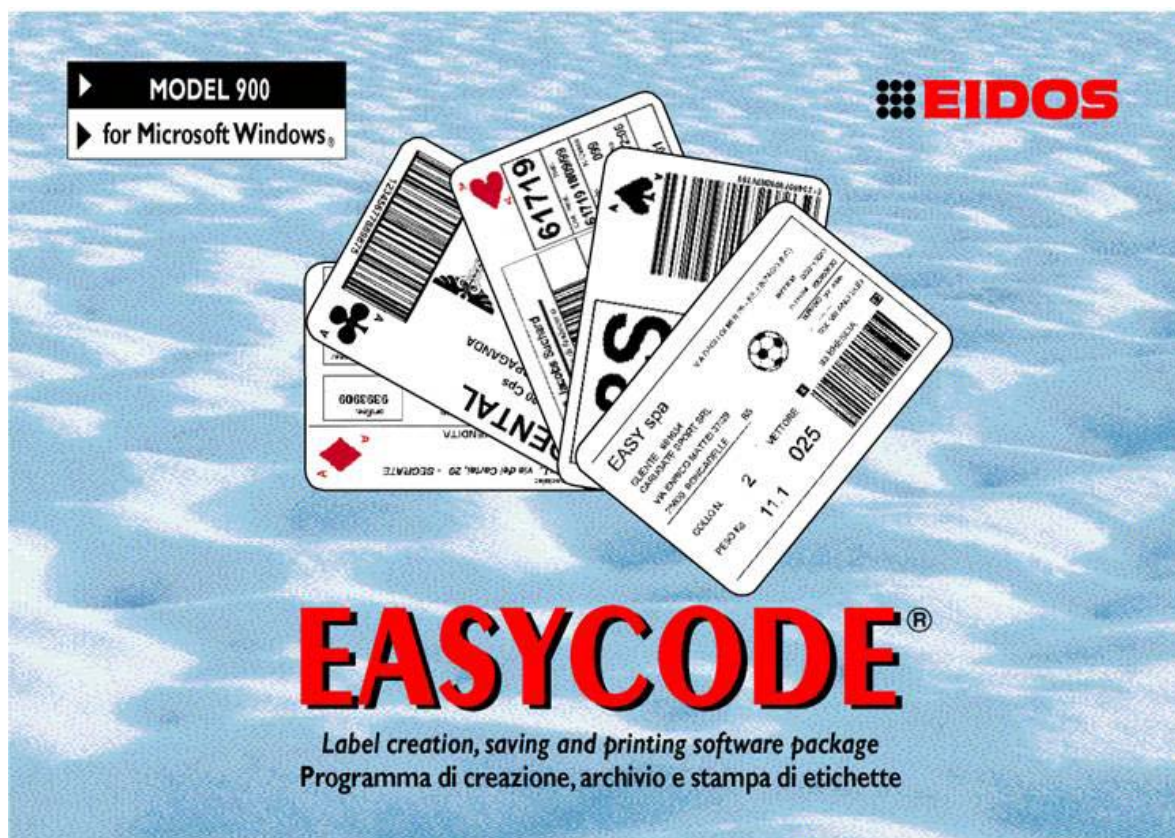

MANUEL d'UTILISATION

EASYCODE® 900

VERSION 32 BIT



LOGICIEL DE CREATION,
D'ARCHIVAGE ET D'IMPRESSION
D'ETIQUETTES

Compatible WINDOWS XP, WINDOWS 7, Vista,
WINDOWS 8

MANUEL d'UTILISATION
EASYCODE® 900
 VERSION 32 BIT

Table des matières

1. INFORMATIONS GENERALES2

1.1 COORDONNÉES DU PRODUCTEUR2

1.2 BUT DU MANUEL2

2. PARAMETRES DU LOGICIEL.....3

2.1 DESCRIPTION DES PARAMÈTRES DU LOGICIEL3

2.2 DESCRIPTION DES OPTIONS DU PROGRAMME EASYCODE 15

2.3 INSTALLATION D'UN PILOTE D'UNE IMPRIMANTE. 24

3. UTILISATION D'EASYCODE27

3.1 DÉMARRAGE DU LOGICIEL 27

3.2 DESCRIPTION DE LA FENÊTRE PRINCIPALE..... 27

3.3 CRÉATION D'UNE NOUVELLE PAGE 31

3.4 OUVERTURE D'UNE PAGE 36

3.5 RECONNAISSANCE AUTOMATIQUE DES PROPRIÉTÉS DES FICHIERS ÉTIQUETTE..... 38

3.6 OPTIONS D’AFFICHAGE..... 39

3.7 IMPRESSION D'UNE PAGE 42

3.8 FILE TRANSFER EIDOS 44

3.8.1 *Transfert d'une page avec la fonction "File transfer Eidos"..... 44*

3.8.2 *Transfert d'une page avec la fonction "Copier fichier vers l'imprimante pour rappel I/O"..... 46*

3.9 DESCRIPTION DE LA FONCTION ÉDITION DE TEXTES, CODES À BARRES, LOGOS, BOÎTES, LIGNES, ETC. ... 48

3.9.1 *Saisie d'un texte..... 48*

3.9.2 *Fonction de surlignage des textes 49*

3.9.3 *Saisie d'un texte en plusieurs langues (UNICODE mode UTF8)..... 52*

3.9.4 *Saisie d'un code à barres 55*

3.9.5 *Saisie de lignes et de rectangles 58*

3.9.6 *Saisie de zones protégées..... 58*

3.9.7 *Saisie de logos 58*

3.9.8 *Alignement de deux ou plusieurs champs (textes, codes à barres, images) 59*

3.9.9 *Saisie de données variables et base de données 60*

3.9.10 *Terminal virtuel 60*

4. SAISIE DES DONNÉES VARIABLES PAR L'OPÉRATEUR61

5. SAISIE DE DONNEES A METTRE A JOUR EN MODE AUTOMATIQUE SUR L'IMPRIMANTE67

5.1 DONNÉES AUTOMATIQUES EASYCODE..... 67

5.2 TYPES DE DONNÉES AUTOMATIQUES 67

5.3 TABLEAU DE CODIFICATION DES DONNÉES AUTOMATIQUES 70

6. UTILISATION EN MODE MULTISESSION.....72

7. UTILISATION D'EASYCODE COMME COMPTE UTILISATEUR.....73

8. CONNEXION SERIE RS-232 ENTRE L'ORDINATEUR ET L'IMPRIMANTE EIDOS75

9. LIAISON ETHERNET OU WIFI ENTRE L'ORDINATEUR ET L'IMPRIMANTE75

RT464 it_F	15.05.15	Version 7.5	M. Giarnetti	M. Casetta	G. Tabasso
Révision	Date	Description	Rédigée par	Vérifiée	Approuvé par

1. Informations générales

1.1 Coordonnées du producteur

Le logiciel EASYCODE 900 a été entièrement développé par :

EIDOS S.p.A.

Via dell'Industria, 11 - ZI Fontaneto 10023 • CHIERI (TO) ITALIE

E-mail : eidos@eidos.eu • <http://www.eidos.eu>

Tous les droits relatifs au logiciel EASYCODE sont réservés. La reproduction, même partielle, du logiciel, du "Manuel d'Utilisation" et du "Guide à l'installation", sous toute forme, est interdite, sans autorisation écrite expresse d'Eidos S.p.A.

Le contenu du "Manuel d'Utilisation" et du "Guide à l'installation" est sujet à modifications et à améliorations sans préavis.

Tous les efforts accomplis l'ont été dans le but d'assurer la précision de son contenu. En cas d'erreurs, veuillez en informer Eidos afin de rendre le manuel le plus exhaustif possible.

Eidos décline toute responsabilité en cas d'erreur accidentelle ou de dommages dérivant de la fourniture, des prestations ou de l'utilisation du "Manuel d'Utilisation" et du "Guide à l'installation".

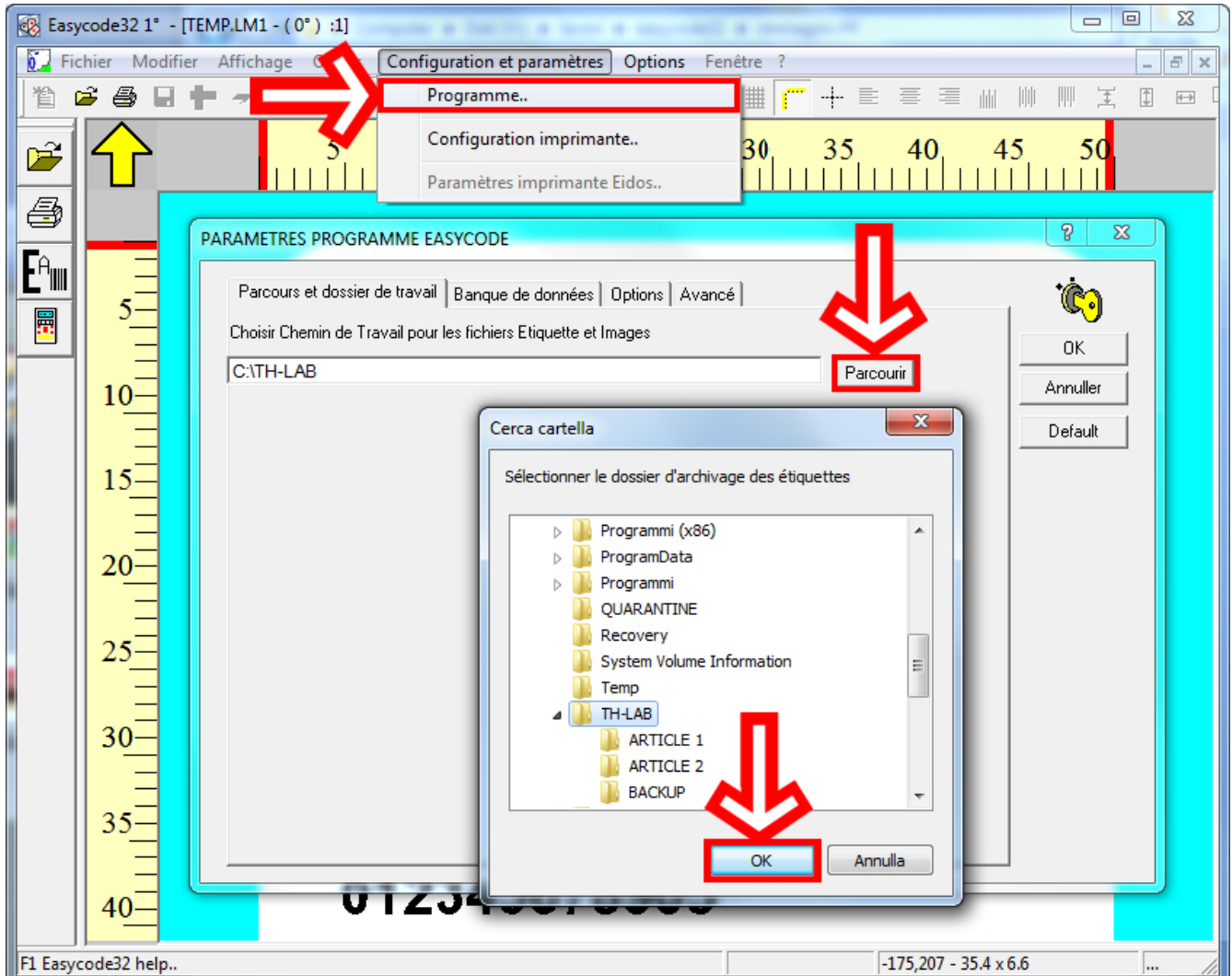
1.2 But du manuel

Le présent Manuel d'Utilisation est destiné à informer et assister l'utilisateur du logiciel EASYCODE 900.

2. Paramètres du logiciel

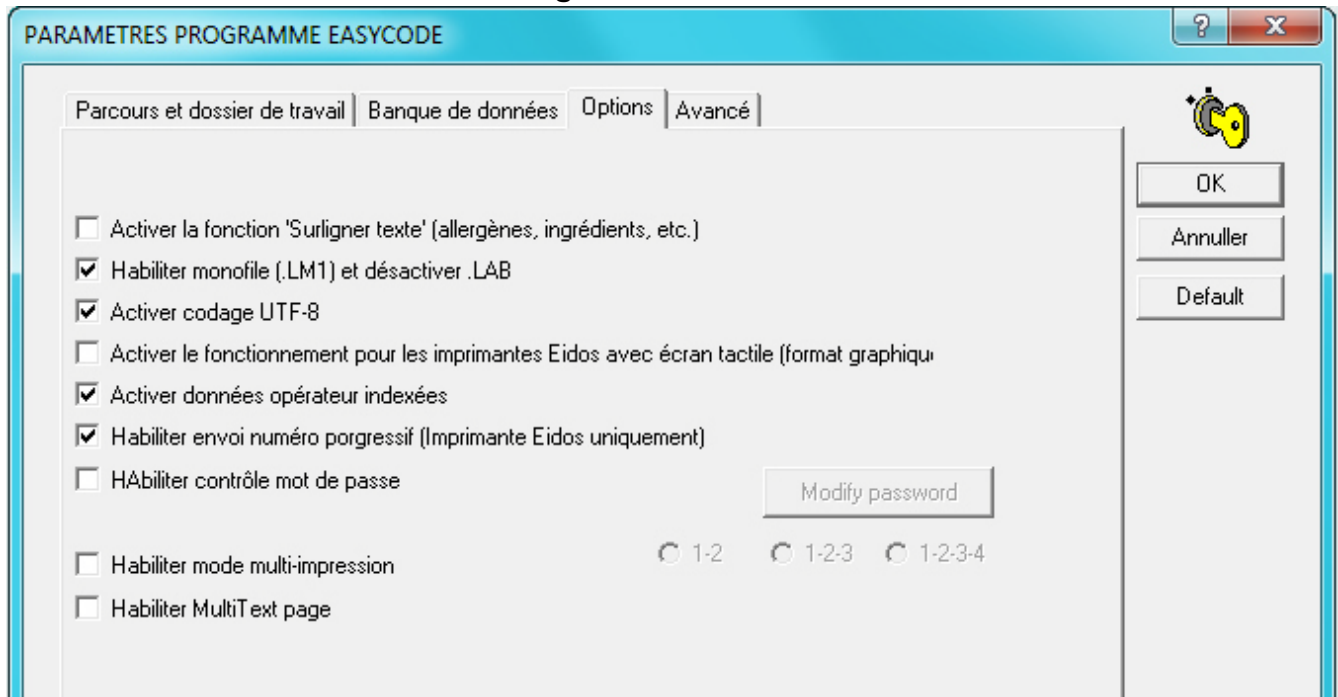
2.1 Description des paramètres du logiciel

Définition d'un dossier de travail:



Tous les fichiers étiquettes seront enregistrés dans le dossier défini comme "dossier de travail". Lors de l'ouverture d'un fichier étiquettes EASYCODE ouvre automatiquement le "dossier de travail".

Paramètres de fonctionnement du logiciel:



- **Activer la fonction "Surligner texte":** EASYCODE 7.50 permet, en cas d'utilisation d'une police de caractères Windows, de surligner dans une ou plusieurs lignes, des parties du texte pour en modifier les caractéristiques suivantes: Gras/normal/italique, Taille des caractères, Type de police (ex. ArialUnicode, ArialBlack, Times New Roman etc), Soulignement.

- **Activer le fichier unique (.LM1) et désactiver (.LAB):** le format .LAB était utilisé précédemment; il est conseillé d'utiliser le format .LM1 qui contient les parties graphiques et les tableaux de codification dans le même fichier, en plus des informations sur le format de l'étiquette.

- **Activer la codification UTF-8:** il faut activer ce mode de fonctionnement pour pouvoir imprimer des textes dans les différentes langues (cyrillique, grec, arabe, Europe de l'Est etc).

- **Activer le mode de fonctionnement pour imprimantes avec écran tactile (graphique 600 DPI):** quand cette fonction est activée, les éléments graphiques mémorisés dans le fichier étiquettes .LM1, c'est-à-dire les logos et les polices de caractères Windows sont compressés à une résolution de 600 dpi (23,64 points/mm). Les fichiers .LM1 contenant beaucoup d'éléments graphiques ont une taille deux fois plus grande que leur homologue .LM1 compressé à une résolution de 305 dpi (12 points/mm).

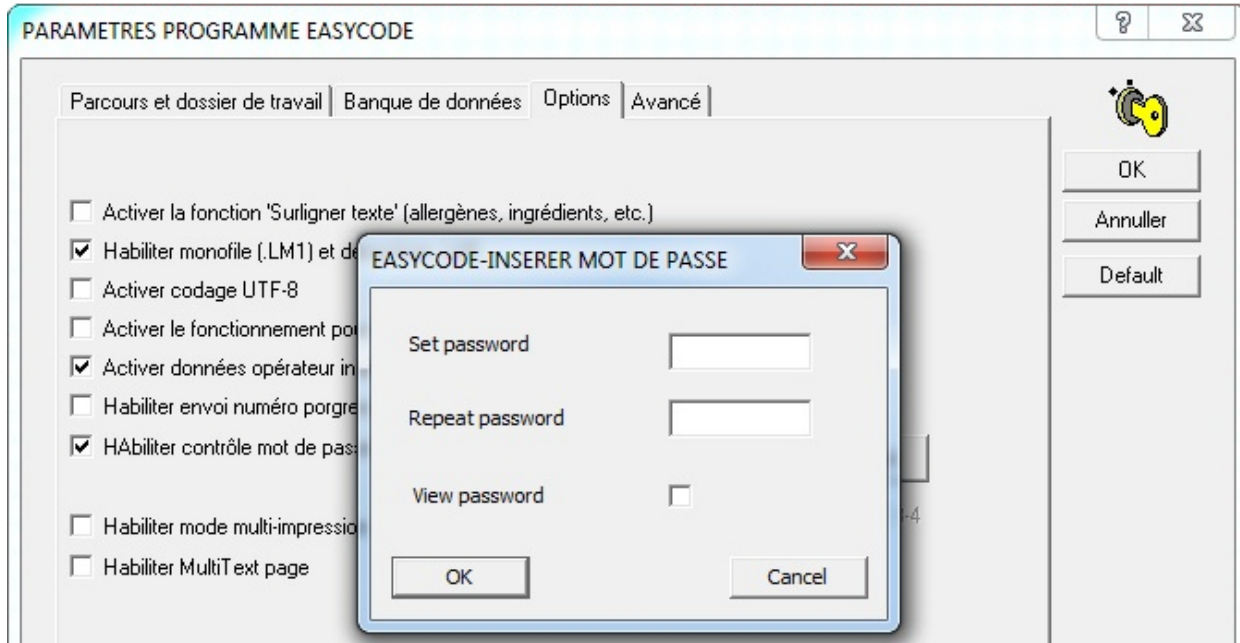
Remarque: ce mode de fonctionnement n'est pas compatible avec les imprimantes avec lecteur de disquette; lors du téléchargement d'un fichier .LM1 construit avec cette case active, l'imprimante génère une anomalie "E52: séquence incorrecte: w".

- **Activer les données opérateur indexées :** activez cette fonction si vous souhaitez travailler avec des données variables associées à un "identifiant" qui permettent de renseigner les champs variables depuis le PLC ou un programme externe indépendamment de la position des lignes ASCII de l'étiquette. L'identifiant ("nn" numérique de 2 chiffres) associé à une donnée opérateur permet une correspondance univoque avec la donnée reçue via la liaison série ou réseau grâce au protocole ^|inn. Le programme permet de gérer jusqu'à 48 champs variables par étiquette. Pour plus d'informations, consultez le chapitre relatif aux "Données variables de l'opérateur".

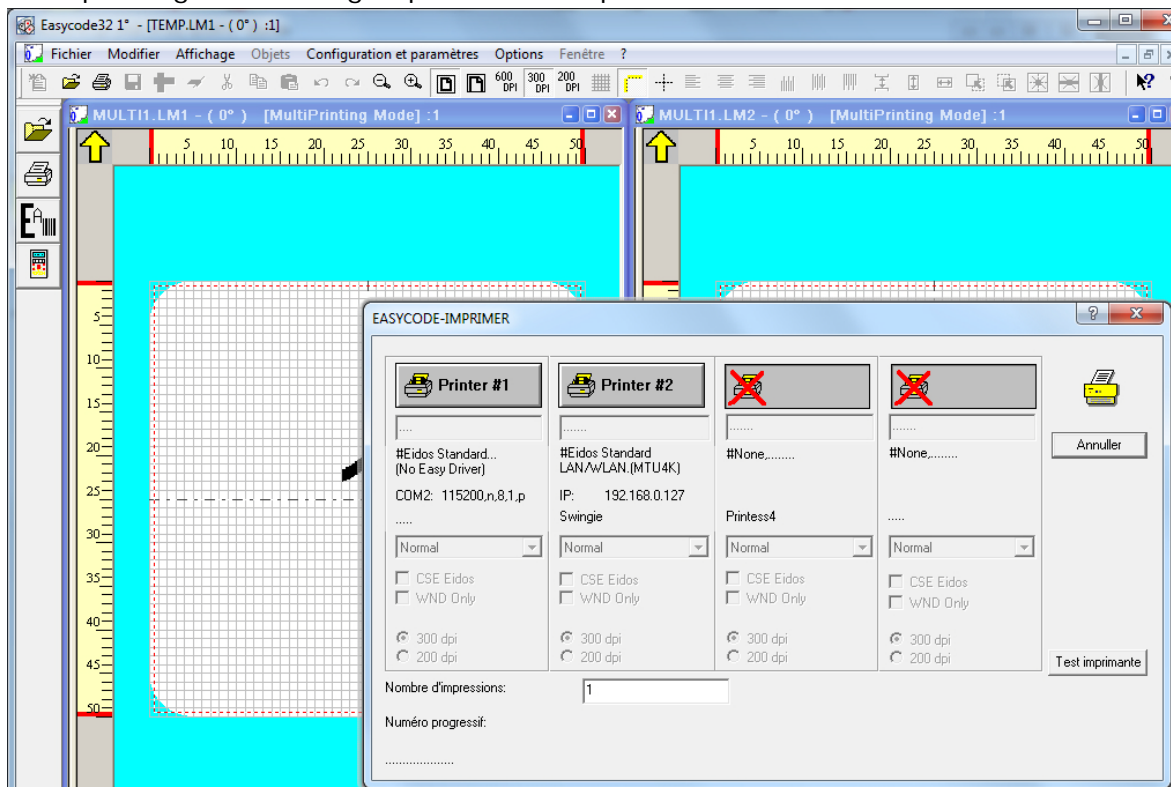
- **Activer le transfert du numéro progressif (uniquement pour les imprimantes EIDOS):** lorsque cette fonction est activée, le numéro progressif de départ est transféré à l'imprimante EIDOS avec le fichier étiquette à imprimer.

Pendant l'impression d'une étiquette, le programme demande de définir le numéro progressif initial; l'imprimante EIDOS qui reçoit l'étiquette initialise le compteur progressif à la valeur définie.

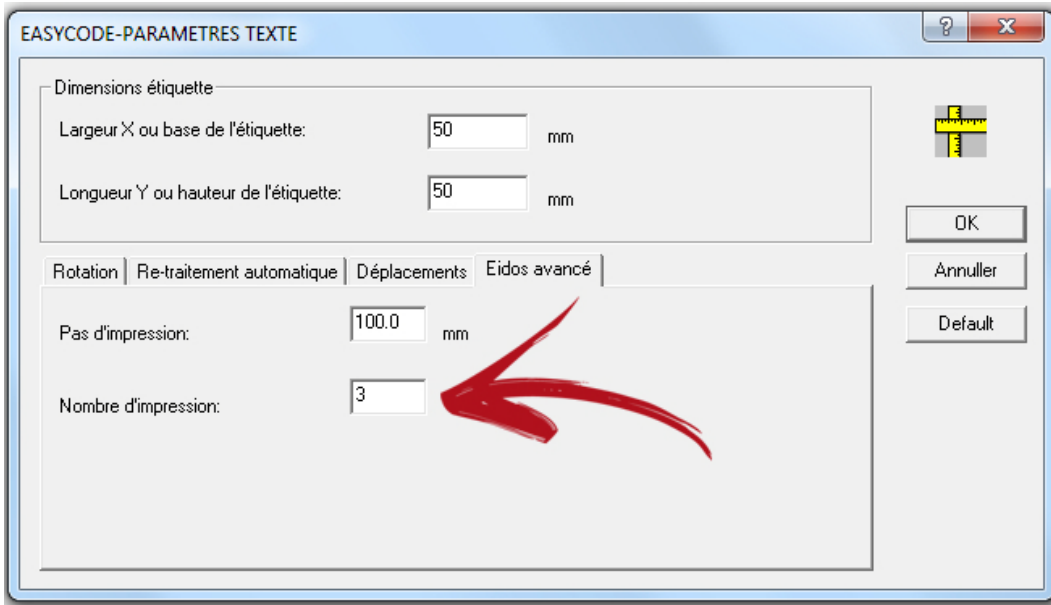
- **Activer contrôle mot de passe:** cette fonction permet d'activer un mot de passe limitant les fonctions de modification des "Paramètres du logiciel", "Configuration des imprimantes" et "Édition ou modification de fichiers étiquette" à l'utilisateur. Le mot de passe par défaut est 123456.



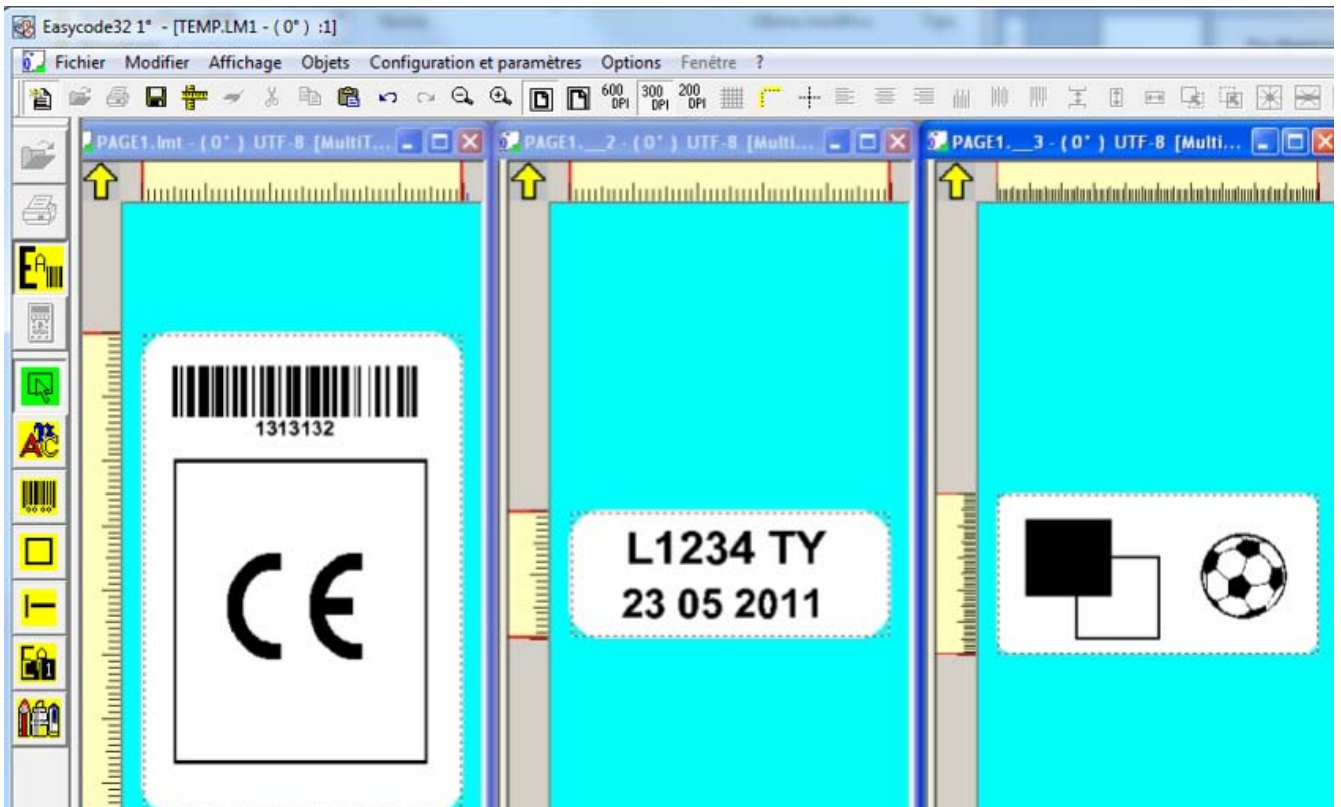
- **Activer le mode d'impressions multiples (1-2, 1-2-3, 1-2-3-4):** il est possible d'activer cette fonction lorsqu'on veut gérer les imprimantes par groupes de 2, 3 ou 4. Les fichiers étiquette sont créés avec EASYCODE dont le nom est le même mais l'extension est différente: par exemple TOTO.LM1, TOTO.LM2, TOTO.LM3, TOTO.LM4. L'étiquette TOTO.LM1 sera transférée à l'imprimante définie comme Printer#1. L'étiquette TOTO.LM2 sera transférée à l'imprimante définie comme Printer#2. L'étiquette TOTO.LM3 sera transférée à l'imprimante définie comme Printer#3. L'étiquette TOTO.LM4 sera transférée à l'imprimante définie comme Printer#4. Les fichiers TOTO.LMn peuvent avoir des contenus et des formats différents. Exemple de gestion d'un groupe de deux imprimantes:



- **Activer des pages à textes multiples:** il faut faire attention car non pas toutes les imprimantes EIDOS gèrent ce mode de fonctionnement. Un fichier étiquette unique avec extension LMT (ex. TOTO.LMT), pouvant contenir jusqu'à quatre étiquettes différentes, est créé. Avec "Nombre de textes" on définit le nombre d'étiquettes présentes dans le fichier .LMT: par exemple 3 textes.

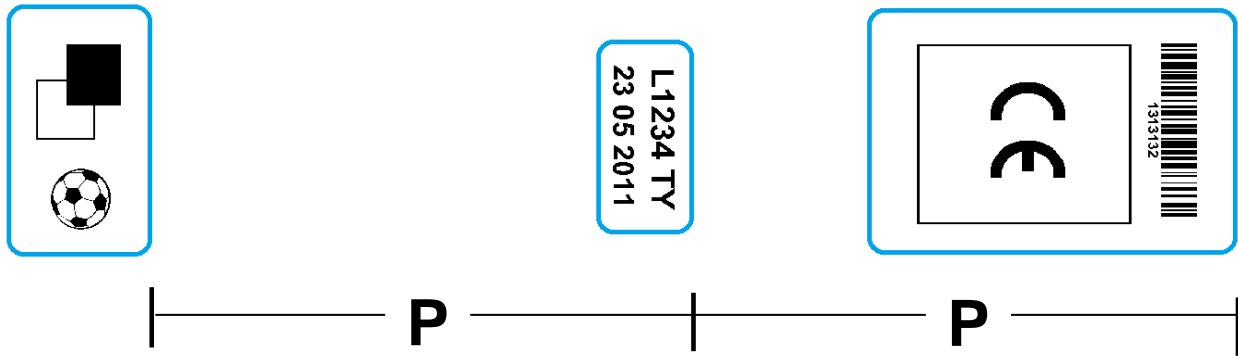


Chaque page peut avoir des dimensions différentes dans la mesure où la zone d'impression maximale de l'imprimante EIDOS et les contenus différents le permettent.

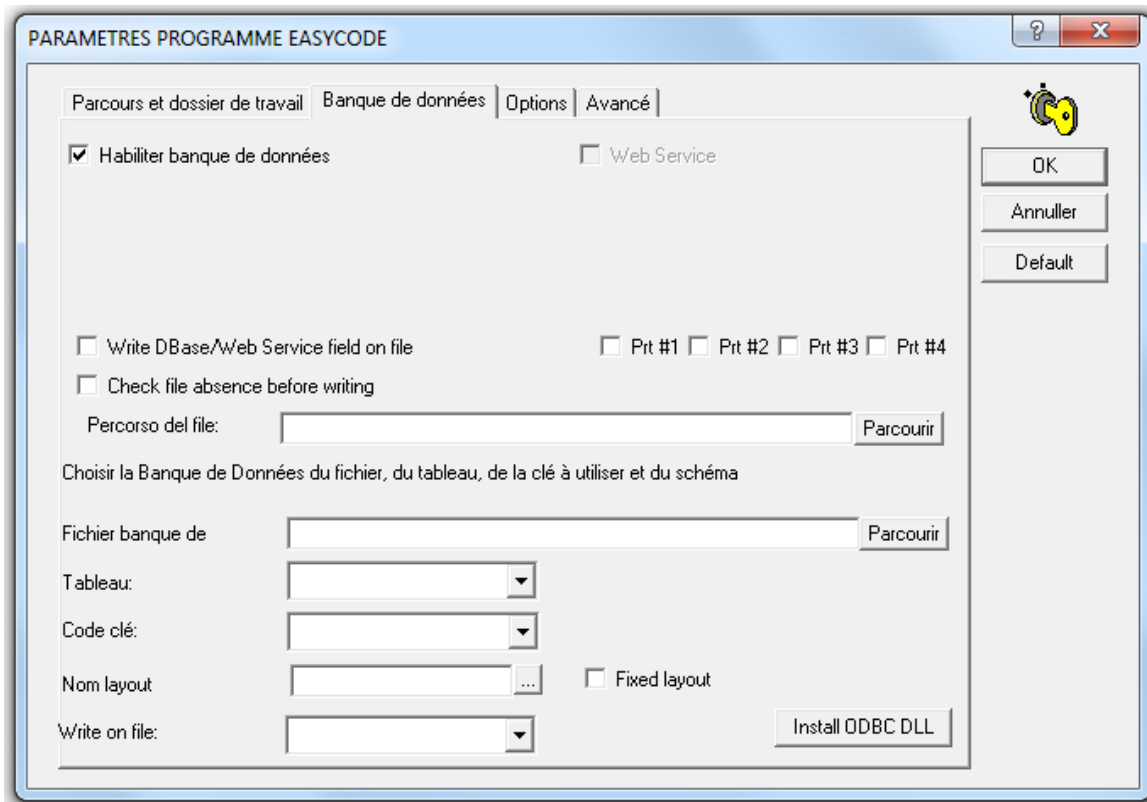


Le pas d'impression P correspond à la distance entre le début d'un texte et le début du texte suivant. Le pas d'impression P ne peut pas être inférieur à la longueur Y de l'étiquette la plus longue (moins la longueur Y du dernier texte).

Description du pas d'impression P lors de la gestion des fichiers .LMT (multitexte):



Activer la gestion d'une base de données (uniquement pour la version EASY900) :



Types de base de données utilisables avec EASYCODE.

Fichiers de base de données .mdb, .accdb (depuis la version 7.03 d'EASYCODE) générés avec MS ACCESS.

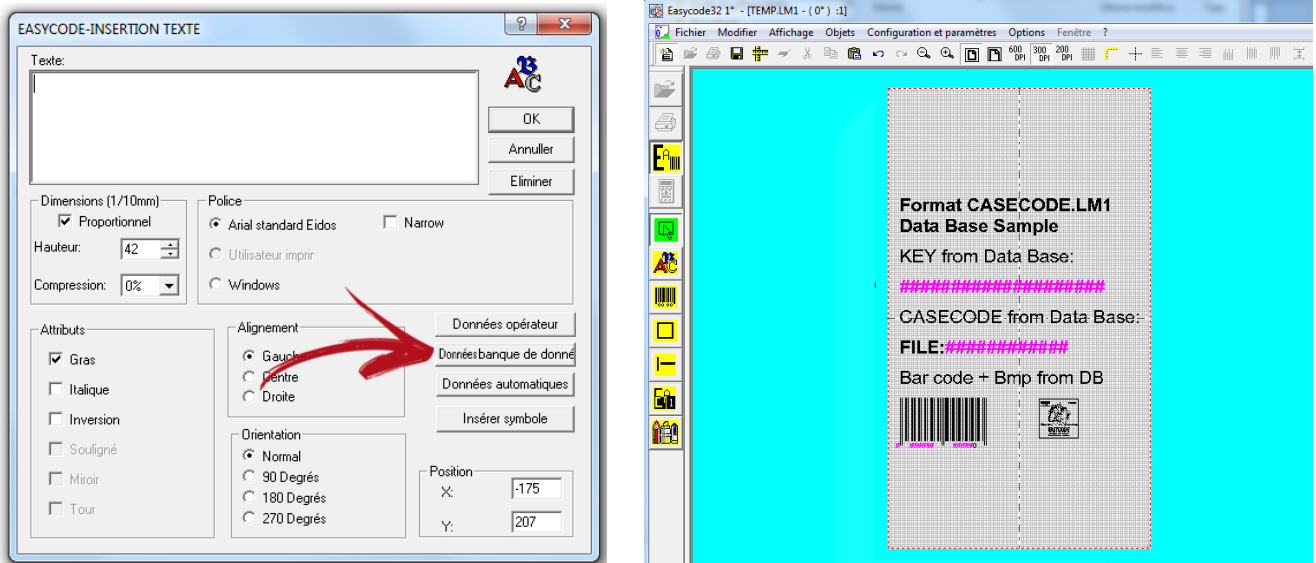
Attention

Les fichiers de base de données au format .dbf sont déconseillés pour les nouvelles applications parce qu'ils ne permettent pas d'utiliser les caractères UTF8. De plus, les dernières versions d'Excel ne permettent plus d'exporter dans ce format.

REMARQUE : Si le message "Les pilotes pour le fonctionnement ne sont pas trouvés" ou bien "Le pilote ne supporte pas cette fonction" est affiché lors de l'ouverture d'une base de données, il faut copier le fichier "vfpoDBC.dll" de 955 ko se trouvant dans C:\Easycode32\..... dans C:\WINDOWS\System32\... Il est probable que le fichier présent dans C:\WINDOWS\System32\... soit plus petit (21 ko, par exemple).

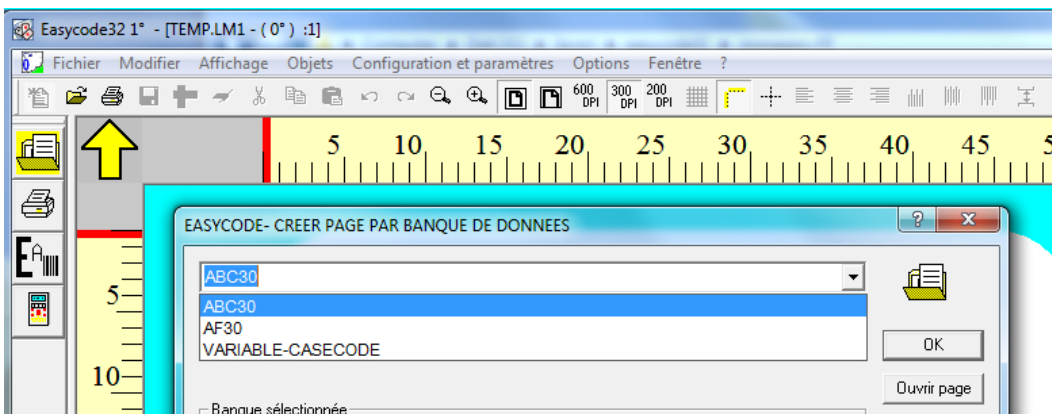
Choix du fichier dBase, du tableau, de la clé et des fichiers de layout à utiliser

Il permet d'insérer dans l'étiquette des champs de variables de la base de données qui sont ensuite renseignés automatiquement après le choix du code de l'article:

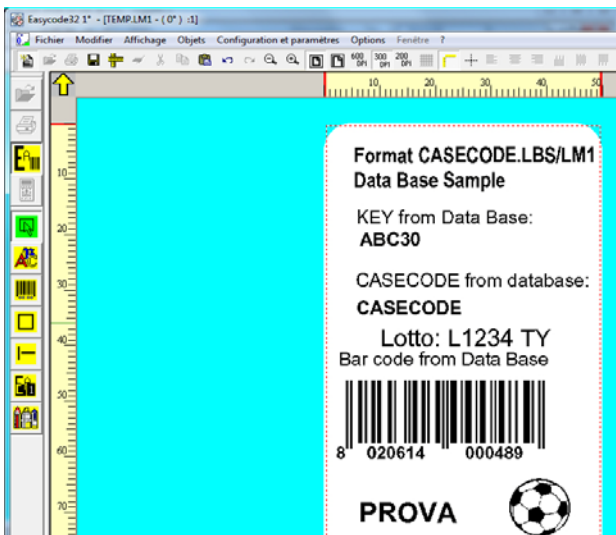


Les champs variables liés à la base de données sont indiqués en violet, les champs variables par l'opérateur en rouge, les textes non modifiables en noir.

Pour ouvrir la liste des articles:



Sélectionner l'article et confirmer en cliquant sur "OK" pour afficher l'étiquette remplie.



À partir de la version 7.03 les fonctions de base de données suivantes sont disponibles:

1) **"Écrire champ DBase/Web Service dans le fichier"** Chaque fois que l'opérateur ouvre un nouvel article de la base de données, il peut, en cochant cette case, demander à EASYCODE d'écrire le contenu du champ de la base de données "Écrire dans le fichier" dans un fichier texte au format UTF-8. Il est possible de générer un fichier pour chacune des 4 imprimantes connectées (Prt #1, Prt #2, Prt #3, Prt #4). Pour chaque imprimante, un fichier nommé comme indiqué ci-dessous est généré et mis à jour à chaque demande d'impression d'une étiquette renseignée par la base de données:

- DB_fieldPR1.TXT pour l'imprimante 1
- DB_fieldPR2.TXT pour l'imprimante 2
- DB_fieldPR3.TXT pour l'imprimante 3
- DB_fieldPR4.TXT pour l'imprimante 4

Les fichiers DB_fieldPRn.TXT sont générés et enregistrés à l'adresse figurant dans le champ "Parcours du fichier".

Le fichier DB_fieldPRn.TXT généré peut être utilisé par un programme externe pour envoyer les données extraites du champ de la base de données et mises à disposition dans le fichier DB_fieldPRn.TXT vers un autre périphérique (ex. conditionneuse) pour préparer les paramètres de production de l'article chargé par l'opérateur.

Le programme externe ouvre le fichier DB_fieldPRn.TXT en "lecture seule" et vérifie le contenu du fichier selon une fréquence donnée (ex. une fois toutes les 5 secondes). Lorsqu'il constate que le contenu a été modifié, le programme externe y prélève la donnée pour l'utiliser. Si la case "Vérifier l'absence du fichier avant l'écriture" est cochée, EASYCODE vérifie que le fichier n'est pas déjà présent dans le dossier de travail avant d'écrire le fichier. Si le fichier est déjà présent, EASYCODE signale l'erreur. Le programme externe doit alors effectuer la suppression du fichier après la lecture, pour qu'EASYCODE puisse régénérer le fichier lors de la demande d'impression du nouvel article par l'opérateur car le fichier n'existe plus dans le dossier de travail. Ceci permet de garantir une synchronisation entre le programme EASYCODE et le programme externe qui gère les données contenues dans le fichier DB_fieldPRn.TXT. Si la case "Vérifier l'absence du fichier avant l'écriture" n'est pas cochée, à chaque envoi d'un nouvel article, EASYCODE écrase les données contenues dans le fichier DB_fieldPRn.TXT et si le fichier n'existe pas, il le régénère mais aucun contrôle supplémentaire n'est effectué.

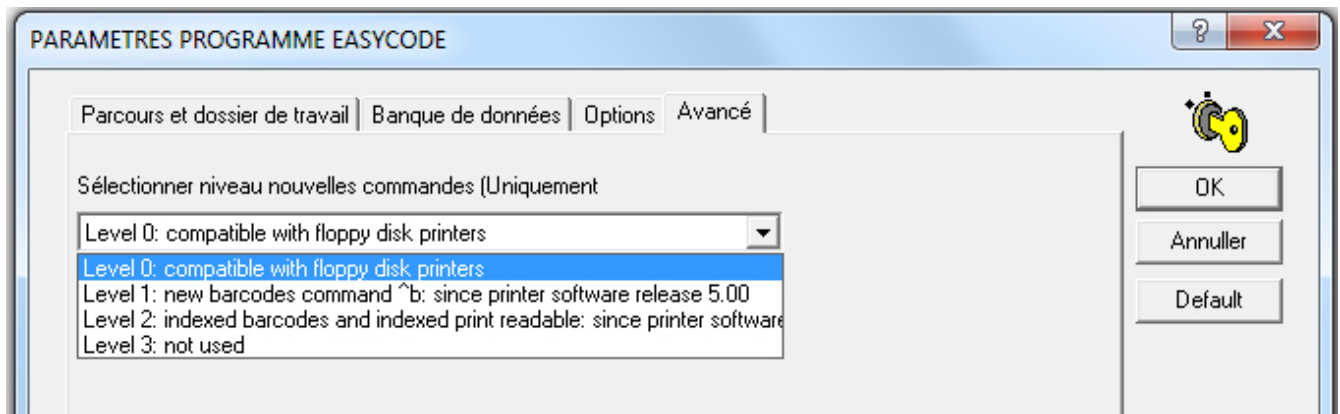
2) Gestion de la fonction **"Layout fixe"**.

