído de la base de datos, se compilará el layout de archivo .LM1 predefinido. No es necesario agregar una nueva columna en la base de datos para el layout de etiqueta.

- 3) Gestión del campo **“Editar archivo”**. En este campo, se define el campo de la base de datos, cuyo contenido se editará en el archivo DB_fieldPRn.TXT.

Parámetros Avanzados del Programa:



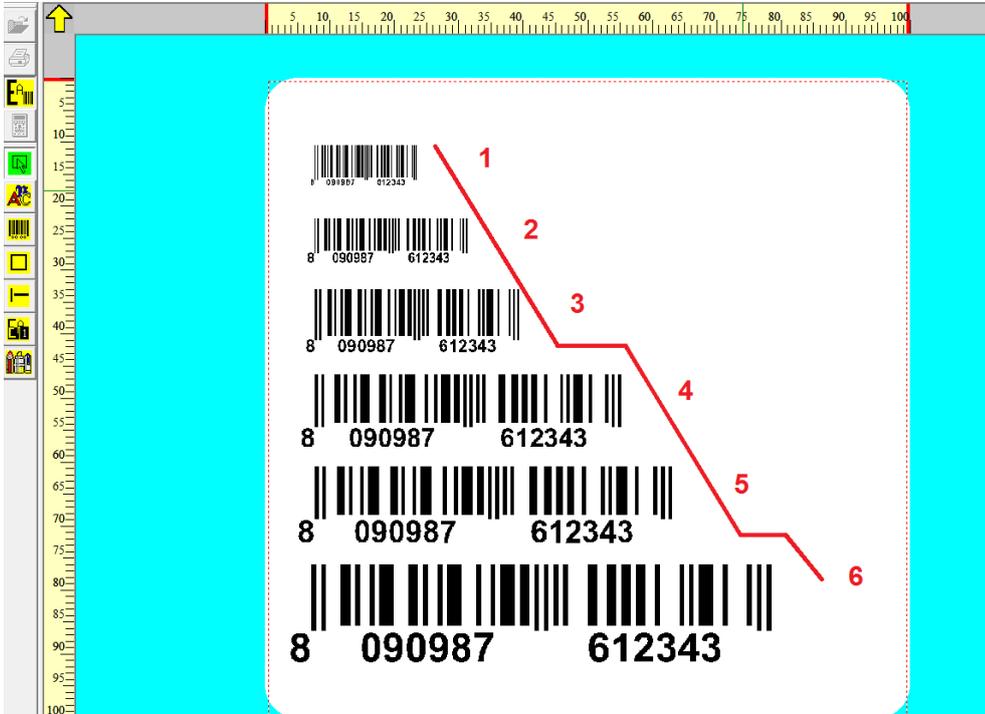
En este menú se puede seleccionar los niveles de funcionamiento de EASYCODE en términos de compatibilidad con las impresoras EIDOS.

EASYCODE Nivel 0:

Al habilitar la función de EASYCODE "Nivel 0", los códigos de barras se codifican con el comando CSE

^B....

El paso de aumento 3 a aumento 4 no es gradual. Los códigos de barras de nueva generación no están disponibles en la modalidad "nivel 0"; es necesario habilitar al menos el "nivel 1".

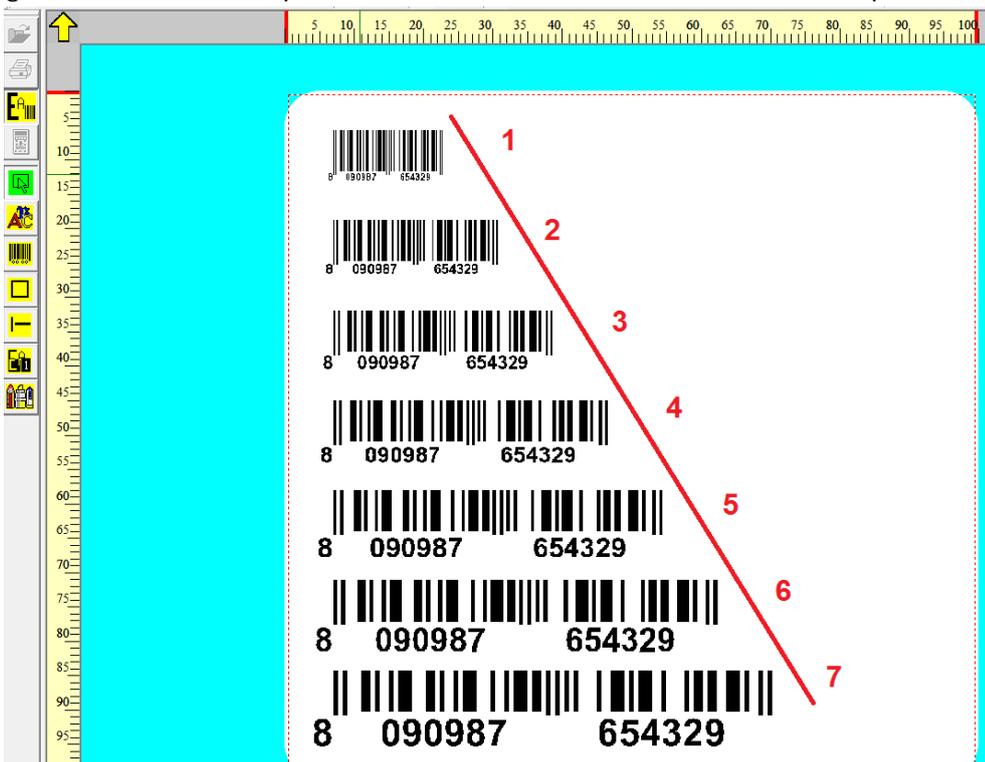


EASYCODE Nivel 1:

Al habilitar la función de EASYCODE "Nivel 1", los códigos de barras se codifican con el comando CSE

^b....

El aumento de tamaño de los códigos de barras es gradual. Algunos códigos de barras de nueva generación están disponibles sólo en la modalidad "nivel 1" o superior.



EASYCODE Nivel 2 (recomendado para aplicaciones nuevas):

Al habilitar la función de EASYCODE "Nivel 2", los códigos de barras se codifican con el comando CSE

^b

Configuración de aumentos de tamaño de los códigos de barras con EASYCODE "Nivel 2":

La TABLA 1 de la página siguiente describe los aumentos de los códigos de barras imprimibles, según la resolución a 305 o 600 DPI del cabezal de la impresora EIDOS en uso.

En el menú desplegable de configuración del aumento del código de barras, se especifican los siguientes datos:

- espesor de la barra más pequeña en mm
- espesor de la barra más pequeña en mils
- resolución del cabezal con el cual se puede obtener el aumento en la impresión (305 o 600 DPI).

Si se selecciona un aumento del código de barras que es factible sólo con el cabezal de 600 DPI, el código impreso con un cabezal de 305 DPI se imprimirá con un aumento equivalente al valor superior admitido por aquella resolución de cabezal.

Ejemplo:

El aumento de 0,125 mm – 5 mils imprimible sólo con resolución 600 DPI, se imprimirá por un cabezal de 305 DPI como 0,167 mm - 6,5 mils.

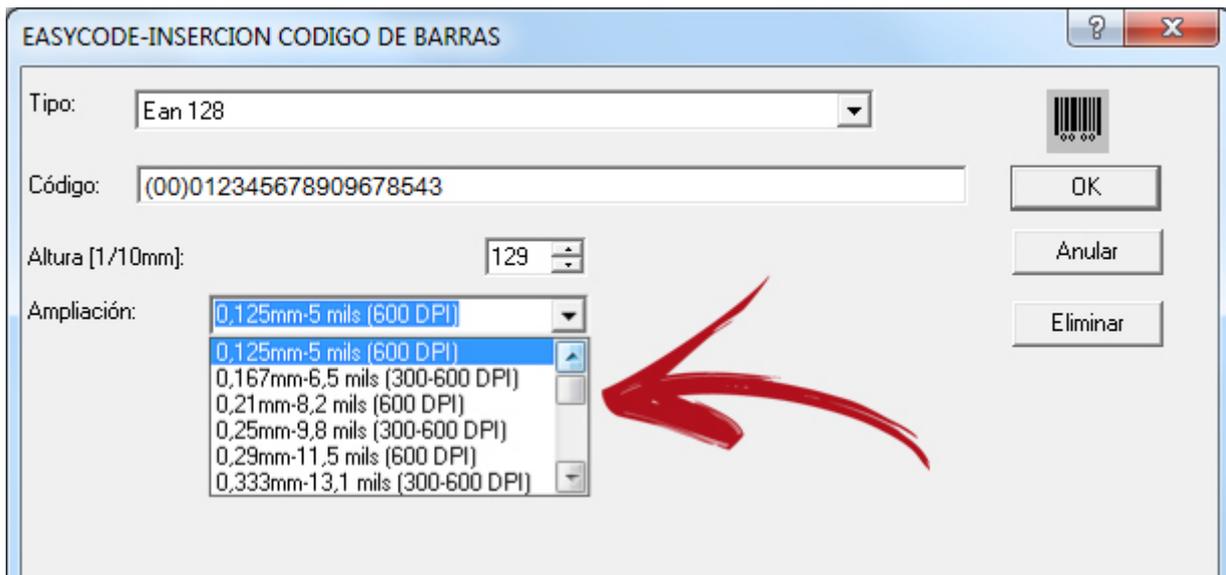


TABLA 1
Aumentos de tamaño de los códigos de barras (EASYCODE "Nivel 2")

Protoc. CSE	305 DPI (12 puntos/mm)	600 DPI (23,64 puntos/mm)	Menú desplegable para selección de aumentos
^b....23	imprimir aumento sucesivo	3/24	0,125 mm-5 mils (600 DPI)
^b....24	2/12	4/24	0,167 mm-6,5 mils (305 a 600)
^b....25	imprimir aumento sucesivo	5/24	0,21 mm-8,2 mils (600 DPI)
^b....26	3/12	6/24	0,25 mm-9,8 mils (305 a 600)
^b....27	imprimir aumento sucesivo	7/24	0,29 mm-11,5 mils (600 DPI)
^b....28	4/12	8/24	0,333 mm-13,1 mils (305 a 600)
^b....29	imprimir aumento sucesivo	9/24	0,375 mm-14,8 mils (600 DPI)
^b....30	5/12	10/24	0,416 mm-16,4 mils (305 a 600)
^b....31	imprimir aumento sucesivo	11/24	0,458 mm-18 mils (600 DPI)
^b....32	6/12	12/24	0,5 mm-19,7 mils (305 a 600)
^b....33	imprimir aumento sucesivo	13/24	0,54 mm-21,3 mils (600 DPI)
^b....34	7/12	14/24	0,583 mm-23 mils (305 a 600)
^b....35	imprimir aumento sucesivo	15/24	0,625 mm-24,6 mils (600 DPI)
^b....36	8/12	16/24	0,667 mm-26,4 mm (305 a 600)
^b....37	imprimir aumento sucesivo	17/24	0,71 mm-27,9 mm (600 DPI)
^b....38	9/12	18/24	0,75 mm-29,5 mm (305 a 600)
^b....39	imprimir aumento sucesivo	19/24	0,792 mm-31,1 mils (600 DPI)
^b....40	10/12	20/24	0,833 mm-32,8 mils (305 a 600)
^b....41	imprimir aumento sucesivo	21/24	0,888 mm-34,4 mils (600 DPI)
^b....42	11/12	22/24	0,916 mm-36,1 mils (305 a 600)
^b....43	imprimir aumento sucesivo	23/24	0,958 mm-37,7 mils (600 DPI)
^b....44	12/12	24/24	1 mm-39,3 mils (305 a 600 DPI)
^b....45	imprimir aumento sucesivo	25/24	1,04 mm-41 mils (600 DPI)
^b....46	13/12	26/24	1,08 mm-41,6 mils (305 a 600)
^b....47	imprimir aumento sucesivo	27/24	1,13 mm-44,3 mils (600 DPI)
^b....48	14/12	28/24	1,17 mm-45,9 mils (305 a 600)
^b....49	imprimir aumento sucesivo	29/24	1,21 mm-47,6 mils (600 DPI)
^b....50	15/12	30/24	1,25 mm-49,2 mils (305 a 600)
^b....51	imprimir aumento sucesivo	31/24	1,29 mm-50,8 mils (600 DPI)
^b....52	16/12	32/24	1,33 mm-52,5 mils (305 a 600)
^b....53	imprimir aumento sucesivo	33/24	1,38 mm-54,1 mils (600 DPI)
^b....54	17/12	34/24	1,42 mm-55,8 mils (305 a 600)
^b....55	imprimir aumento sucesivo	35/24	1,46 mm-57,4 mils (600 DPI)
^b....56	18/12	36/24	1,50 mm-59 mils (305 a 600 DPI)
^b....57	imprimir aumento sucesivo	37/24	1,54 mm-60,7 mils (600 DPI)
^b....58	19/12	38/24	1,58 mm-62,3 mils (305 a 600)
^b....59	imprimir aumento sucesivo	39/24	1,63 mm-64 mils (600 DPI)
^b....60	20/12	40/24	1,67 mm-65,6 mils (305 a 600)

Al habilitar el “nivel 2” de funcionamiento, se requiere asociar un índice a cada código de barras ingresado en la etiqueta (por ej., 00, 01 etc.).

Cada código de barras ingresado tendrá asociado un número de identificación que lo distinguirá de manera unívoca de otros códigos de barras presentes en la etiqueta.

EASYCODE-INSERCIÓN CODIGO DE BARRAS

Tipo: Ean 128

Código: 1234

Altura [1/10mm]: 142

Ampliación: 0,75mm-29,5 mils (300-600 DPI)

Índice: 0

Imprime legible

Altura legible reducida

Ancho legible reducido

Inversión

Verificador de código de barras I

Alineación

- Izquierd
- Centro
- Derech

Orientación

- Normal
- 90 Grados
- 180 Grados
- 270 Grados

Posición

X: -363

Y: -61

OK

Anular

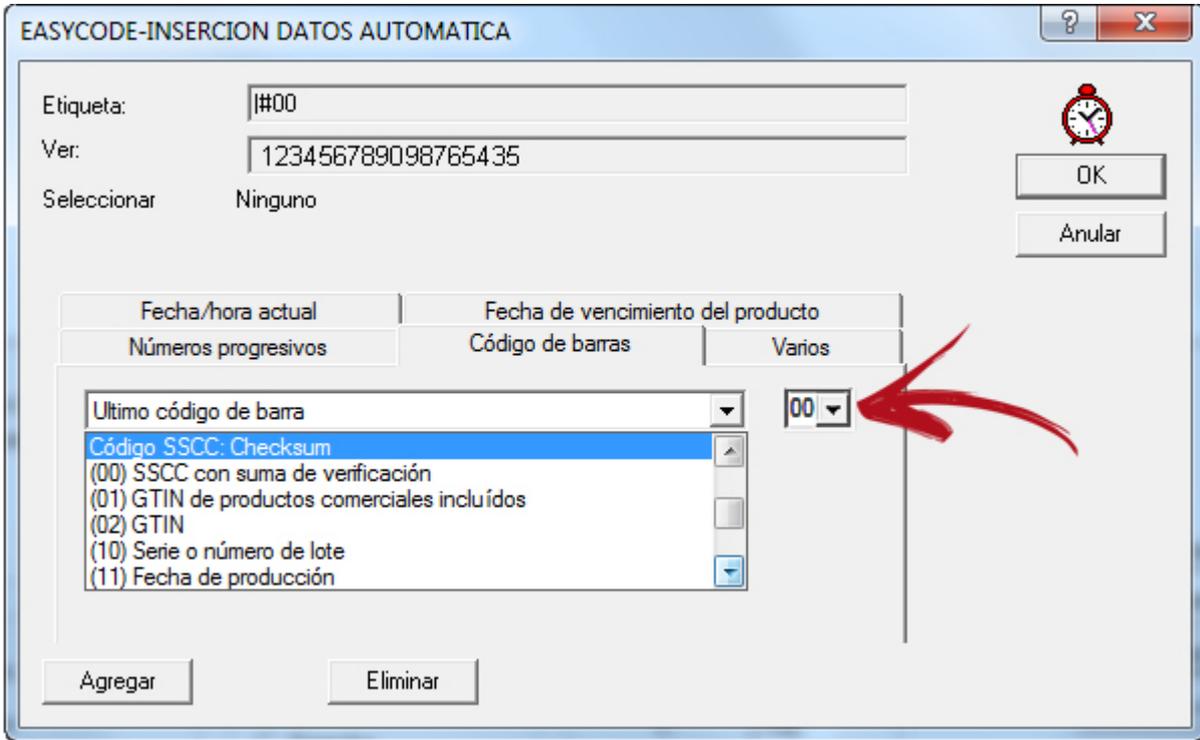
Eliminar

Datos operador

Base de datos

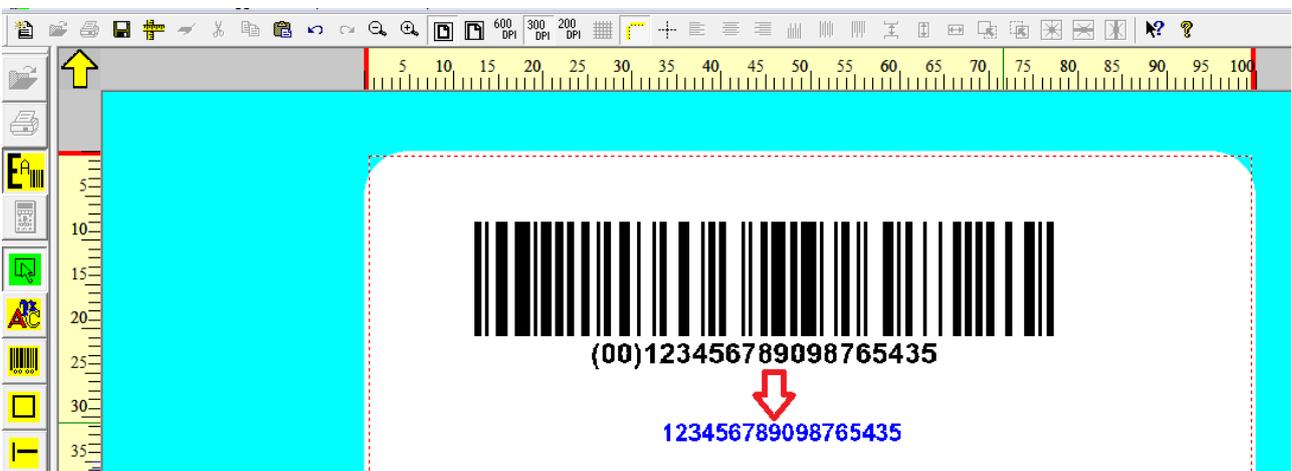
Datos automáticos

Si se desea ocultar el texto en marca de agua estándar propuesto por EIDOS (desmarcando el flag "Imprimir marca de agua") y si se desea replicar completamente (por ej. Código de barras) o en parte (por ej., Check digit) como dato automático, ya sea bajo el código de barras o en otros puntos de la etiqueta, definiendo de manera independiente el tamaño de los caracteres, se requiere ingresar uno de los datos automáticos disponibles a partir del menú desplegable "Códigos de Barras".



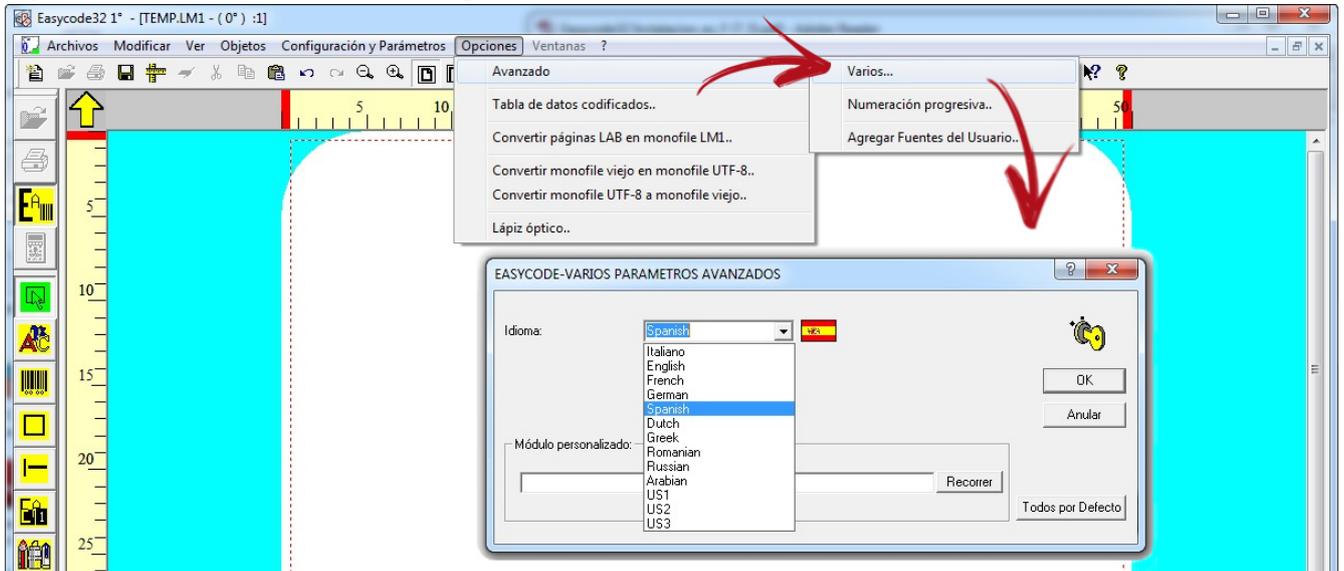
Al momento de ingresar el dato automático que vincula a una característica del código de barras (código, check digit, contenido AI (00) o de otros identificadores), es necesario asociar, al dato automático, el índice del código de barras al cual se refiere para poder crear una correspondencia biunívoca entre el campo de texto automático y el propio código de barras.

Al variar el contenido del código de barras, por la presencia de un número progresivo interno o por un nuevo dato variable recibido desde el sistema de gestión, automáticamente variará el contenido en el texto automático asociado a este.



2.2 Descripción de las opciones del programa EASYCODE

Opciones/Avanzado: "Configuración de Idioma"



Opciones/Avanzado: "Tabla de Datos Codificados".

La tabla de codificación de datos se utiliza cuando el formato estándar del dato automático (por ej., Día, Mes, Año, etc.) de EIDOS no corresponde a la exigencia de impresión del cliente.

Ejemplo 1:

Formato estándar del dato automático "Mes": 01, 02, 03, [...], 12

Formato del dato automático "Mes" definible utilizando la tabla de codificación: ENE, FEB, MAR, [...], DIC.

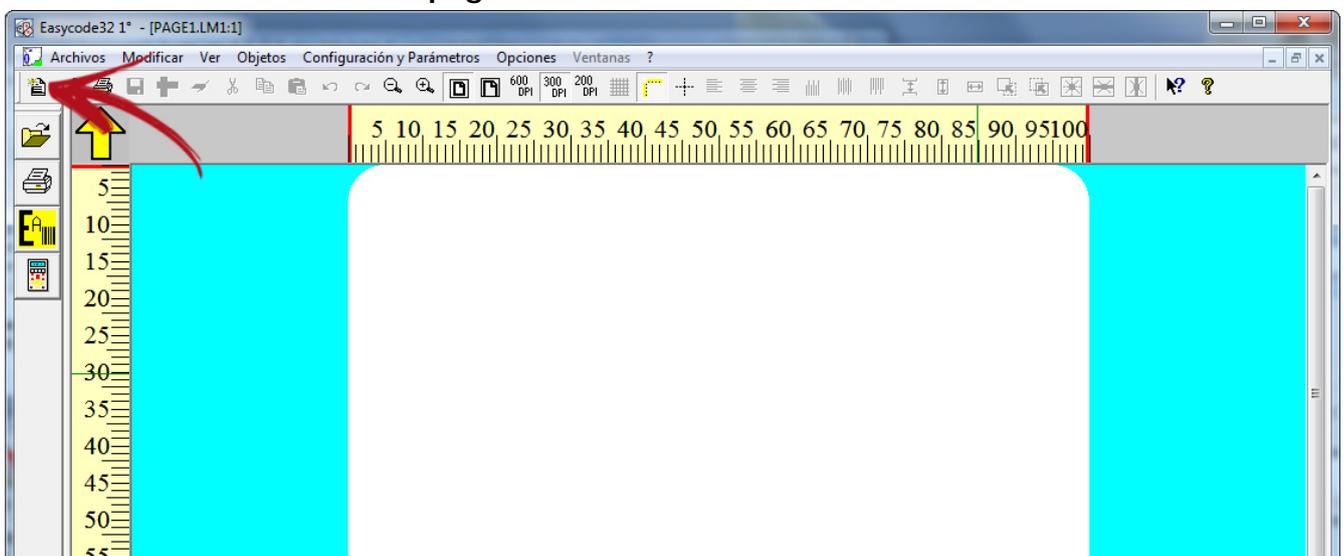
Ejemplo 2:

Formato estándar del dato automático "Año": 13, 14, 15, [...], 20

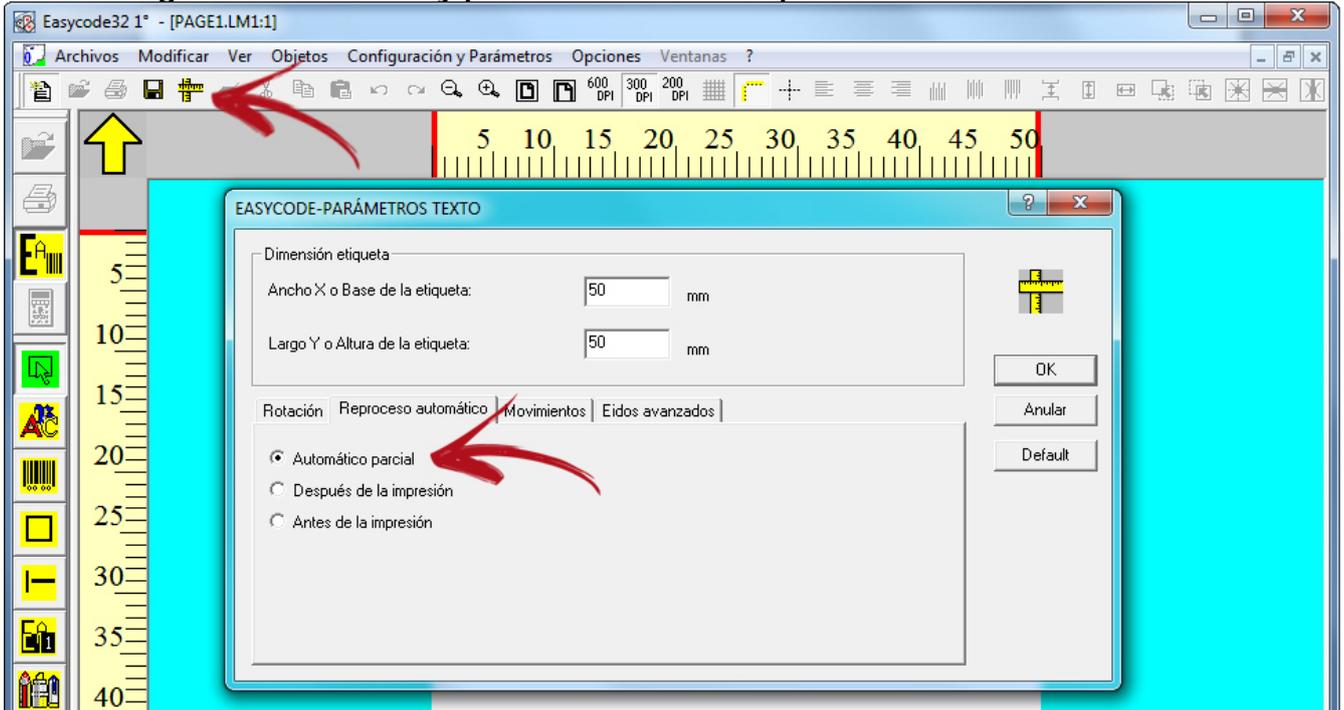
Formato del dato automático "Año" definible utilizando la tabla de codificación: 2013, 2014, 2015, [...], 2020.

Cómo llenar la tabla de codificación de datos y crear una etiqueta que contenga datos automáticos a partir de la tabla de codificación.

1. Seleccionar una nueva página

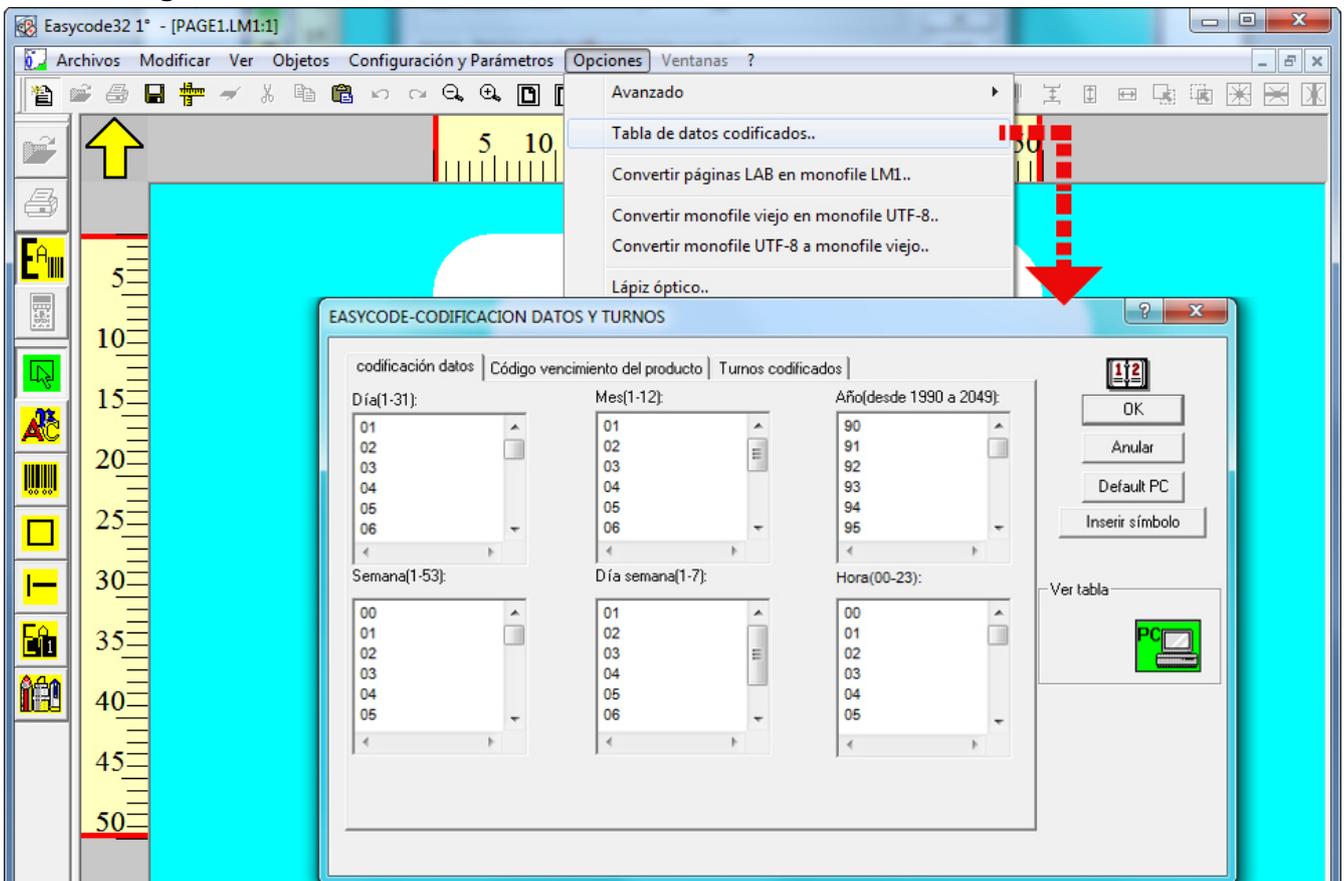


2. Configurar las medidas y parámetros de la etiqueta



Importante: Configurar "Después de la impresión" en caso de datos automáticos en el código de barras.

3. Configurar la "Tabla de Datos Codificados"



Sección "Codificación Datos":

En esta sección, es posible configurar los datos actuales: Día, Mes, Año, Semana, Día de la Semana, Hora.

Las impresoras Eidos, en su configuración por defecto, imprimen los siguientes datos automáticos:

Día = 01, 02, 03, 04, (...), 31

Mes = 01, 02, 03, (...), 12

Año = 90, 91, 92, 93, (...), 49

Semana: 01, 02, (...), 52, 53

Día de la Semana: 1, 2, 3, (...), 7

Hora (HH): 01, 02, (...), 23, 24

Si se desearan modificar los datos a imprimir, como por ejemplo:

Día = 1, 2, Tres, CUATRO, cinco, etc.

Mes = Ene, Feb, Mar, (...), Diciembre

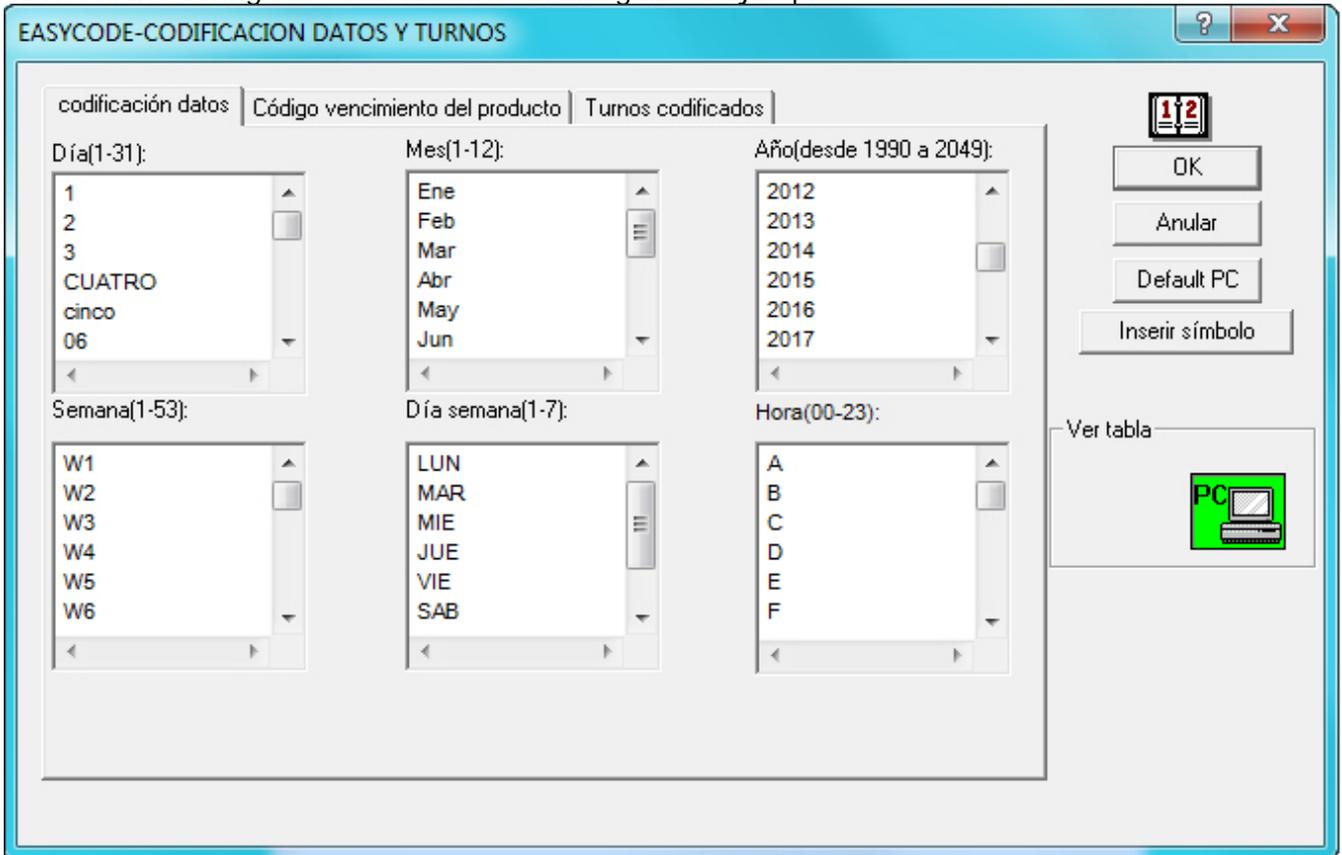
Año = 1990, 1991, 1992, (...), 2049

Semana: W1, W2, (...), W52, W53

Día de la Semana: LUN, MAR, MIE, JUE, (...), DOM

Hora (HH): A, B...

es necesario configurar la tabla como en el siguiente ejemplo:



Sección "Codificación fecha de vencimiento":

En esta sección, es posible configurar la fecha de vencimiento: Día, Mes, Año.

Las impresoras Eidos, en su configuración por defecto, imprimen los siguientes datos automáticos:

Día = 01, 02, 03, 04, (...), 31

Mes = 01, 02, 03, (...), 12

Año = 90, 91, 92, 93, (...), 49

Si se desearan modificar los datos a imprimir, como por ejemplo:

Día = 1, 2, 3, 4, 5, etc.

Mes = Ene, Feb, Mar, (...), Dic

Año = 1990, 1991, 1992, (...), 2049

es necesario configurar la tabla como en el siguiente ejemplo:

Sección " Turnos Codificados ":

En esta sección, se puede configurar la codificación de turnos y el intervalo de tiempo por turnos diarios. Hay 3 turnos diarios disponibles, que pueden configurarse según la propia organización de la empresa.

Las impresoras Eidos, en su configuración por defecto, imprimen los siguientes datos:

En el intervalo entre la hora 06:00 y las 14:00 (turno1), la impresora EIDOS imprimirá T01

En el intervalo entre la hora 14:00 y las 22:00 (turno2), la impresora EIDOS imprimirá T02

En el intervalo entre la hora 22:00 y las 06:00 (turno3), la impresora EIDOS imprimirá T03

Es posible modificar el intervalo de tiempo y el texto impreso (T01, T02, T03), variando los 3 textos en el campo "Codificación de turnos". Imprimiendo la tabla de codificación de datos (datos, Consumir preferiblemente antes de), se puede configurar la impresora de manera que comience a imprimir los datos del día siguiente en el mismo momento en que comienza el turno.