Il est possible de gérer comme layout d'étiquette un fichier .LM1 unique pour tous les articles de la base de données.

En travaillant avec un layout fixe à chaque enregistrement extrait de la base de données, le fichier de layout LM1 prédéfini est renseigné. Il n'est pas nécessaire d'ajouter une nouvelle colonne dans la base de données pour le layout d'étiquette.

3) Gestion du champ **"Écrire dans le fichier"**. Ce champ indique le champ de la base de données dont le contenu sera écrit dans le fichier DB_fieldPRn.TXT.

Paramètres avancés:

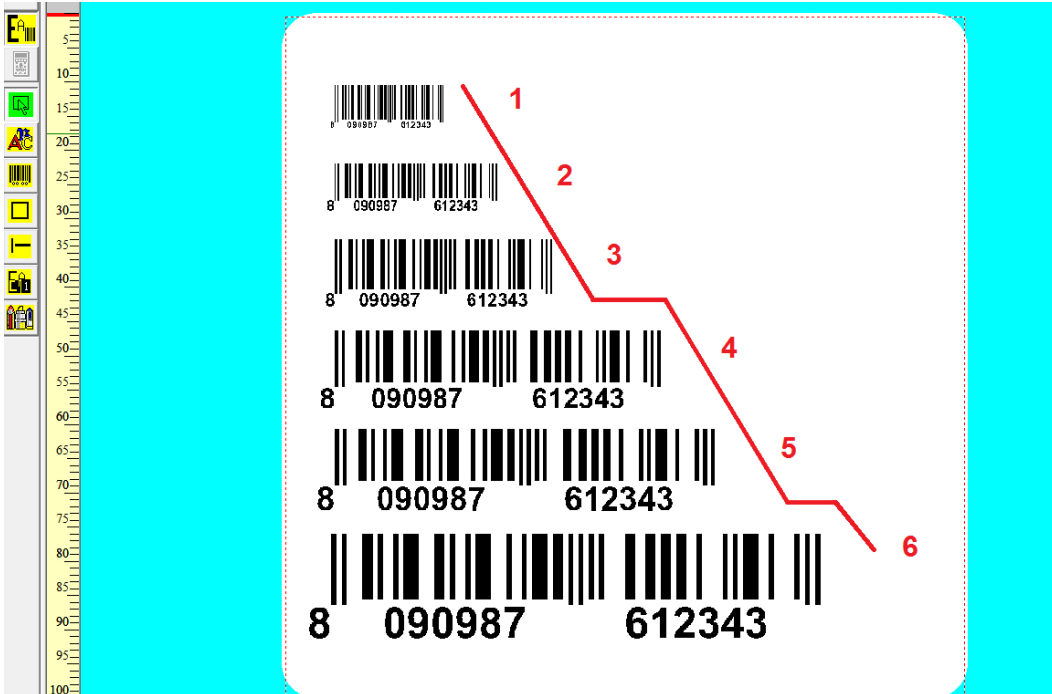


Ce menu permet de sélectionner les niveaux de fonctionnement d'EASYCODE en termes de compatibilité avec les imprimantes EIDOS.

EASYCODE Niveau 0:

En activant la fonction d' EASYCODE "Niveau 0" les codes-barres sont codifiés avec la commande CSE ^B....

Le passage d'agrandissement 3 à agrandissement 4 n'est pas progressif. Les codes-barres de nouvelle génération ne sont pas disponibles en mode "niveau 0" : il faut activer au minimum le "niveau 1".

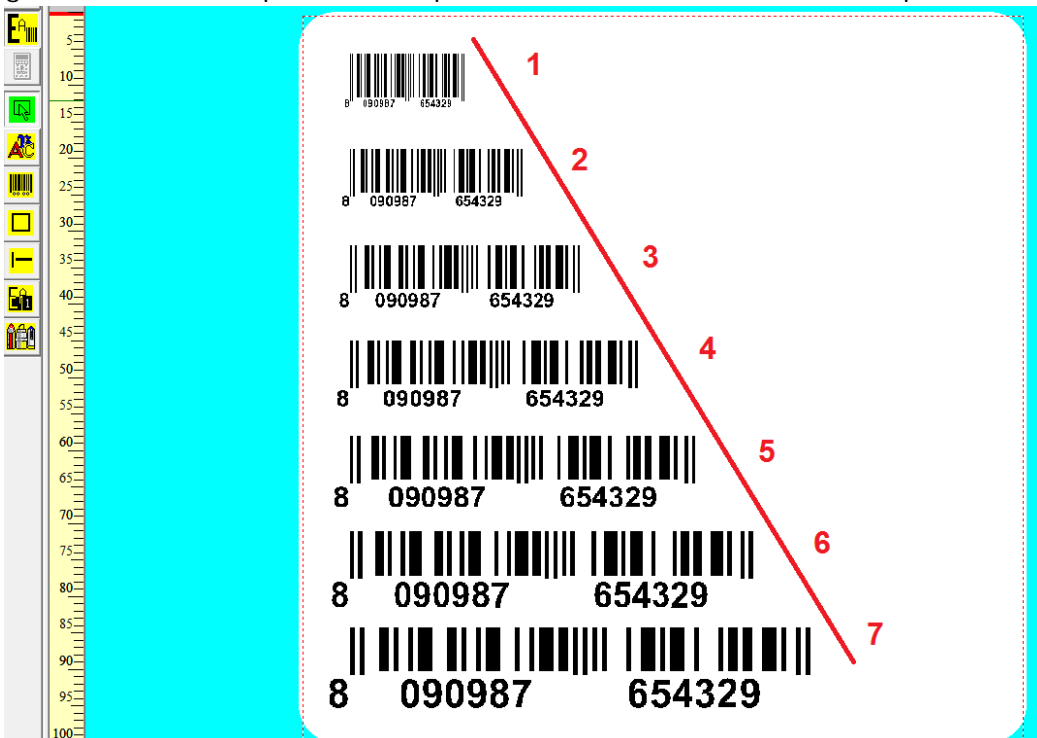


EASYCODE Niveau 1 :

En activant la fonction d'EASYCODE "Niveau 1" les codes-barres sont codés avec la commande CSE

^b....

Les agrandissements des codes-barres sont progressifs. Certains codes-barres de nouvelle génération sont disponibles uniquement en mode "Niveau 1" ou supérieur.



EASYCODE Niveau 2 (conseillé pour les nouvelles applications):

En activant la fonction d'EASYCODE "Niveau 2" les codes-barres sont codés avec la commande CSE

^b

Sélection de l'agrandissement des codes-barres avec EASYCODE "Niveau 2":

Le TABLEAU 1 de la page suivante décrit les agrandissements de codes-barres imprimables, en fonction d'une résolution de 305 ou 600 dpi de la tête installée sur l'imprimante EIDOS utilisée.

La liste déroulante de sélection de l'agrandissement du code barre contient les informations suivantes:

- épaisseur de la barre la plus petite en mm
- épaisseur de la barre la plus petite en mils
- résolution de la tête avec laquelle l'agrandissement peut être obtenu à l'impression (305 ou 600 dpi).

Si vous sélectionnez un agrandissement du code-barres réalisable uniquement avec une tête à 600 dpi, le code imprimé avec une tête à 305 dpi aura un agrandissement égal à la valeur maximum admissible avec cette résolution.

Exemple:

L'agrandissement 0,125 mm – 5 mils imprimable uniquement avec une résolution de 600 dpi sera imprimé par une tête de 305 dpi à 0,167 mm - 6,5 mils.

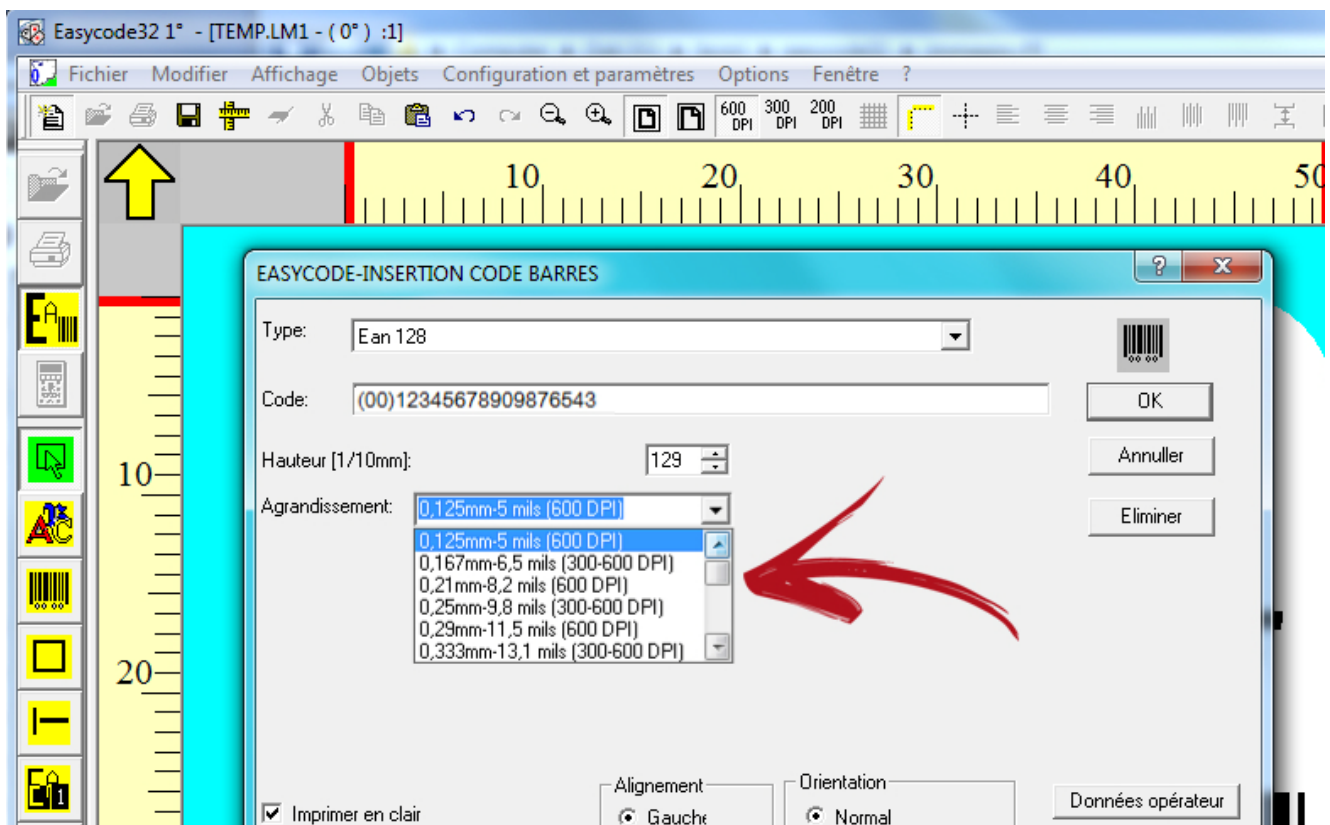


TABLEAU 1
Agrandissement des codes-barres (EASYCODE "Niveau 2")

Protoc. CSE	305 DPI (12 points/mm)	600 DPI (23,64 points/mm)	Choix de l'agrandissement dans la liste
^b....23	imprime l'agrandissement suivant	3/24	0,125mm-5mils (600DPI)
^b....24	2/12	4/24	0,167mm-6,5mils (305-600DPI)
^b....25	imprime l'agrandissement suivant	5/24	0,21mm-8,2mils (600DPI)
^b....26	3/12	6/24	0,25mm-9,8mils (305-600DPI)
^b....27	imprime l'agrandissement suivant	7/24	0,29mm-11,5mils (600DPI)
^b....28	4/12	8/24	0,333mm-13,1mils (305-600DPI)
^b....29	imprime l'agrandissement suivant	9/24	0,375mm-14,8mils (600DPI)
^b....30	5/12	10/24	0,416mm-16,4mils (305-600DPI)
^b....31	imprime l'agrandissement suivant	11/24	0,458mm-18 mils (600DPI)
^b....32	6/12	12/24	0,5mm-19,7mils (305-600DPI)
^b....33	imprime l'agrandissement suivant	13/24	0,54mm-21,3mils (600DPI)
^b....34	7/12	14/24	0,583mm-23mils (305-600DPI)
^b....35	imprime l'agrandissement suivant	15/24	0,625mm-24,6mils (600DPI)
^b....36	8/12	16/24	0,667mm-26,4mm (305-600DPI)
^b....37	imprime l'agrandissement suivant	17/24	0,71mm-27,9mm (600 DPI)
^b....38	9/12	18/24	0,75mm-29,5mm (305-600DPI)
^b....39	imprime l'agrandissement suivant	19/24	0,792mm-31,1mils (600DPI)
^b....40	10/12	20/24	0,833mm-32,8mils (305-600DPI)
^b....41	imprime l'agrandissement suivant	21/24	0,888mm-34,4 mils (600 DPI)
^b....42	11/12	22/24	0,916mm-36,1mils (305-600DPI)
^b....43	imprime l'agrandissement suivant	23/24	0,958mm-37,7mils (600DPI)
^b....44	12/12	24/24	1mm-39,3mils (305-600DPI)
^b....45	imprime l'agrandissement suivant	25/24	1,04mm-41mils (600DPI)
^b....46	13/12	26/24	1,08mm-41,6mils (305-600DPI)
^b....47	imprime l'agrandissement suivant	27/24	1,13mm-44,3mils (600DPI)
^b....48	14/12	28/24	1,17mm-45,9mils (305-600DPI)
^b....49	imprime l'agrandissement suivant	29/24	1,21mm-47,6mils (600DPI)
^b....50	15/12	30/24	1,25mm-49,2mils (305-600DPI)
^b....51	imprime l'agrandissement suivant	31/24	1,29mm-50,8mils (600DPI)
^b....52	16/12	32/24	1,33mm-52,5mils (305-600DPI)
^b....53	imprime l'agrandissement suivant	33/24	1,38mm-54,1mils (600DPI)
^b....54	17/12	34/24	1,42mm-55,8mils (305-600DPI)
^b....55	imprime l'agrandissement suivant	35/24	1,46mm-57,4mils (600DPI)
^b....56	18/12	36/24	1,50mm-59mils (305-600DPI)
^b....57	imprime l'agrandissement suivant	37/24	1,54mm-60,7mils (600 DPI)
^b....58	19/12	38/24	1,58mm-62,3mils (305-600DPI)
^b....59	imprime l'agrandissement suivant	39/24	1,63mm-64mils (600DPI)
^b....60	20/12	40/24	1,67mm-65,6mils (305-600DPI)

Avec l'activation du "niveau 2", le programme demande d'associer un index (ex. 00, 01 etc.) à chaque code-barres.

Chaque code-barres saisi est associé à un numéro d'identification qui le distingue des autres codes-barres présents sur l'étiquette.

EASYCODE-INSERTION CODE BARRES

Type: Ean 128

Code: (00)1234567890

Hauteur [1/10mm]: 113

Agrandissement: 0,125mm-5 mils (600 DPI)

Index: 0

Imprimer en clair
 Hauteur clair réduite
 Largeur clair réduite

Inversion
 Barcode checker enable

Alignement
 Gauche
 Centre
 Droite

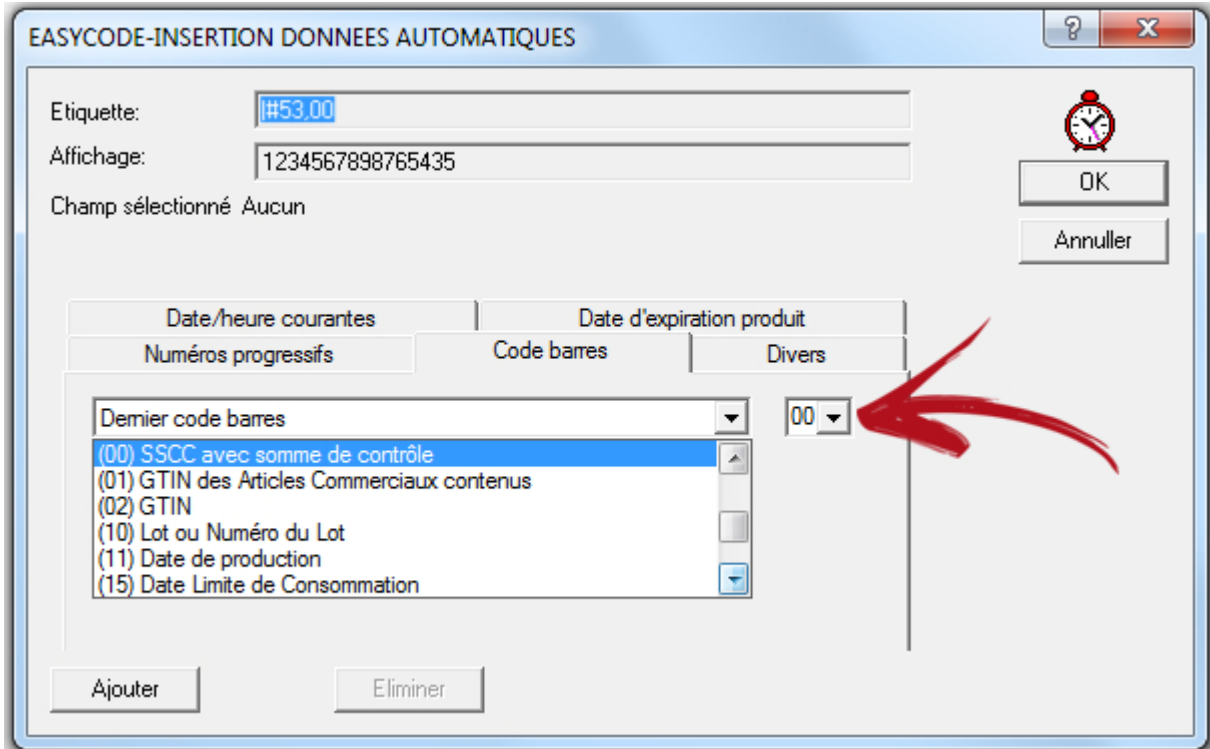
Orientation
 Normal
 90 Degrés
 180 Degrés
 270 Degrés

Position
X: -203
Y: -113

Données opérateur
Données banque de donnés
Données automatiques

OK
Annuler
Eliminer

Si vous souhaitez masquer le texte en clair proposé par défaut par EIDOS (en décochant la case "Imprimer en clair" et si vous souhaitez le recopier intégralement (ex. code de code-barres) ou en partie (ex. chiffre de contrôle) comme une donnée automatique sous le code-barres ou à un autre endroit de l'étiquette indépendamment de la dimension des caractères, vous devez insérer une des données automatiques disponibles dans la liste déroulante "Code".



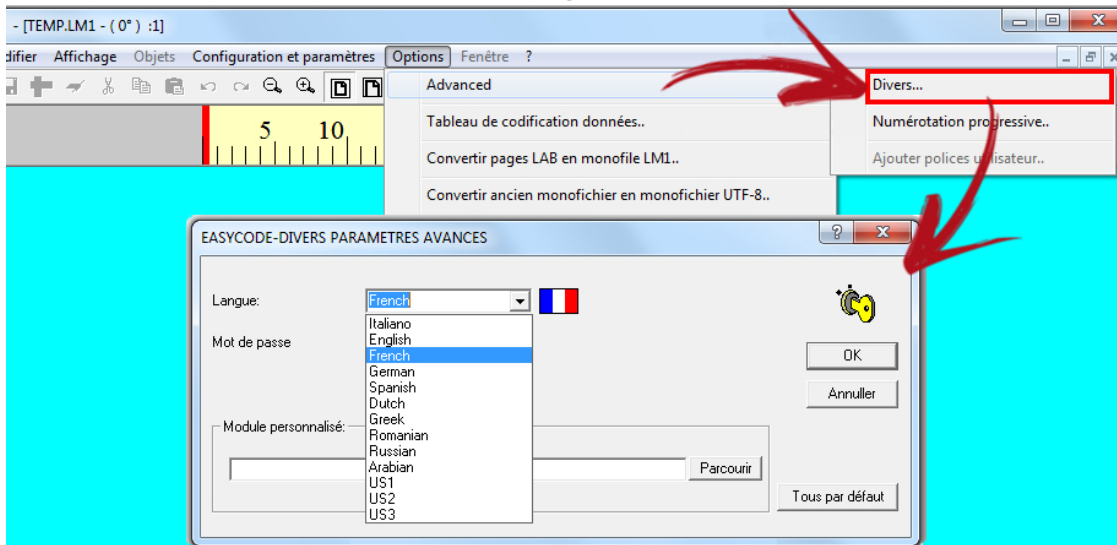
Au moment où l'opérateur insère la donnée automatique qui rappelle une caractéristique du code-barres (code, chiffre de contrôle, contenu AI (00) ou autres identifiants) il doit associer à la donnée automatique l'index du code-barres de référence afin de créer une correspondance biunivoque entre le champ de texte automatique et le code-barres.

En cas de modification du contenu du code-barres, suite par exemple à la présence d'un numéro progressif ou à une nouvelle donnée variable venant du système de gestion, le contenu du texte automatique qui lui est associé change automatiquement.



2.2 Description des options du programme EASYCODE

Options / Advanced: "Choix de la langue"



Options /Advanced : "Tableau de codification des données".

Le tableau de codification des données est utilisé quand le format standard de la donnée automatique (ex. jour, mois, année etc.) proposée par EIDOS ne correspond pas à l'exigence d'impression du client.

Exemple 1:

Format standard de la donnée automatique "Mois" : 01,02,03,...,12

Format de la donnée automatique "Mois" définissable en utilisant le tableau de codification : JAN, FÉV, MAR,..., DÉC.

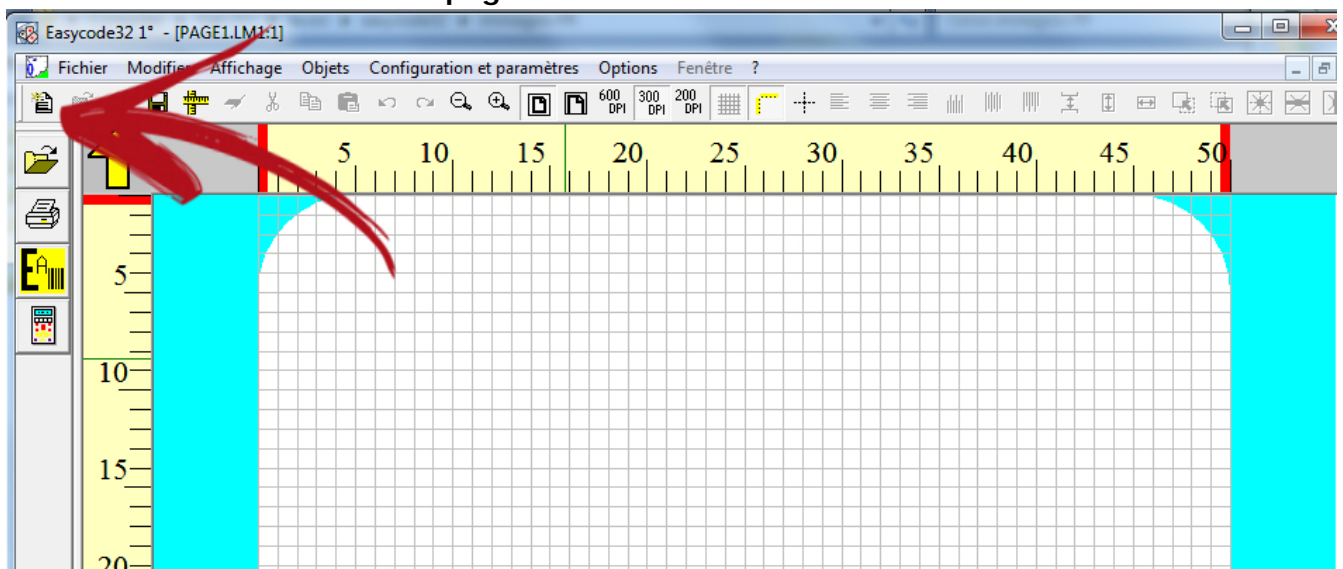
Exemple 2:

Format standard de la donnée automatique "Année" : 13,14,15,...,20

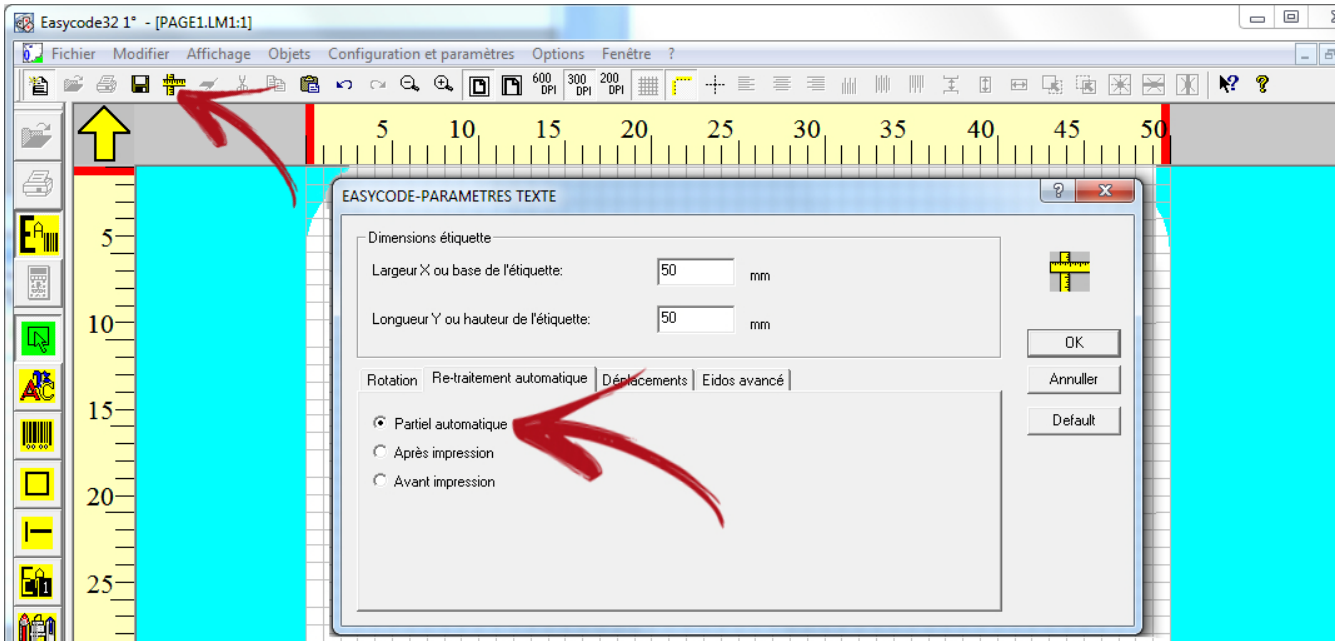
Format de la donnée automatique "Année" définissable avec le tableau de codification : 2013, 2014, 2015, ..., 2020.

Comment remplir le tableau de codification des données automatiques et créer une étiquette contenant des données automatiques venant du tableau de codification.

1. Sélectionnez une nouvelle page

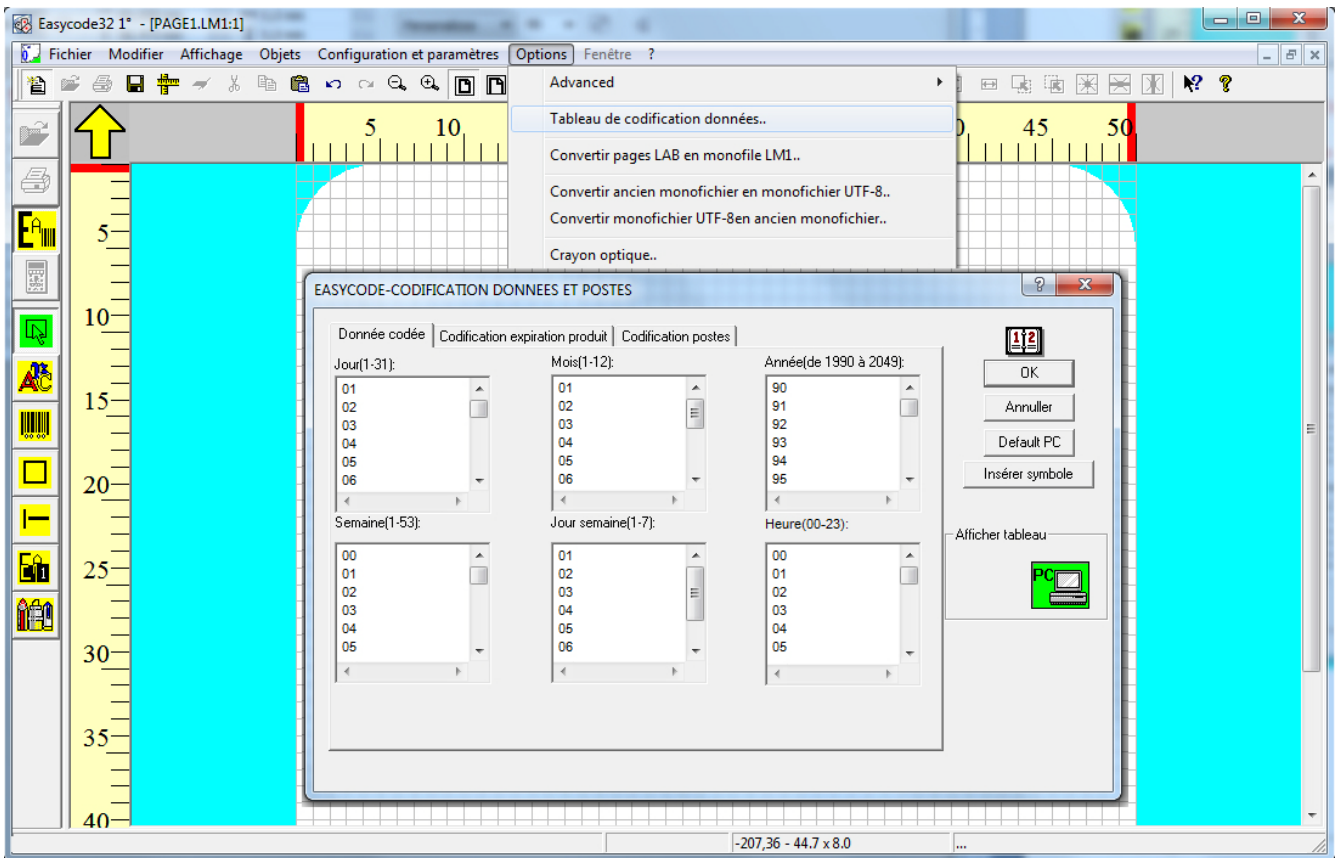


2. Sélectionnez les dimensions et les paramètres de l'étiquette



Important: Sélectionnez "Après impression" en cas de données automatiques dans le code-barres.

3. Sélectionnez le "Tableau de codification des données"



Rubrique "Codification des données":

Dans cette rubrique, il est possible de sélectionner la date courante: jour, mois, année, semaine, jour de la semaine, heure.

En configuration standard, les imprimantes Eidos impriment les données automatiques suivantes:

Jour = 01, 02, 03, 04,....., 31.

Mois = 01, 02, 03,....., 12

Année = 90, 91, 92, 93,....., 49

Semaine : 01, 02, ..., 52, 53

Jour de la semaine : 1, 2, 3,, 7

Heure (HH) : 01,02,...., 23, 24

Si vous souhaitez modifier les données à imprimer, telles que:

Jour = 1, 2, 3, 4 etc..

Mois = Jan, Fév, Mar,....., Déc

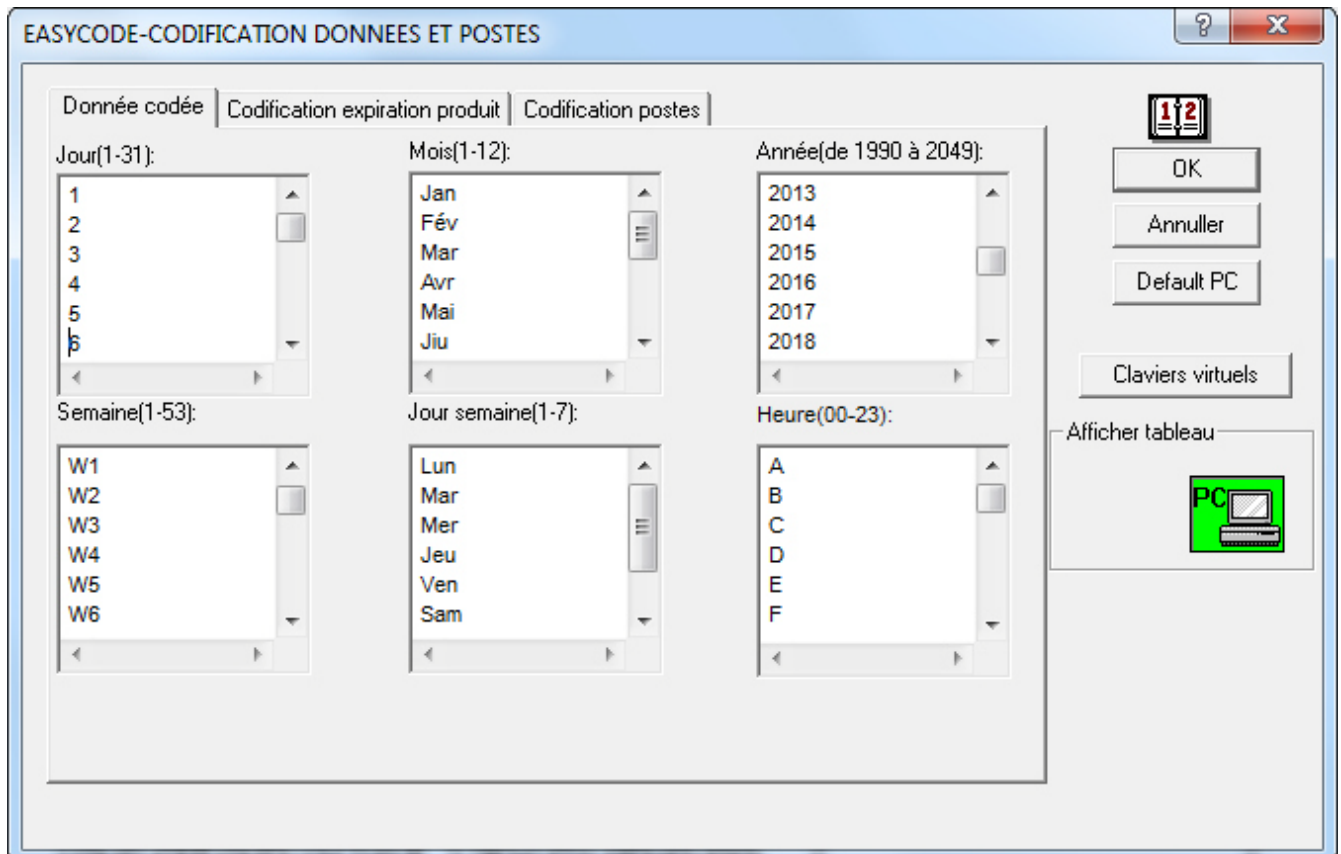
Année = 1990, 1991, 1992,, 2049

Semaine : W1, W2, ..., W52, W53

Jour de la semaine : Lun, Mar, Mer, Jeu,, Dim

Heure (HH) : A,B,....

Il est nécessaire de configurer le tableau comme dans l'exemple ci-dessous.



Rubrique "Codification date de péremption":

Cette rubrique permet de définir la date de péremption: Jour, Mois, Année.

En configuration standard, les imprimantes Eidos impriment les données automatiques:

Jour = 01, 02, 03, 04,....., 31.

Mois = 01, 02, 03,....., 12

Année = 90, 91, 92, 93,....., 49

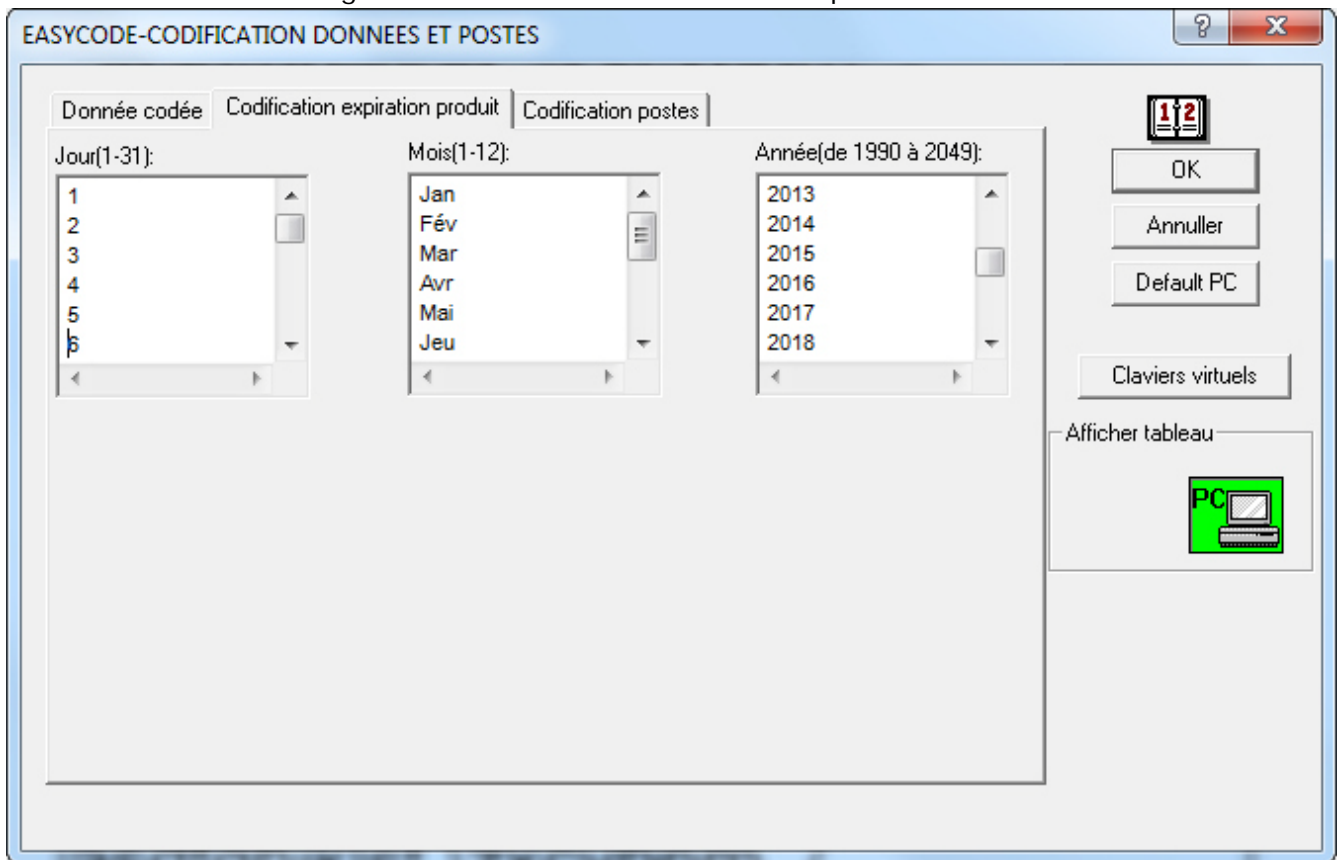
Si vous souhaitez modifier les données à imprimer, telles que:

Jour = 1, 2, 3, 4, 5, etc..

Mois = Jan, Fév, Mar,....., Déc

Année = 1990, 1991, 1992,, 2049

Il est nécessaire de configurer le tableau comme dans l'exemple ci-dessous.

**Rubrique "Codification des postes":**

Cette rubrique permet de configurer les postes et la plage horaire de chaque poste de la journée. Trois postes sont disponibles par jour et peuvent être configurés en fonction de l'organisation de l'entreprise.

En configuration standard, les imprimantes Eidos impriment les données suivantes :

Pendant la plage horaire 06 :00 - 14 :00 (poste 1) l'imprimante EIDOS imprimera T01

Pendant la plage horaire 14 :00 - 22 :00 (poste 2) l'imprimante EIDOS imprimera T02

Pendant la plage horaire 22 :00 - 06 :00 (poste 3) l'imprimante EIDOS imprimera T03

Il est possible de modifier la plage horaire et le texte imprimé (T01, T02, T03) en modifiant les 3 textes du champ "Codification des postes" (date, à consommer de préférence avant le) il est possible de configurer l'imprimante pour qu'elle commence à imprimer la date du jour suivant à l'heure du début du premier poste.

Exemple :

23 :59 date imprimée = 1/7/2015

00 :00 date imprimée = 2/7/2015

En cas d'activation de l'option "incrémente la date à l'heure de début du poste 1" :

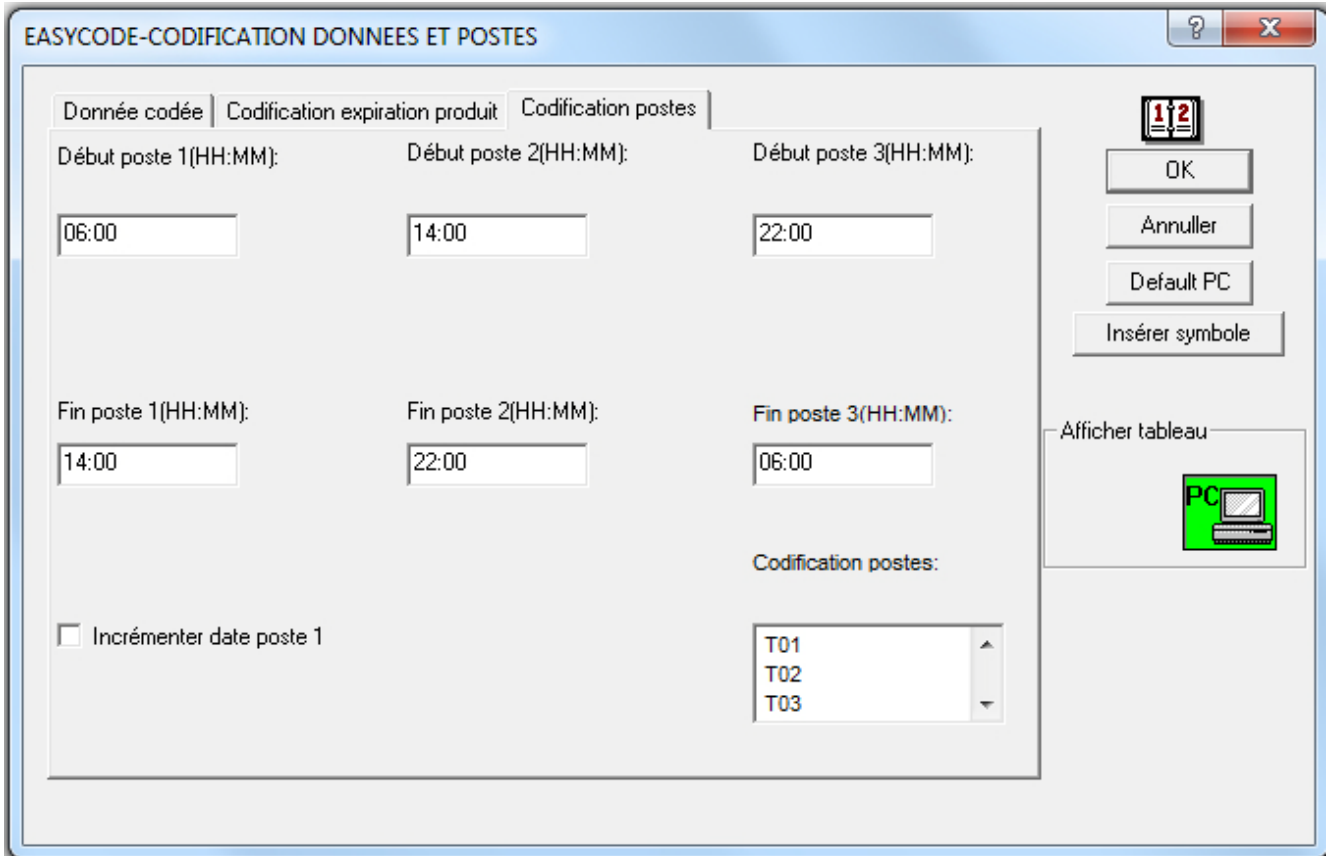
23 :59 date imprimée = 1/7/2015

00 :00 date imprimée = 1/7/2015

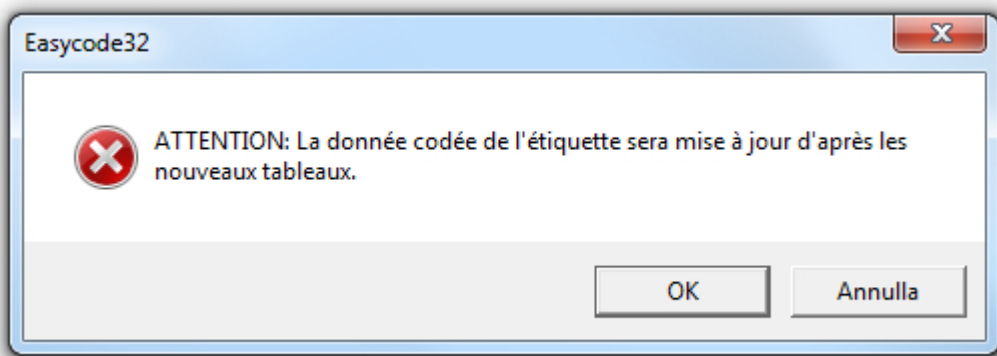
....

05 :59 date imprimée = 1/7/2015

06 :00 date imprimée = 2/7/2015

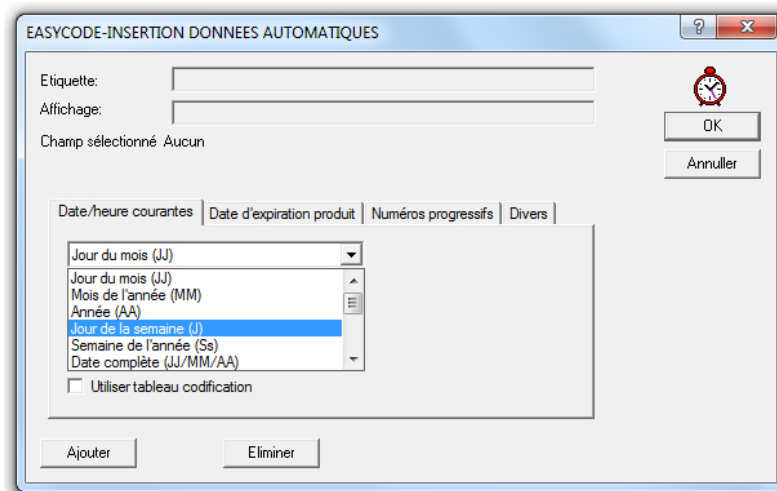
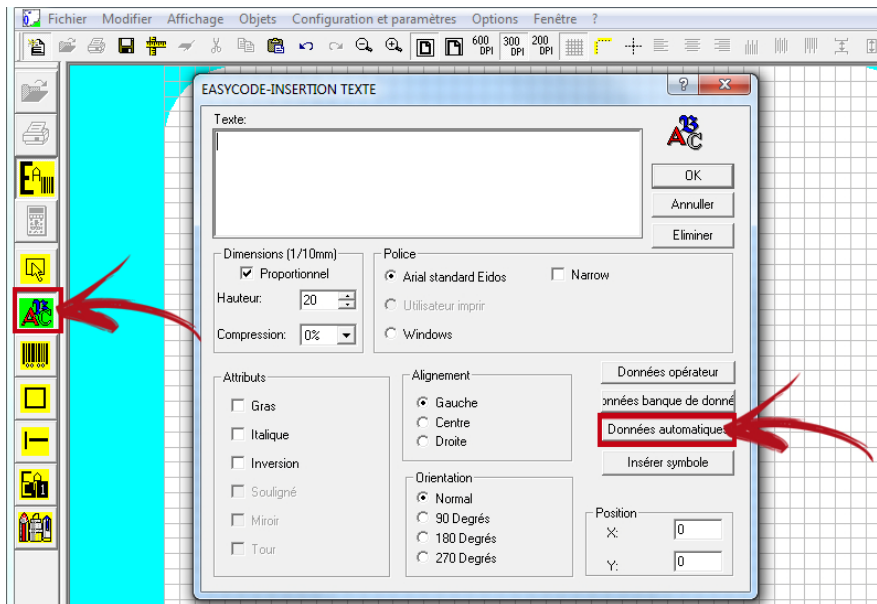


A la sortie du "Tableau de codification des données", le message suivant est affiché:

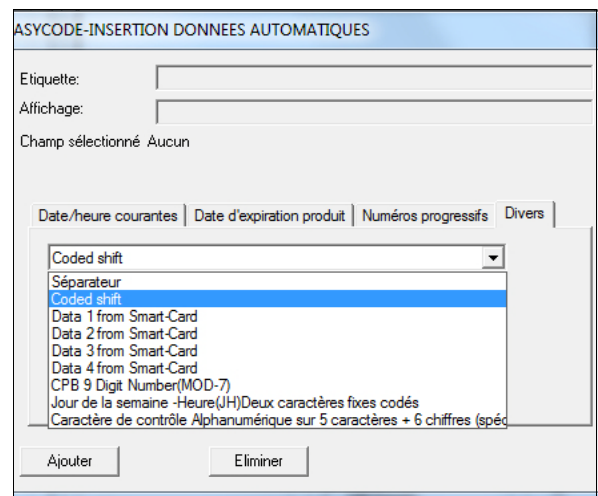
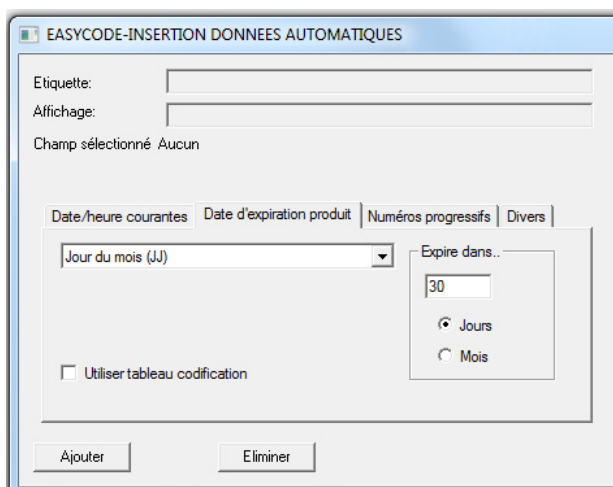


Cliquez sur OK pour enregistrer les modifications du "Tableau de codification des données" dans le dossier de travail de l'ordinateur.

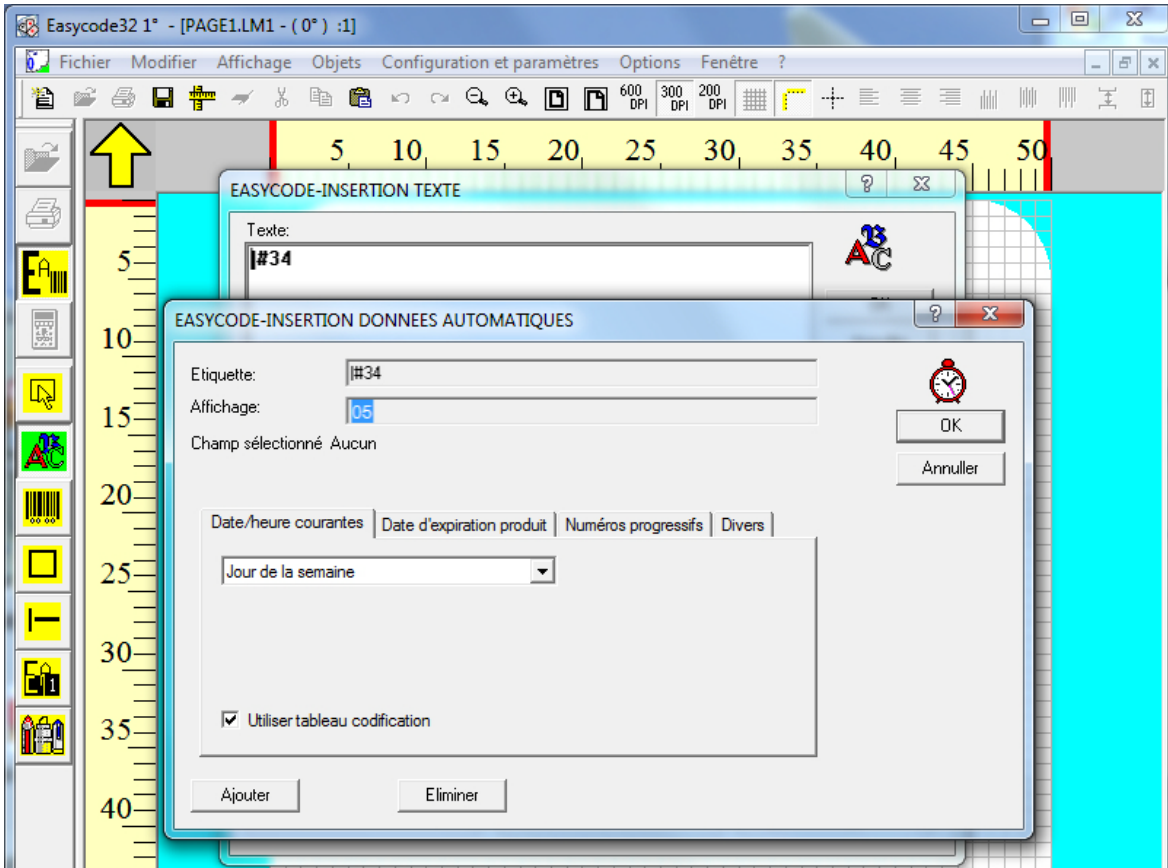
4. Comment insérer des données automatiques venant du "Tableau de codification des données" dans l'étiquette



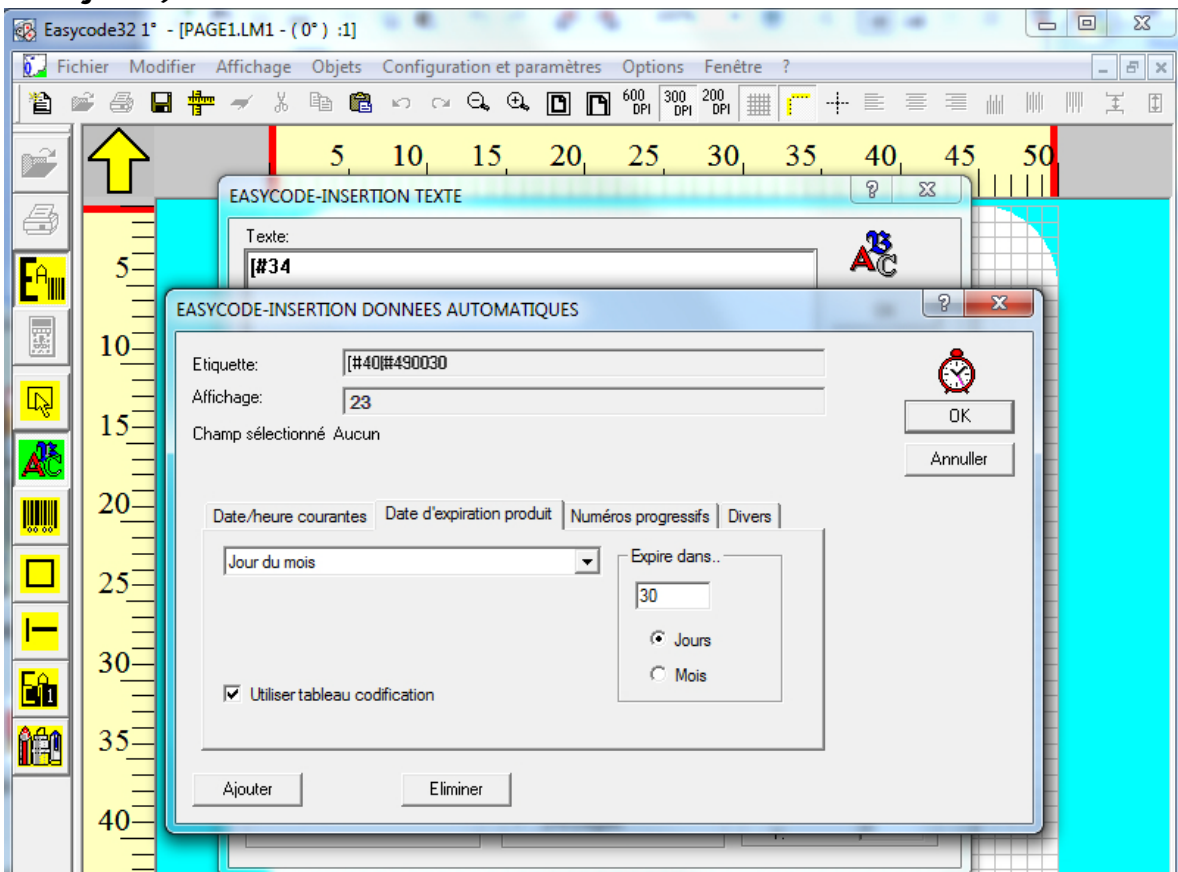
Sélectionnez la donnée, cliquez sur Ajouter puis sur OK

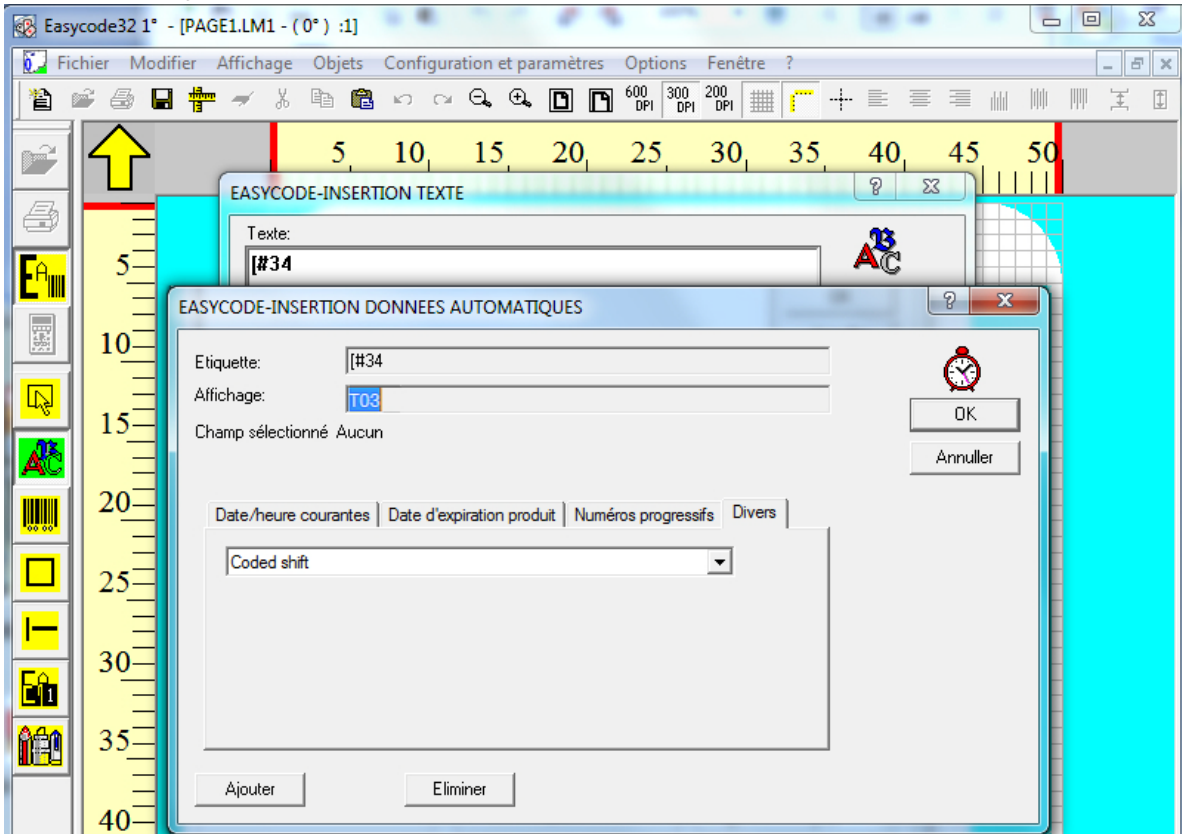


Exemple de codification du "Jour de la semaine":

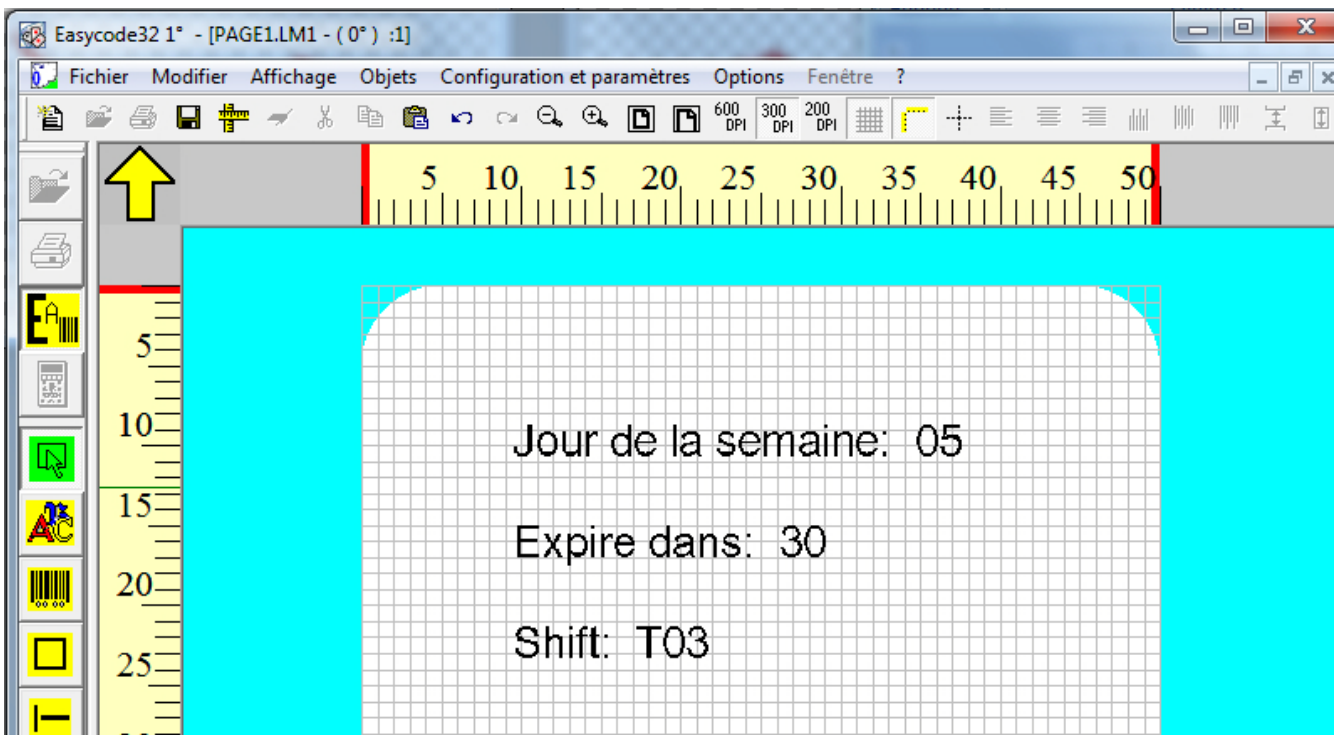


Exemple de codification de la période de validité du produit en "jours" (exemple durée = 30 jours).

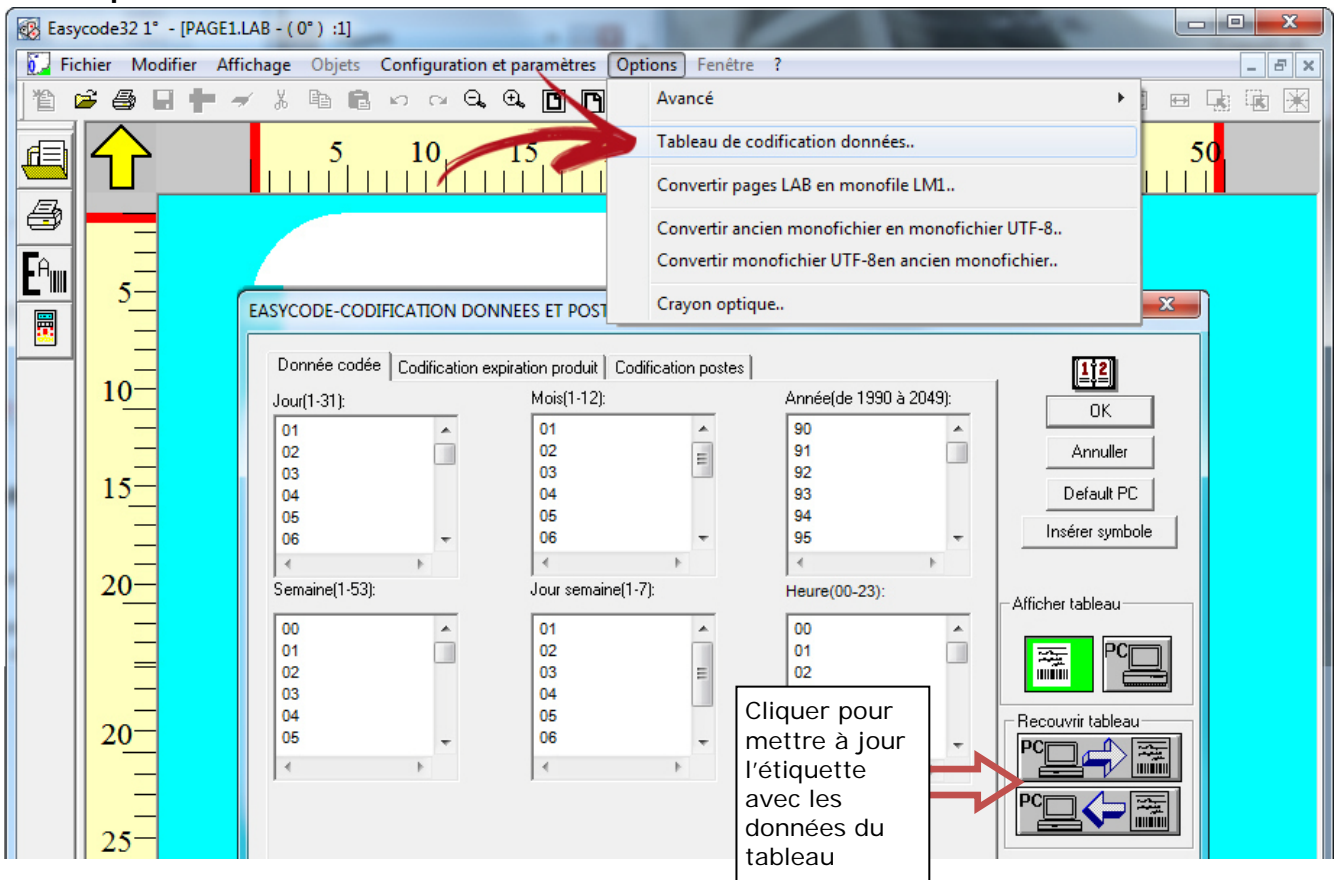


Exemple d'ajout d'un poste codifié:

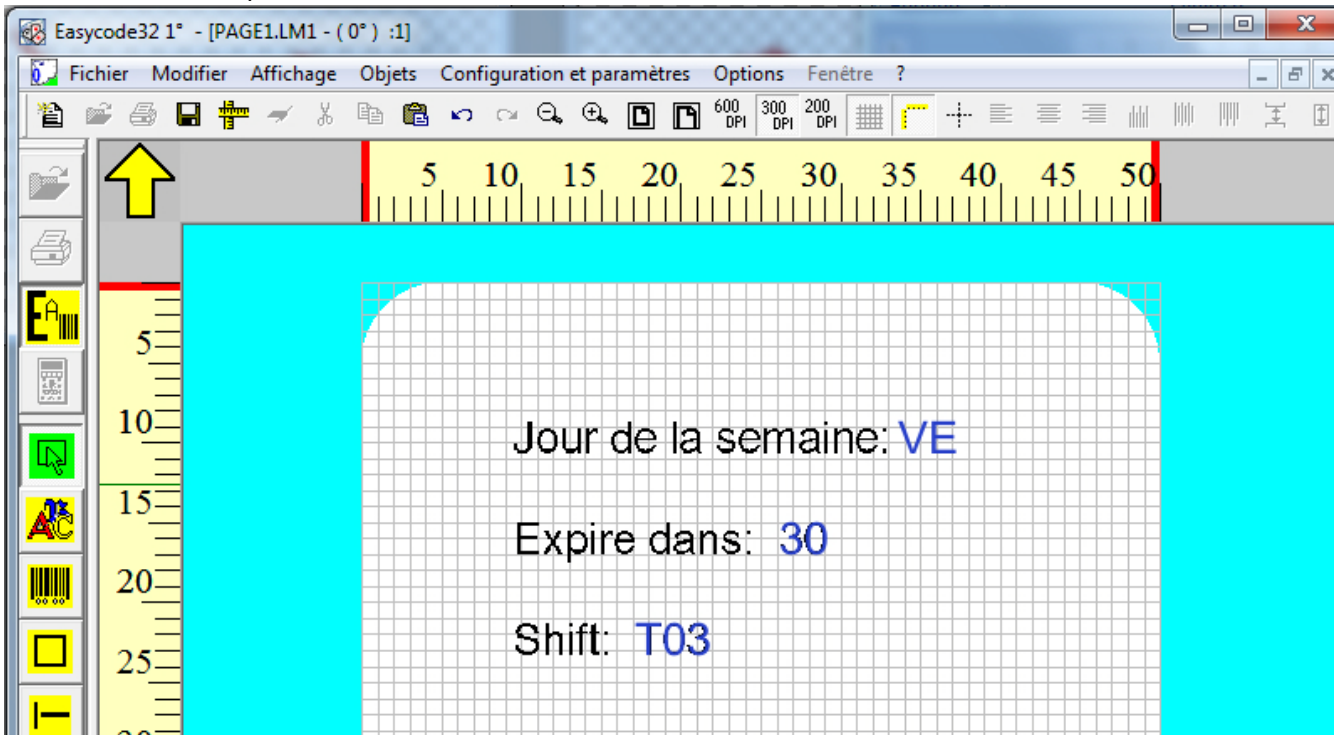
À la fin du processus, le fichier étiquette .LM1 obtenu contiendra 3 champs automatiques dont les contenus renvoient à ceux du "Tableau de codification des données".



5. Comment mettre à jour et copier le "Tableau de codification des données" dans l'étiquette .LM1



Le tableau de codification de l'ordinateur est archivé dans le fichier étiquette .LM1.
 Le résultat de l'impression sera le suivant:

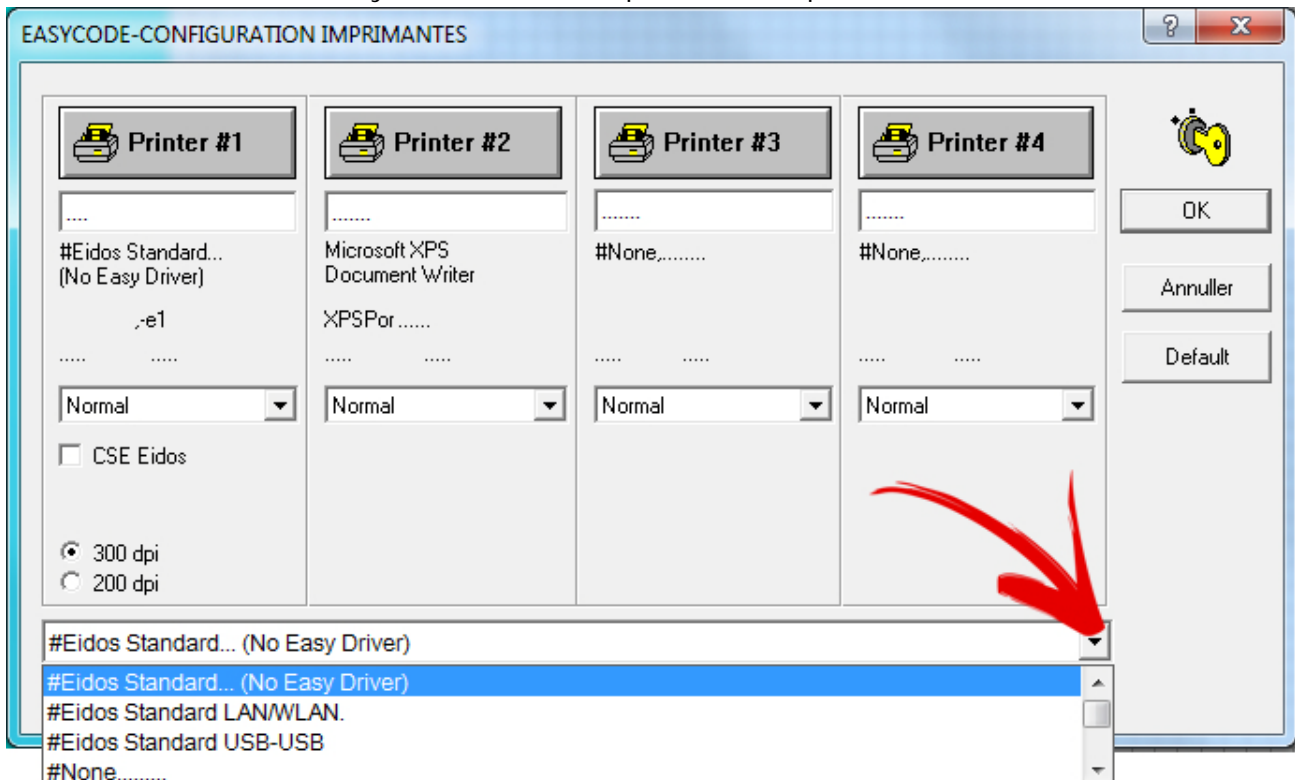


Pour plus d'informations sur le tableau de codification des données, consultez le paragraphe 5.3 de ce manuel.

2.3 Installation d'un pilote d'une imprimante.

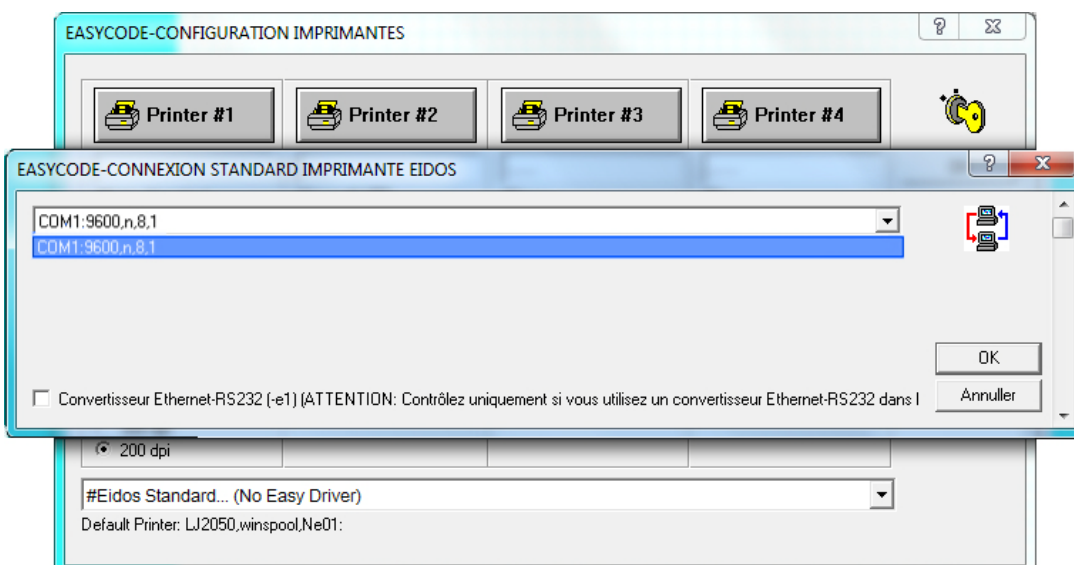
EASYCODE permet de gérer jusqu'à quatre imprimantes pour chaque session de travail ouverte. Pour installer les pilotes des imprimantes, réaliser les opérations suivantes: Entrer dans le menu "Configuration et paramètres"/"Configuration des imprimantes".

Ouvrir le menu déroulant ayant la liste des imprimantes disponible:



Sélectionner:

1) **#Eidos Standard (Non Easy Driver):** pour installer une imprimante EIDOS sur le port série COMn de l'ordinateur.

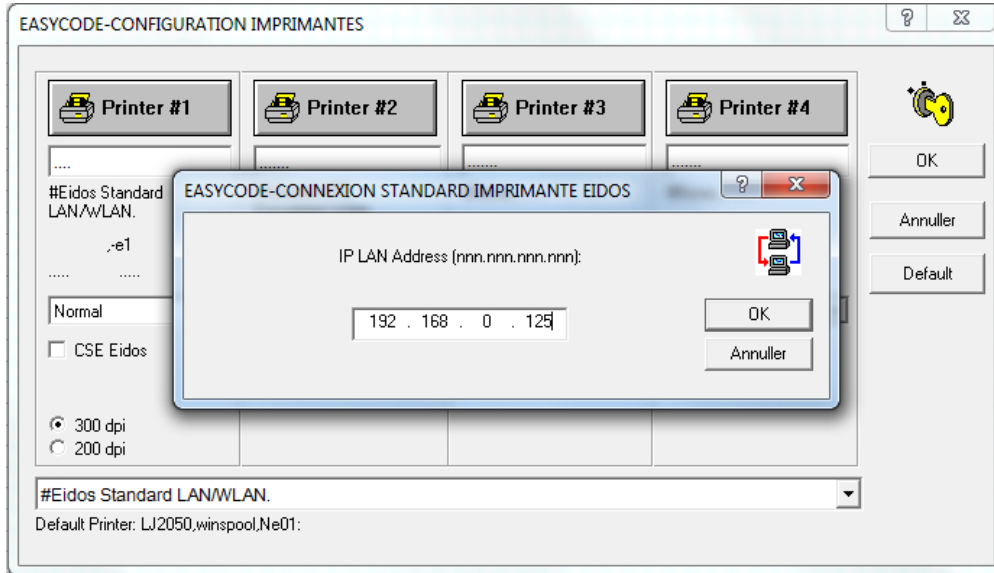


Cliquer sur la touche PRINTER#n et sélectionner le port COMn disponible. Les paramètres du port COM (débit en bauds etc.) doivent être définis à l'aide du Panneau de contrôle de WINDOWS.

Contrôler que les paramètres de communication série sur l'imprimante correspondent à ceux de l'ordinateur où le logiciel EASYCODE est installé.

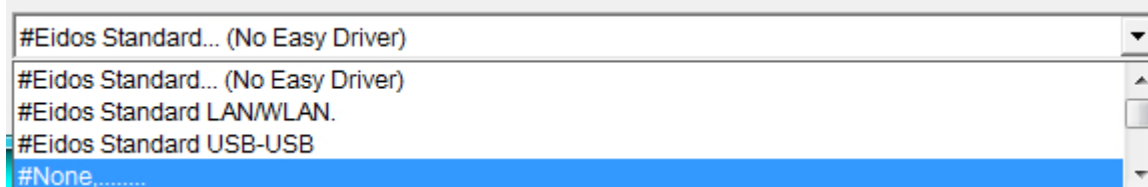
N.B.: configurez toujours le contrôle de flux matériel en cas d'utilisation du câble standard EIDOS CV496.

2) #Eidos Standard LAN/WLAN: pour installer une imprimante EIDOS connectée à une adresse IP de réseau.

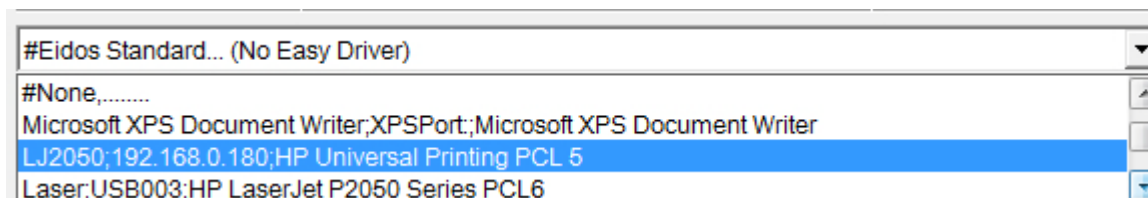


Saisir l'adresse IP de l'imprimante EIDOS qu'on veut connecter. EASYCODE utilise le port 30000 pour la connexion avec l'imprimante. Contrôler que les paramètres de communication de réseau (adresse IP, masque de sous-réseau, port) sur l'imprimante correspondent à ceux de l'ordinateur et d'EASYCODE.

3) #none: pour installer une imprimante installée.



4) Pour installer d'autres imprimantes (non EIDOS), sélectionnez le pilote de WINDOWS installé sur l'ordinateur.

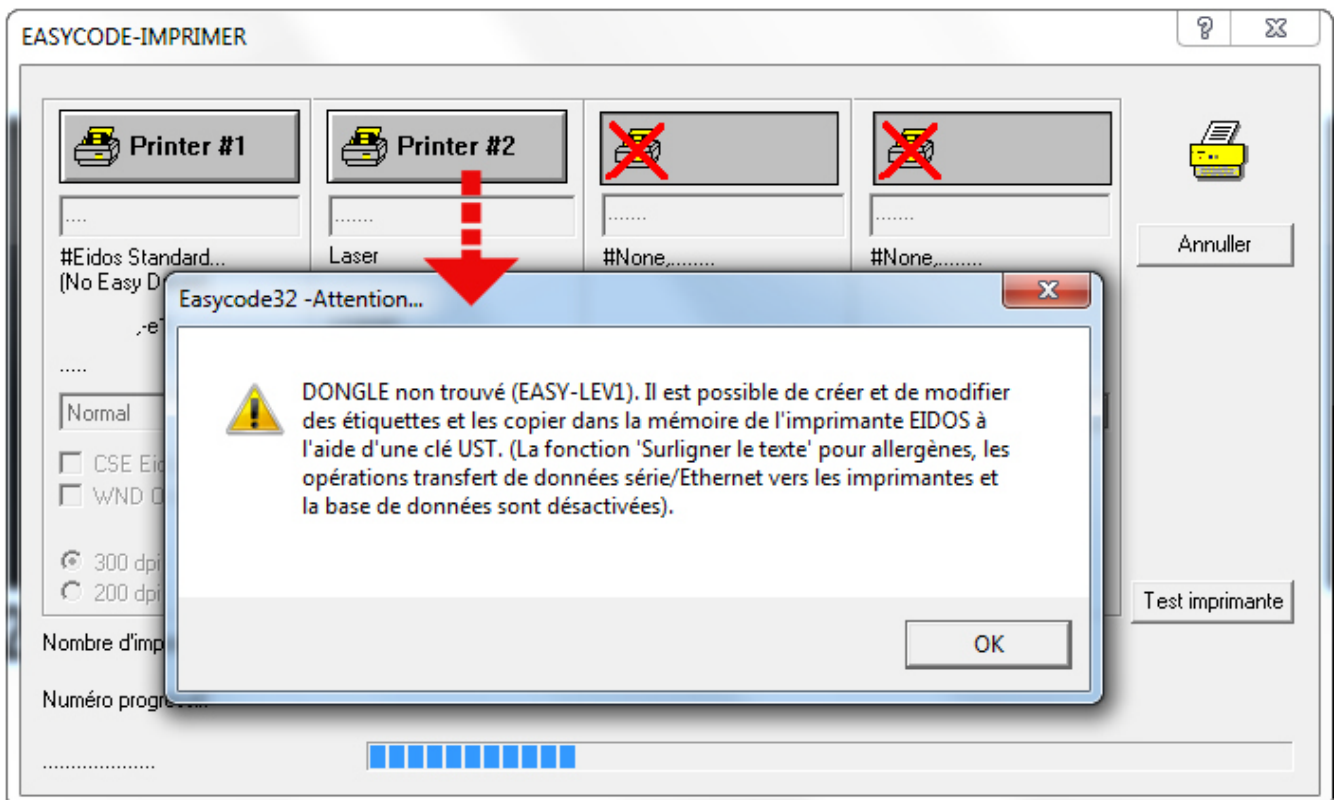


Remarque: Pour que les imprimantes NON EIDOS puissent fonctionner, il faut installer le pilote de WINDOWS fourni par le fabricant de l'imprimante à connecter.

5) Pour convertir un fichier .LM1 en image JPG, BMP, PDF etc. il faut installer un pilote Windows qui, au lieu d'envoyer le fichier image à une imprimante, l'enregistre sur le disque au format image.

Par exemple, utilisez le pilote ImagePrinter téléchargeable gratuitement sur Internet. La version démo de ce logiciel imprime l'étiquette .LM1 dans un format d'image qui est exclusivement A4 (non modifiable dans le pilote). La version ImagePrinterPro, après achat de la licence d'utilisation sur Internet, permet de configurer le format de l'image. En définissant, avec les paramètres du pilote, un format d'image respectant les dimensions X Y de l'étiquette .LM1 générée avec EASYCODE, l'image imprimée (BMP, JPG, etc.) aura les mêmes dimensions que l'étiquette.

Remarque : l'impression avec un pilote Windows sur une imprimante non Eidos n'est possible qu'en achetant la licence EASYR ou EASY900. Si la clé matérielle contenant la licence est absente, le pilote de Windows peut être configuré avec EASYCODE mais au moment de l'impression le message suivant sera affiché.



3. Utilisation d'EASYCODE

3.1 Démarrage du logiciel

1) Allumer l'ordinateur.

2) Introduire la clé matérielle (pour versions complète EASYCODE et réduite EASY900R) dans le port parallèle LPT1 o USB.

Si deux clés sont introduites dans la porte parallèle LPT1, il est important d'introduire en premier lieu la clé du logiciel EASYCODE.



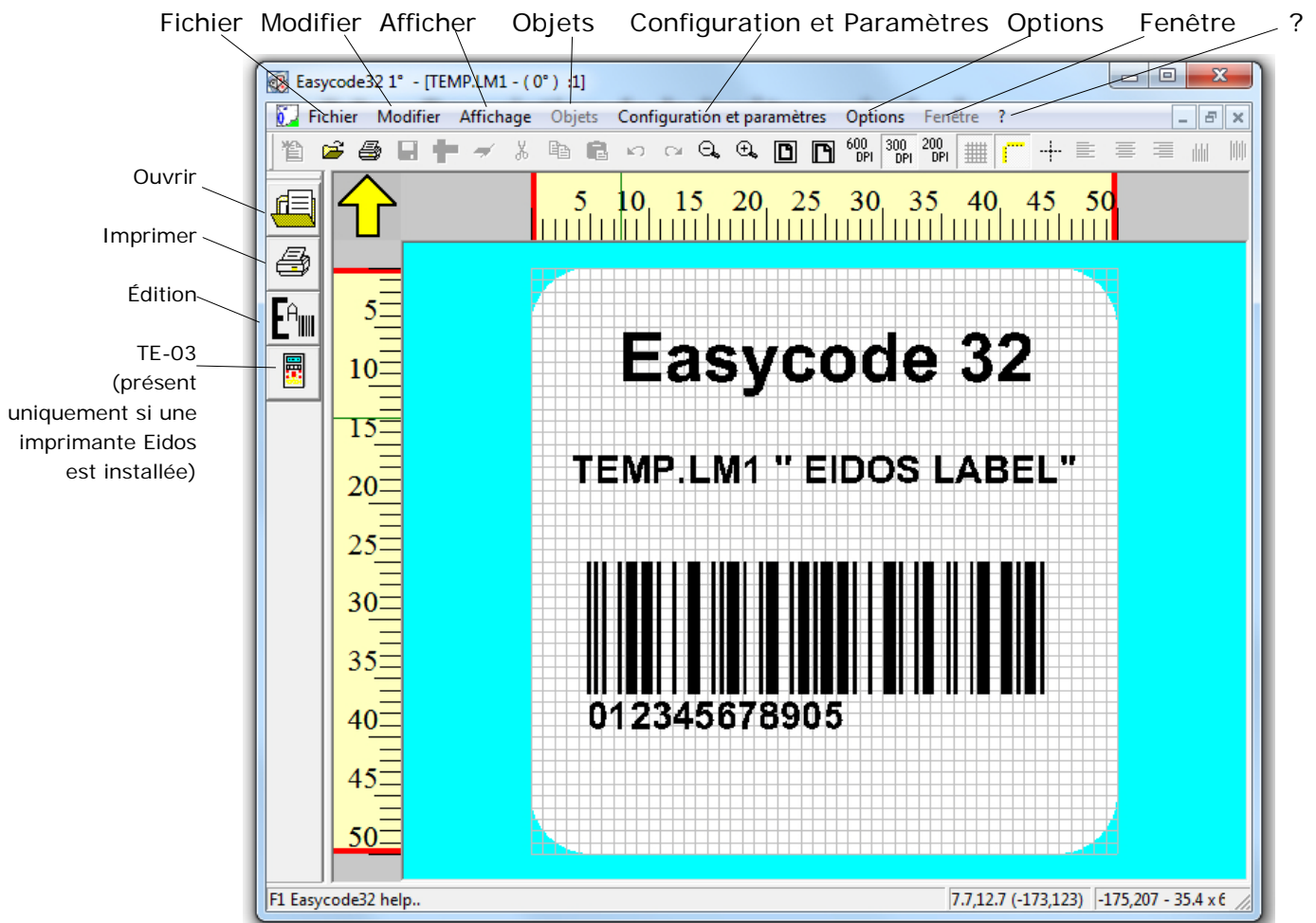
3) Cliquer sur l'icône EASYCODE présente sur le bureau.