Ejemplo:

23:59 datos impresos = 1/7/2015

00:00 datos impresos = 2/7/2015

en caso que habilite "Incrementar datos a la hora de inicio del turno 1":

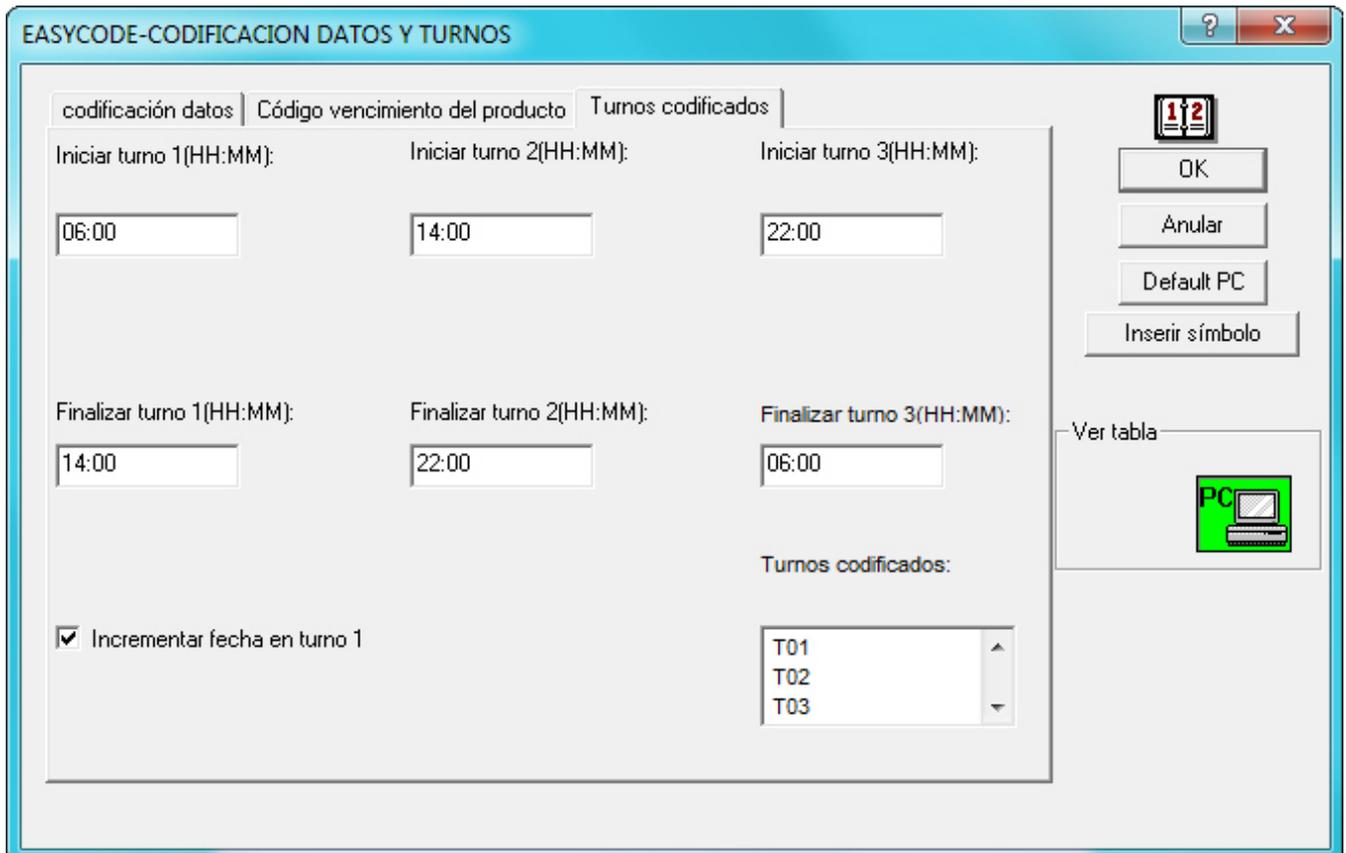
23:59 datos impresos = 1/7/2015

00:00 datos impresos = 01/07/2015

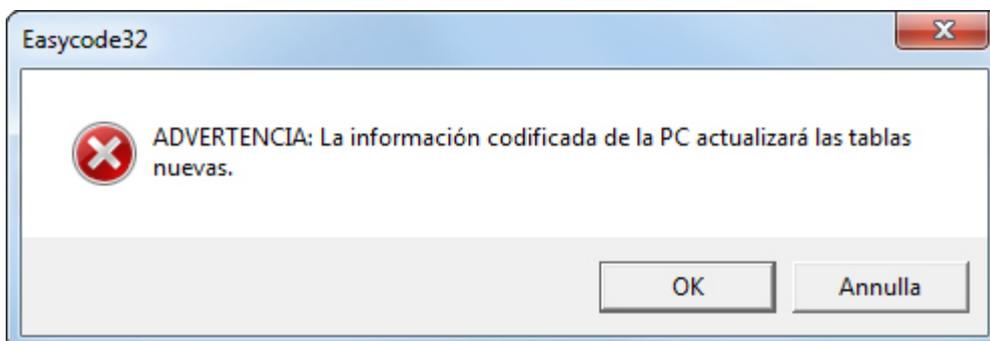
....

05:59 datos impresos = 1/7/2015

06:00 datos impresos = 2/7/2015

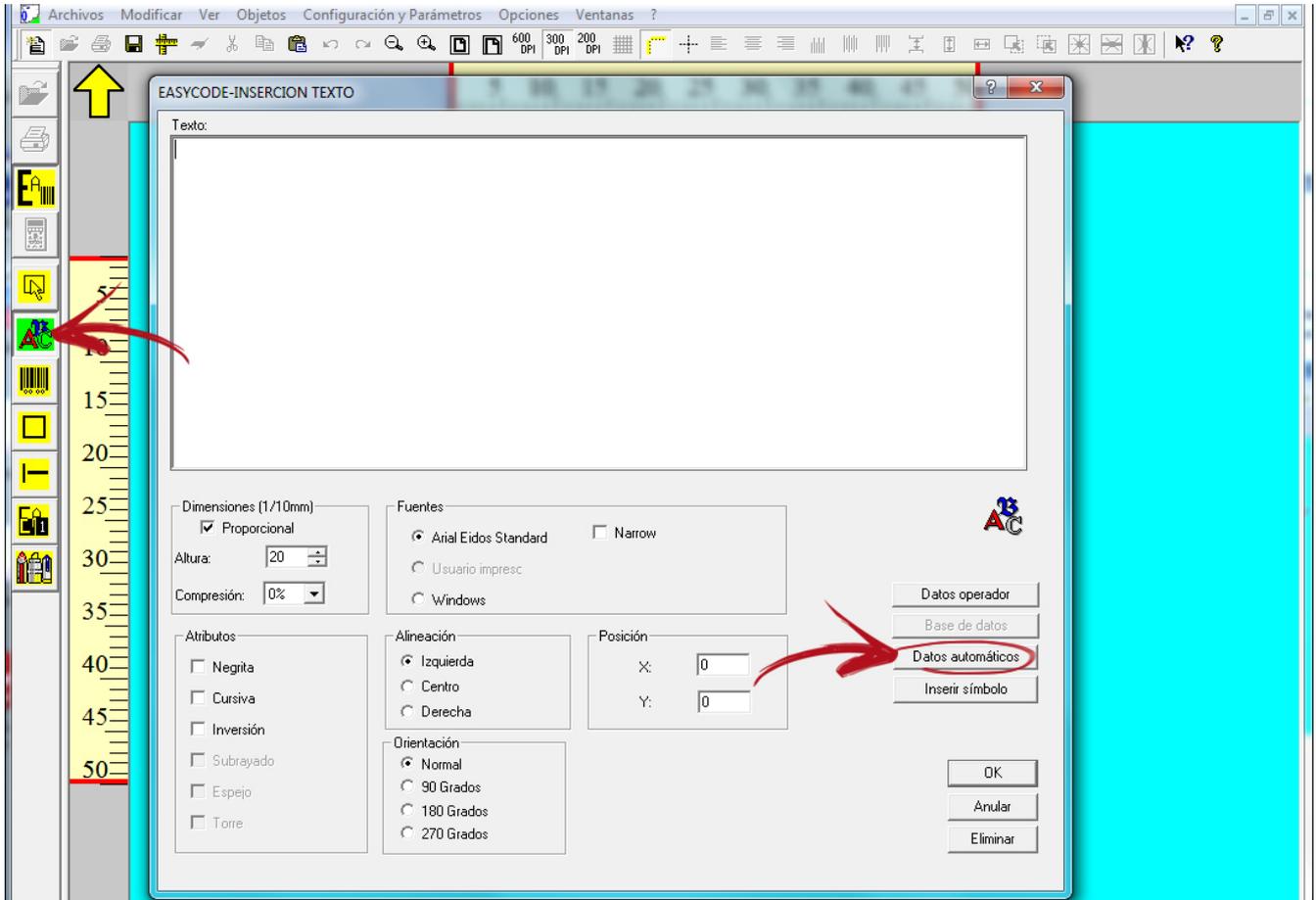


Al salir de la "Tabla de Datos Codificados", aparecerá el siguiente mensaje:

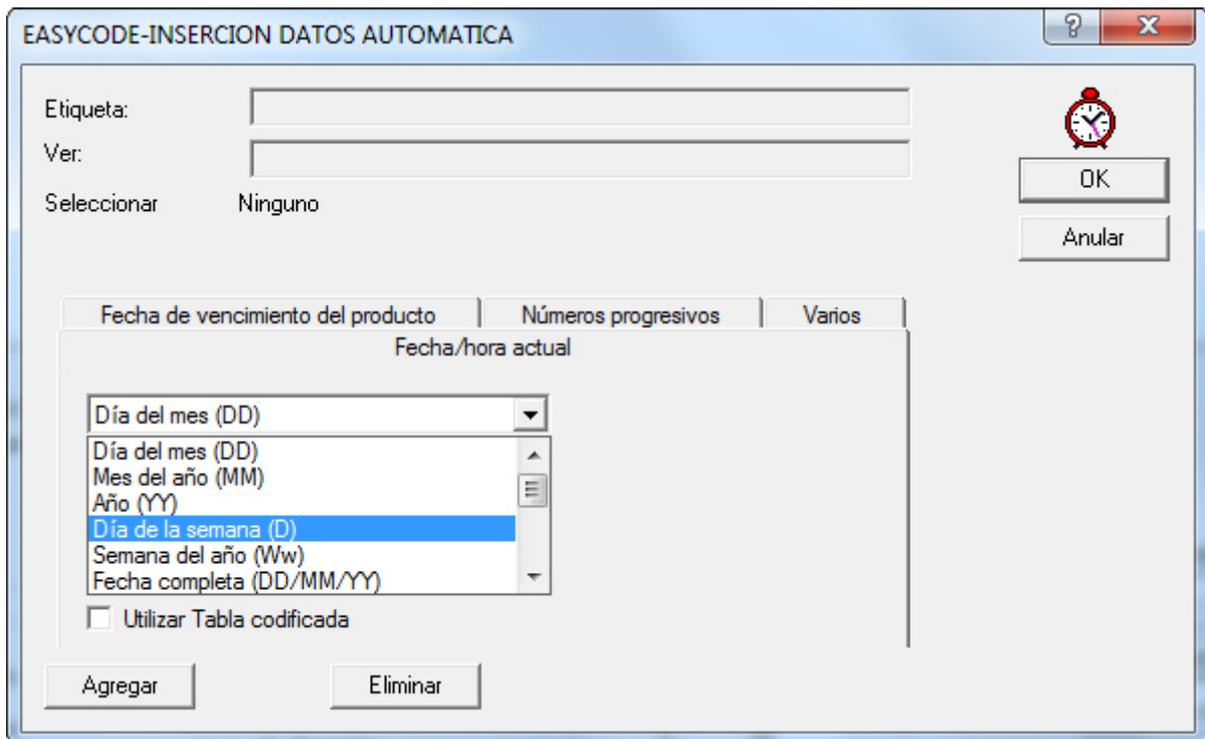


presionar OK para guardar los cambios de la "Tabla de Datos Codificados" en el directorio de trabajo de la PC.

4. Cómo agregar datos automáticos a la etiqueta para que hagan referencia a la "Tabla de datos Codificados".



Seleccionar el dato, presionar Agregar y, luego, presionar OK.



EASYCODE-INSERCION DATOS AUTOMATICA

Etiqueta:

Ver:

Seleccionar Ninguno



Fecha/hora actual

Fecha de vencimiento del producto | Números progresivos | Varios

Día del mes (DD)

Vence el..

Días
 Meses

Utilizar Tabla codificada

EASYCODE-INSERCION DATOS AUTOMATICA

Etiqueta:

Ver:

Seleccionar Ninguno

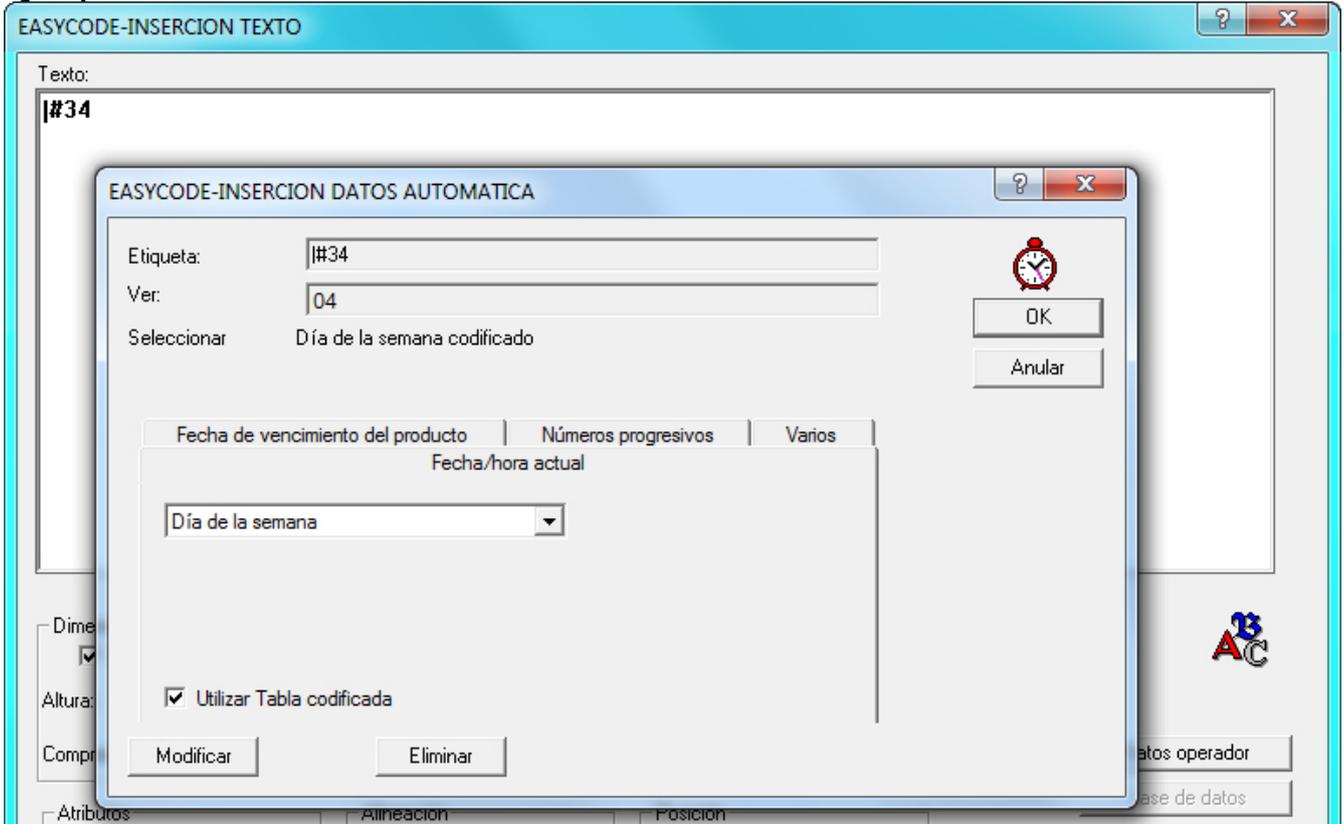


Fecha/hora actual

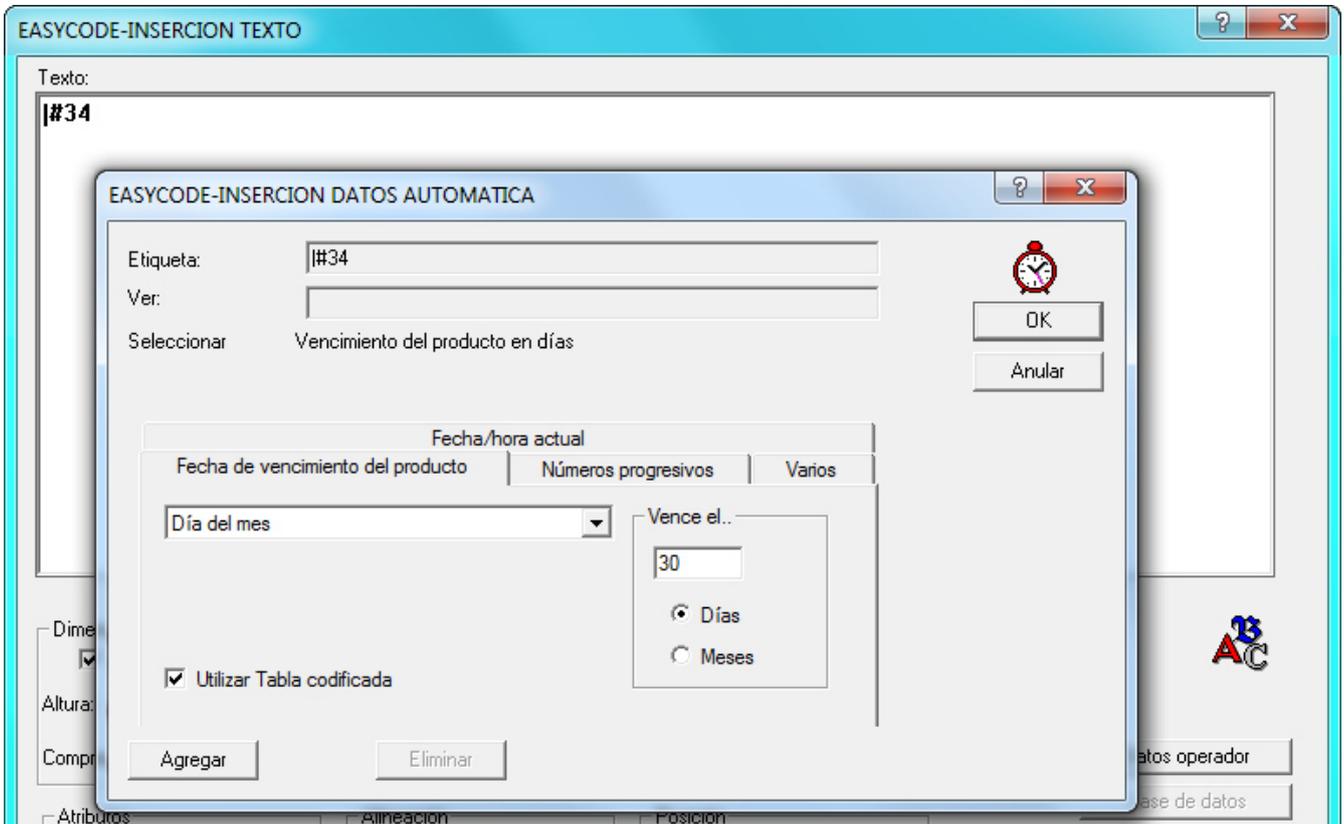
Fecha de vencimiento del producto | Números progresivos | Varios

Separador

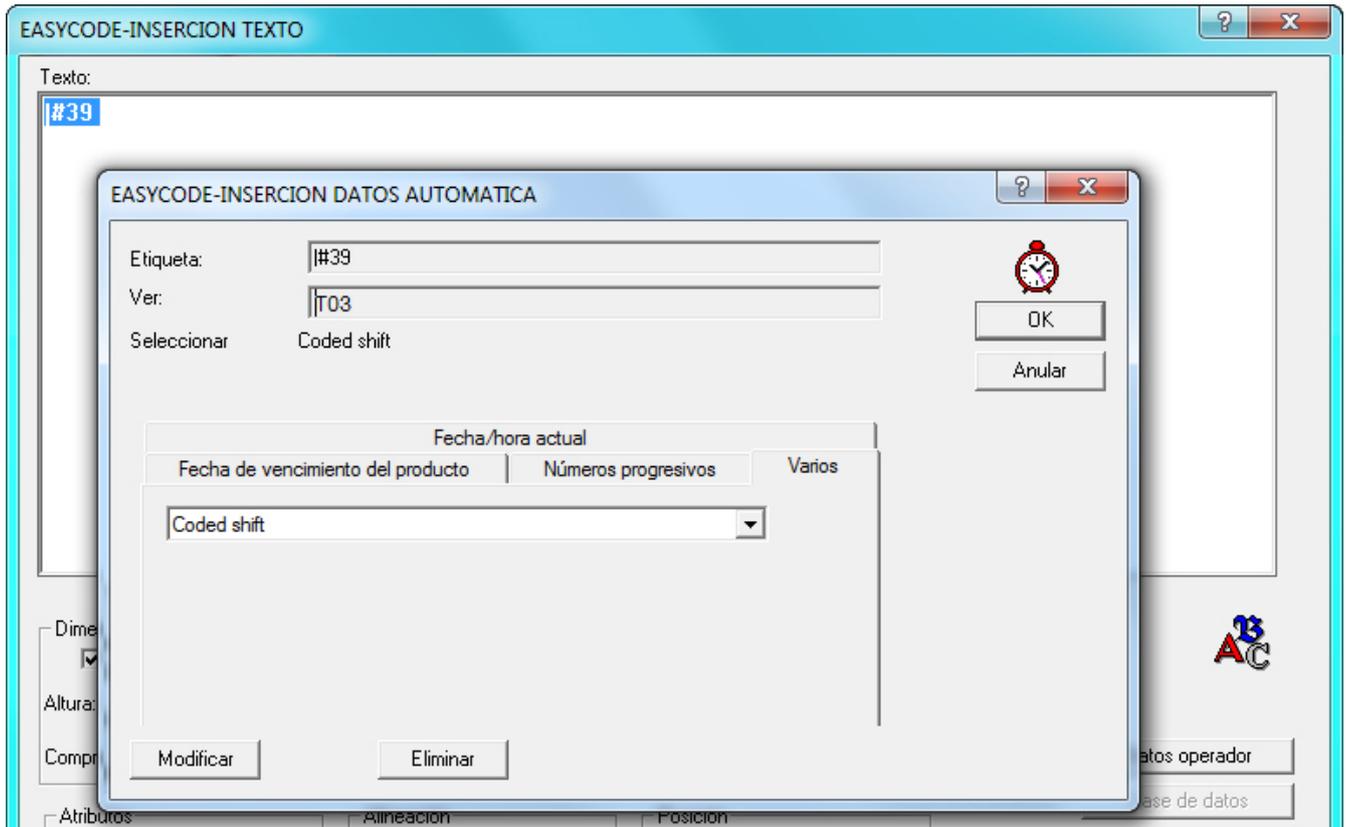
Ejemplo de codificación del "Día de la semana":



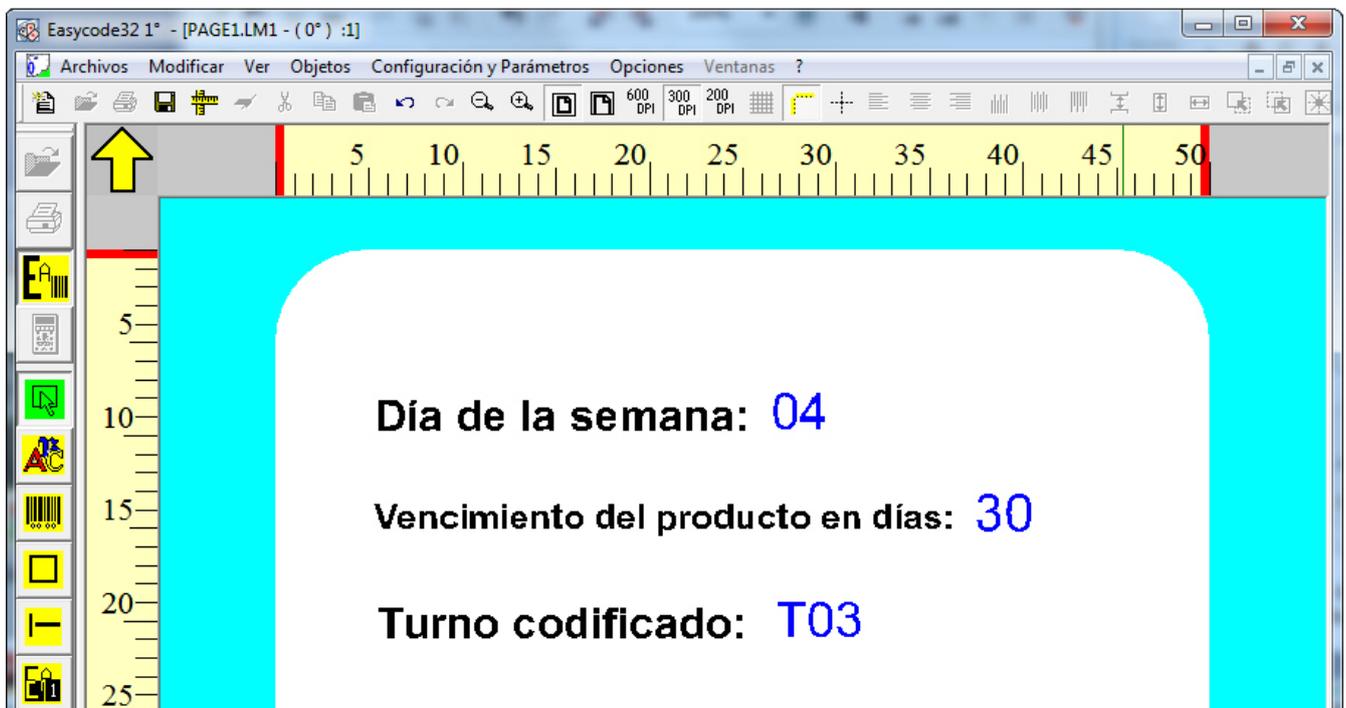
Ejemplo de codificación de validez del producto en "días" (por ejemplo, duración = 30 días).



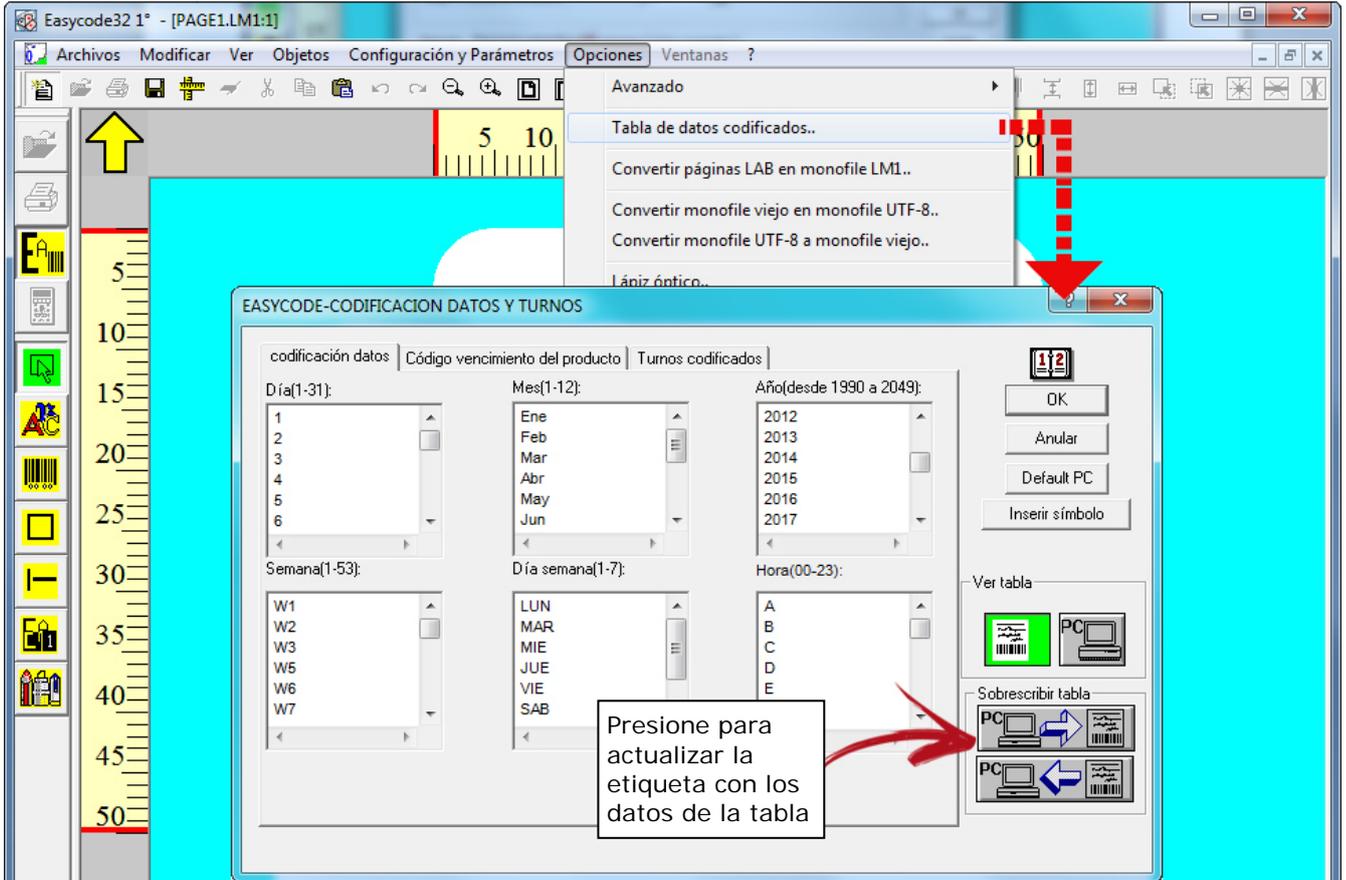
Ejemplos de ingreso de turno codificado:



Al finalizar se obtendrá un archivo de etiqueta .LM1 con 3 campos automáticos, cuyos datos hacen referencia a aquellos ingresados en la "Tabla de datos Codificados".

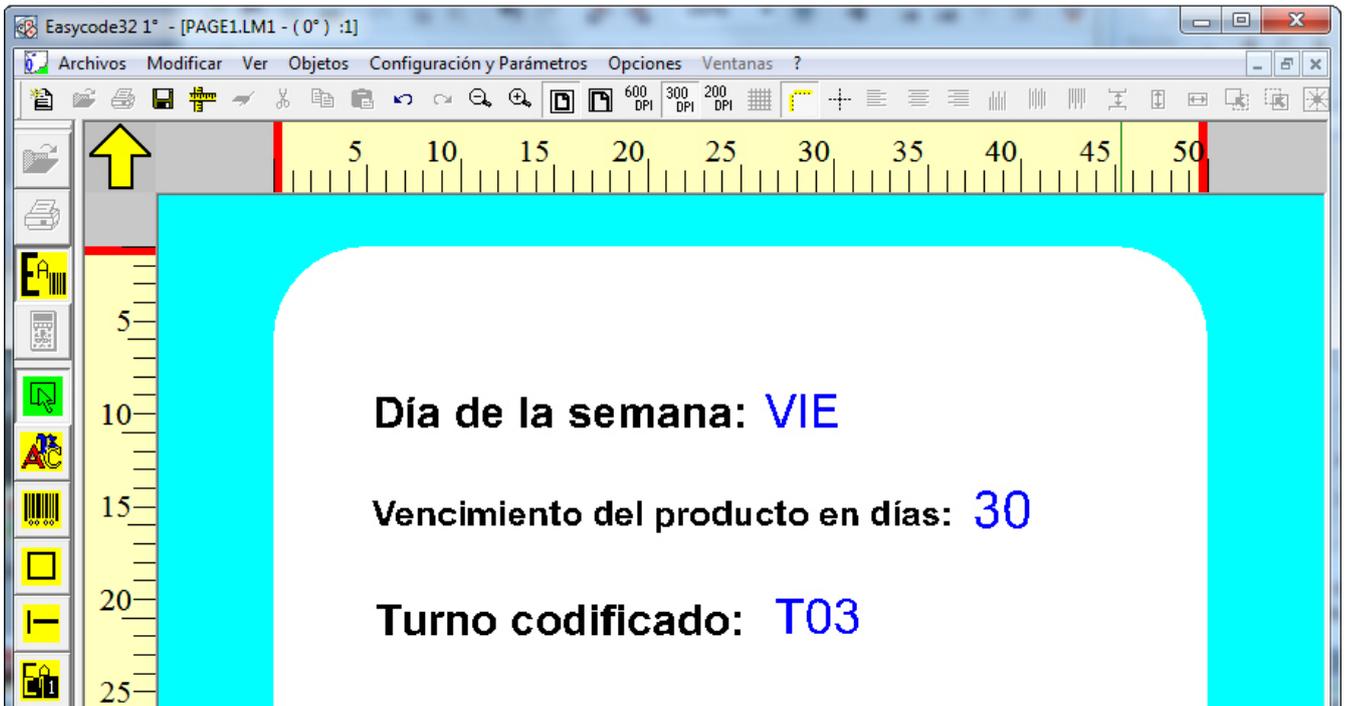


5. Cómo actualizar y copiar la "Tabla de Datos Codificados" en la etiqueta .LM1.



La tabla de codificación de datos de la PC se archiva en el archivo .LM1.

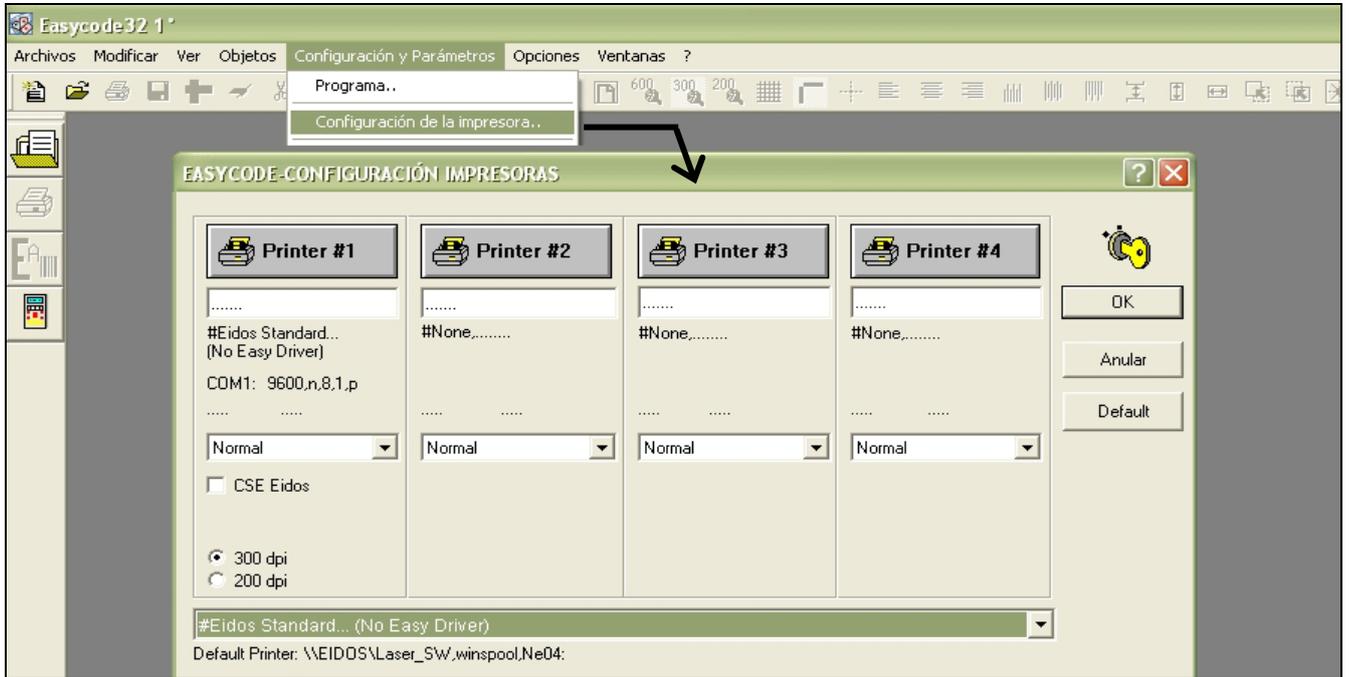
El resultado de impresión será el siguiente:



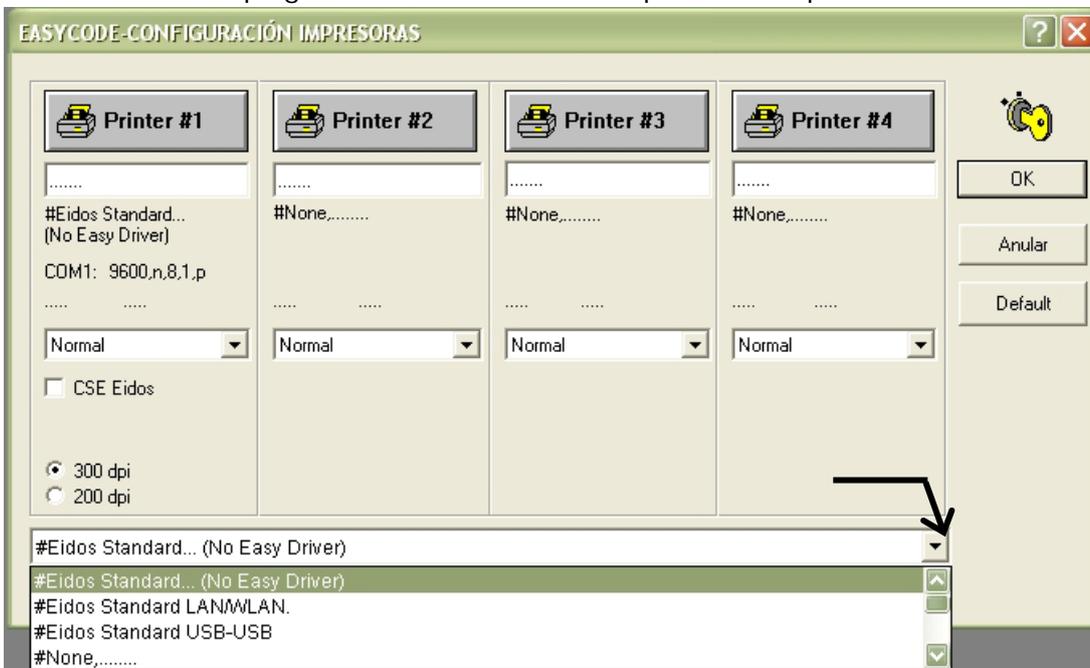
Para más información sobre la tabla de codificación de datos, véase también la sección 5.3 de este manual.

2.3 Instalación de un driver de impresoras

EASYCODE permite gestionar hasta cuatro impresoras para cada sesión de trabajo abierta. Para instalar los drives de las impresoras se deben ejecutar las siguientes operaciones: entrar al menú "Setup y Parámetros" / "Configuración de impresoras"

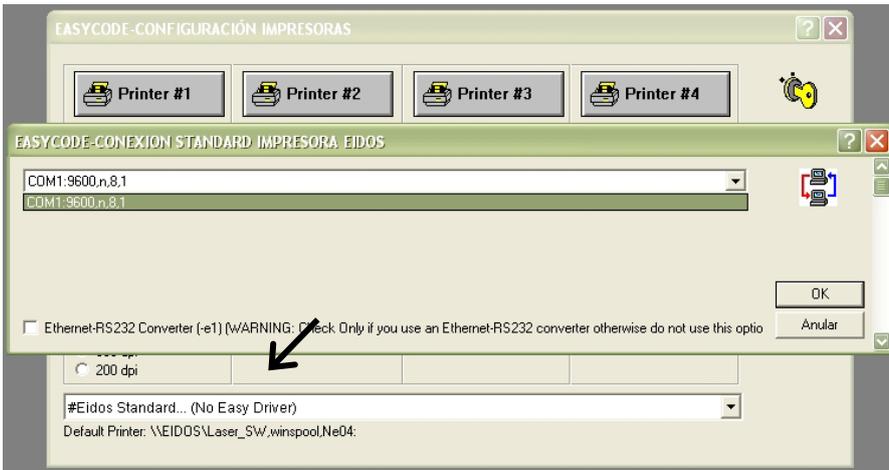


Abrir el menú desplegable con la lista de las impresoras disponibles:



Seleccionar:

1) #Eidos Estándar (No Easy Driver): para instalar una impresora EIDOS en el puerto serial COMn de la PC.



Hacer clic en la tecla PRINTER#n y elegir el canal COMn disponible. Se deben definir los parámetros del canal COM (baud rate, etc.) mediante el Panel de Control de WINDOWS.

Controlar que los parámetros de comunicación serial en la impresora sean congruentes con los definidos en la PC en la cual está instalado EASYCODE.

N.B: Configure siempre el control de flujo de hardware en caso de utilizar el cable estándar EIDOS CV496.

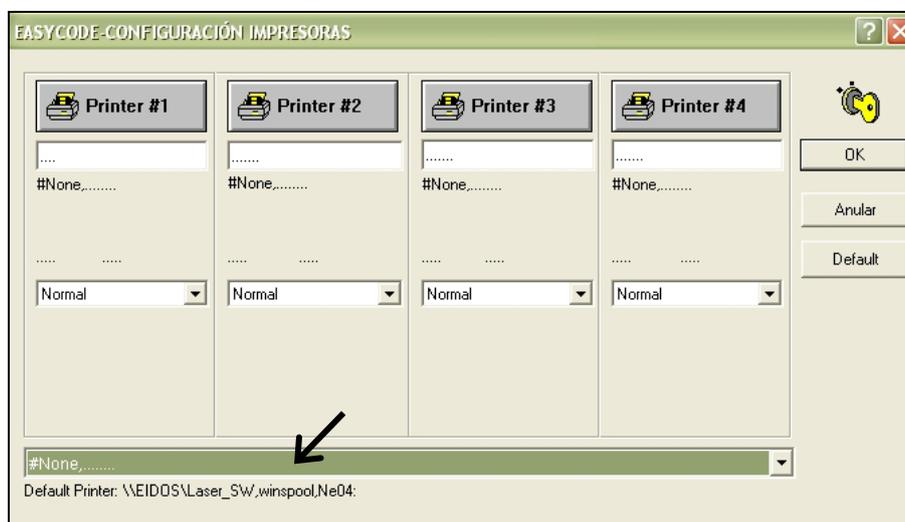
2) #Eidos Estándar LAN/WLAN: para instalar una impresora EIDOS conectada a una dirección IP de red.



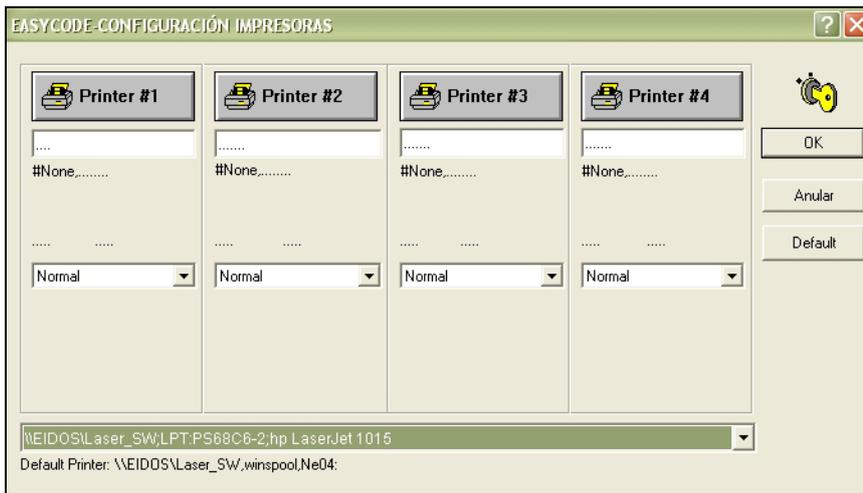
Digitar la dirección IP de la impresora EIDOS que se desea conectar.

El puerto usado por EASYCODE para la conexión con la impresora es el 30000. Controlar que los parámetros de comunicación de red (Dirección IP, Subnet Mask, Puerto) en la impresora sean congruentes con los definidos en la PC y en EASYCODE.

3) #none: para desinstalar una impresora instalada.



4) Para instalar otras impresoras (no EIDOS) seleccionar el Driver de WINDOWS instalado en la PC.

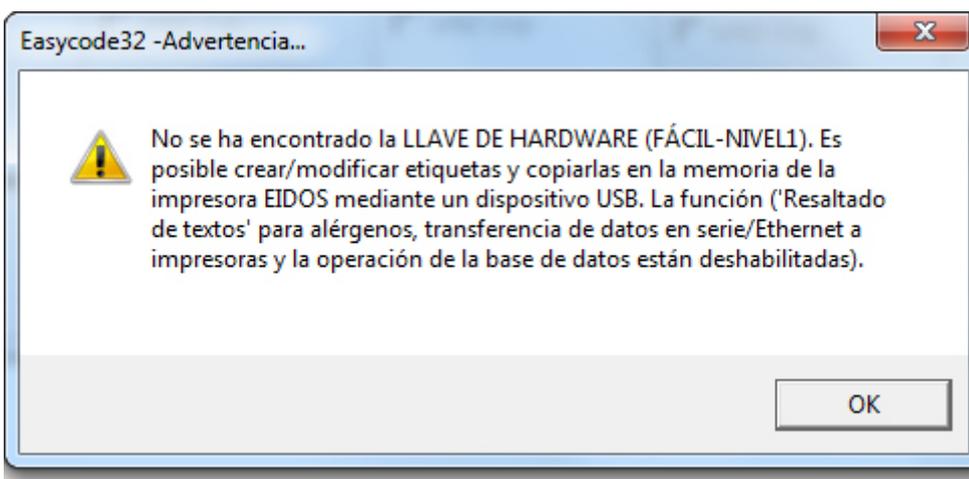


Nota: Para imprimir con impresoras NO EIDOS, se debe instalar el Driver de WINDOWS suministrado por la empresa fabricante de la impresora que se desea conectar.

5) Para convertir un archivo .LM1 en una imagen JPG, BMP, PDF etc., es preciso instalar un Driver de Windows en vez de enviar el archivo de imagen a una impresora, que lo guarde en el disco como imagen.

Por ejemplo, utilizar el driver "ImagePrinter" de descarga gratuita de la Web. La versión demo de este software imprime la etiqueta .LM1 en formato de imagen, sólo en A4 (no modificable en el driver). La versión "Image Printer Pro" con la adquisición de la licencia de uso vía Web, permite la configuración del formato de la imagen. Si se configura en los parámetros del driver un formato de imagen igual al tamaño X Y de la etiqueta .LM1 generado con EASYCODE, se creará en la impresora una imagen (BMP, JPG, etc.) con las mismas medidas que la etiqueta.

Nota: La impresión usando un Driver de WINDOWS con impresoras diferentes de EIDOS sólo es posible comprando la licencia EASYR o EASY900. En caso que no se presente la clave de la licencia, el driver de Windows puede configurarse en EASYCODE, pero cuando se ejecuta la impresión, aparece el siguiente mensaje:



3. Uso de EASYCODE

3.1 Inicio del programa

- 1) Encender el ordenador.
- 2) Colocar la llave hardware (sólo para las versiones EASYCODE completa y reducida EASY900R) en el puerto paralelo LPT1 o USB.

En caso de que se posean dos llaves en el puerto paralelo LPT1, es importante colocar la llave del programa EASYCODE primero.



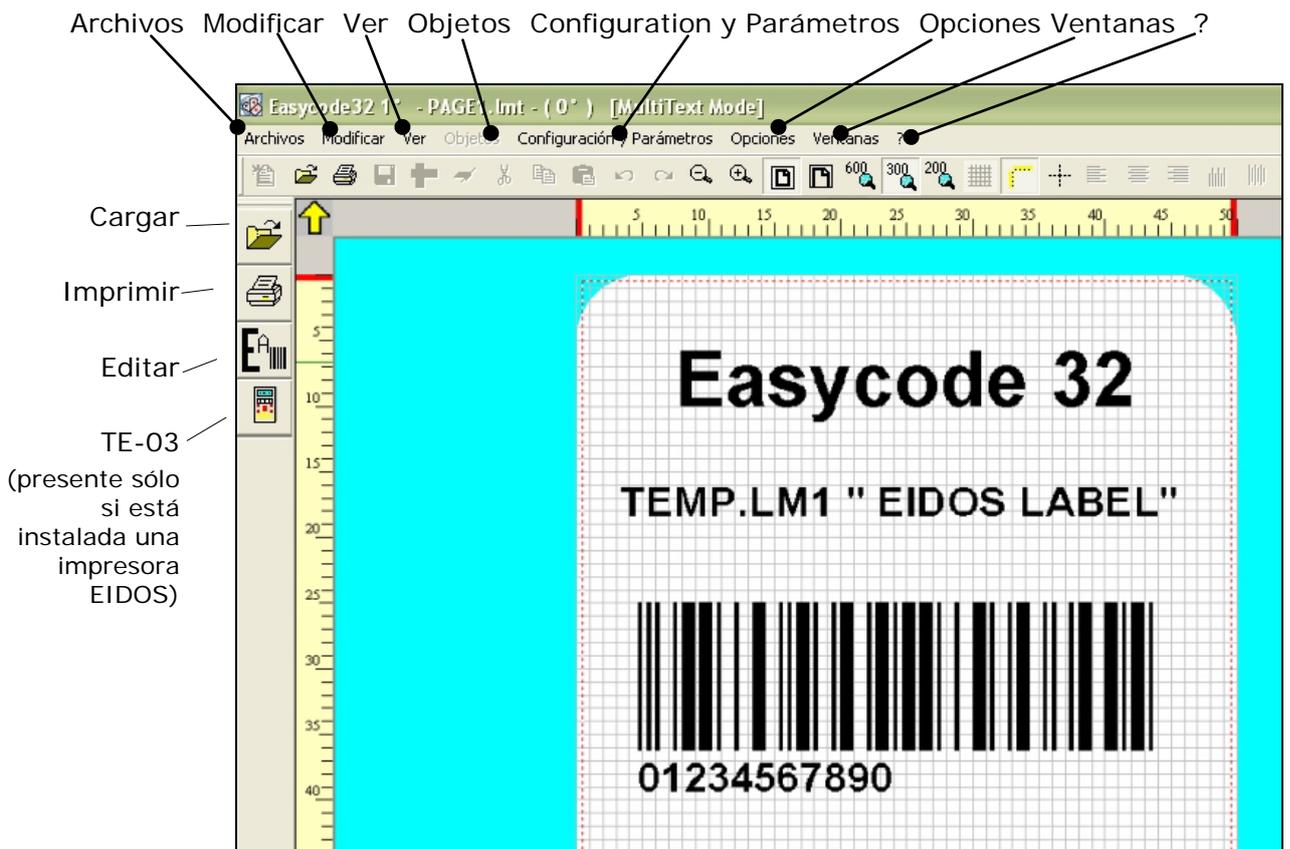
- 3) Hacer clic en el icono EASYCODE del escritorio.

Si es la primera vez que se inicia EASYCODE, aparecerán mensajes de ATENCIÓN que guiarán en la configuración del programa con los parámetros por defecto. Se aconseja responder siempre Sí u OK.

- 4) Se visualiza la ventana principal

En la versión de demostración EASY LV1, aparecen algunos mensajes que señalan la falta de la llave hardware. En ese caso, presionar OK para abrir el programa.

3.2 Descripción de la ventana principal



Barra de herramientas:

Los principales mandos de la barra de herramientas son:

- | | | | |
|---|---|---|--|
|  | Crear una nueva página |  | Visualizar la grilla de fondo en la pantalla |
|  | Abrir una página existente |  | Visualizar las reglas |
|  | Imprimir la página actual |  | Visualizar los ejes |
|  | Guardar la página actual |  | Alinear a la izquierda |
|  | Configuración de los parámetros de la página |  | Alinear horizontalmente al centro |
|  | Borrar el texto seleccionado |  | Alinear a la derecha |
|  | Cortar el texto seleccionado |  | Alineación superior |
|  | Copiar el texto seleccionado |  | Alinear al centro verticalmente |
|  | Pegar el texto copiado |  | Alineación inferior |
|  | Función "Undo", anula la última operación |  | Espaciado vertical |
|  | Función "Redo", restaura la última operación anulada |  | Configurar el mismo alto de los campos |
|  | Aumenta la dimensión de la imagen en la pantalla |  | Configurar el mismo ancho de los campos |
|  | Disminuye la dimensión de la imagen en la pantalla |  | Colocar el objeto en primer plano |
|  | Ver Pantalla completa |  | Colocar el objeto en segundo plano |
|  | Ajustar en ancho la visualización de la etiqueta en pantalla |  | Centrar campos en la etiqueta |
|  | Help |  | Centrar horizontalmente en la etiqueta |
|  | Información sobre la versión de Easycode |  | Centrar verticalmente en la etiqueta |
|  | Visualizar la etiqueta en pantalla tal como será impresa en una impresora EIDOS con cabezal de 200 DPI (se debe configurar sólo con viejas impresoras como ad Ex. PTS120) | | |
|  | Visualizar la etiqueta en pantalla tal como será impresa en una impresora EIDOS con cabezal de 600 DPI (23,64 puntos/mm). Este tipo de visualización se puede configurar sólo con la Coditherm 600 DPI. | | |
|  | Visualización con definición 305 DPI (12 puntos/mm) se puede configurar con todas las demás impresoras EIDOS con pantalla táctil. | | |

Para habilitar las teclas inactivas, hacer clic en la tecla EDITING



Modalidad EDITING:

Para ingresar textos, logos, códigos de barras, box, líneas, áreas no válidas, es necesario entrar a la modalidad EDITING presionando la tecla indicada por la flecha:

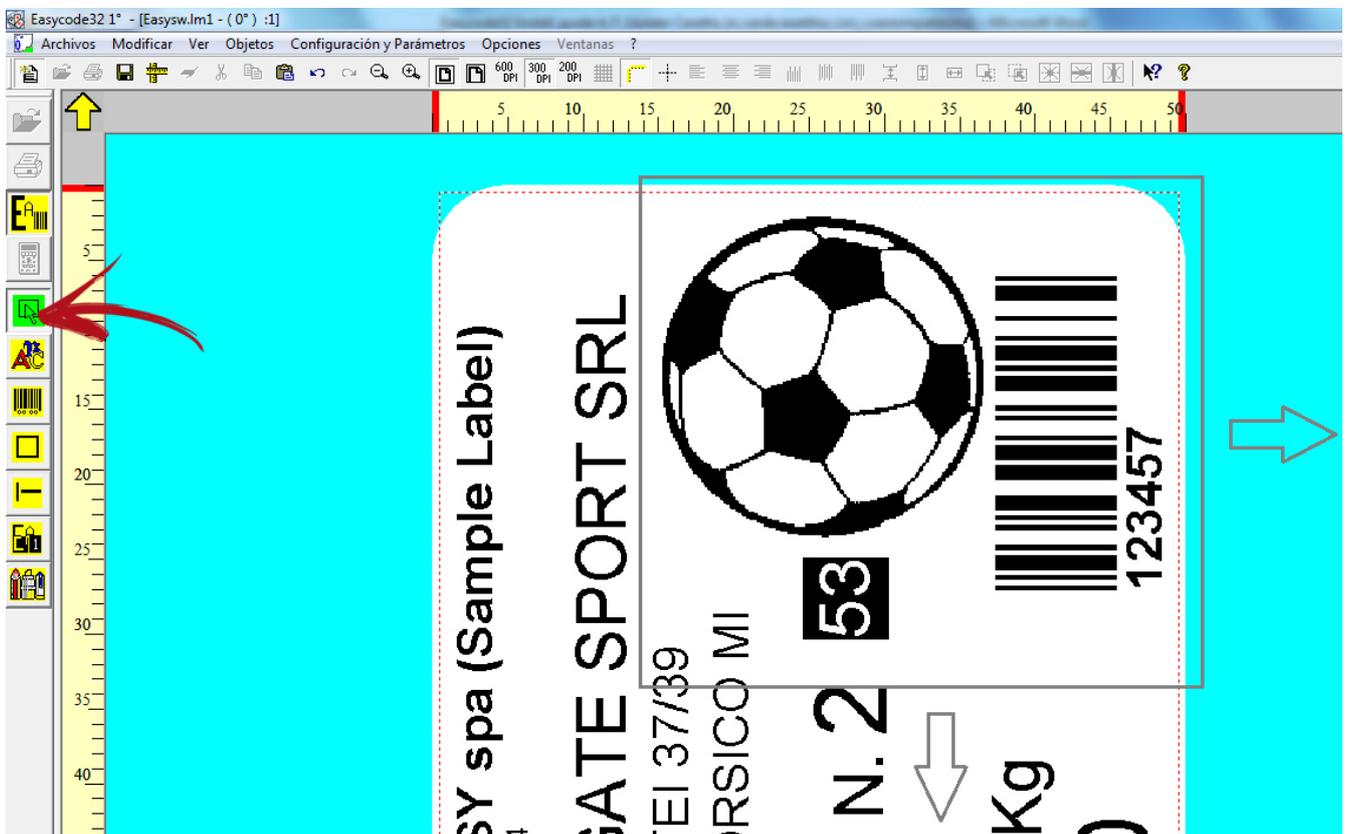


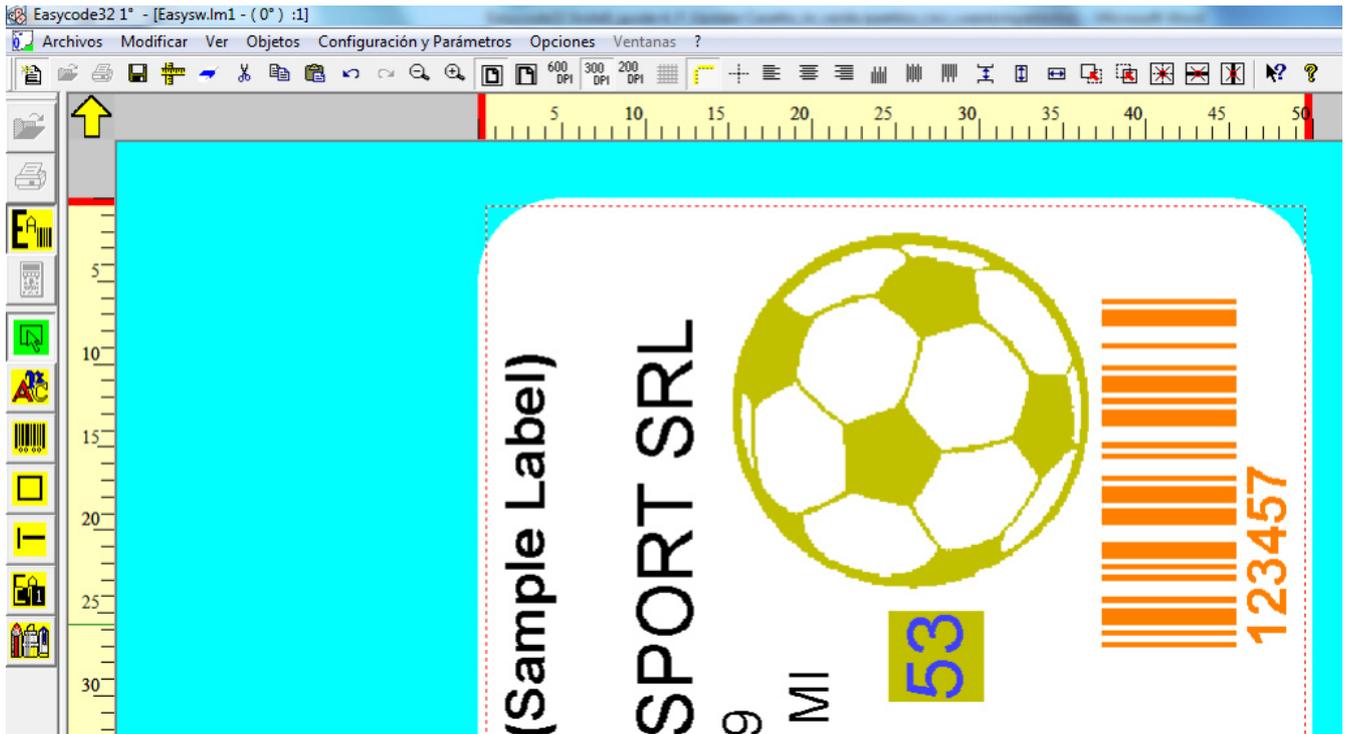
En la modalidad Editing se visualizarán las siguientes teclas:



Tecla de selección de objetos.

Permite seleccionar, manteniendo presionado el botón izquierdo del ratón, un grupo de objetos en la página activa.





En caso de seleccionar un solo objeto, éste se verá de color anaranjado en pantalla.
 En caso de seleccionar múltiples objetos (más de un objeto), el objeto de referencia se visualizará en anaranjado, mientras que los demás objetos seleccionados se visualizarán en amarillo.



Cuando se aplican funciones de alineación o centrado al grupo de objetos, el objeto de color anaranjado se considerará como objeto de referencia.



Ingresar texto



Ingresar código de barras



Ingresar imagen



Ingresar un recuadro



Ingresar una línea



Ingresar un área invertida

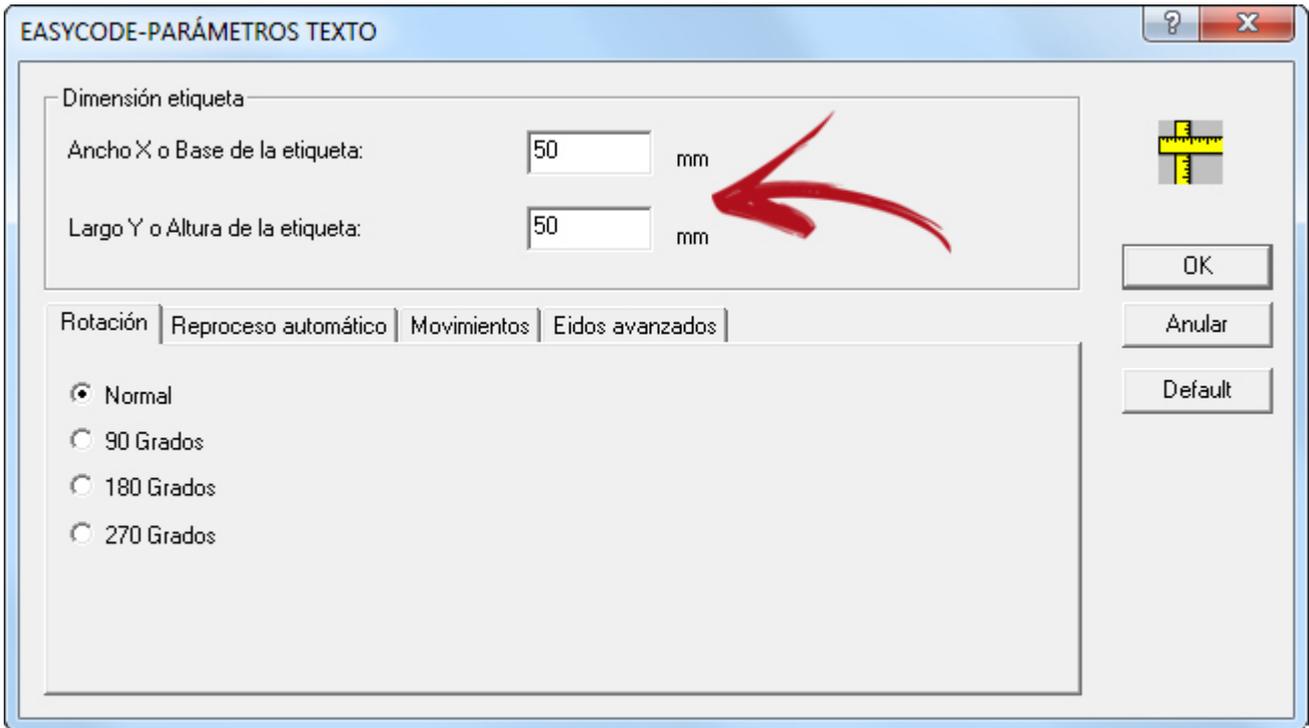
Para ingresar un objeto, seleccionar el tipo deseado (recuadro, línea...) presionando el botón correspondiente, luego hacer clic con el ratón dentro del área blanca de la etiqueta; se abrirá automáticamente la ventana de ingresar el objeto.

Para modificar el objeto, hacer clic con el ratón en el propio objeto.

3.3 Creación de una nueva página

- 1) Hacer clic en la tecla  para habilitar la tecla .
- 2) Hacer clic en la tecla  para crear una nueva página.
- 3) Hacer clic en la tecla  para modificar/definir las dimensiones, la rotación, las modalidades de reelaboración y otros parámetros.

MEDIDAS DE LA ETIQUETA

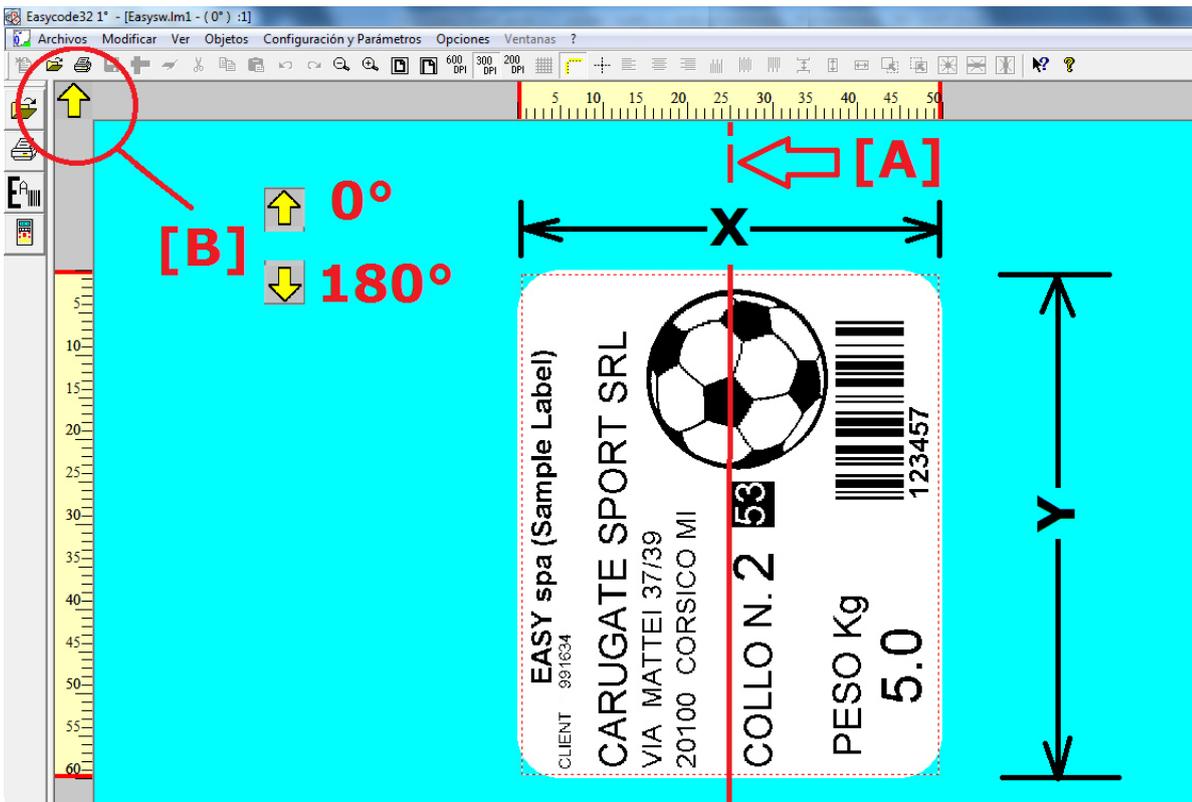
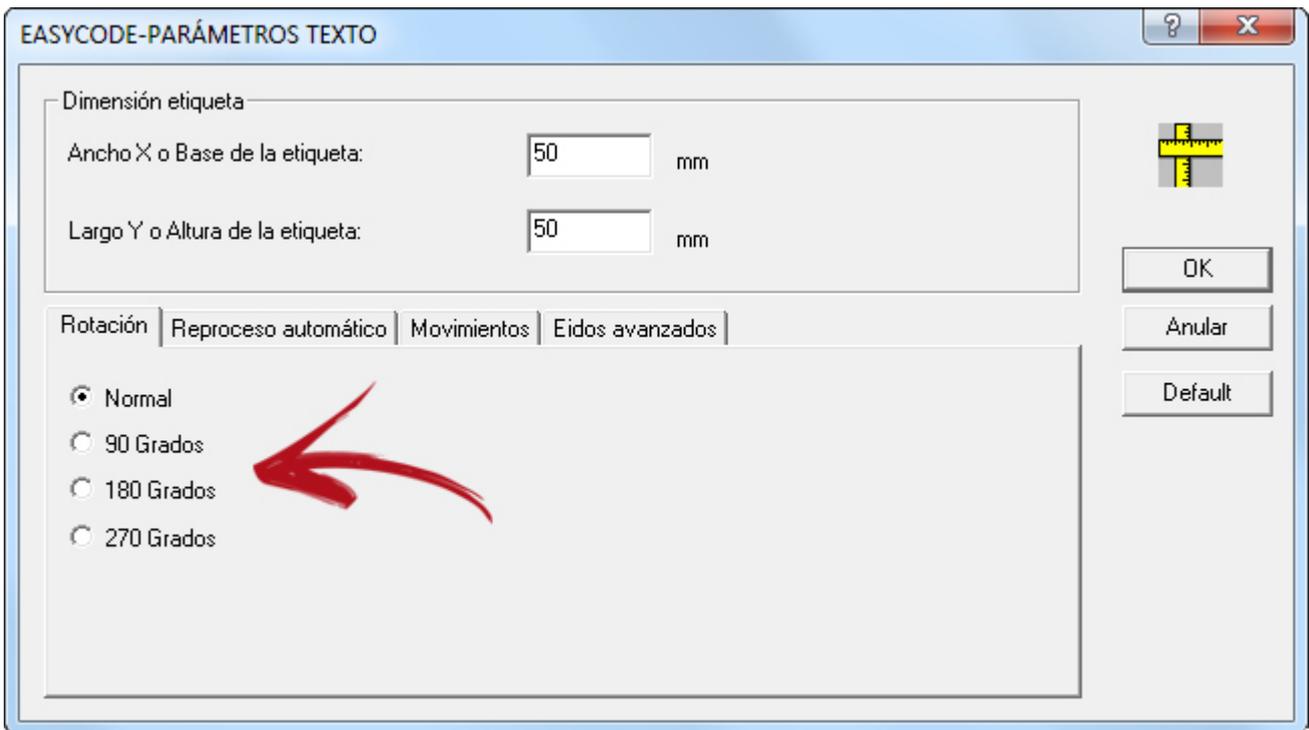


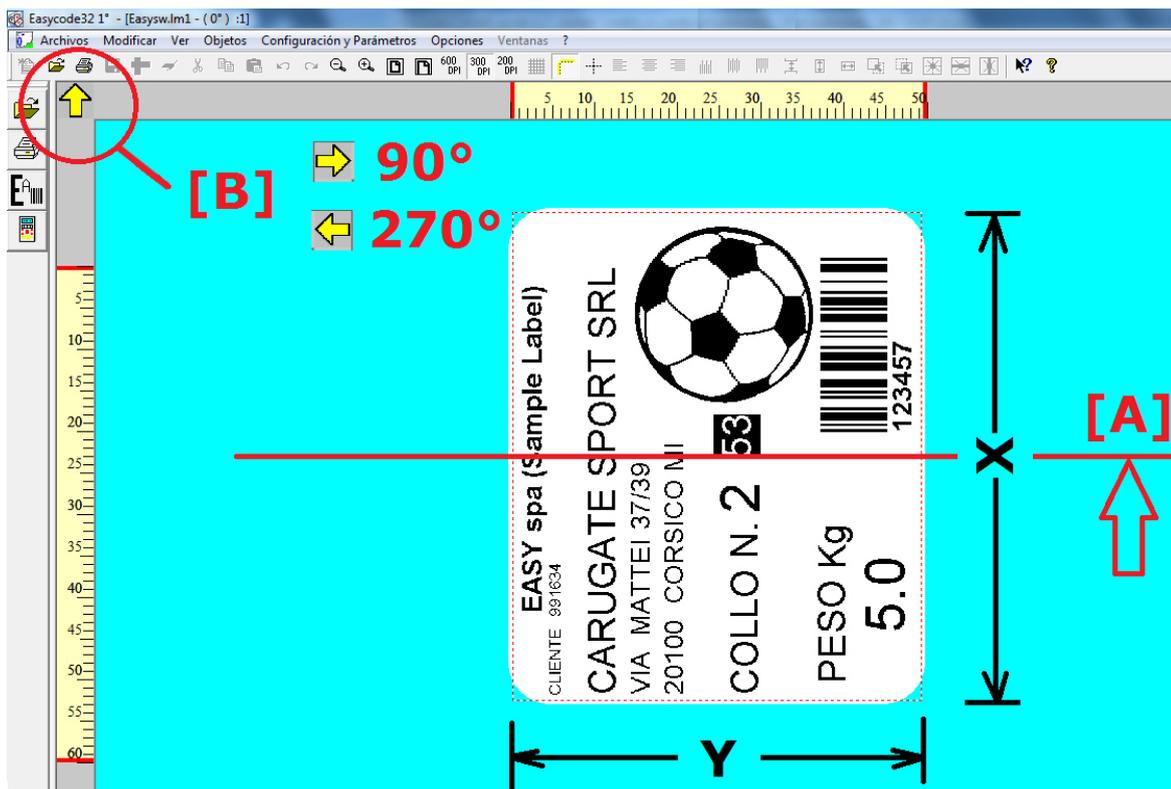
Atención: cada impresora EIDOS puede aceptar, en condiciones estándar, las siguientes medidas máximas de etiquetas:

SWING1ce:	max X	=	32mm,	Max Y	=	50mm
SWING1ie:	max X	=	32mm,	Max Y	=	50mm
SWING2i:	max X	=	53mm,	Max Y	=	70mm
SWING2ie:	max X	=	53mm,	Max Y	=	90mm
SWING2ce:	max X	=	53mm,	Max Y	=	300mm
SWING4ie:	max X	=	106,7mm,	Max Y	=	90mm
SWING4iL:	max X	=	106,7mm,	Max Y	=	200mm
SWING5iL:	max X	=	128mm,	Max Y	=	300mm
SWING5iQ:	max X	=	128mm,	Max Y	=	400mm
SWING5iT:	max X	=	128mm,	Max Y	=	520mm
PRINTESS4e:	max X	=	106,7mm,	Max Y	=	300mm ^(*)
PRINTESS5e:	max X	=	106,7mm,	Max Y	=	300mm ^(*)
PRINTESS6e:	max X	=	160mm,	Max Y	=	300mm ^(*)
PRINTESS8e:	max X	=	213mm,	Max Y	=	300mm ^(*)
CODITHERM4:	max X	=	95mm,	Max Y	=	300mm ^(*)

(*) las longitudes Y máximas reales dependen del tipo de cabezal, del modelo del tampón y del brazo aplicador y del modelo de transferidor.

ROTACIÓN DE LA ETIQUETA





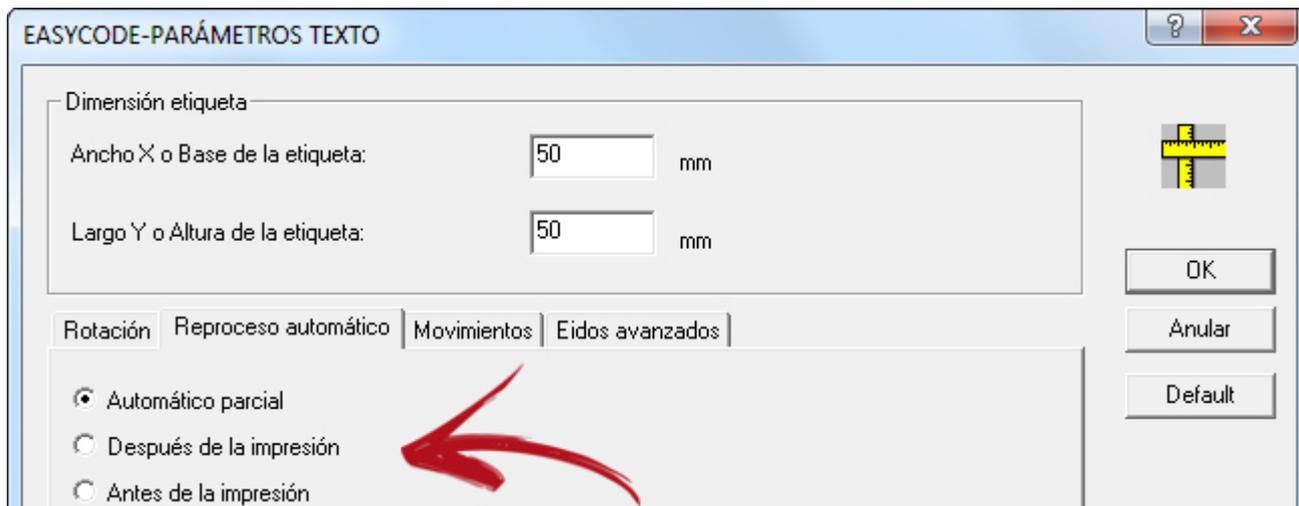
[A]: eje de impresión del cabezal térmico (centro del cabezal)

[B]: la dirección de la flecha sobre EASYCODE corresponde a la dirección de salida de la impresión respecto del cabezal.