Au premier démarrage d'EASYCODE, des messages "ATTENTION" vous assisteront pour le paramétrage du logiciel avec les paramètres par défaut. Il est conseillé de répondre toujours "Oui" ou "OK".

4) La fenêtre principale est affichée.












Dans la version Démo, EASY LV1 et EASY 900 R, des messages signalent l'absence de la clé matérielle. Dans ce cas, cliquer sur " OK " pour démarrer le logiciel.


3.2 Description de la fenêtre principale



Barre d'outils:

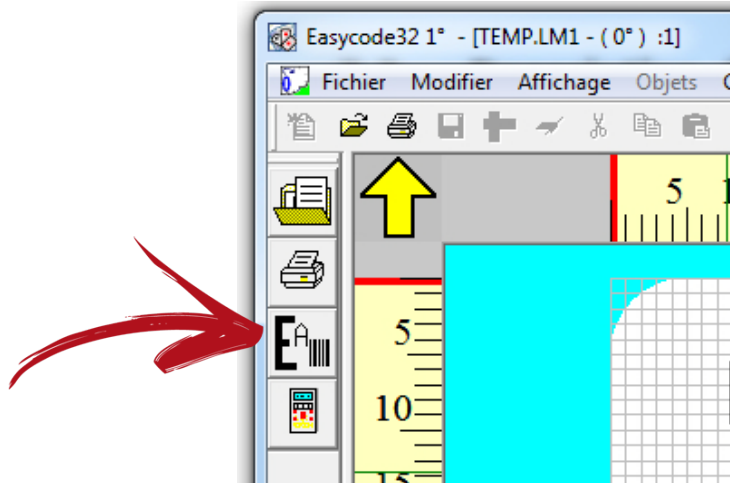
Les principales fonctions présentes dans la barre d'outils sont les suivantes :

- | | | | |
|---|---|---|---|
|  | Création d'une Nouvelle page |  | Fonction Afficher la grille en fond d'écran |
|  | Ouvrir une page existante |  | Fonction Affichage lignes |
|  | Imprimer la page courante |  | Fonction Affichage axes |
|  | Enregistrer la page courante |  | Alignement à gauche |
|  | Configuration des paramètres de la page |  | Alignement au centre horizontalement |
|  | Supprimer le texte sélectionné |  | Alignement à droite |
|  | Couper le texte sélectionné |  | Alignement vers haut |
|  | Copier le texte sélectionné |  | Alignement vertical |
|  | Coller le texte copié |  | Alignement vers le bas |
|  | Fonction Annuler la dernière action |  | Espacement vertical |
|  | Fonction Rétablir la dernière action annulée |  | Uniformiser la hauteur des champs |
|  | Agrandissement de la taille de l'image affichée |  | Uniformiser la longueur des champs |
|  | Réduction de la taille de l'image affichée |  | Placer l'objet sélectionné au premier plan |
|  | Affichage Plein écran |  | Placer l'objet sélectionné au deuxième plan |
|  | Adapter en largeur l'affichage de l'étiquette |  | Centrer les champs sur l'étiquette |
|  | Aide |  | Centrer horizontalement sur l'étiquette |
|  | À propos de la version d'Easycode |  | Centrer verticalement sur l'étiquette |
-
- | | |
|---|--|
|  | Affiche l'étiquette telle qu'elle sera imprimée par une imprimante EIDOS équipée d'une tête à 200 dpi (ne sélectionner que pour les anciennes imprimantes telles que la PTS120) |
|  | Affiche l'étiquette telle qu'elle sera imprimée par une imprimante EIDOS équipée d'une tête à 600 DPI (23,64 points/mm). Ce type d'affichage ne doit être sélectionné qu'avec l'imprimante Coditherm 600dpi. |
|  | Affichage selon une définition de 300 DPI (12 points/mm) sélectionnable avec toutes les autres imprimantes EIDOS à écran tactile. |

Pour habilitier les touches non actives, cliquer sur la touche EDITION 

Mode ÉDITION:

Pour insérer du texte, des logos, des codes-barres, des boîtes, des lignes, des zones protégées, passer en mode ÉDITION en cliquant sur la touche indiquée par la flèche:

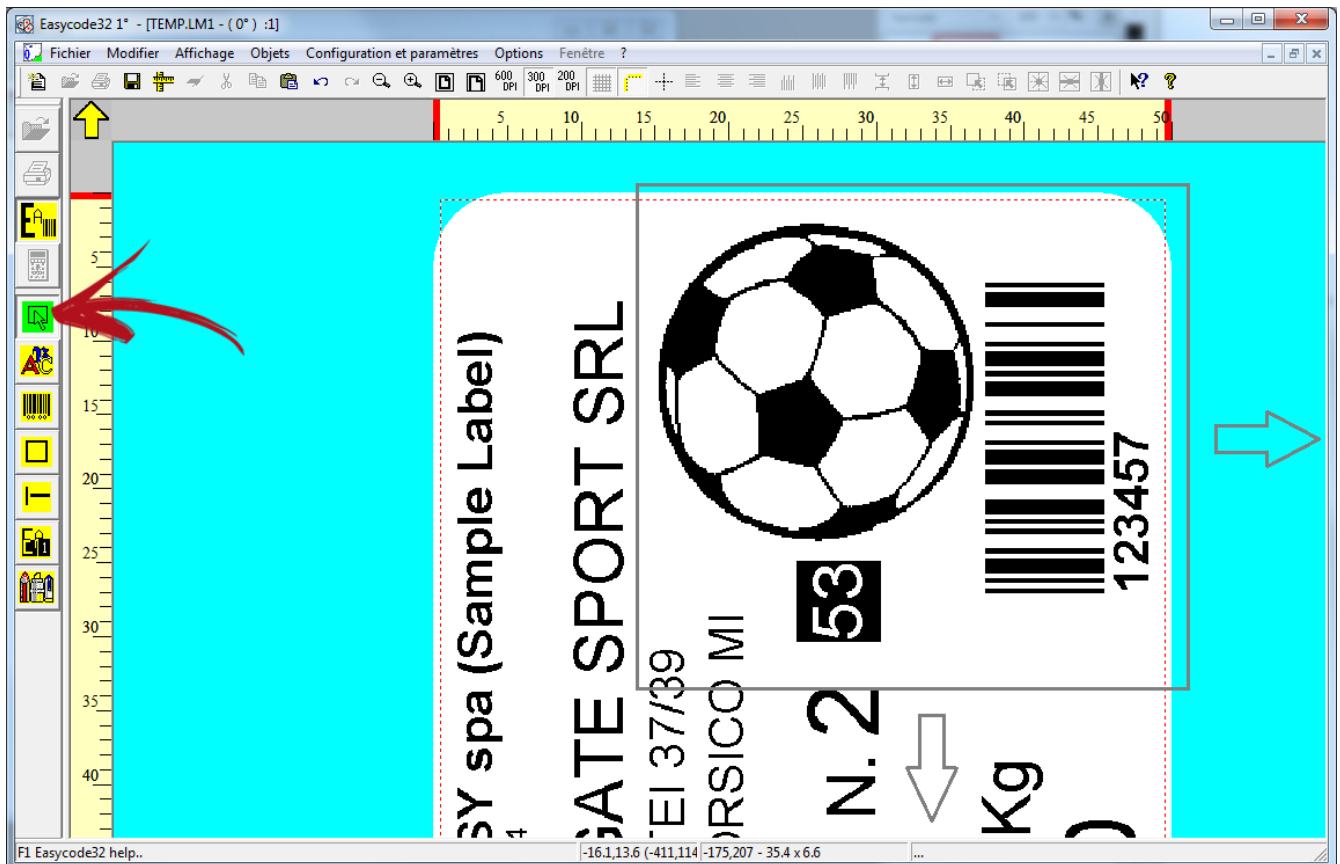


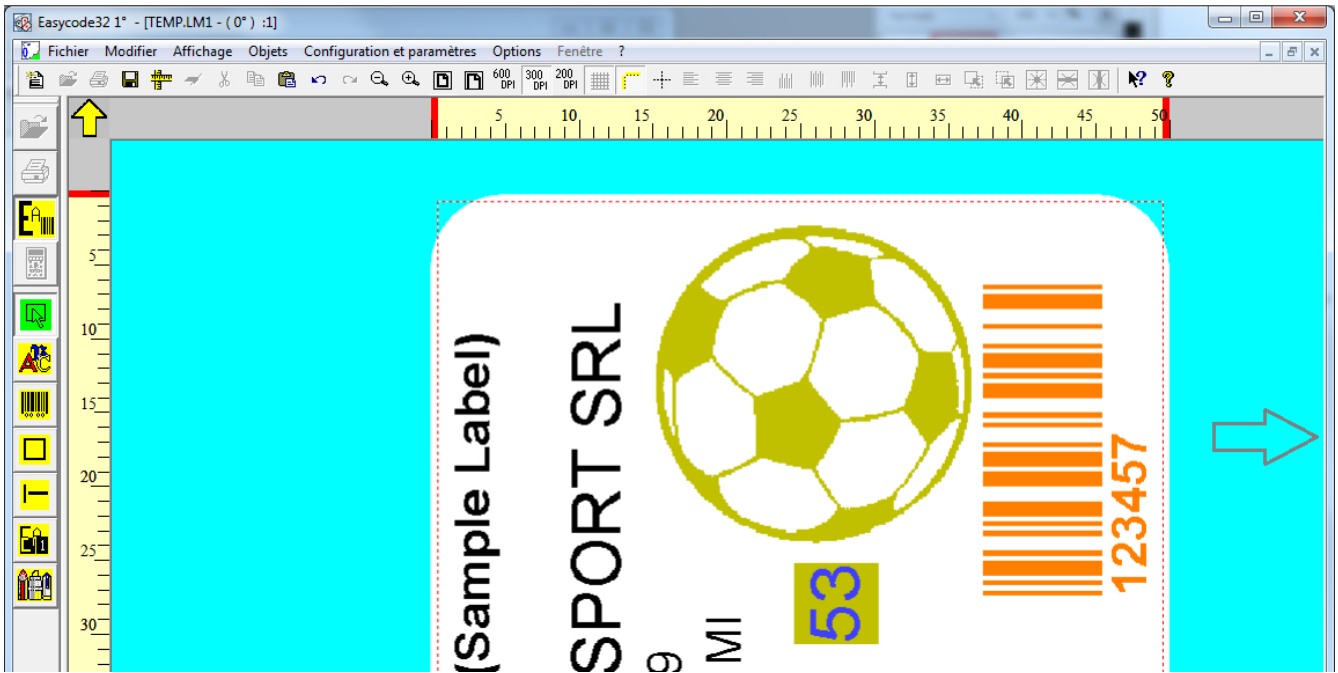
Les touches ci-dessous sont alors activées en mode ÉDITION:



Touche de sélection d'objets.

Elle permet de sélectionner un groupe d'objets sur la page courante en maintenant le bouton gauche de la souris appuyé.











En cas de sélection d'un seul objet, l'objet devient orange à l'écran.
 En cas de sélection multiple (plusieurs objets) l'objet de référence est affiché en orange, tandis que les autres objets sont affichés en jaune.







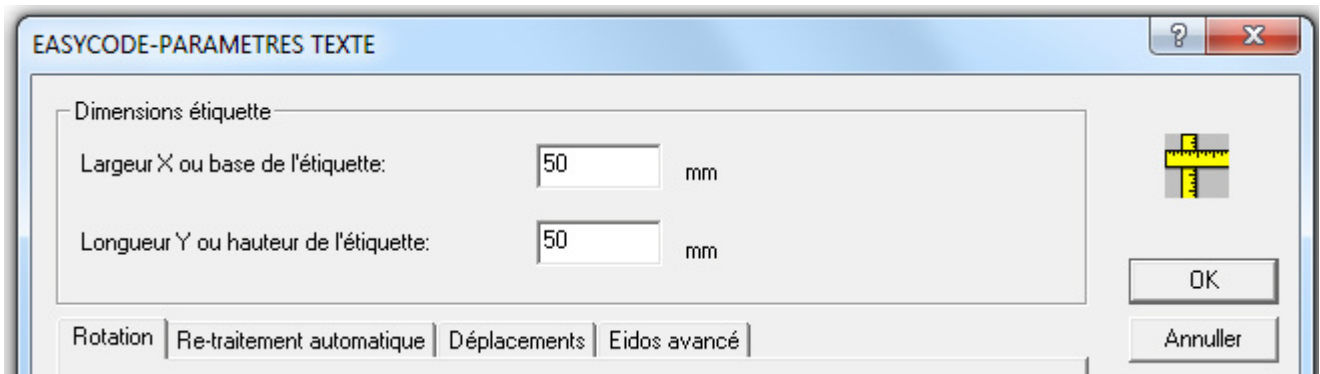
Si vous utilisez des fonctions d'alignement ou de centrage avec un groupe d'objets, l'objet de couleur orange est considéré comme l'objet de référence.

-  Touche d'insertion de texte.
-  Touche d'insertion d'un code-barres.
-  Touche d'insertion d'images.
-  Touche d'insertion d'un cadre.
-  Touche d'insertion d'une ligne.
-  Touche d'insertion d'une zone protégée.

Pour insérer un objet, sélectionnez le type souhaité (cadre, ligne...) en cliquant sur la touche correspondance, puis cliquez dans la zone blanche de l'étiquette. La fenêtre d'insertion de l'objet s'ouvre.
 Pour modifier l'objet, cliquez sur l'objet.

3.3 Création d'une nouvelle page

- 1) Cliquer sur la touche  pour habilitier la touche .
- 2) Cliquer sur la touche  pour créer une nouvelle page.
- 3) Cliquer sur la touche  pour modifier/définir la taille, la rotation, les modalités de retraitement et d'autres paramètres. En cliquant sur cette icône, une fenêtre apparaît pour permettre de modifier les dimensions de l'étiquette, de configurer le type de retraitement, de demander la rotation totale de la page et de définir d'éventuels déplacements X ou Y des champs présents sur l'étiquette.

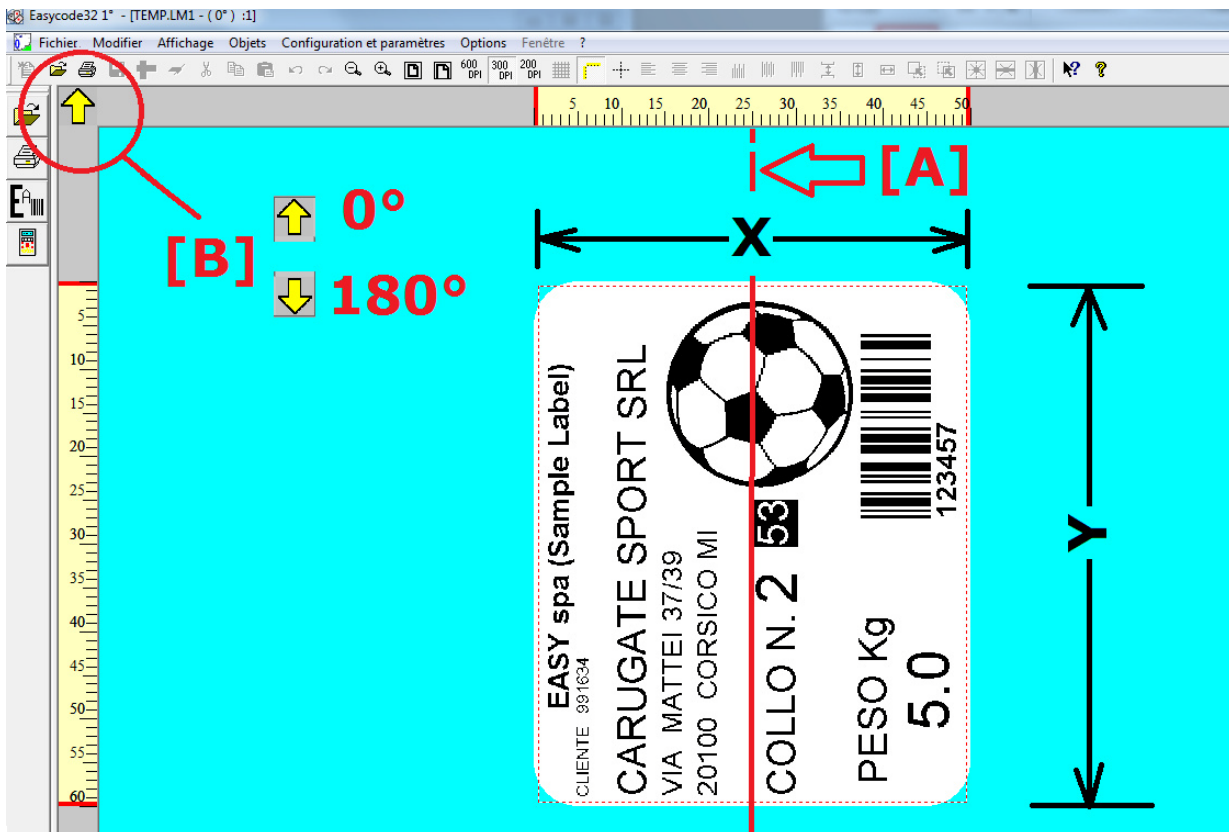
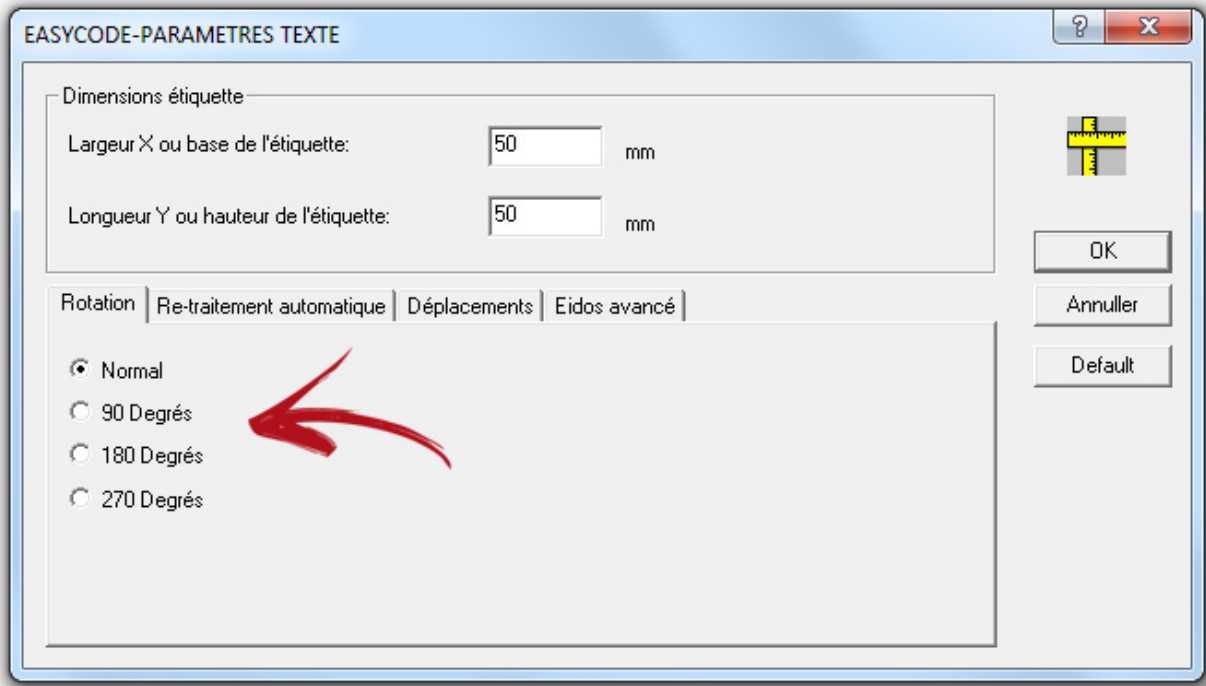


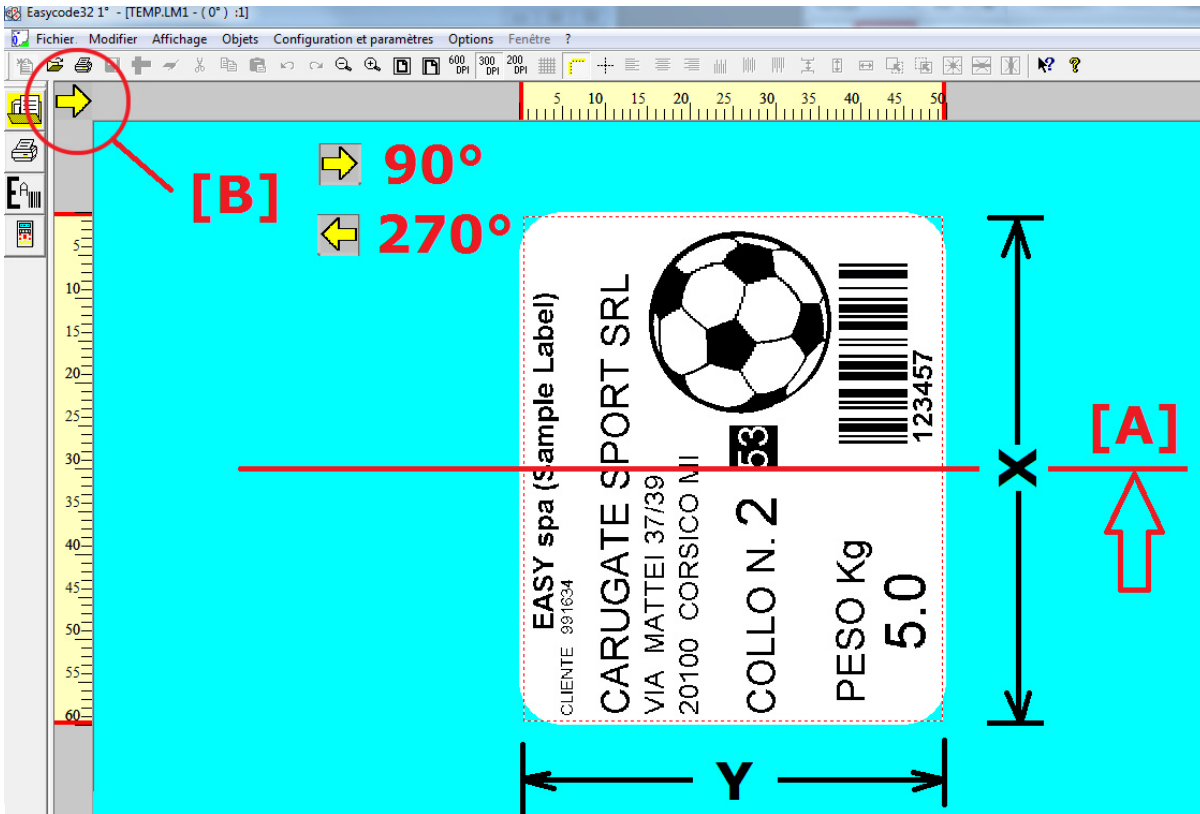
Attention : dans des conditions normales, chaque imprimante EIDOS peut accepter les mesures maximales d'étiquette suivantes :

SWING1ce :	max X	=	32mm,	Max Y	=	50mm
SWING1ie :	max X	=	32mm,	Max Y	=	50mm
SWING2i :	max X	=	53mm,	Max Y	=	70mm
SWING2ie :	max X	=	53mm,	Max Y	=	90mm
SWING2ce :	max X	=	53mm,	Max Y	=	300mm
SWING4ie :	max X	=	106,7mm,	Max Y	=	90mm
SWING4iL :	max X	=	106,7mm,	Max Y	=	200mm
SWING5iL :	max X	=	128mm,	Max Y	=	300mm
SWING5iQ :	max X	=	128mm,	Max Y	=	400mm
SWING5iT :	max X	=	128mm,	Max Y	=	520mm
PRINTESS4e :	max X	=	106,7mm,	Max Y	=	300mm ^(*)
PRINTESS5e :	max X	=	106,7mm,	Max Y	=	300mm ^(*)
PRINTESS6e :	max X	=	160mm,	Max Y	=	300mm ^(*)
PRINTESS8e :	max X	=	213mm,	Max Y	=	300mm ^(*)
CODITHERM4 :	max X	=	95mm,	Max Y	=	300mm ^(*)

(*) les longueurs maximales réelles Y dépendent du type de tête, du modèle du tampon et du bras applicateur, du modèle du convoyeur.

ROTATION DE L'ÉTIQUETTE





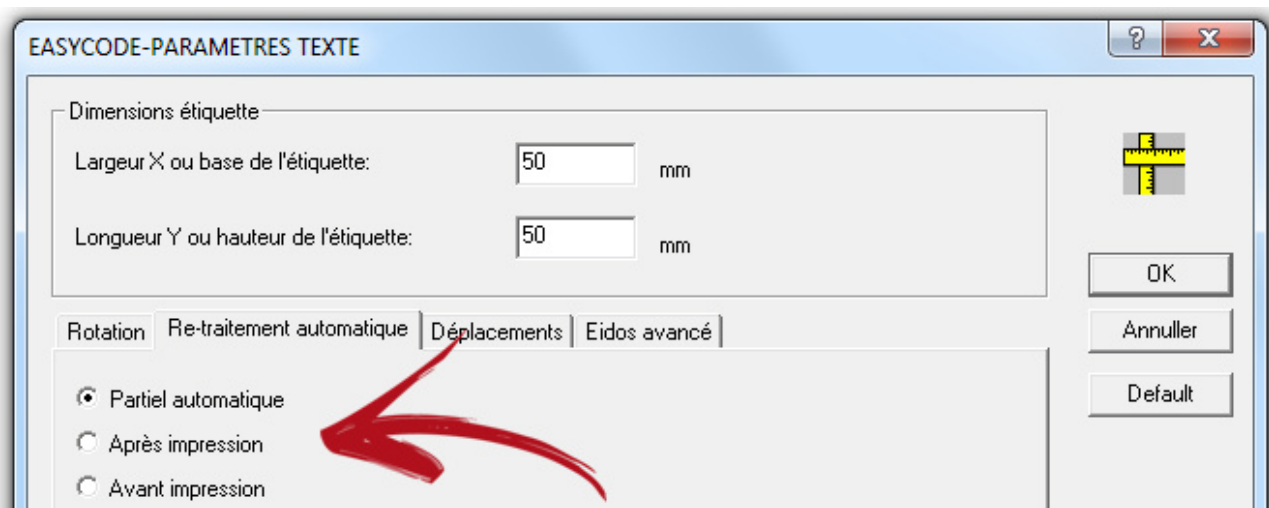
[A] : axe d'impression de la tête thermique (centre de la tête)

[B] : la direction de la flèche sur EASYCODE indique le sens de sortie de l'impression par rapport à la tête.



Quatre sens possibles :

RE-TRAITEMENTS :



Pour obtenir les meilleures prestations en termes de cadence d'impression (impressions par minute) il est nécessaire d'activer le re-traitement "Partiel automatique". Cette fonction permet de traiter des textes contenant des données automatiques comme HH:MM ou une numérotation progressive. Pour les étiquettes où la donnée automatique est un code-barres, il est nécessaire d'activer la fonction de traitement "Avant impression" ou "Après impression".

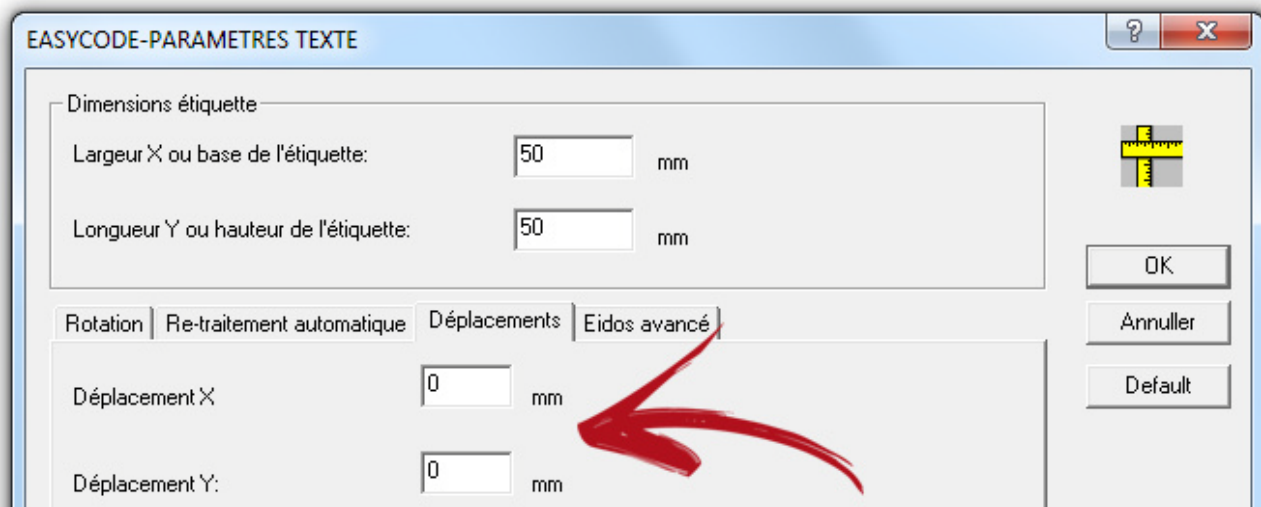
Re-traitement "Après l'impression": l'étiquette est entièrement re-traitée à la fin du cycle.

Retraitement "Avant l'impression": quand la commande d'impression arrive, l'étiquette est entièrement re-traitée avant d'être imprimée. Le retraitement avant l'impression est conseillé en cas d'impression de la date et de l'heure sur les lignes de palettisation lentes.

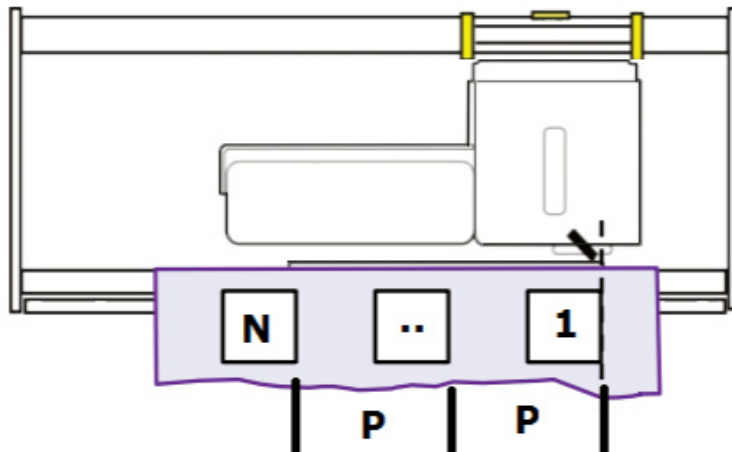
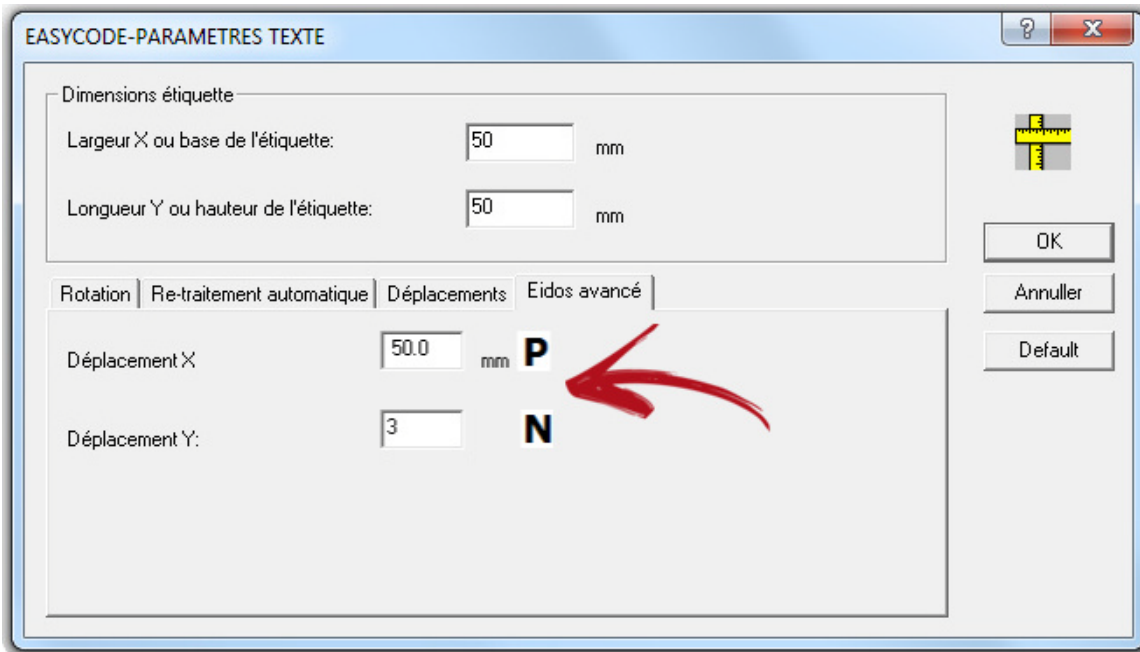
DÉPLACEMENTS

Il est conseillé de paramétrer les déplacements à = 0.


Si nécessaire, déplacez directement les objets sur l'étiquette avec la souris après les avoir sélectionnés.



PAS D'IMPRESSION





4) Cliquer sur la touche  pour passer en mode ÉDITION et pouvoir insérer du texte, des logos, des codes-barres, des boîtes, des lignes et des zones protégées.

Sélectionner FICHIER puis "ENREGISTRER LA PAGE SOUS..." pour enregistrer la page sous le nom souhaité.

Remarque concernant les noms de fichiers étiquettes:

- a) **Les imprimantes EIDOS à disquette acceptent des noms de fichiers étiquettes de 8 caractères maximum + extension.** EASYCODE émet un signal d'erreur si le nom attribué à un fichier étiquette dépasse 8 caractères + extension.
- b) **Les imprimantes à écran tactile permettent d'attribuer des noms plus longs.**

La longueur maximale du nom des fichiers conseillée avec une imprimante à écran tactile est la suivante:

17 caractères + extension.
 nnnnnnnnnnnnnnnnn.LM1

Attention:

Les noms de plus de 17 caractères sont acceptés mais déconseillés. Leur fonctionnement dépend du type de caractères utilisé dans le nom du fichier, du mode de chargement, manuel, depuis l'écran tactile ou depuis une page en réseau ou série avec la commande ^Afinename.lm1.

Ne dépassez jamais les 30 caractères.

Caractères non admis à l'intérieur d'un nom de fichier étiquette.

"." (2E hex)

L'imprimante ne reconnaît pas l'extension correcte du fichier, le fichier n'apparaît pas à l'écran tactile.

WINDOWS ne permet pas l'utilisation, dans les noms de fichier, des caractères suivants:

"" (22hex)

"*" (2Ahex)

"/" (2Fhex)

":" (3Ahex)

"?" (3Fhex)

">" (3Chex)

"<" (3Ehex)


"\" (5Chex)

"|" (7Chex)

3.4 Ouverture d'une page

Pour ouvrir une page, trois procédures différentes sont possibles en fonction du type de page à ouvrir:


1) Page normale sans données variables par l'opérateur ou depuis une base de données.

Cliquer sur la touche .

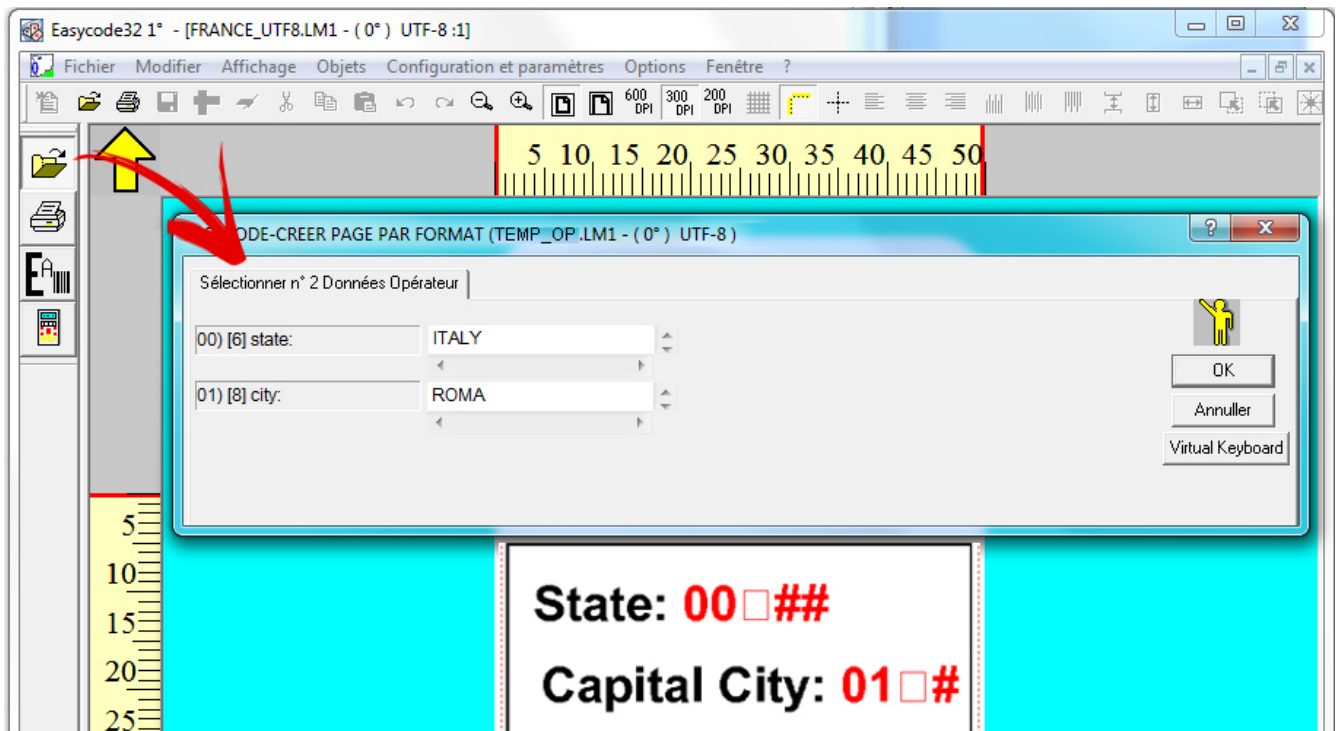
Sélectionner un fichier étiquette présent dans l'archive et cliquer sur "OK".

2) Page contenant des données variables par l'opérateur.

Sélectionner FICHIER – OUVRIR PAGE FICHIER... pour ouvrir la page de base (layout).

Cliquer sur la touche , la fenêtre de saisie des données opérateur est affichée.

Saisir les champs au clavier et cliquer sur "OK". L'étiquette temporaire est renseignée et affichée. Le nom de l'étiquette renseignée est TEMP_OP.LM1, ce qui signifie qu'il s'agit d'un fichier temporaire qui sera écrasé à l'ouverture successive.




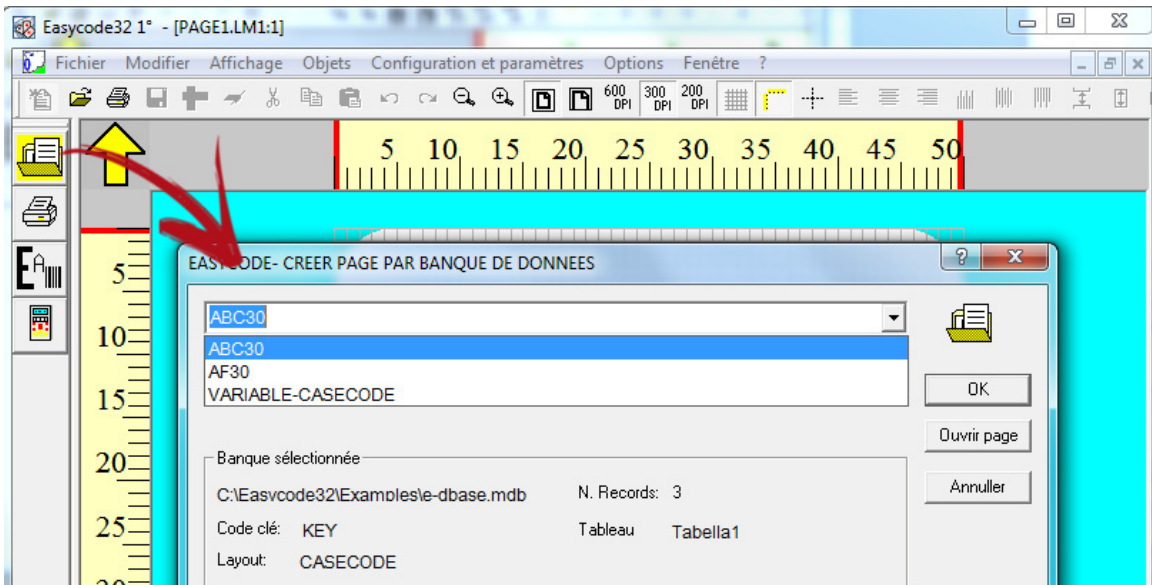
Cliquez sur OK après avoir saisi les données.

Le fichier temporaire TEMP_OP.LM1 rempli est affiché et prêt à être imprimé.

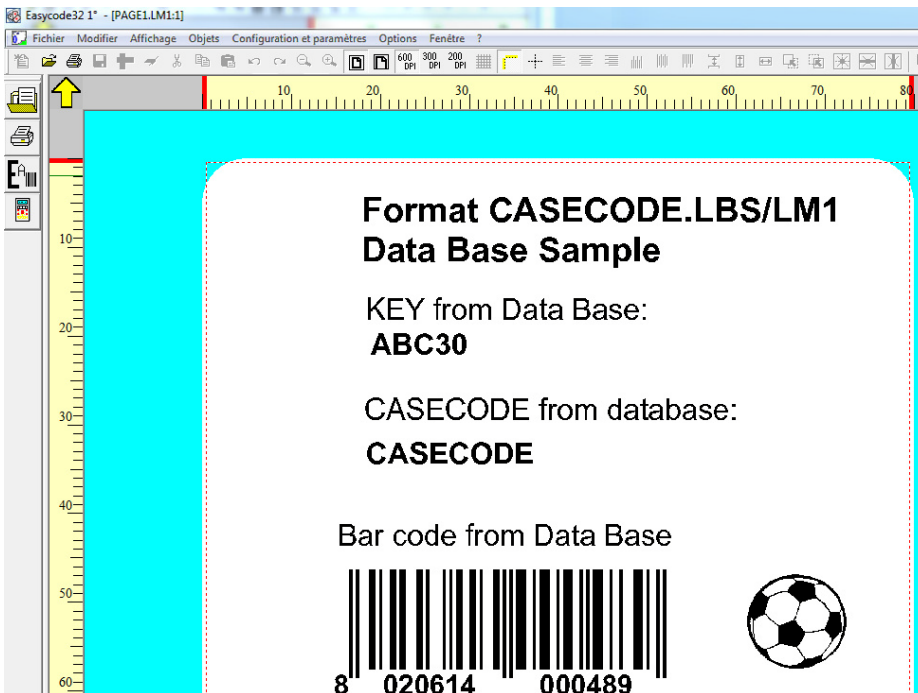


3) Page contenant des données variables depuis une base de données:

Si la fonction base de données est habilitée, cliquer sur la touche  pour ouvrir la fenêtre de sélection de la clé de recherche souhaitée et cliquer sur "OK".



Appuyez sur OK pour ouvrir la page du code article sélectionné et les champs de l'étiquette de layout figurant dans le champ layout sont renseignés par les informations extraites de la base de données. Le fichier temporaire TEMP_DB.LM1 rempli est affiché et prêt à être imprimé.



Les champs variables de la base de données sont:

- textes
- codes-barres
- logos



La clé USB d'installation contient de nombreux modèles d'étiquettes.