Las direcciones posibles son 4.

REPROCESAMIENTO:



Para obtener las máximas prestaciones en términos de cadencia de impresión (impresiones/minuto), es necesario habilitar el reprocesamiento "Automático parcial". Esta función permite elaborar textos que contengan datos automáticos tales como HH:MM o numeración progresiva. Para etiquetas en que el dato automático está dentro de un código de barras, es necesario habilitar la función de procesamiento "Antes" o "Después" de imprimir.

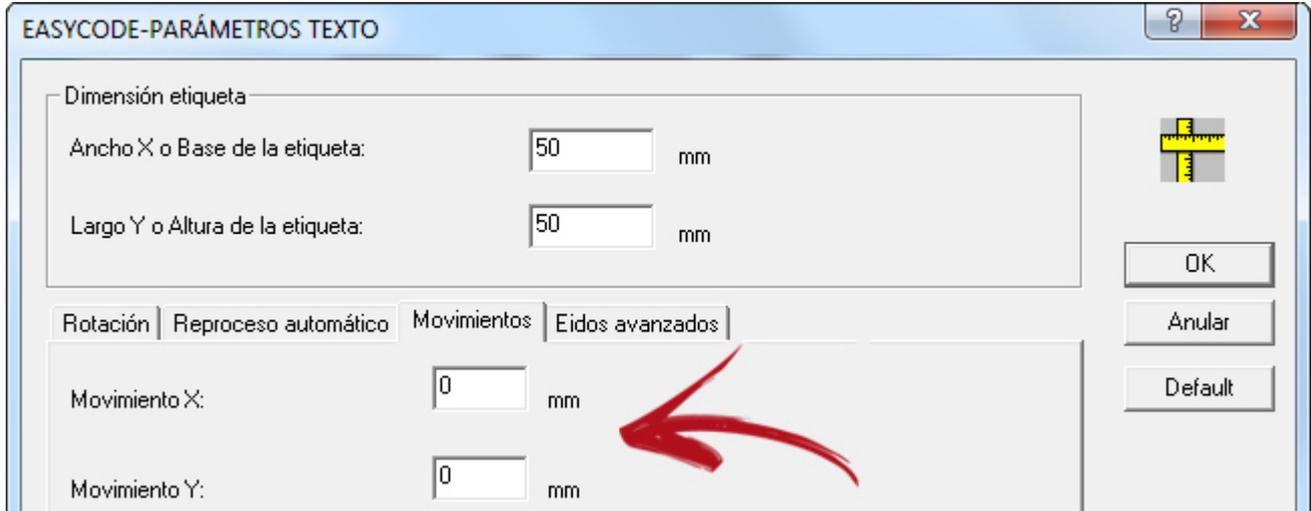
Reprocesamiento "Después de la impresión": al finalizar el ciclo la etiqueta se reprocesa totalmente.

Reprocesamiento "Antes de la impresión": cuando llega el comando de imprimir, la etiqueta se reprocesa completamente antes de imprimirse. El reprocesamiento antes de imprimir se recomienda en caso de imprimir fecha y hora en líneas de paletizado lentas.

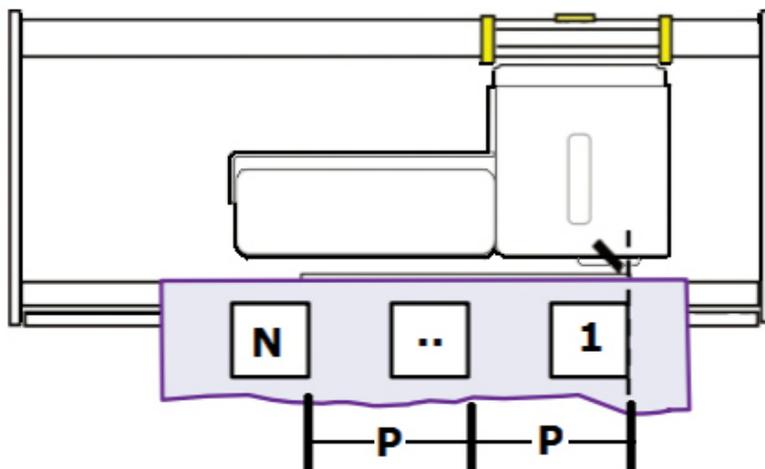
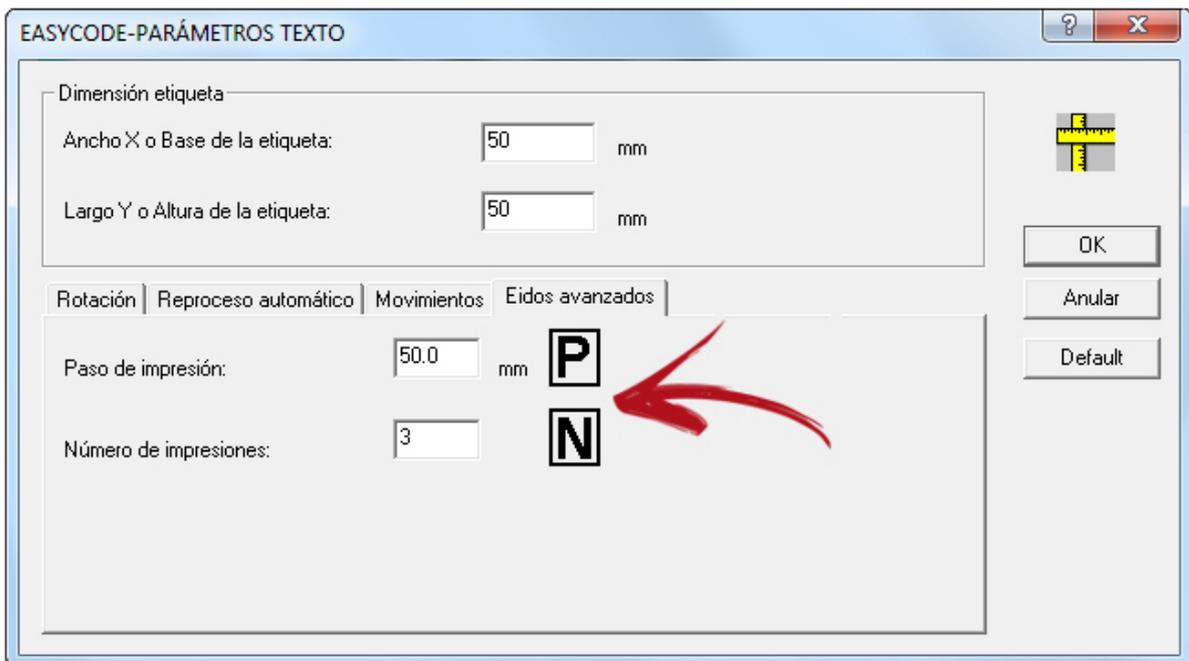
DESPLAZAMIENTOS

Se recomienda configurar siempre desplazamientos = 0.

Si es necesario, desplazar directamente con el ratón los objetos en la etiqueta, luego de seleccionarlos.



PASOS DE IMPRESIÓN



4) En el modo EDITAR, seleccionar 'Guardar como...' en el menú Archivos para guardar la página con el nombre deseado.

Nota sobre los nombres de archivos de etiqueta:

- a) **Las impresoras EIDOS con disquetes permiten nombres de archivos de etiqueta con 8 caracteres + extensión, como máximo.** EASYCODE emite una señal de error cuando se ingresa un nombre de archivo de etiqueta superior a 8 caracteres + extensión.
- b) **Las impresoras con pantalla táctil permiten nombres más largos.**

La longitud máxima para el nombre de los archivos recomendada para impresoras con pantalla táctil es la siguiente:

17 caracteres + extensión.
nnnnnnnnnnnnnnnnnn.LM1

Atención:

Los nombres que superen 17 caracteres se admiten, pero no son recomendables. Su correcto funcionamiento depende del tipo de caracteres utilizados en el nombre del archivo, de la modalidad de carga, si es manual, por pantalla táctil o recuperación de la página por red o serie con el comando ^Afinename.lm1. **No superar los 30 caracteres en total.**

Caracteres no admitidos dentro del nombre del archivo de etiqueta.

"." (2E hex)

La impresora no reconoce la extensión correcta del archivo; por lo tanto, el archivo no es visible en el menú de pantalla táctil.

WINDOWS no permite ingresar los siguientes caracteres en el nombre del archivo:

"" (22hex)

"*" (2Ahex)

"/" (2Fhex)

":" (3Ahex)

"?" (3Fhex)

">" (3Chex)

"<" (3Ehex)

"\" (5Chex)

"|" (7Chex)

3.4 Apertura de una página

Se puede abrir una página de tres maneras distintas, según el tipo de página que se desee cargar:

1) Página normal sin datos variables por operador o base de datos

Hacer clic en la tecla .

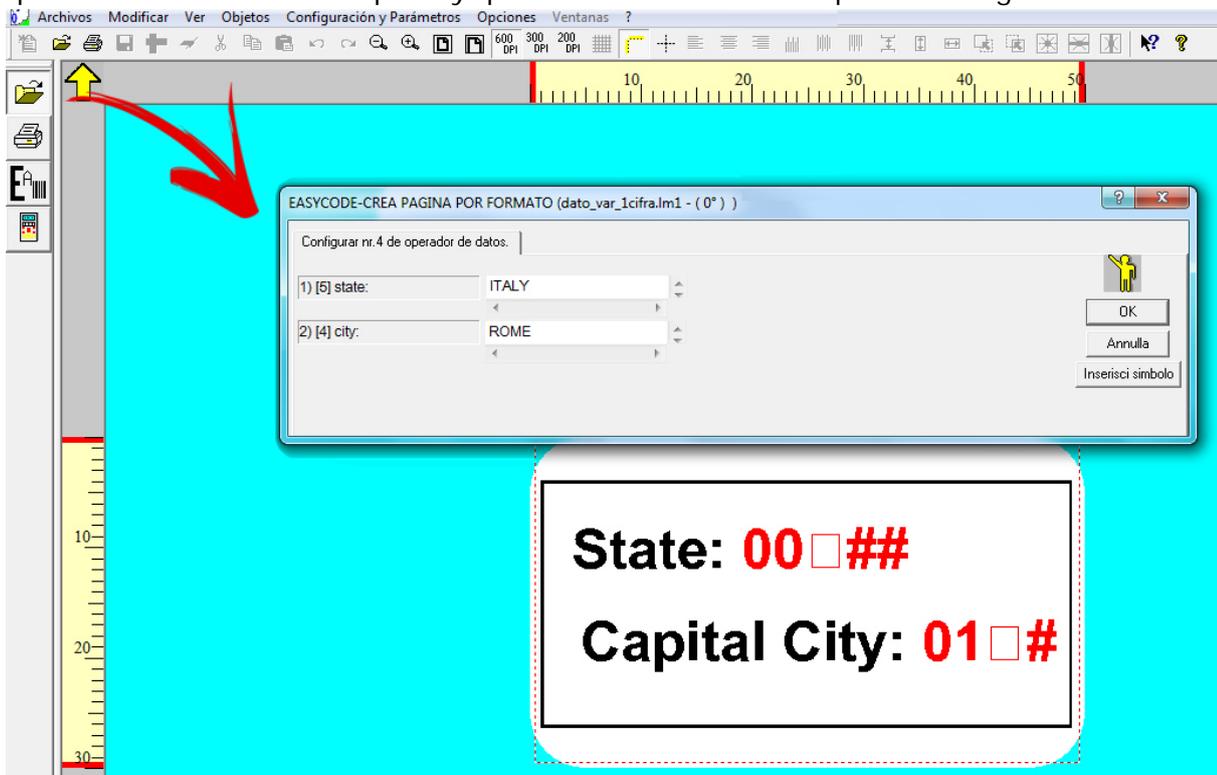
Seleccionar un archivo de etiqueta presente en biblioteca y presionar OK.

2) Página que contiene datos variables por operador.

Seleccionar *ARCHIVOS - ABRIR PÁGINA ARCHIVO ...* para abrir la página de layout base.

Presionar la tecla ; se visualizará la ventana para ingresar los datos del operador.

Digitar los datos con el teclado y presionar OK. La etiqueta temporal quedará conformada y se mostrará en la pantalla. El nombre de la etiqueta conformada será TEMP_OP.LM1 que significa que éste es un archivo temporal y que será sobrescrito en la próxima carga.



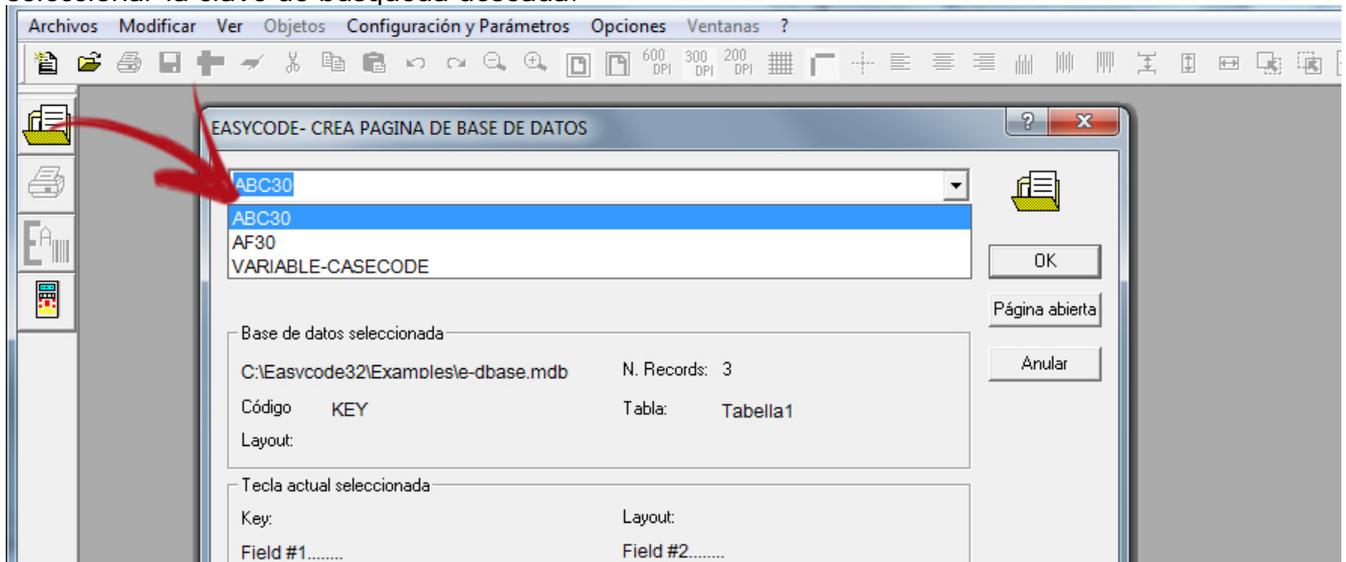
Presionar OK luego de haber ingresado los datos.

El archivo temporal TEMP_OP.LM1 completado, aparece en pantalla y está listo para imprimir.



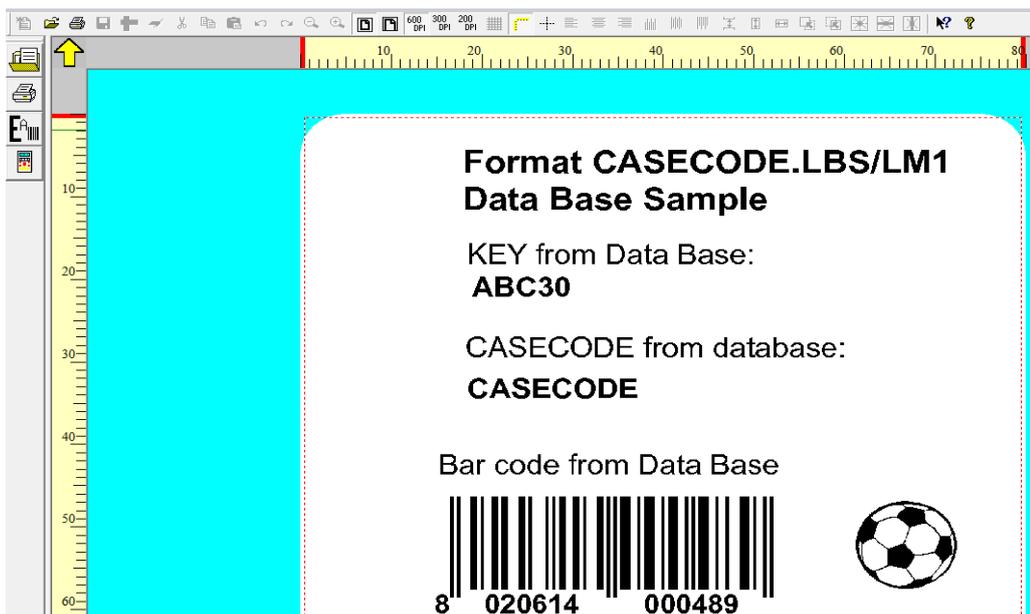
3) Página que contiene datos variables de la base de datos:

Si la función base de datos está habilitada, al presionar , se abre una ventana en donde seleccionar la clave de búsqueda deseada.



Al presionar OK, el registro del código de artículo seleccionado se carga y el layout de etiqueta, definida en el campo layout, se completa con el contenido de los campos extraídos de la base de datos.

El archivo temporal TEMP_DB.LM1 completado, aparece en pantalla y está listo para imprimir.



Los campos variables de la base de datos pueden ser:

- textos
- códigos de barras
- logos

 En la llave USB de instalación, hay numerosos ejemplos de etiquetas.

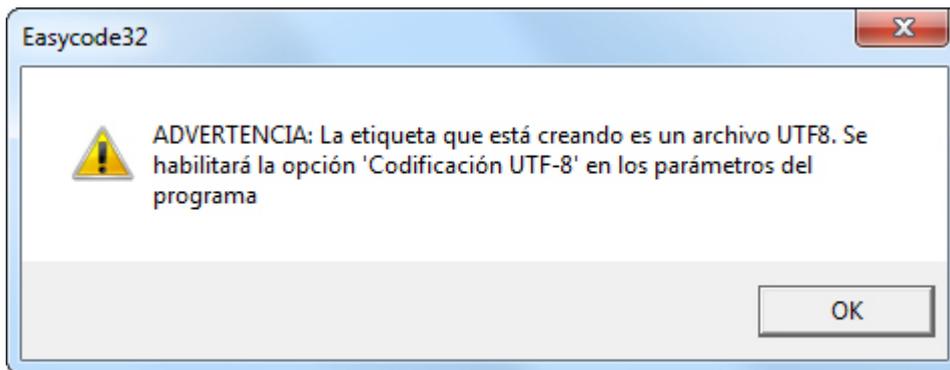
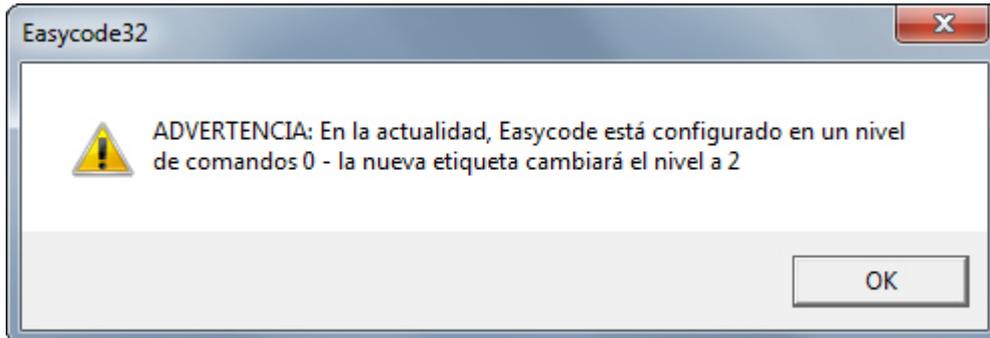
Durante la instalación los archivos de ejemplo se copian en el directorio C:\EASYCODE32\EXAMPLES. Los archivos de ejemplo se pueden cargar desde este directorio, modificar y luego guardar en el directorio de trabajo (por ejemplo \TH-LAB) como etiquetas para uso del operador.

3.5 Reconocimiento automático de las propiedades de los archivos de etiqueta

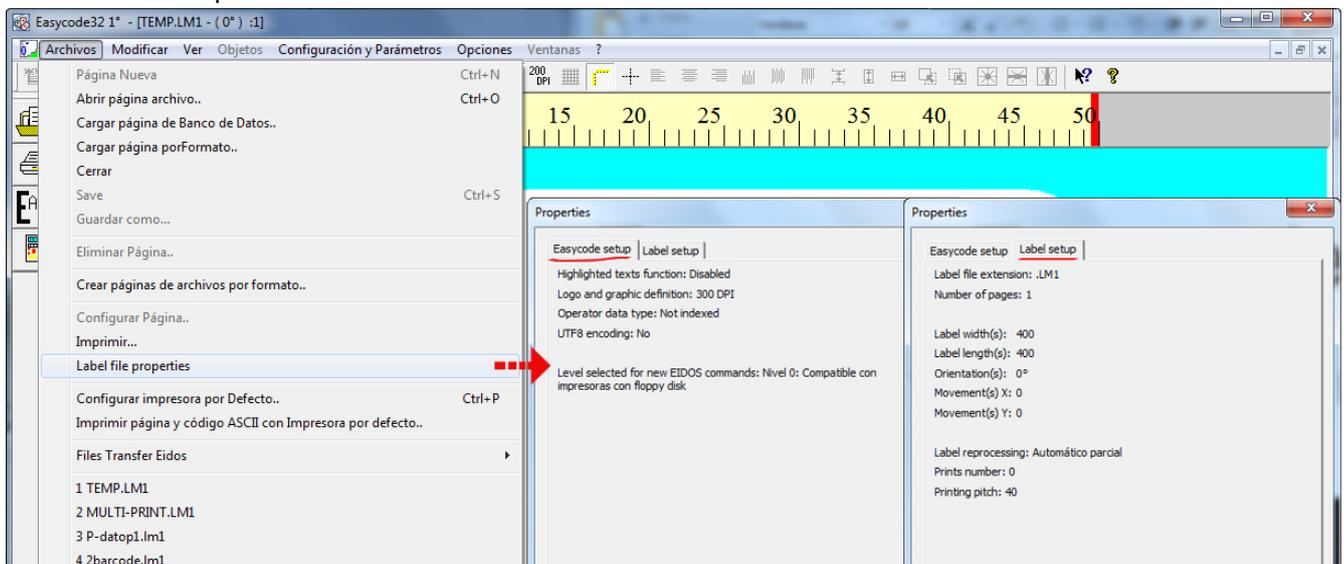
A partir de la versión EASYCODE 7.50, los archivos de tipo .LAB, .LM1, LMT, LBS se abren sin necesidad de que el operador modifique previamente los parámetros del programa.

El software informa al operador acerca de eventuales modificaciones automáticas que realizará en los parámetros de Programa, para permitir la visualización correcta de la etiqueta en función de la extensión del archivo, del tipo de gráfico (300/600 dpi), del tipo de datos del operador (indexados o no) y del nivel de los códigos de barra presentes (Niv0, Niv1...)

Ejemplos de mensajes de advertencia:

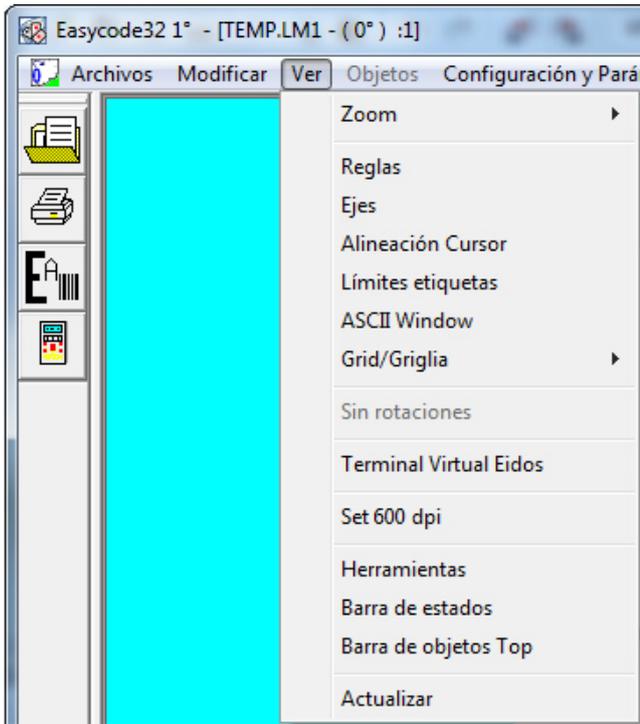


Las propiedades de la etiqueta pueden visualizarse desde el menú "Archivos"/"Propiedades de los archivos de etiqueta"..



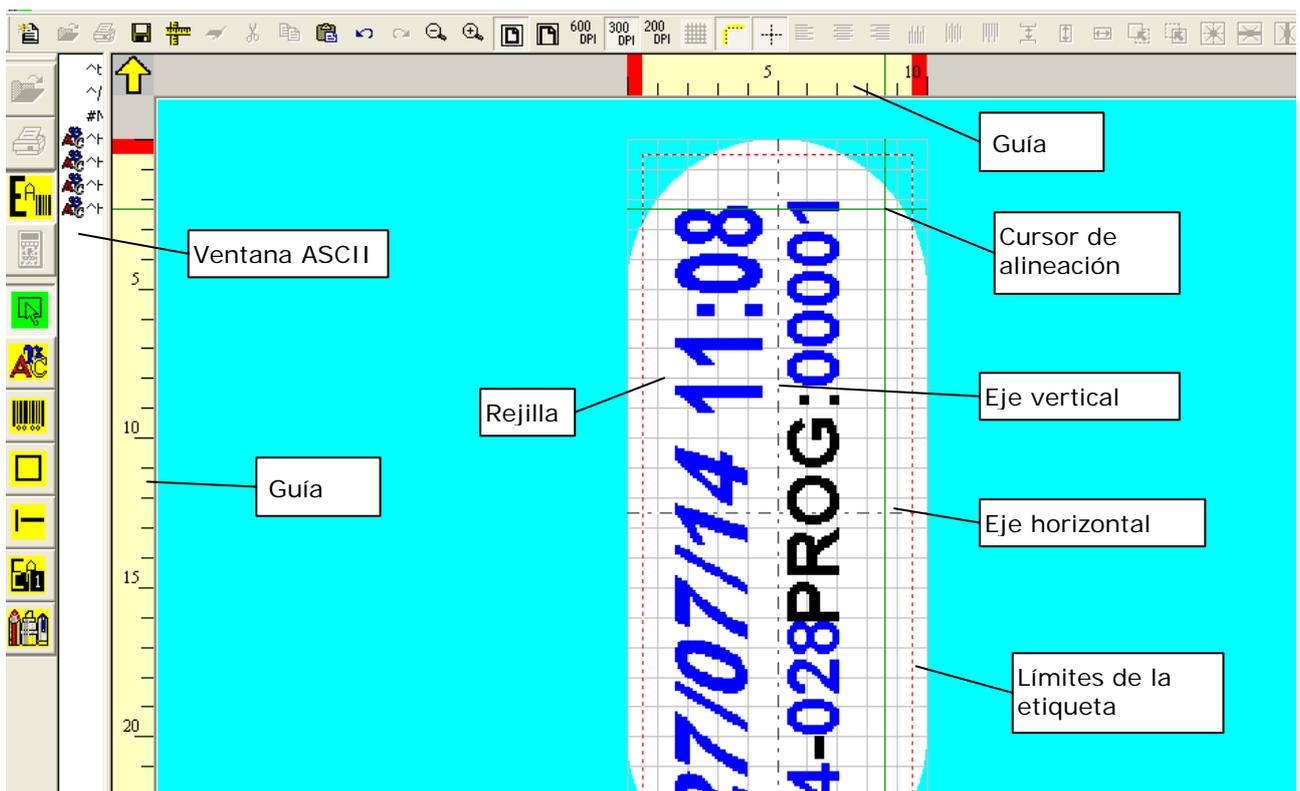
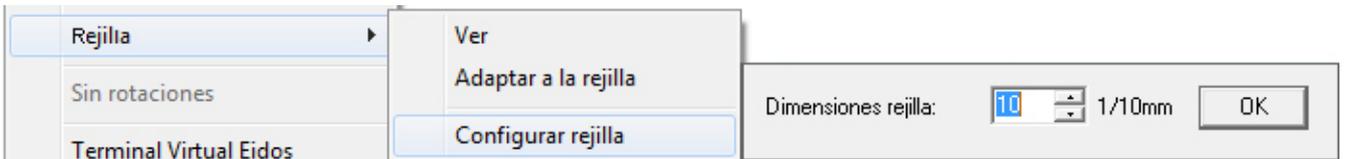
3.6 Opciones de visualización

Seleccionar el menú "Visualizar":



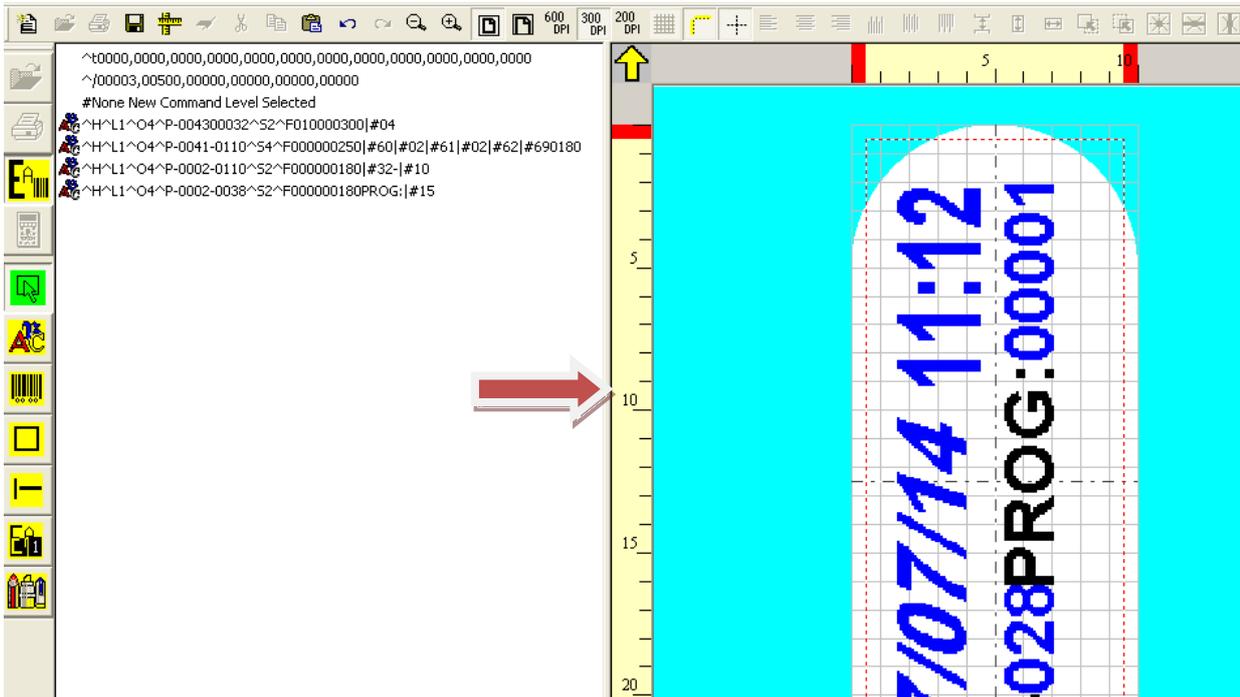
- Guías: se visualizan las dos guías milimetradas en los ejes X e Y.
- Ejes: se visualizan en la etiqueta los dos ejes centrales en líneas de puntos, que muestran el centro exacto de la etiqueta. Las impresoras EIDOS imprimen la etiqueta siempre centrada con el cabezal.
- Cursor de alineación: aparecen dos ejes de color verde que se intersectan donde apunta el cursor del ratón para agilizar la alineación de múltiples objetos diversos en el layout.
- Límites de la etiqueta: aparece un cuadro en línea de puntos roja, que delimita el área de utilización de la etiqueta. Si se sobrepasa esta área, aparece un error de Overflow.
- * Ventana ASCII: a la izquierda del layout, aparece la ventana de visualización de ASCII de los comandos CSE Eidos que componen la etiqueta.
- Grilla: aparece una grilla en el layout de la etiqueta para facilitar el posicionamiento y la alineación de los objetos en la etiqueta. La

resolución se puede modificar configurando "Configurar la rejilla".

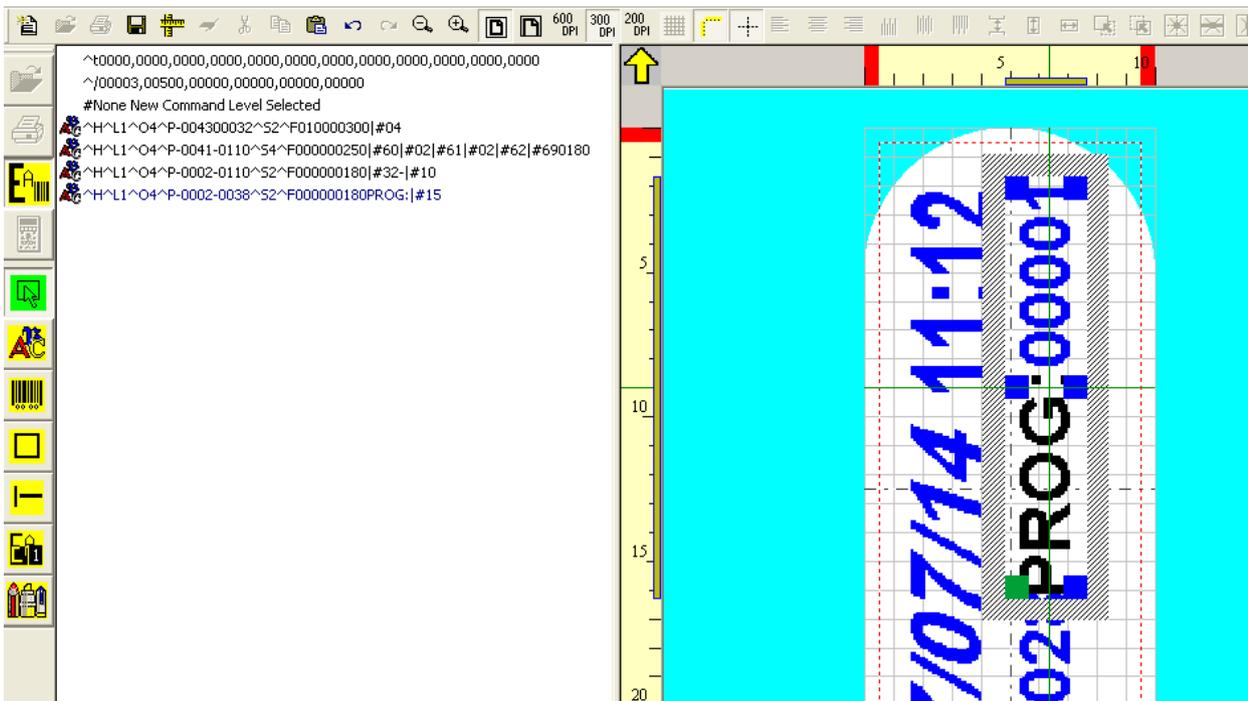


***Ventana ASCII:**

Desplazar el menú desplegable horizontal hacia el centro para ensanchar la ventana ASCII:

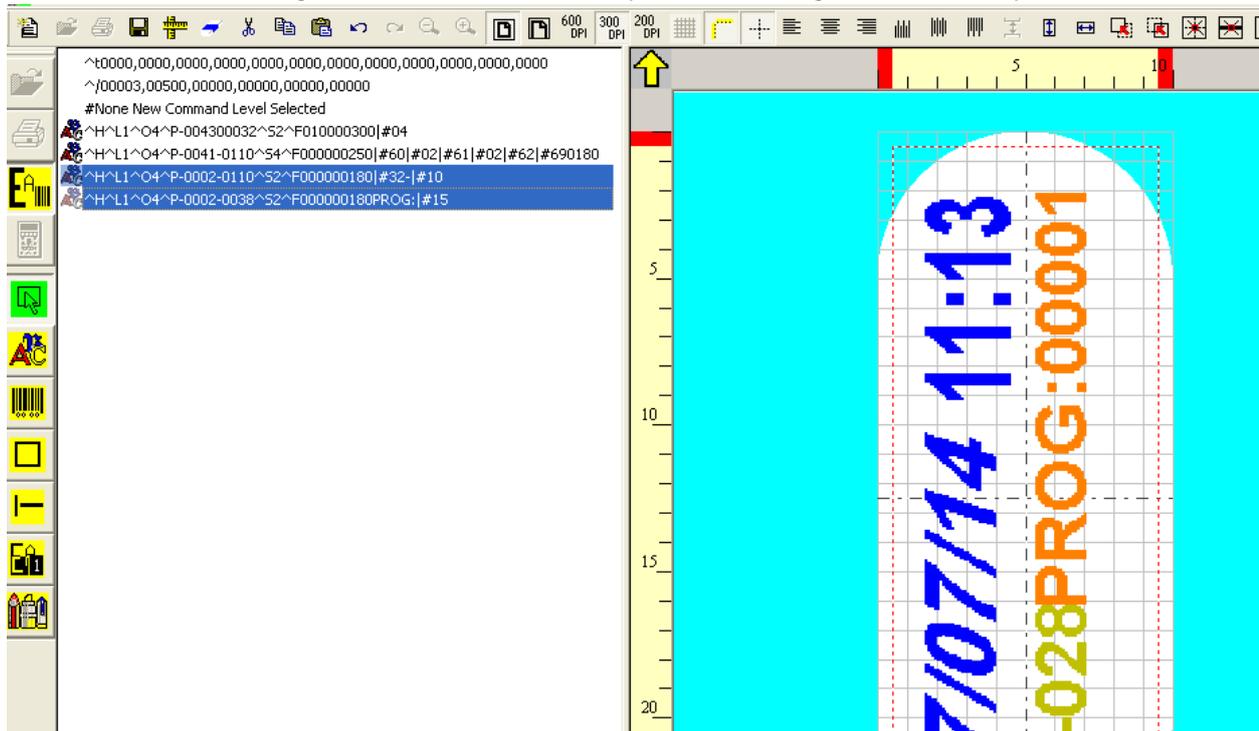


Al pasar el ratón sobre varios objetos ingresados en la etiqueta, en la ventana ASCII se resalta en azul la línea de comando CSE Eidos correspondiente.

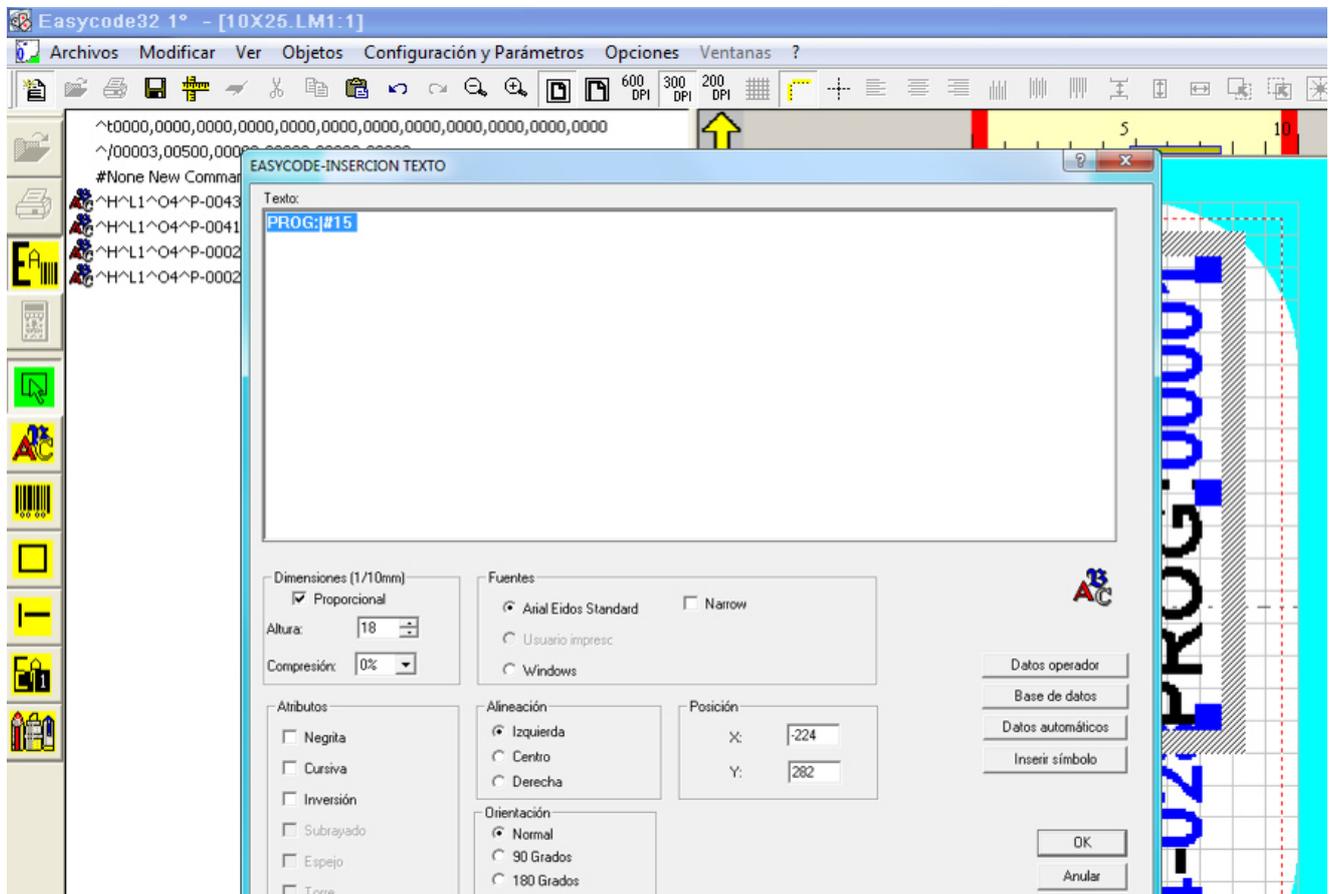


NOTA: La ventana ASCII tiene el único fin de mostrar el código CSE. No es posible ingresar o modificar comandos dentro de la ventana de visualización.

Seleccionando en la ventana ASCII una o más líneas de código CSE con la tecla derecha del ratón, se resaltan en anaranjado/amarillo, los correspondientes objetos en la etiqueta:



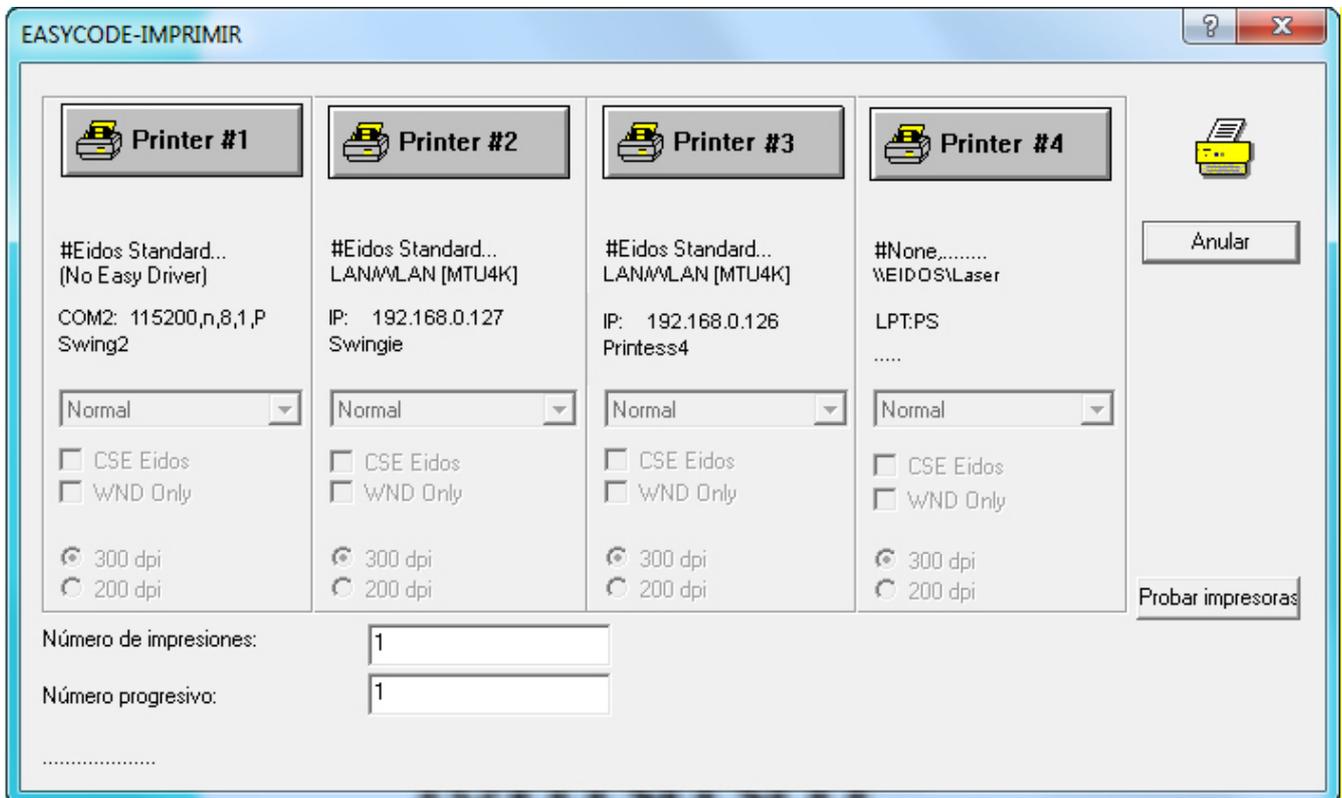
Con la doble selección (doble clic en la línea ASCII CSE), se abre directamente la ventana de ingresar/modificar del objeto correspondiente:



3.7 Impresión de una página

Hacer clic en la tecla  para imprimir la página activa en la pantalla.

Seleccionar la impresora (entre las cuatro disponibles) a la cual enviar la impresión de la etiqueta haciendo clic en la tecla PRINTER #.... correspondiente.



Antes de la transmisión del archivo a la impresora, se puede programar la cantidad de etiquetas para imprimir.

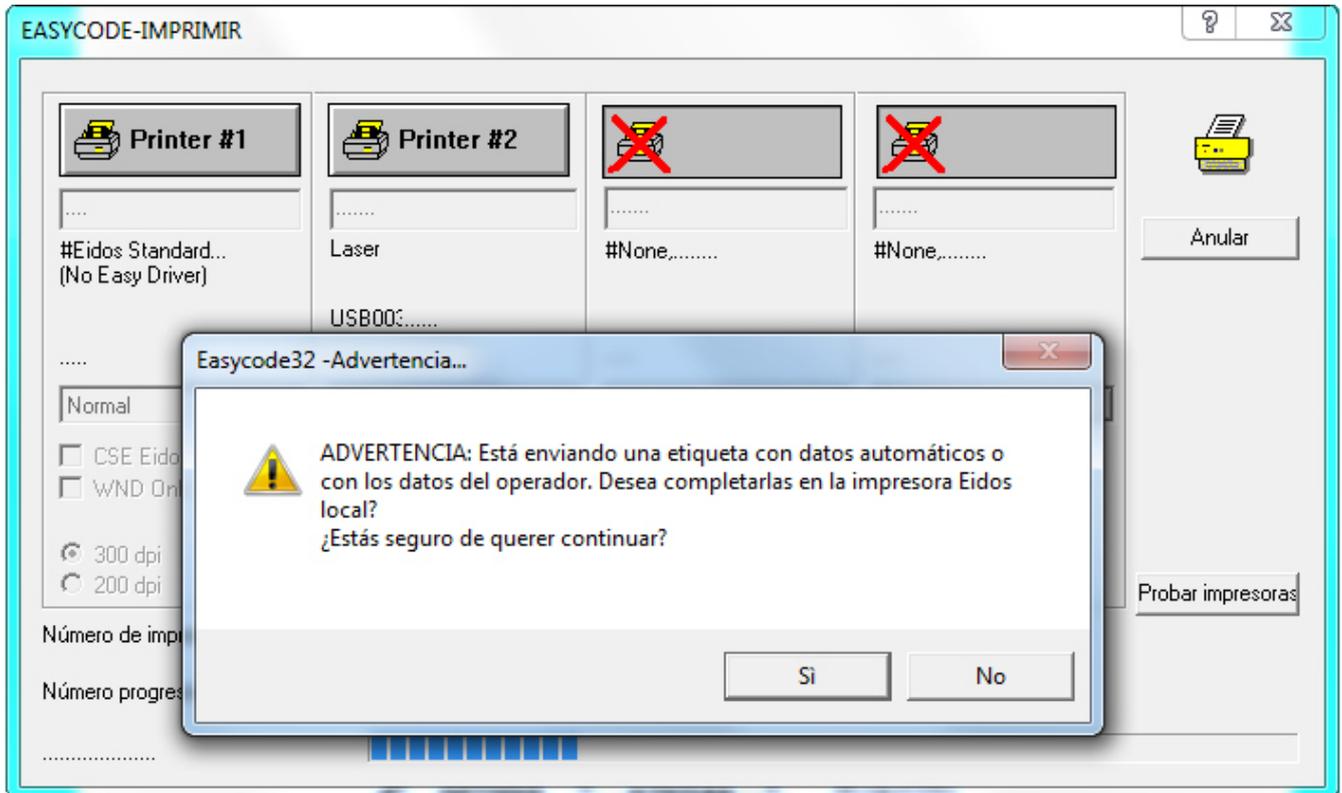
En las impresoras EIDOS, este número se configurará como valor inicial del número de decrecimiento. Mediante un flag específico, se puede ordenar a la impresora en error "E24 Fin del lote programado" que alcance cero en dicho indicador de decrecimiento.

En las impresoras que no son EIDOS (por ej., HP, EPSON etc.), se ejecutarán tantas impresiones como indique la cantidad configurada en "Cantidad de Impresiones".

Si en los parámetros de EASYCODE, se habilita el flag "*Habilitar envío Número progresivo*", en la fase de impresión es posible configurar el valor inicial del número progresivo, en el campo "*Número progresivo*". Al recibir la etiqueta, la impresora EIDOS inicia el contador progresivo en el valor configurado.

La impresión de etiquetas que contengan datos automáticos (HH:MM:SS, Números progresivos, Fechas de vencimiento, etc.) puede ejecutarse de dos formas en impresoras EIDOS:

- a) Dejar que la impresora llene los datos, sobre la base del propio calendario y el propio contador. Responda "SÍ" al mensaje que aparece antes de ejecutar el envío.
- b) Completar previamente los datos utilizando el calendario de la PC; los datos automáticos recibidos por la impresora serán de tipo fijo. Responda "NO" al mensaje que aparece en la fase de envío.



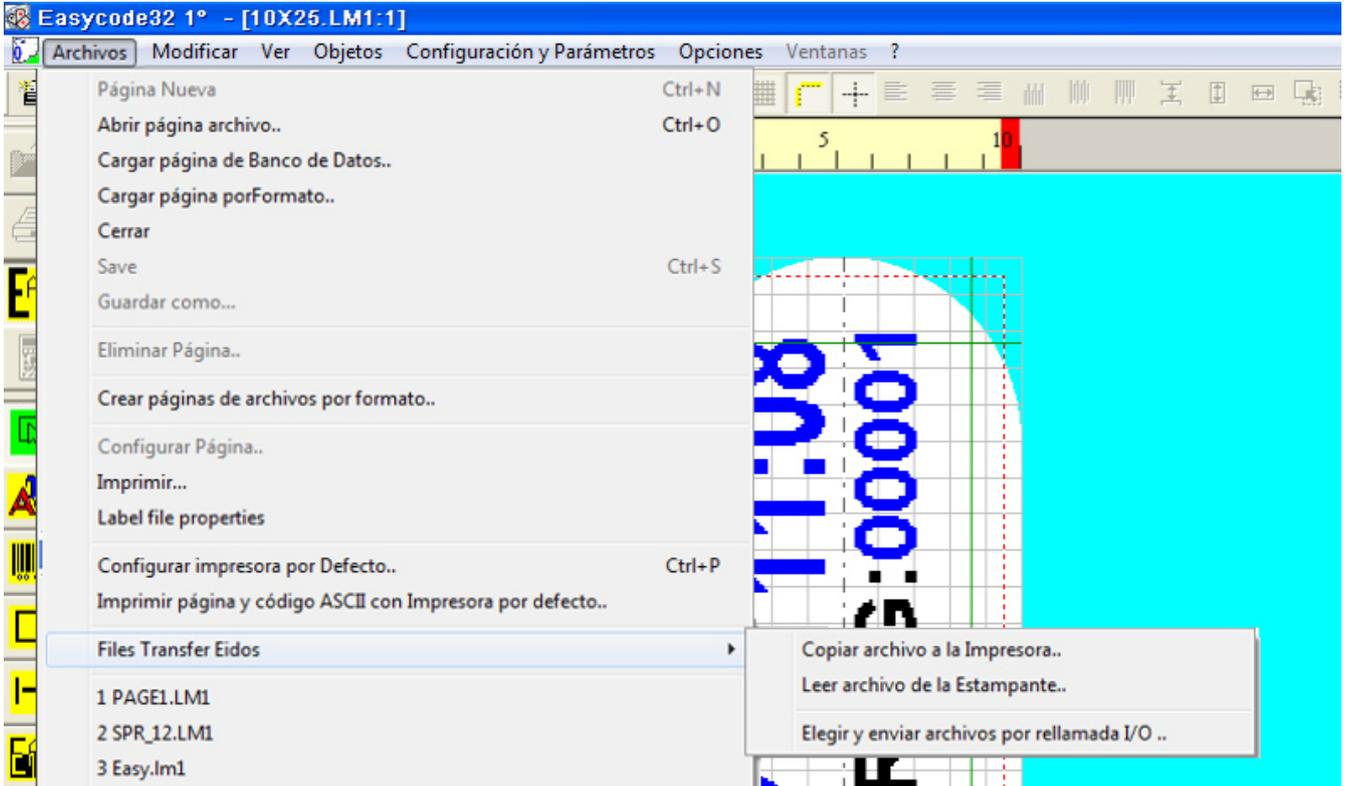
En las impresoras que no son EIDOS, los datos automáticos se imprimirán con los mismos datos visualizados en la pantalla de la PC antes del envío.

3.8 Transferencia de archivos Eidos

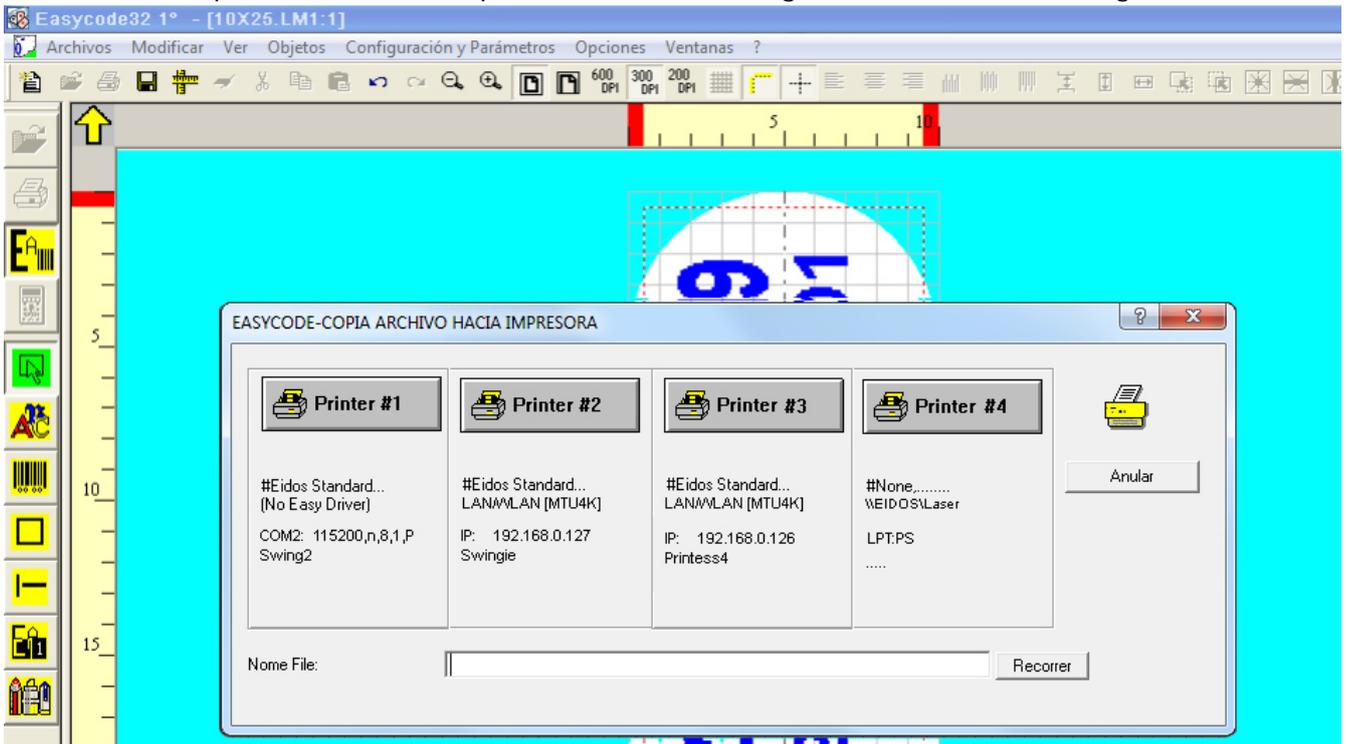
3.8.1 Transferencia de una página mediante "File transfer Eidos"

(sólo posible con la versión EASYR o EASYCODE 900 Versión Completa).

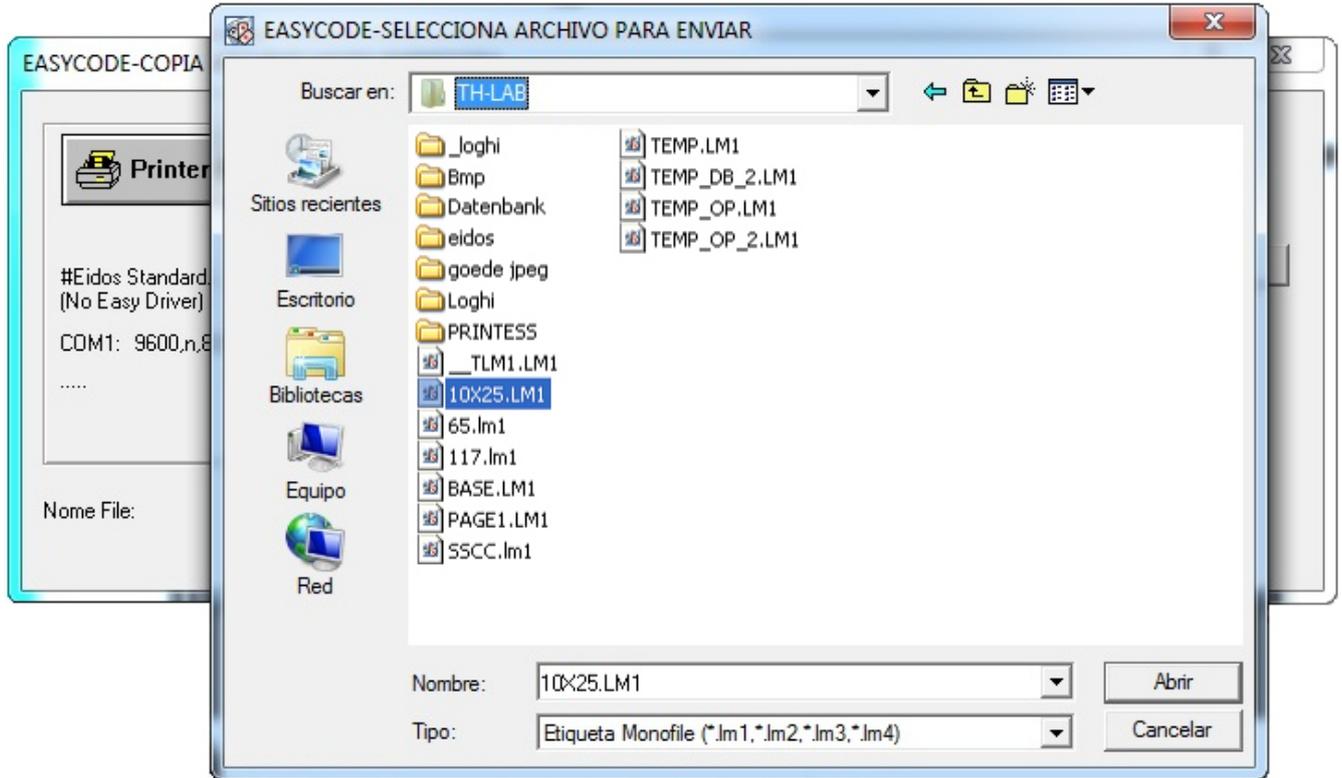
Seleccionar la opción de menú "File/ File Transfer Eidos" :



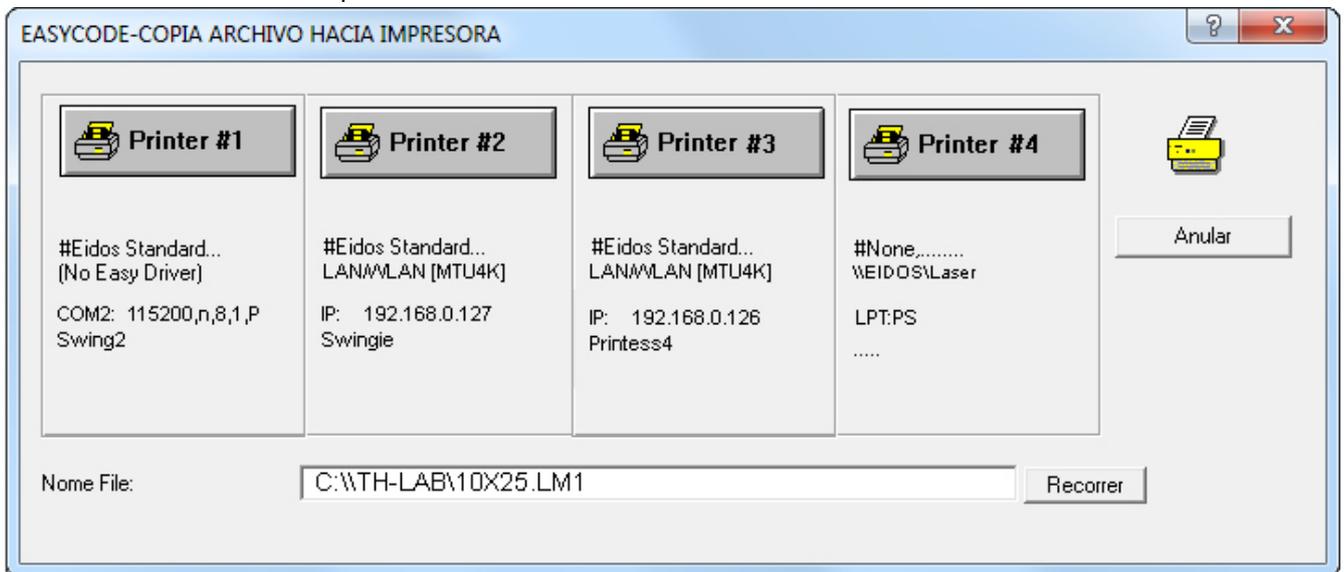
Seleccionar "Copiar Archivo a la Impresora": se abre la siguiente ventana de diálogo:



Seleccionar el archivo a enviar a la impresora (Ex 10X25.LM1):



Presionar en la impresora (entre las 4 disponibles) a la cual transferir el archivo oprimiendo la tecla PRINTER #N correspondiente:



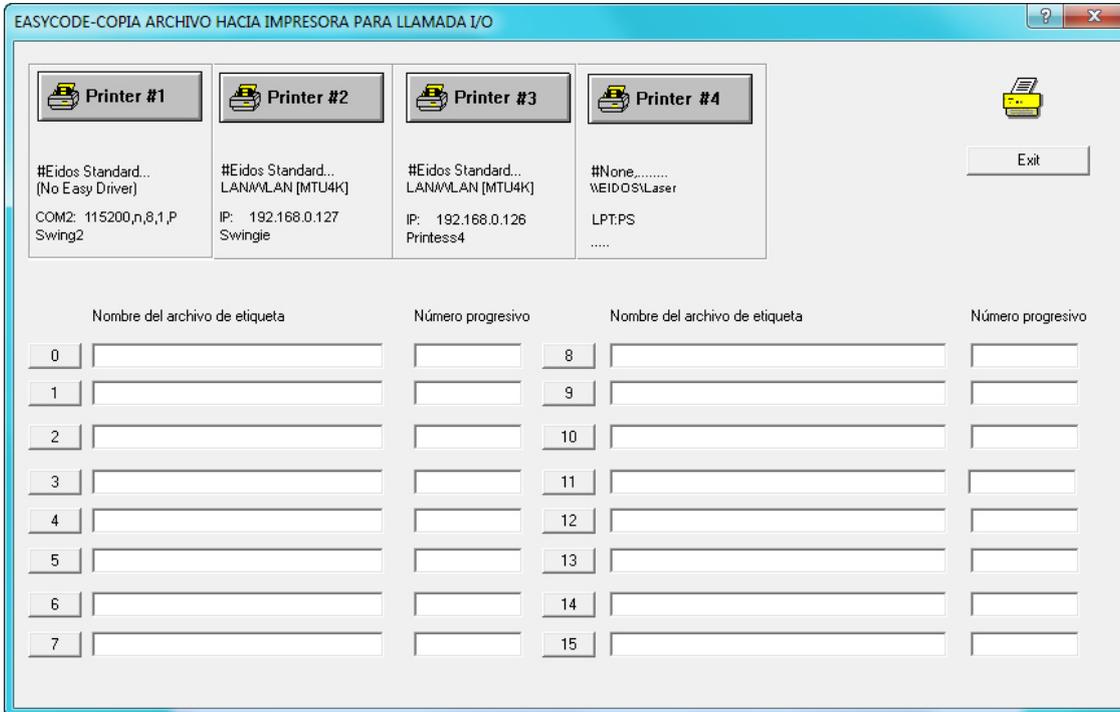
Si el procedimiento termina sin señales de error, el archivo seleccionado se copia en la memoria interna de la impresora (Disk Flash C).

NOTA: Todas las letras minúsculas contenidas en el nombre del archivo o en la extensión se convierten automáticamente en MAYÚSCULAS. Por ejemplo, el archivo Prova1.lm1 transferido a la memoria interna se convierte en PROVA1.LM1.

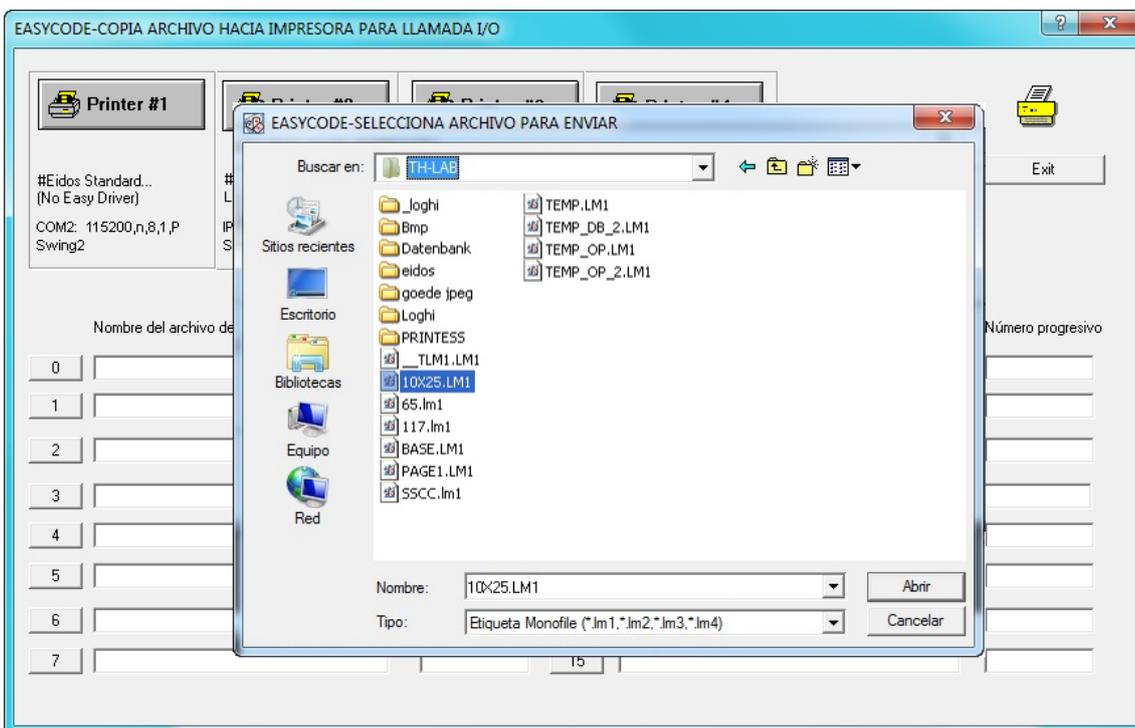
3.8.2 Transferencia de una página mediante "Eligir y enviar archivos por Rellamada I/O"

(sólo posible con la versión EASYR o EASYCODE 900 Versión Completa).

Seleccionar la opción de menú "Archivos/File Transfer Eidos/Elegir y enviar archivos por rellamada I/O...":

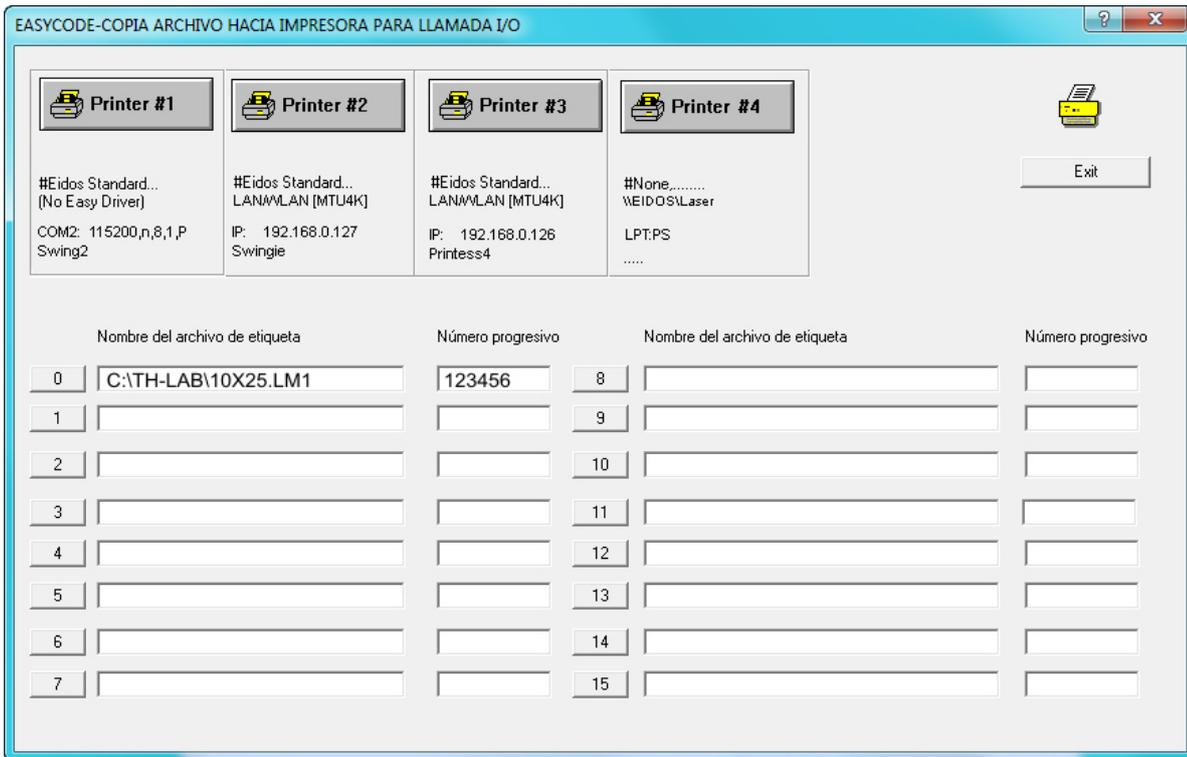


Presionar la tecla numérica (línea de 0 a 15) y seleccionar el archivo de etiqueta para enviar a la impresora (por ej., 10X25.LM1).



Por cada número de línea, se puede elegir un archivo de etiqueta .LM1 diferente.

Seleccionar la impresora (entre las 4 disponibles) a la cual se quiere transferir el archivo oprimiendo la tecla PRINTER #N correspondiente:



En la fase de envío el archivo de etiqueta cambia de nombre con el número de línea (0 [...],15) y se guarda así en el disco C: de la impresora.

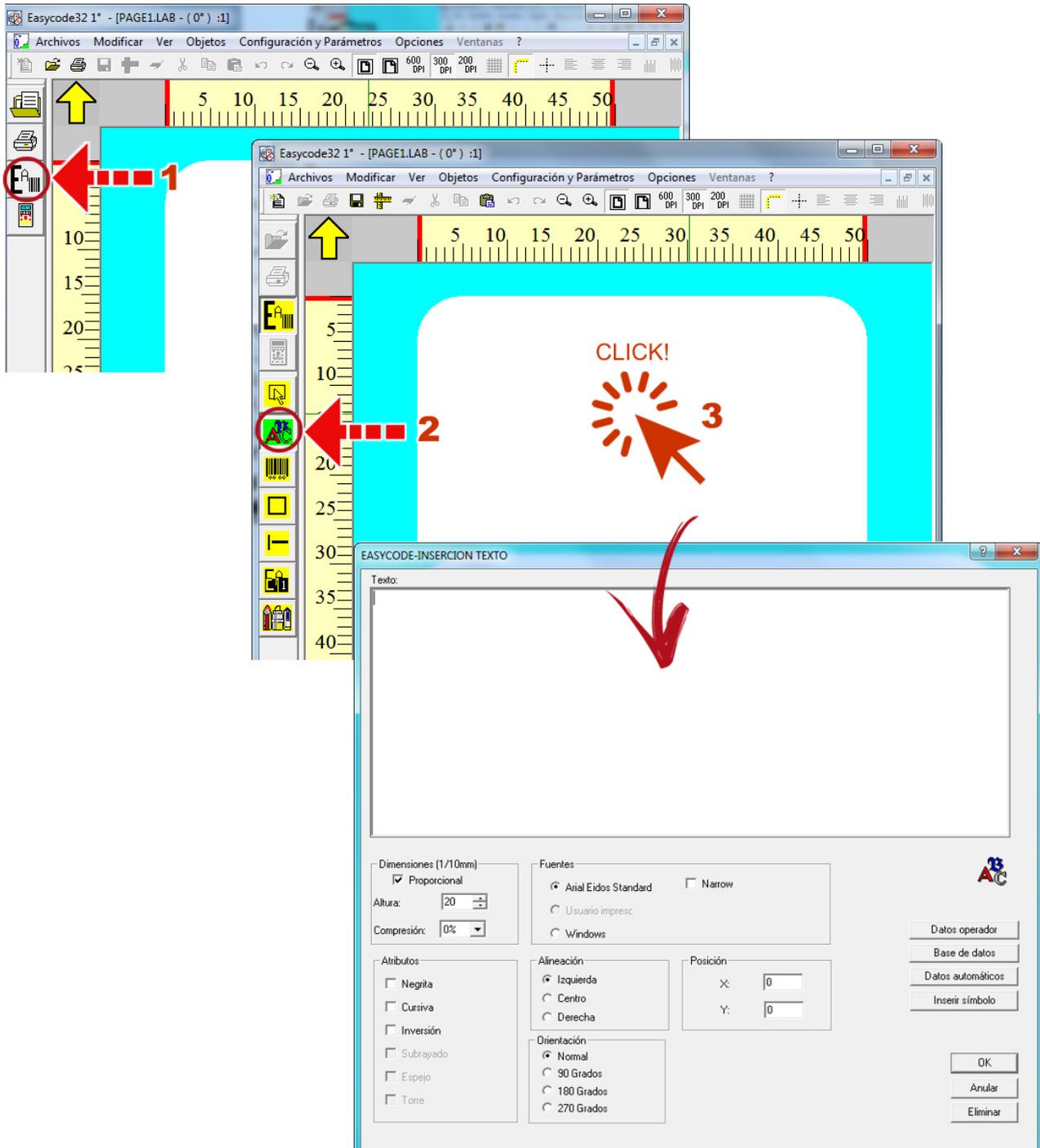
Por ejemplo, en este caso el archivo 10X25.LM1 se transfiere a la memoria interna de la impresora con el nombre 0.LM1.