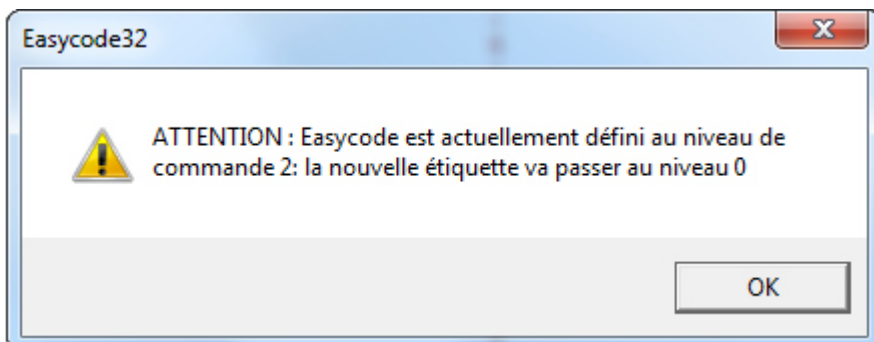
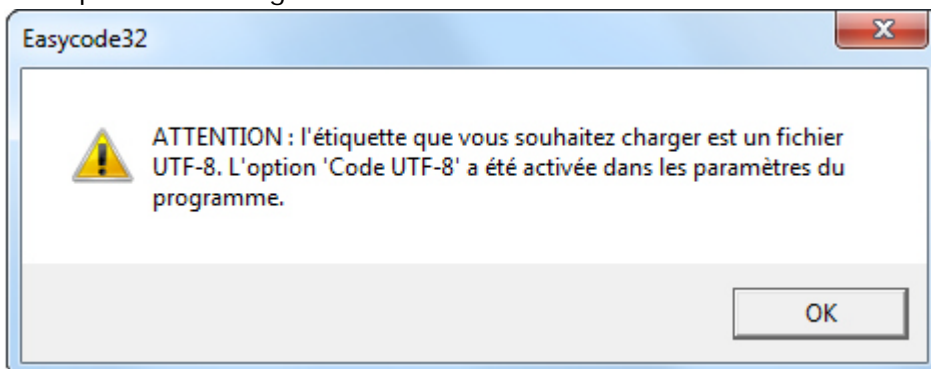
Au cours de l'installation, les fichiers modèles sont copiés dans le répertoire C:\EASYCODE32\EXAMPLES. Les fichiers modèles peuvent être ouverts depuis ce répertoire, modifiés puis enregistrés dans le répertoire de travail (par exemple \TH-LAB) comme des étiquettes destinées à l'opérateur.

3.5 Reconnaissance automatique des propriétés des fichiers étiquette

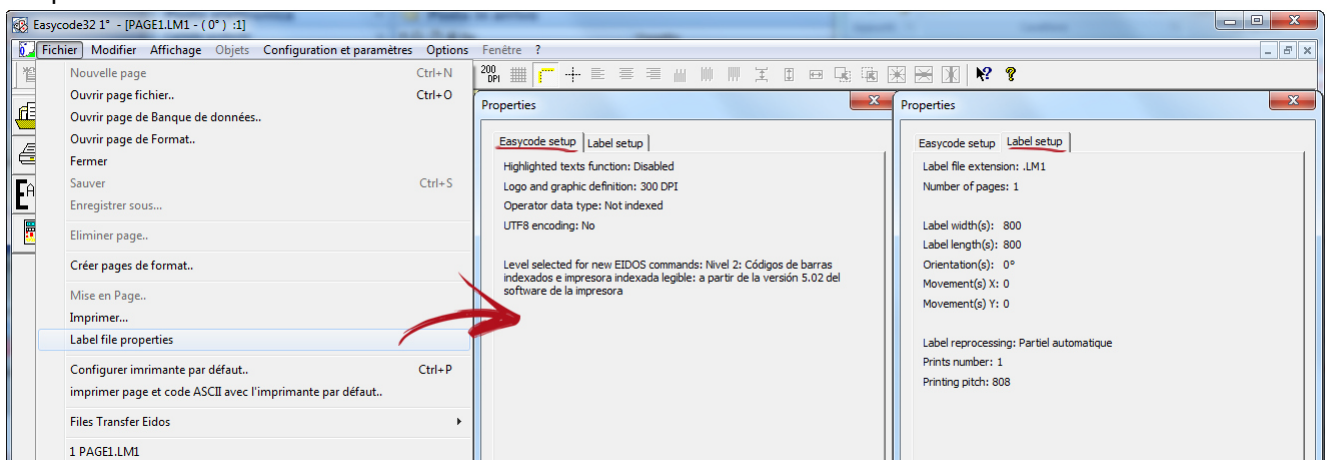
A partir de la version EASYCODE 7.50, les fichiers de type .LAB, .LM1, LMT, LBS peuvent être ouverts sans que l'opérateur doive modifier les paramètres du programme.

Le logiciel signale à l'opérateur les éventuelles modifications automatiques qu'il s'apprête à effectuer dans les paramètres du programme pour permettre la visualisation correcte de l'étiquette en fonction de l'extension du fichier, du type de graphisme (300/600 dpi), du type de données opérateurs (indexées ou non) et du niveau des codes-barres qu'il contient (Liv0, Liv1,...)

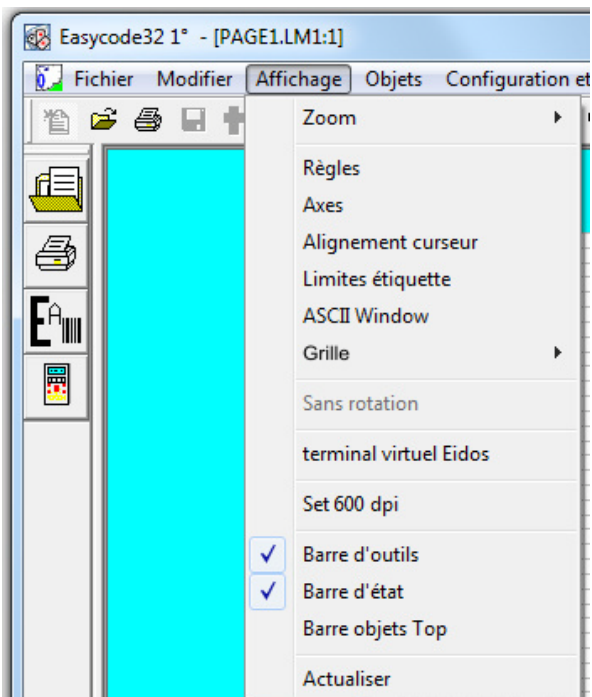
Exemples de messages d'avertissement :



Les propriétés de l'étiquette peuvent être affichées depuis le menu "Fichier/propriétés fichiers étiquette".

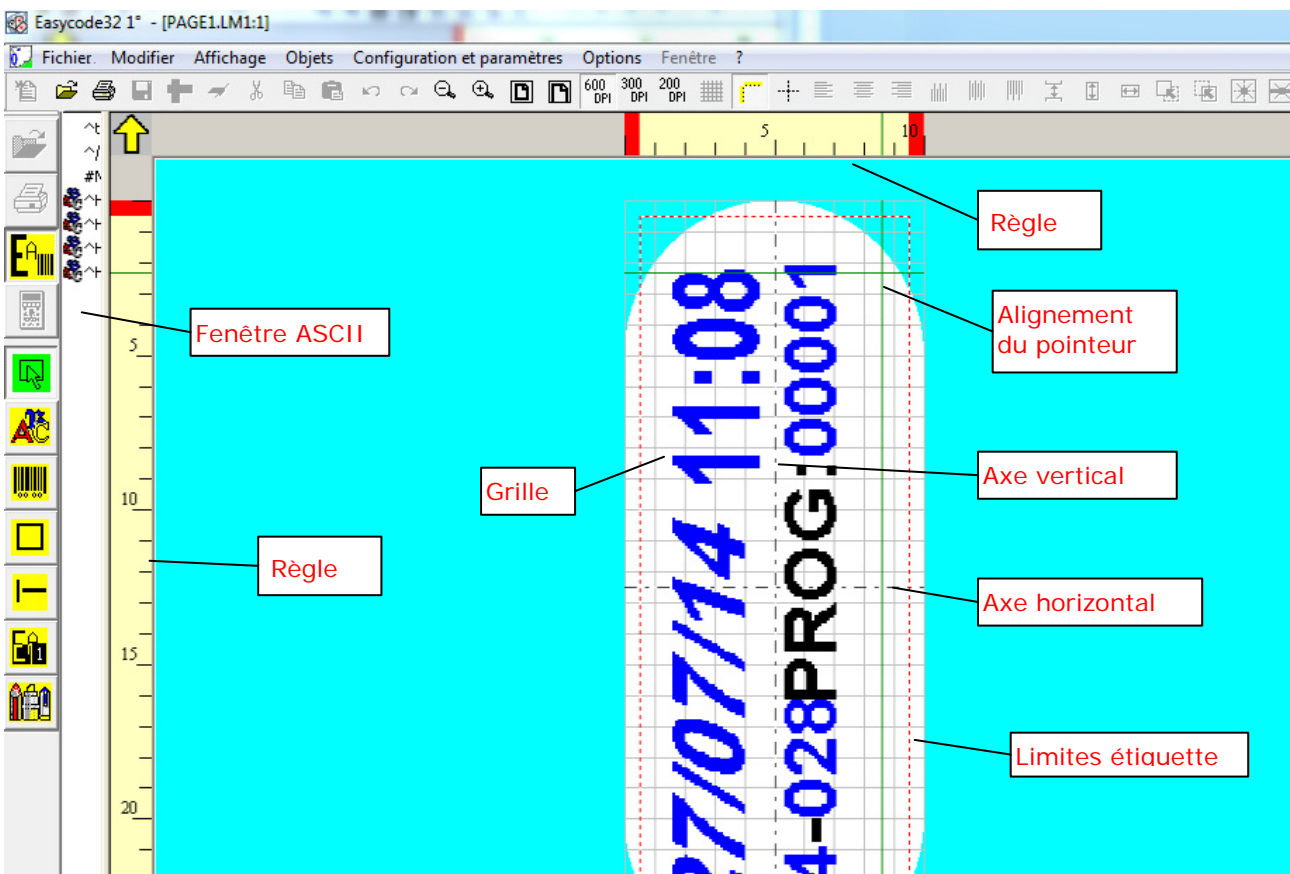
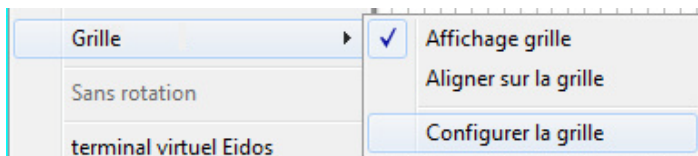


3.6 Options d'affichage



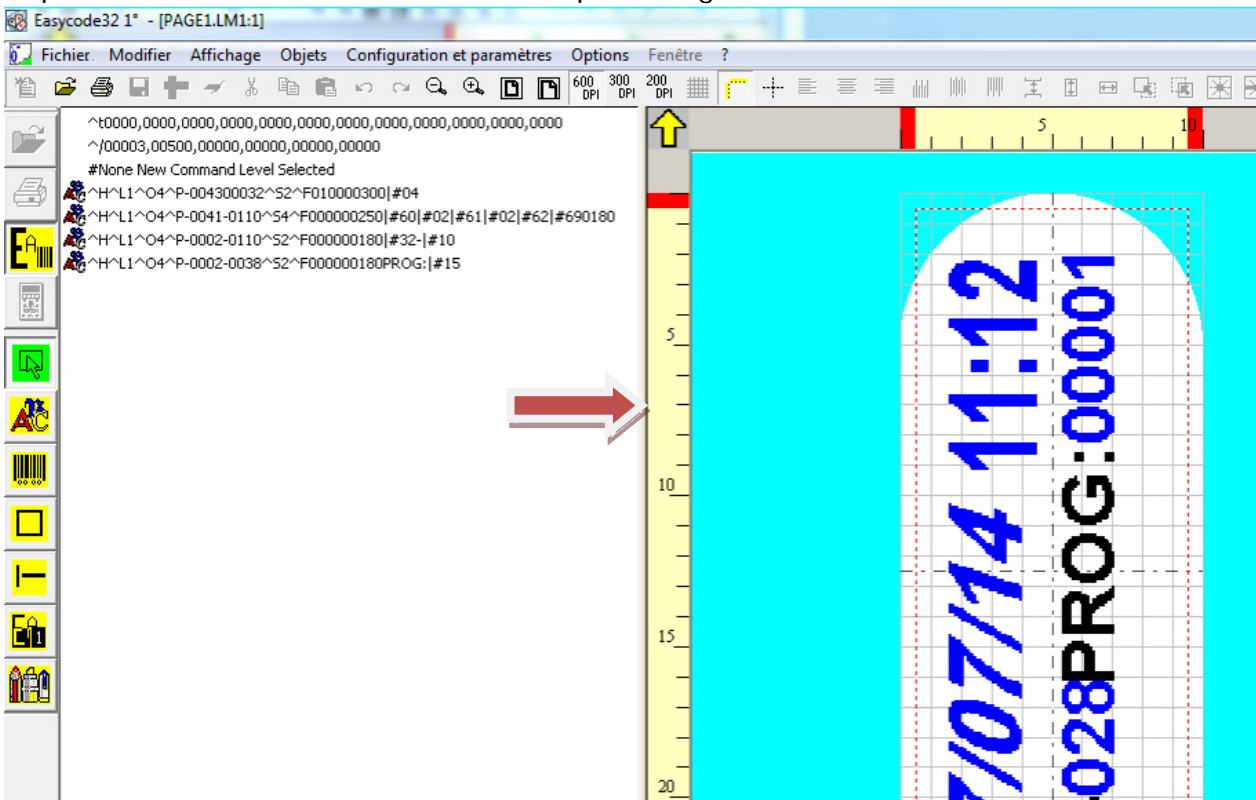
Sélectionnez le menu "Affichage":

- Règles: affiche la règle verticale et la règle horizontale.
- Axes: les deux axes orthogonaux sont affichés en pointillés et se croisent au centre de l'étiquette. Les imprimantes EIDOS impriment toujours l'étiquette centrée par rapport à la tête d'impression.
- Alignement curseur: deux axes de couleur verte se croisent à la position du pointeur de la souris pour faciliter l'alignement de différents objets sur le layout.
- Limites de l'étiquette: une case en pointillés rouges délimite la zone occupée par l'étiquette au-delà de laquelle le programme renvoie un message d'erreur de dépassement.
- Fenêtre ASCII*: la fenêtre d'affichage ASCII des commandes CSE Eidos composant l'étiquette est affichée à gauche du layout.
- Grille: une grille est superposée au layout de l'étiquette pour faciliter le positionnement et l'alignement des objets sur l'étiquette. La résolution est modifiable en sélectionnant Grille/Affichage grille/Configurer la grille/Dimensions grille.

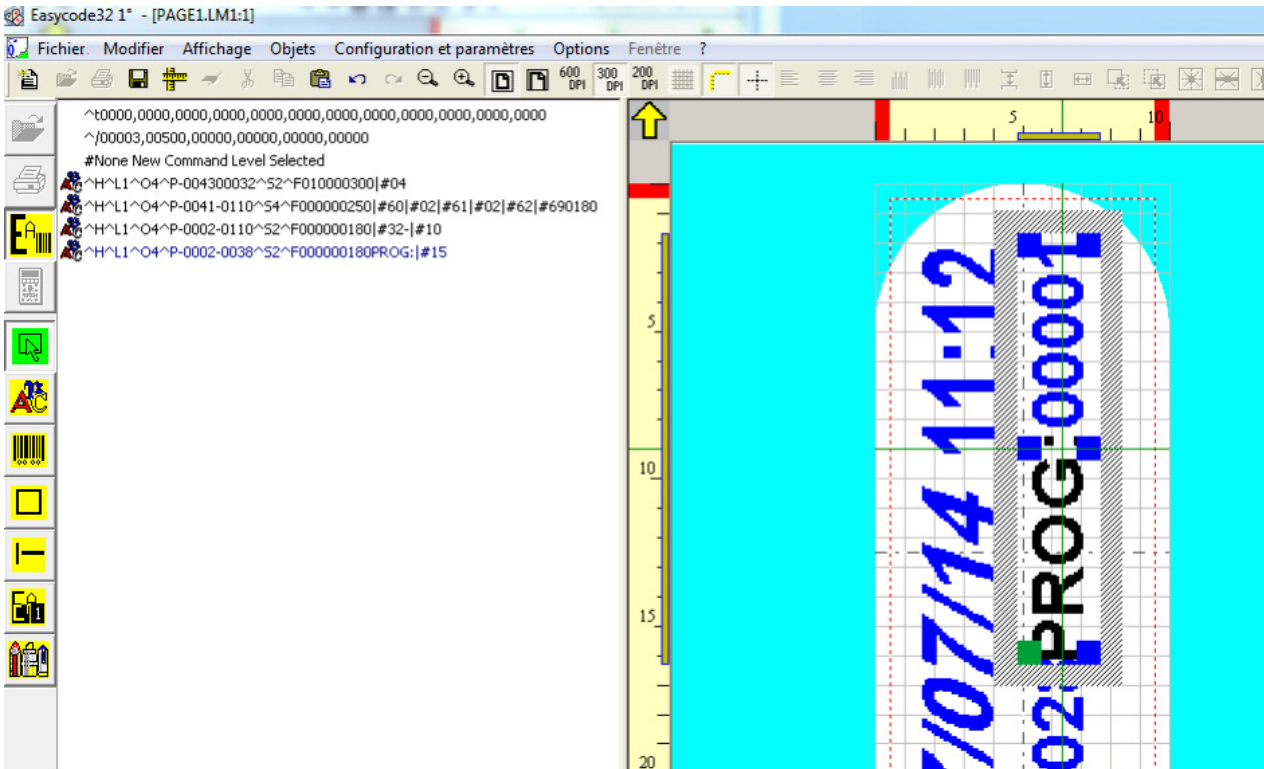


***Fenêtre ASCII :**

Déplacez la liste déroulante vers le centre pour élargir la fenêtre ASCII:

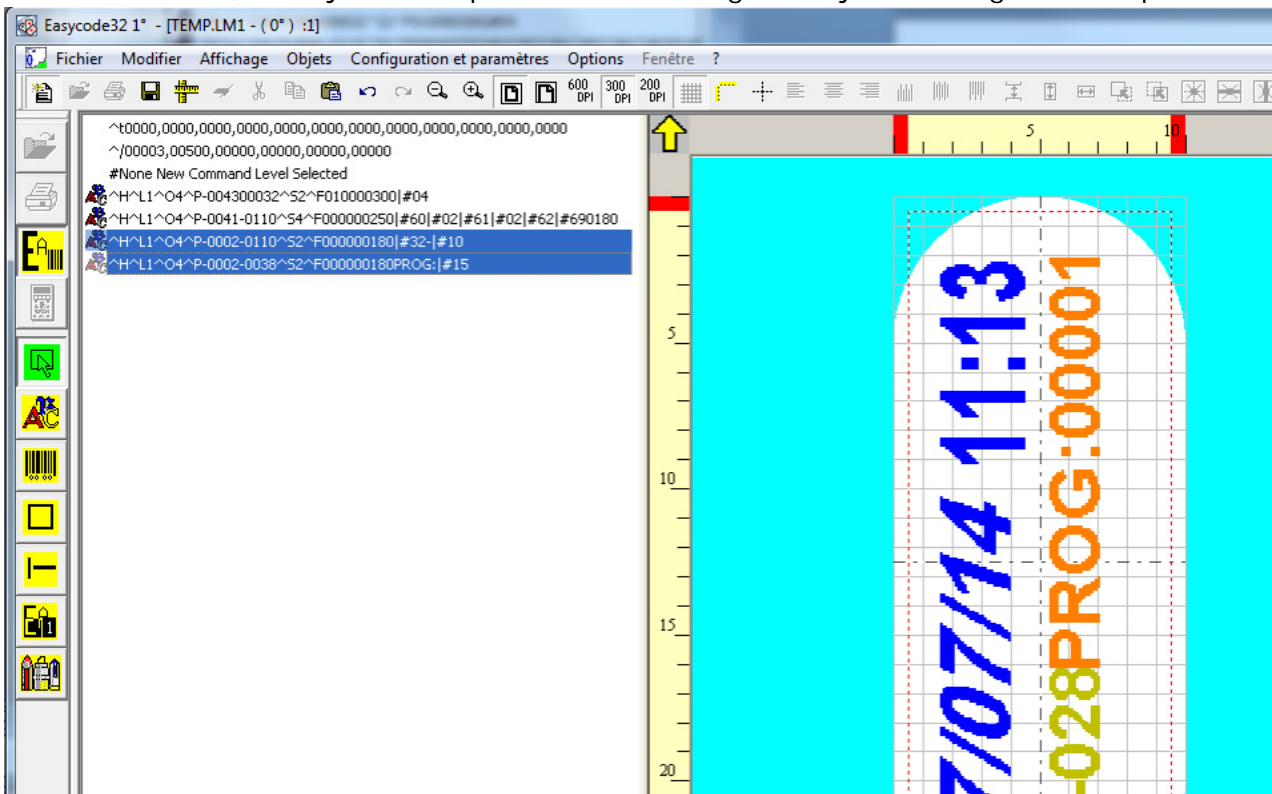


Si vous déplacez la souris sur les différents objets de l'étiquette, la ligne de commande CSE Eidos correspondante est surlignée en bleu dans la fenêtre ASCII.

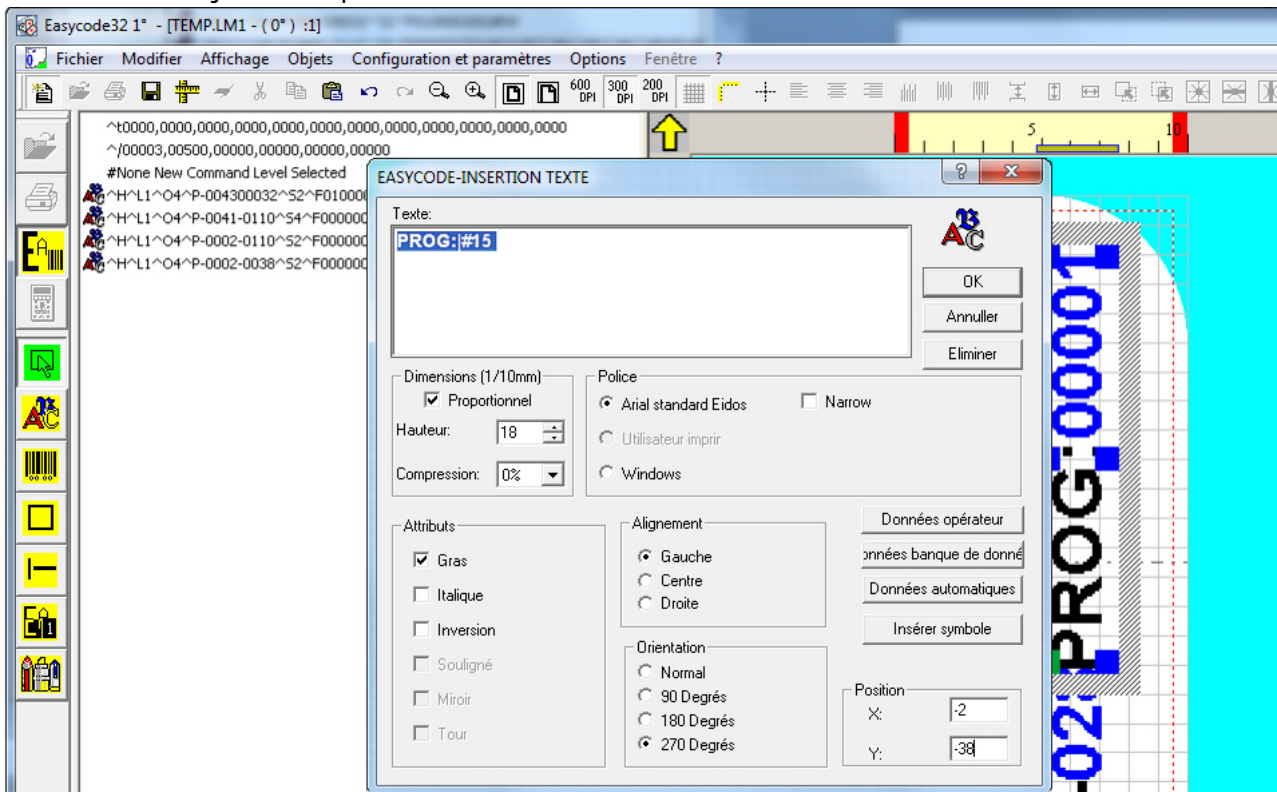


REMARQUE: la fenêtre ASCII a pour seul but d'afficher le code CSE. Il n'est pas possible d'ajouter ou de modifier des commandes dans la fenêtre d'affichage.

Si vous sélectionnez une ou plusieurs lignes de code CSE dans la fenêtre ASCII avec le bouton droit de la souris, les objets correspondants sont surlignés en jaune/orange sur l'étiquette:



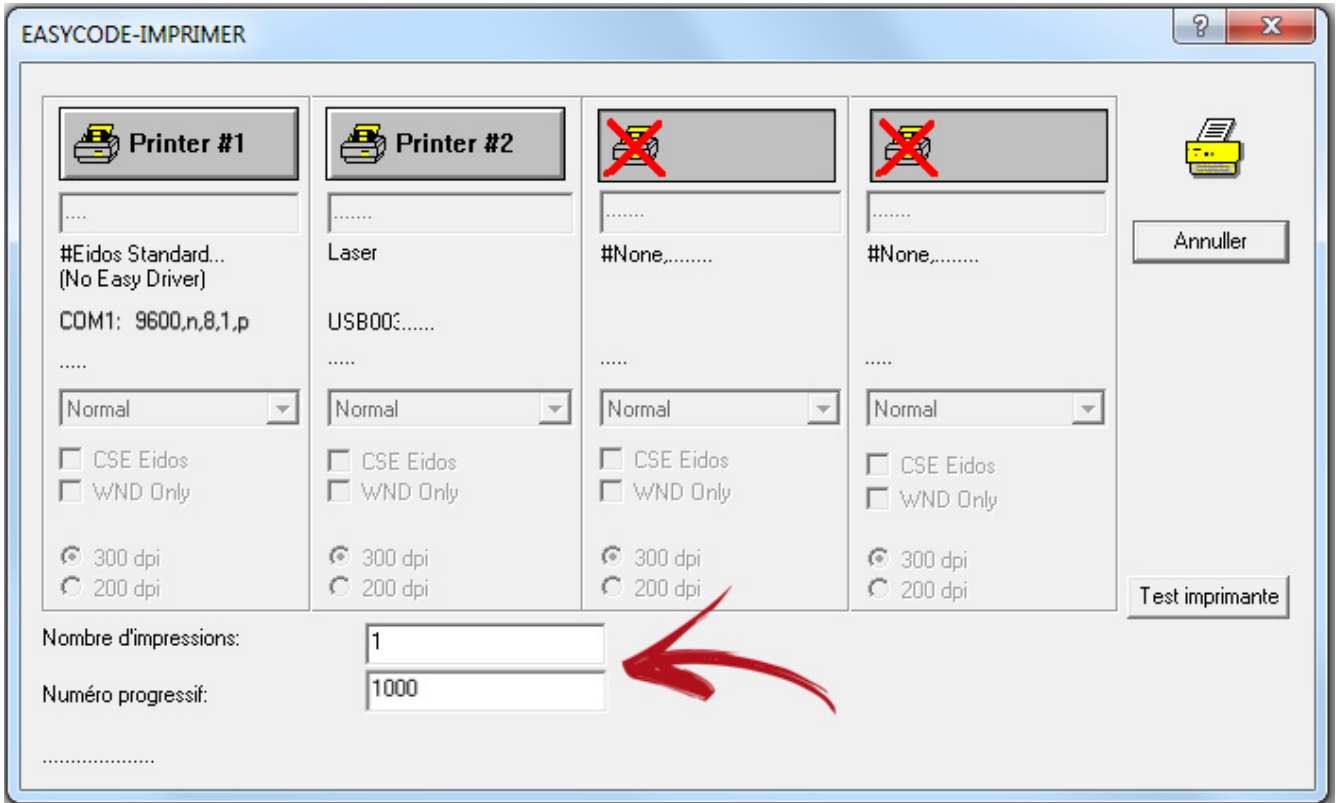
Double cliquez sur une ligne ASCII CSE pour ouvrir directement la fenêtre permettant d'ajouter ou de modifier l'objet correspondant:



3.7 Impression d'une page

Cliquer sur la touche  pour imprimer la page courante.

Sélectionner l'imprimante (parmi les 4 disponibles) vers laquelle diriger l'impression de l'étiquette en cliquant sur la touche " PRINTER #..." correspondante.



Avant de transmettre le fichier à l'imprimante, il est possible de définir, à l'aide du paramètre "nombre d'impressions", le nombre d'étiquettes à imprimer. Sur les imprimantes EIDOS ce nombre est défini par la valeur initiale de la numérotation à rebours. En cochant la case prévue à cet effet, il est possible de demander à l'imprimante de renvoyer un message d'erreur "E24 Fin du lot programmé" lorsque ce compteur à rebours arrive à zéro.

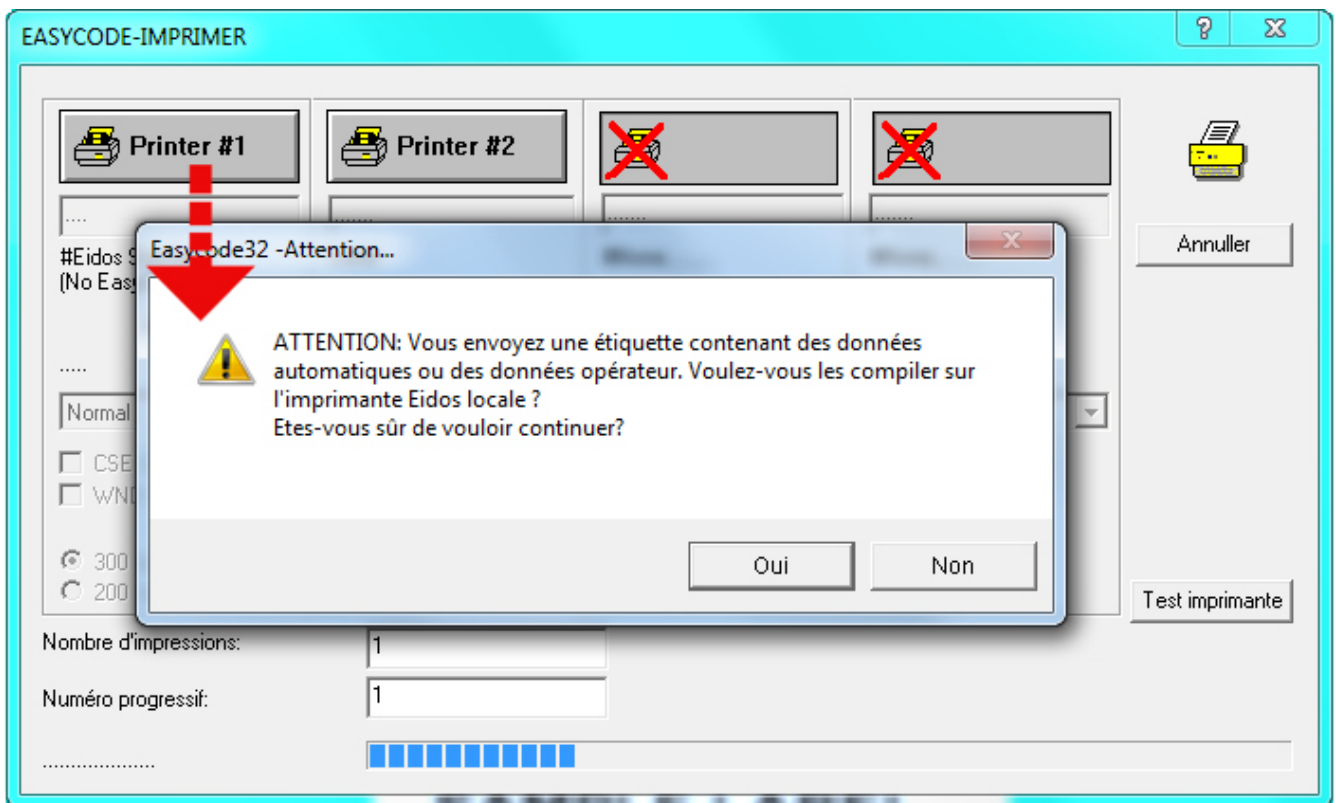
Sur les imprimantes non EIDOS (ex. HP, EPSON etc.) le nombre d'impressions est défini par la valeur figurant dans le champ "nombre d'impressions".

Si la case "Activer la numérotation progressive" a été cochée dans les paramètres d'EASYCODE, il est possible de définir la valeur initiale de la numérotation progressive dans le champ "numérotation progressive" au moment de l'impression. Dès réception de l'étiquette, l'imprimante EIDOS initialise le compteur à la valeur définie.

L'impression d'étiquettes contenant des données automatiques (HH:MM:SS, numérotation progressive, date et date de péremption etc...) avec une imprimante EIDOS, peut avoir lieu de deux manières différentes:

a) En laissant l'imprimante renseigner les données en fonction de son propre calendrier et de son propre compteur. Répondre "Oui" au message qui s'affiche avant l'envoi de l'étiquette.

b) En remplissant les champs avec le calendrier de l'ordinateur. Les données automatiques reçues par l'imprimante seront de type fixe. Répondre "Non" au message qui s'affiche au moment de l'envoi de l'étiquette.



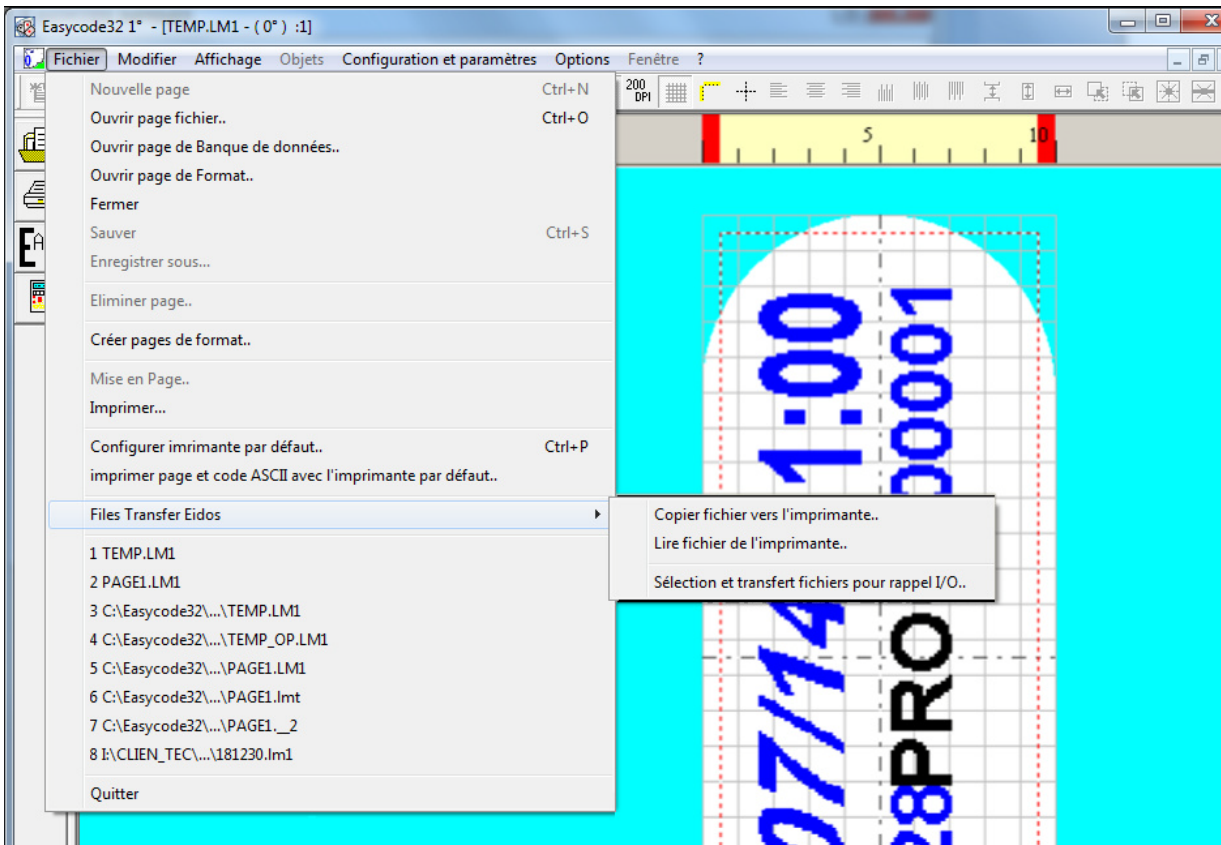
Avec une imprimante EIDOS, les données automatiques seront imprimées telles qu'elles sont affichées à l'écran de l'ordinateur avant l'envoi.

3.8 File transfer Eidos

3.8.1 Transfert d'une page avec la fonction "File transfer Eidos".

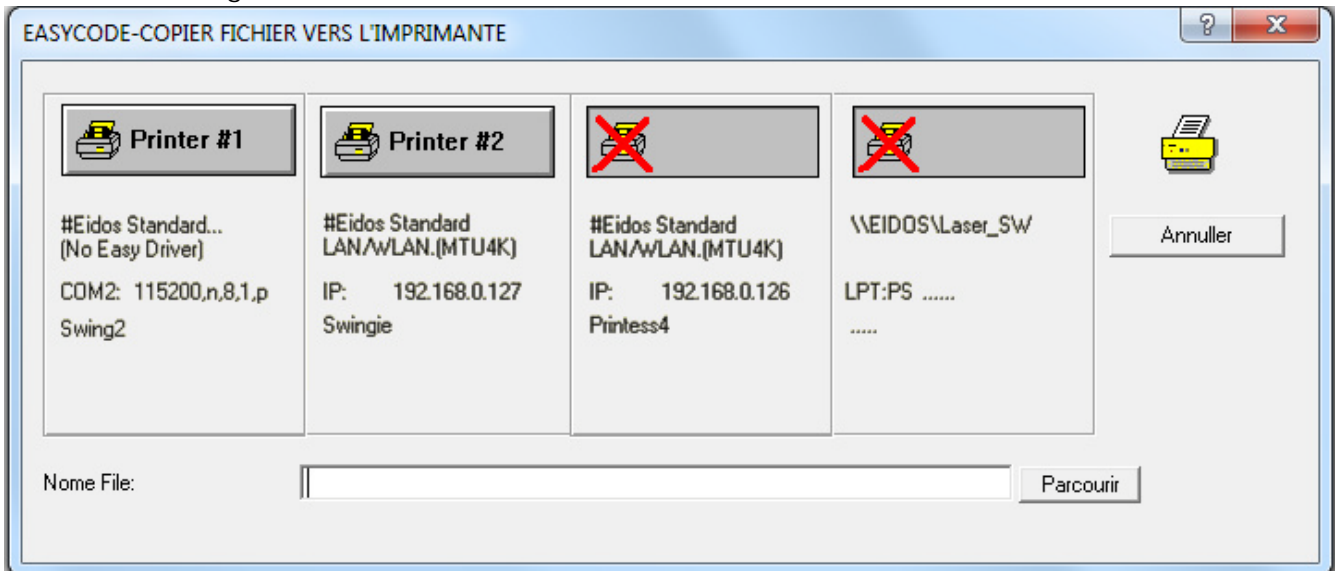
(possible uniquement avec la version EASYR ou EASYCODE 900 Version complète).

Sélectionnez "Fichier/File Transfer Eidos":

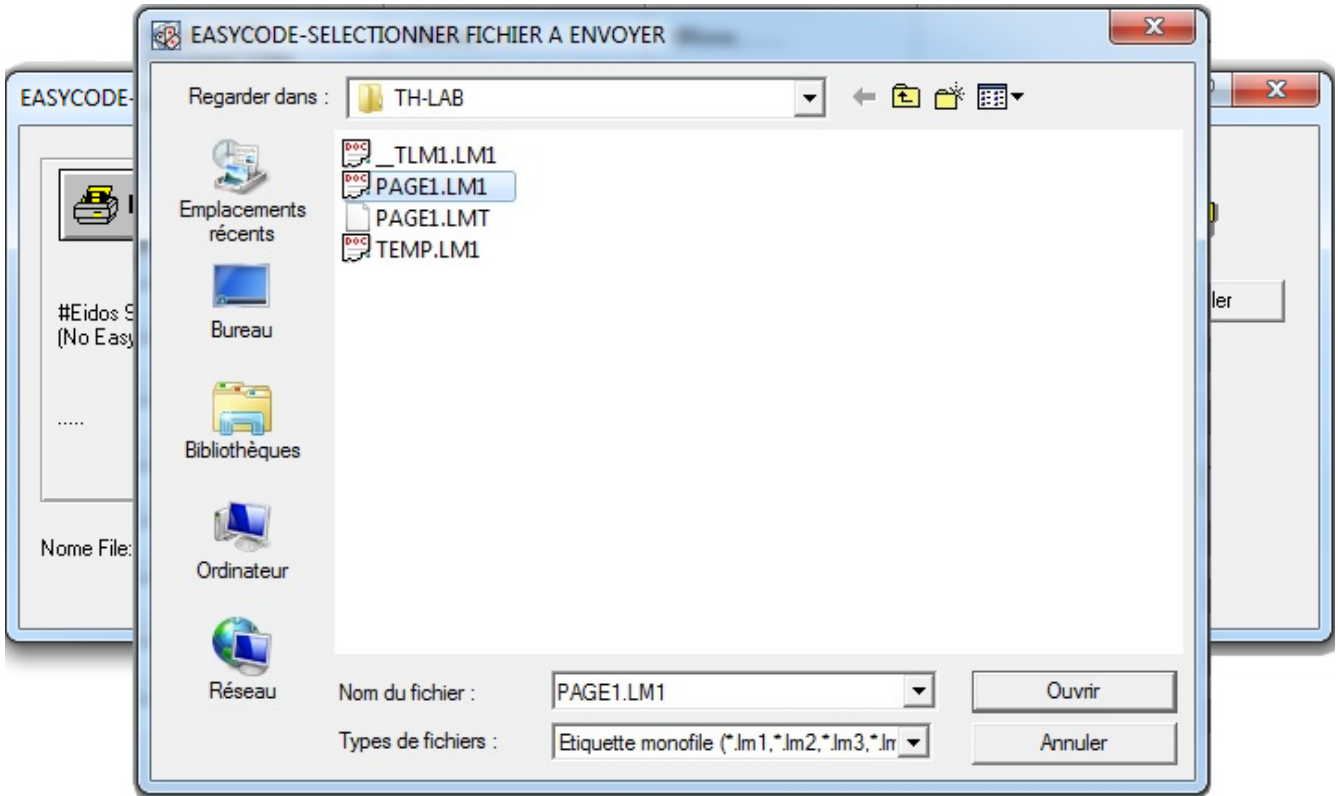


Sélectionnez "Copier fichier vers l'imprimante".