NOTA: Si en los parámetros del programa está habilitado el flag de "Habilitar el envío número progresivo" (sólo para impresoras EIDOS) junto al archivo de etiqueta .LM1, se envía a la impresora EIDOS también el valor inicial del correspondiente número progresivo de línea.

Por ejemplo, en este caso además de la transferencia del archivo 0.LM1, también se configura el valor progresivo de línea 0 = 123456.

3.9 Descripción de la función Editing de textos, códigos de barras, logos, box, líneas...

3.9.1 Ingreso de un Texto



EASYCODE y las impresoras EIDOS pueden gestionar tres tipos de textos.

- Fuente Estándar Arial EIDOS: es una fuente tipo ARIAL interna a la impresora que permite elaboraciones de texto en la misma (progresivos, datos variables por operador o por PLC).
- Fuentes Printer User: son las fuentes True Type presentes en la PC, que se copian en la memoria de la impresora para la gestión de los datos variables. Usar las fuentes Printer User si se desea imprimir un texto variable por impresora en fuente distinta de ARIAL EIDOS.
- Fuentes WINDOWS instaladas en la PC no permiten elaboraciones de texto en la impresora.

Normalmente se ingresa el texto con el teclado de la PC en la ventana de ingreso de textos de EASYCODE o utilizando las funciones Copiar/Pegar disponibles en WINDOWS.

Se puede regular el texto en altura y compresión, girarlo, alinearlo a la izquierda, en el centro, a la derecha o imprimir en reverso. Si la fuente seleccionada lo permite, se puede elegir entre los atributos Cursiva y Negrita.

Nota: Con textos pequeños, se recomienda seleccionar la opción "Negrita" para una mejor legibilidad.

El texto puede ser de tipo:

- **fijo:** es decir, que no se puede modificar en la impresora.
- **variable por el operador:** el operador debe ingresar el texto con el teclado de la impresora (touchscreen).

El texto variable también puede enviarse a la impresora, por la red o en serie por el sistema que gestiona los datos del etiquetado en la línea de producción, mediante el uso del protocolo CSE, o bien mediante librerías ELIB32 de EIDOS.

- **automático:** elaborado automáticamente por la impresora (por ejemplo HH:MM, fecha de vencimiento, fecha de fabricación, Numeración progresiva etc.).
- **variable de base de datos:** el texto se completa con el contenido del campo de la base de datos vinculada.

NOTA: Los datos variables del operador y los datos automáticos no pueden configurarse como fuente Windows, ya que deben volver a procesarse directamente en la impresora. Para esta tipología de datos, se requiere el uso de la fuente "Standard Arial EIDOS", o bien tipo "Printer User".

3.9.2 Función de Resaltado de texto

EASYCODE 7.50 permite resaltar en un renglón o varios, siempre usando fuentes Windows, porciones de texto, modificando las siguientes características:

Negrita/Normal/Itálica

Altura de carácter

Tipo de fuente (por ej. ArialUnicode, ArialBlack, Times New Roman etc.)

Subrayado.

Nota:

La versión de EASYCODE32 7.50 no permite resaltar textos aplicando fuentes "Standard Arial EIDOS", ni Font User, es decir, usando fuentes que luego deben ser reprocesadas por la impresora.

Ejemplo de texto que se puede imprimir con EASYCODE 7.05, definiendo un solo objeto texto en la etiqueta:

CHOCOLATE CON LECHE (MÍNIMO 30 % CACAO) CON ARROZ CROCANTE

CARAMELIZADO. INGREDIENTES: azúcar, manteca de cacao, leche entera en polvo, arroz crocante caramelizado (harina de arroz, azúcar, manteca de cacao, dextrosa), pasta de cacao, emulsionante: lecitina de soja, aroma. **Puede contener trazas de frutas secas, huevos y gluten.**

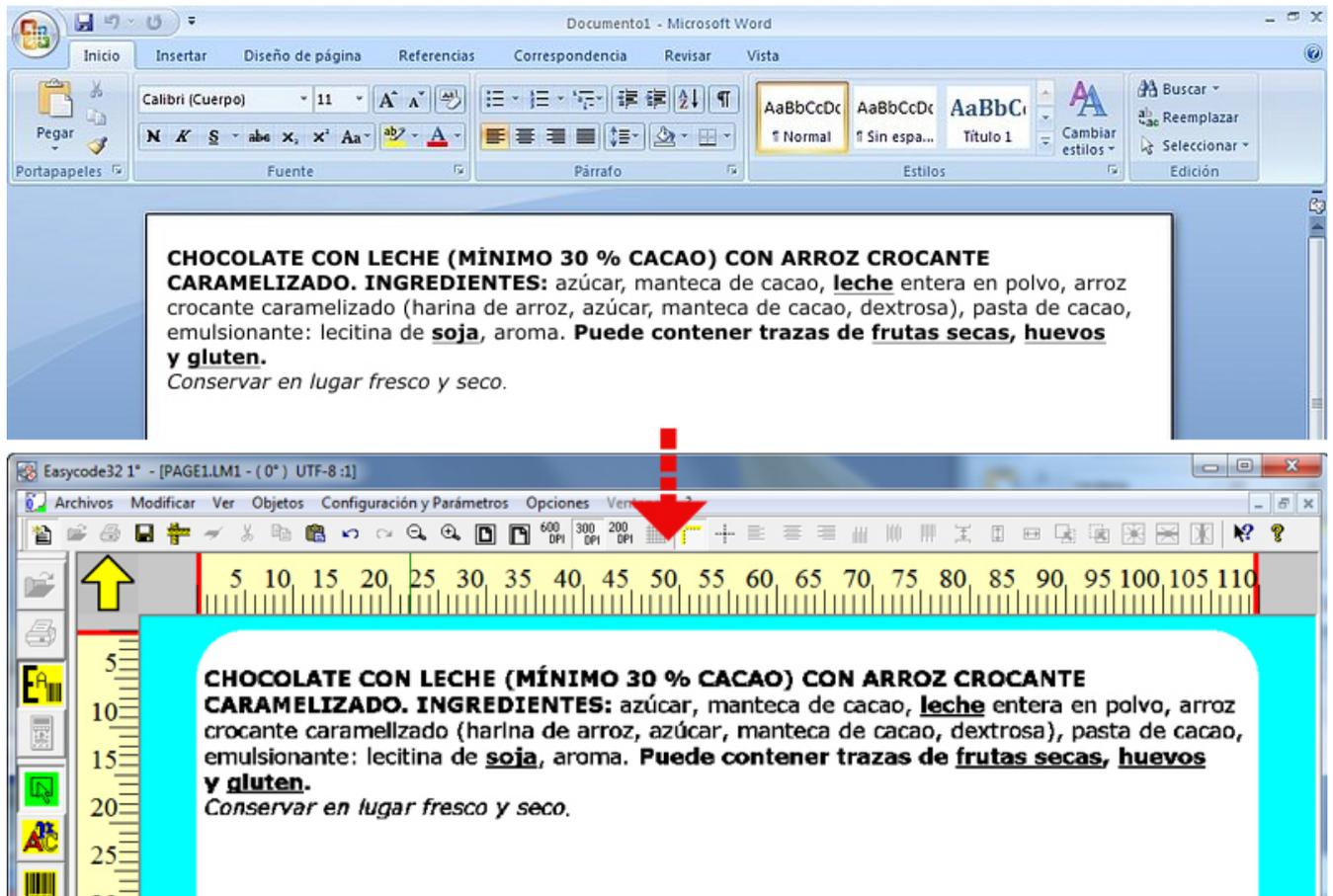
Conservar en lugar fresco y seco.

3.9.2.1 Posibilidad de importar a EASYCODE textos escritos con Microsoft Office Word.

Es posible copiar un texto escrito en Word y pegarlo en la ventana de ingreso de texto de EASYCODE, manteniendo las características originales del texto copiado, implementadas en EASYCODE.

Las características no implementadas, en la fase de pegado en la ventana de EASYCODE se perderán o se uniformarán con las características del texto anterior (por ej., color, superíndice/subíndice etc.).

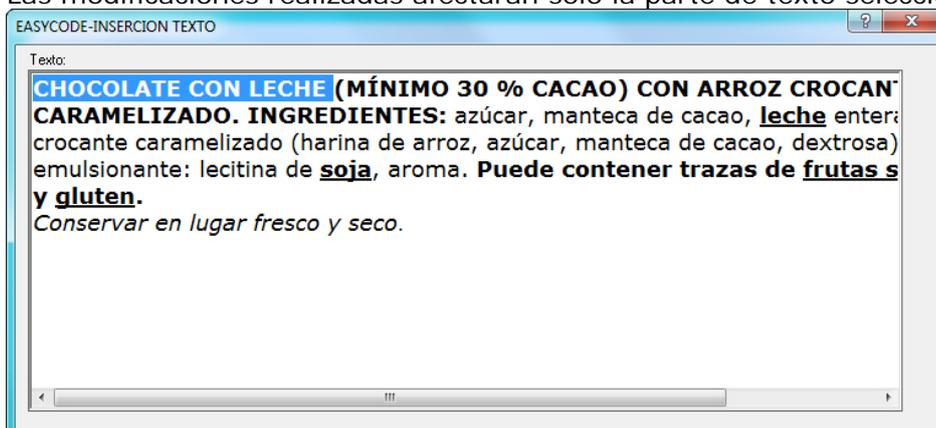
El texto en Word debe tener retornos al margen ingresados con la tecla Enter del teclado. Los eventuales retornos automáticos al margen no serán considerados por EASYCODE.



Una vez pegado el texto en la ventana de EASYCODE, se puede modificar las características.

Seleccionar con el ratón la parte del texto cuyas características se desean modificar.

Las modificaciones realizadas afectarán sólo la parte de texto seleccionada.

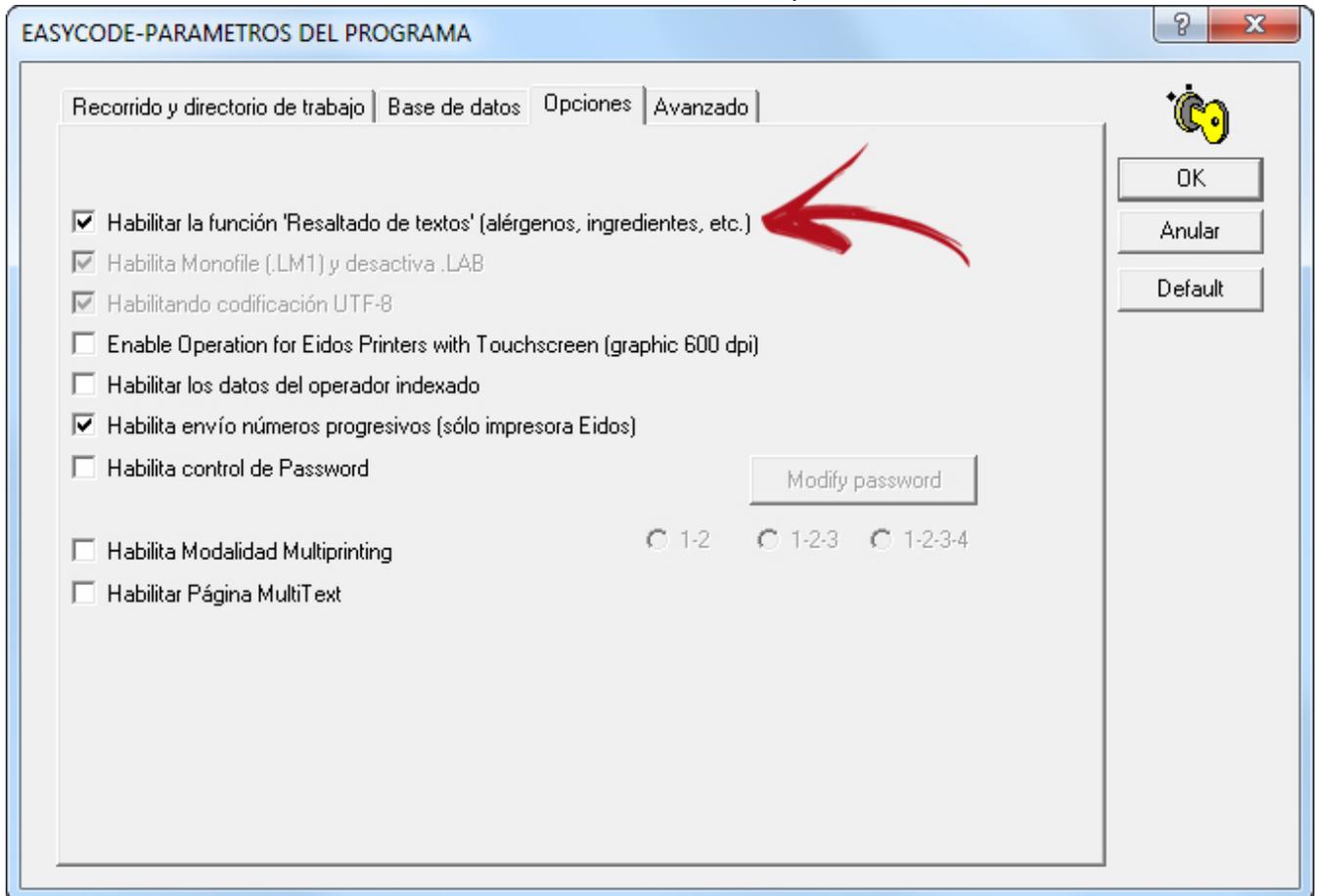


El texto puede ingresarse también con el teclado de la PC. Seleccionar con el ratón las partes del texto cuyas características se desean modificar.

Habilitación de la función “Destacar Textos”

Para habilitar la función “Destacar Textos” es necesario tener la clave de licencia (todas las claves “Pequeña”, “Mediana” y “STAR” permiten la gestión de esta función).

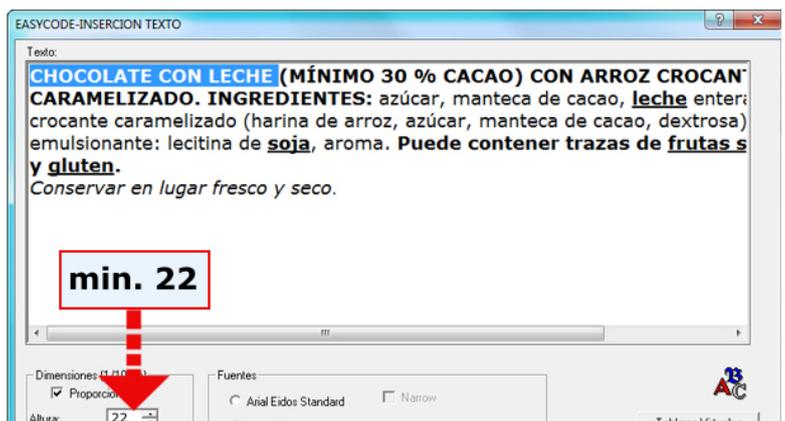
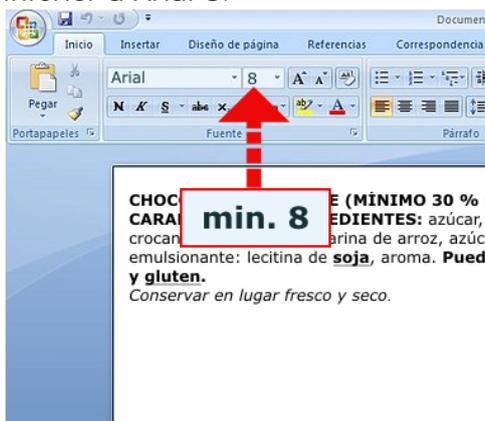
La modalidad ^LIV1 (modalidad sin clave de hardware) no permite habilitar esta función.



Cuando se habilita esta función, automáticamente se habilitan las funciones “Habilitar monoarchivo .LM1” y “Habilitar codificación UTF-8”. Por lo tanto, la función “Destacar Textos” no está disponible para etiquetas con extensión .LAB ni etiquetas que no estén generadas con codificación UTF-8.

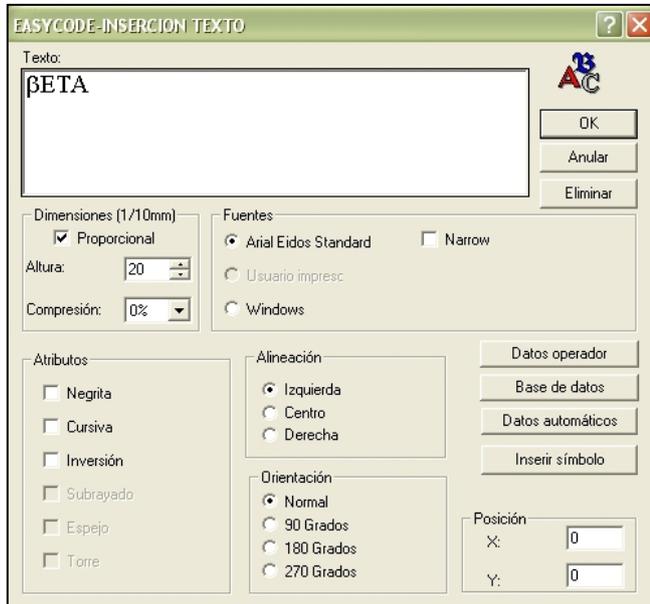
Atención:

Para obtener un buen resultado en la impresión de los caracteres destacados con Negrita, con respecto a los caracteres con Normal, es necesario elegir en Word una altura de carácter no inferior a Arial 8.



3.9.3 Ingreso de un texto en idioma (UNICODE modalidad UTF8)

Con la versión 7.x de EASYCODE se pueden crear textos en los distintos idiomas. Se debe habilitar en el menú *Configuración y Parámetros/Programa* el flag *Habilitar codificación UTF-8*.

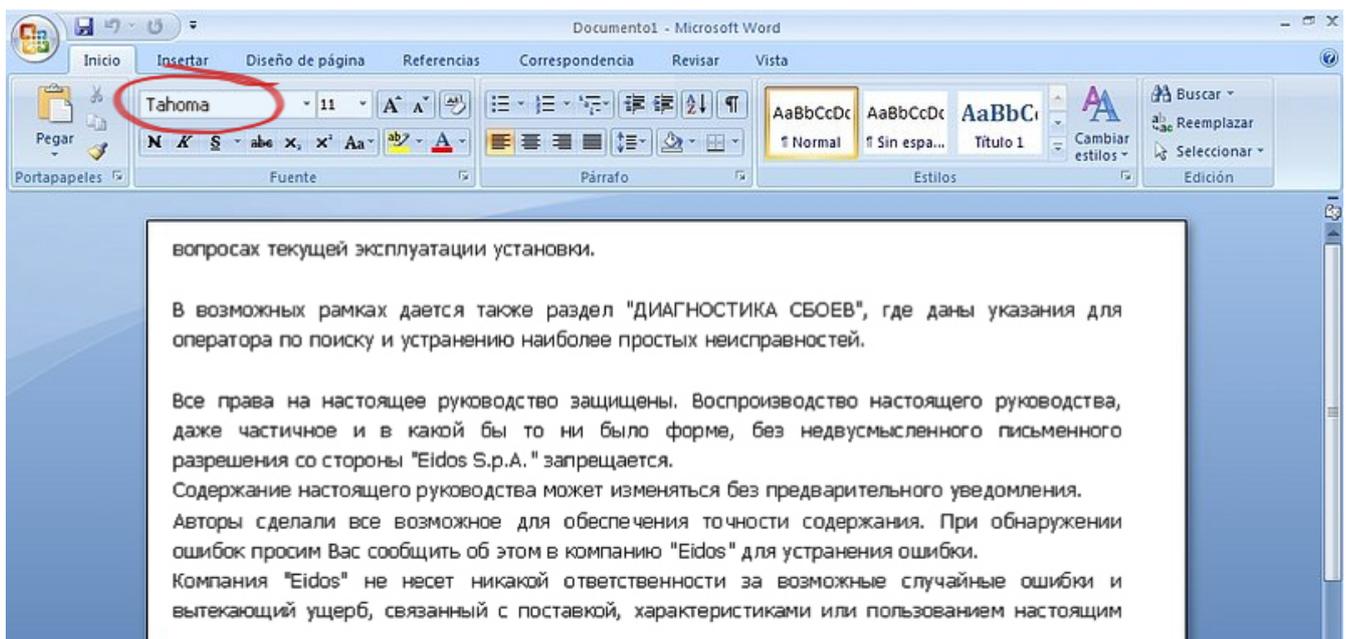


Se puede digitar el texto utilizando teclados virtuales disponibles o mediante el teclado de la PC.

Si se dispone de un texto en MSWord, se puede realizar la operación Copiar/Pegar el texto del MSWord a EASYCODE.

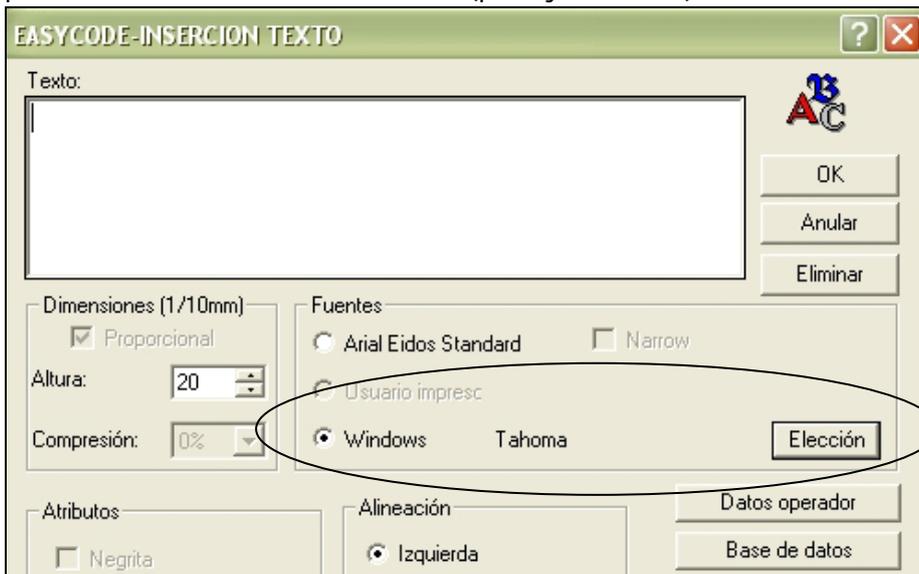
Para obtener una copia fiel del texto redactado con MSWord en EASYCODE, se deben adoptar las siguientes medidas:

- Asegurarse de que en la PC de trabajo se haya instalado la misma fuente original utilizada para el texto en idioma en el MSWord. Si esta fuente no está presente, se debe solicitar al traductor o redactor original del texto que envíe el archivo (por ej. Tahoma.TTF).

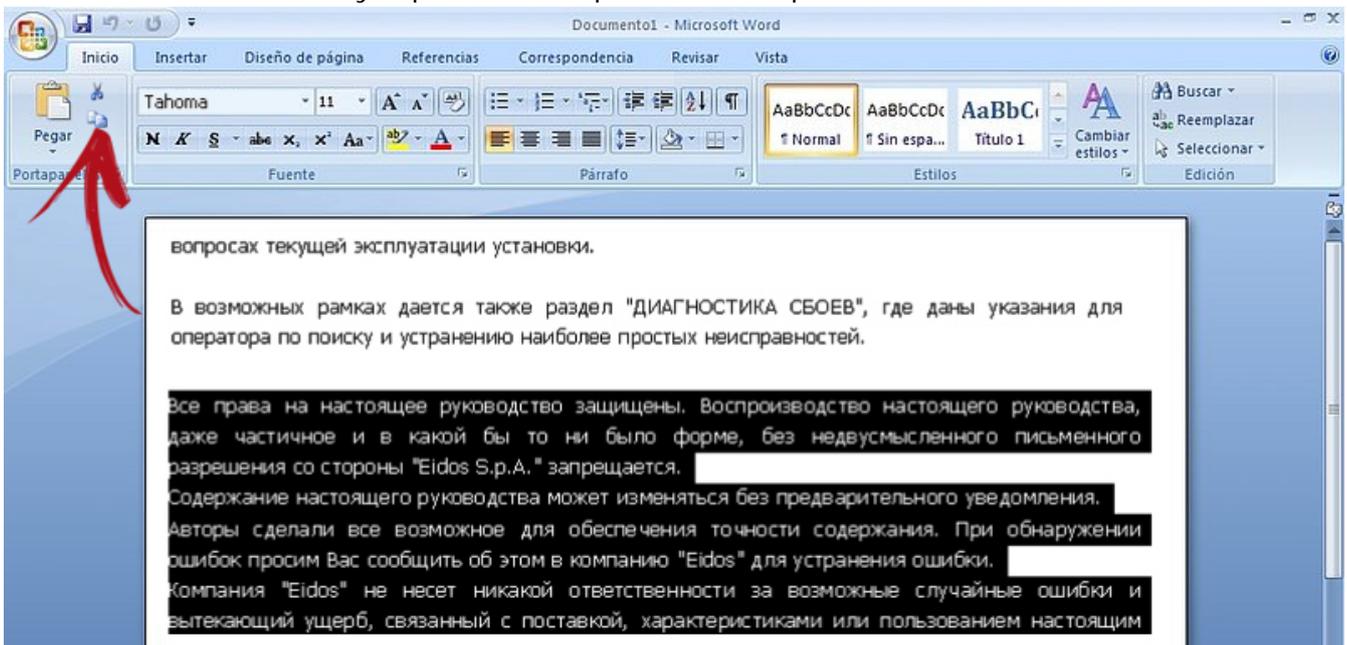


Instalar la fuente original (por ej. Tahoma.TTF) en la PC en el directorio C:\WINDOWS\FONTS\...

Abrir el programa EASYCODE y seleccionar entre las fuentes de Windows la que se ha utilizado para redactar el texto en MsWord (por ej. Tahoma).

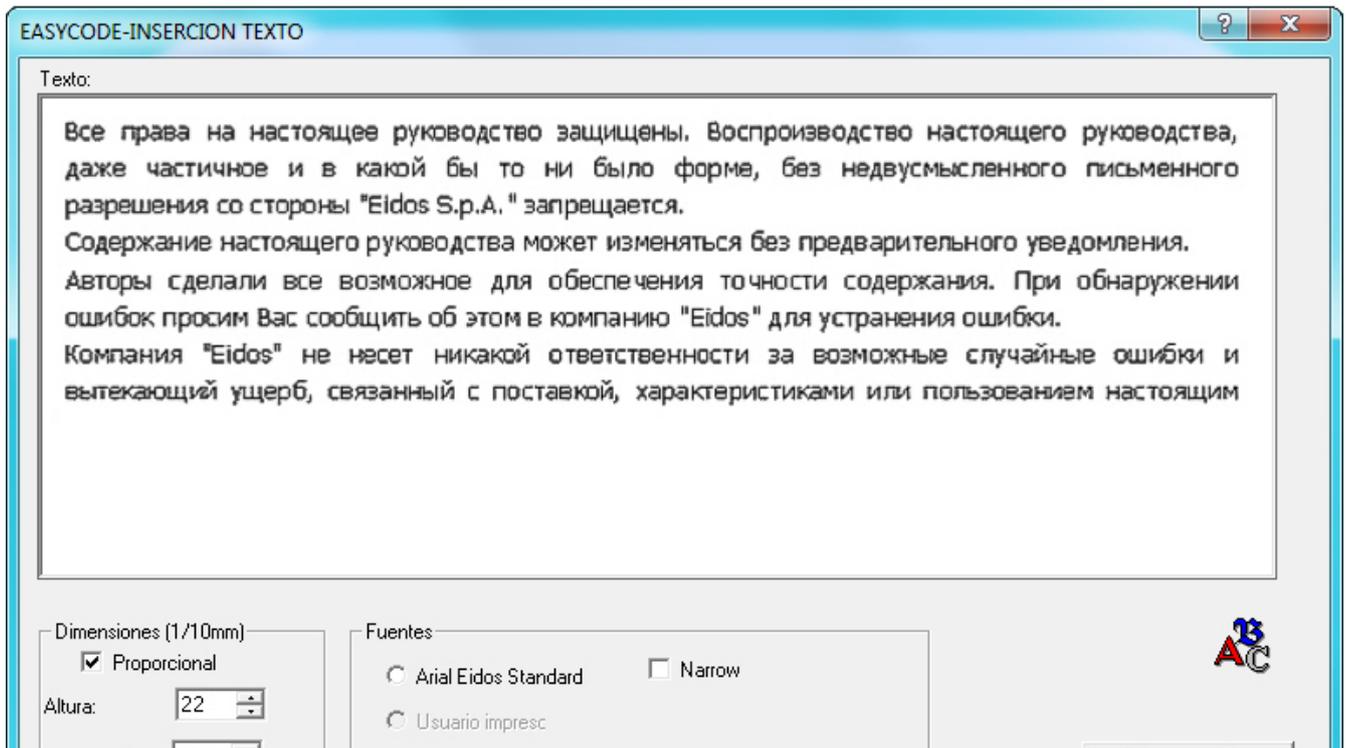


En el MsWord seleccionar y copiar el texto que se debe imprimir:

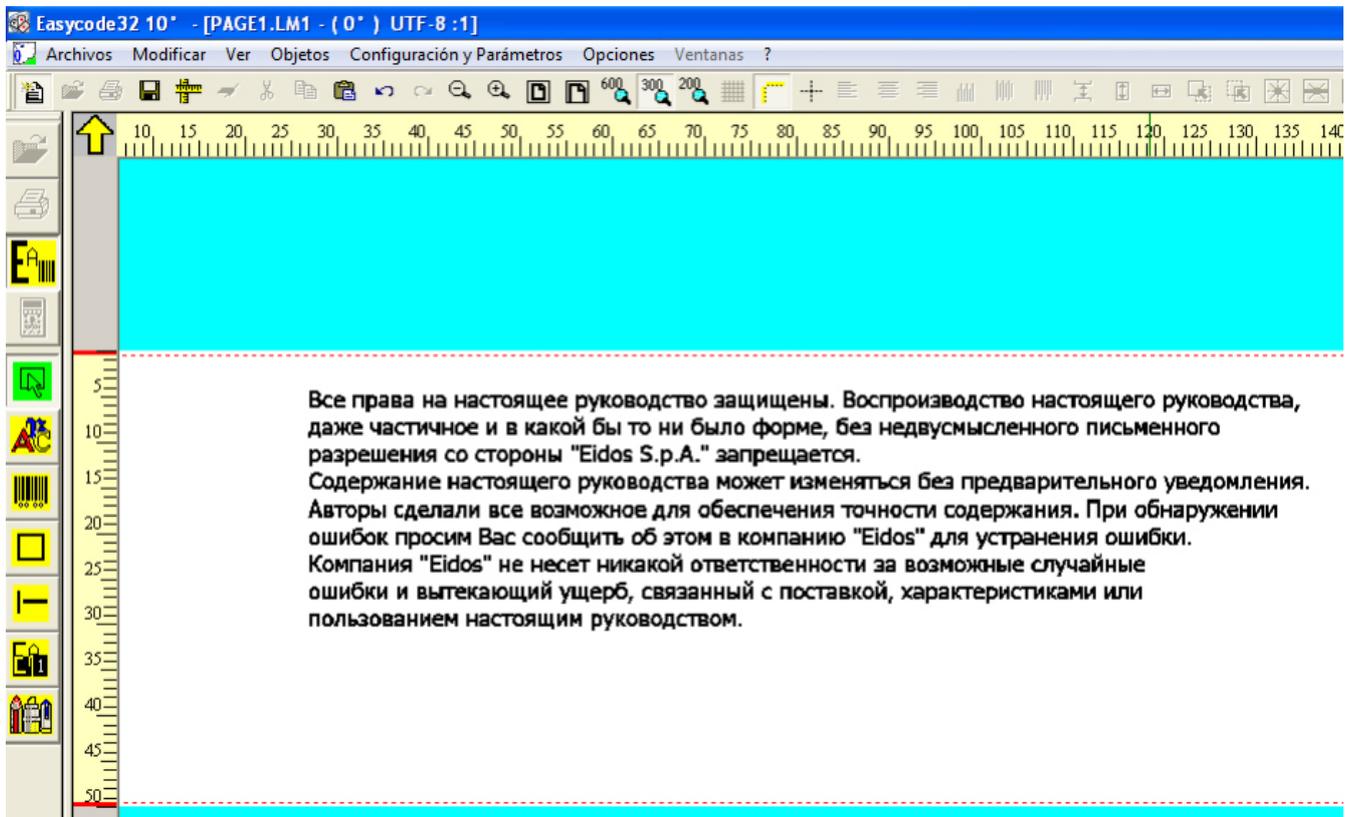


Pegar el texto copiado en EASYCODE.

Nota: A partir de la versión 7.03 de EASYCODE, al pegar el texto copiado de MSWord se habilita automáticamente la fuente de Windows utilizada y la altura del carácter más cercano a la empleada en el documento MSWord.



Nota: Algunos formatos del texto en MSWord se perderán (por ej. Tabulaciones o Saltos de línea automáticos) ya que no pertenecen al protocolo de las impresoras EIDOS. Se puede dar formato al texto en EASYCODE ingresando los saltos de línea mediante la función *Ctrl + Enter*.



Nota: En la misma etiqueta pueden coexistir textos en diferentes idiomas (por ej. griego, ruso, árabe, etc.); se deben ingresar los textos en los distintos idiomas respetando las medidas descritas anteriormente.

Recordar: en el directorio C:\WINDOWS\Fonts\..... de la PC debe existir la fuente original usada para redactar el texto. En EASYCODE se debe seleccionar como fuente Windows la misma fuente.

3.9.4 Ingreso de un Código de Barras



EASYCODE incorpora todos los códigos de barras estándar más usados. Se puede seleccionar el aumento más adecuado para la exigencia. También se puede visualizar u ocultar el texto debajo del código de barras. El *checksum* se calcula automáticamente y se introduce, si está previsto o si se lo solicita. El código de barras puede incluir datos variables por el operador o la base de datos, o bien, automáticos, si es necesario.

El código de barras puede incluir:

- textos numéricos o alfanuméricos fijos
- textos variables por operador que pueden enviarse sucesivamente a impresión desde el sistema de gestión del etiquetado
- textos variables desde la base de datos; el código de barras se completa desde EASYCODE con el campo de la base de datos vinculada a la carga de un nuevo artículo.
- textos automáticos (por ej., números progresivos, fechas de vencimiento...) calculados y actualizados en cada impresión por la misma impresora.

Tipos de códigos de barras implementados:

EAN128, CODE128C, EAN13, EAN8, Interleaved 2/5, CODE39, PDF-417, DATAMATRIX, GS1-DATAMATRIX, UPC-A, PARAF, ITF-14, HIBC43, Industrial 2/5, Binary.

(Desde la versión 7.03, sólo si se configura nivel 1 o superior): QR-Code, GS1 DataBar, Maxicode, IATA 2/5.

The dialog box 'EASYCODE-INSERCIÓN CODIGO DE BARRAS' is shown with the following configuration:

- Tipo:** Ean 128
- Código:** (empty text field)
- Altura [1/10mm]:** 80
- Ampliación:** 3
- Imprime legible:**
- Altura legible reducida:**
- Ancho legible reducido:**
- Alineación:**
 - Izquierd
 - Centro
 - Derech
- Orientación:**
 - Normal
 - 90 Grados
 - 180 Grados
 - 270 Grados
- Posición:**
 - X: 0
 - Y: 0
- Buttons:** OK, Anular, Eliminar, Datos operador, Base de datos, Datos automáticos

Modo "Inverso" en los códigos de barras:

Esta modalidad permite hacer legible un código de barras impreso con tinta blanca sobre fondo oscuro (sólo para los códigos de barras unidimensionales, opción no gestionada por códigos de barras bidimensionales como por ejemplo, Datamatrix o Qrcode).

"Habilitar verificación de código de barras":

Habilitando este flag, se prepara el código de barras para la verificación de legibilidad luego de su impresión (sólo para impresoras Printess).

Se introduce en el string ASCII un comando ^v0 que la impresora utiliza para activar el dispositivo escáner para la lectura del código de barras.

La función de verificación del código de barras en la impresora Printess se ejecuta si la impresora cuenta con escáner (opcional a pedido) y si el flag de verificación del código de barras se habilita en la fase de creación del código con EASYCODE.

Si la etiqueta requiere la verificación del código de barras y la función de verificación no está habilitada en la impresora, la impresora emite un mensaje de "advertencia" en cada impresión para señalar que el verificador de barras no está habilitado y que, por lo tanto, la legibilidad del código de barras impreso no se controlará.