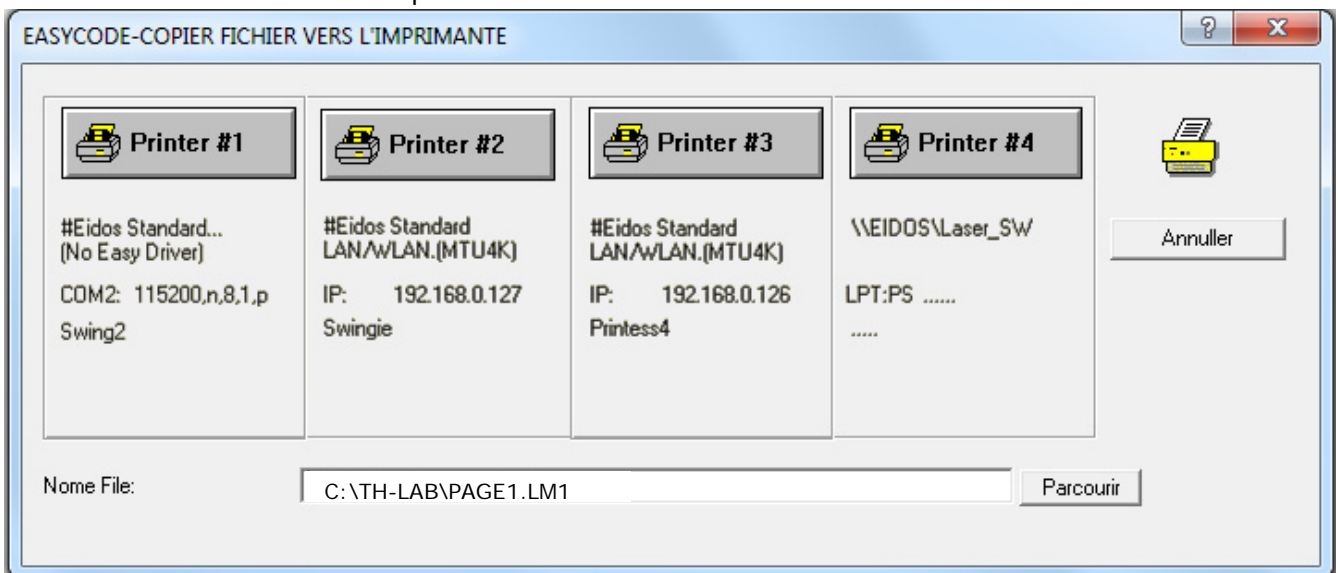
La boîte de dialogue suivante s'affiche:



Sélectionnez le fichier à transférer vers l'imprimante (ex. PAGE1.LM1) en cliquant sur "Parcourir":



Sélectionnez l'imprimante (parmi les 4 proposée) à laquelle transférer le fichier en cliquant sur le bouton " PRINTER #N " correspondant:



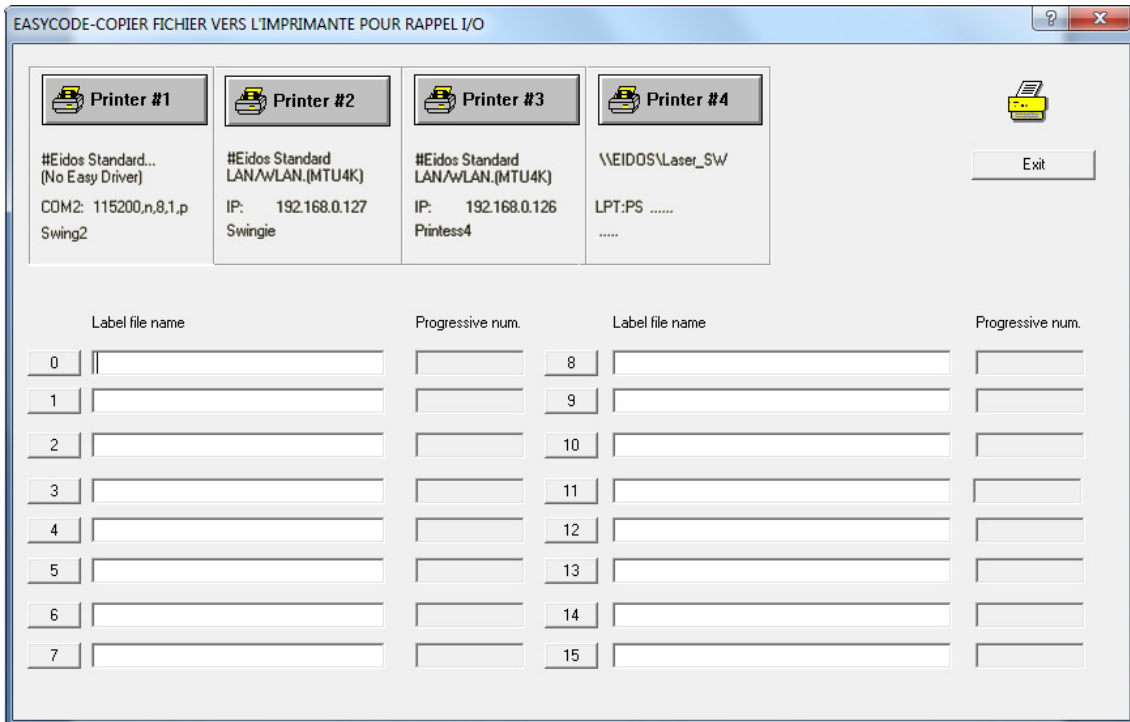
Si la procédure s'achève sans message d'erreur, le fichier sélectionné est copié dans la mémoire interne de l'imprimante (Disque Flash C).

REMARQUE: toutes les lettres minuscules contenues dans le nom du fichier ou son extension sont automatiquement converties en lettres majuscules. Ex. le fichier Prova1.lm1 transféré dans la mémoire interne devient PROVA1.LM1.

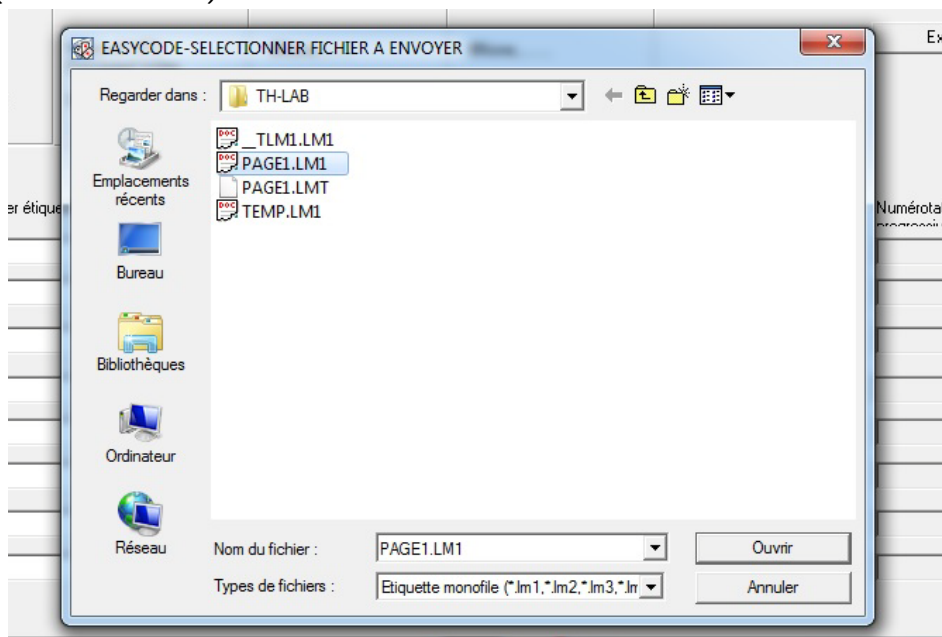
3.8.2 Transfert d'une page avec la fonction "Copier fichier vers l'imprimante pour rappel I/O"

(possible uniquement avec la version EASY ou EASYCODE 900 Version Complète).

Sélectionnez la rubrique "Fichier/File transfer Eidos/Copier fichier vers l'imprimante pour rappel I/O":

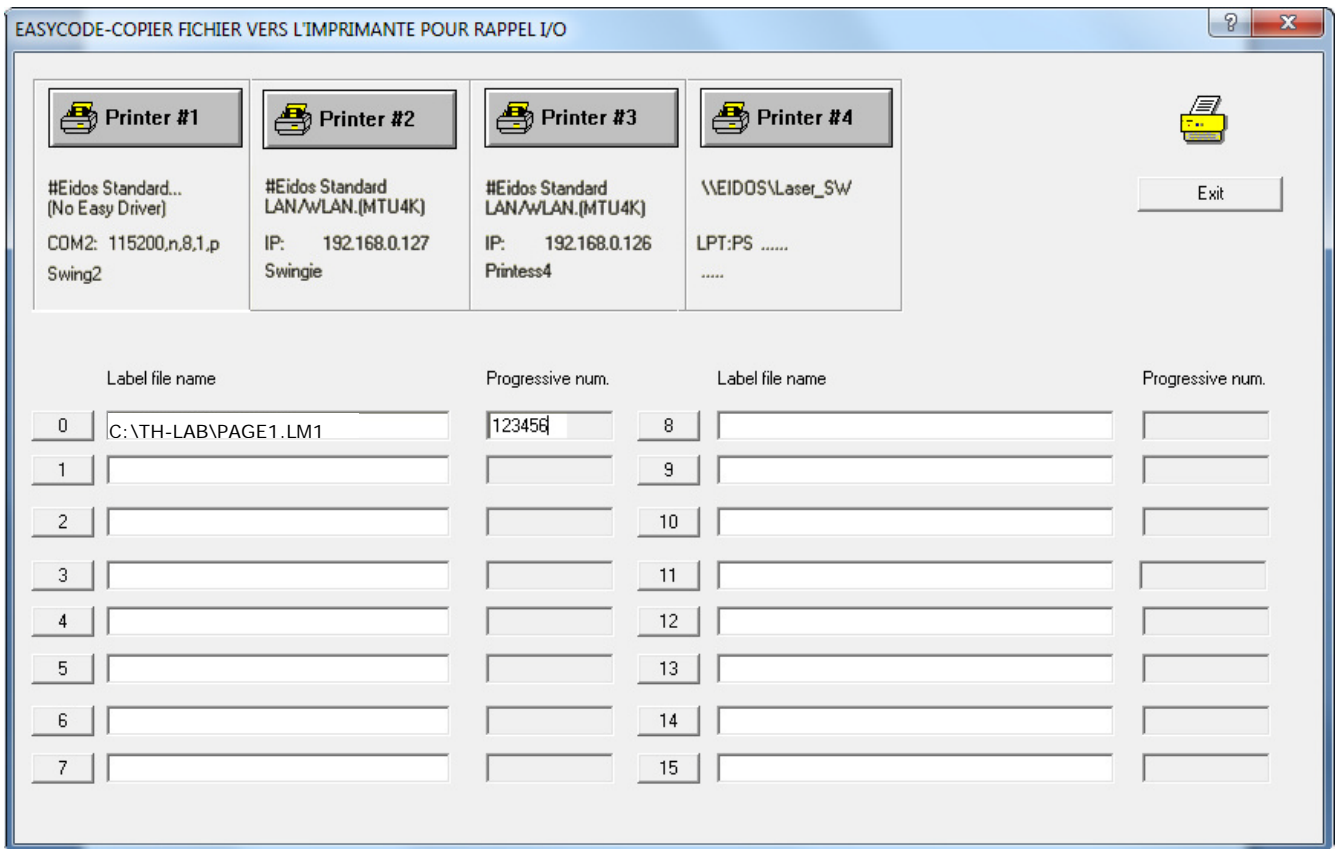


Cliquez sur le bouton numéroté (lignes 0 à 15) et sélectionnez le fichier étiquette à envoyer à l'imprimante (Ex. PAGE1.LM1).



Pour chaque numéro de ligne, il est possible de choisir un fichier étiquette .LM1 différent.

Sélectionnez l'imprimante (parmi les 4 disponibles) vers laquelle transférer le fichier, en cliquant sur le bouton PRINTER #N correspondant:



Pendant l'envoi, le fichier étiquette est renommé avec le numéro de la ligne (0 à 15) et enregistré comme tel sur le disque C : de l'imprimante.

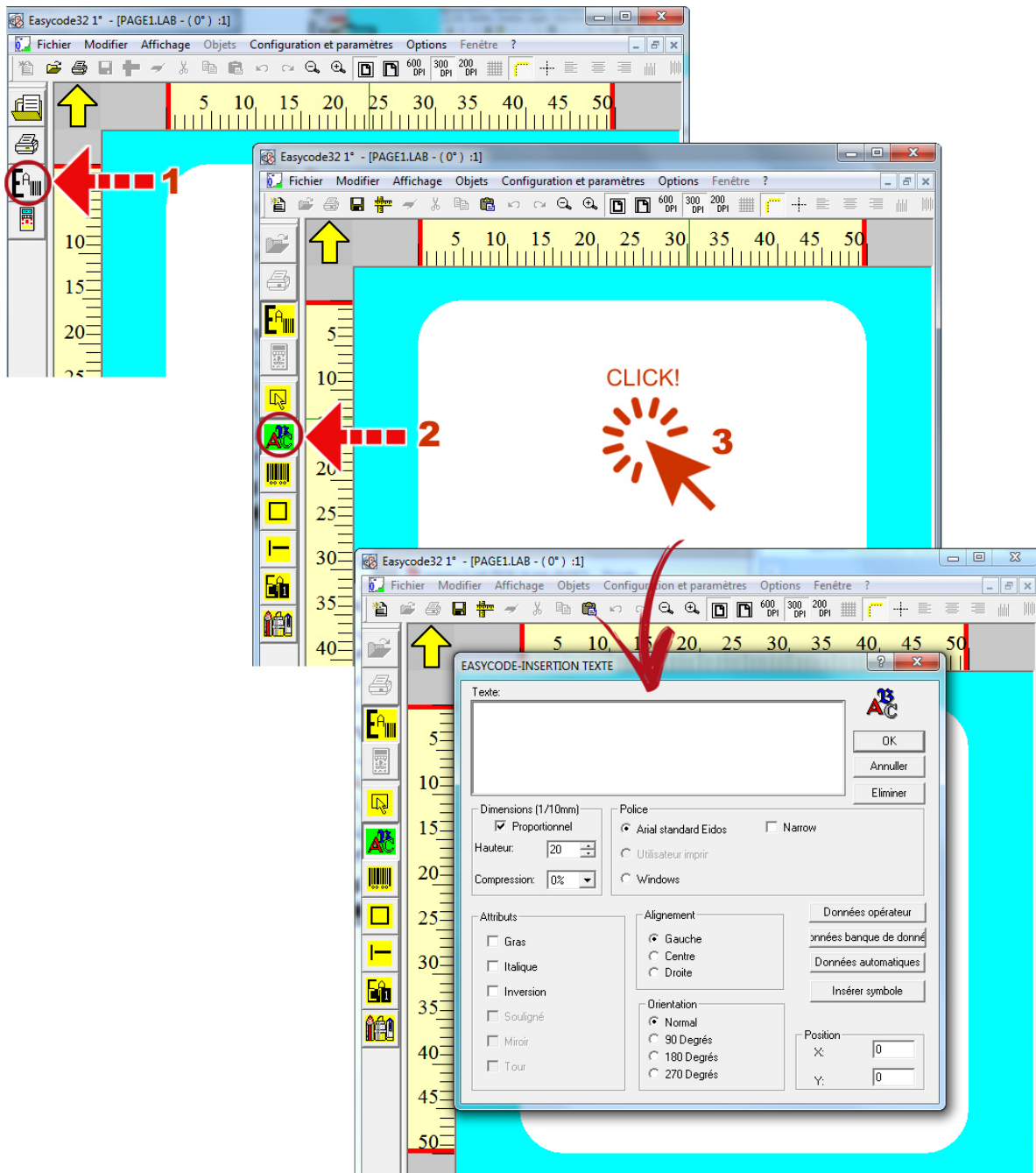
Ex. dans ce cas, le fichier PAGE1.LM1 est transféré dans la mémoire interne de l'imprimante sous le nom 0.LM1.

REMARQUE: si la case "Activer l'envoi du numéro progressif " a été cochée dans les paramètres (uniquement pour les imprimantes EIDOS) la valeur initiale de la numérotation progressive de la ligne est envoyée avec le fichier étiquette à l'imprimante EIDOS.

Ex. dans ce cas, la valeur du numéro progressif de la ligne 0 = 123456 est transmise en même temps que le fichier 0.LM1.

3.9 Description de la fonction édition de textes, codes à barres, logos, boîtes, lignes, etc.

3.9.1 Saisie d'un texte



EASYCODE et les imprimantes EIDOS peuvent gérer trois types de textes :

1. Police *Standard Arial EIDOS* : il s'agit d'une police de caractères du type ARIAL de l'imprimante qui permet des traitements du texte sur l'imprimante (progressifs, données variables par l'opérateur ou par le PLC).
2. Polices *Printer User* : il s'agit de polices de caractères True Type existantes sur l'ordinateur qui sont copiées dans la mémoire de l'imprimante pour la gestion des données variables. Il faut utiliser les polices *Printer User* lorsqu'on souhaite imprimer un texte variable en une police différente d'ARIAL EIDOS.
3. Les polices WINDOWS installées dans l'ordinateur ne permettent pas de traitements de texte sur l'imprimante.

En général, le texte est saisi à l'aide du clavier de l'ordinateur dans la fenêtre de saisie de textes d'EASYCODE ou bien en utilisant les fonctions *Copier/Coller* disponibles sur WINDOWS.

La hauteur et la taille du texte peuvent être réglées, il peut aussi être tourné, aligné à gauche, au centre, à droite ou bien imprimé dans le sens arrière-avant. Si la police le permet, il est possible de sélectionner les attributs italique et gras.

Remarque: avec des textes de petite dimension, il est conseillé de sélectionner l'option "Caractères gras" pour une meilleure lisibilité.

Le texte peut être du type:

- **fixe** : c'est-à-dire qu'il n'est pas modifiable sur l'imprimante.
- **variable par l'opérateur**: l'opérateur doit saisir le texte en utilisant le clavier de l'imprimante (écran tactile).

Le texte variable peut également être transmis à l'imprimante, via le réseau ou par liaison série, par le système qui gère les données relatives à l'architecture sur la ligne de production en utilisant le protocole CSE ou à travers des bibliothèques ELIB32 d'EIDOS.

- **automatique**: il est traité automatiquement par l'imprimante (exemple : HH :MM, échéance du produit, date de production, numérotation progressive etc.).
- **variable de la base de données**: le champ est renseigné avec le contenu de l'emplacement de la base de données auquel il est associé.

REMARQUE: les données variables de l'opérateur et les données automatiques ne peuvent pas être associées à des polices de caractères de Windows car elles doivent être re-traitées directement par l'imprimante. Pour ce type de données, la police de caractères à utiliser est "Standard Arial EIDOS" ou une police de caractères de type "Printer User".

3.9.2 Fonction de surlignage des textes

EASYCODE 7.50 permet, en cas d'utilisation d'une police de caractères Windows, de surligner dans une ou plusieurs lignes, des parties du texte pour en modifier les caractéristiques suivantes:

Gras/normal/italique

Taille des caractères

Type de police (ex. ArialUnicode, ArialBlack, Times New Roman etc.)

Soulignement.

Remarque:

La version EASYCODE32 7.50 ne permet pas de surligner des textes écrits avec la police de caractères Standard Arial Eidos, ou des polices utilisateur, c'est à dire les textes qui sont re-traités ensuite pas l'imprimante.

Exemple de texte qu'il est possible d'imprimer avec EASYCODE 7.50 en définissant un seul objet sur l'étiquette:

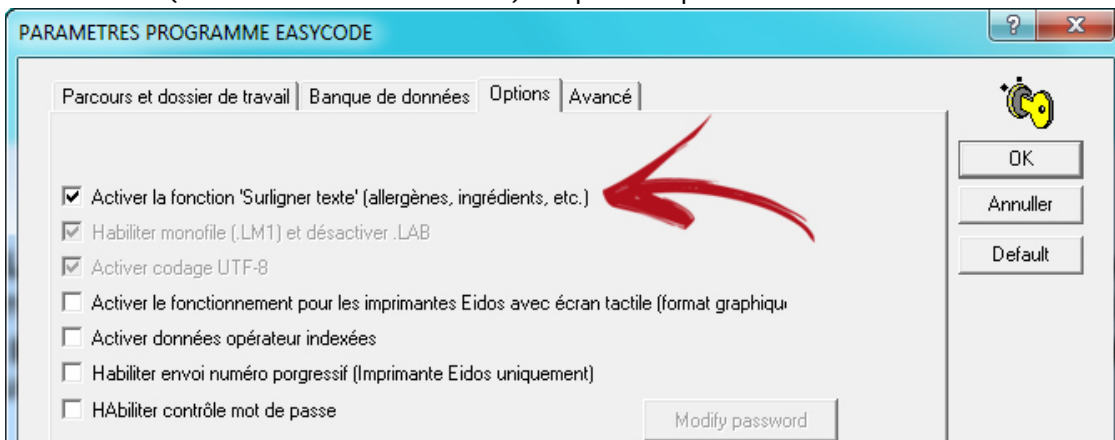
CHOCOLAT AU LAIT (CACO 30% MINIMUM). INGRÉDIENTS: sucre, beurre de cacao, lait en poudre, riz coquant caramélisé (farine de riz, sucre, beurre de cacao, dextrose), pâte de cacao, émulsifiant : lécithine de soja, arôme, **peut contenir des traces de fruits à coque, d'œuf et de gluten.**

Conserver dans un endroit frais et sec.

Activation de la fonction "Surlignage de texte"

Pour activer la fonction "Surlignage de texte" il faut disposer de la clé de licence (toutes les clés "Small", "Medium" et "STAR..." permettent de gérer cette fonction).

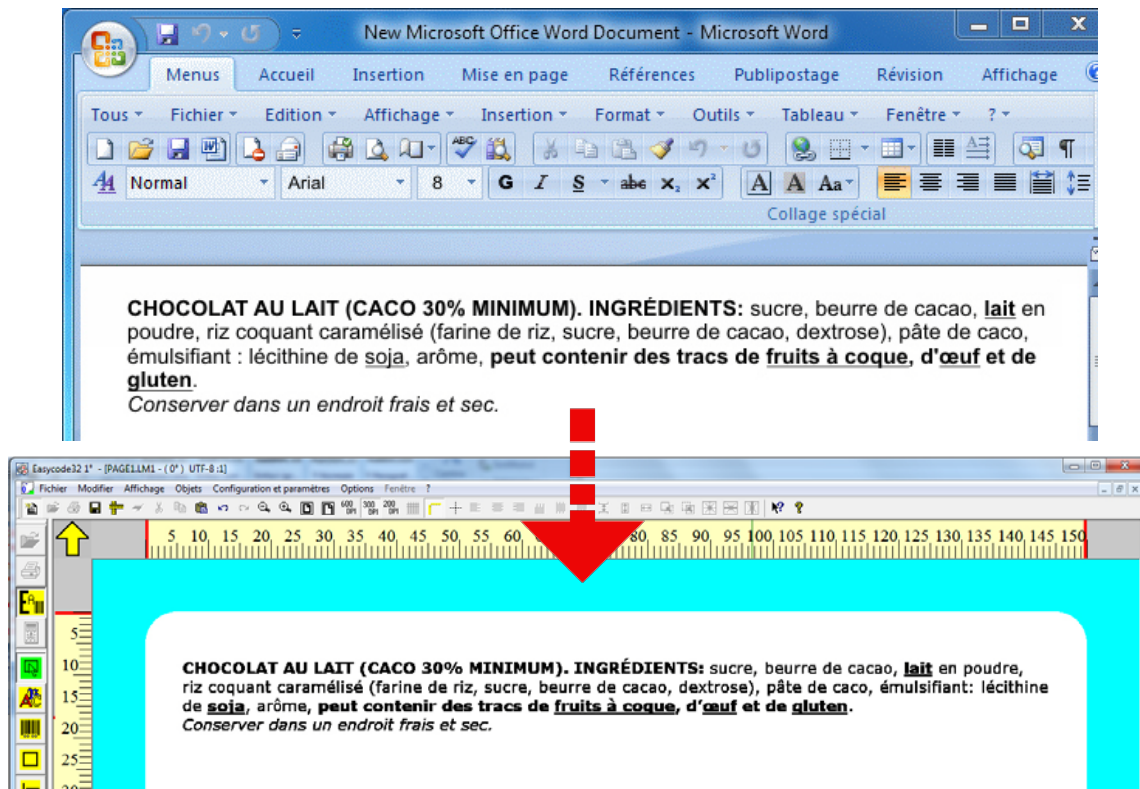
Le mode ^LIV1 (mode sans clé matérielle) ne permet pas d'activer cette fonction.



Une fois que cette fonction est activée, les options "Autoriser monofichier .LM1" et "Autoriser codification UTF-8" sont automatiquement activées. La fonction "Surlignage de texte" n'est pas possible sur les étiquettes ayant une extension .LAB et sur les étiquettes qui ne sont pas générées en code UTF-8.

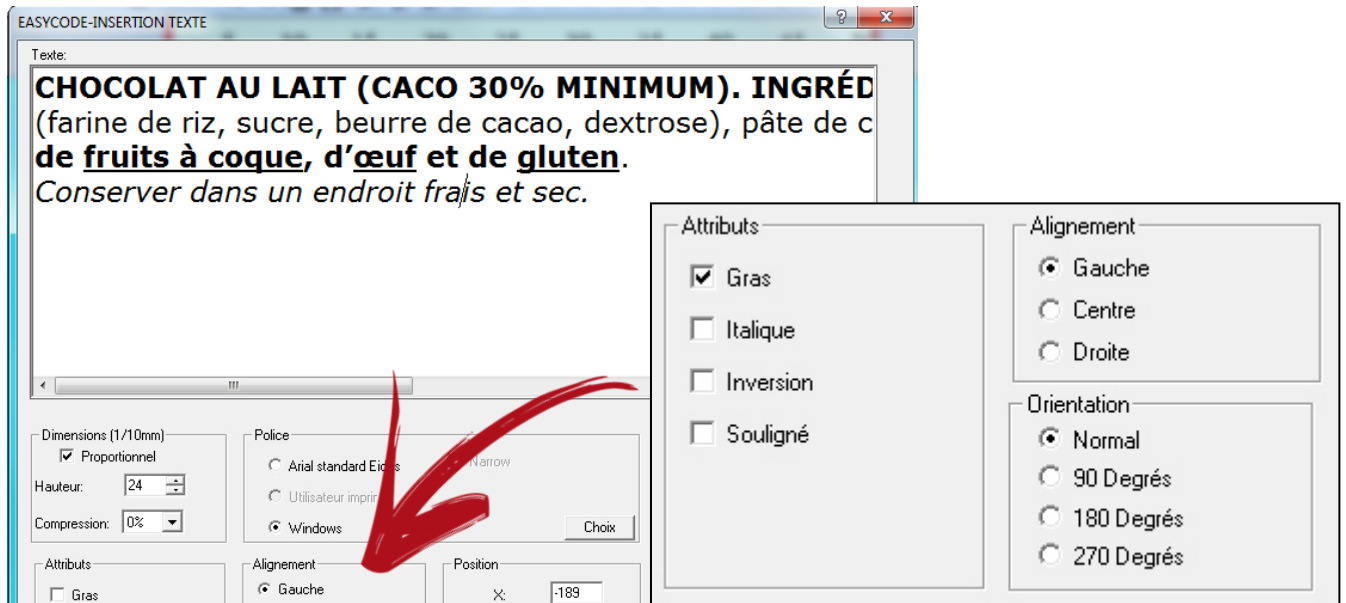
3.9.2.1 Possibilité d'importer des textes écrits avec Microsoft Office Word dans EASYCODE

Il est possible de copier un texte écrit avec Word et de le coller dans la fenêtre de saisie de texte d'EASYCODE sans altérer les caractéristiques originales du texte copié si celles-ci ont été implémentées dans EASYCODE. Les caractéristiques non implémentées dans EASYCODE seront perdues ou uniformisées à celles du texte qui précède (ex. couleur, exposant, indexé etc). Le texte Word doit avoir les retours à la ligne insérés avec la touche Entrée du clavier. Les éventuels retours à la ligne automatiques ne sont pas pris en compte par EASYCODE.



Une fois que le texte a été collé dans la fenêtre d'EASYCODE, il est possible d'en modifier les caractéristiques.

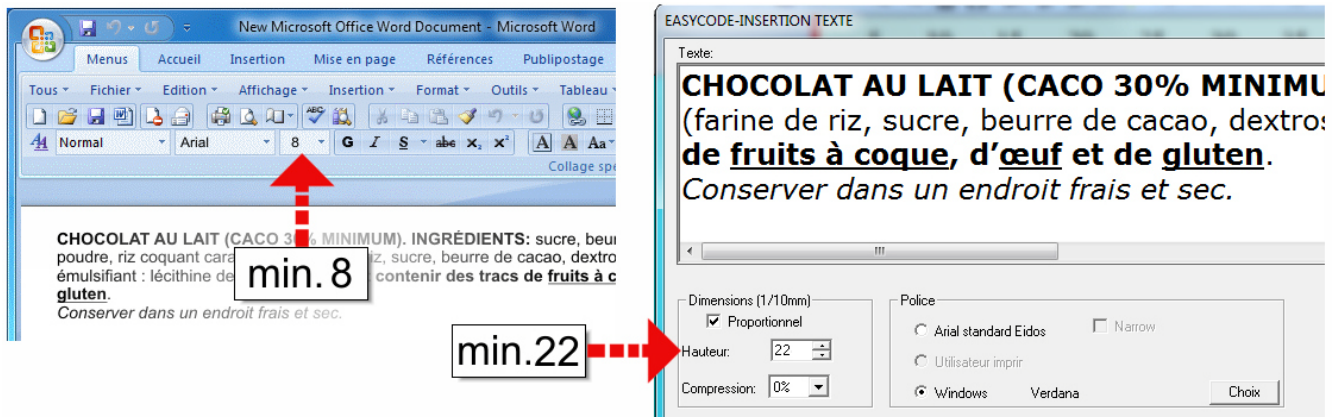
Sélectionnez la partie de texte dont vous souhaitez sélectionner les caractéristiques. Les modifications effectuées ne concernent que la partie sélectionnée.



Le texte peut également être saisi au clavier de l'ordinateur. Sélectionnez avec la souris la partie de texte dont vous souhaitez modifier les caractéristiques.

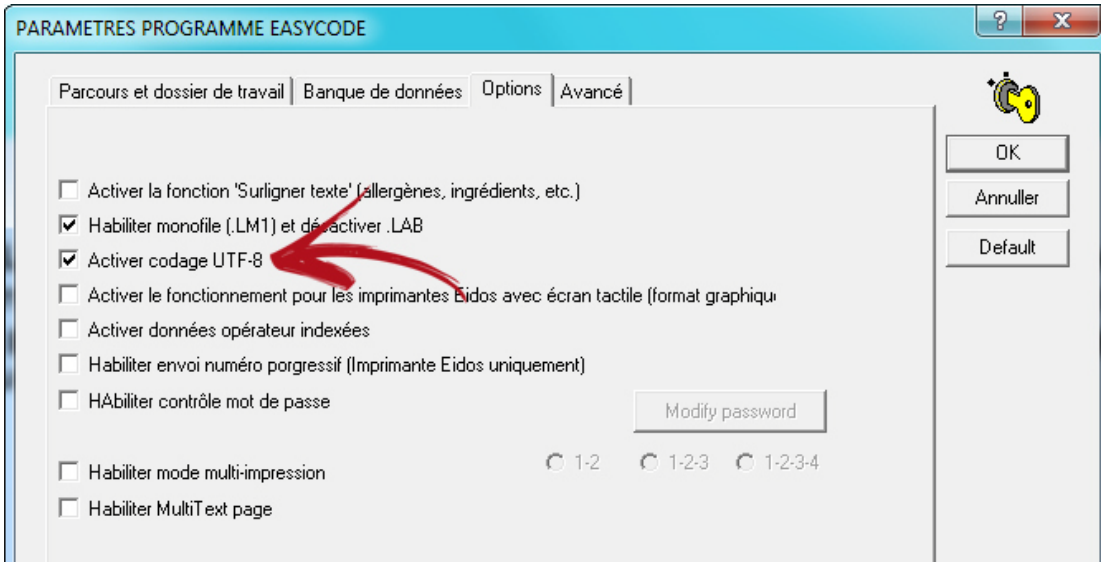
Attention:

Pour que l'impression soit réussie en termes de discrimination des caractères Gras par rapport aux caractères Normal, il faut sélectionner dans Word une taille de caractère non inférieure à Arial 8.



3.9.3 Saisie d'un texte en plusieurs langues (UNICODE mode UTF8)

Il est possible de créer des textes en plusieurs langues avec la version 7.x d'EASYCODE. Dans le menu "Configurations et paramètres/Logiciel", il faut activer la case "Activer la codification UTD-8".

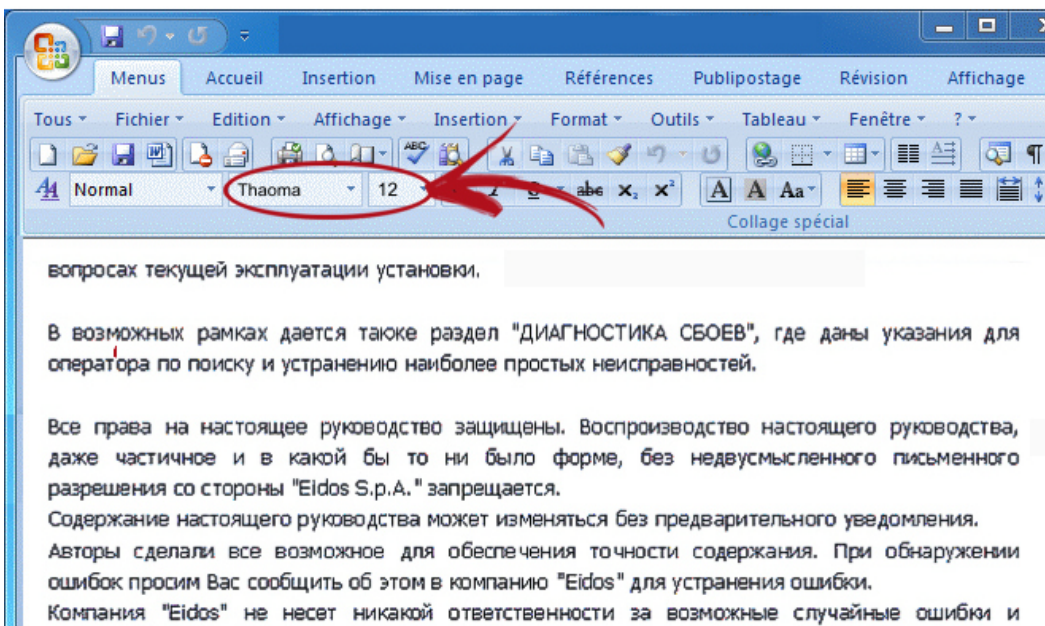


Le texte peut être saisi à l'aide des claviers virtuels disponibles ou du clavier de l'ordinateur.

En cas de disposer d'un texte dans MS Word, il est possible de le copier et le coller dans EASYCODE.

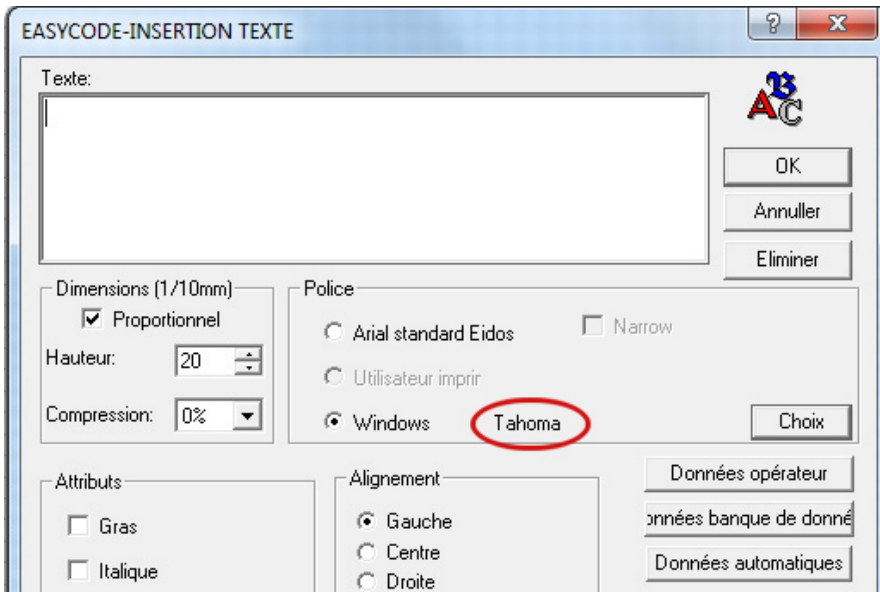
Pour obtenir une copie fidèle sur EASYCODE du texte rédigé dans MS Word, il est nécessaire de prendre les précautions suivantes:

- s'assurer que la même police d'origine utilisée pour rédiger le texte dans MS Word est installée sur l'ordinateur de travail. Si cette police n'est pas installée, il est nécessaire de se procurer le fichier (ex. Tahoma.TTF) du traducteur ou du rédacteur d'origine du texte.

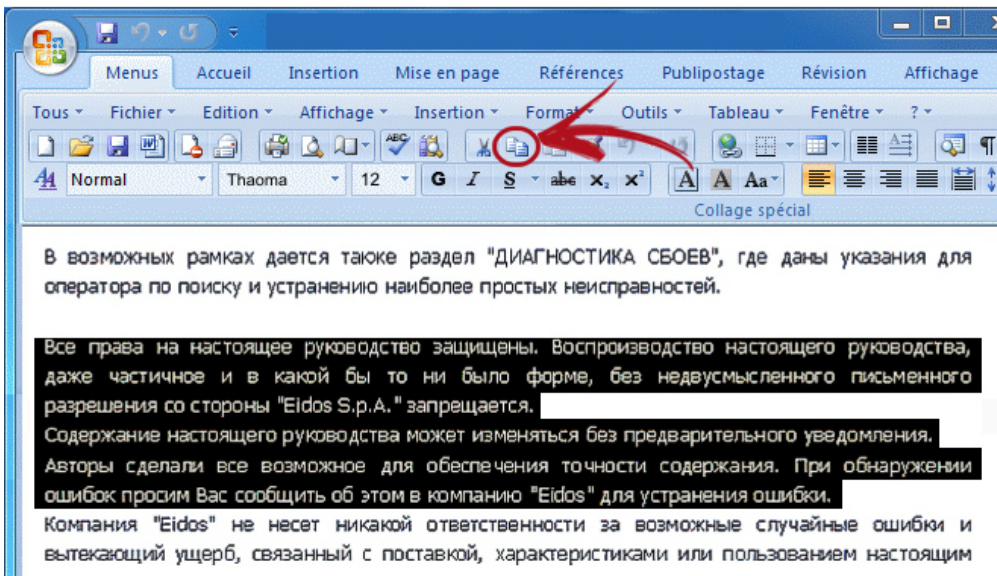


Installer la police (ex. Tahoma.TTF) d'origine sur l'ordinateur dans le répertoire C:\WINDOWS\FONTS\...

Ouvrir le logiciel EASYCODE et sélectionner la police utilisée pour rédiger le texte dans MS Word (ex. Tahoma) parmi les polices WINDOWS.

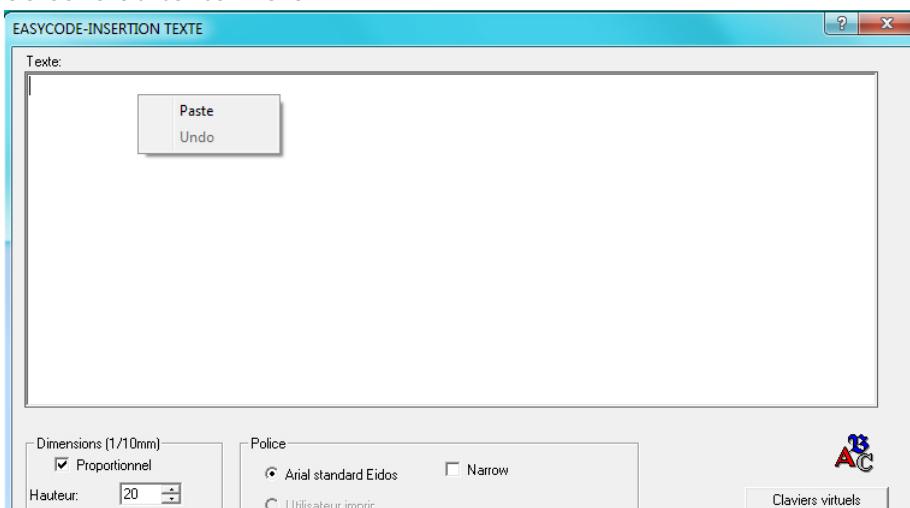


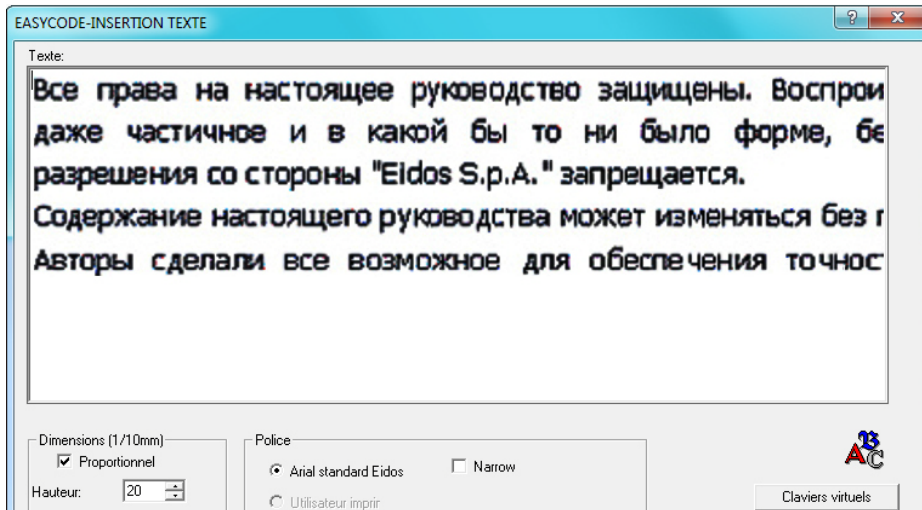
Sélectionner et copier dans MS Word le texte à imprimer:



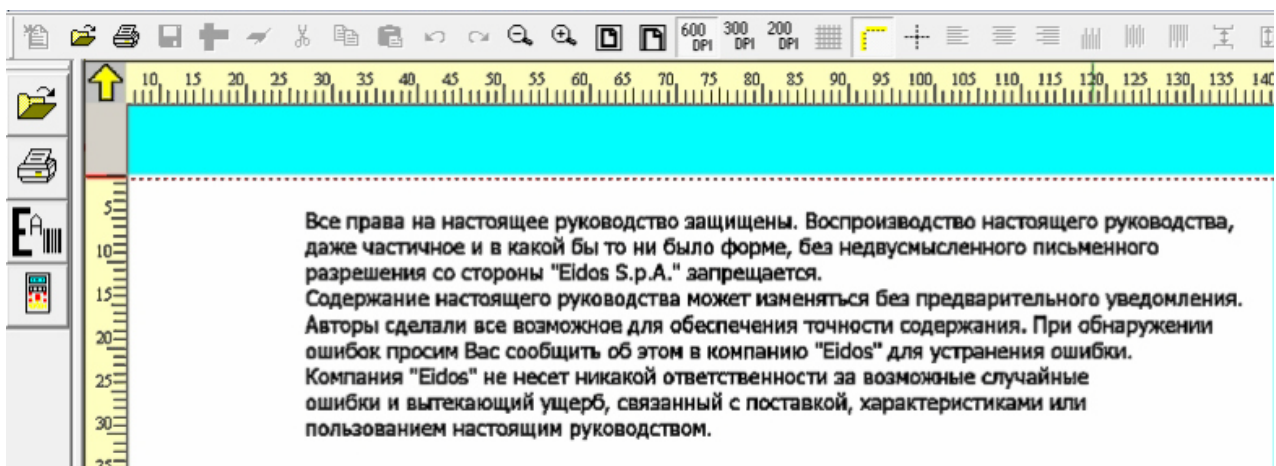
Coller le texte copié sur EASYCODE:

Remarque: à partir de la version 7.03 d'EASYCODE, le collage du texte copié dans Word active automatiquement la police de caractères Windows utilisée et la taille de caractère la plus proche de celle du texte Word.





Remarque: certains formatages du texte dans MS Word seront perdus (par exemple les tabulations ou les retours automatiques à la ligne) car ils ne font pas partie du protocole des imprimantes EIDOS. Il est possible de formater le texte sur EASYCODE en insérant des retours à la ligne à l'aide de la fonction *Ctrl + Entrée*.



Remarque: des textes en langues différentes (ex. grec, russe, arabe etc.) peuvent coexister sur la même étiquette; il faut saisir les textes dans les différentes langues en prenant les précautions précédemment décrites.

À ne pas oublier: dans le répertoire C : \WINDOWS\Fonts\... de l'ordinateur doit exister la police d'origine utilisée pour rédiger le texte. La même police doit être sélectionnée sur EASYCODE comme police WINDOWS.

3.9.4 Saisie d'un code à barres



EASYCODE intègre tous les codes à barres standard les plus utilisés. Il est possible de sélectionner la taille la plus adaptée aux exigences. En outre, il est possible d'afficher ou de cacher le texte en maigre sous le code à barres. La somme de contrôle est automatiquement calculée et saisie, si ceci est prévu ou demandé. Le code à barres peut comprendre aussi des données variables par l'opérateur ou depuis la base de données ou bien automatiques, si ceci est demandé.

Le code-barres peut inclure:

- des caractères numériques ou alphanumériques fixes
- des textes variables de l'opérateur pouvant être ensuite transmis à l'imprimante par le système de gestion de l'étiquetage
- des textes variables de la base de données ; le code-barres est constitué par EASYCODE à partir du champ de la base de données associé au chargement d'un nouvel article
- des textes automatiques (exc. numérotation progressive, dates de péremption...) calculés et mis à jour à chaque impression

Types de codes à barres implémentés:

EAN128, CODE128C, EAN13, EAN8, Interleaved 2/5, CODE39, PDF-417, DATAMATRIX, GS1-DATAMATRIX, UPC-A, PARAF, ITF-14, HIBC43, Industrial 2/5, Binary.

(À partir de la version 7.03, uniquement si le niveau sélectionné est le niveau 1 ou supérieur): QR-Code, GS1 DataBar, Maxicode, IATA 2/5.

Mode "Inversion" pour les codes-barres:

Ce mode permet de rendre lisible un code-barres imprimé avec de l'encre blanche sur un fond sombre (uniquement pour les codes-barres monodimensionnels, option impossible avec les codes-barres bidimensionnels comme Datamatrix ou Qrcode).

"Activer vérification code-barres":

Si vous cochez cette case, le code-barres sera soumis à un contrôle de lisibilité après son impression (uniquement avec une imprimante Printess).

Une commande ^v0 est insérée dans la chaîne ASCII et utilisée par l'imprimante pour activer le scanner de lecture du code-barres.

La fonction de vérification du code-barres sur l'imprimante Printess a lieu si l'imprimante est équipée d'un scanner (option sur demande) et si la case d'activation de la vérification du code-barres a été cochée lors de l'étape de création du code avec EASYCODE.

Si l'étiquette exige la vérification du code-barres et la fonction de vérification n'a pas été activée sur l'imprimante, l'imprimante émet un message d'alerte à chaque impression pour signaler que le vérificateur de barres n'est pas activé et que la lisibilité du code-barres imprimé n'a pas été contrôlée.

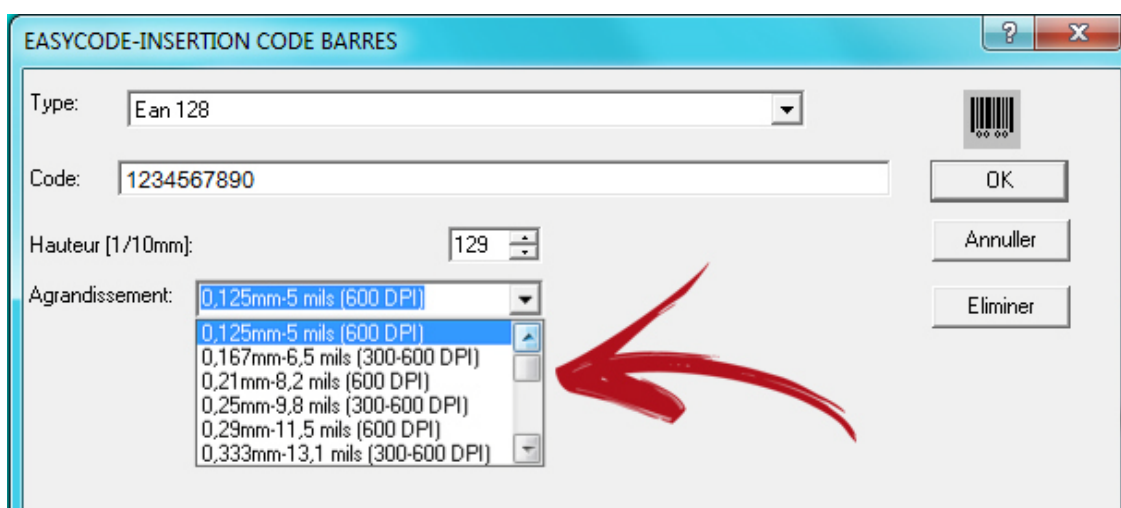
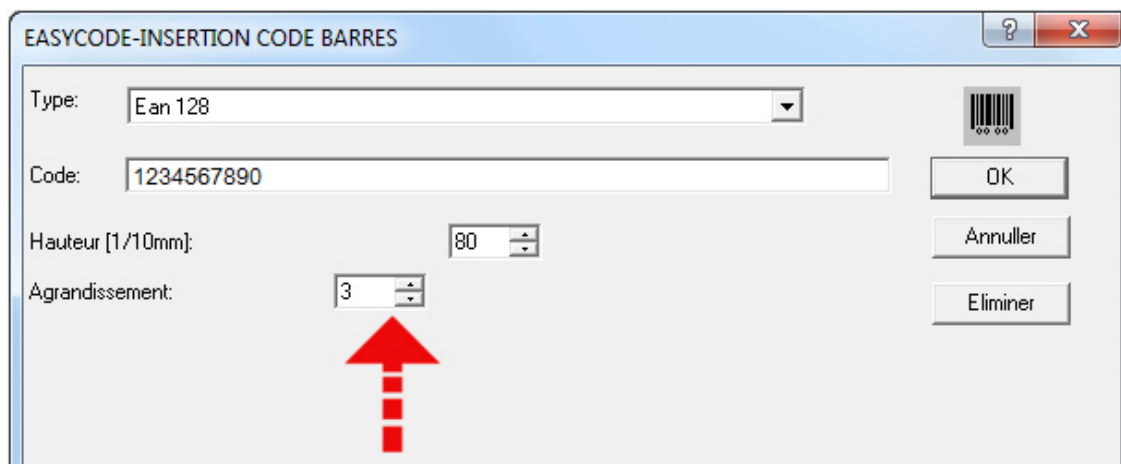
Critères à respecter pour imprimer un code-barres à niveau de lisibilité élevé

- 1) Utiliser des matériaux consommables de qualité (papier et rubans thermiques EIDOS)
- 2) Imprimer des codes-barres style peigne, avec les barres parallèles au sens d'impression.



Si vous imprimez des codes-barres dont les barres ne sont pas parallèles au sens d'impression, augmentez la valeur d'agrandissement d'au moins 1 point et demie et réduisez la vitesse d'impression.

- 3) Le niveau d'agrandissement ne doit pas être trop bas.
Si vous utilisez un niveau d'agrandissement bas, vérifiez la lisibilité du code barre avec un dispositif de vérification.



3.9.5 Saisie de lignes et de rectangles



Il est possible de réaliser facilement des lignes verticales et horizontales et des rectangles (appelés "boîtes"), de les placer et de modifier leur épaisseur.

3.9.6 Saisie de zones protégées



Il est possible de saisir des zones à imprimer en noir.

3.9.7 Saisie de logos



Il est possible d'importer des logos du type .BMP, .JPEG, .JPG, .JPE, .TIFF, .TIF, .PNG, .GIF ou .PCX sur les fichiers étiquette avec extension .LM1 (fichier unique) ou .LMT (à plusieurs textes).

Le logo peut être redimensionné et tourné lors de la saisie.

Remarque: En cas d'utiliser l'extension .LAB (obsolète), il est nécessaire d'utiliser des fichiers du type .BMP définis comme noir et blanc (ne pas utiliser de couleurs ou d'échelles de gris) qui devront être téléchargés dans la mémoire de l'imprimante.

Remarque: Si vous utilisez l'extension .LAB (obsolète) vous devez utiliser exclusivement des fichiers de type .BMP monochromatiques définis comme Noir et Blanc, 1 bit. N'utilisez pas de logos couleurs ou en échelle de gris.

Les logos .BMP doivent être transférés dans la mémoire de l'imprimante. De plus, en cas d'étiquettes .LAB, les logos .BMP doivent avoir la même résolution que la tête et préalablement orientés dans le sens d'impression souhaité.

Caractéristiques des logos

Pour obtenir la meilleure qualité d'impression, créez des logos ayant les caractéristiques suivantes:

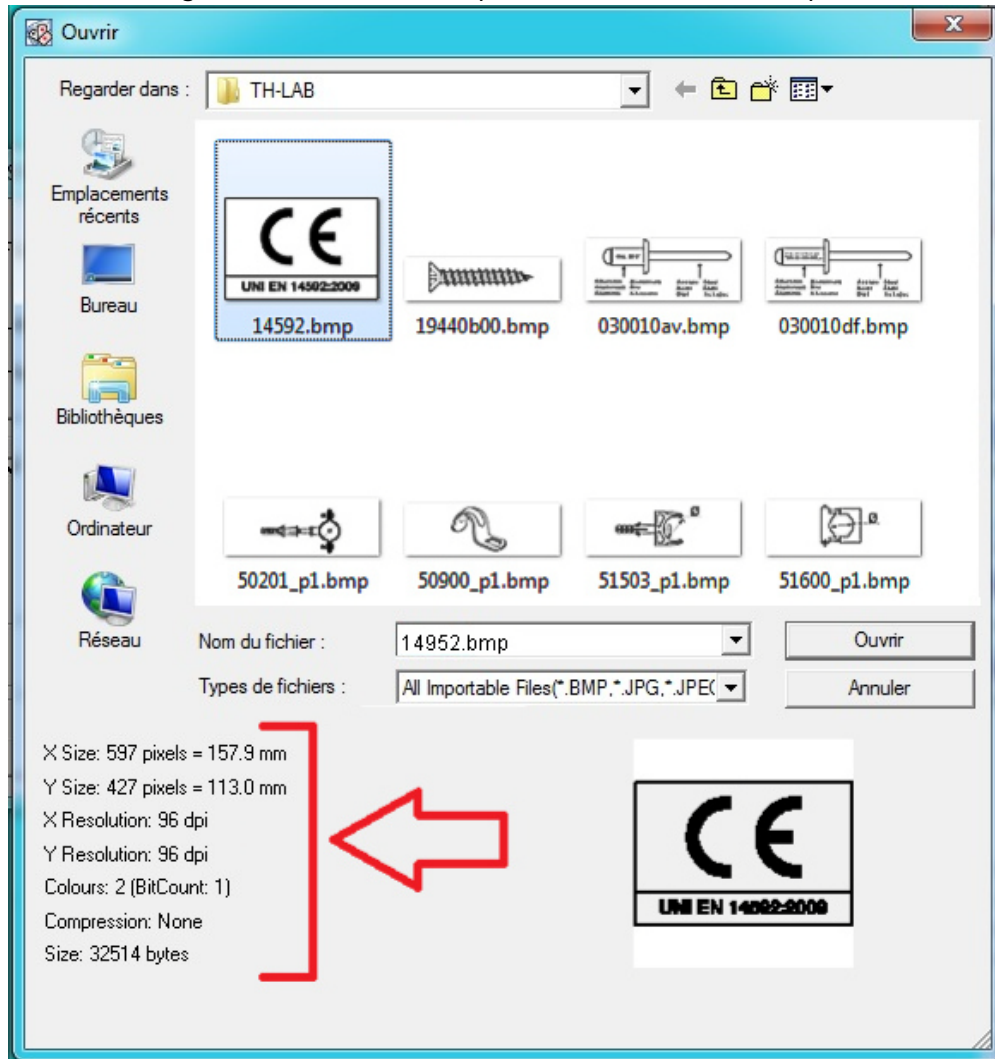
- format .BMP ou JPG Noir et blanc
- la taille du logo en mm doit être égale à celle de l'image que vous souhaitez obtenir à l'impression. Évitez de redimensionner le logo au moment où vous importez l'image dans EASYCODE.
- résolution optimale des logos pour utilisation avec PRINTESS, SWING, CODITHERM : 305 dpi (12 points/mm).
- résolution optimale des logos pour utilisation avec CODITHERM version à 600dpi : 600DPI (23,64 points/mm)

Remarques importantes concernant la création des logos:

- Le logo doit être défini à l'origine en noir et blanc (B/W 1 bit) c'est à dire monochromatique et avec la résolution exigée.
- Les dimensions X et Y du logo en mm doivent être égales à celles de l'image que vous souhaitez obtenir à l'impression.
- Les textes et symboles présents sur le logo doivent saisis dans la fenêtre de "Saisie de texte" avec la police de caractères TTF originale appropriée. Les textes obtenus par copier/coller depuis d'autres sources peuvent ne pas avoir une qualité optimale. Les caractères qui offrent la meilleure qualité d'impression sont souvent ceux à épaisseur constante (ex. Arial)
- Les autres logos ou dessins à importer ou à coller doivent avoir les mêmes caractéristiques en termes de couleur (à savoir Noir et blanc 1 bit), de résolution de 305 dpi, c'est à dire la même que celle du logo en cours de création. Les logos et les dessins originaux importés ne doivent subir aucune déformation graphique et aucun redimensionnement. Ils doivent être importés dans la dimension correcte.

Vérification des caractéristiques et de la qualité du logo avec EASYCODE:

La fenêtre de saisie du logo contient une description de ses caractéristiques.



X Size: dimension réelle du logo (largeur X) en mm.

Y Size: dimension réelle du logo (hauteur Y) en mm.

X Resolution: résolution du logo en points/inch (305 dpi = 12 points/mm; 600 dpi = 23,64 points/mm) selon l'axe X.

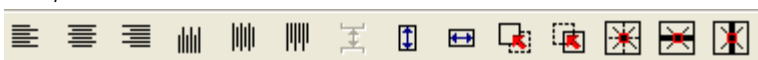
Y Resolution: résolution du logo en points/inch (305 dpi = 12 points/mm; 600 dpi = 23,64 points/mm) selon l'axe Y.

Colours: 2 (Bit Count : 1) : logo noir et blanc à 1 bit.

L'impression de l'étiquette sur une imprimante de bureau (HP, EPSON, etc.) à jet d'encre ou laser d'une résolution de 600 ou 1200 dpi, obtenue par l'envoi depuis EASYCODE après installation du pilote Windows de l'imprimante, permet de vérifier la qualité du logo importé. Étant d'une résolution inférieure, l'imprimante EIDOS ne peut pas donner à l'impression un résultat meilleur que celui obtenu avec une imprimante de bureau. Pour réaliser cette opération, une licence d'utilisation d'EASYCODE est nécessaire (la clé SMALL suffit).

3.9.8 Alignement de deux ou plusieurs champs (textes, codes à barres, images)

Il est possible d'aligner deux ou plusieurs champs entre eux, soit à gauche, au centre, à droite, en bas, en haut ou centrés verticalement.



3.9.9 Saisie de données variables et base de données



Les données variables peuvent être saisies à l'aide du clavier de l'ordinateur par l'opérateur ou remplies de manière automatique en les extrayant de la base de données lors de la sélection de l'article à imprimer.

3.9.10 Terminal virtuel



La boîte de dialogue principale contient les boutons suivants:

PING IP: effectue un ping continu vers l'adresse IP de l'imprimante active. La réponse au ping est affichée dans la barre verte horizontale.

STATUS: envoie de la demande ^?CrLf à l'imprimante. La chaîne renvoyant l'état est affichée dans la barre verte horizontale.

TE-03: il est possible de surveiller l'état d'une imprimante EIDOS d'ancienne génération directement depuis EASYCODE en utilisant le terminal virtuel.

VNC: en activant une imprimante IP, vous activez la fonction VNC, qui permet d'effectuer un diagnostic virtuel des imprimantes. La visualisation et l'activation de VNC Viewer ne sont pas encore fonctionnelles.

Avec la version EASYCODE 7.50, il est possible d'effectuer les fonctions suivantes :

Lire l'adresse IP de ce PC : lit et affiche l'adresse IP du PC où Easycode est installé.

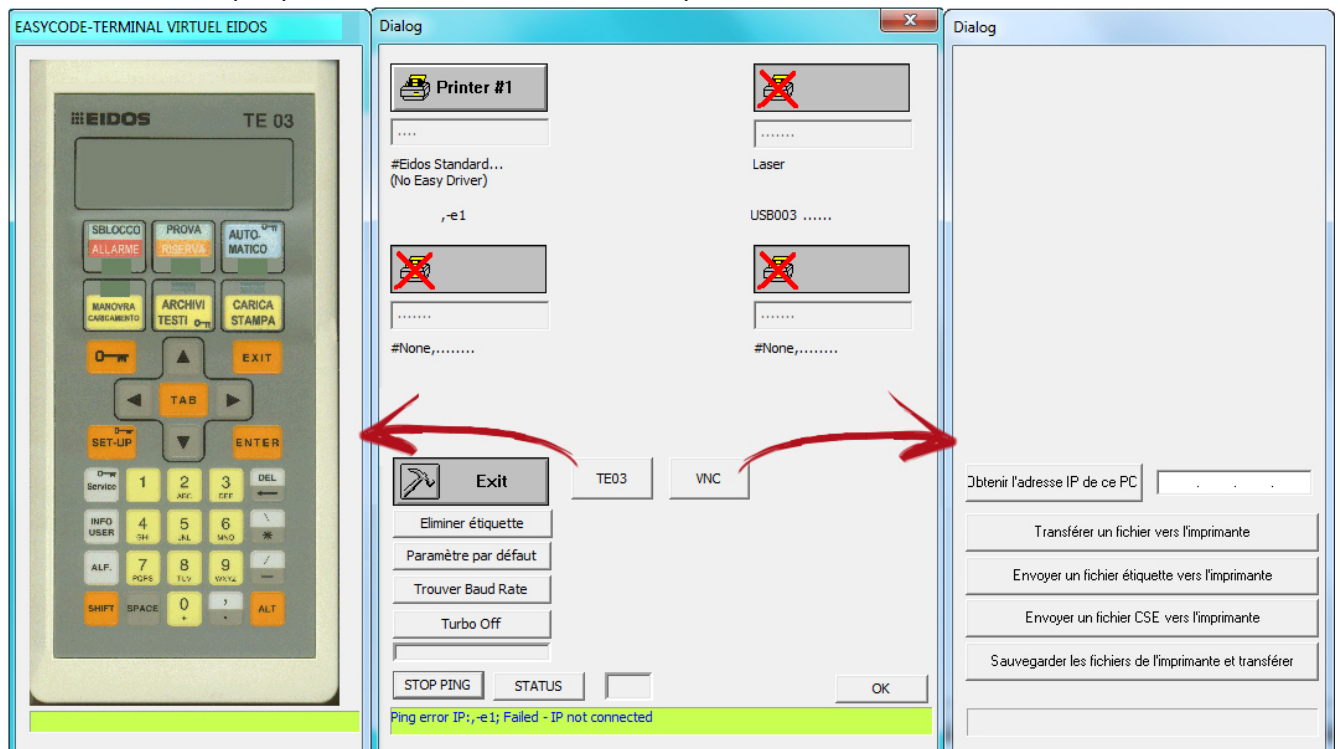
Transférer un fichier à l'imprimante : permet de choisir un fichier et de le transférer vers l'imprimante.

Envoyer l'étiquette à l'imprimante: permet de choisir un fichier étiquette avec extension .LM1, .LMT, .LM2, .LM3, LM4 dans un dossier et de le transférer à l'imprimante.

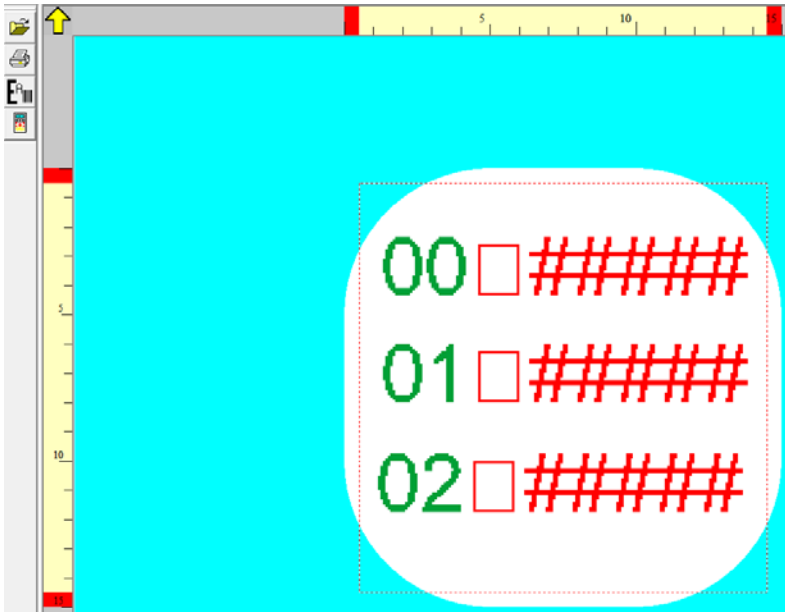
Envoyer un fichier CSE à l'imprimante: permet de choisir un fichier .TXT dans un dossier et de le transférer à l'imprimante. Le fichier TXT peut contenir une séquence CSE, comme :

- ^@
- ^ATOTO.LM1
- ^|i00datovar1
- ^V
- ^!

Effectuer un backup de l'imprimante et enregistrer: l'imprimante génère automatiquement un fichier "backup.zip" dans le dossier TMP de l'imprimante.



4. Saisie des données variables par l'opérateur



par EASYCODE.

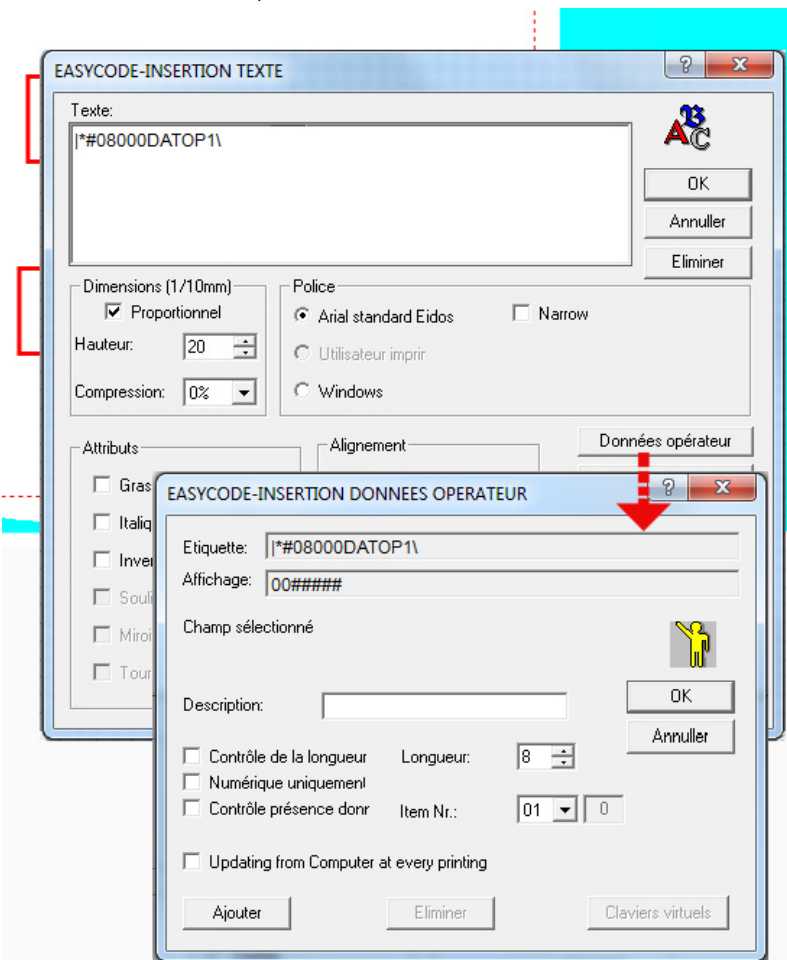
Gestion des données variables en mode "Normal": la saisie des données variables quand elles sont transmises via liaison série ou via le réseau à l'imprimante, est dépendante de la position ASCII de la chaîne qui identifie chaque donnée variable sur l'étiquette.

Gestion des données variables en mode Indexé: la saisie des données variables quand elles sont transmises via une liaison série ou via le réseau à l'imprimante est indépendante de la position ASCII de la chaîne qui identifie chaque donnée variable sur l'étiquette.

Remarque:

Les données "variables de l'opérateur" de l'étiquette sont surlignées en rouge

En mode "Normal", la fenêtre de saisie des données de l'opérateur est la suivante:



Description: c'est le champ qui contient le nom de la donnée variable. Ce nom apparaît dans les fenêtres de saisie manuelle de la donnée variable d'EASYCODE et de l'imprimante. La saisie d'une description dans le champ variable est nécessaire. Les données variables ayant la même description et les mêmes attributs sont saisies selon la même chaîne.

Longueur: longueur de la donnée contenue dans le champ variable. Il s'agit du nombre maximum de caractères saisissables manuellement dans EASYCODE ou dans l'imprimante.

Contrôle de la longueur: si la case est cochée, le programme vérifie que la longueur de la donnée variable saisie est effectivement celle exigée.

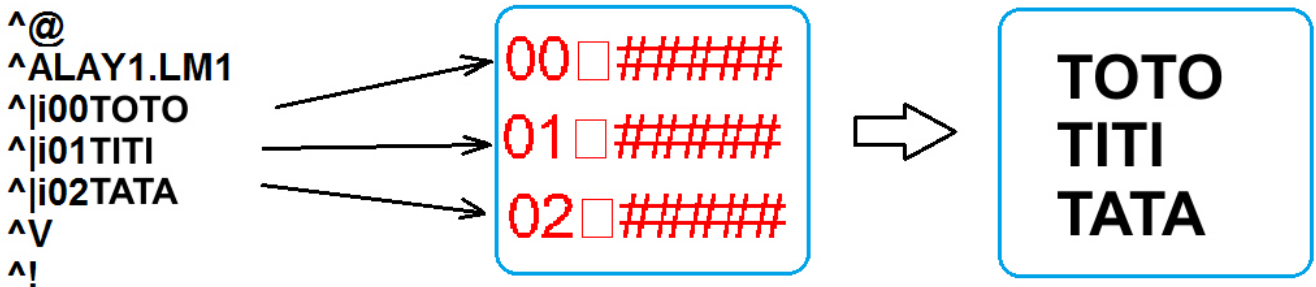
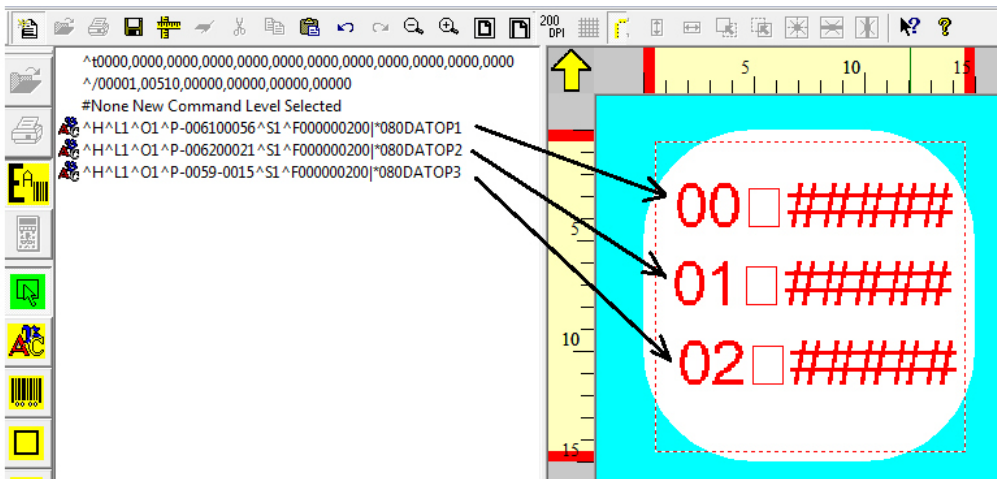
Numérique uniquement: le programme vérifie que la donnée variable saisie ne contient que des caractères numériques.

Contrôle présence donnée: le programme vérifie que la donnée a bien été saisie.

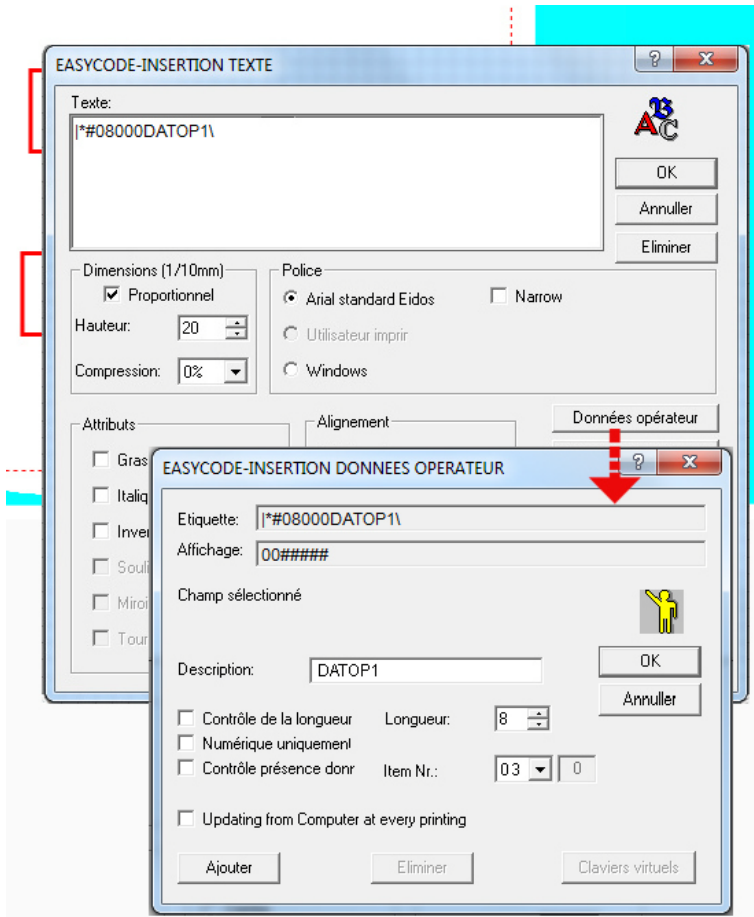
EASYCODE et l'imprimante signalent une erreur si la donnée variable n'est pas renseignée ou si le champ est vide.

Processus de renseignement des données variables en mode "normal" par liaison série ou réseau

Attention: le renseignement des données variables dépend de la position ASCII à l'intérieur de l'étiquette. Si la séquence des lignes ASCII est modifiée, le renseignement des données variables sera modifié.



En mode "Indexé" la fenêtre de saisie des données de l'opérateur est la suivante :



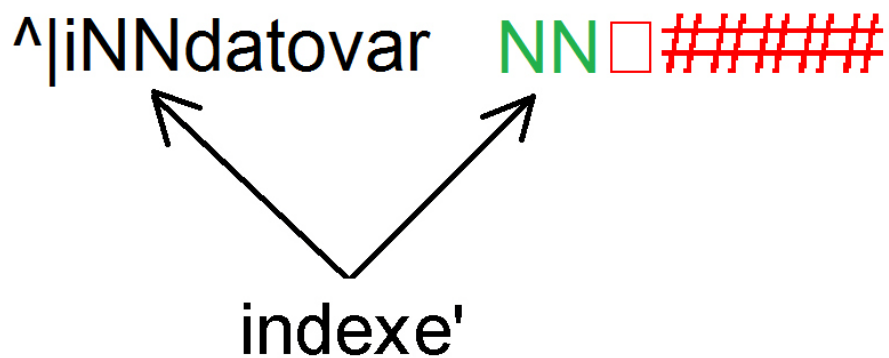
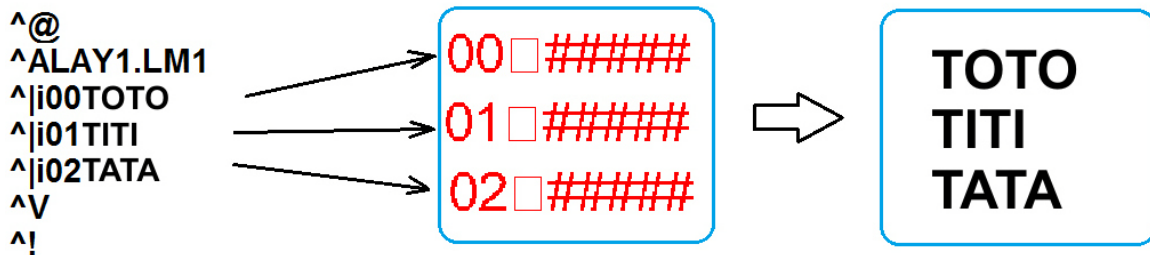
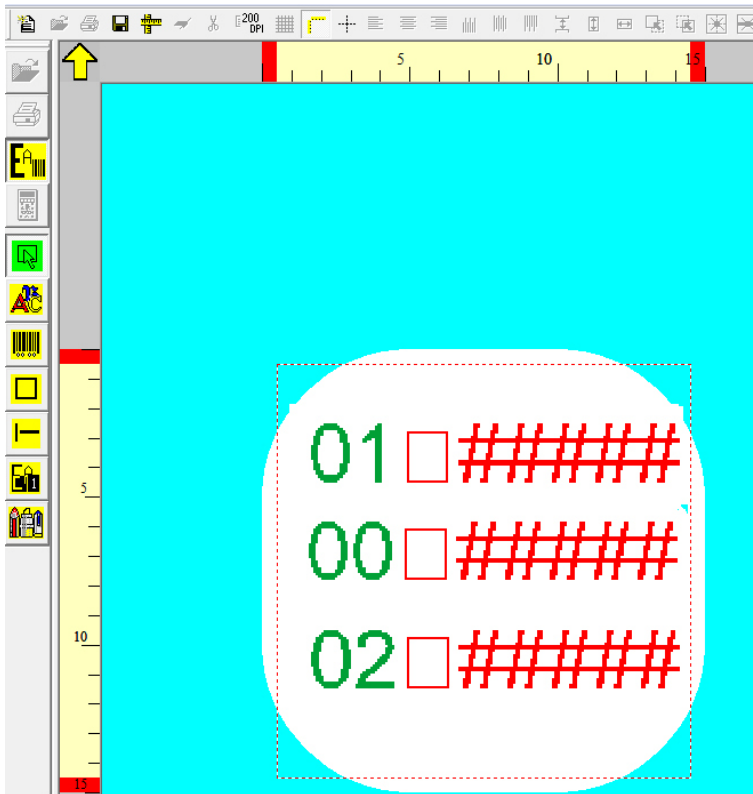
La fenêtre de saisie des données de l'opérateur de type "Indexé" permet de saisir toutes les caractéristiques déjà présentes en mode "normal" avec en plus les paramètres suivants:

N° identifiant: c'est le numéro qui identifie la donnée variable. Ce numéro rend la donnée opérateur indépendante de la position ASCII à l'intérieur du fichier étiquette .LM1. Pendant la saisie des données variables via liaison série ou le réseau, l'imprimante associe le texte variable reçu au champ variable de l'étiquette ayant le même numéro identifiant.

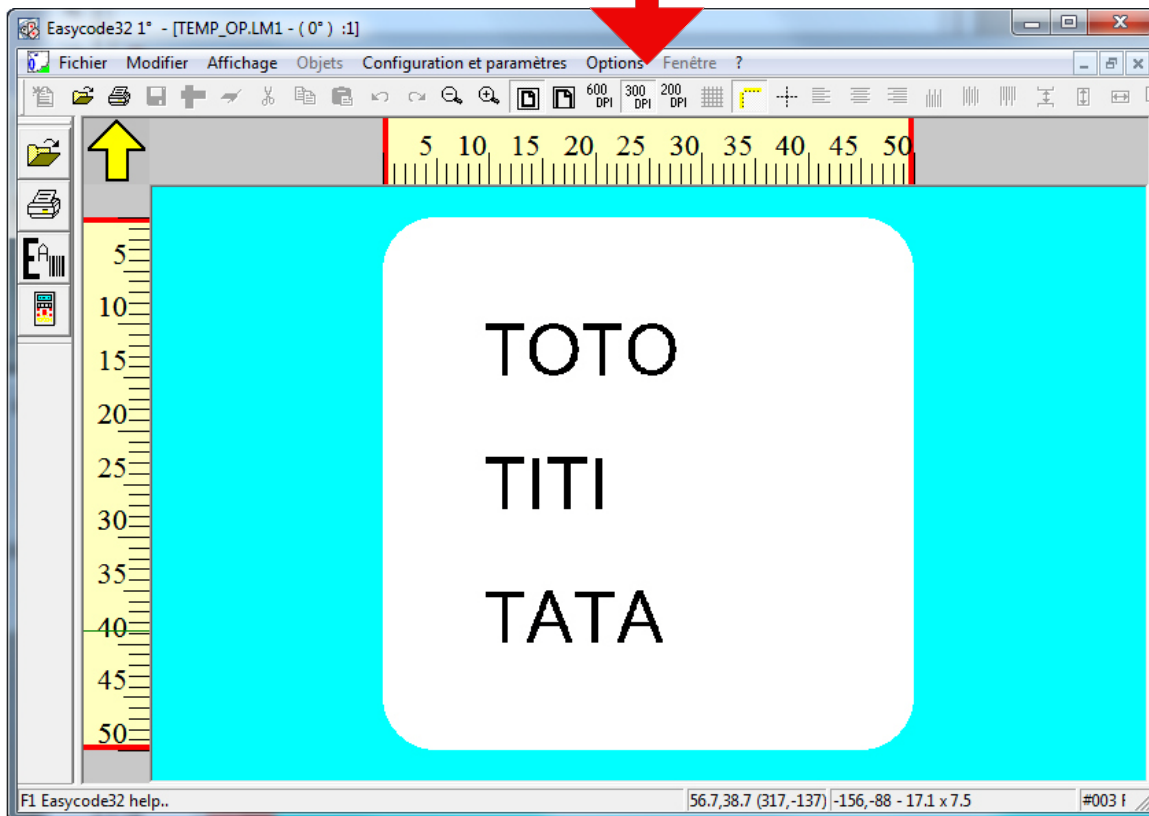
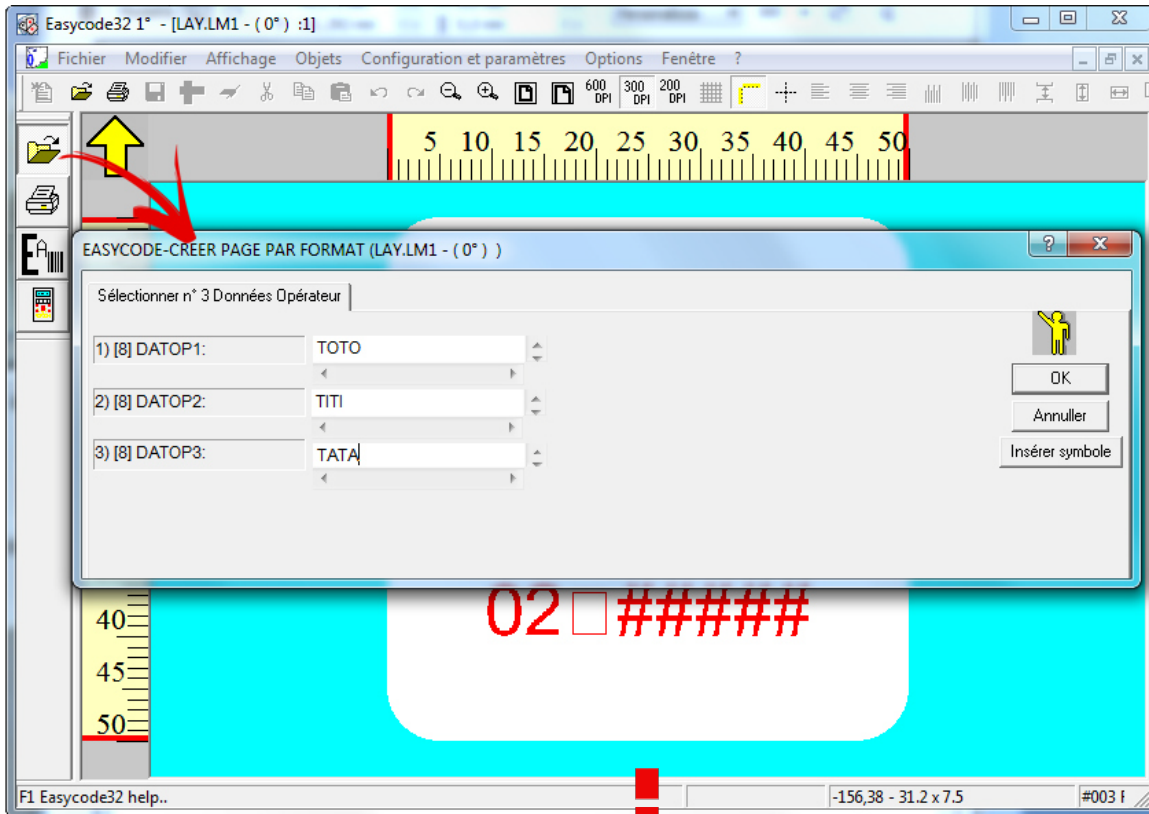
Mise à jour du calculateur à chaque impression:

Cette fonction, lorsqu'elle est activée, demande l'envoi de la donnée variable à chaque impression. L'imprimante vérifie qu'après chaque impression effectuée, une nouvelle donnée variable soit transmise avant d'effectuer l'impression successive. En cas contraire, l'imprimante signale une erreur.

Processus de renseignement des données variables en mode "Indexé" par liaison série ou réseau. Le renseignement des données variable respecte la correspondance des index définis.

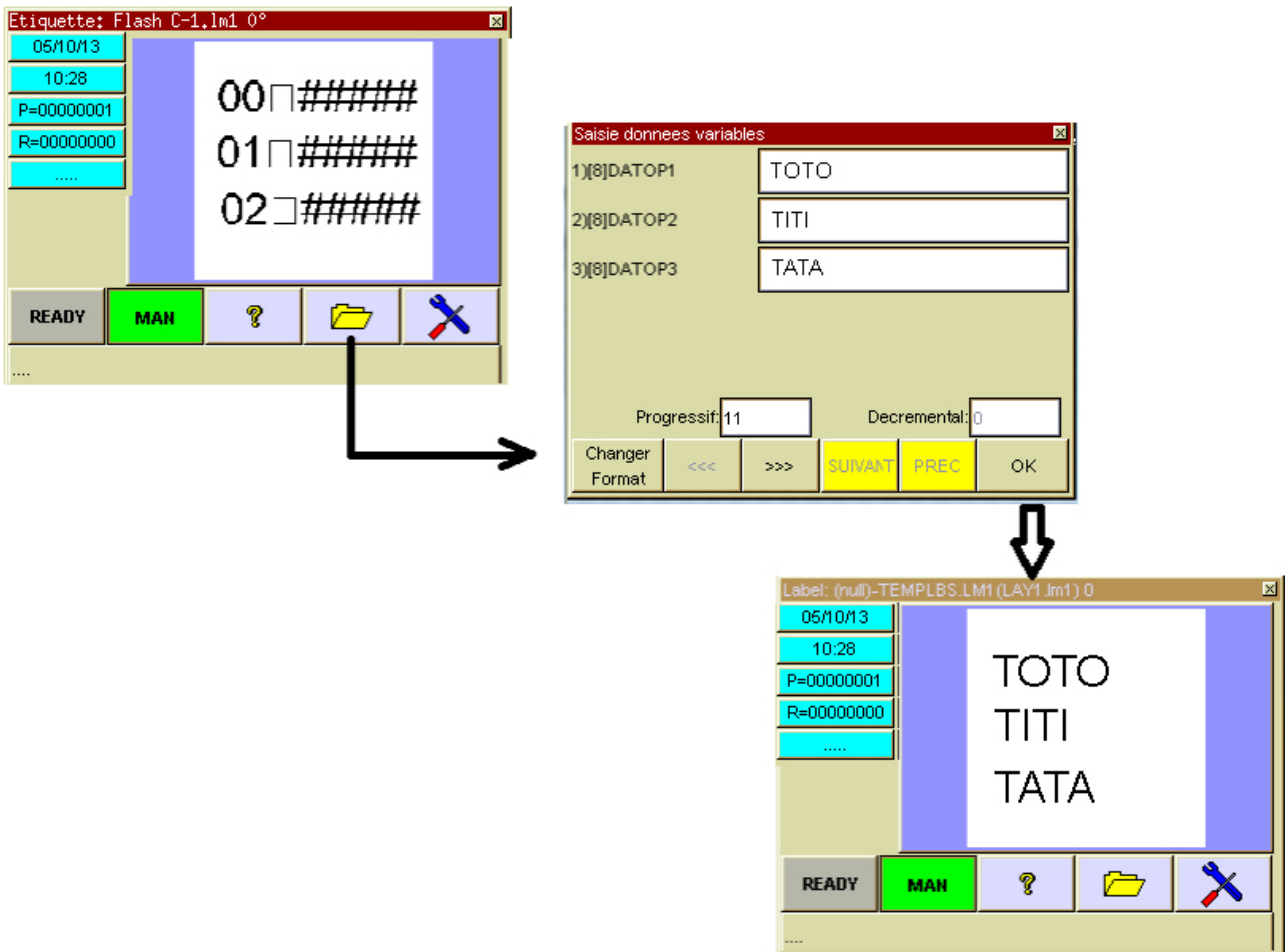


Processus de renseignement manuel des données variables avec EASYCODE:
 La description ci-dessous est valable autant pour les données opérateur en mode "normal" qu'en mode "indexé".