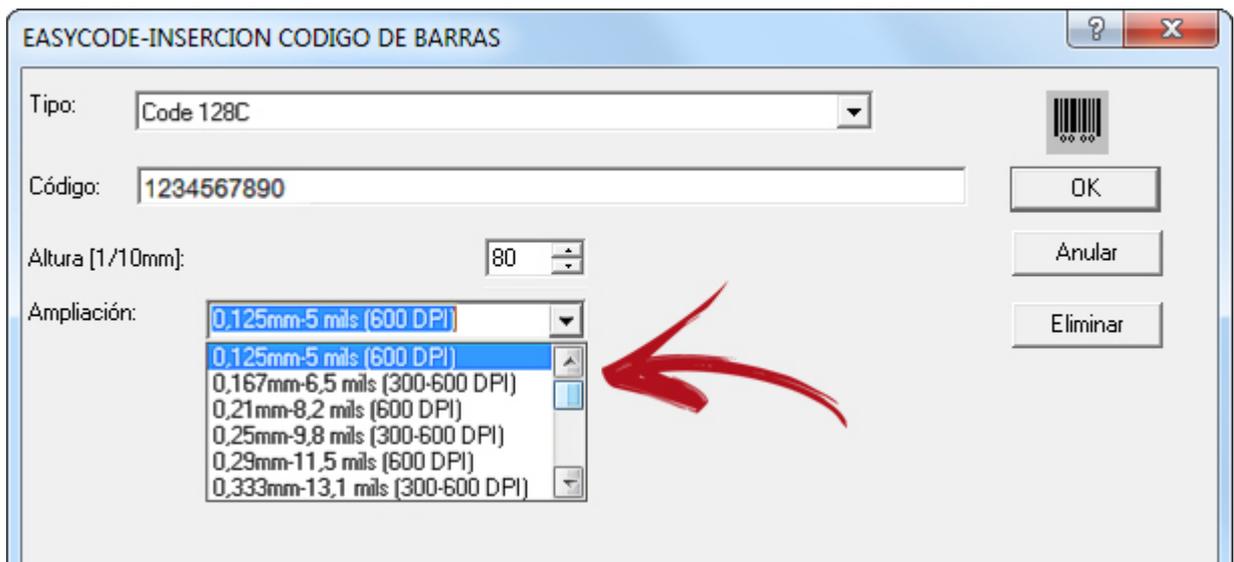
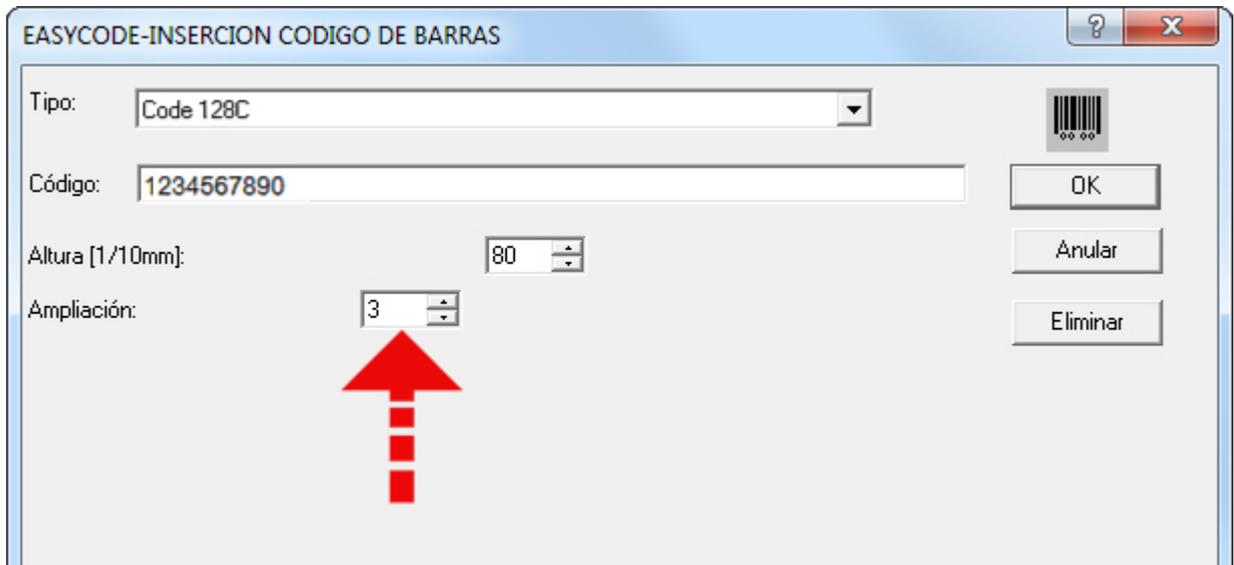
Criterios a seguir para obtener, en la impresión, un código de barras con un alto nivel de legibilidad.

- 1) Utilizar insumos de calidad (papel y cintas térmicas EIDOS)
- 2) Imprimir códigos de barras tipo peine, con las barras paralelas a la dirección de impresión.

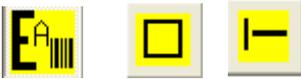


En caso de impresión de códigos de barras con las barras no paralelas a la dirección de impresión, incremente el valor de aumento por lo menos en 1 punto y reduzca la velocidad de impresión.

- 3) Seleccionar niveles de aumento no muy bajos.
 En caso que se utilice aumentos bajos, verificar el grado de legibilidad del código de barras con un dispositivo de verificación.



3.9.5 Ingreso de Líneas y de Rectángulos



Permite realizar fácilmente líneas verticales, horizontales y rectángulos (llamados Box), posicionarlos y modificar su espesor.

3.9.1 Ingreso de áreas invertidas



Se pueden ingresar áreas que se deben imprimir en negro.

3.9.2 Ingreso de Logos



Permite importar en los archivos de etiqueta con extensión .LM1 (monoarchivo) o .LMT (multitexto) logos de tipo .BMP, .JPEG, .JPG, .JPE, .TIFF, .TIF, .PNG, .GIF y .PCX.

Se puede redimensionar y girar el logo en la fase de ingreso.

Nota: Si se utiliza la extensión .LAB (obsoleta), se debe usar un archivo de tipo .BMP definido como blanco y negro (no usar colores o escalas de grises) que se deberán cargar en la memoria de la impresora.

Los logos .BMP deberán cargarse en la memoria de la impresora. Además, en el caso de etiqueta .LAB, los logos .BMP deben ser de resolución similar a la resolución del cabezal y, de forma preventiva, rotarse en la dirección deseada en la impresión.

Características de los logos.

Para obtener la mejor calidad de impresión, es preciso crear los logos con las siguientes características:

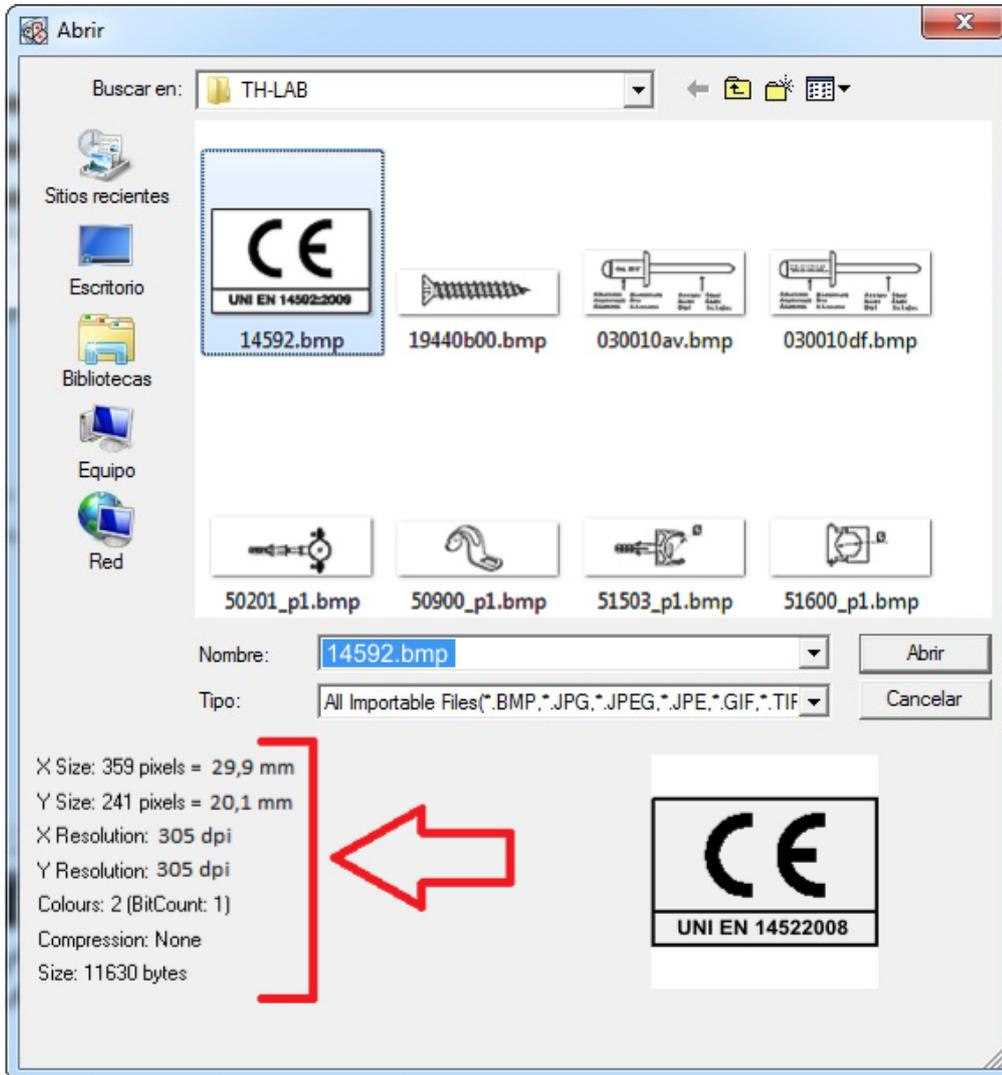
- formato .BMP o JPG Blanco y Negro
- el tamaño del logo en mm debe ser igual al tamaño de la imagen que se desea obtener en la impresión; por lo tanto, evite redimensionar el logo en el momento de importar la imagen a EASYCODE.
- resolución óptima de los logos para utilizar en PRINTESS, SWING, CODITHERM: 305 DPI (12 puntos/mm).
- resolución óptima de los logos para utilizar en CODITHERM versión en 600 DPI: 600 DPI (23,64 puntos/mm).

Notas importantes sobre la creación de logos:

- El logo debe ser definido de origen en blanco y negro (B/W 1 bit), es decir, monocromático y con la resolución requerida.
- Las dimensiones X e Y del logo en mm deben ser iguales al tamaño de la imagen que se desea obtener impresa.
- Los textos o símbolos presentes en el logo deben ser digitales en la ventana de "Ingresar texto" usando la fuente TTF original apropiada. Los textos obtenidos mediante copiar/pegar gráficos desde otras fuentes pueden tener una calidad no óptima. Los caracteres que ofrecen la mejor calidad de impresión son los de espesor uniforme (por ej., Arial).
- Otros logos o dibujos que se importen o se peguen deben tener las mismas características en cuanto a color (es decir, Blanco y Negro 1 bit), resolución de 305 DPI, o sea, igual a la del logo que se está creando. Los logos y dibujos originales importados no deben sufrir deformaciones gráficas o redimensionamientos; deben importarse en la dimensión correcta.

Verificación de las características de la calidad del logo mediante el uso de EASYCODE:

La ventana de ingreso del logo describe las características del logo seleccionado.



Medida X: Medida real del logo (ancho X) en mm.

Medida Y: Medida real del logo (alto X) en mm.

Resolución X: resolución del logo en puntos/pulgadas (305 DPI = 12 puntos/mm; 600 DPI = 23,64 puntos/mm) sobre el eje Y.

Resolución Y: resolución del logo en puntos/pulgadas (305 DPI = 12 puntos/mm; 600 DPI = 23,64 puntos/mm) sobre el eje Y.

Colores: 2 (Cantidad de bit: 1): logo blanco y negro a 1 bit.

La impresión de la etiqueta en una impresora de mesa (HP, EPSON, etc.) a chorro de tinta o láser de resolución 600 o 1200 DPI, obtenida mediante el envío desde EASYCODE previa instalación del Driver de WINDOWS de la impresora, permite verificar la calidad del logo importado. La impresora EIDOS, por ser de resolución inferior, no podrá obtener en impresión un resultado mejor que el obtenido con una impresora de mesa. Para hacer esta operación, se precisa la licencia de uso de EASYCODE (es suficiente con la clave PEQUEÑA).

3.9.3 Alineación de dos o más campos (textos, códigos de barras, imágenes)

Se pueden alinear entre sí dos o más campos a la izquierda, al centro, a la derecha, abajo, arriba y centrados verticalmente.



3.9.4 Ingreso de Datos variables y Bases de Datos



Los datos variables pueden ser ingresados desde el teclado de la PC por el operador o completados de manera automática mediante la extracción desde base de datos en el momento de la selección del artículo que se debe imprimir.

3.9.5 Terminal virtual



En el cuadro de diálogo principal, se encuentran los siguientes pulsadores:

PING IP: realiza un ping continuo en la dirección IP de la impresora habilitada. La respuesta del Ping se visualiza en la barra verde horizontal.

STATUS: envía la solicitud ^?CrLf a la impresora. La línea de estado se visualiza en la barra verde horizontal.

TE-03: es posible monitorizar el estado de una impresora EIDOS de una generación anterior directamente desde EASYCODE mediante el uso del terminal virtual.

VNC: al habilitar una impresora IP, se activa la función VNC, desde la cual se podrá realizar el diagnóstico virtual de las impresoras. La visualización y activación de VNC viewer aún NO se han implementado.

Con la versión EASYCODE 7.50, es posible ejecutar las siguientes funciones:

Leer la dirección IP de este ordenador: lee y muestra la dirección IP del ordenador en el cual se encuentra instalado Easycode.

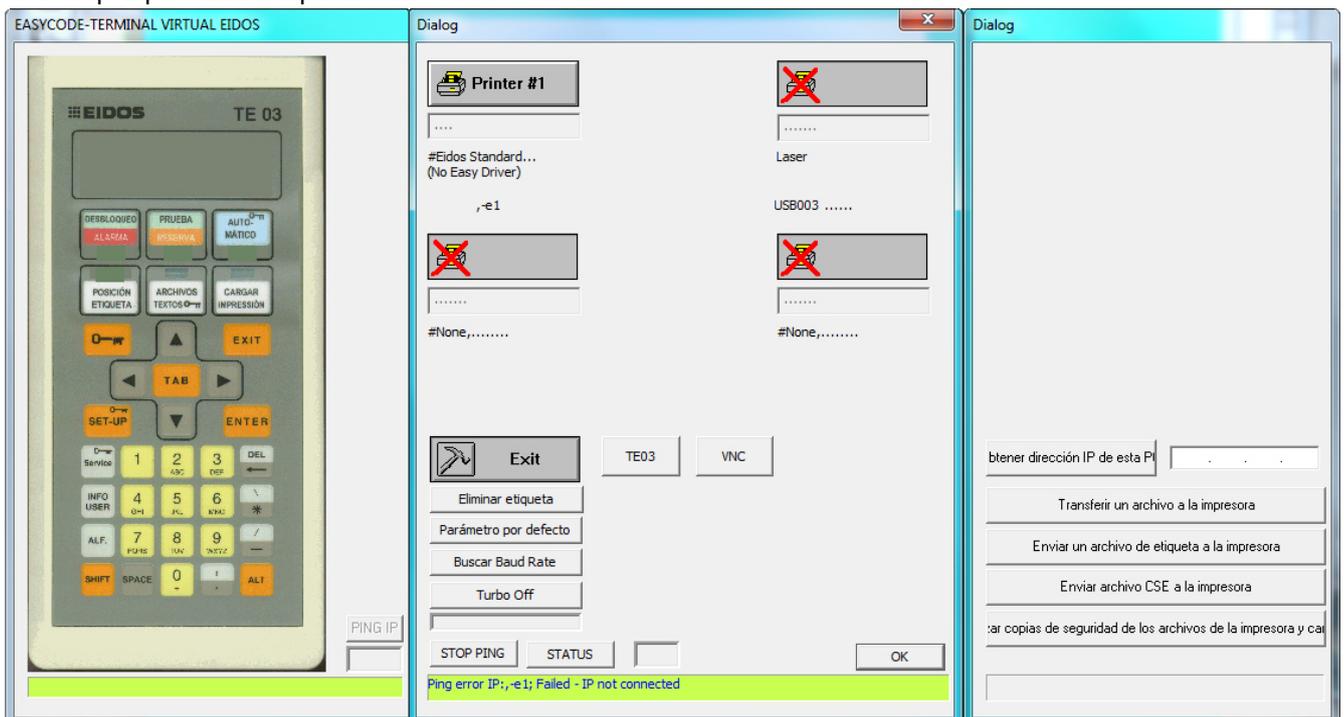
Envío de un archivo a la impresora: permite seleccionar un archivo y enviarlo a la impresora.

Enviar etiqueta a la impresora: permite seleccionar un archivo de etiqueta con extensión .LM1, .LMT, .LM2, .LM3, LM4 en una carpeta y enviarlo a la impresora.

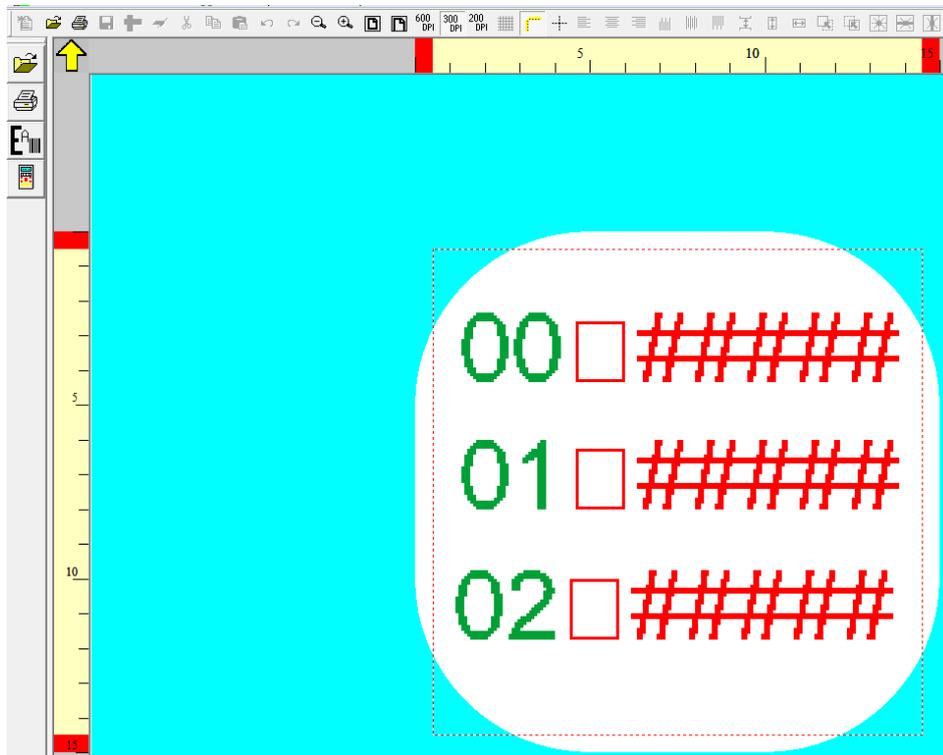
Enviar archivo CSE a la impresora: permite seleccionar un archivo .TXT en una carpeta y enviarlo a la impresora. El archivo TXT puede contener una secuencia CSE, por ejemplo:

```
^@
^APIPPO.LM1
^|i00datovar1
^V
^!
```

Realizar un backup de la impresora y guardar: la impresora crea automáticamente un archivo "backup.zip" en la carpeta TMP de la misma.



4. Ingreso de datos variables por el Operador



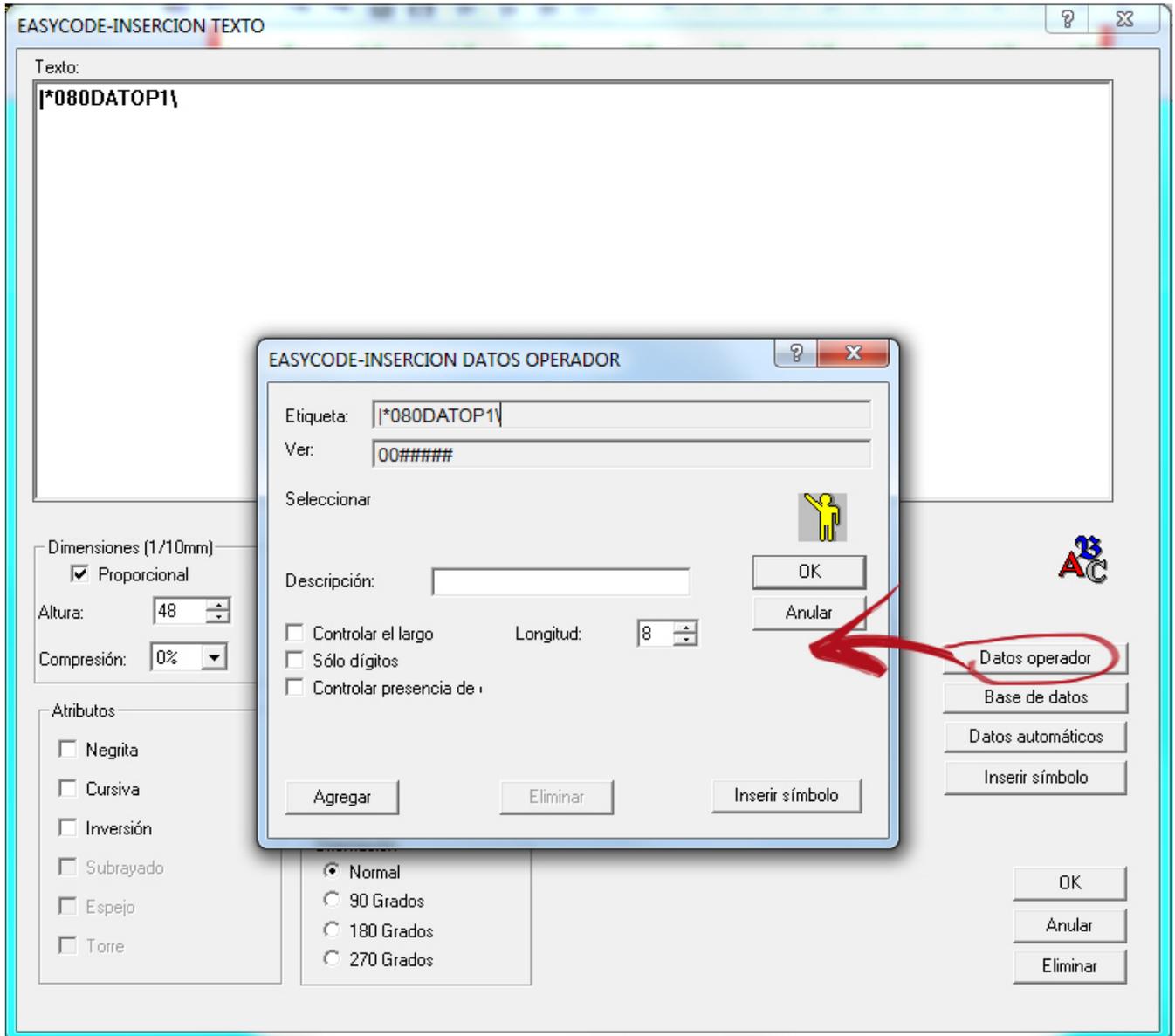
Gestión de datos variables en modo "Normal": la compilación de los datos variables, cuando se envía en serie o por red a la impresora, se realiza de modo dependiente de la posición ASCII de la cadena que identifica el dato variable en la etiqueta.

Gestión de datos variables en modo "Indexado": la compilación de los datos variables, cuando se envía en serie o por red a la impresora, se realiza de modo independiente de la posición ASCII de la cadena que identifica el dato variable en la etiqueta.

Nota:

Los datos "Variables por Operador" son destacados por EASYCODE en la etiqueta, en color rojo.

En el modo "Normal", la ventana de ingreso de datos por operador es la siguiente:



Descripción: es el campo en el cual se ingresa el nombre del dato variable. Este nombre aparece en las ventanas de ingreso manual del dato variable, en EASYCODE y en la impresora. Es necesario ingresar siempre una descripción del campo variable; se compilarán con la misma cadena los datos variables con la misma descripción y con los mismos atributos.

Largo: es la longitud del dato contenido en el campo variable.

Se trata del número máximo de caracteres configurables de forma manual por EASYCODE o en la impresora.

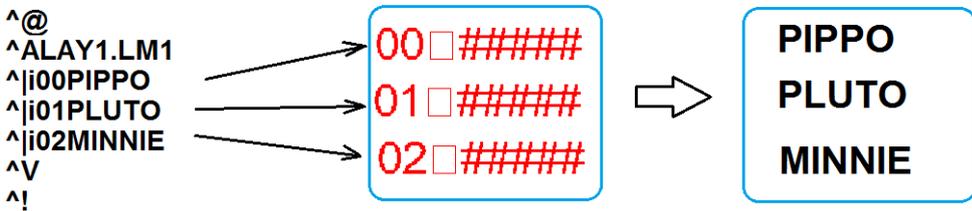
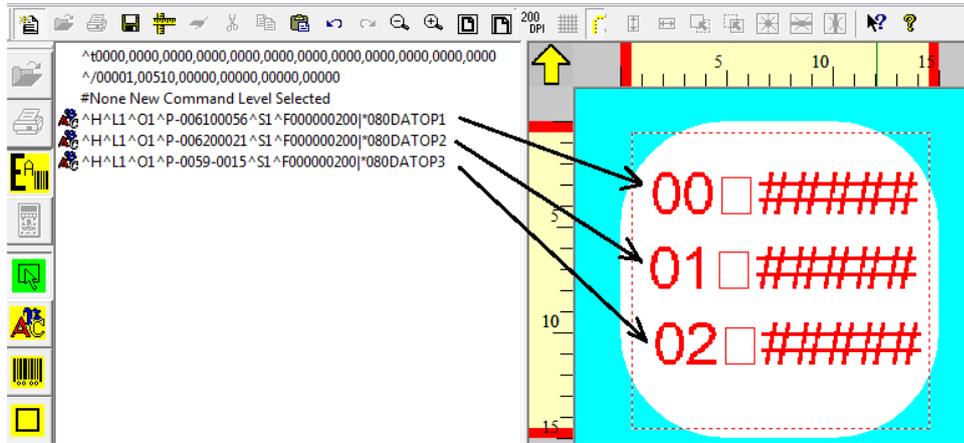
Control del Largo: si está habilitado, controla que el largo del dato variable ingresado sea efectivamente el requerido.

Sólo numérico: controla que el dato variable ingresado contenga sólo números.

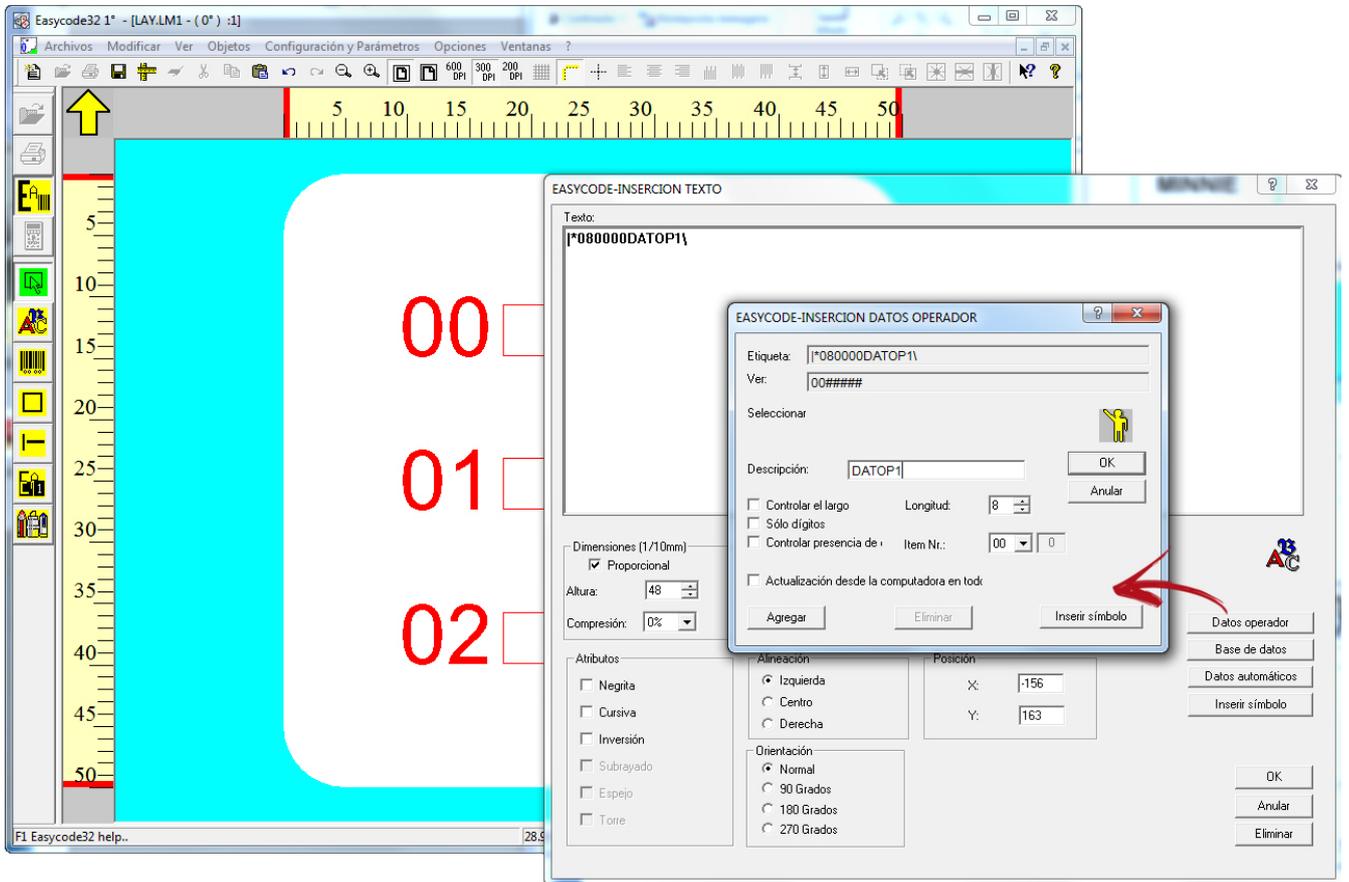
Control de presencia de dato: controla que el dato haya sido efectivamente ingresado. EASYCODE y la impresora señalan error si el dato variable está vacío o si está en blanco.

Gestión de la compilación de los datos variables en modo "Normal" con transmisión en serie o de red.

Atención: La compilación del dato variable depende de la posición ASCII dentro de la etiqueta. Si se cambia la secuencia de las líneas ASCII la compilación del dato variable, también cambiará.



En el modo "Indexado", la ventana de ingreso de datos por operador es la siguiente:



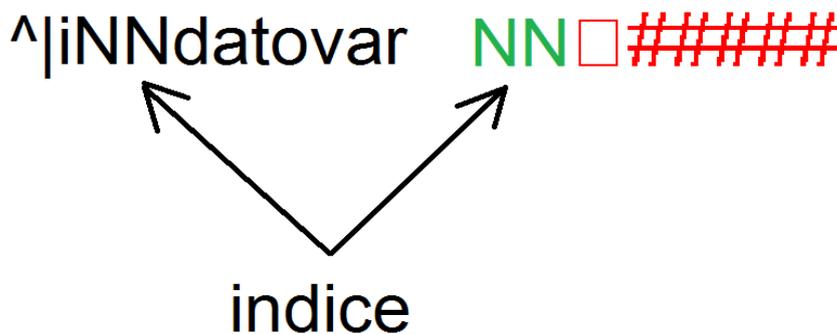
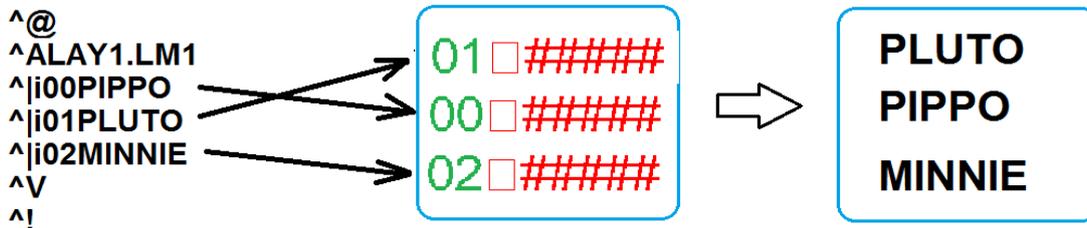
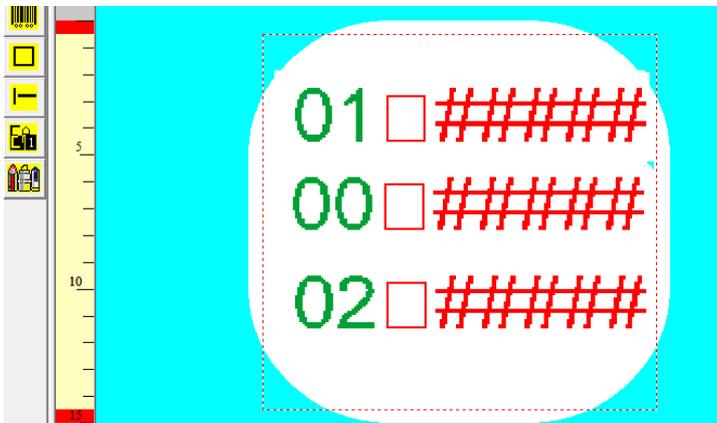
La ventana de ingreso de datos por operador de tipo "Indexado" permite el ingreso de todas las características ya presentes en el modo "Normal" con el agregado de los siguientes parámetros:

N. Identificador: Es el número que identifica el dato variable. Este número hace que el dato por operador sea independiente de la posición ASCII dentro del archivo de etiqueta .LM1. En la fase de ingreso de datos variables recibidos en red o en serie, la impresora asocia el texto variable recibido con el campo variable definido en la etiqueta con el mismo número de identificación.

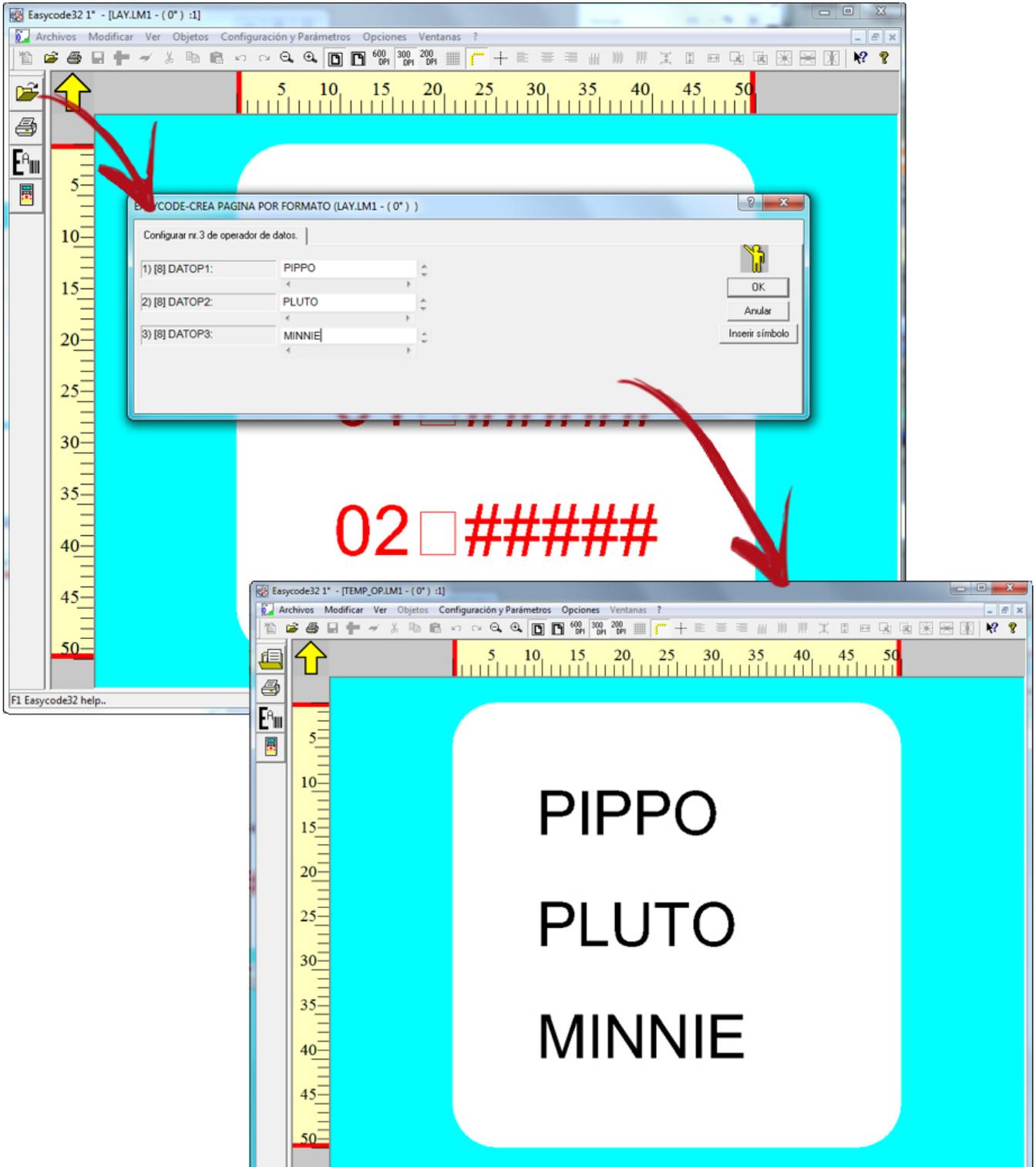
Actualización para calcular en cada impresión:

Cuando esta función está habilitada, requiere el envío del dato variable en cada impresión. La impresora controla que luego de cada impresión realizada, se envíe un nuevo dato variable, antes de enviar la siguiente impresión. Si esto no sucede, la impresora marca error.

Gestión de la compilación de los datos variables en modo "Indexado" con transmisión en serie o de red. La compilación del dato variable se realiza sobre la base de la correspondencia entre los índices definidos.