Processus de renseignement des données variables dans l'imprimante:

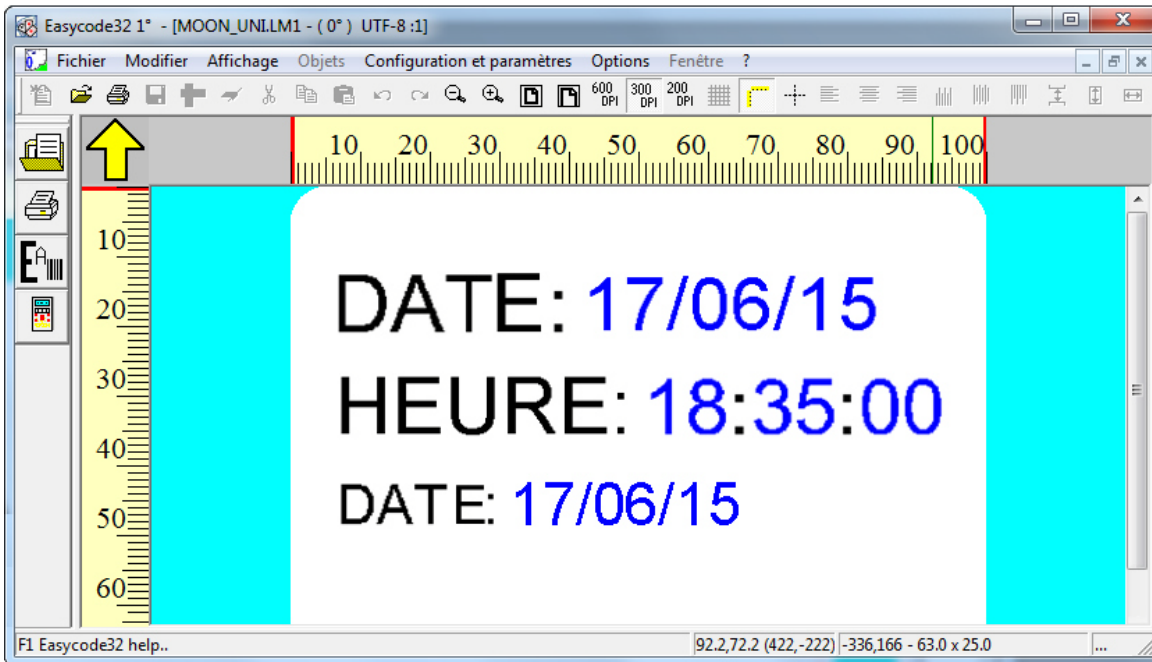
La description ci-dessous est valable tant pour les données opérateur en mode "normal" qu'en mode "indexé".



5. Saisie de données à mettre à jour en mode automatique sur l'imprimante

5.1 Données automatiques EASYCODE.

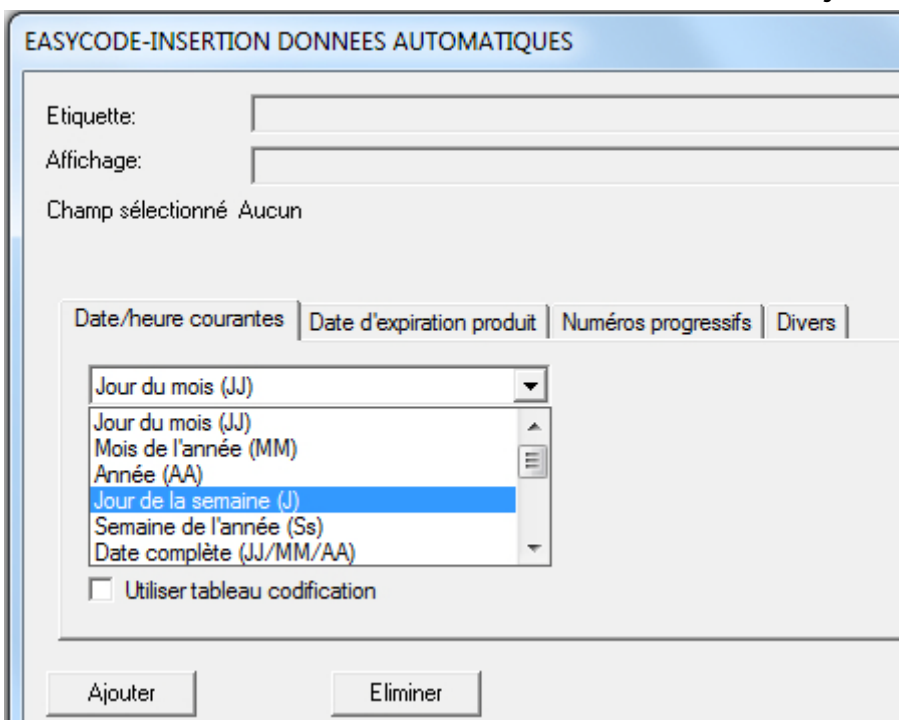
Les données automatiques de l'étiquette sont affichées en bleu dans EASYCODE.



5.2 Types de données automatiques

Il est possible de configurer les données automatiques suivantes:

Données concernant le calendrier courant: date, heure, jour, semaine.

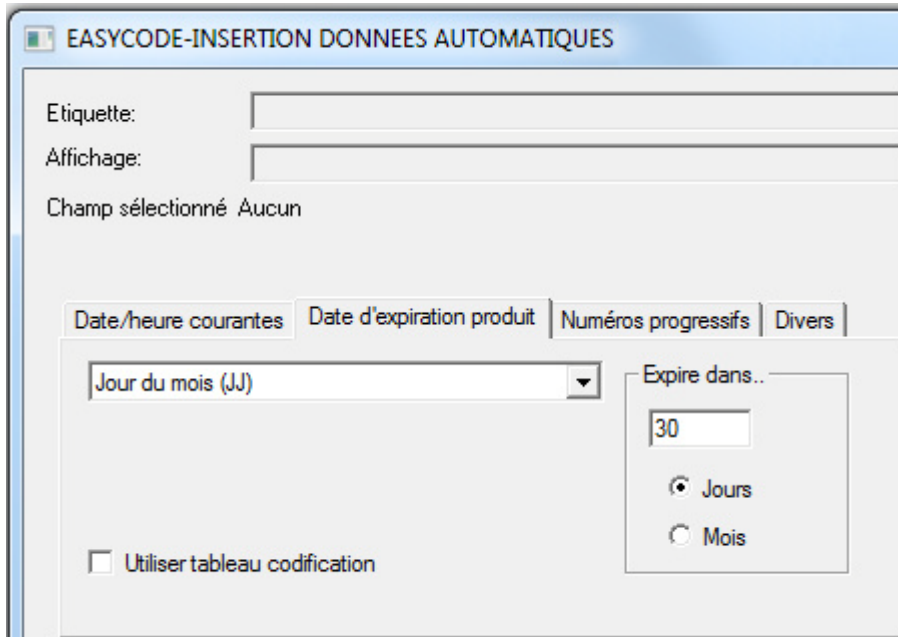


Remarque: Les données automatiques présentes dans cette liste peuvent être imprimées en mode standard, disponible sur l'imprimante, ou bien en mode codifié, grâce à la configuration d'un tableau de codification réalisée par l'utilisateur.

Exemple:

En cas de vouloir imprimer le champ automatique "Année", l'imprimante imprime 15 pour l'année 2015 (c'est-à-dire, les deux derniers chiffres). Par contre, en cas de vouloir imprimer "2015" ou bien "deux mille quinze", il faut utiliser la fonction "Utiliser le tableau de codification".

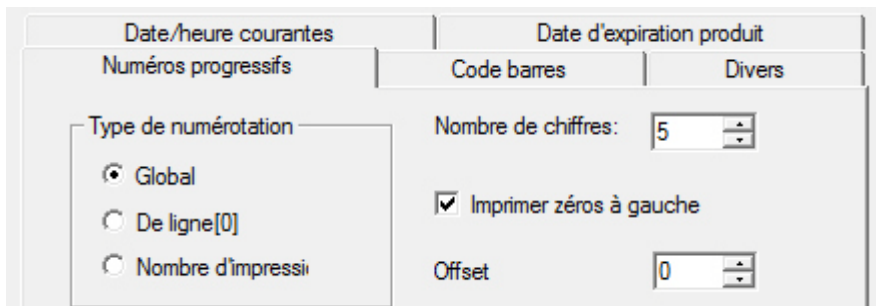
Données concernant l'échéance du produit: jour, mois, année d'expiration avec échéance programmable en jours ou en mois.



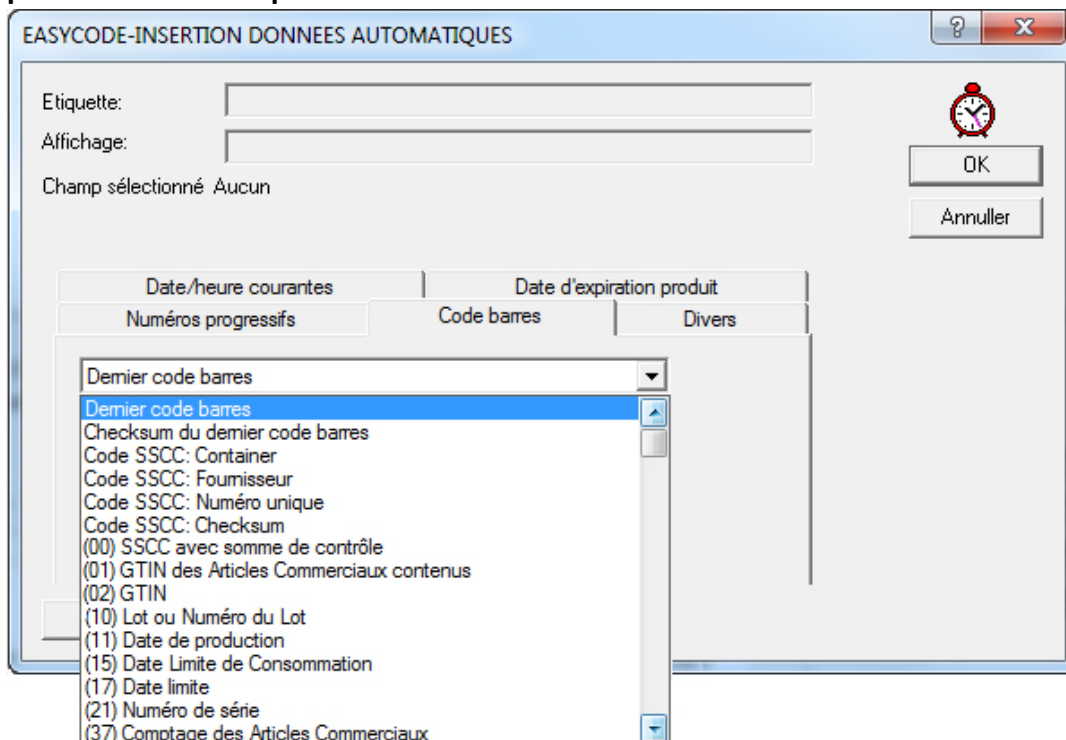
Remarque: Les données automatiques présentes dans cette liste peuvent être imprimées en mode standard, disponible sur l'imprimante, ou bien en mode codifié, grâce à la configuration d'un tableau de codification réalisée par l'utilisateur.

Exemple: En cas de vouloir imprimer le champ automatique " Mois ", l'imprimante imprime 03 pour le mois de mars (c'est-à-dire, les chiffres numériques relatifs). Par contre, en cas de vouloir imprimer "MA" ou bien "Mars", il faut utiliser la fonction "Utiliser le tableau de codification".

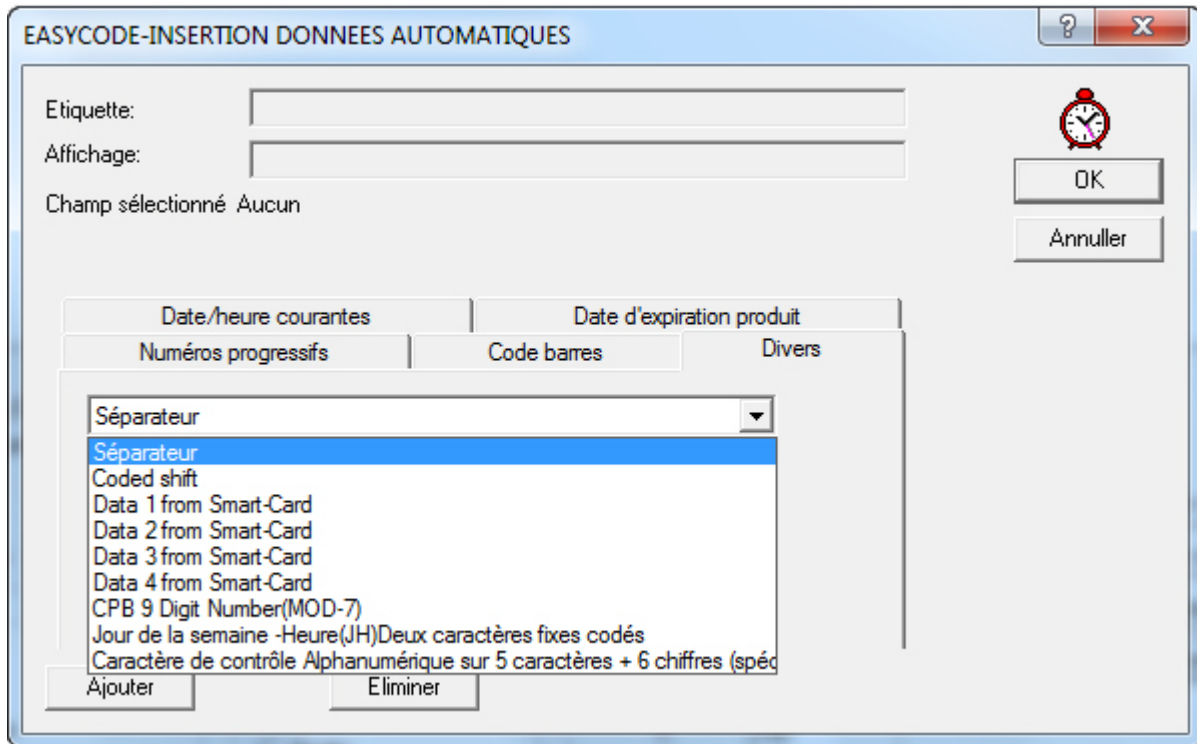
Numérotations progressives incrémentielles ou décrémentationnelles à pas programmable.



Données mises à jour en mode automatique concernant le contenu de codes à barres présents sur l'étiquette :

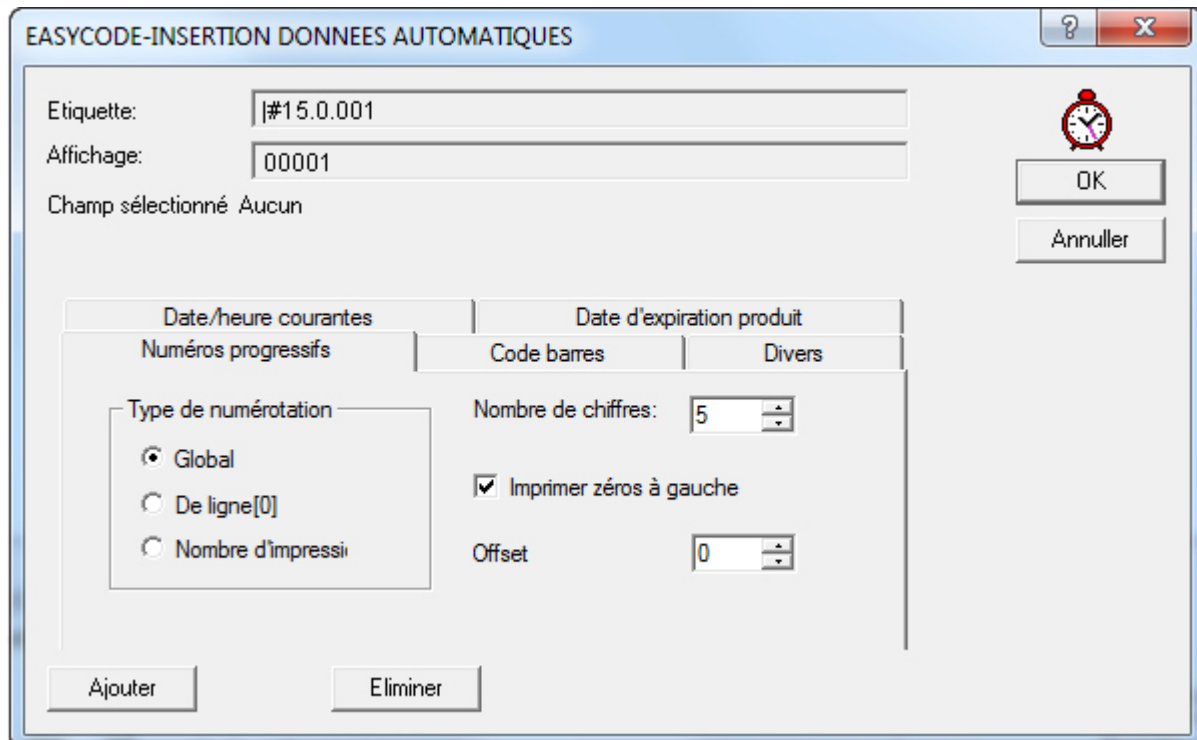


Données automatiques diverses telles que les séparateurs de texte, la donnée automatique de la carte à puce, le quart de travail etc.



Gestion des numérotations progressives

Il est possible de saisir des numéros progressifs incrémentiels ou décrémentiels, dont le pas est 1 ou différent de 1, sur l'étiquette. En outre, il est possible de définir l'impression d'une séquence de plusieurs numéros progressifs incrémentiels sur la même étiquette.



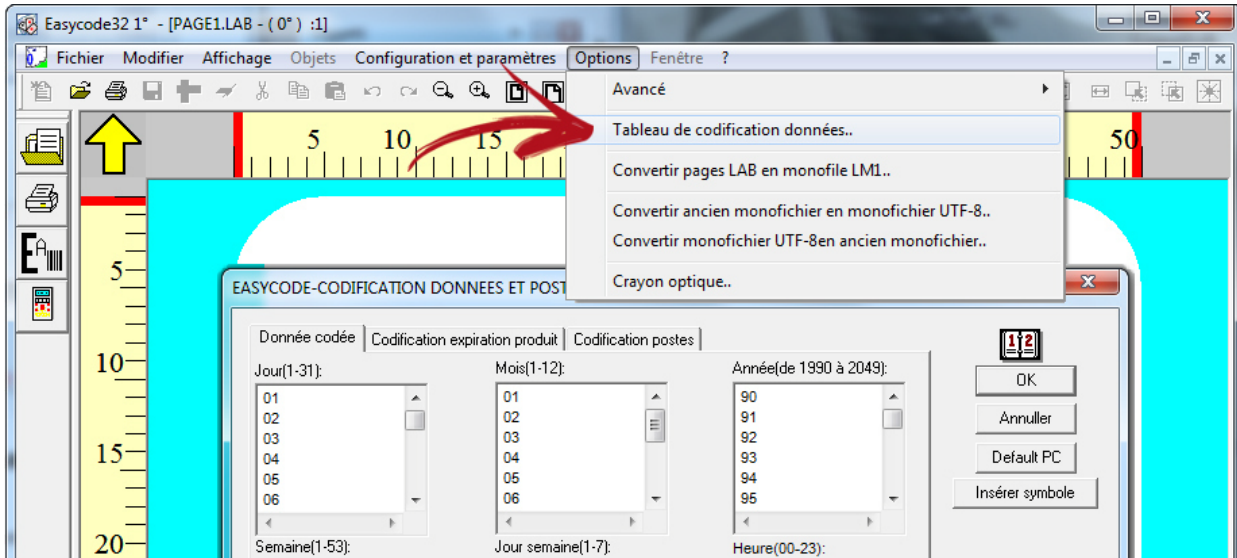
5.3 Tableau de codification des données automatiques

Le tableau de codification est sauvegardé dans le fichier étiquette .LM1 (ou bien .LMT si on utilise le mode "à plusieurs textes").

Chaque fichier étiquette .LM1 peut donc avoir des données codifiées de manière différente.

Le tableau de codification se trouve aussi sur l'ordinateur et il peut être égal ou différent de celui présent sur l'étiquette.

Pour accéder au tableau de codification des données automatiques:



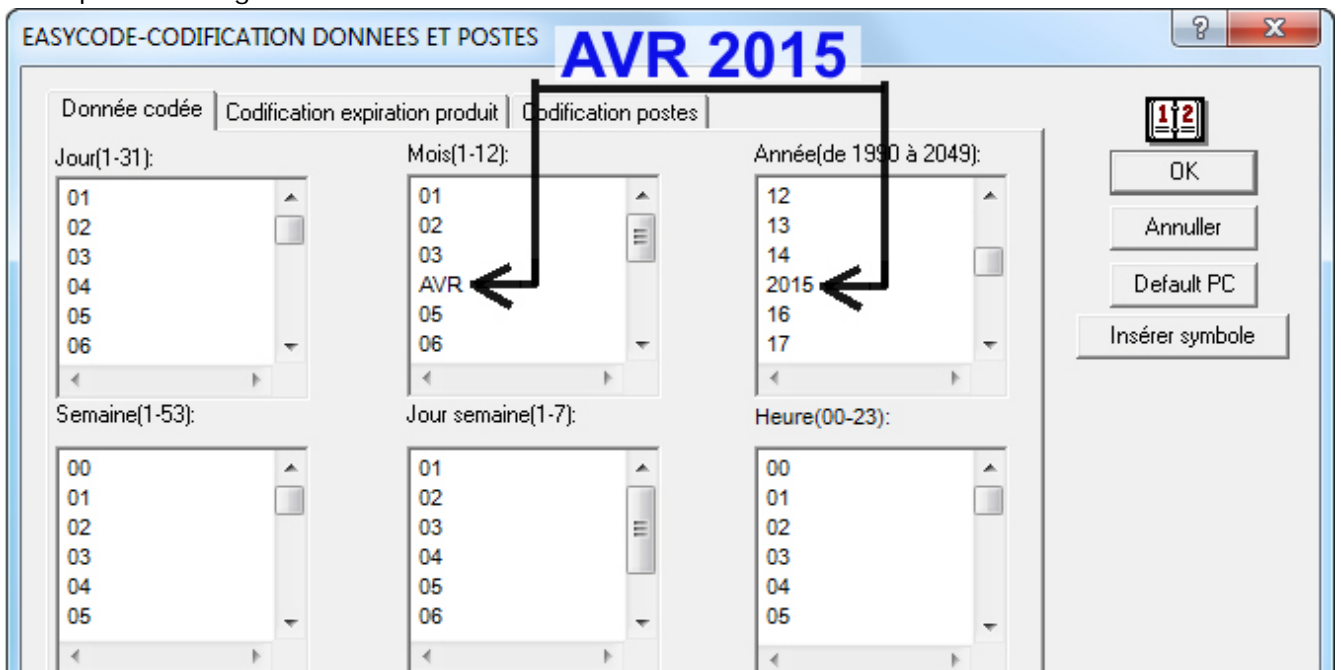
Le tableau de codification est composé de 3 sections:

Codification de la date: il s'agit du calendrier courant de la codification de la date de production.

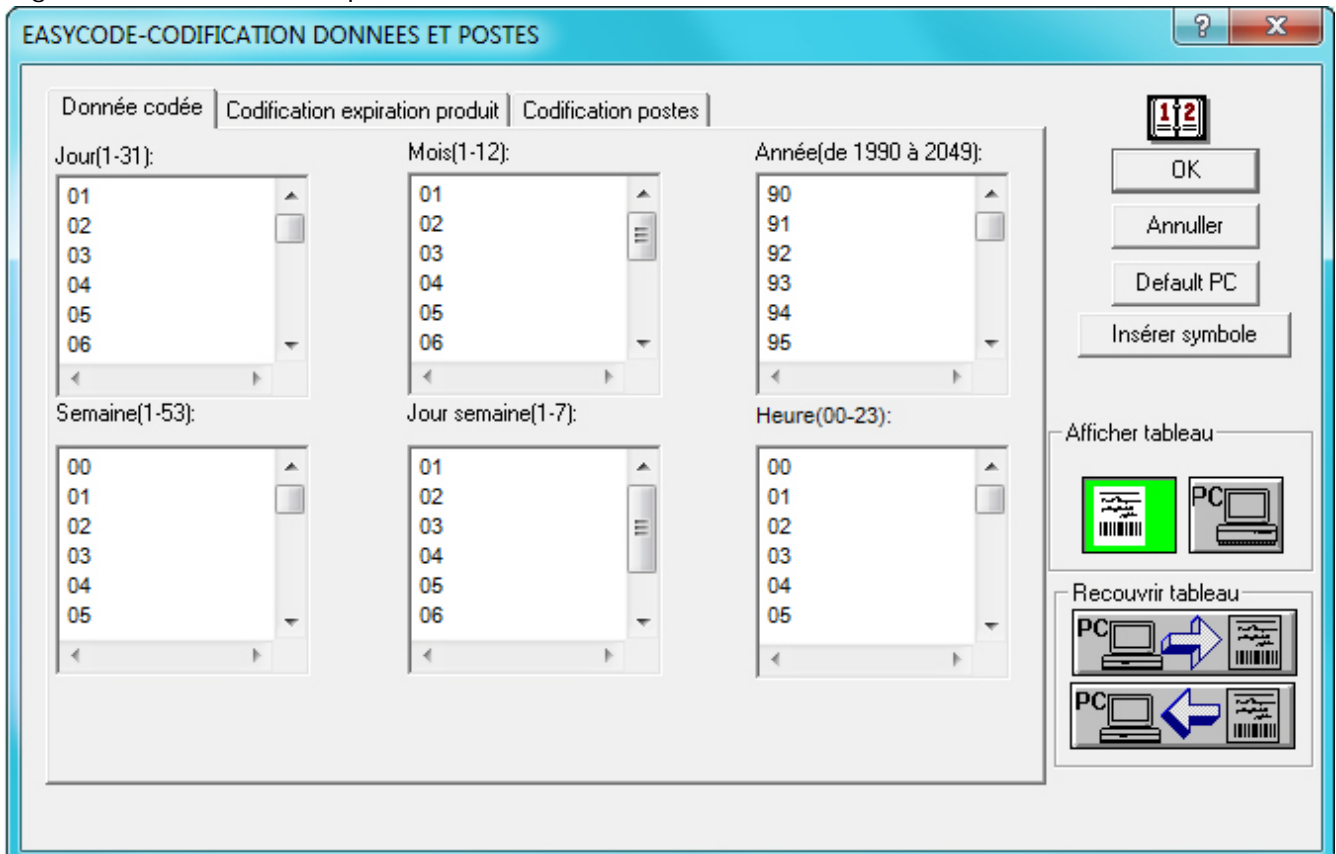
Codification de la date d'échéance: il s'agit de la codification des dates d'échéance.

Codification des quarts: pour codifier et définir les quarts de travail (jusqu'à trois quarts).

Exemple de configuration de données codifiées:



Signification des touches présentes sur le tableau de codification:



Elle affiche le tableau de codification présent dans le fichier étiquette courant .LM1.



Elle affiche le tableau de codification sauvegardé sur l'ordinateur (DATA COD.COD).



Elle permet de copier le tableau de codification de l'ordinateur sur l'étiquette courante.



Elle permet de copier le tableau de codification de l'étiquette courante sur l'ordinateur.

Insérer symbole

Touche disponible uniquement en mode UTF-8, elle permet d'afficher les claviers virtuels pour saisir des textes en langue cyrillique, grecque, d'Europe de l'Est etc. dans le tableau de codification.

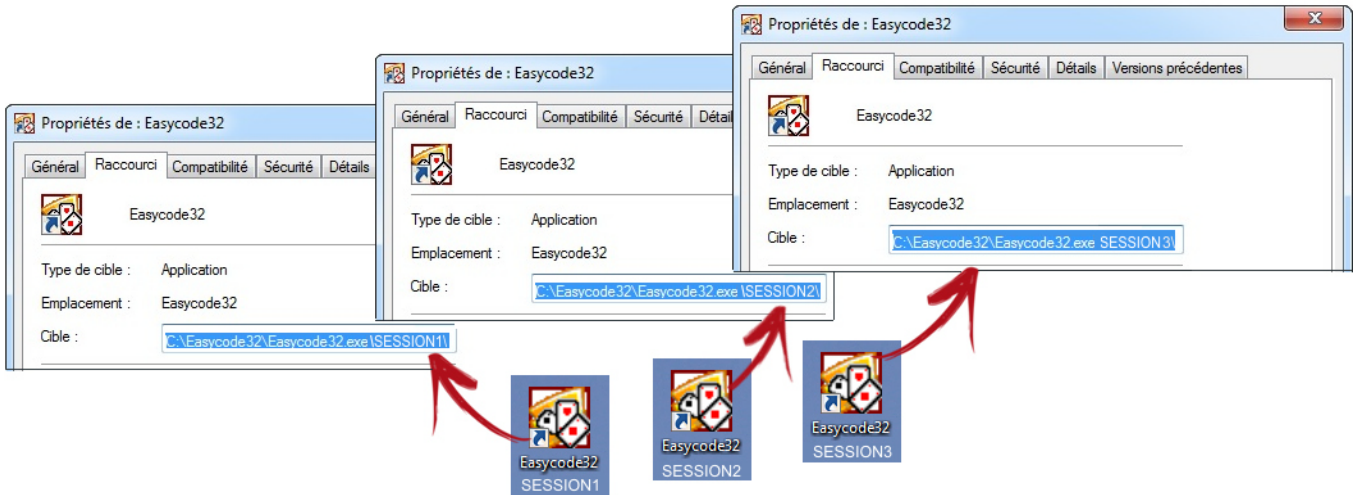
Default PC

Elle rétablit les valeurs du tableau de codification de l'ordinateur aux valeurs par défaut.

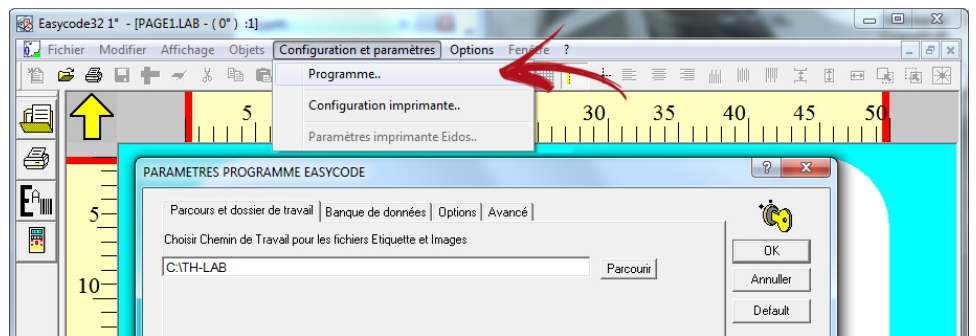
6. Utilisation en mode multissession

Chaque session de travail d'EASYCODE ouverte peut fonctionner avec des paramètres de logiciel différents et gérer des imprimantes différentes. Pour travailler correctement en mode multissession, il faut définir les propriétés de l'icône de lancement d'EASYCODE.

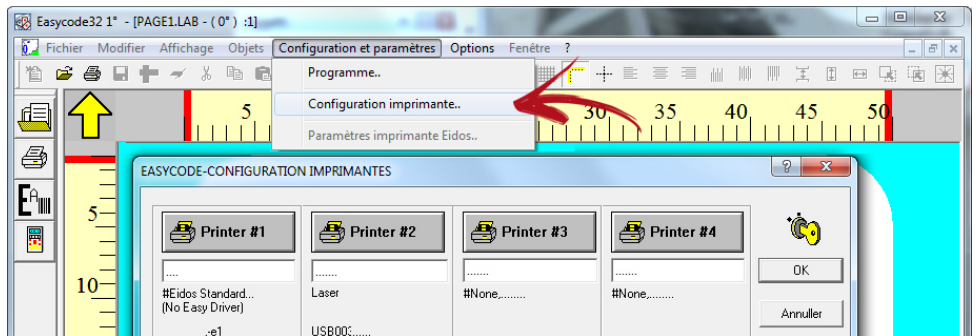
Ex. C:\Easycode32\Easycode32.exe\SESSIONn\où n = 1,..., 10 (jusqu'à 10 sessions différentes).



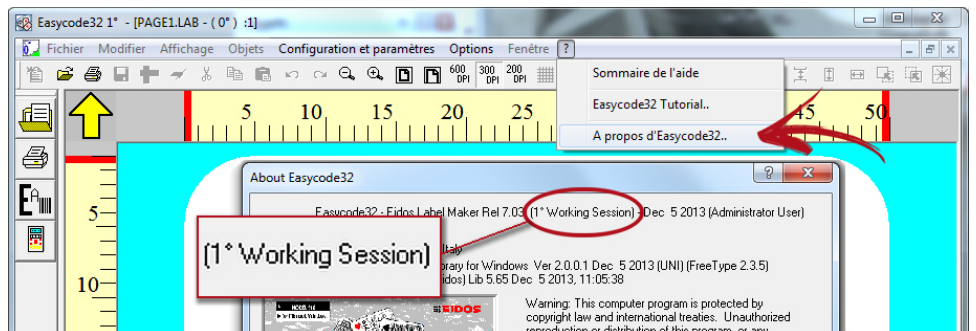
Les paramètres du logiciel EASYCODE peuvent être différents pour chaque session.



Chaque session peut gérer des imprimantes différentes : par conséquent, en travaillant en mode multissession 4 x n imprimantes différentes peuvent être gérées.

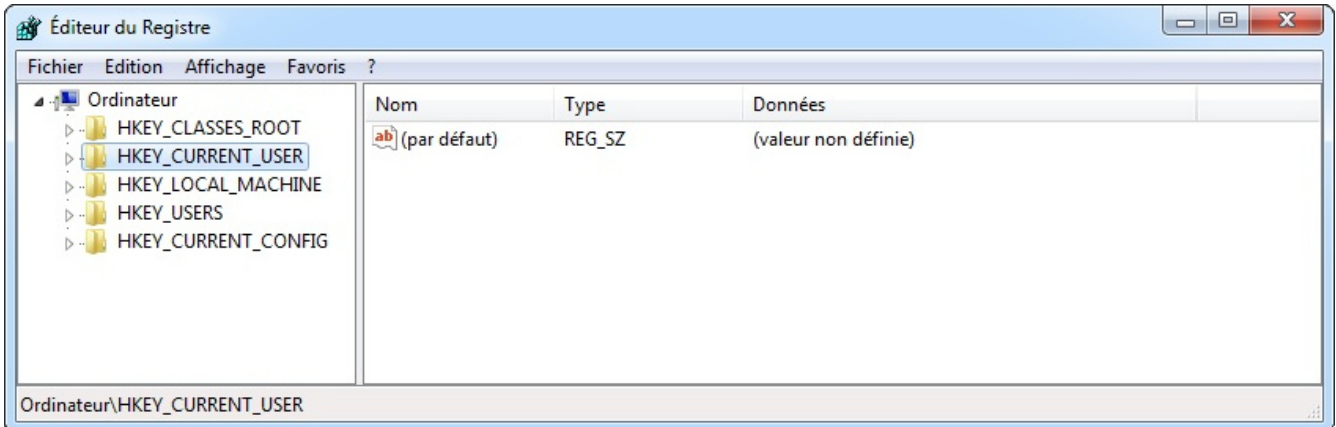


Pour reconnaître la session d'EASYCODE ouverte:

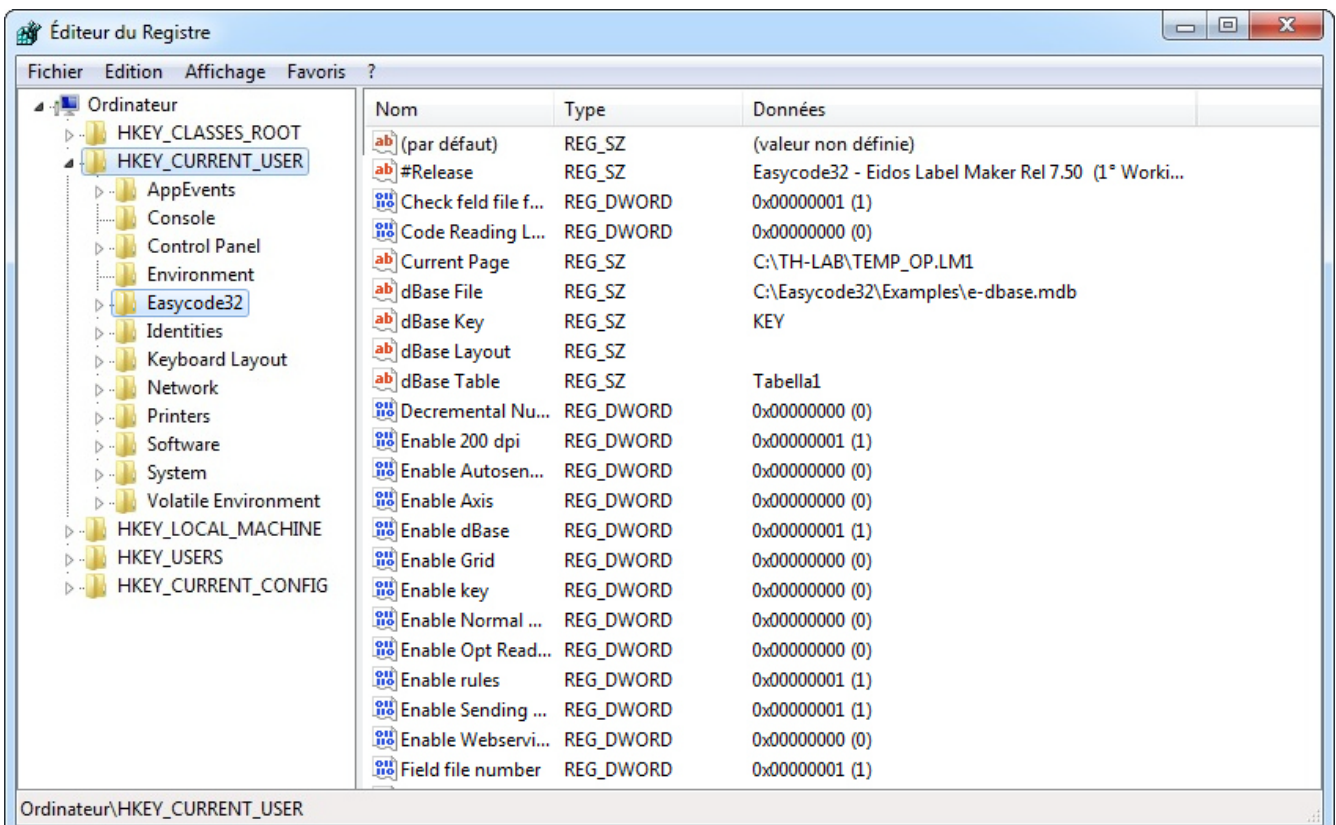


7. Utilisation d'EASYCODE comme compte utilisateur

EASYCODE32, en cas de ne pas pouvoir accéder au dossier HKEY_CLASSES_ROOT (car le compte est limité), utilise le dossier HKEY_CURRENT_USER pour les paramètres, auquel il peut accéder en mode lecture-écriture.



Si le logiciel EASYCODE est lancé pour la première fois, en mode compte limité, il crée le dossier Easycode32 dans HKEY_CURRENT_USER et le compte limité utilise ces paramètres.



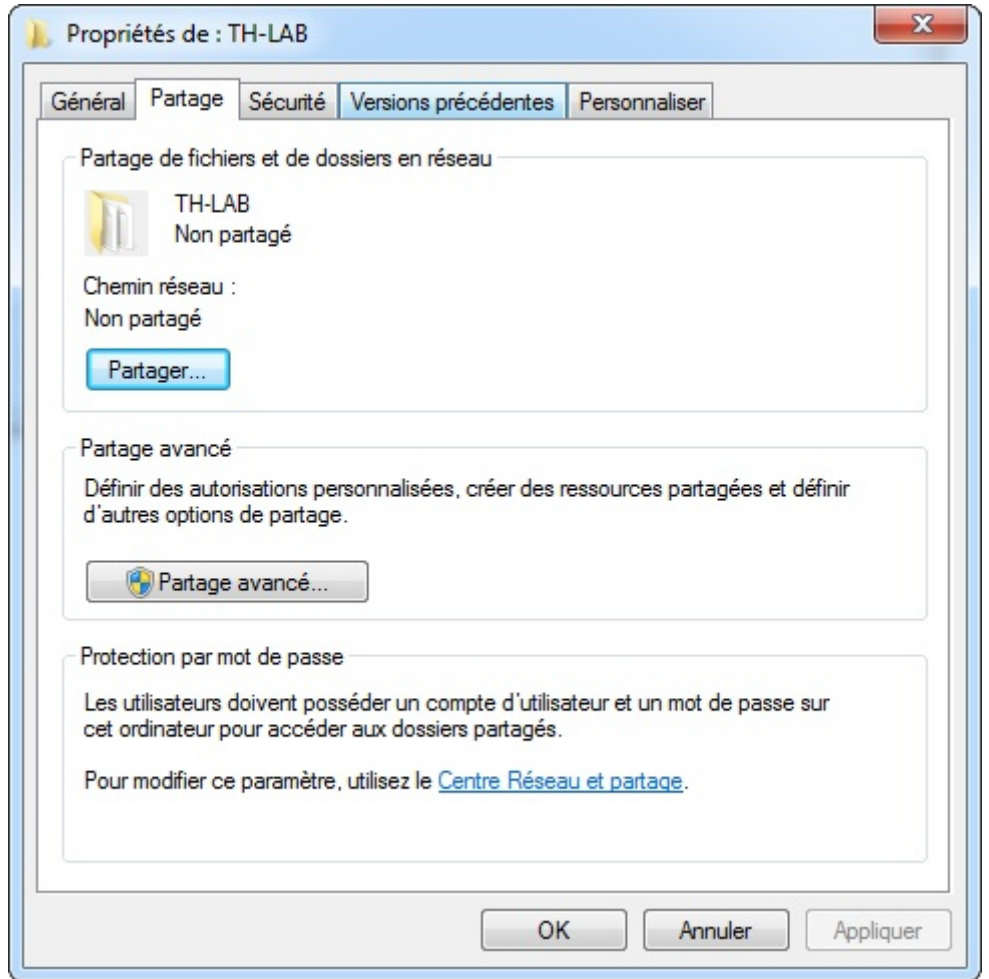
Avant de contrôler l'existence des paramètres, EASYCODE (uniquement s'il s'agit d'un utilisateur standard, non pas administrateur) affiche un message d'avertissement.

Si le logiciel est lancé pour la première fois, en mode **administrateur**, EASYCODE crée le dossier Easycode32 dans **HKEY_CLASSES_ROOT** dans le fichier de registre et l'administrateur utilise ces paramètres.

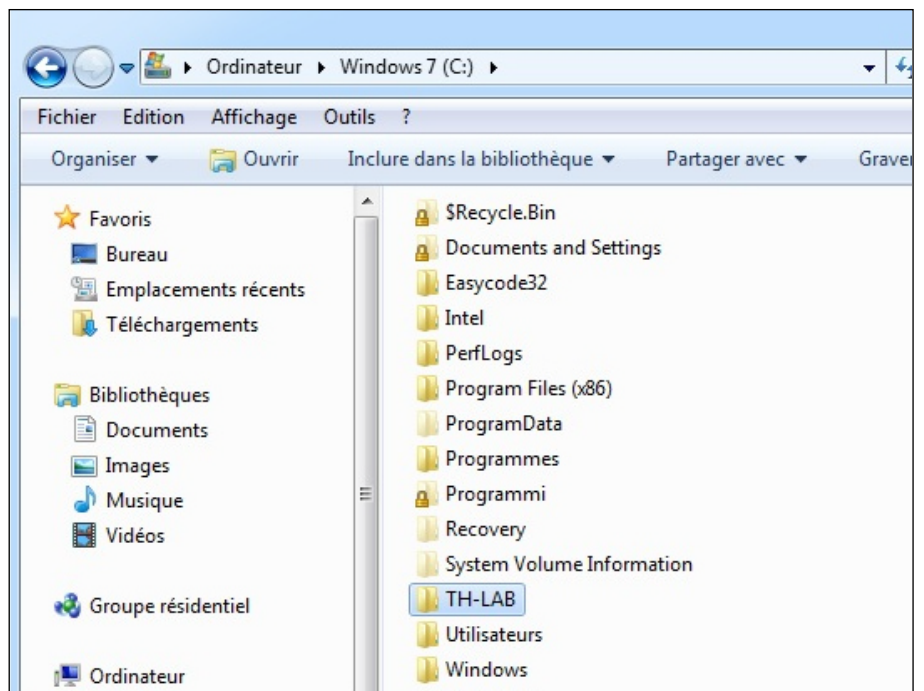
Dans le fichier de registre, il y aura deux dossiers Easycode32, l'un dans HKEY_CURRENT_USER pour le compte limité et l'autre dans HKEY_CLASSES_ROOT pour l'administrateur.

ATTENTION:

De toute façon, le dossier de travail TH-LAB est UNIQUE, mais s'il est créé par un administrateur, le compte limité ne pourra pas accéder aux fichiers présents dans TH-LAB (pour lui, ce sont des fichiers en seule lecture), à moins que le dossier soit partagé par l'administrateur comme illustré sur la figure.



Dans "Ressources de l'ordinateur", le dossier apparaît comme illustré sur la figure.



8. Connexion série RS-232 entre l'ordinateur et l'imprimante EIDOS

En cas de vouloir effectuer la connexion série RS-232, demander à EIDOS le câble CV496/nn où "nn" est la longueur en mètres du câble (longueur maximale: 10 mètres).

9. Liaison Ethernet ou WIFI entre l'ordinateur et l'imprimante

Consultez le manuel de l'imprimante.

Eidos S.p.A.

Via dell'Industria, 11

Z.I. Fontaneto

10023 Chieri (TO) ITALY

Tel. +39 011 947 781

Fax +39 011 947 7865

E-mail: idos@idos.eu

Web: www.idos.eu