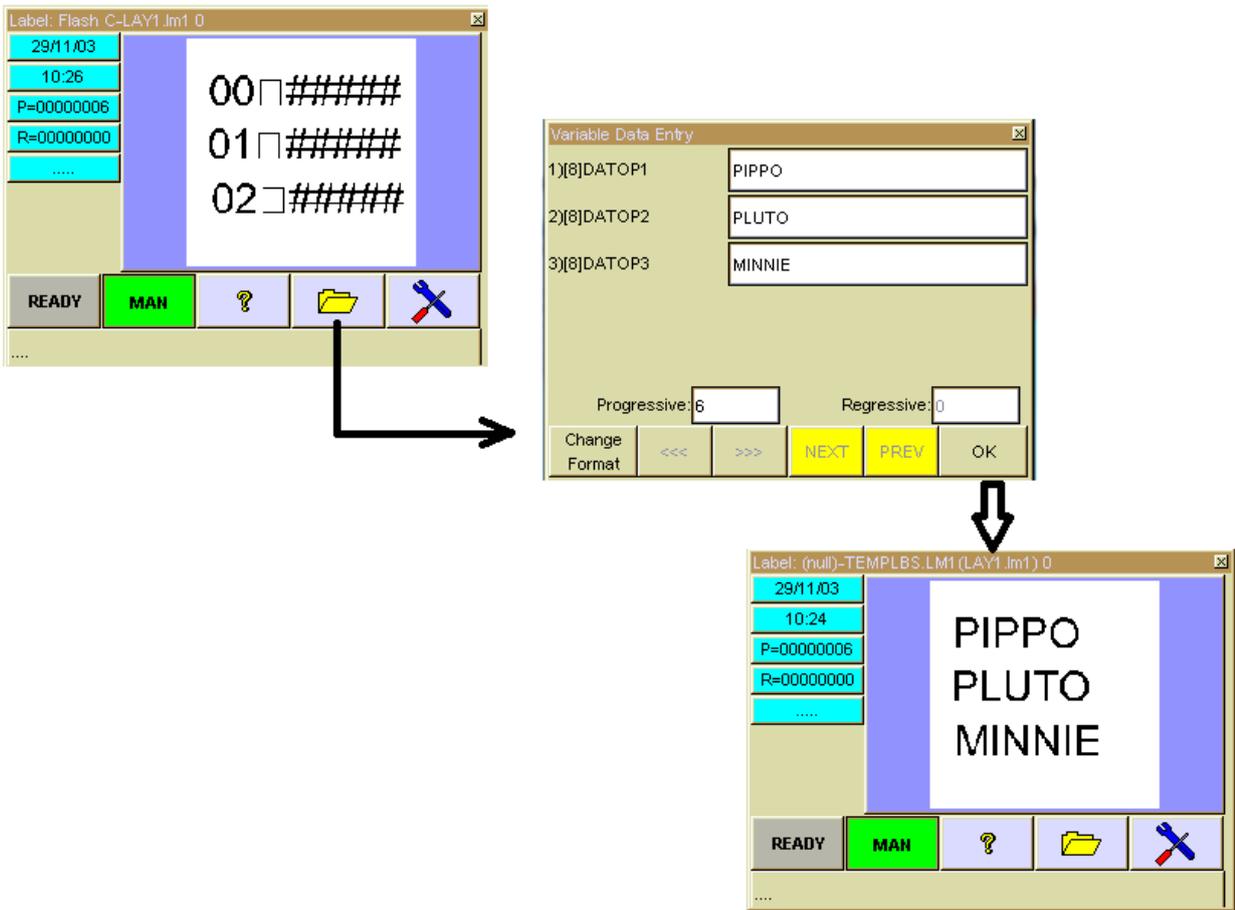


Gestión de la compilación manual de los datos variables mediante EASYCODE:
 La siguiente descripción es válida para los datos por operador en modo "Normal" o en modo "Indexado".



Gestión de la compilación manual de los datos variables en la impresora:

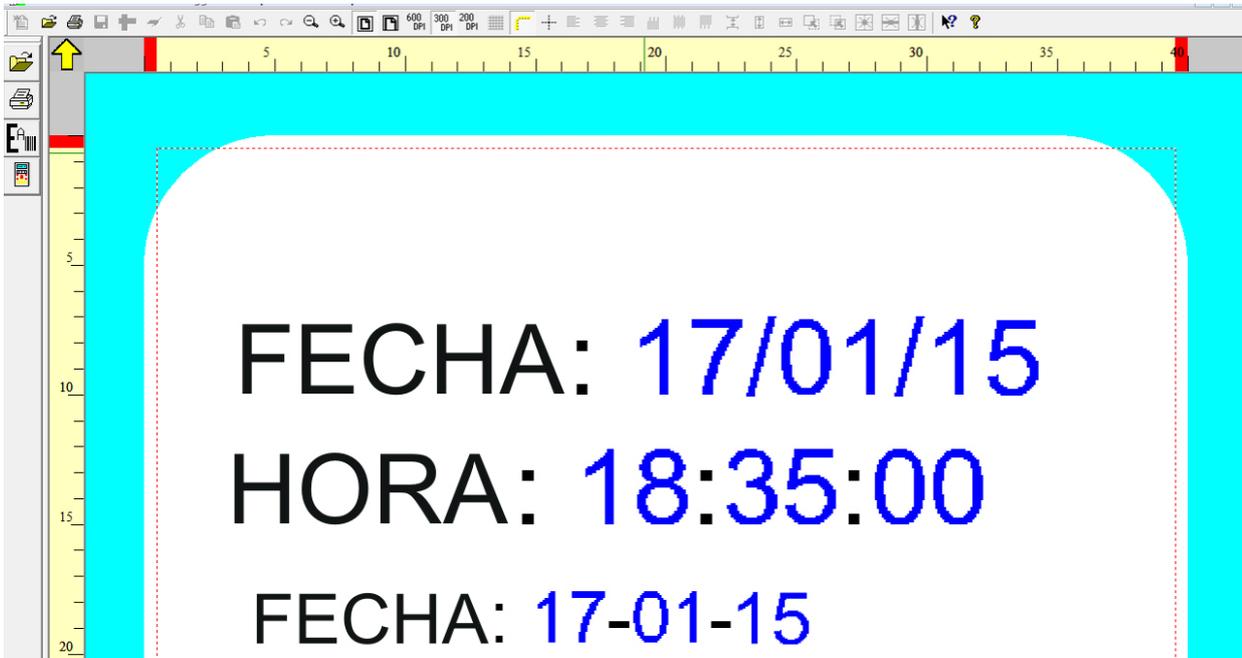
La siguiente descripción es válida para los datos por operador en modo "Normal" o en modo "Indexado".



5. Ingreso de datos que se deben actualizar automáticamente en la impresora

5.1 Datos automáticos en EASYCODE

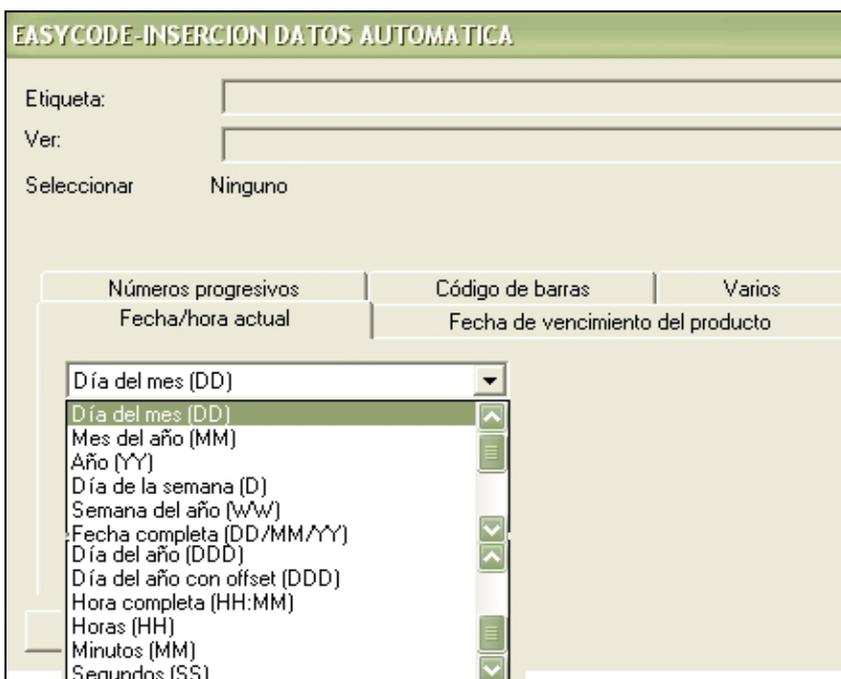
Los datos automáticos en la etiqueta se visualizan en color azul en EASYCODE.



5.2 Tipos de datos Automáticos

Se pueden programar los siguientes datos automáticos:

Datos referidos al calendario actual; fecha, hora, día, semana.



Nota: Los datos automáticos presentes en esta lista se pueden imprimir en la modalidad estándar disponible en la impresora o en la modalidad codificada mediante la configuración por parte del usuario de una tabla de codificación.

Ejemplo:

Si se desea imprimir el campo automático "Año", para el 2010 la impresora imprime 10 (es decir, las dos últimas cifras). En cambio, si se desea imprimir "2010" o "dos mil diez", se debe utilizar la función "Usar Tabla de codificación".

Datos referidos a la fecha de vencimiento del producto: día, mes, año de vencimiento con vencimiento configurable en días o meses.

EASYCODE-INSERCIÓN DATOS AUTOMÁTICA

Etiqueta:

Ver:

Seleccionar Ninguno

Números progresivos Código de barras Varios

Fecha/hora actual Fecha de vencimiento del producto

Día del mes (DD) Vence el.

Días
 Meses

Utilizar Tabla codificada

Nota: Los datos automáticos presentes en esta lista se pueden imprimir en la modalidad estándar disponible en la impresora o en la modalidad codificada mediante la configuración por parte del usuario de una tabla de codificación.

Ejemplo:

Si se desea imprimir el campo automático "Mes", para el mes de marzo la impresora imprime 03 (es decir, las cifras numéricas correspondientes). En cambio, si se desea imprimir "MAR" o "Marzo", se debe utilizar la función "Usar Tabla de codificación".

Numeraciones progresivas crecientes o decrecientes de paso programable.

Fecha/hora actual Fecha de vencimiento del producto

Números progresivos Código de barras Varios

Tipo de numeración

Global
 De la línea[0]
 Número de impres

Número de dígitos:

Imprimir cero a la izquierda

Offset incremento:

Datos actualizados automáticamente correspondientes al contenido de códigos de barras presentes en la etiqueta:

Fecha/hora actual Fecha de vencimiento del producto

Números progresivos Código de barras Varios

Ultimo código de barra

Ultimo código de barra
 Checksum del último código de barra
 Código SSCC: Contenedor
 Código SSCC: Proveedor
 Código SSCC: Número único
 Código SSCC: Checksum
 (00) SSCC with checksum
 (01) GTIN of contained Trade Items
 (02) GTIN
 (10) Batch or Lot Number
 (11) Production date
 (15) Best Before date
 (17) Expiration date
 (21) Serial Number
 (37) Count of Trade Item

Y:

Datos automáticos varios, como el separador de texto, el dato automático del Smart Card, el turno de trabajo, etc.

The screenshot shows a software interface with several tabs: 'Fecha/hora actual', 'Fecha de vencimiento del producto', 'Números progresivos', 'Código de barras', and 'Varios'. The 'Varios' tab is active, and a dropdown menu is open for the 'Separador' field. The menu lists the following options: 'Separador', 'Coded shift', 'Data 1 from Smart-Card', 'Data 2 from Smart-Card', 'Data 3 from Smart-Card', 'Data 4 from Smart-Card', 'CPB 9 Digit Number(MOD-7)', 'Day of Week-Time(DH) Two Fixed-Coded Char', and 'Alphanumeric check digit on 5 characters + 6 digits (special)'. Below the dropdown are 'Agregar' and 'Eliminar' buttons.

Gestión de las numeraciones progresivas

Se pueden ingresar en la etiqueta los números progresivos crecientes o decrecientes de paso 1 o distinto de 1. Además, se puede definir en la misma etiqueta la impresión de una secuencia de varios números progresivos crecientes.

The screenshot shows the 'Números progresivos' tab in the software interface. It features a 'Tipo de numeración' section with three radio button options: 'Global' (selected), 'De la línea[0]', and 'Número de impres'. To the right, there is a 'Número de dígitos' field set to '5', a checked checkbox for 'Imprimir cero a la izquierda', and an 'Offset incremento' field set to '1'. The interface also shows the 'Fecha/hora actual', 'Fecha de vencimiento del producto', 'Código de barras', and 'Varios' tabs.

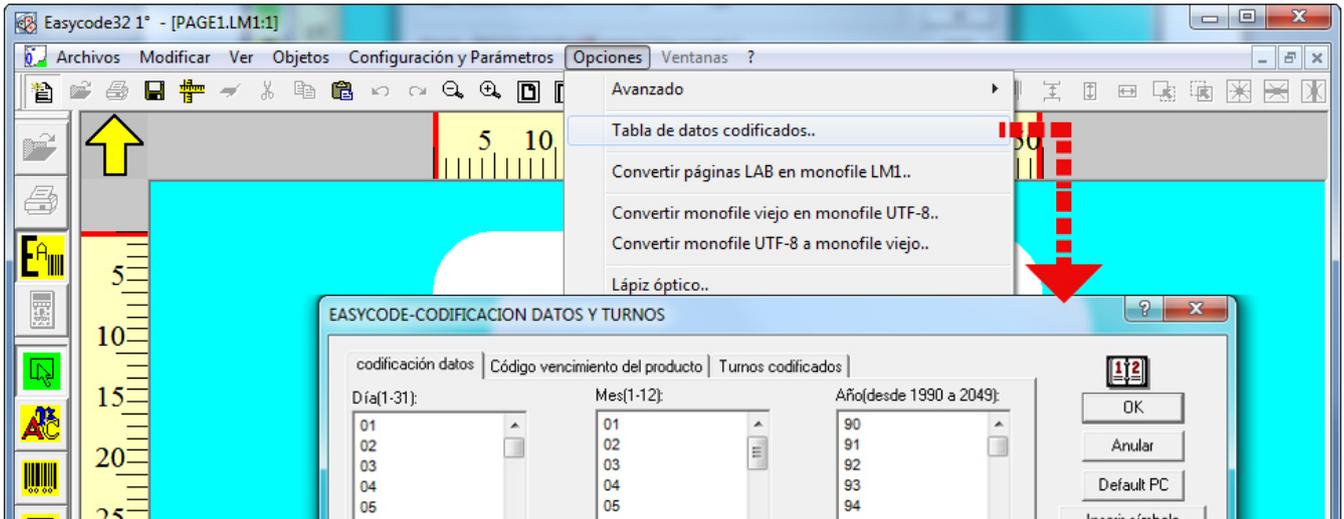
5.3 Tabla de Codificación de los Datos Automáticos

La tabla de codificación se guarda dentro del archivo de etiqueta .LM1 (o .LMT si se trabaja en modalidad Multitexto).

Por lo tanto, cada archivo de etiqueta .LM1 puede contener datos codificados de maneras diferentes.

La tabla de codificación se encuentra también en la PC y puede ser igual o distinta de la que está presente en la etiqueta.

Para acceder a la tabla de codificación de los datos automáticos:



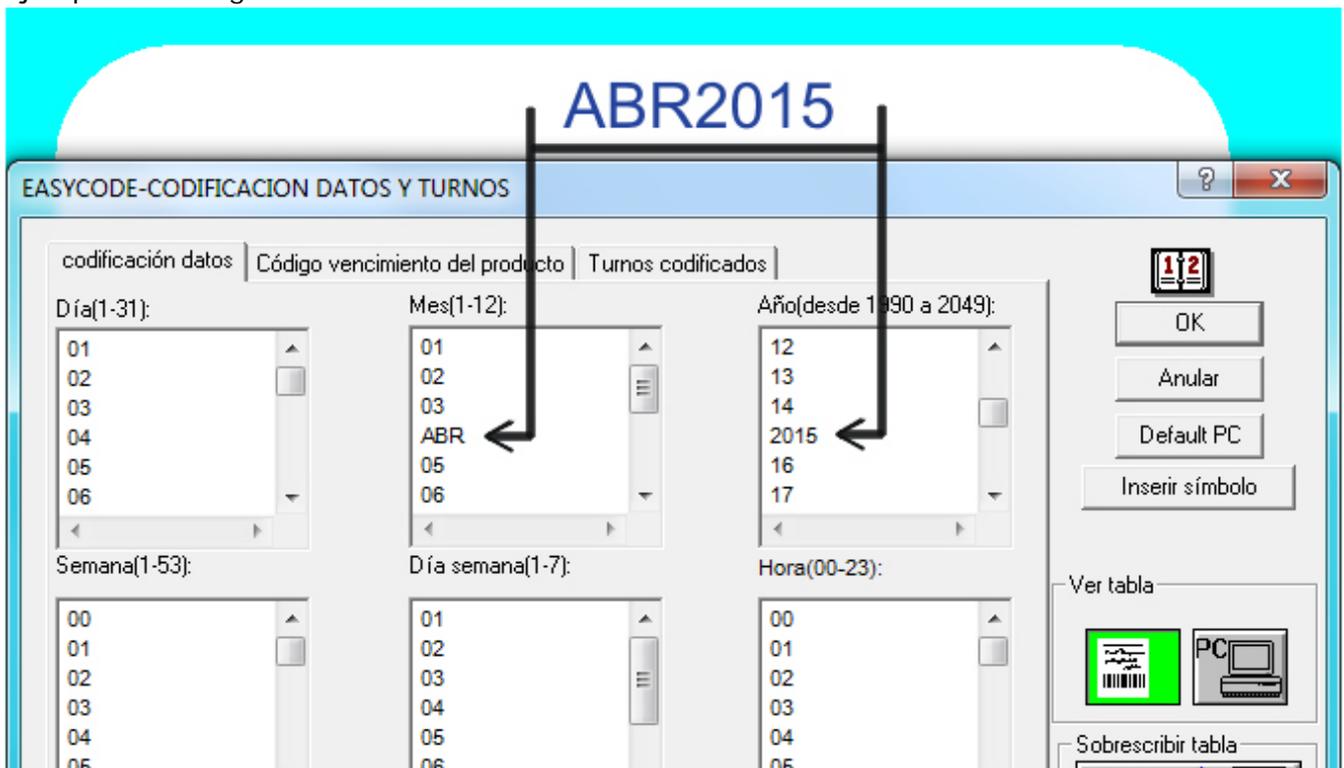
La tabla de codificación está compuesta por tres secciones:

Codificación de la Fecha: es el calendario actual de la codificación de la fecha de fabricación.

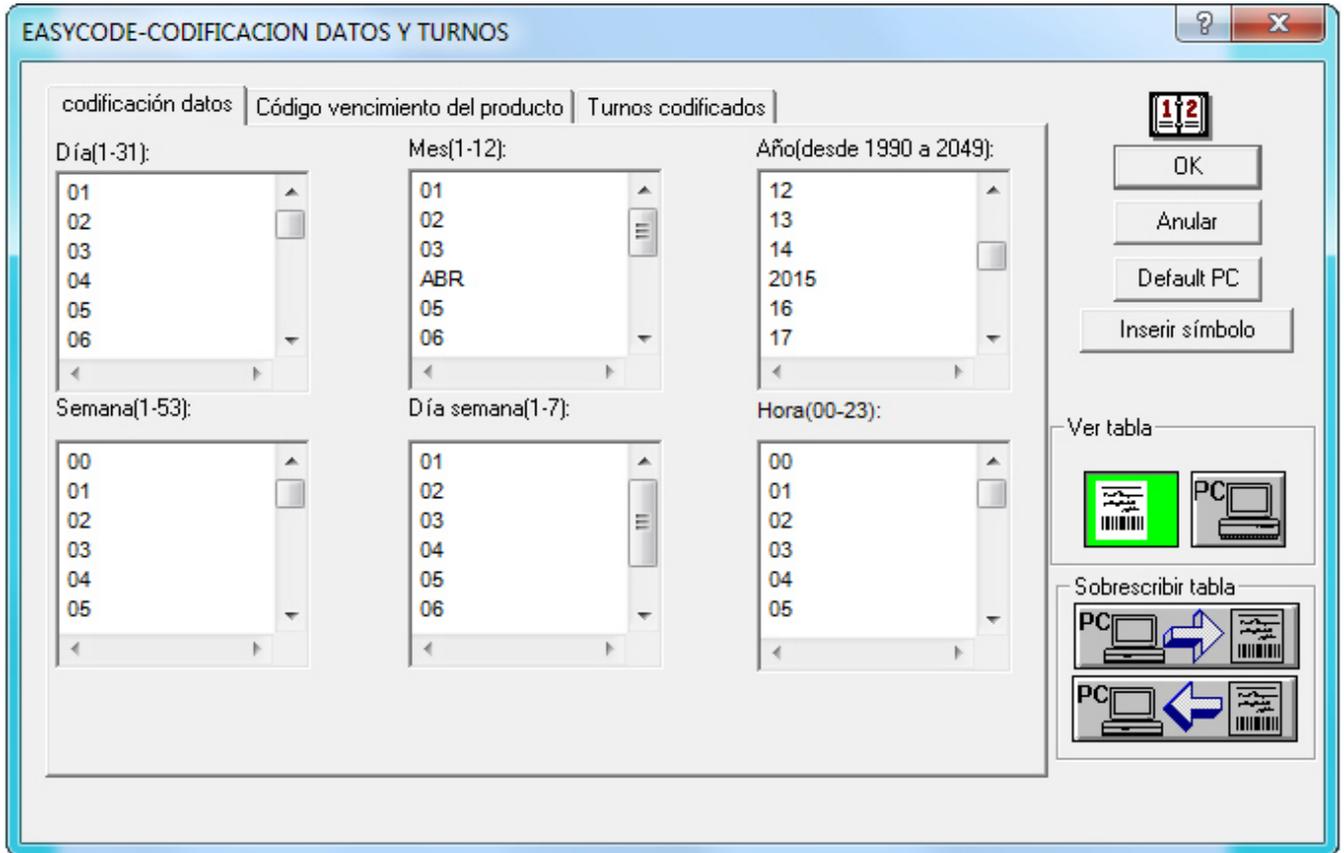
Codificación de la Fecha de Vencimiento: es la codificación de las fechas de vencimiento.

Codificación de los turnos: para codificar y definir los turnos de trabajo (hasta tres turnos).

Ejemplo de configuración de datos codificados:



Significado de las teclas presentes en la tabla de codificación:



muestra la tabla de codificación presente en el archivo de etiqueta actual .LM1



muestra la tabla de codificación guardada en la PC (DATACOD.COD)



permite copiar la tabla de codificación de la PC en la etiqueta actual.



permite copiar la tabla de codificación de la etiqueta actual en la PC.



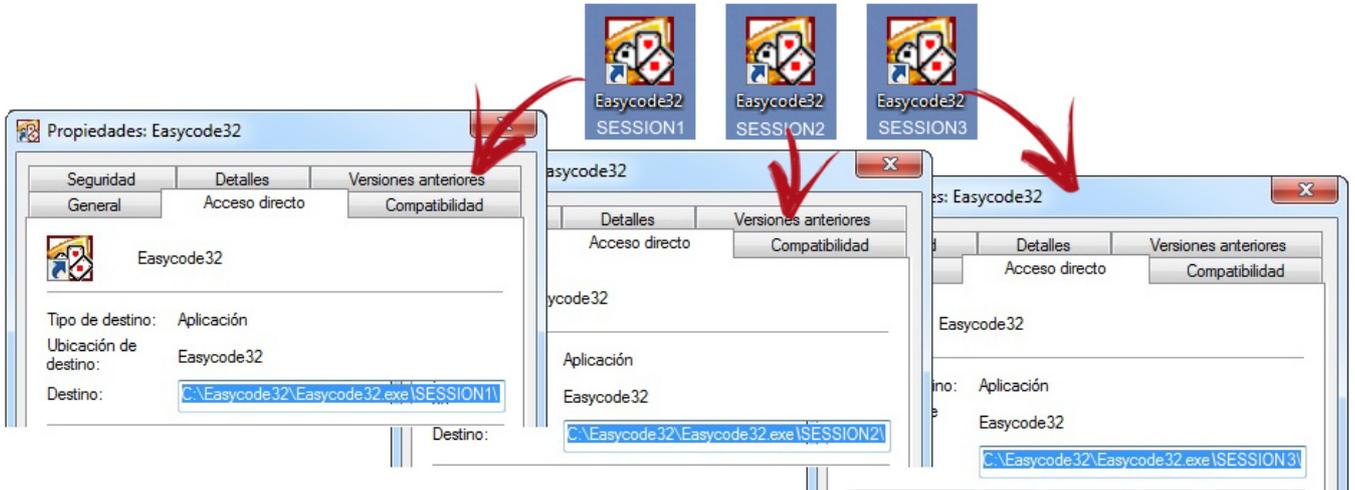
tecla disponible sólo en la modalidad UTF-8; permite visualizar los teclados virtuales para el ingreso de los textos en idioma cirílico, griego, europeo oriental, etc. en la tabla de codificación.



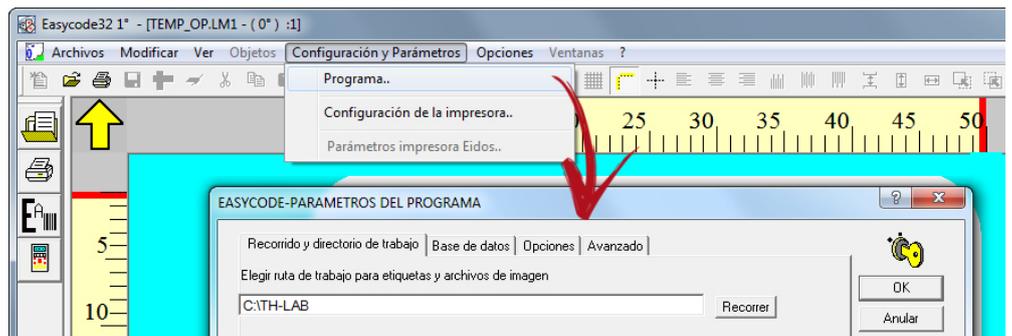
restablece los valores de la tabla de codificación de la PC con los valores por defecto.

6. Uso en modalidad Multisesión

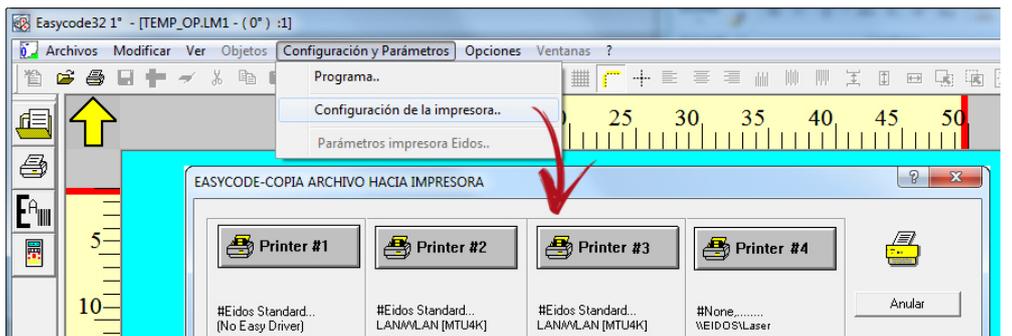
Cada sesión de trabajo abierta de EASYCODE permite trabajar con parámetros de programa diferentes y gestionar impresoras distintas. Para trabajar correctamente en la modalidad multisesión, se deben definir las Propiedades del icono de inicio de EASYCODE. Por ej.: C:\Easycode32\Easycode32.exe \SESSIONn\ donde n = 1,..., 10 (hasta 10 sesiones diferentes).



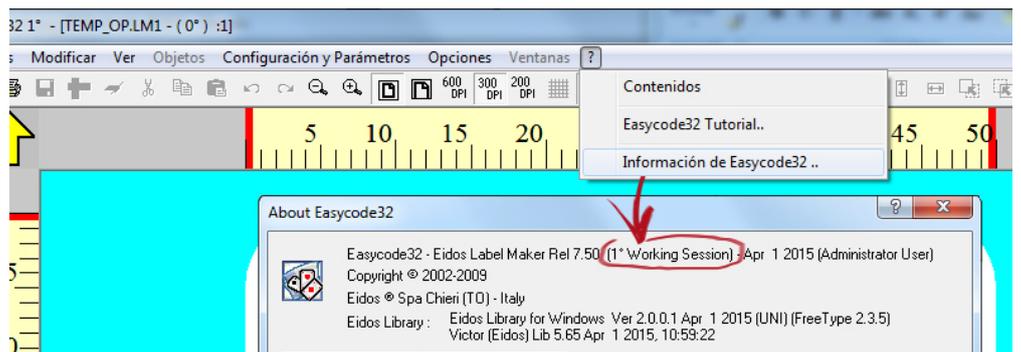
Los Parámetros del programa EASYCODE pueden ser distintos para cada sesión.



Cada sesión puede gestionar impresoras distintas: por consiguiente, en la modalidad Multisesión se pueden gestionar 4 x n impresoras distintas.

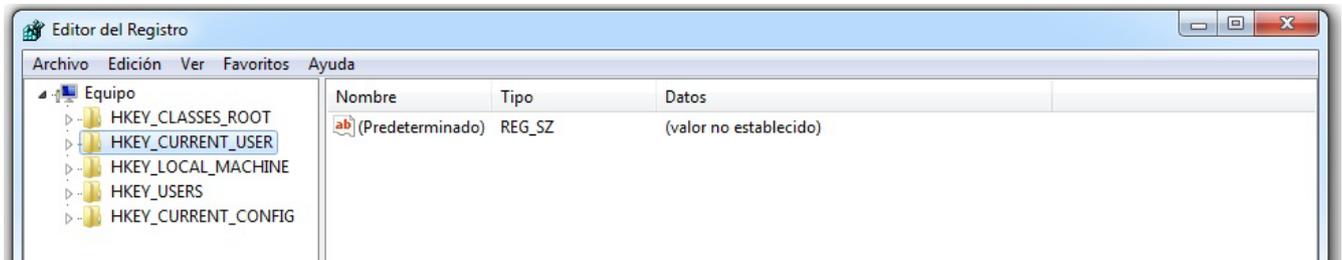


Para reconocer la sesión de EASYCODE abierta:

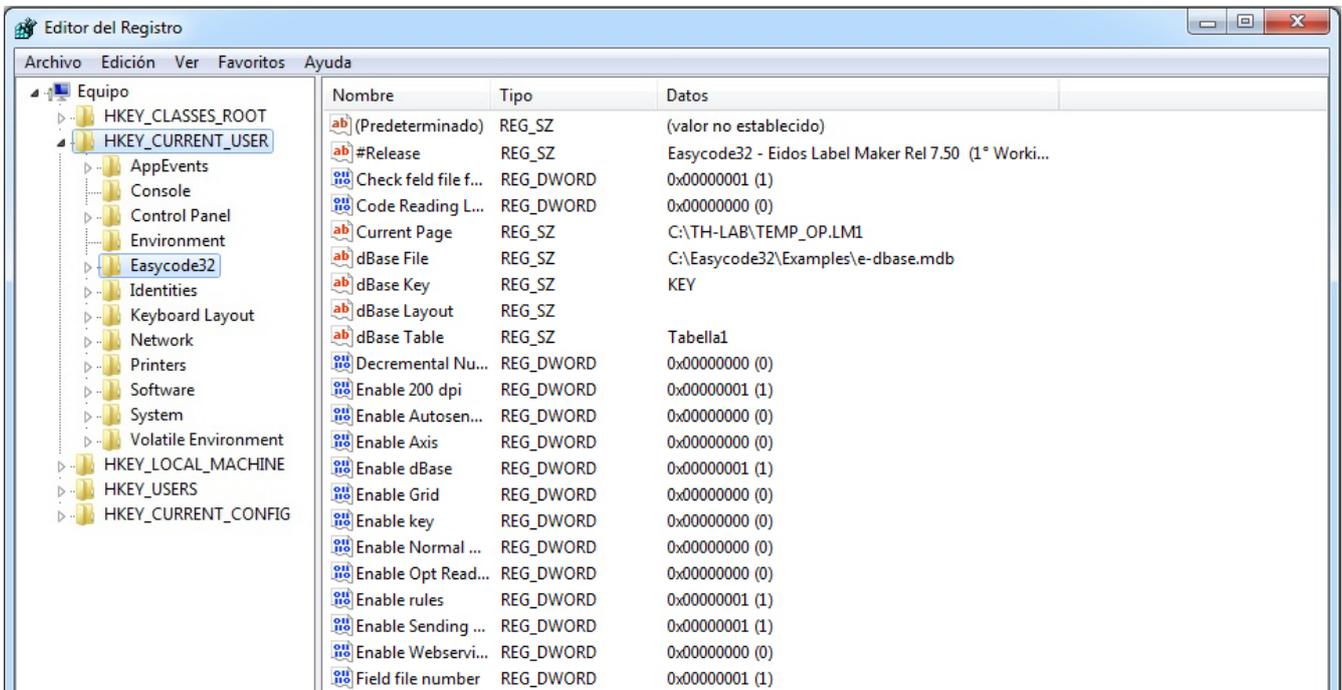


7. Uso de EASYCODE como Cuenta de Usuario

EASYCODE32, si no puede acceder a la carpeta HKEY_CLASSES_ROOT (ya que se trata una cuenta limitada) utiliza para los parámetros la carpeta HKEY_CURRENT_USER, a la que se puede acceder en modalidad read&write.



Al iniciar EASYCODE por primera vez, en la modalidad cuenta limitada, el programa crea la carpeta Easycode32 en HKEY_CURRENT_USER y la cuenta limitada utilizará estos parámetros.



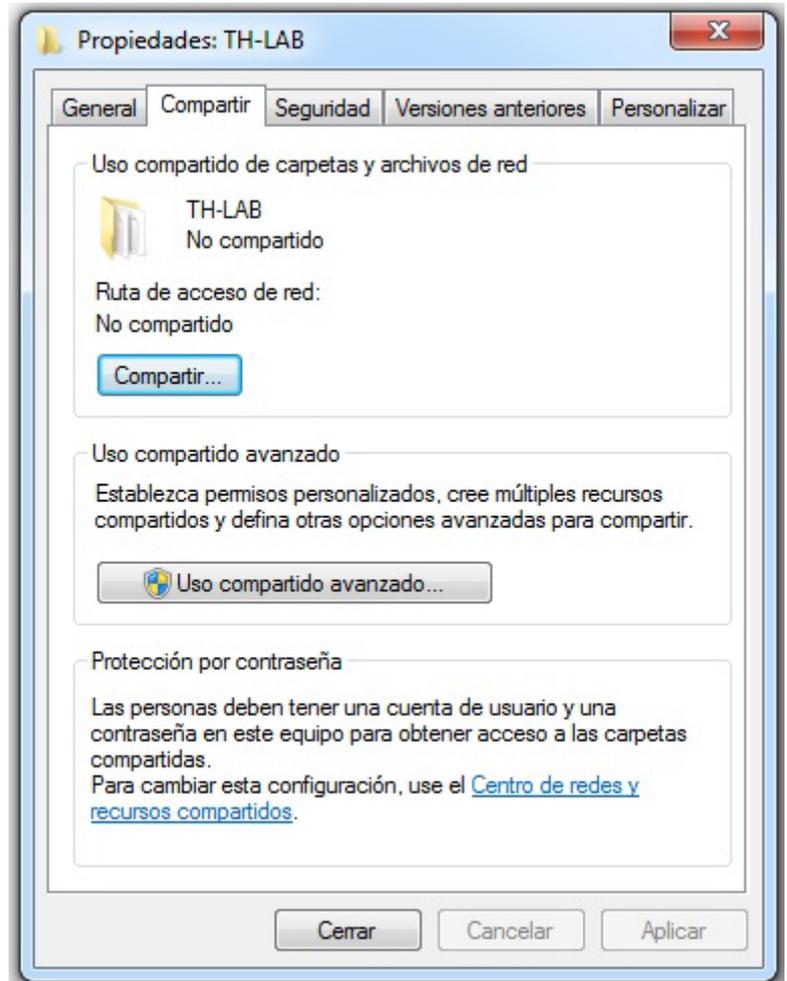
Antes del control de la existencia de los parámetros, EASYCODE (sólo en caso de usuario estándar o no administrador) emite un mensaje de alerta.

- Iniciando el programa por primera vez como **administrador**, EASYCODE crea en el archivo de registro la carpeta Easycode 32 en **HKEY_CLASSES_ROOT** y el Administrador usará estos parámetros.

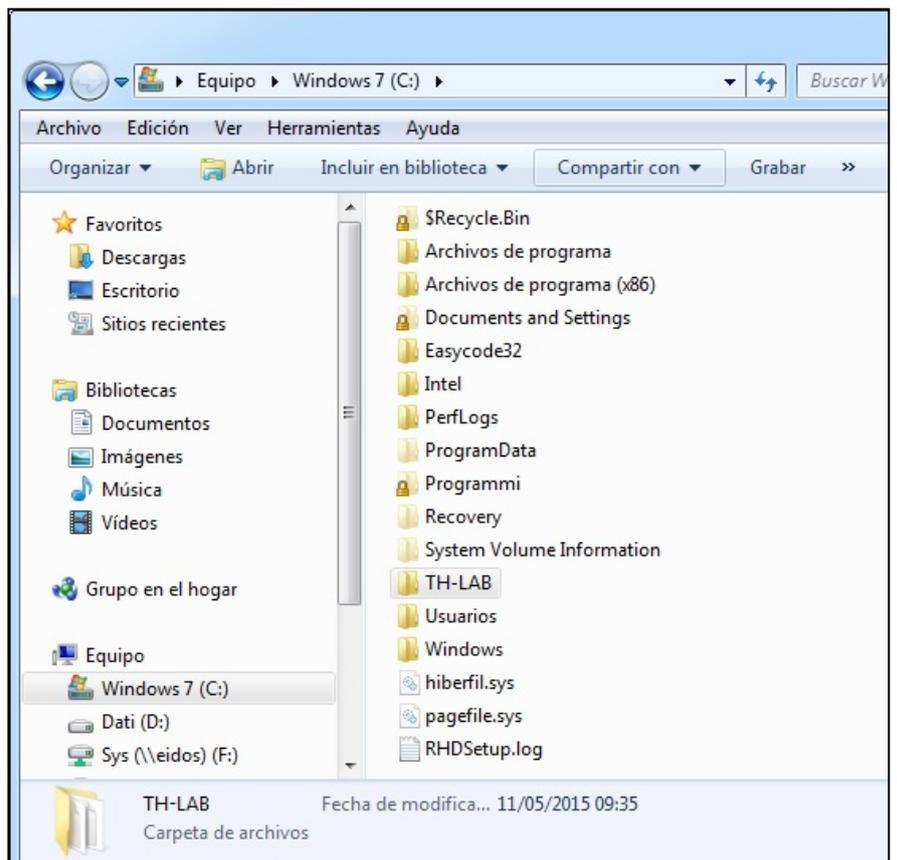
Es decir, habrá en el archivo de registro dos carpetas Easycode32, una en HKEY_CURRENT_USER para la cuenta limitada y una en HKEY_CLASSES_ROOT para el administrador.

ATENCIÓN:

La carpeta de trabajo TH-LAB es ÚNICA, pero si es creada por el administrador, la cuenta limitada no podrá acceder a los archivos presentes en la TH-LAB (resultarán de sólo lectura), a excepción de que la carpeta no sea compartida por el administrador, como se indica en la figura.



La carpeta en "Mi PC" aparece de la siguiente manera:



8. Conexión Serial RS232 entre el Ordenador y la Impresora EIDOS

Si se desea realizar la conexión serial RS232, solicitar a EIDOS el cable CV496/nn, donde nn es la longitud en metros del cable (longitud máxima: 10 metros).

9. Conexión Ethernet o wifi entre la PC y la impresora

Remitirse al manual de la impresora.

Eidos S.p.A.

Via dell'Industria, 11

Z.I. Fontaneto

10023 Chieri (TO) ITALY

Tel. +39 011 947 781

Fax +39 011 947 7865

E-mail: idos@idos.eu

Web: www.idos.eu